

AOC

GAMING



Panduan pengguna

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional	1
Daya	2
Instalasi	3
Pembersihan	4
Lainnya.....	5
Pengaturan	6
Isi Kotak	6
Pemasangan Stand & Basis	7
Penyesuaian Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan di Dinding	10
Fungsi Adaptive-Sync	11
Fungsi Kompatibel NVIDIA G-SYNC.....	12
HDR	13
Penyesuaian.....	14
Tombol Pintas.....	14
Pengaturan OSD.....	15
Pengaturan Game	16
Gambar.....	18
Pengaturan	21
Audio.....	22
Pengaturan OSD	23
Informasi	24
Indikator LED	25
Pemecahan Masalah.....	26
Spesifikasi	27
Spesifikasi Umum	27
Mode Tampilan Preset	28
Penugasan Pin.....	29
Colok dan Pakai	30

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan, dan Peringatan

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, peringatan, dan peringatan, dan digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer Anda dengan lebih baik.




PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya cedera tubuh dan memberi tahu Anda cara menghindari masalah tersebut.


Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan mungkin tidak disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian khusus peringatan diatur oleh otoritas regulasi.


Daya


 Monitor harus dioperasikan hanya dengan jenis sumber daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor dilengkapi dengan colokan berkabel tiga cabang yang memiliki pin ketiga (grounding). Colokan ini hanya dapat dipasang pada stopkontak yang memiliki grounding sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung colokan tiga kabel, mintalah teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk menghubungkan perangkat dengan grounding secara aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari colokan yang memiliki grounding.

 Cabut perangkat selama badai petir atau saat tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Hal ini akan melindungi Monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya.

 Jangan membebani steker listrik dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebanan berlebihan dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan Monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL yang memiliki soket yang dikonfigurasi sesuai dan ditandai antara 100-240V AC, Min. 5A.

 Soket dinding harus dipasang dekat dengan peralatan dan harus mudah diakses.

Produsen: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model: S025ADP1900131

Instalasi

! Jangan letakkan Monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika Monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh produsen atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk produsen. Ikuti petunjuk saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet Monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit yang menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada Monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

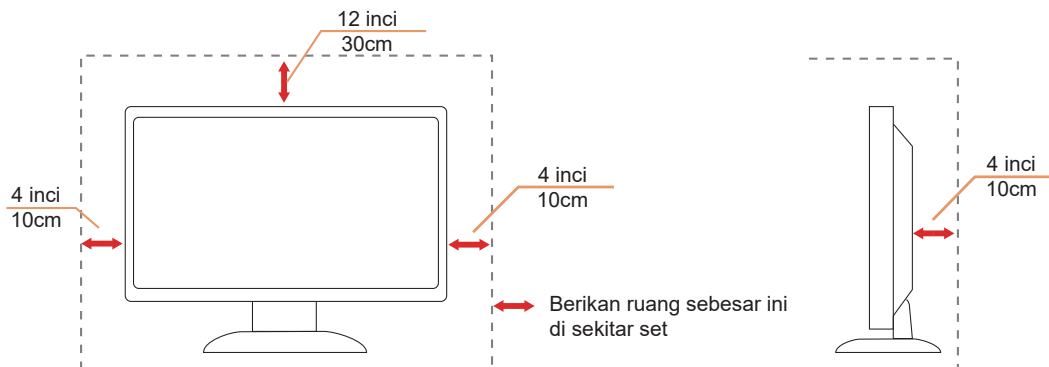
! Jika Anda memasang Monitor di dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk kit tersebut.

! Sisakan ruang di sekitar Monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada Monitor.

! Untuk menghindari kerusakan potensial, misalnya panel yang terlepas dari bezel, pastikan Monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah melebihi -5 derajat, kerusakan Monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar Monitor saat Monitor dipasang di dinding atau di dudukan:

Terpasang dengan dudukan



Pembersihan


⚠ Bersihkan kabinet secara rutin dengan kain lembut yang dibasahi air.


⚠ Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.





⚠ Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.


Lainnya


 Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan Monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi selama operasi.

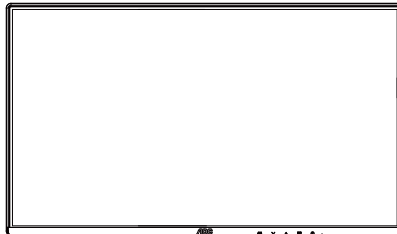
 Jangan menjatuhkan atau memukul monitor selama operasi atau pengangkutan.

 Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, harus menggunakan H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau yang lebih baik.
Untuk negara lain, gunakan jenis kabel yang sesuai.

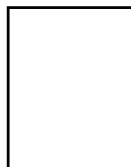
 Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke posisi maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

Pengaturan

Isi Kotak



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



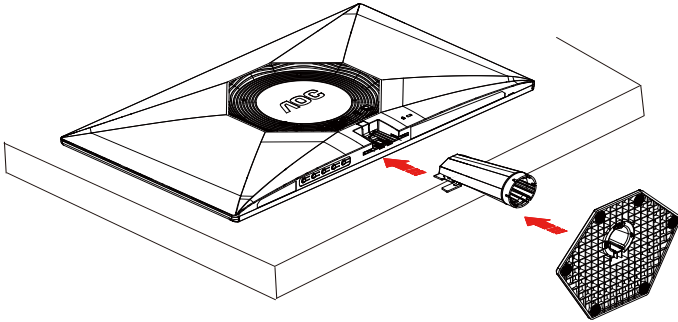
DisplayPort Cable

* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap konfirmasi dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC.

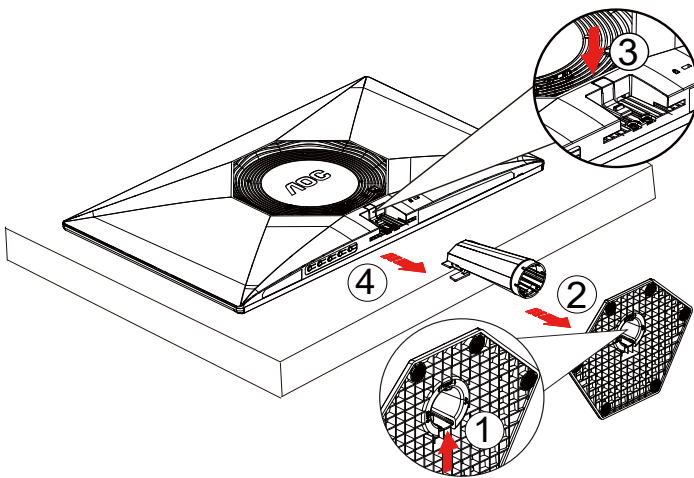
Pemasangan Stand & Basis

Harap pasang atau lepaskan basis sesuai langkah-langkah berikut.

Pengaturan:



Pelepasan:



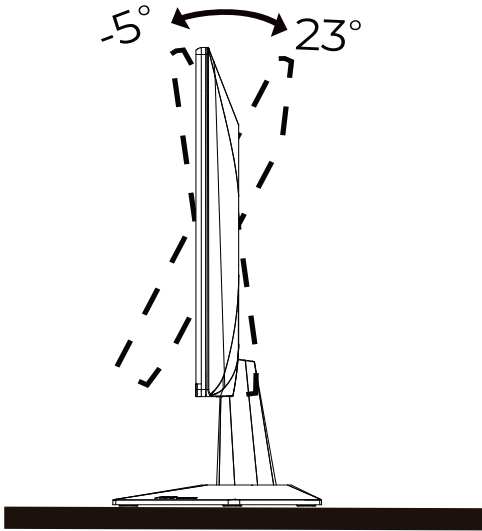
 **CATATAN:** Desain tampilan dapat berbeda dari ilustrasi.

Penyesuaian Sudut Pandang

Untuk pengalaman menonton terbaik, disarankan pengguna memastikan dapat melihat seluruh wajahnya di layar, lalu sesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang stand agar monitor tidak terjatuh saat mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor sebagai berikut:

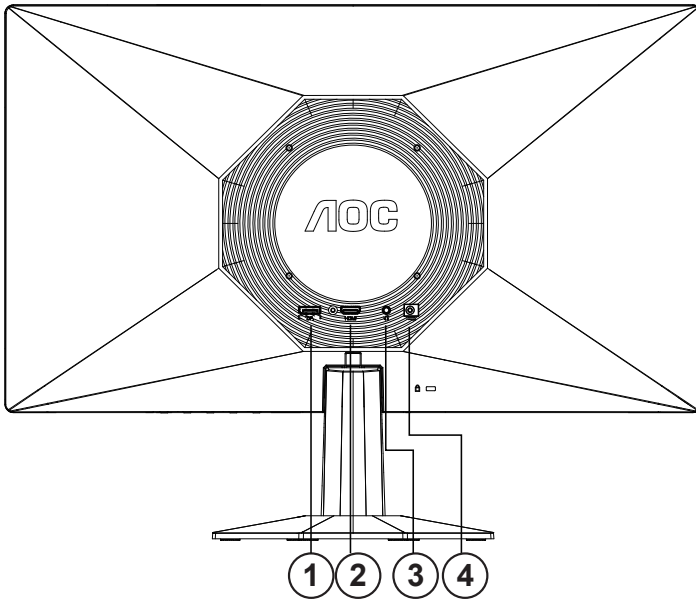


CATATAN:

Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Earphone
4. Daya

Sambungkan ke PC

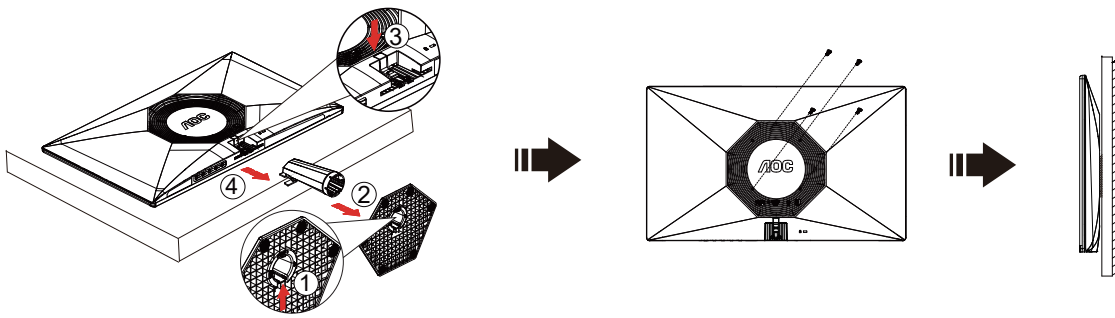
1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang Monitor dengan kuat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan Monitor Anda ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan Monitor Anda.

Jika Monitor Anda menampilkan gambar, instalasi selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan lihat Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan Monitor LCD sebelum menyambungkan.

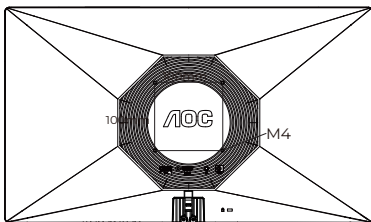
Pemasangan di Dinding

Persiapan untuk Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

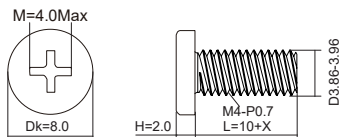


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang Anda beli secara terpisah. Putuskan daya sebelum prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

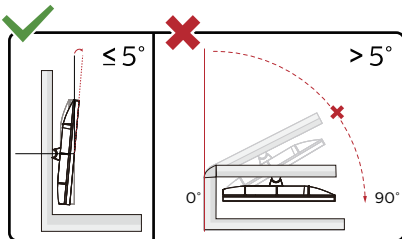
1. Lepaskan alas.
2. Ikuti petunjuk produsen untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Tempatkan lengan pemasangan dinding pada bagian belakang Monitor. Sesuaikan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang Monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Rujuk pada manual pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4*(9+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



 **Catatan:** Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan di dinding.



* Desain tampilan mungkin berbeda dari yang diilustrasikan.

⚠ PERINGATAN:

1. Untuk menghindari kerusakan layar yang potensial, seperti pengelupasan panel, pastikan Monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut Monitor. Pegang hanya pada bezel.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI.
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan adalah sebagai berikut, juga dapat diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com.

Kartu Grafis

- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Fungsi Kompatibel NVIDIA G-SYNC

1. Fungsi Kompatibel NVIDIA G-SYNC berfungsi dengan DisplayPort
2. Untuk menikmati pengalaman bermain game yang sempurna dengan NVIDIA G-SYNC, beli kartu GPU NVIDIA Terpisah yang mendukung G-SYNC.

Persyaratan sistem G-sync

Komputer desktop yang tersambung dengan monitor G-SYNC:

Kartu grafis yang mendukung: Tampilan G-SYNC memerlukan kartu grafis NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST atau yang lebih tinggi.

Driver: R340.52 atau yang lebih tinggi

Sistem operasi:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Persyaratan sistem: DisplayPort 1.2 GPU harus didukung.

Komputer Notebook yang tersambung ke monitor G-SYNC:

Kartu grafis yang didukung: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU atau kartu grafis yang lebih tinggi

Driver: R340.52 atau yang lebih tinggi

Sistem operasi:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Persyaratan sistem: DisplayPort 1.2 yang dijalankan secara langsung dari GPU harus didukung.

Untuk informasi selengkapnya tentang NVIDIA G-SYNC, kunjungi: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

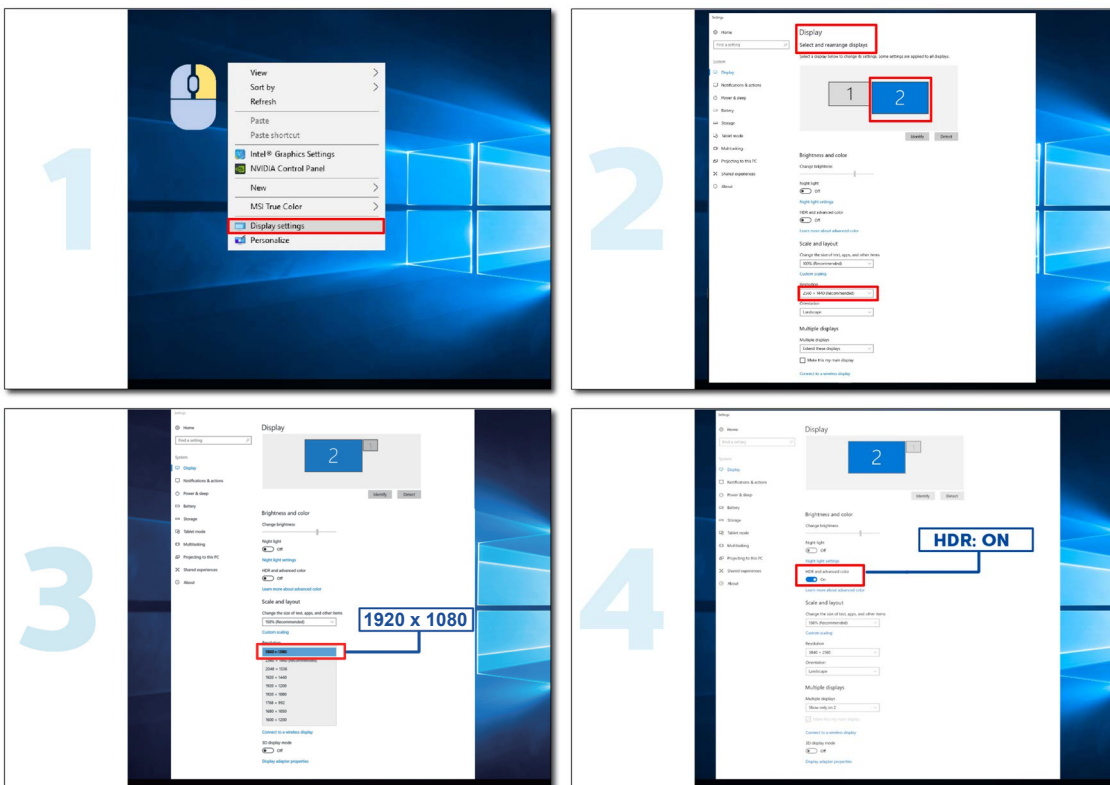
HDR

Perangkat ini kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Tampilan dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten kompatibel. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Harap pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

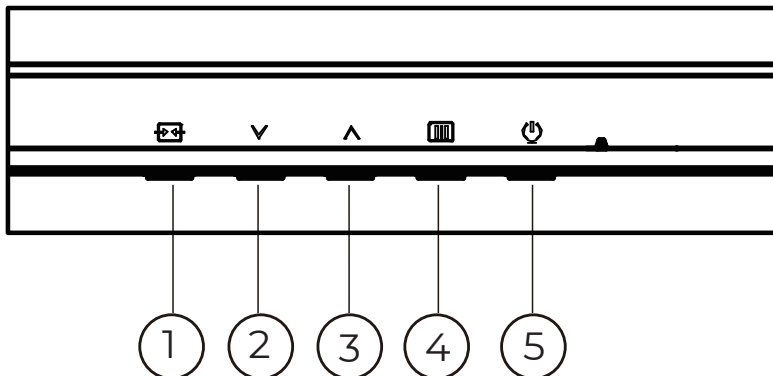
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia, dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi WIN10 V1703.
3. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 1920*1080, dan HDR telah disetel ke ON.
 - b. Setelah memasuki aplikasi, efek HDR terbaik dapat dicapai ketika resolusi diubah ke 1920*1080 (jika tersedia).



Penyesuaian

Tombol Pintas



1	Sumber/Keluar
2	Tombol Pengguna (Mode Gaming)
3	Titik Dial
4	Menu/Masuk
5	Daya

Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan Monitor.

Titik Dial

Saat OSD tidak aktif, tekan tombol Titik Dial untuk menampilkan atau menyembunyikan Titik Dial.

Tombol Pengguna (Mode Gaming)

Pengaturan Pengguna “√” Menu pintasan tombol: Mode Gaming/Penghitung Frame.

Default adalah Resolusi Ganda.

Saat OSD tidak aktif, tekan “√” tombol untuk membuka fungsi Mode Gaming, kemudian tekan “√” atau “^” tombol untuk memilih Mode Gaming (FPS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis permainan yang berbeda.

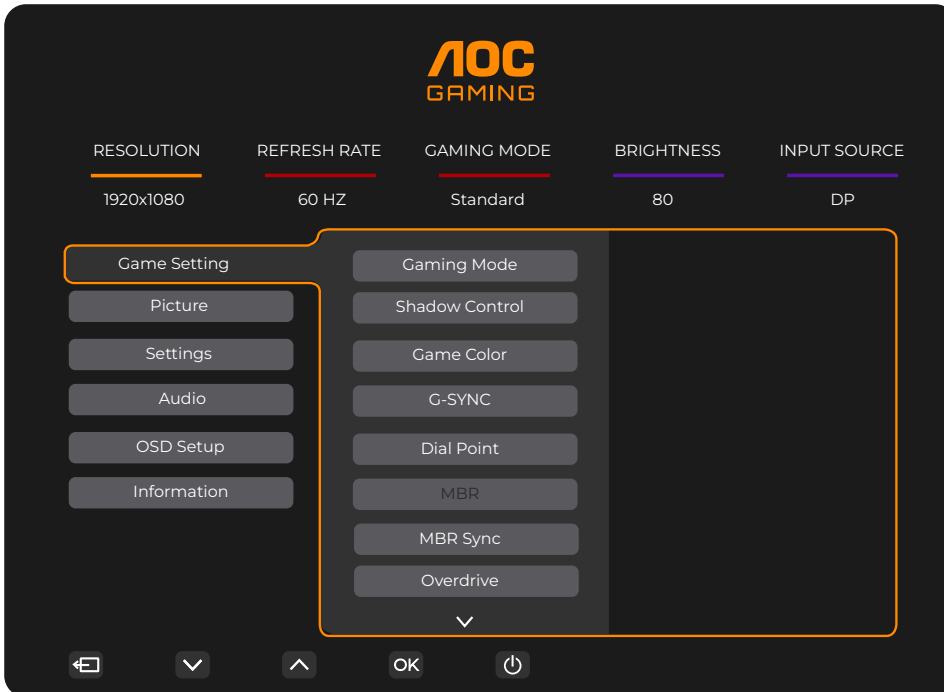
Sumber/Keluar






Saat OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar akan berfungsi sebagai tombol pintas Sumber.

Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana mengenai tombol kontrol.

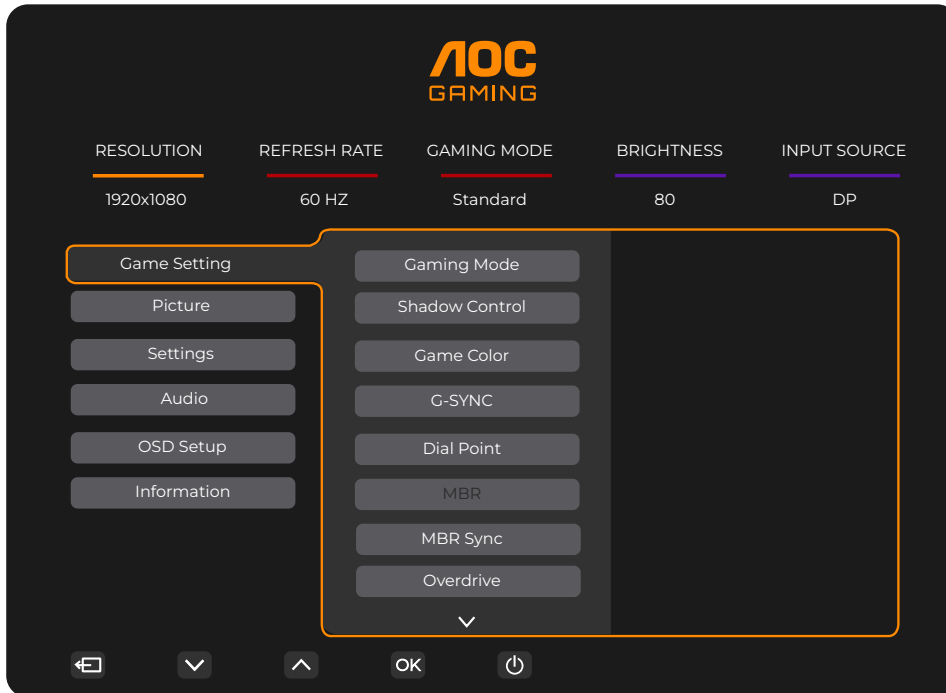


- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan \downarrow atau \uparrow untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya, tekan \downarrow atau \uparrow untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan  tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan \downarrow atau \uparrow untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan \leftarrow / \rightarrow untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan tombol  MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan \mathcal{U} tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan  MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan \mathcal{U} tombol daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, opsi "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi asli atau G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync, maka opsi "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game



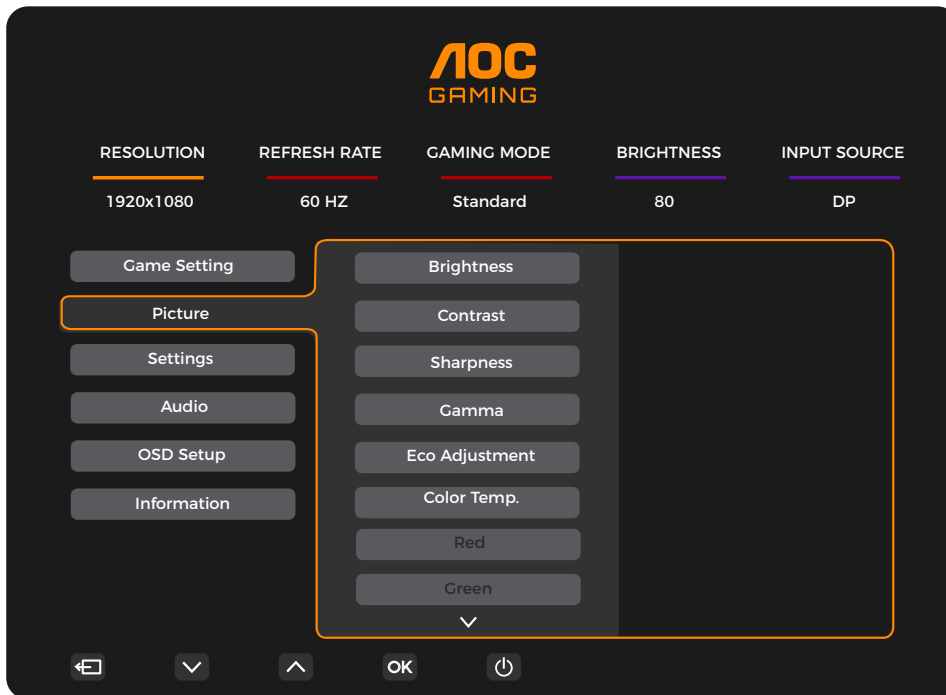
Mode Gaming	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk permainan web dan mobile yang sesuai.
	FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooters). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain game RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balapan	Untuk bermain game Balapan, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Pemain 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
	Pemain 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
	Pemain 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Kontrol Bayangan default adalah 0, kemudian pengguna dapat mengatur dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kontras agar gambar lebih jelas. 1. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, atur dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas. 2. Jika gambar terlalu terang sehingga detail tidak terlihat jelas, atur dari 20 ke 0 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan tingkat saturasi 0-20 untuk mengatur saturasi agar mendapatkan gambar yang lebih baik.
G-SYNC	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Peringat Berjalan G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: Saat fitur G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Mati / Hidup / Dinamis	Fungsi "Titik Dial" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain bermain game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan presisi.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) menyediakan 0-20 tingkat penyesuaian untuk mengurangi blur gerakan. Catatan: 1. Fungsi MBR dapat disesuaikan saat G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync dimatikan dan tingkat penyegaran $\geq 75\text{Hz}$. 2. Kecerahan layar akan menurun seiring dengan peningkatan nilai penyesuaian.

Sinkronisasi MBR	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau Aktifkan Sinkronisasi MBR (Pengurangan Blur Gerakan). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat disesuaikan saat G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync diaktifkan dan tingkat penyegaran $\geq 75\text{Hz}$.
Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons.
	Cepat	Catatan:
	Lebih Cepat	1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Fastest", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat OverDrive atau mematikannya sesuai preferensi.
	Tercepat	2. Fungsi "Extreme" bersifat opsional saat G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync dimatikan dan tingkat penyegaran $\geq 75\text{Hz}$.
	Ekstrem	3. Kecerahan layar akan menurun saat fungsi "Extreme" diaktifkan.
Penghitung Frame	Mati / Kanan-Atas / Kanan-Bawah / Kiri-Atas / Kiri-Bawah	Tampilkan frekuensi V pada sudut yang dipilih.

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" di bawah "Gambar" tidak disetel ke "Mati", item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", dan "Sinkronisasi MBR" tidak dapat disesuaikan. "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak tersedia.
- 3). Saat "Ruang Warna" di bawah "Gambar" disetel ke sRGB, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



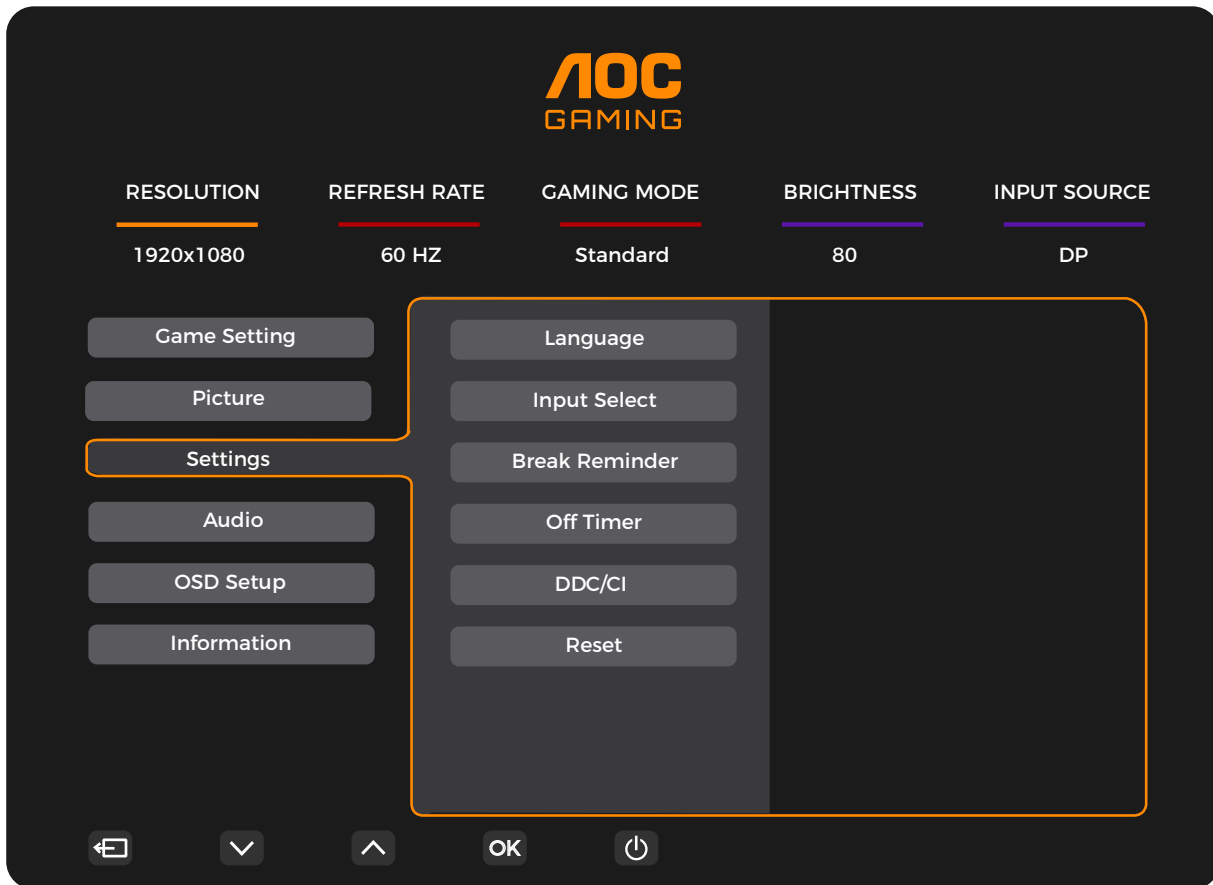
Kecerahan	0-100	Penyesuaian Backlight.
Kontras	0-100	Kontras dari Register Digital.
Ketajaman	0-100	Penyesuaian Ketajaman.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Sesuaikan Gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode Standar.
	Teks	Mode Teks.
	Internet	Mode Internet.
	Permainan	Mode Permainan.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
Temperatur Warna	Hangat	Recall Temperatur Warna Hangat.
	Normal	Recall Temperatur Warna Normal.
	Dingin	Ingat Suhu Warna Dingin.
	Pengguna	Pulihkan Suhu Warna.
Merah	0-100	Penguatan Merah dari Register Digital.
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Register Digital.

Biru	0-100	Penguatan Biru dari Register Digital.
R.Kejenuhan	0-100	Penguatan R.Kejenuhan dari Register Digital.
G.Kejenuhan	0-100	Penguatan G.Kejenuhan dari Register Digital.
B.Kejenuhan	0-100	Penguatan B.Kejenuhan dari Register Digital.
C.Kejenuhan	0-100	Penguatan C.Kejenuhan dari Register Digital.
M.Kejenuhan	0-100	Penguatan Saturasi M dari Register Digital.
Saturasi Y	0-100	Penguatan Saturasi Y dari Register Digital.
Hue R	0-100	Penguatan Hue R dari Register Digital.
Hue G	0-100	Penguatan Hue G dari Register Digital.
Hue B	0-100	Penguatan Hue B dari Register Digital.
Hue C	0-100	Penguatan Hue C dari Register Digital.
Hue M	0-100	Penguatan Hue M dari Register Digital.
Hue Y	0-100	Penguatan Hue Y dari Register Digital.
HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Permainan HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar yang mensimulasikan efek HDR. Catatan: Saat HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Permainan HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
Mode LowBlue	Mati	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur suhu warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantor	
	Membaca	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Catatan:

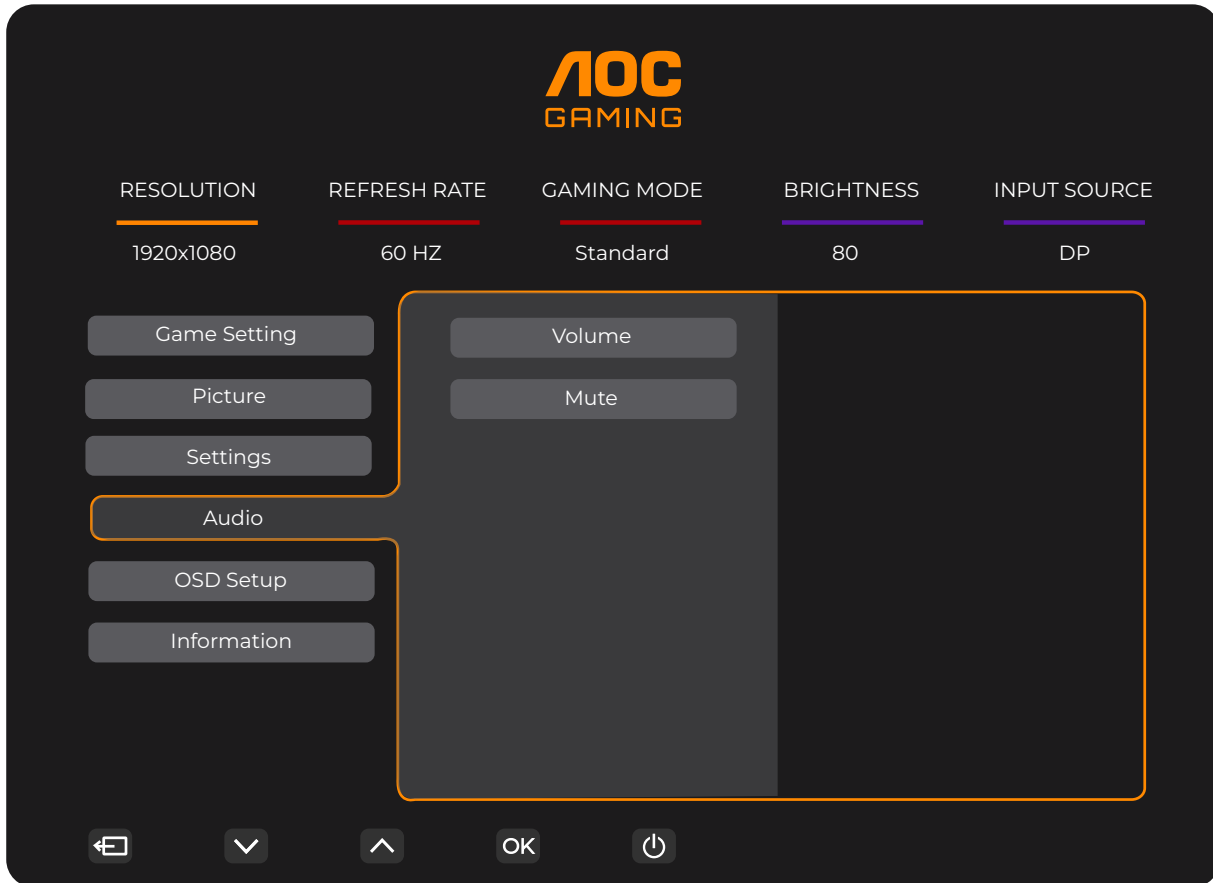
- 1). Saat "Mode HDR" diaktifkan, "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" diatur ke "DisplayHDR", semua item di bawah "Gambar" kecuali "HDR" dan "Ketajaman" tidak dapat disesuaikan. Saat "HDR" diatur ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" diatur ke "sRGB", item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Penyesuaian Eco" diatur ke "Membaca" atau "Keseragaman", "Kontras", "Temperatur Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Mode Gaming" di bawah "Pengaturan Game" diatur ke mode selain "Standar", item "Penyesuaian Eco", "Saturasi/Warna 6-Axis", "Mode HDR", dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.

Pengaturan



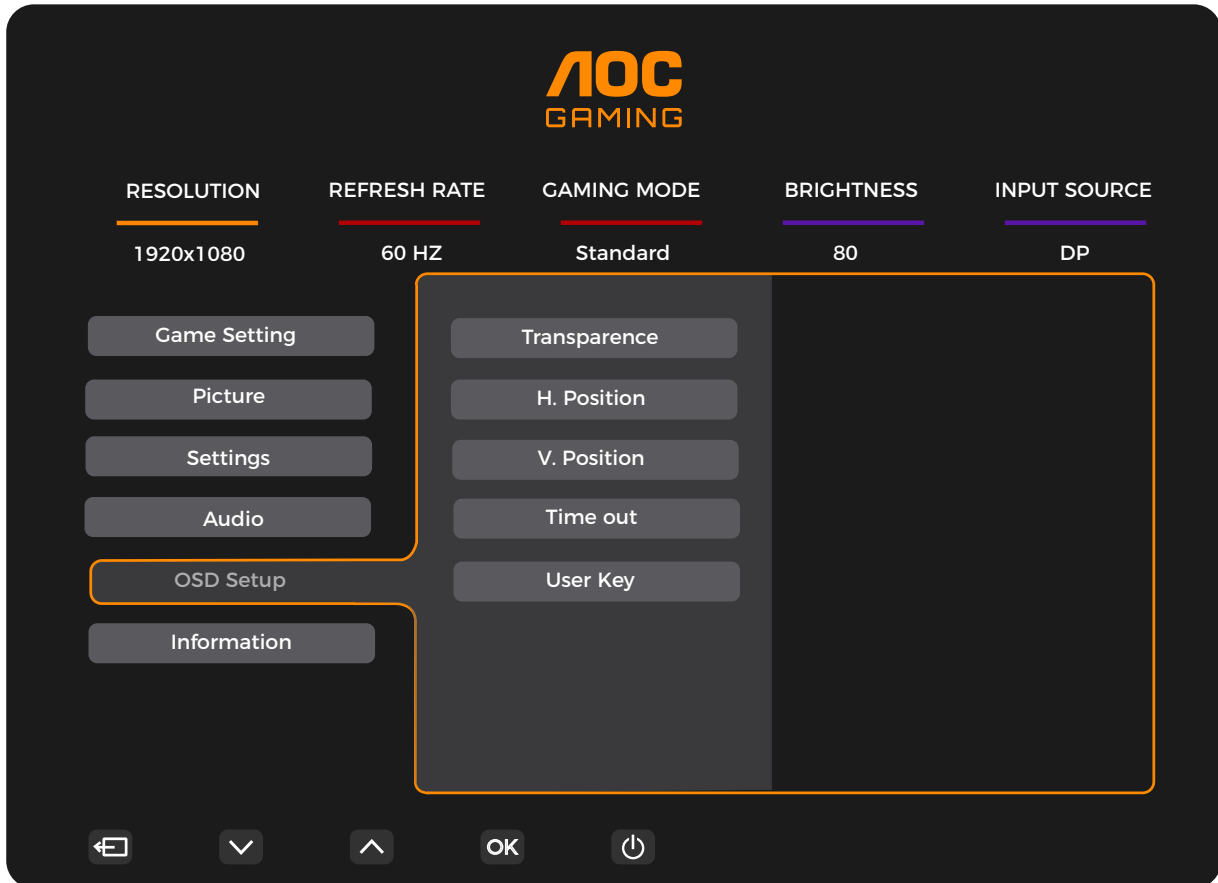
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pilih Input	Otomatis / HDMI / DP	Pilih Sumber Sinyal Input.
Pengingat Istirahat	Mati / Hidup	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan Dukungan DDC/CI.
Reset	Tidak / Ya	Reset menu ke pengaturan default.

Audio



Volume	0-100	Penyesuaian Volume.
Bisikan	Mati / Hidup	Bisikan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD.
Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD.
Posisi V.	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD.
Timeout	5-120	Sesuaikan waktu Timeout OSD.
Tombol Pengguna	Mode Gaming/ Penghitung Frame	Pengaturan Pengguna “√” Menu pintasan tombol.

Informasi

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak yang memiliki grounding serta ke Monitor.
Tidak ada gambar di layar	<ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan sumber listrik. ● Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model. ● Jika daya menyala, restart komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Anda dapat melihat pesan ini ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi maksimum dan frekuensi yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi maksimum dan frekuensi agar sesuai dengan kemampuan monitor. ● Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.
Gambar Buram dan Ada Masalah Bayangan Hantu	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Kami menyarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.
Gambar Melompat, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan tingkat penyegaran maksimum yang didukung monitor Anda pada resolusi yang digunakan.
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif"	Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan kencang di slotnya. Pastikan kabel video Monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video Monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED tersebut harus menyala atau mati setelah menekan tombol CAPS LOCK.
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang	Periksa kabel video Monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video Monitor terhubung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat	Sesuaikan Posisi-H dan Posisi-V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode matikan Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.
Regulasi & Layanan	Silakan merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan yang terdapat dalam manual CD atau di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan untuk menemukan Informasi Regulasi & Layanan pada halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	24G50F		
	Sistem Penggerak	TFT LCD Warna		
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	60,5 cm diagonal		
	Jarak Piksel	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort		
	Warna Tampilan	16,7 Juta Warna		
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~160kHz		
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	527,04 mm		
	Rentang pemindaian vertikal	48~144 Hz		
	Ukuran pemindaian vertikal (Maksimum)	296,46 mm		
	Resolusi preset optimal	1920x1080@60Hz		
	Resolusi maksimum	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Sumber Daya	19V \equiv 1,31A		
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	20W*	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	\leq 30W*	
		Mode Siaga	\leq 0,3W	
	Pembuangan Panas	Operasi Normal	68,26 BTU/jam (tipikal)	
Tidur (mode siaga)		<1,02 BTU/jam		
Mode Mati		<1,02 BTU/jam		
Mode Mati (saklar AC)		0 BTU/jam		
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	HDMI/DisplayPort/Keluaran Earphone		
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas		
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C	
		Tidak Beroperasi	-25°C~55°C	
	Kelembaban	Pengoperasian	10%~85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak Beroperasi	5%~93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Tidak Beroperasi	0m~12192m (0ft~40000ft)	

*Spesifikasi daya adalah konsumsi daya dari tampilan (termasuk adaptor daya) yang diuji pada sisi input adaptor daya.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI (± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MODE MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

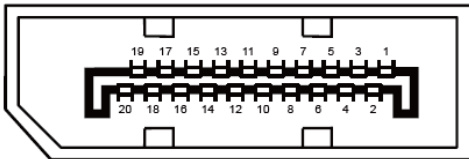
Catatan: Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu (± 1 Hz) saat menghitung tingkat penyegaran (frekuensi bidang) dari berbagai sistem operasi dan kartu grafis. Untuk meningkatkan kompatibilitas, tingkat penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk yang sebenarnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Pelindung Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Pelindung Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Pelindung Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Cadangan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pelindung Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Colok dan Pakai

Fitur Colok & Pakai DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor untuk menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

