

AOC GAMING



사용자 매뉴얼

24G50F

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가별 규정	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
박스 구성품	6
스탠드 및 베이스 설치	7
시야각 조절	8
모니터 연결	9
벽걸이 설치	10
Adaptive-Sync 기능	11
NVIDIA G-SYNC 호환 기능	12
HDR	13
조정 중	14
단축키	14
OSD 설정	15
게임 설정	16
화면 설정	18
설정	21
오디오	22
OSD 설정	23
정보	24
LED 표시등	25
문제 해결	26
사양	27
일반 사양	27
프리셋 디스플레이 모드	28
핀 할당	29
플러그 앤 플레이	30

안전

국가별 규정

본 문서에서 사용된 국가별 규정에 대해 다음 하위 섹션에서 설명합니다.

주의사항, 경고 및 경고문

본 가이드 전반에 걸쳐 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글씨체 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다. 이 블록들은 주의사항, 경고 및 경고문으로 사용되며, 다음과 같이 구분됩니다:



참고 : 참고 사항은 컴퓨터 시스템을 보다 효율적으로 사용할 수 있도록 돕는 중요한 정보를 나타냅니다.




주의 : 주의 사항은 하드웨어 손상 또는 데이터 손실 가능성을 나타내며, 문제를 방지하는 방법을 안내합니다.





경고 : 경고는 신체 상해의 가능성을 나타내며, 문제를 방지하는 방법을 안내합니다.


일부 경고는 다른 형식으로 표시될 수 있으며 아이콘 없이 제공될 수 있습니다. 이러한 경우, 경고의 구체적인 표현은 규제 당국에 의해 요구됩니다.


전원


 모니터는 라벨에 표시된 전원 유형에서만 작동해야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형이 확실하지 않은 경우, 판매점이나 지역 전력 회사에 문의하십시오.

 모니터는 접지용 세 번째 핀이 있는 3 구 접지 플러그가 장착되어 있습니다. 이 플러그는 안전 기능으로 접지된 전원 콘센트에만 맞습니다. 콘센트가 3 선 플러그를 수용하지 않는 경우, 전기 기사에게 올바른 콘센트를 설치하도록 하거나, 안전하게 접지할 수 있는 어댑터를 사용하십시오. 접지 플러그의 안전 기능을 훼손하지 마십시오.

 번개가 칠 때나 장기간 사용하지 않을 경우에는 반드시 전원을 분리하십시오. 이 조치는 전원 서지로 인한 모니터 손상을 방지합니다.

 멀티탭 및 연장 코드를 과부하 상태로 사용하지 마십시오. 과부하는 화재 또는 감전 사고의 원인이 될 수 있습니다.

 원활한 작동을 위해 100-240V AC, 최소 5A 로 표시된 적절한 구성의 콘센트를 갖춘 UL 인증 컴퓨터와 함께 모니터를 사용하십시오.

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다.

제조사 : Ten Pao Industrial Co., Ltd.

모델 : S025ADP1900131

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 놓지 마십시오. 모니터가 떨어질 경우 인명 피해 및 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조사가 권장하거나 본 제품과 함께 제공되는 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제조사의 지침을 준수하십시오. 제품 설치 시 지침을 준수하고 제조업체에서 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트의 조합은 주의하여 이동해야 합니다.

! 모니터 본체의 슬롯에 어떤 물체도 절대 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재 또는 감전 위험이 발생할 수 있습니다. 모니터에 액체를 절대 쏟지 마십시오.

! 제품 전면을 바닥에 놓지 마십시오.

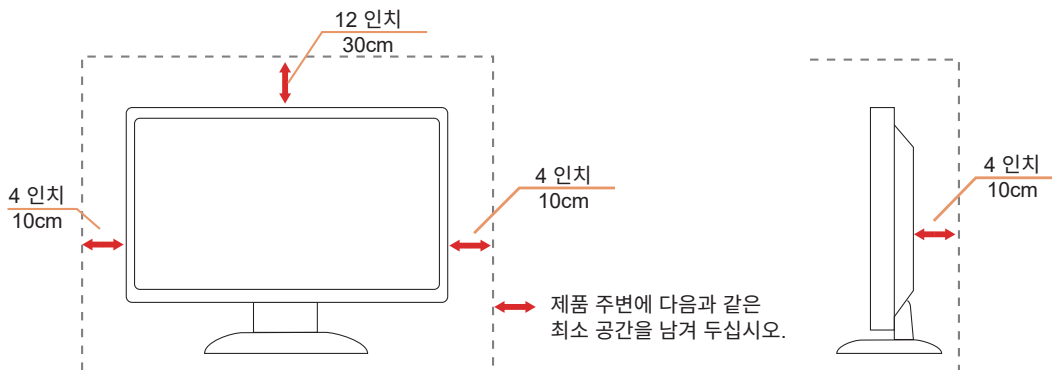
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조업체에서 승인한 장착 키트를 사용하고 키트의 지침을 따르십시오.

! 아래와 같이 모니터 주변에 일정한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 불충분하여 과열로 인한 화재 또는 모니터 손상이 발생할 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 분리되는 등의 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. -5도 이하의 하향 기울기 각도를 초과할 경우, 모니터 손상은 보증 대상에서 제외됩니다.

모니터를 벽이나 스탠드에 설치할 때 권장되는 환기 공간은 아래를 참조하십시오 :

스탠드 장착



청소







! 케비닛은 물에 적신 부드러운 천으로 정기적으로 청소하십시오 .

! 청소 시에는 부드러운 면 또는 마이크로화이버 천을 사용하십시오 . 천은 적시되었으나 거의 건조한 상태여야 하며 , 액체가 케이스 내부로 들어가지 않도록 하십시오 .



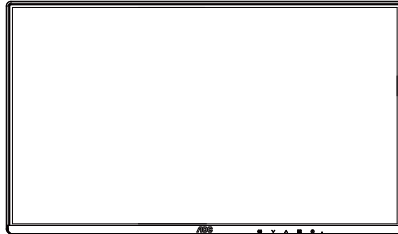
! 제품을 청소하기 전에 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .

기타

-  제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생할 경우 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 연락하십시오.
-  통풍구가 테이블이나 커튼 등에 의해 막히지 않도록 하십시오.
-  작동 중에는 LCD 모니터가 심한 진동이나 강한 충격을 받지 않도록 하십시오.
-  작동 중이나 운송 중에 모니터를 충격하거나 떨어뜨리지 마십시오.
-  전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다. 독일의 경우 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 이상의 규격을 사용해야 합니다. 기타 국가에서는 해당 국가에 적합한 유형을 사용해야 합니다.
-  이어폰 및 헤드폰의 과도한 음압은 청력 손실을 초래할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대치로 조정하면 이어폰 및 헤드폰 출력 전압이 증가하여 음압 레벨이 상승합니다.

설치

박스 구성품



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



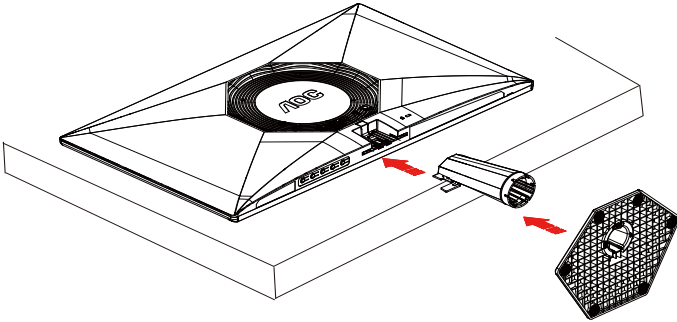
DisplayPort Cable

* 모든 국가 및 지역에 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 확인을 위해 현지 대리점 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

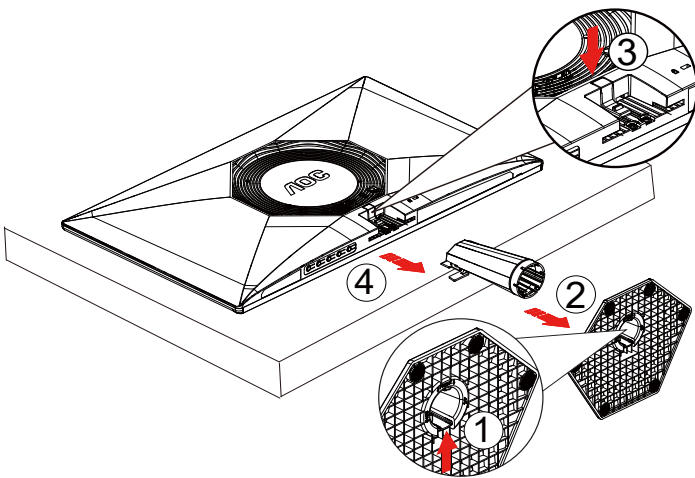
스탠드 및 베이스 설치

아래 단계를 따라 베이스를 설치하거나 분리하십시오.

설치 :



분리 :



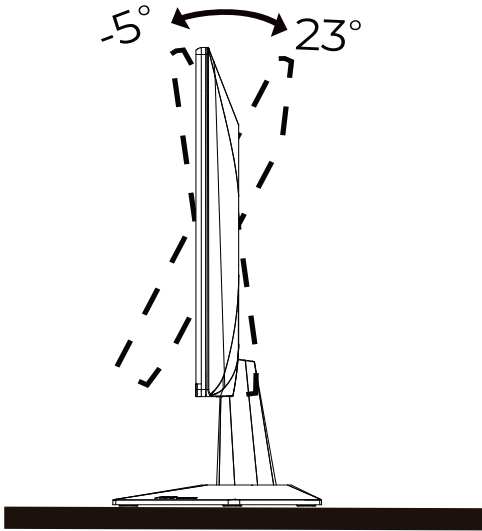
 참고 : 디스플레이 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

시야각 조절

최적의 시청 경험을 위해 사용자가 화면에 자신의 얼굴 전체가 보이는지 확인한 후 개인 취향에 따라 모니터 각도를 조절할 것을 권장합니다 .

모니터 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 잡으십시오 .

모니터는 아래와 같이 조절할 수 있습니다 :

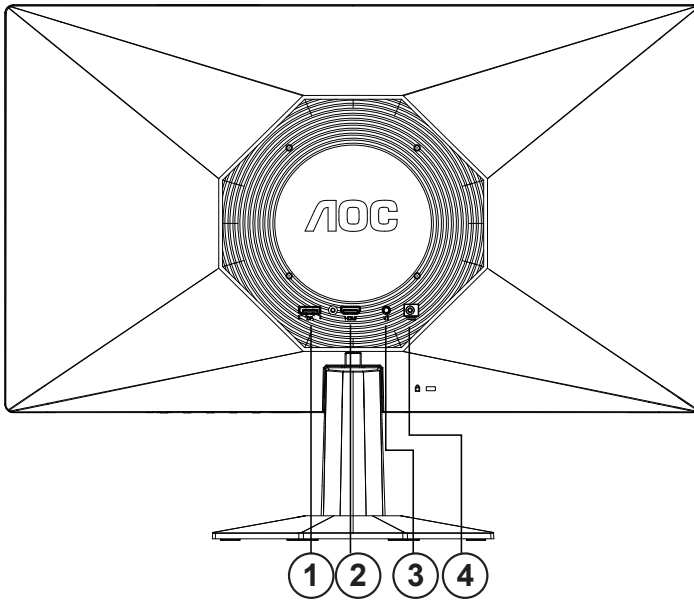


 참고 :

각도 조절 시 LCD 화면을 만지지 마십시오 .LCD 화면을 만지면 손상이 발생할 수 있습니다 .

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결 :



1. DisplayPort
2. HDMI
3. 이어폰
4. 전원

PC 에 연결

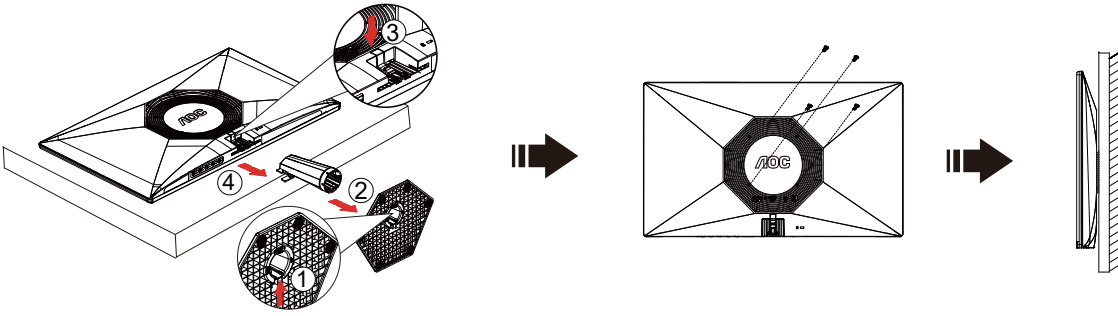
1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오 .
2. 컴퓨터의 전원을 끄고 전원 코드를 분리하십시오 .
3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후면의 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 꽂으십시오 .
5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .

모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .

장비 보호를 위해 항상 PC 와 LCD 모니터의 전원을 끈 후 연결하십시오 .

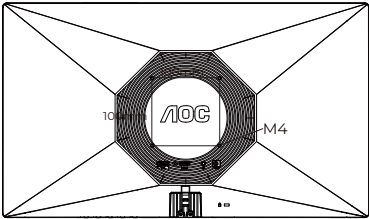
벽걸이 설치

옵션 벽걸이 암 설치 준비

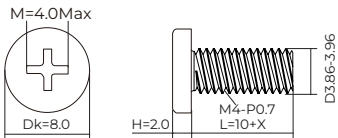



이 모니터는 별도로 구매한 벽걸이 암에 장착할 수 있습니다. 이 절차를 진행하기 전에 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오.

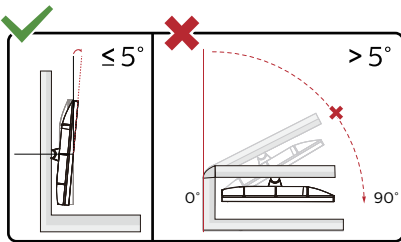
1. 받침대를 분리하십시오.
2. 제조업체의 지침에 따라 벽걸이 암을 조립하십시오.
3. 벽걸이 암을 모니터 뒷면에 장착하십시오. 암의 구멍과 모니터 뒷면의 구멍을 맞추십시오.
4. 4 개의 나사를 구멍에 삽입한 후 단단히 조이십시오.
5. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽걸이 암을 벽에 부착하는 방법은 선택 사양 벽걸이 암에 동봉된 사용 설명서를 참조하십시오.



벽걸이 나사 사양: $M4 \cdot (9+X)mm$ (X=벽걸이 브래킷 두께)



 **참고 :** 모든 모델에 VESA 장착 나사 구멍이 제공되지 않을 수 있으니, 판매점 또는 AOC 공식 부서에 문의하십시오. 벽걸이 설치 시 항상 제조업체에 연락하십시오.



* 표시된 디자인은 실제 제품과 다를 수 있습니다.

 **경고 :**

1. 패널 벗겨짐 등의 화면 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도 조절 시 화면을 누르지 말고 베젤만 잡으십시오.

Adaptive-Sync 기능

1. 적응형 동기화 기능은 DisplayPort/HDMI 에서 작동합니다 .
2. 호환 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 방문을 통해서도 확인할 수 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

NVIDIA G-SYNC 호환 기능

- 1.NVIDIA G-SYNC 호환 기능은 DisplayPort 에서 작동합니다 .
- 2.NVIDIA G-SYNC 로 완벽한 게이밍 환경을 즐기려면 G-SYNC 를 지원하는 별도의 NVIDIA GPU 카드를 구매해야 합니다 .

G-sync 시스템 요구사항

G-SYNC 모니터에 연결된 데스크톱 컴퓨터 :

지원되는 그래픽 카드 : G-SYNC 기능을 사용하려면 NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST 이상의 그래픽 카드가 필요합니다 .

드라이버 : R340.52 이상

운영 체제 :

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

시스템 요구사항 : GPU 의 DisplayPort 1.2 를 지원해야 합니다 .

G-SYNC 모니터에 연결된 노트북 컴퓨터 :

지원되는 그래픽 카드 : NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU 이상의 그래픽 카드

드라이버 : R340.52 이상

운영 체제 :

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

시스템 요구사항 : GPU 에서 직접 구동되는 DisplayPort 1.2 를 지원해야 합니다 .

NVIDIA G-SYNC 에 대한 자세한 내용을 알아보려면 <https://www.nvidia.com/en-us/support> 을 방문하십시오 .

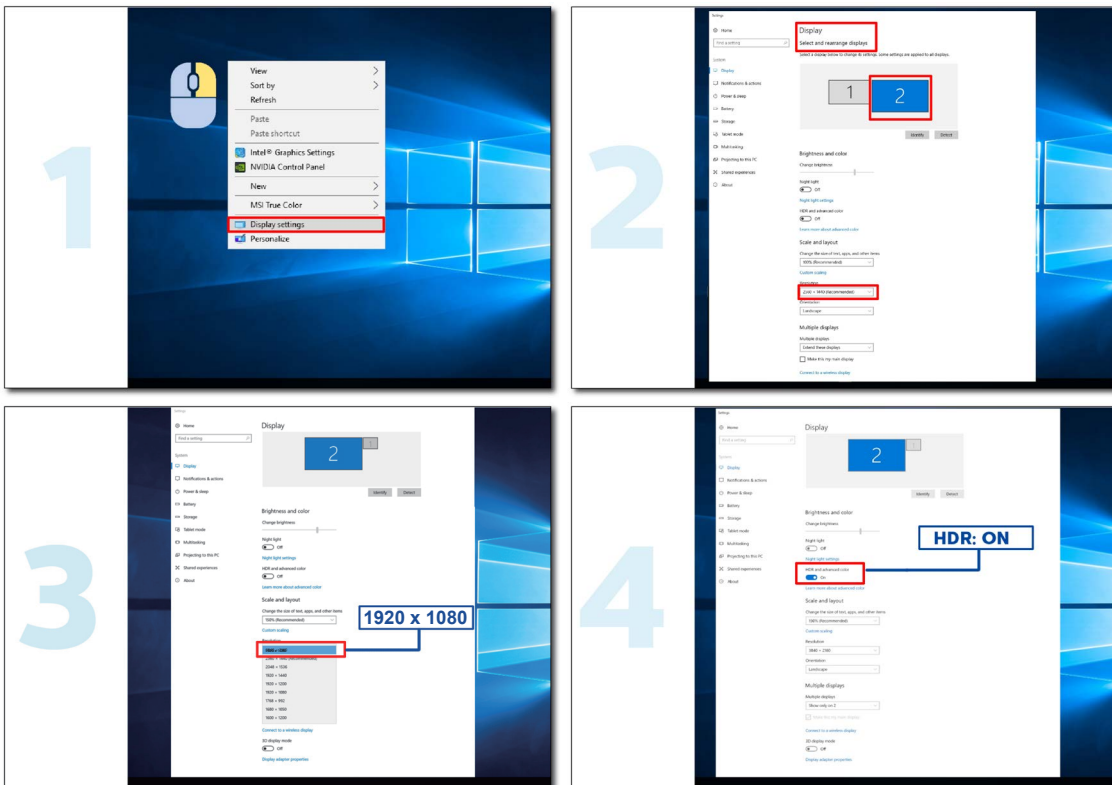
HDR

HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어와 콘텐츠가 호환되는 경우 디스플레이가 자동으로 HDR 기능을 활성화할 수 있습니다. 기기 및 콘텐츠 호환성에 관한 정보는 기기 제조업체와 콘텐츠 제공자에게 문의하시기 바랍니다. 자동 활성화 기능이 필요하지 않은 경우 HDR 기능을 “OFF”로 설정해 주십시오.

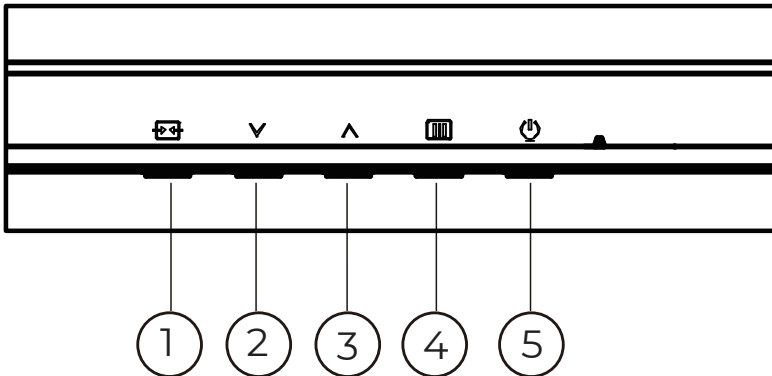
참고 :

1. WIN10 버전 V1703 이전 (구버전) 에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 별도의 설정이 필요하지 않습니다.
2. WIN10 버전 V1703 에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 디스플레이 설정 :
 - a. 디스플레이 해상도는 1920*1080 으로 설정되어 있으며 HDR 은 기본적으로 ON 상태입니다.
 - b. 애플리케이션 실행 후 해상도를 1920*1080(가능한 경우) 으로 변경하면 최적의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



조정 중

단축키



1	소스 / 종료
2	사용자 키 (게이밍 모드)
3	다이얼 포인트
4	메뉴 / 확인
5	전원

메뉴 / 확인

OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오 .

전원

모니터를 켜려면 전원 버튼을 누르십시오 .

다이얼 포인트

OSD 가 없을 때 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨기십시오 .

사용자 키 (게이밍 모드)

사용자 설정 “√” 키 단축 메뉴 : 게이밍 모드 / 프레임 카운터 .

기본값은 듀얼 해상도입니다 .

OSD 가 없을 때 “√” 키를 눌러 게이밍 모드 기능을 열고 , 그 다음 “√” 또는 “^” 키를 눌러 게임 유형에 따라 게이밍 모드 (FPS, RTS, 레이싱 , 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3) 를 선택하십시오 .

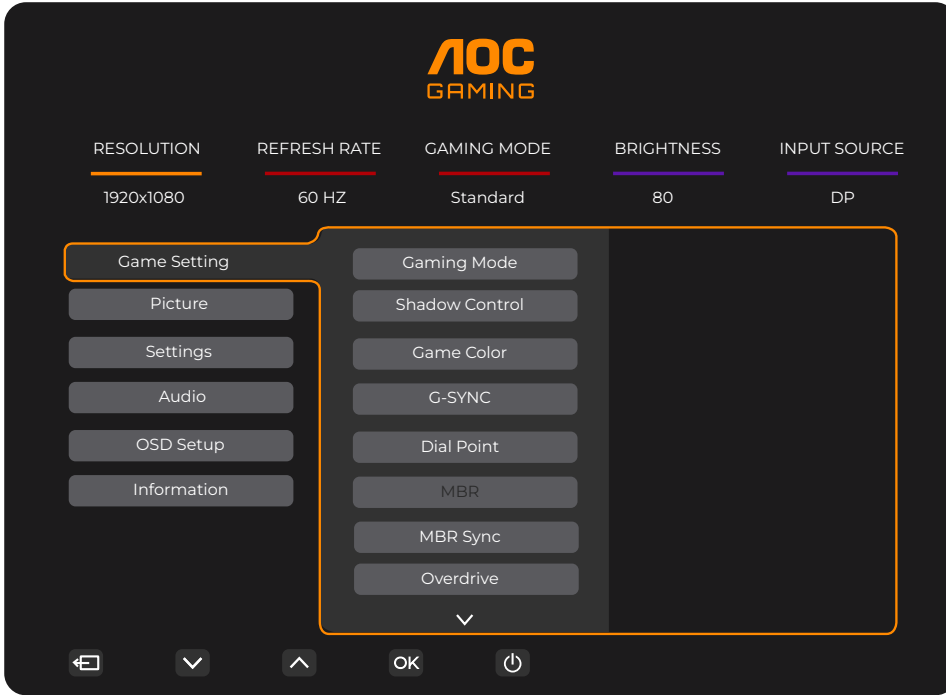
소스 / 종료

OSD 가 닫혀 있을 때 소스 / 종료 버튼을 누르면 소스 단축키 기능이 작동합니다 .

OSD 메뉴가 활성화된 경우 , 이 버튼은 종료 키 (즉 , OSD 메뉴 종료용) 로 작동합니다 .

OSD 설정

제어 키에 대한 기본적이고 간단한 지침입니다.

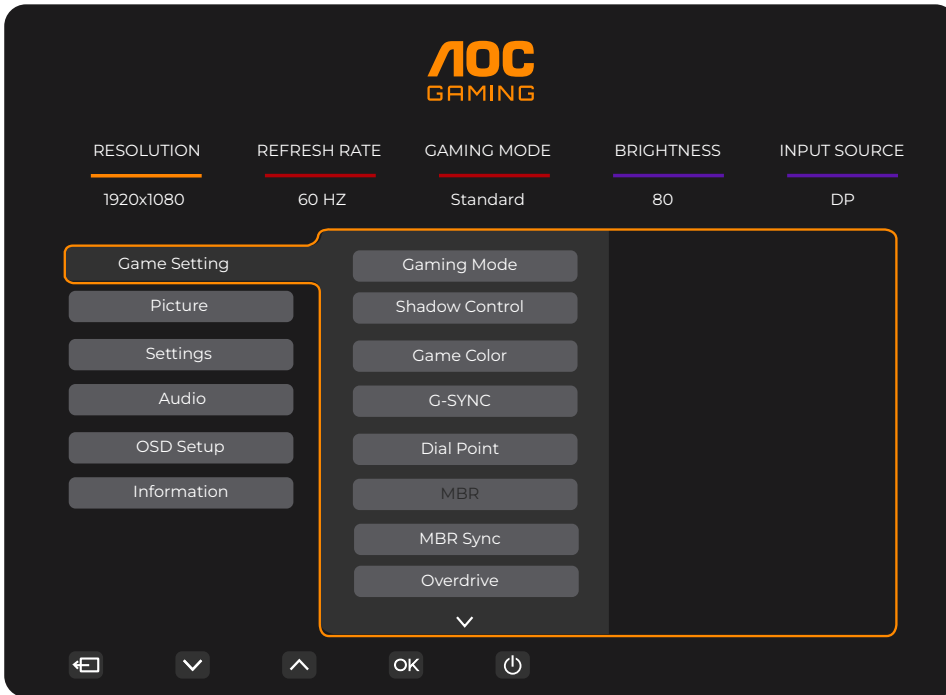


- 1). 다음 버튼을 누르십시오. MENU 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화합니다.
- 2). 다음 버튼을 누르십시오. \downarrow 또는 \uparrow 기능을 탐색하려면 원하는 기능이 강조 표시되면, MENU 버튼 / OK 를 눌러 활성화하고, \downarrow 또는 \uparrow 하위 메뉴 기능을 탐색하려면 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면, MENU 버튼 / OK 를 눌러 활성화합니다.
- 3). 다음 버튼을 누르십시오. \downarrow 또는 \uparrow 선택한 기능의 설정을 변경하려면, 다음 버튼을 누르십시오. / 종료하려면 다음 버튼을 누르십시오. 다른 기능을 조정하려면 2-3 단계를 반복하십시오.
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면 모니터가 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 누른 채 전원 버튼을 눌러 모니터를 켭니다.
 OSD 잠금 해제 : OSD 를 잠금 해제하려면 모니터가 꺼진 상태에서 MENU 버튼을 누른 채 전원 버튼을 눌러 모니터를 켭니다. 전원 버튼을 눌러 모니터를 켭니다.

참고 :

- 1). 제품에 신호 입력이 하나만 있는 경우, “입력 선택” 항목은 조정할 수 없습니다.
- 2). 입력 신호 해상도가 기본 해상도 또는 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 인 경우, “이미지 비율” 항목이 유효하지 않습니다.

게임 설정



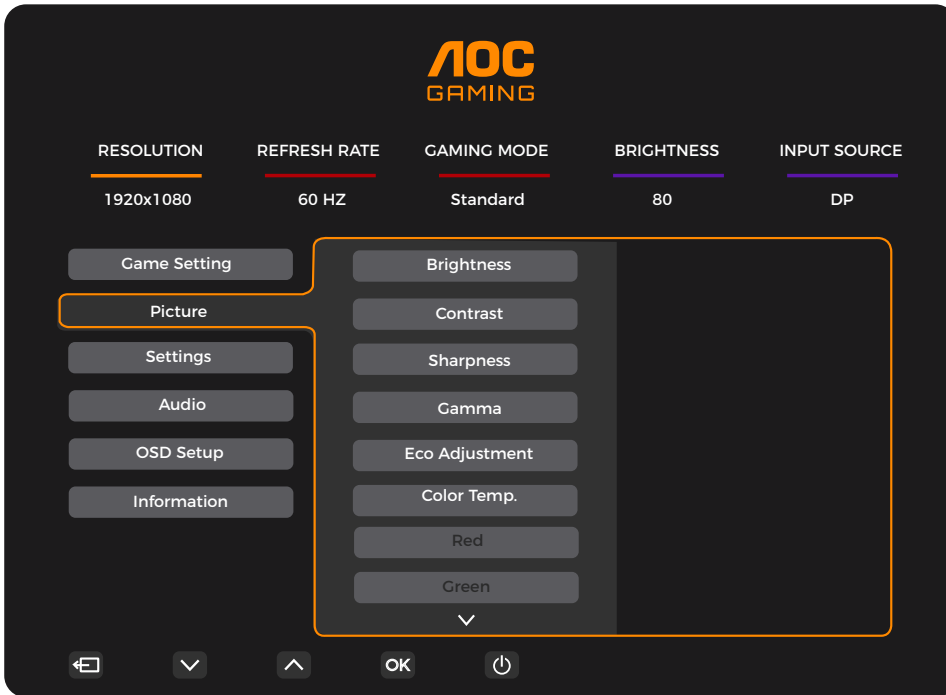
게이밍 모드	표준	웹 및 모바일 게임에 적합하도록 가독성을 향상시킵니다 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임 플레이용입니다 . 어두운 테마에서 블랙 레벨을 개선합니다 .
	RTS	RTS(실시간 전략) 게임 플레이용입니다 . 화질을 개선합니다 .
	레이싱	레이싱 게임 플레이용으로 가장 빠른 응답 속도와 높은 색상 채도를 제공합니다 .
	게이머 1	사용자 설정이 게이머 1 로 저장되었습니다 .
	게이머 2	사용자 설정이 게이머 2 로 저장되었습니다 .
	게이머 3	사용자 설정이 게이머 3 로 저장되었습니다 .
새도우 컨트롤	0 ~ 20	새도우 컨트롤 기본값은 0 이며 , 사용자가 0 에서 20 까지 조정하거나 명암비를 높이기 위해 0 이상으로 조정할 수 있습니다 . 1. 화면이 너무 어두워 세부 사항이 명확하지 않을 경우 , 0 에서 20 까지 조정하여 화면을 선명하게 만드십시오 . 2. 화면이 너무 밝아 세부 사항이 명확하지 않을 경우 , 20 에서 0 까지 조정하여 화면을 더 선명하게 만드십시오 .
게임 컬러	0 ~ 20	게임 컬러는 0 에서 20 까지 포화도를 조절하여 더 나은 화면을 제공합니다 .
G-SYNC	끔 / 켜	G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 를 비활성화하거나 활성화합니다 . 적응형 동기화 기능이 활성화된 경우 , 일부 게임 환경에서 깜박임이 발생할 수 있습니다 .
다이얼 포인트	끔 / 켜 / 동적	‘다이얼 포인트’ 기능은 화면 중앙에 조준 표시기를 배치하여 FPS 게임에서 정확하고 정밀한 조준을 지원합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(모션 블러 감소) 은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계의 조정을 제공합니다 . 참고 : 1. MBR 기능은 G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 기능이 꺼져 있고 , 화면주사율이 75Hz 이상일 때 조정할 수 있습니다 . 2. 조정 값이 증가할수록 화면 밝기가 감소합니다 .
MBR 싱크	끔 / 켜	MBR 싱크 (모션 블러 제거) 를 비활성화하거나 활성화합니다 . 참고 : G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 가 켜져 있을 때 MBR 기능을 조정할 수 있으며 새로 고침 속도 $\geq 75\text{Hz}$, 입력 신호는 가변 주파수 .

오버드라이브	일반	응답 시간을 조절합니다 .
	빠름	참고 : 1. 사용자가 OverDrive 를 “Fastest” (가장 빠르게) 으로 조정하면 표시된 이미지가 흐려질 수 있습니다 . 사용자는 자신의 선호에 따라 OverDrive 레벨을 조정하거나 이를 끌 수 있습니다 . 2. G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync 가 꺼져 있고 화면 주사율이 75Hz 이상인 경우 “Extreme” (익스트림) 기능은 옵션입니다 . 3. “Extreme” (익스트림) 기능을 켜면 화면 밝기가 감소합니다 .
	더 빠름	
	가장 빠름	
	익스트림	
프레임 카운터	꺼짐 / 오른쪽 위 / 오른쪽 아래 / 왼쪽 위 / 왼쪽 아래	선택한 모서리에 수직 주파수를 표시합니다 .

참고 :

- 1). ‘화면’ 의 ‘HDR 모드’ 가 활성화된 경우 ‘새도우 컨트롤’ 과 ‘게임 컬러’ 항목을 조정할 수 없습니다 .
- 2). ‘화면’ 의 ‘HDR’ 이 ‘꺼짐’ 으로 설정되지 않은 경우 ‘게이밍 모드’ , ‘새도우 컨트롤’ , ‘게임 컬러’ , ‘MBR’ 및 ‘MBR 싱크’ 항목을 조정할 수 없습니다 . ‘오버드라이브’ 의 ‘익스트림’ 설정은 사용할 수 없습니다 .
- 3). ‘화면’ 의 ‘색 영역’ 이 sRGB 로 설정된 경우 ‘새도우 컨트롤’ 과 ‘게임 컬러’ 항목을 조정할 수 없습니다 .

화면 설정



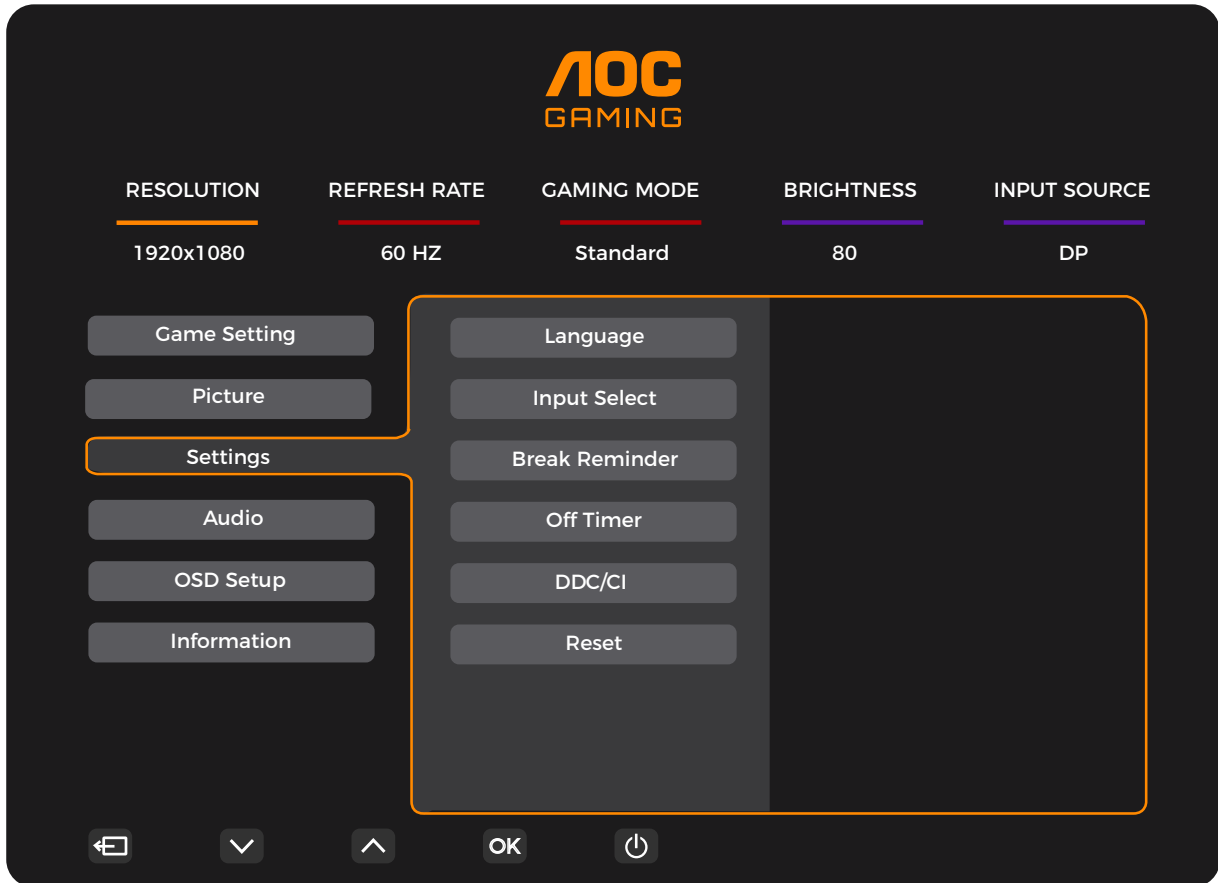
밝기	0-100	백라이트 조정
명암비	0-100	디지털 레지스터를 통한 명암비 조정
선명도	0-100	선명도 조정
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마 조정
에코 조정	표준	표준 모드
	텍스트	텍스트 모드
	인터넷	인터넷 모드
	게임	게임 모드
	영화	영화 모드
	스포츠	스포츠 모드
	독서	독서 모드
색 온도	따뜻함	따뜻한 색 온도 복원
	일반	일반 색 온도 복원
	차가움	쿨 색 온도 복원
	사용자	색 온도 복원
빨강	0-100	디지털 레지스터 빨강 게인
초록	0-100	디지털 레지스터 초록 게인

파랑	0-100	디지털 레지스터 파랑 게인
R. 채도	0-100	디지털 레지스터 R. 채도 게인
G. 채도	0-100	디지털 레지스터 G. 채도 게인
B. 채도	0-100	디지털 레지스터 B. 채도 게인
C. 채도	0-100	디지털 레지스터 C. 채도 게인
M. 채도	0-100	디지털 레지스터의 M. 채도 게인 .
Y. 채도	0-100	디지털 레지스터의 Y. 채도 게인 .
R. 색조	0-100	디지털 레지스터의 R. 색조 게인 .
G. 색조	0-100	디지털 레지스터의 G. 색조 게인 .
B. 색조	0-100	디지털 레지스터의 B. 색조 게인 .
C. 색조	0-100	디지털 레지스터의 C. 색조 게인 .
M. 색조	0-100	디지털 레지스터의 M. 색조 게인 .
Y. 색조	0-100	디지털 레지스터의 Y. 색조 게인 .
HDR	꺼짐	사용 요구 사항에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 이 감지되면 HDR 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR 사진	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	꺼짐	HDR 효과를 구현하기 위해 색상과 명암비에 최적화되어 있습니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않을 경우 , HDR 모드 옵션이 조정을 위해 표시됩니다 .
	HDR 사진	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	꺼짐	동적 명암비를 비활성화합니다 .
	켜기	동적 명암비를 활성화합니다 .
색 영역	패널 기본값	표준 색 영역 패널입니다 .
	sRGB	sRGB 색 영역입니다 .
저블루 모드	꺼짐	색 온도를 조절하여 청색광 파장을 감소시킵니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	오피스	
	독서	
화면 비율	전체 / 화면 비율 유지	표시할 화면 비율을 선택하십시오 .

참고 :

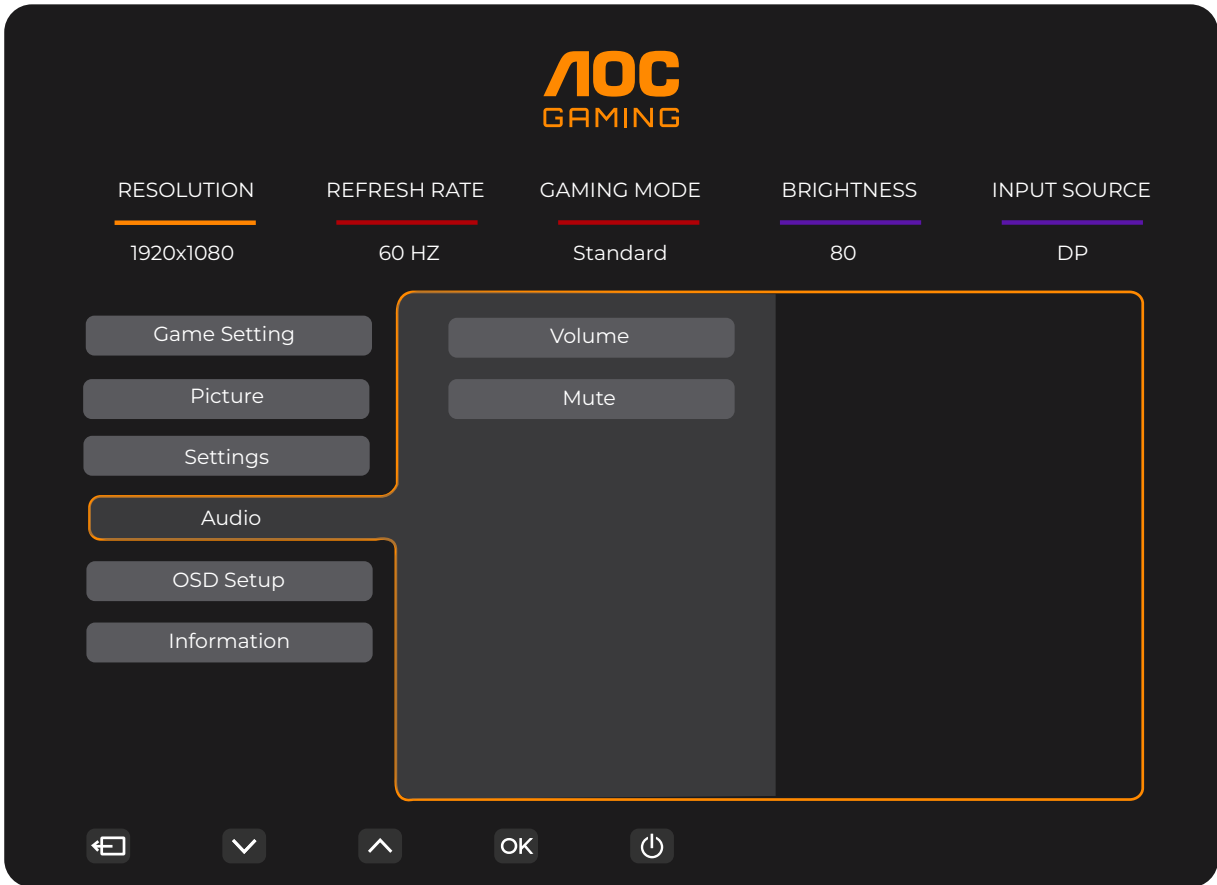
- 1). “HDR 모드”가 활성화되면 “명암비”, “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “색 영역” 및 “로우블루 모드”는 조정할 수 없습니다.
- 2). “HDR”이 “DisplayHDR”로 설정되면 “HDR”과 “선명도”를 제외한 “화면 설정” 항목은 모두 조정할 수 없습니다. “HDR”이 “HDR Picture”, “HDR Movie” 또는 “HDR Game”으로 설정되면 “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “DCR”, “색 영역” 및 “로우블루 모드”는 조정할 수 없습니다.
- 3). “색 영역”이 “sRGB”로 설정되면 “명암비”, “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “HDR 모드” 및 “로우블루 모드”는 조정할 수 없습니다.
- 4). ‘에코 조정’이 ‘읽기’ 또는 ‘균일성’으로 설정된 경우, ‘명암비’, ‘색 온도’, ‘6 축 색상 채도 / 색조’, ‘DCR’, ‘색 영역’ 및 ‘저블루 모드’는 조정할 수 없습니다.
- 5). ‘게임 설정’의 ‘게이밍 모드’가 ‘표준’ 모드가 아닐 경우, ‘에코 조정’, ‘6 축 색상 채도 / 색조’, ‘HDR 모드’ 및 ‘색 영역’ 항목은 조정할 수 없습니다.

설정



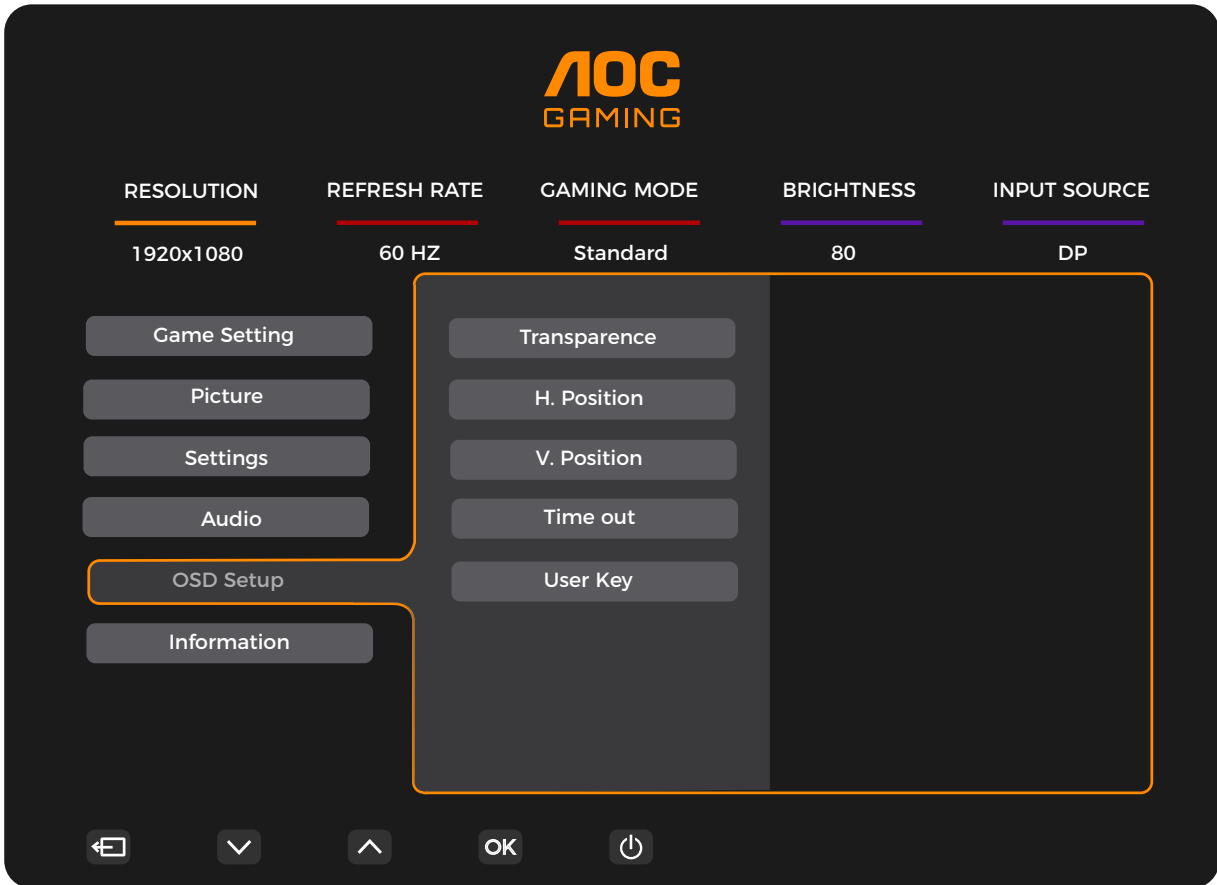
언어		OSD 언어를 선택하십시오 .
입력 선택	자동 / HDMI / DP	입력 신호 소스를 선택하십시오 .
휴식 알림	끔 / 켜	사용자가 1 시간 이상 연속 작업할 경우 휴식 알림이 표시됩니다 .
자동 종료 타이머	0-24 시간	전원 자동 종료 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	아니오 / 예	DDC/CI 지원을 켜거나 끕니다 .
초기화	아니오 / 예	메뉴를 기본값으로 초기화합니다 .

오디오



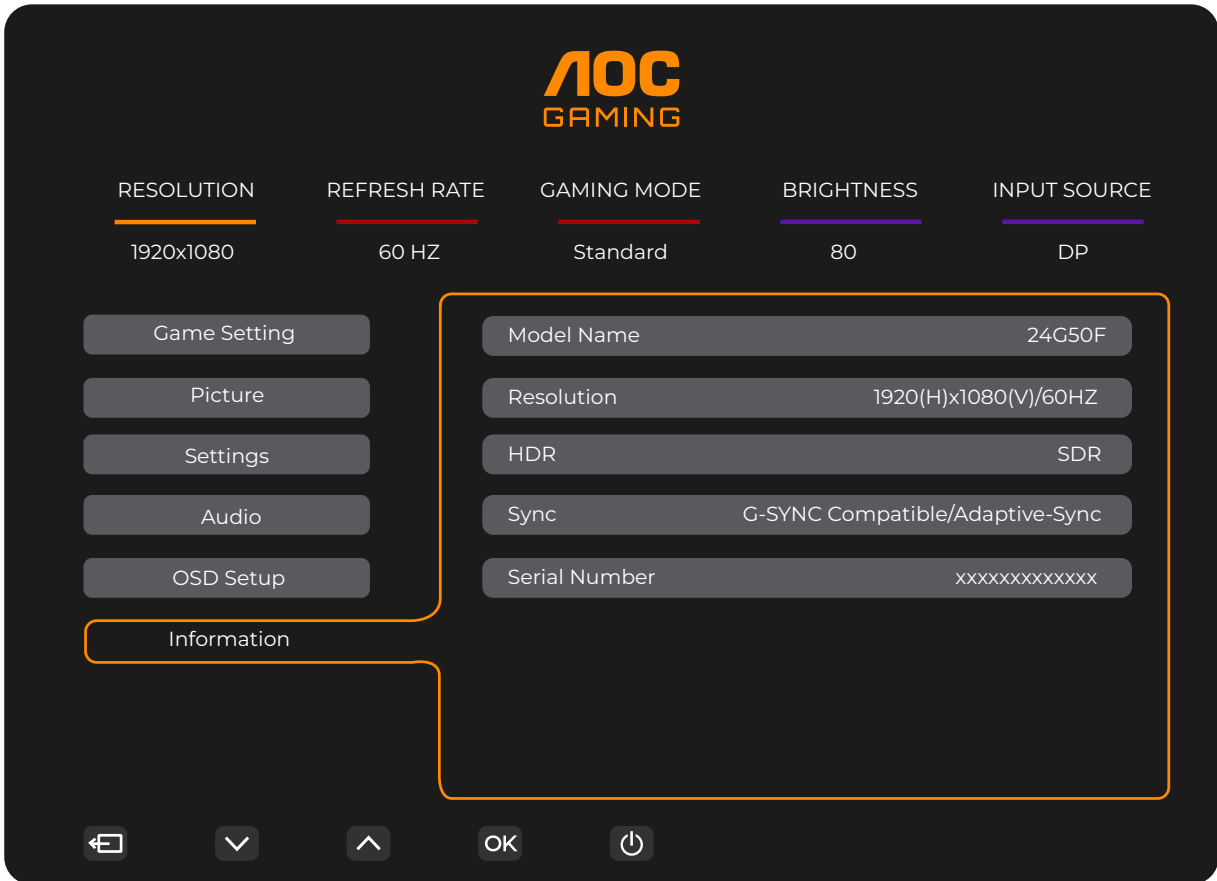
볼륨	0-100	볼륨 조절
음소거	끔 / 켜	볼륨 음소거

OSD 설정



투명도	0-100	OSD 투명도를 조절합니다 .
수평 위치	0-100	OSD 수평 위치를 조절합니다 .
수직 위치	0-100	OSD 수직 위치를 조절합니다 .
타임아웃	5-120	OSD 타임아웃을 조절합니다 .
사용자 키	게이밍 모드 / 프레임 카운터	사용자 설정 “√” 키 단축 메뉴

정보



LED 표시등

상태	LED 색상
최대 전원 모드	흰색
비활성 모드	주황색

문제 해결

문제 및 문의	가능한 해결책
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있는지, 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오.
화면에 이미지가 표시되지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결 및 전원 공급 상태를 확인하십시오. 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까? (HDMI 케이블 사용 시) HDMI 케이블 연결을 확인하십시오. (DisplayPort 케이블 사용 시) DisplayPort 케이블 연결을 확인하십시오. * HDMI/DisplayPort 입력은 모든 모델에서 지원되지 않을 수 있습니다. 전원이 켜져 있다면 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나는지 확인하십시오. 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나면 해당 모드 (Windows 7/8/10 안전 모드) 로 부팅한 후 비디오 카드의 주파수를 변경하십시오. (최적 해상도 설정을 참조하십시오) 초기 화면 (로그인 화면) 이 나타나지 않으면 서비스 센터 또는 판매점에 문의하십시오. 보이십니까? “입력 신호를 지원하지 않습니다” 화면에 표시됩니까? 비디오 카드의 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 재생 빈도를 초과할 경우 이 메시지가 표시될 수 있습니다. 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도 및 재생 빈도를 조정하십시오. AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 반드시 확인하십시오.
화면이 흐릿하고 잔상 (고스팅) 현상이 발생하는 문제	<p>명암비 및 밝기 조절을 조정하십시오. 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오. 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 마십시오. 모니터를 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결할 것을 권장합니다.</p>
화면이 튀거나 깜박이거나 파동 무늬가 나타나는 현상	전기 간섭을 일으킬 수 있는 전기 장치를 모니터에서 가능한 멀리 이동시키십시오. 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 재생 빈도를 사용하십시오.
모니터가 활성 오프 모드에 멈춰 있음”	<p>컴퓨터 전원 스위치가 켜짐 (ON) 위치에 있어야 합니다. 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있는지 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 반드시 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 휘어지거나 손상되지 않았는지 확인하십시오. 키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 를 관찰함으로써 컴퓨터가 정상 작동하는지 확인하십시오. CAPS LOCK 키를 누른 후 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다.</p>
기본 색상 (RED, GREEN 또는 BLUE) 중 하나가 누락됨	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 반드시 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 반드시 확인하십시오.
화면 이미지가 중앙에 맞지 않거나 크기가 적절하지 않습니다.	H-Position 및 V-Position 을 조정하거나 핫키 (AUTO) 를 누르십시오.
화면에 색상 결함이 발생함 (흰색이 흰색으로 보이지 않음)	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색 온도를 선택하십시오.
화면에 수평 또는 수직 간섭 현상이 발생합니다.	CLOCK 및 FOCUS 조정을 위해 Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하십시오. 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오.
규정 및 서비스	구입하신 모델의 규정 및 서비스 정보는 CD 매뉴얼 또는 www.aoc.com 에서 확인하시기 바랍니다 (해당 국가의 모델을 찾고 지원 페이지에서 규정 및 서비스 정보를 확인할 수 있습니다).

사양

일반 사양

패널	모델명	24G50F		
	구동 시스템	TFT 컬러 LCD		
	화면 크기	대각선 60.5cm		
	픽셀 피치	0.2745mm(가로) x 0.2745mm(세로)		
	비디오	HDMI 인터페이스 및 DisplayPort 인터페이스		
	디스플레이 색상	1,670 만 색상		
기타	수평 주사 범위	30kHz~160kHz		
	수평 주사 크기 (최대)	527.04mm		
	수직 스캔 범위	48~144Hz		
	수직 스캔 크기 (최대)	296.46mm		
	최적 프리셋 해상도	1920x1080@60Hz		
	최대 해상도	1920x1080@144Hz		
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI		
	전원 공급	19V \equiv 1.31A		
	전력 소비	일반 (기본 밝기 및 명암비)	20W*	
		최대 (밝기 = 100, 명암비 = 100)	\leq 30W*	
		대기 모드	\leq 0.3W	
	열 방출	정상 작동	68.26 BTU/ 시간 (일반)	
		절전 모드 (대기 모드)	<1.02 BTU/ 시간	
전원 꺼짐 모드		<1.02 BTU/ 시간		
전원 꺼짐 모드 (AC 스위치)		0 BTU/ 시간		
물리적 특성	커넥터 유형	HDMI/DisplayPort/ 이어폰 출력		
	신호 케이블 유형	분리형		
환경	온도	작동	0°C~40°C	
		비작동	-25°C~55°C	
	습도	작동	10%~85% (비응축)	
		비작동	5%~93% (비응축)	
	고도	작동	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		비작동	0m~12192m (0ft~40000ft)	

* 전원 사양은 전원 어댑터 입력단에서 측정된 디스플레이 (전원 어댑터 포함) 의 전력 소비량입니다 .

프리셋 디스플레이 모드

표준	해상도 (±1Hz)	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC 모드			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

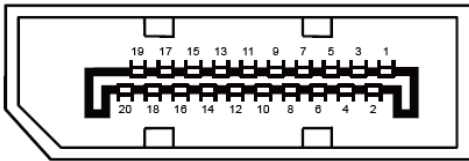
참고 : VESA 표준에 따라, 다양한 운영 체제 및 그래픽 카드에서 재생 빈도 (필드 주파수) 를 계산할 때 ±1Hz 의 오차가 발생할 수 있습니다 . 호환성 향상을 위해 본 제품의 명목 재생 빈도는 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품을 참고하시기 바랍니다 .

핀 할당



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 쉴드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 쉴드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 쉴드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약 (장치 내 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 쉴드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

본 모니터는 VESA DDC STANDARD 에 따라 VESA DDC2B 기능을 탑재하고 있습니다 . 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 신원을 알릴 수 있으며 , 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 기능에 관한 추가 정보를 통신할 수 있습니다 .

DDC2B 는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다 . 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다 .

