

AOC

GAMING



uživatelská příručka

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní konvence	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Ostatní.....	5
Nastavení	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a podstavce	7
Nastavení úhlu pohledu	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu.....	10
Funkce Adaptive-Sync	11
Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible	12
HDR	13
Nastavení	14
Rychlé klávesy	14
Nastavení OSD	15
Nastavení hry.....	16
Obraz	18
Nastavení.....	21
Audio.....	22
Nastavení OSD.....	23
Informace.....	24
LED indikátor.....	25
Řešení problémů	26
Specifikace	27
Obecná specifikace.....	27
Přednastavené režimy zobrazení.....	28
Přiřazení pinů	29
Plug and Play	30

Bezpečnost

Národní konvence

Následující podsekcce popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívou. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využívat váš počítačový systém.




UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ upozorňuje na možná poškození hardwaru nebo ztrátu dat a informuje vás, jak se těmto problémům vyhnout.





VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na možnost tělesného zranění a informuje vás, jak se těmto problémům vyhnout.

Některá varování se mohou objevit v alternativních formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena regulačním orgánem.


Napájení


 Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místní energetickou společnost.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka nevyhovuje třížilové zástrčce, nechte si elektrikářem nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění přístroje. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Odpojte zařízení během bouřky nebo pokud nebude delší dobu používáno. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozbočovače. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.

 Pro zajištění uspokojivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodně konfigurované zásuvky označené mezi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Výrobce: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model: S025ADP1900131

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo prodáváný s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce. Řiďte se pokyny při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přemísťujte opatrně.

! Nikdy nevkládejte žádný předmět do štěrbiny na skřini monitoru. Může to poškodit součástky obvodu, což může způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevlévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

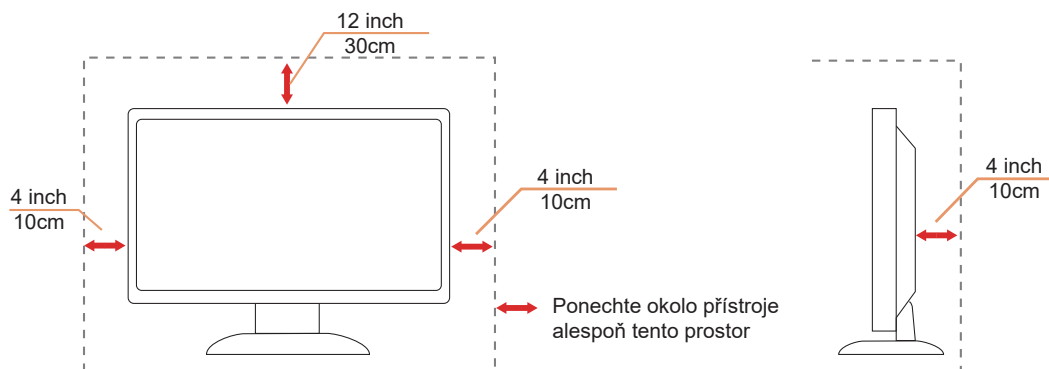
! Pokud monitor montujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte pokyny této sady.

! Nechte kolem monitoru dostatečný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může vést k přehřátí, požáru nebo poškození monitoru.

! Aby se předešlo možnému poškození, například odloupení panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročena maximální hodnota náklonu dolů -5 stupňů, poškození monitoru nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti ventilace kolem monitoru při jeho instalaci na stěnu nebo na stojan:

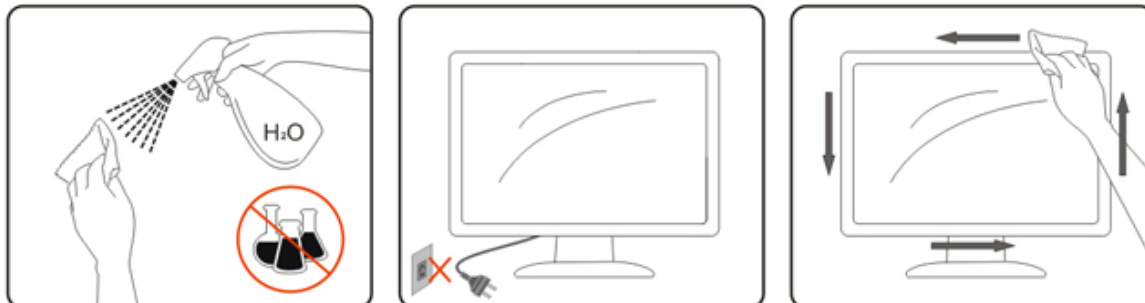
Nainstalováno s podstavcem



Čištění


! Pravidelně čistěte skříň vlhkým, měkkým hadříkem.

! Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



! Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.


Ostatní


 Pokud produkt vydává zvláštní zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí kabel a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zablokovány stolem nebo závěsem.

 Nepoužívejte LCD monitor za silných vibrací nebo při vysokých nárazech během provozu.

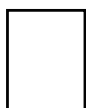
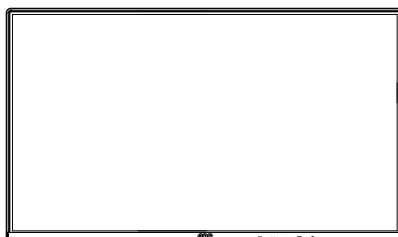
 Nedrťte ani neskládejte monitor během provozu nebo přepravy.

 Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použity kabely typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro ostatní země použijte odpovídající vhodné typy kabelů.

 Nadměrný zvukový tlak z náhlavních sluchátek může způsobit ztrátu sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Nastavení

Obsah balení



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



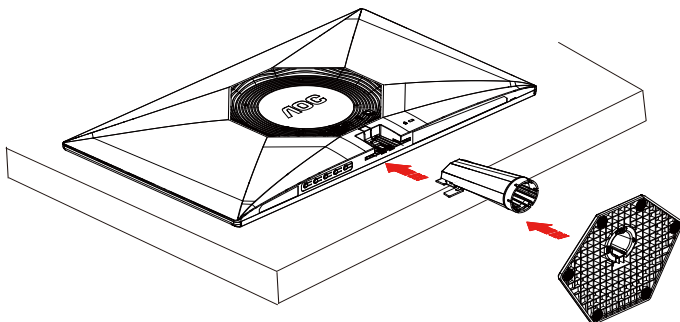
DisplayPort Cable

*Ne všechny signálové kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

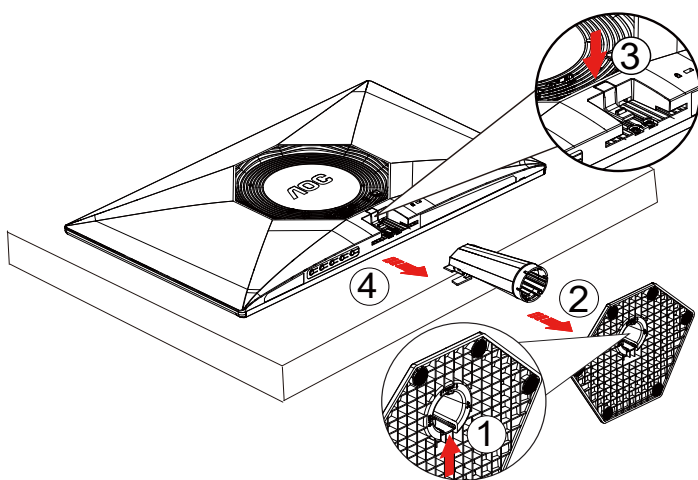
Montáž stojanu a podstavce

Prosím, sestavte nebo odstraňte podstavec podle níže uvedených kroků.

Montáž:



Demontáž:



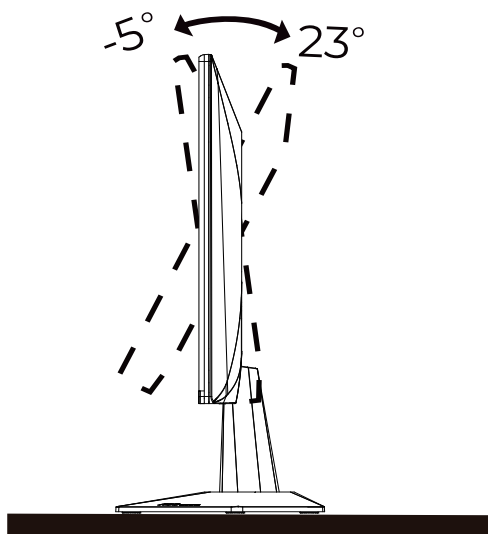
 **POZNÁMKA:** Design displeje se může lišit od zobrazeného.

Nastavení úhlu pohledu

Pro nejlepší zážitek ze sledování se doporučuje, aby uživatel zajistil, že vidí celou svou tvář na obrazovce, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby nedošlo k převrácení monitoru při změně jeho úhlu.

Monitor lze nastavit následovně:

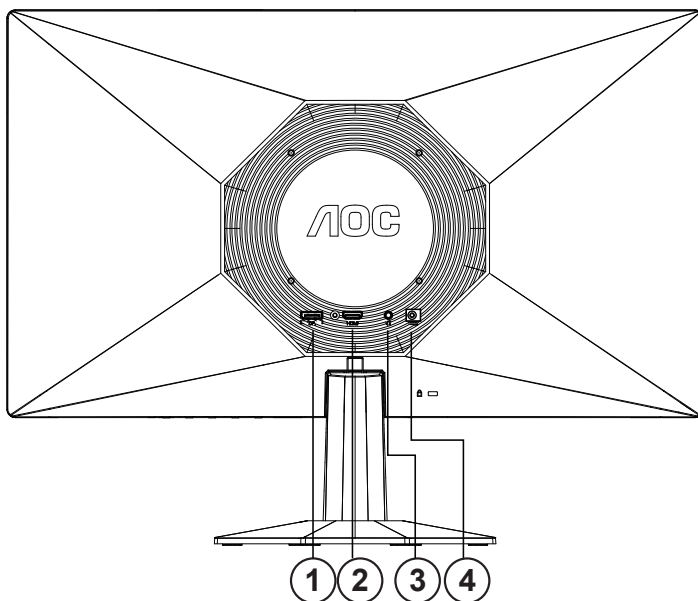


POZNÁMKA:

Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Sluchátka
4. Napájení

Připojit k PC

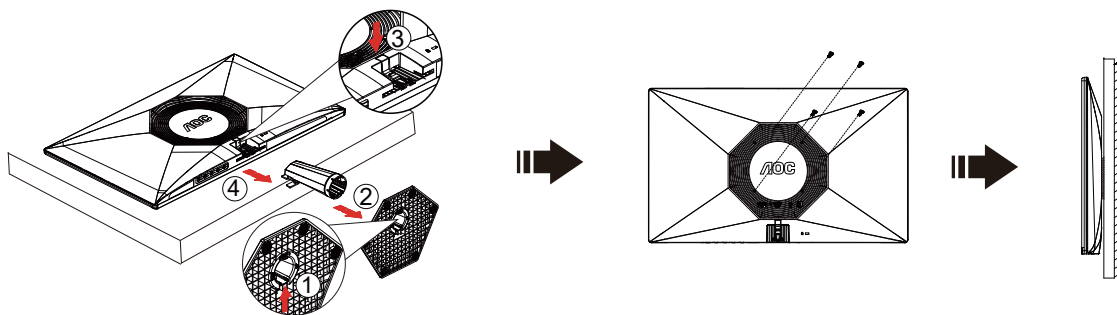
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač i displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazuje, nahlédněte prosím do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

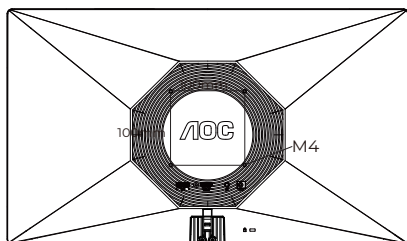
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

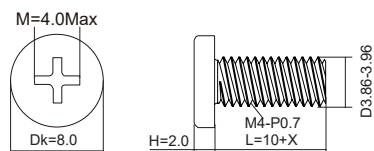



Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je k dispozici samostatně. Před tímto postupem odpojte napájení. Postupujte podle těchto kroků:

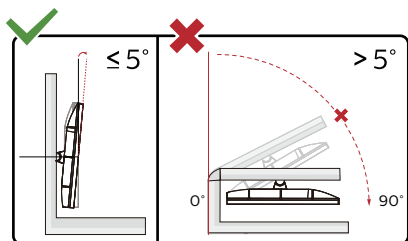
1. Odstraňte podstavec.
2. Postupujte podle pokynů výrobce při montáži nástěnného ramene.
3. Umístěte nástěnné rameno na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným nástěnným ramenem.



Technické specifikace nástěnného držáku: $M4 \cdot (9+X)$ mm (X =tloušťka nástěnného držáku)



 **Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů, ověřte to u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci na stěnu vždy kontaktujte výrobce.**



* Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například odlupování panelu, zajistěte, aby se monitor neklonil dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com.

Grafické karty

- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (s výjimkou R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible

1. Funkce NVIDIA G-SYNC Compatible funguje s DisplayPort

2. Abyste si mohli zažít perfektní hraní s G-SYNC, musíte zakoupit samostatnou grafickou kartu NVIDIA, která podporuje technologii G-SYNC.

Požadavky G-sync na systém

Stolní počítač připojený k monitoru G-SYNC:

Podporované grafické karty: Funkce G-SYNC vyžadují grafickou kartu NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST nebo vyšší.

Ovladač: R340.52 nebo novější

Operační systém:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Požadavky na systém: Musí být podporováno rozhraní DisplayPort 1.2 grafické karty.

Notebook připojený k monitoru G-SYNC:

Podporované grafické karty: Grafické karty NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU nebo vyšší

Ovladač: R340.52 nebo vyšší

Operační systém:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Požadavky na systém: Musí být podporováno ovládání rozhraní DisplayPort 1.2 přímo z grafické karty.

Další informace o technologii NVIDIA G-Sync najdete na webu: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

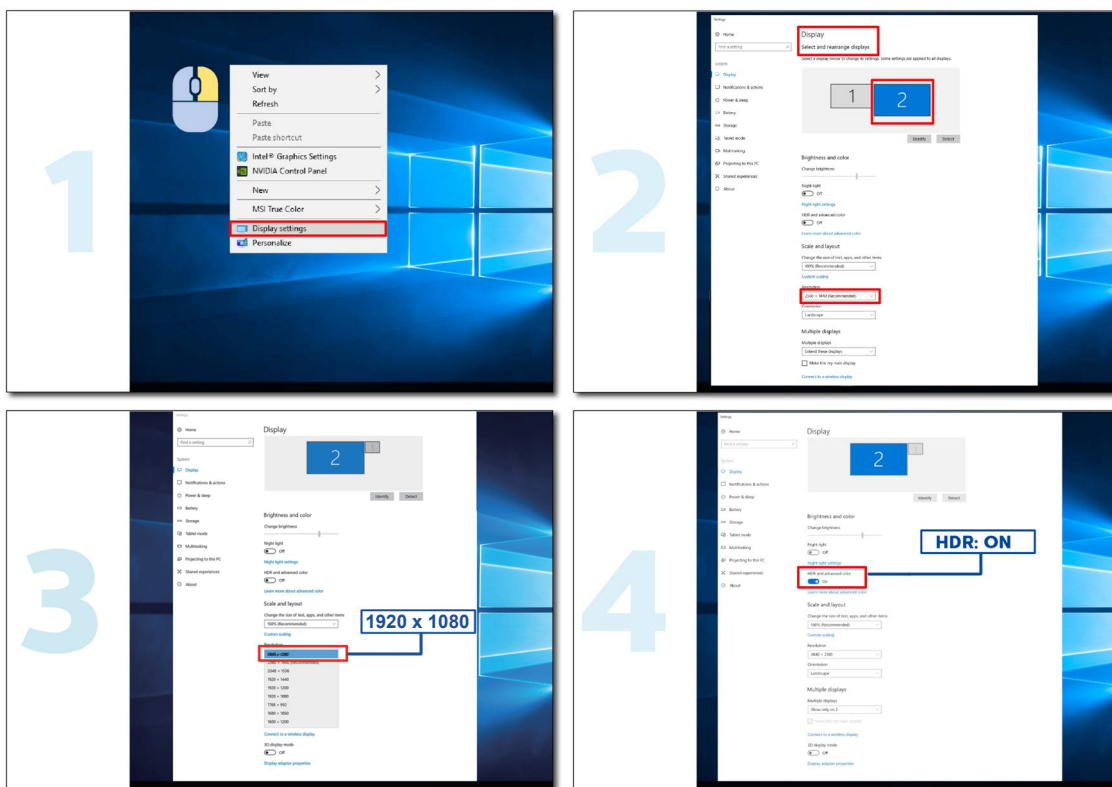
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Pro funkci HDR vyberte „VYP“ v případě, že nepotřebujete automatickou aktivaci.

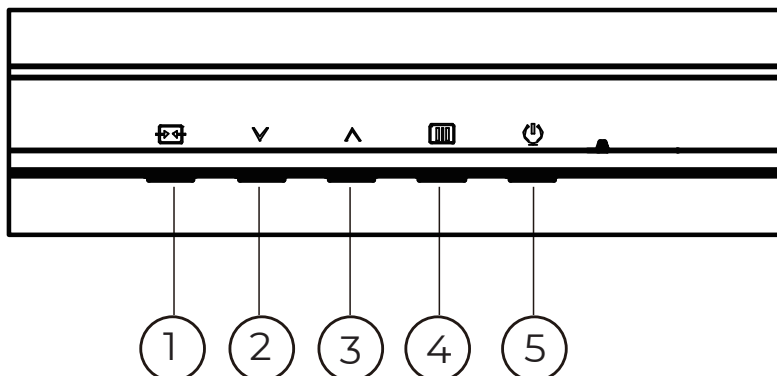
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích Windows 10 starších než V1703.
2. Ve verzi Windows 10 V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI, rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 1920×1080 a HDR je přednastaveno na ZAP.
 - b. Po spuštění aplikace lze nejlepší efekt HDR dosáhnout změnou rozlišení na 1920×1080 (pokud je k dispozici).



Nastavení

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Uživatelská klávesa (Herní režim)
3	Referenční bod
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Referenční bod

Když není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Referenční bod pro zobrazení nebo skrytí Referenčního bodu.

Uživatelská klávesa (Herní režim)

Uživatelské nastavení "✓" Menu zkratk kláves: Herní režim/Počítadlo snímků.

Výchozí nastavení je Dvojitě rozlišení.

Když není zobrazeno OSD, stiskněte "✓" klávesu pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte "✓" nebo "↑" klávesu pro výběr Herního režimu (FPS, RTS, Závodní, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

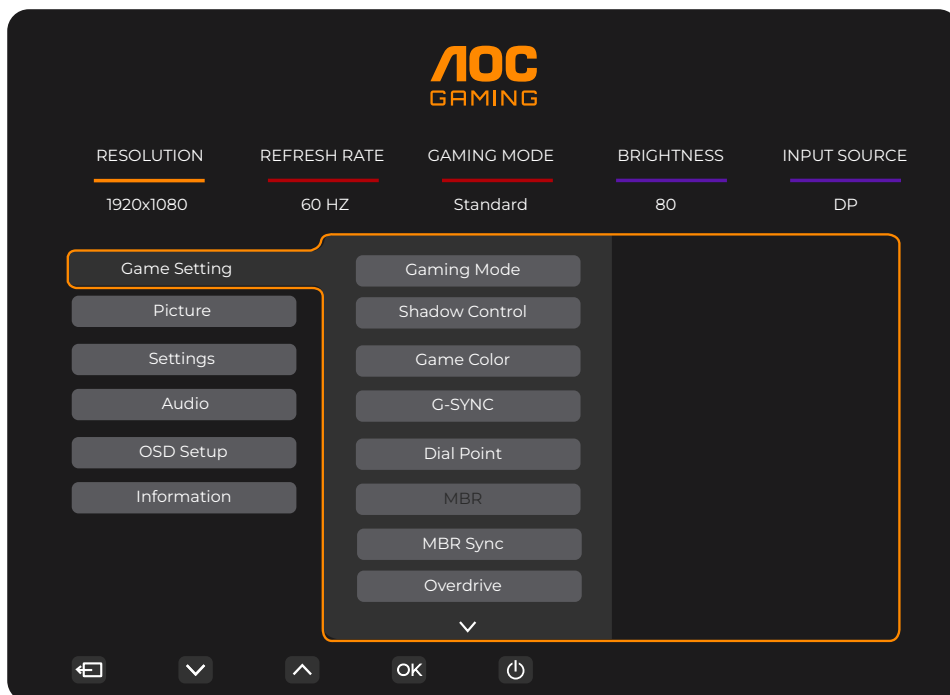
Zdroj/Výstup






Když je OSD zavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Výstup aktivuje funkci rychlé klávesy Zdroj.

Když je aktivní OSD menu, toto tlačítko slouží jako klávesa pro ukončení (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduchý návod k ovládacím tlačítkům.

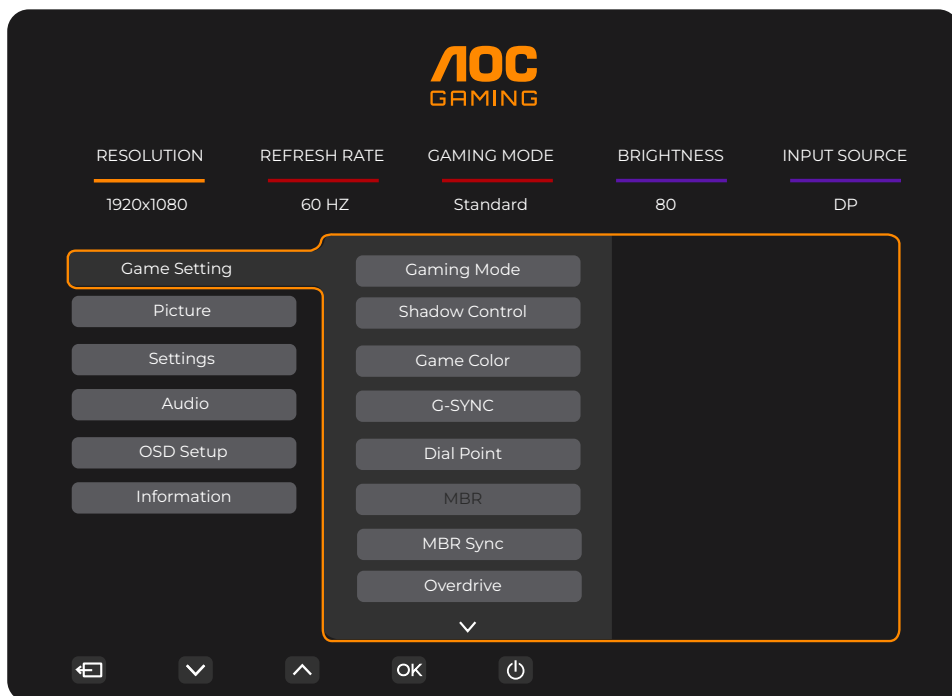


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte ∇ nebo \wedge pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU/OK pro její aktivaci, stiskněte ∇ nebo \wedge pro navigaci v podmenu funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podmenu zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU/OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte ∇ nebo \wedge pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte $\left[\right]$ / $\left[\right]$ pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte ⏻ tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte ⏻ tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položku „Výběr vstupu“ nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ je neplatná.

Nastavení hry



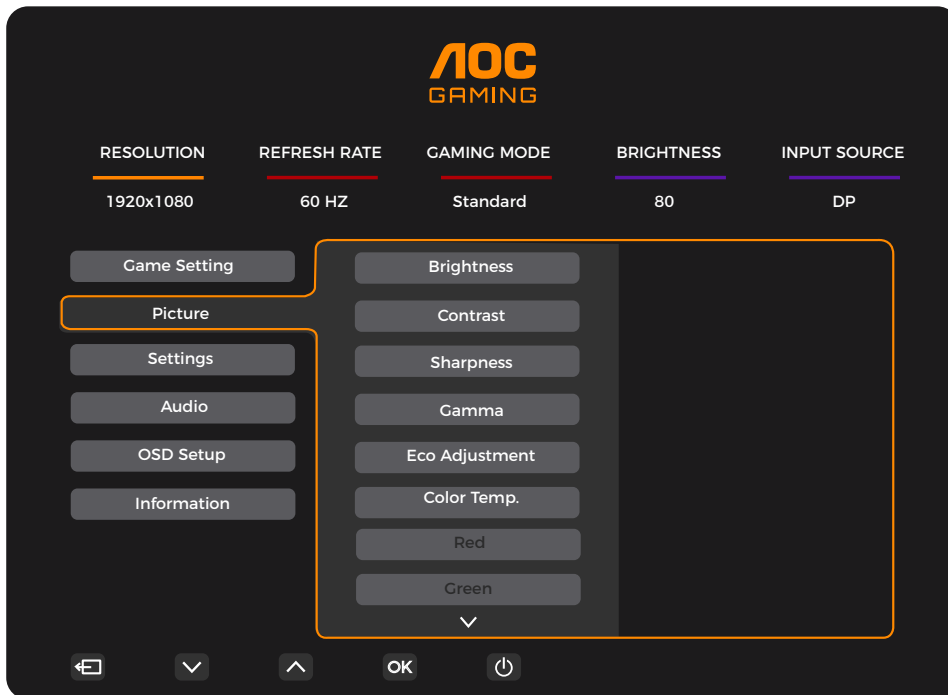
Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní FPS (first Person Shooters) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 3.
Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0, uživatel může upravit hodnotu od 0 do 20 pro zvýšení kontrastu a jasnější obraz. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro jasnější obraz. 2. Pokud je obraz příliš světlý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 20 do 0 pro jasnější obraz.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva nabízí úroveň nastavení saturace od 0 do 20 pro lepší obraz.
G-SYNC	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Upozornění na běh G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: Při zapnutí funkce G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání obrazu.
Referenční bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamicky	Funkce „Referenční bod“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům přesně mířit ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) poskytuje 0–20 úrovní nastavení pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: 1. Funkci MBR lze upravit, pokud je G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky se bude s rostoucí hodnotou nastavení snižovat.
MBR Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit MBR Sync (odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Funkci MBR Sync lze upravit, pokud je G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync zapnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normální	Upravte dobu odezvy.
	Rychlý	Poznámka:
	Rychlejší	1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé si mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí.
	Nejrychlejší	2. Funkce „Extreme“ je volitelná, pokud je G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync vypnutý a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.
	Extrémní	3. Jas obrazovky se sníží, když je funkce „Extreme“ zapnutá.
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý horní roh / Levý dolní roh	Zobrazit frekvenci V v zvoleném rohu.

Poznámka:

- 1). Pokud je v části „Obraz“ povolen „HDR režim“, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Herní barva“.
- 2). Pokud není v části „Obraz“ nastaven „HDR“ na „Vypnuto“, nelze upravovat položky „Herní režim“, „Řízení stínů“, „Herní barva“, „MBR“ a „Synchronizace MBR“. „Extrémní“ v části „Overdrive“ není k dispozici.
- 3). Pokud je v části „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na sRGB, nelze upravovat položky „Řízení stínů“ a „Herní barva“.

Obraz



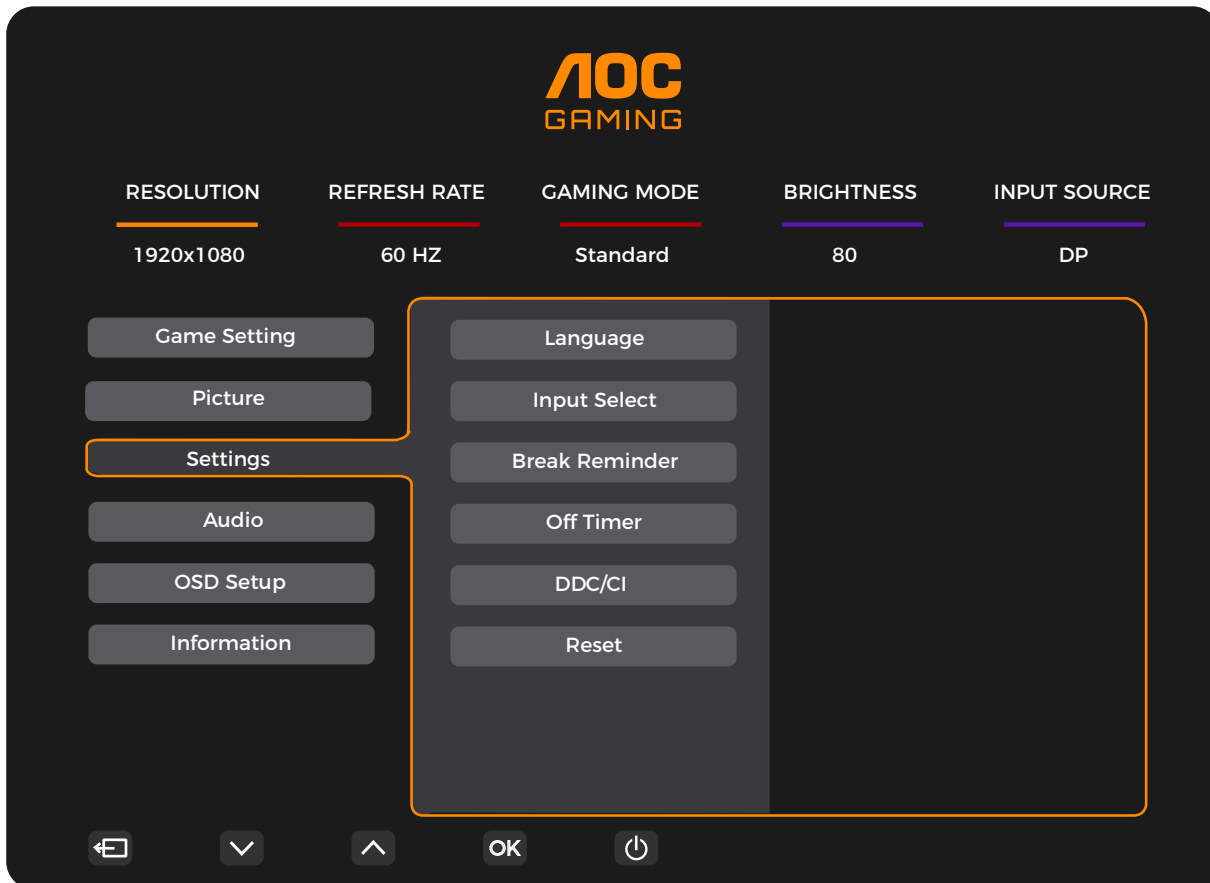
Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavení gamma.
Ekologické nastavení	Standard	Standardní režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herní režim.
	Film	Filmový režim.
	Sport	Sportovní režim.
	Čtení	Režim čtení.
Barevná teplota	Teplý	Obnovení teplé barevné teploty.
	Normální	Obnovení normální barevné teploty.
	Studený	Obnovení chladné barevné teploty.
	Uživatel	Obnovení barevné teploty.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.

Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.
R. Nasycení	0-100	Zisk nasycení R z digitálního registru.
G. Nasycení	0-100	Zisk nasycení G z digitálního registru.
B. Nasycení	0-100	Zisk nasycení B z digitálního registru.
C. Nasycení	0-100	Zisk nasycení C z digitálního registru.
M. Nasycení	0-100	Zisk sytosti M z digitálního registru.
Sytost Y	0-100	Zisk sytosti Y z digitálního registru.
Odstín R	0-100	Zisk odstínu R z digitálního registru.
Odstín G	0-100	Zisk odstínu G z digitálního registru.
Odstín B	0-100	Zisk odstínu B z digitálního registru.
Odstín C	0-100	Zisk odstínu C z digitálního registru.
Odstín M	0-100	Zisk odstínu M z digitálního registru.
Odstín Y	0-100	Zisk odstínu Y z digitálního registru.
HDR	Vypnuto	Nastavte HDR profil podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí možnost nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obrázek	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuto	Optimalizováno pro barevný prostor a kontrast obrazu, který simuluje zobrazení HDR efektu. Poznámka: Pokud není detekován HDR, zobrazí se možnost nastavení HDR režimu.
	HDR obrázek	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Panel Native	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snížení modrého světla řízením barevné teploty.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr obrazu	Celý / Poměr stran	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

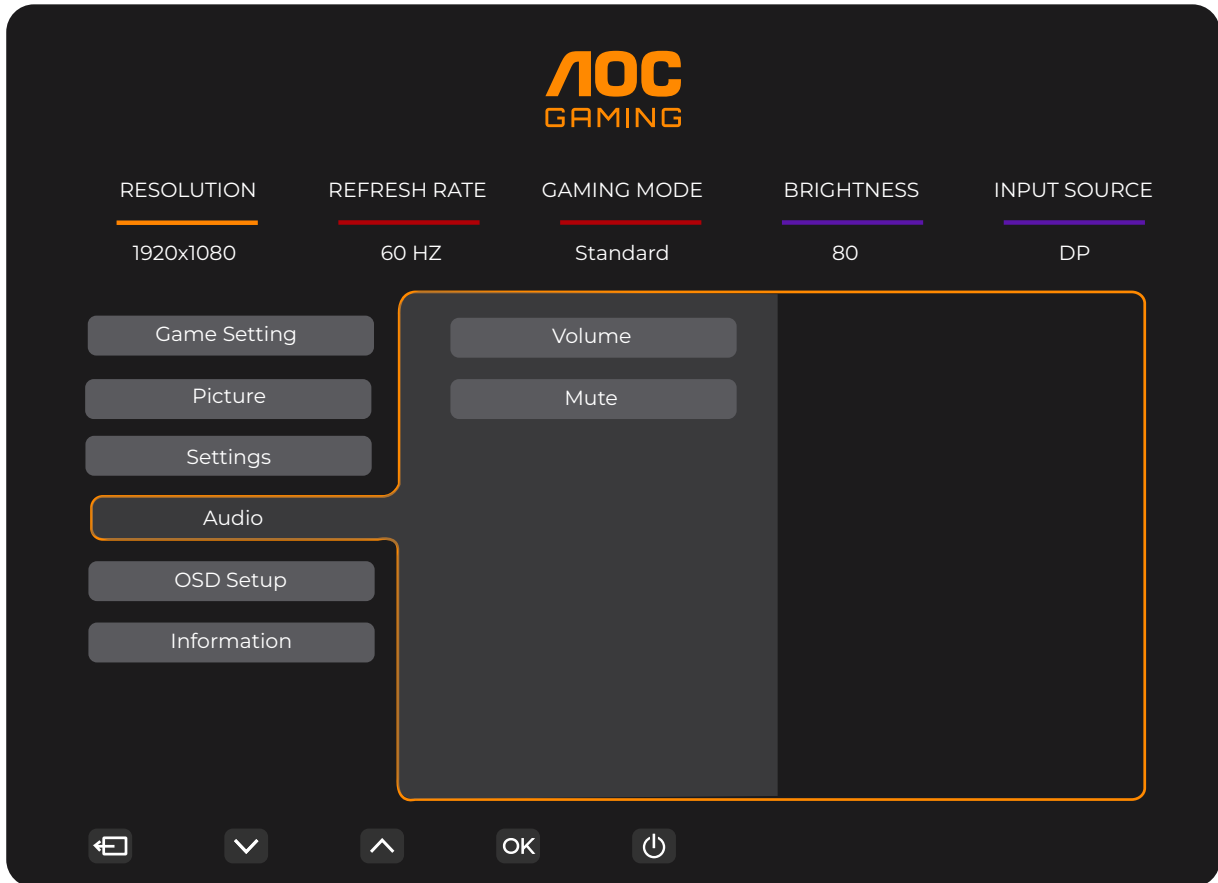
- 1). Když je povolen „HDR režim“, nelze upravovat „Kontrast“, „Gamma“, „Ekologické nastavení“, „Barevnou teplotu“, „6osou saturaci barvy/odstínu“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.
- 2). Když je „HDR“ nastaven na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrosti“. Když je „HDR“ nastaven na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, nelze upravovat položky „Gamma“, „Ekologické nastavení“, „Barevnou teplotu“, „6osou saturaci barvy/odstínu“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „LowBlue režim“.
- 3). Když je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, nelze upravovat položky „Kontrast“, „Gamma“, „Ekologické nastavení“, „Barevnou teplotu“, „6osou saturaci barvy/odstínu“, „HDR režim“ a „LowBlue režim“.
- 4). Pokud je „Ekologické nastavení“ nastaveno na „Čtení“ nebo „Uniformita“, nelze upravovat „Kontrast“, „Barevnou teplotu“, „6osou saturaci barvy/odstínu“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Nízký modrý režim“.
- 5). Pokud je „Herní režim“ v „Nastavení hry“ nastaven na jiný než „Standardní“ režim, nelze upravovat položky „Ekologické nastavení“, „6osou saturaci barvy/odstínu“, „HDR režim“ a „Barevný prostor“.

Nastavení



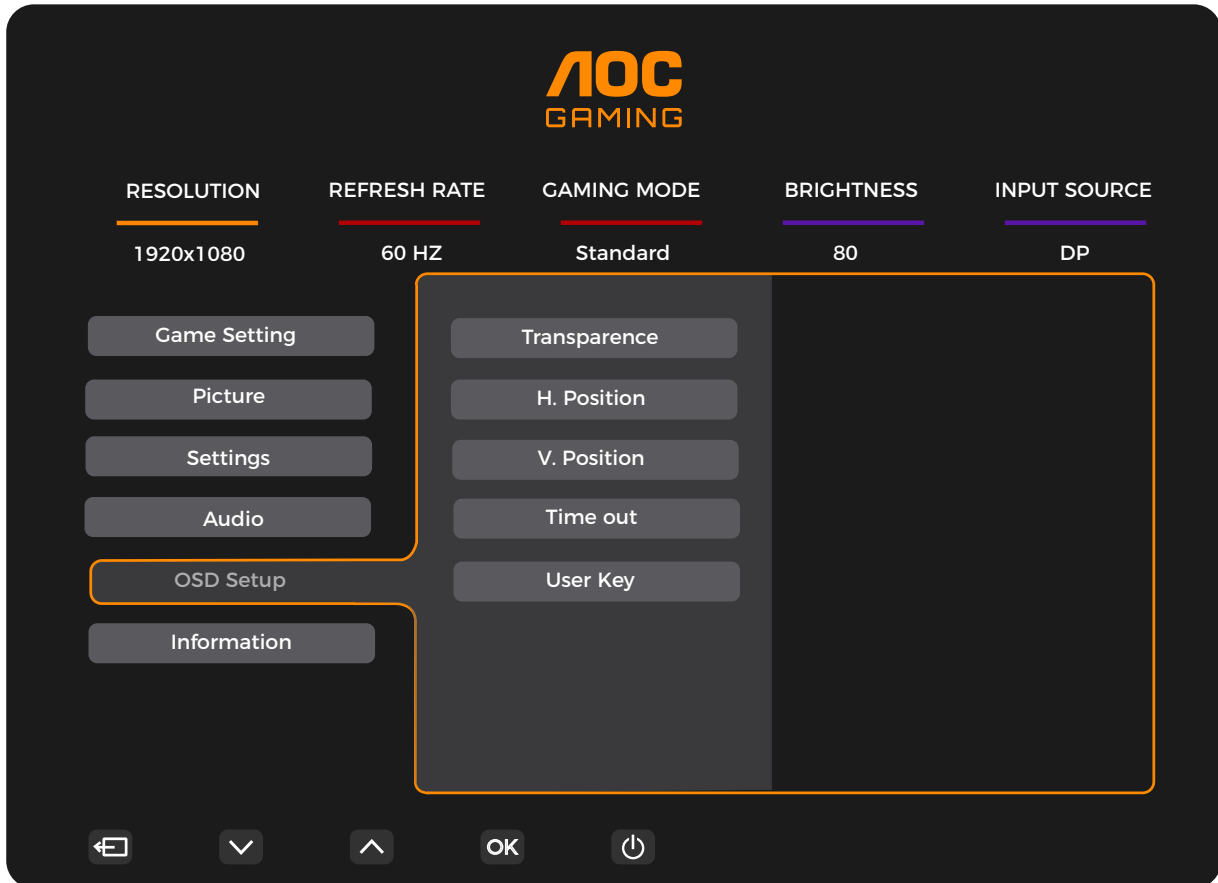
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0–24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnout/vypnout podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

Audio



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
H. pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD.
V. pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Uživatelská klávesa	Herní režim / počítačové snímky	Uživatelské nastavení "√" Zkratka klávesy menu.

Informace

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Napájecí LED nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuté a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> • Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuté, restartujte počítač a zobrazí se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte frekvenci grafické karty. (Odkaz na Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci tak, aby je monitor dokázal správně zpracovat. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a dochází k efektu duchů (ghosting).	Upravte ovládání kontrastu a jasu. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani prepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupního konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz skáče, bliká nebo se na něm objevuje vlnový vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při používaném rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí (Active Off-Mode)."	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta by měla být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač je v provozu, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a současným sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď zhasnout, nebo se rozsvítit.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný kolík není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně veliký.	Upravte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz má barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11 k nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Prosím, odkažte se na informace o předpisech a servisu, které jsou v manuálu na CD nebo na www.aoc.com (k nalezení modelu, který jste zakoupili ve vaší zemi, a k nalezení informací o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	24G50F		
	Řídicí systém	TFT barevný LCD		
	Viditelná velikost obrazu	60,5 cm úhlopříčka		
	Rozteč pixelů	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort		
	Barva zobrazení	16,7 milionu barev		
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz ~ 160 kHz		
	Maximální horizontální velikost skenování	527,04 mm		
	Vertikální rozsah skenování	48~144 Hz		
	Vertikální velikost skenování (maximální)	296,46 mm		
	Optimální přednastavené rozlišení	1920x1080@60Hz		
	Maximální rozlišení	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájení	19V \approx 1,31A		
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	20W*	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤30 W*	
		Režim pohotovosti	≤0,3 W	
	Odvod tepla	Normální provoz	68,26 BTU/h (typ.)	
Režim spánku (režim pohotovosti)		<1,02 BTU/h		
Režim vypnuto		<1,02 BTU/h		
Režim vypnuto (AC vypínač)		0 BTU/h		
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI/DisplayPort/Výstup na sluchátka		
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný		
Environmentální	Teplota	Provozní	0°C~40°C	
		Nepřístupné	-25°C~55°C	
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)	
		Nepřístupné	5 %~93 % (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Nepřístupné	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

*Specifikace napájení udává spotřebu energie displeje (včetně napájecího adaptéru) měřenou na vstupu napájecího adaptéru.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá frekvence (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
REŽIMY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

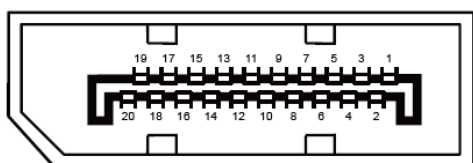
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k odchylce (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Prosím, řiďte se skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Zem
2.	TMDS Data 2 – stínění	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Hodiny – stínění	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Data 1 – stínění	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 – stínění	16.	SDA		



20pinový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC komunikovat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může přes kanál DDC2B požadovat informace EDID.

