

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť	1
Národné normy	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Nastavenie	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a podstavca	7
Nastavenie pozorovacieho uhla	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
Funkcia kompatibilná s G-SYNC	12
HDR	13
Nastavovanie	14
Rýchle klávesy	14
Nastavenie OSD	15
Nastavenie hry	16
Obraz	18
Nastavenia	21
Audio	22
Nastavenie OSD	23
Informácie	24
LED indikátor	25
Riešenie problémov	26
Špecifikácia	27
Všeobecná špecifikácia	27
Prednastavené režimy zobrazenia	28
Priradenie pinov	29
Plug and Play	30

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.




UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.





VAROVANIE: VAROVANIE označuje možnosť úrazu a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.


Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je konkrétne zobrazenie varovania predpísané regulačným orgánom.


Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojkoľikovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka zapadne iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostná funkcia. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky alebo keď nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte rozvodné lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie uspokojivej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi s certifikáciou UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100-240V AC, min. 5A.

 Zásuvka na stene musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Výrobcovia: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model: S025ADP1900131

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu. Pri inštalácii produktu postupujte podľa pokynov a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvody a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

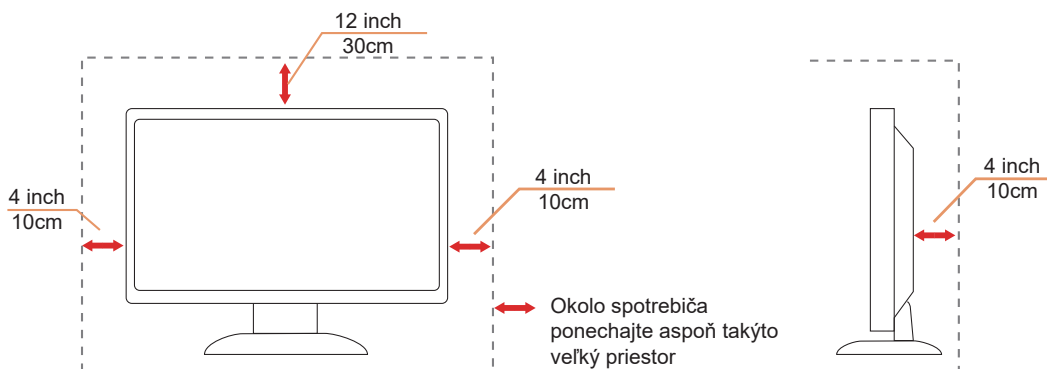
! Ak monitor montujete na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi tejto sady.

! Okolo monitora nechajte dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehrievanie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámu, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol viac ako o -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo stojan:

Inštalované s podstavcom



Čistenie


! Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.


! Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte, aby sa tekutina dostala do puzdra.



! Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.


Iné

 Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.


 Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám ani nárazom.

 Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho nenechávajte spadnúť.

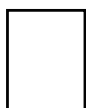
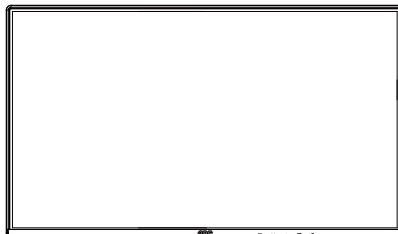
 Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.

Pre ostatné krajiny použite vhodné typy káblov podľa príslušných noriem.

 Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj hladinu zvukového tlaku.

Nastavenie

Obsah balenia



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



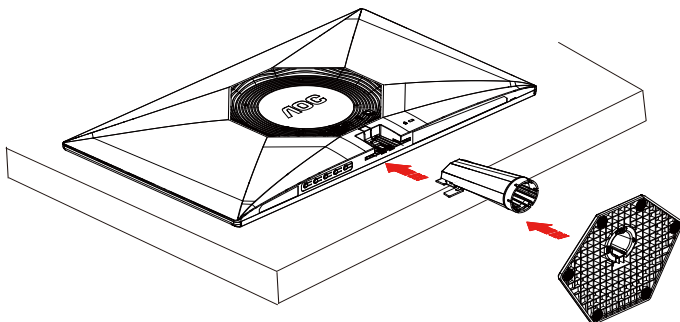
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

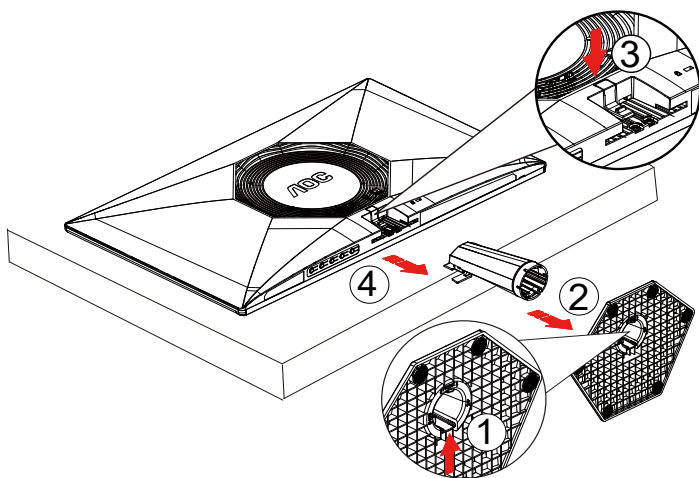
Montáž stojana a podstavca

Prosím, nainštalujte alebo odstráňte podstavec podľa nasledujúcich krokov.

Inštalácia:



Odstránenie:



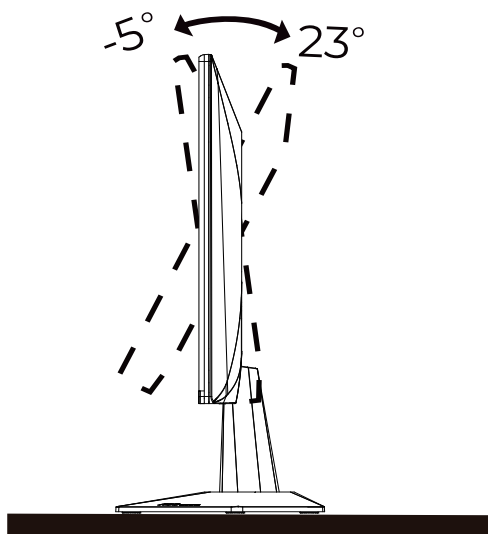
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie pozorovacieho uhla

Pre dosiahnutie najlepšieho zážitku z pozerania sa odporúča, aby používateľ videl celú svoju tvár na obrazovke a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:

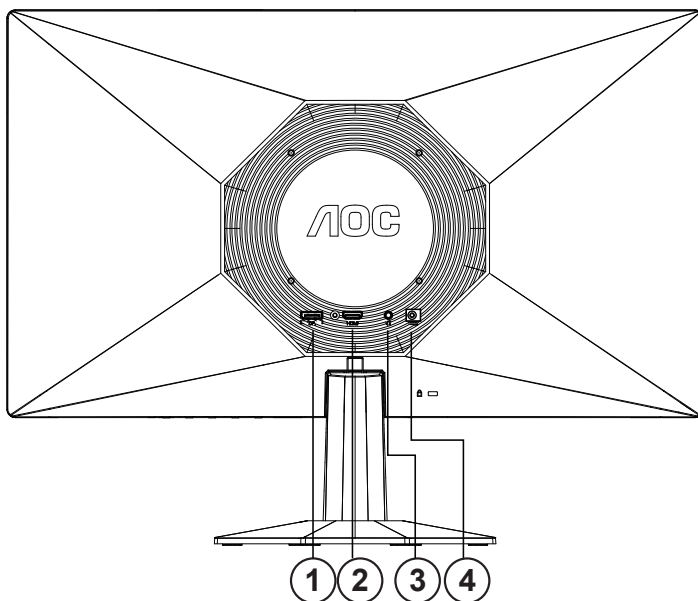


POZNÁMKA:

Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slúchadlá
4. Napájanie

Pripojiť k PC

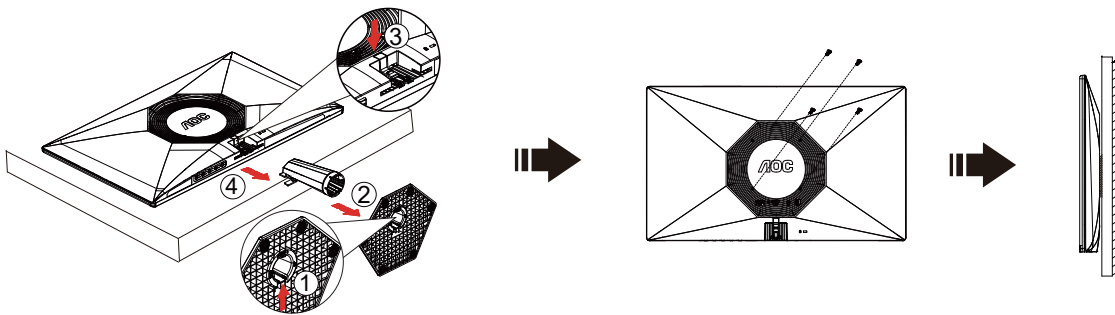
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nezobrazuje, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadení vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

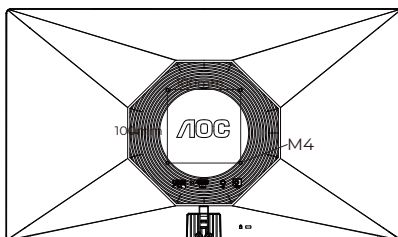
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

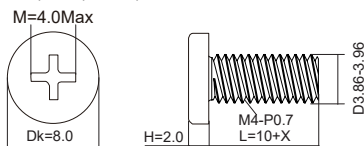



Tento monitor je možné pripojiť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

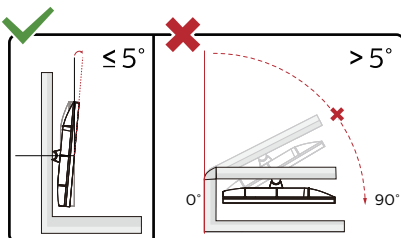
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri montáži nástennej konzoly.
3. Umiestnite nástennú konzolu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory konzoly s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znovu pripojte káble. Pre inštrukcie o pripínavaní nástennej konzoly k stene si pozrite používateľskú príručku dodanú s voliteľnou nástennou konzolou.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (9+ X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



 **Poznámka:** Otvory na skrutky pre VESA montáž nie sú dostupné pre všetky modely, overte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Pri inštalácii na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5°.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež skontrolovať na www.AMD.com.

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcia kompatibilná s G-SYNC

1. Funkcia kompatibilná s G-SYNC pracuje s DisplayPort.
2. Ak si chcete vychutnávať zážitok z dokonalého hrania s G-SYNC, budete si musieť zakúpiť samostatnú kartu NVIDIA GPU, ktorá podporuje G-SYNC.

Požiadavky na systém G-sync

Stolný počítač pripojený k monitoru G-SYNC:

Podporované grafické karty: G-SYNC má jedinečné grafické karty NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST alebo vyššie.

Ovládač: R340.52 alebo novší

Operačný systém:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Požiadavky na systém: Musí byť podporovaný DisplayPort 1.2 GPU.

prenosný počítač pripojený k monitoru G-SYNC:

Podporované grafické karty: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU alebo vyššie grafické karty

Ovládač: R340.52 alebo vyšší

Operačný systém:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Požiadavky na systém: Musí byť podporovaný DisplayPort 1.2 ovládaný priamo z GPU.

Pre viac informácií týkajúcich sa NVIDIA G-SYNC navštívte lokalitu: <https://www.nvidia.com/en-us/support/>

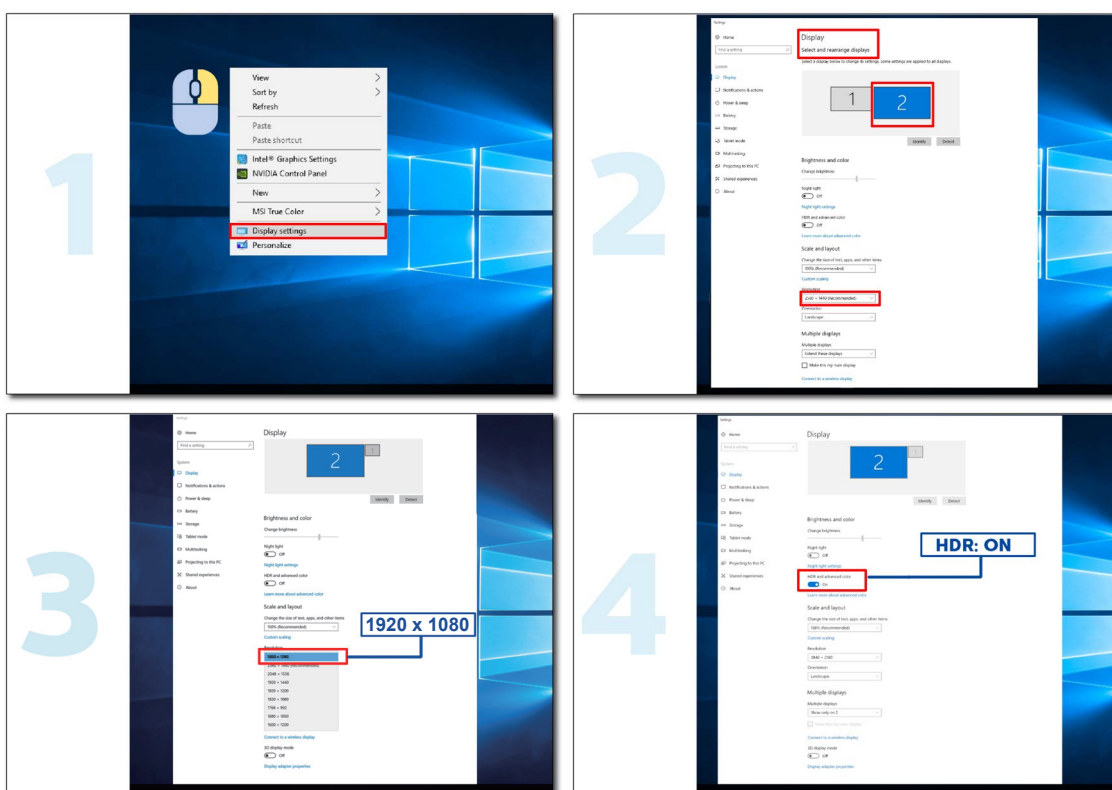
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitate vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Pre funkciu HDR vyberte možnosť „VYP“ v prípade, že nepotrebuje automatickú aktiváciu.

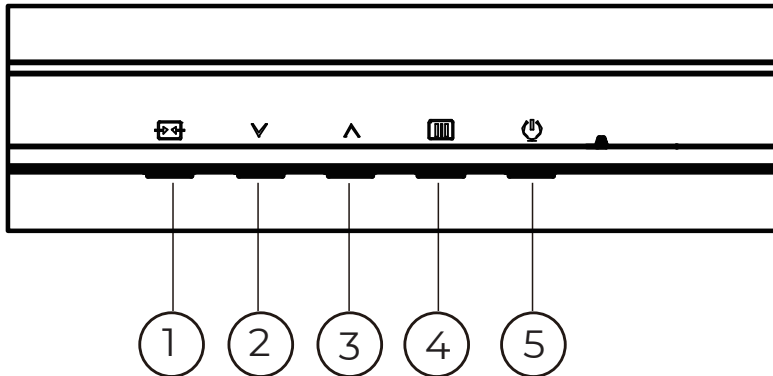
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších (starších) ako V1703.
2. Vo verzii WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať.
3. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 1920*1080 a HDR je prednastavené na ZAP.
 - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší efekt HDR, keď sa rozlíšenie zmení na 1920*1080 (ak je dostupné).



Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Používateľské tlačidlo (Herný režim)
3	Ovládací bod
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Ovládací bod

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Ovládací bod na zobrazenie alebo skrytie Ovládacieho bodu.

Používateľské tlačidlo (Herný režim)

Používateľské nastavenie "∨" Menu skratky kláves: Herný režim/Počítadlo snímok.

Predvolené je Dvojité rozlíšenie.

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte "∨" tlačidlo na otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte "∨" alebo "∧" tlačidlo na výber Herného režimu (FPS, RTS, Racing, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa rôznych typov hier.

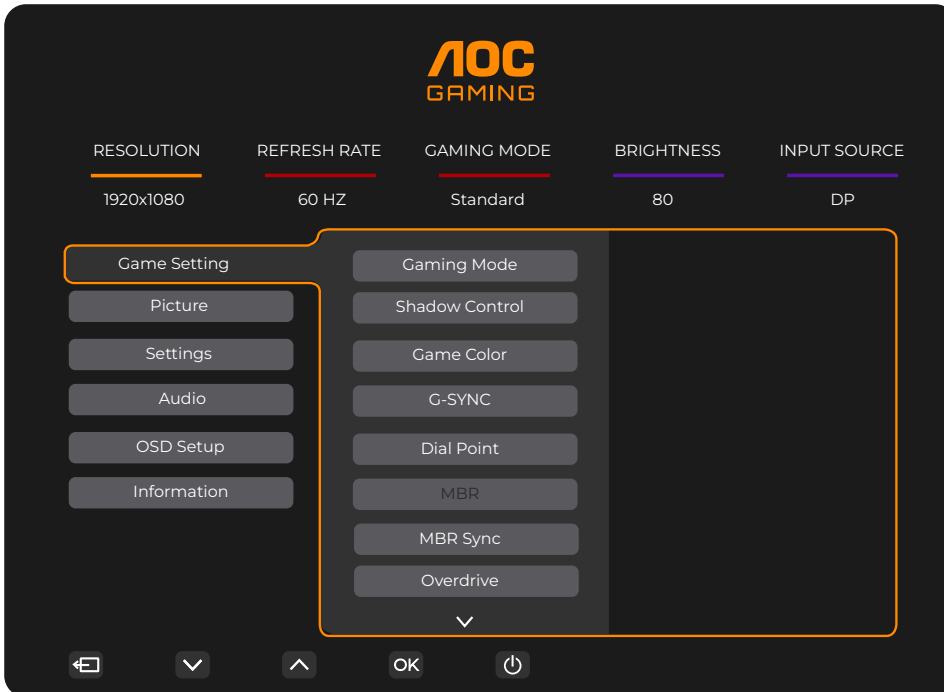
Zdroj/Výstup















Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Výstup aktivuje funkciu rýchleho klávesu Zdroj.

Keď je aktívne OSD menu, toto tlačidlo slúži ako kláves pre ukončenie (na ukončenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.

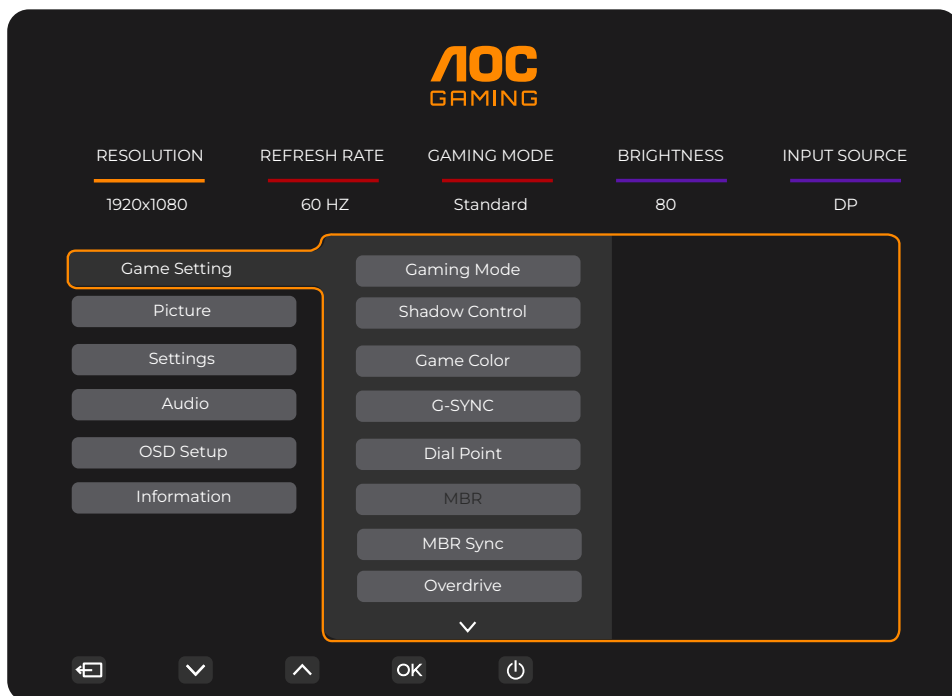


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na navigáciu v podmenu funkcií. Keď je požadovaná funkcia v podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Na zamknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo G-SYNC/Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry



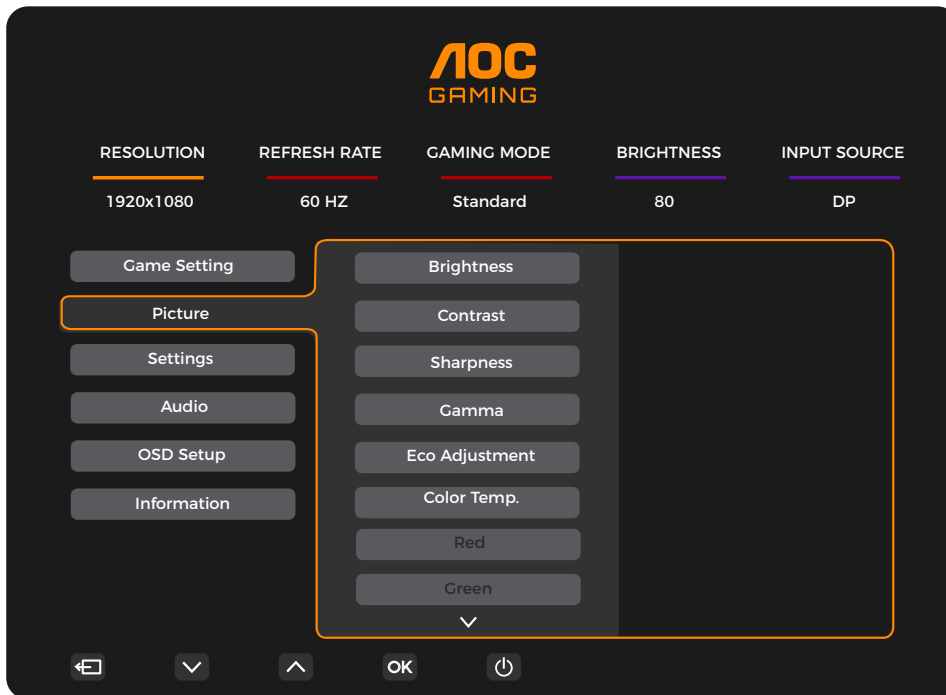
Herný režim	Štandard	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie hier FPS (First Person Shooters). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Pre hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Racing	Pre hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejšiu odozvu a vysokú saturáciu farieb.
	Hráč 1	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 1.
	Hráč 2	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 2.
	Hráč 3	Používateľské nastavenia uložené ako Hráč 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Predvolené nastavenie ovládania tieňov je 0, používateľ môže upraviť hodnotu od 0 do 20 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz. 1. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu od 0 do 20 pre jasnejší obraz. 2. Ak je obraz príliš svetlý a detaily nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu od 20 do 0 pre jasnejší obraz.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba umožňuje nastaviť saturáciu v rozsahu od 0 do 20 pre lepší obraz.
G-SYNC	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Pripomienka pri používaní G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: Keď je funkcia G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
Ovládací bod	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom presne a precízne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) poskytuje 0–20 úrovní nastavení na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa bude znižovať so zvyšovaním hodnoty nastavenia.
MBR Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR Sync (Odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkciu MBR Sync je možné nastaviť, keď je G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync zapnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normálne	Nastavte dobu odozvy.
	Rýchly	Poznámka:
	Rýchlejší	1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejšie“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií.
	Najrýchlejší	2. Funkcia „Extrémne“ je voliteľná, keď je G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.
	Extrémne	3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémne“ zapnutá.
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý horný roh / Pravý dolný roh / Ľavý horný roh / Ľavý dolný roh	Zobrazenie frekvencie V v zvolenom rohu.

Poznámka:

- 1). Keď je v časti „Obraz“ zapnutý „HDR režim“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď v časti „Obraz“ nie je „HDR“ nastavený na „Vypnuté“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. „Extrémne“ v časti „Overdrive“ nie je dostupné.
- 3). Keď je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na sRGB, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.

Obraz



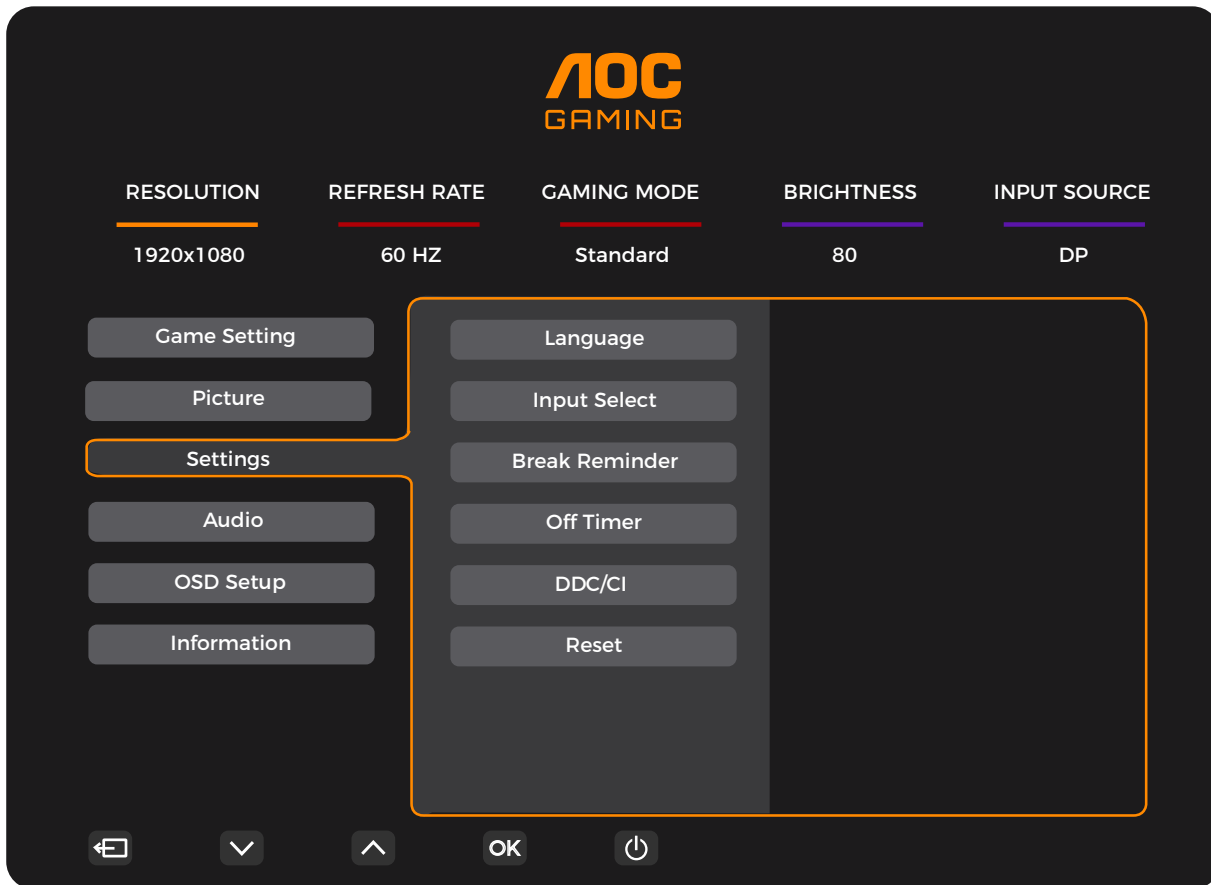
Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavenie gamy.
Eco nastavenie	Štandard	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Filmový režim.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Farebná teplota	Teplý	Obnovenie teplej farebnej teploty.
	Normálny	Obnovenie normálnej farebnej teploty.
	Studený	Pripomenutie chladnej farebnej teploty.
	Používateľ	Obnovenie farebnej teploty.
Červená	0-100	Získ červenej z Digitálneho registra.
Zelená	0-100	Získ zelenej z Digitálneho registra.

Modrá	0-100	Zisk modrej z Digitálneho registra.
R. nasýtenie	0-100	Zisk R. nasýtenia z Digitálneho registra.
G. nasýtenie	0-100	Zisk G. nasýtenia z Digitálneho registra.
B. nasýtenie	0-100	Zisk B. nasýtenia z Digitálneho registra.
C. nasýtenie	0-100	Zisk C. nasýtenia z Digitálneho registra.
M. nasýtenie	0-100	Zisk sýtenia M z Digitálneho registra.
Sýtenie Y	0-100	Zisk sýtenia Y z Digitálneho registra.
Odtieň R	0-100	Zisk odtieňa R z Digitálneho registra.
Odtieň G	0-100	Zisk odtieňa G z Digitálneho registra.
Odtieň B	0-100	Zisk odtieňa B z Digitálneho registra.
Odtieň C	0-100	Zisk odtieňa C z Digitálneho registra.
Odtieň M	0-100	Zisk odtieňa M z Digitálneho registra.
Odtieň Y	0-100	Zisk odtieňa Y z Digitálneho registra.
HDR	Vypnuté	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď je detekované HDR, zobrazí sa možnosť HDR na úpravu.
	DisplayHDR	
	HDR obrázok	
	HDR film	
	HDR hra	
HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farebný priestor a kontrast obrazu, ktorý simuluje zobrazenie HDR efektu. Poznámka: Ak nie je detekovaný HDR, možnosť HDR režim sa zobrazí na úpravu.
	HDR obrázok	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Panel Native	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
LowBlue režim	Vypnuté	Znížiť modré svetlo riadením farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer obrazu	Celý / Pomerný	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

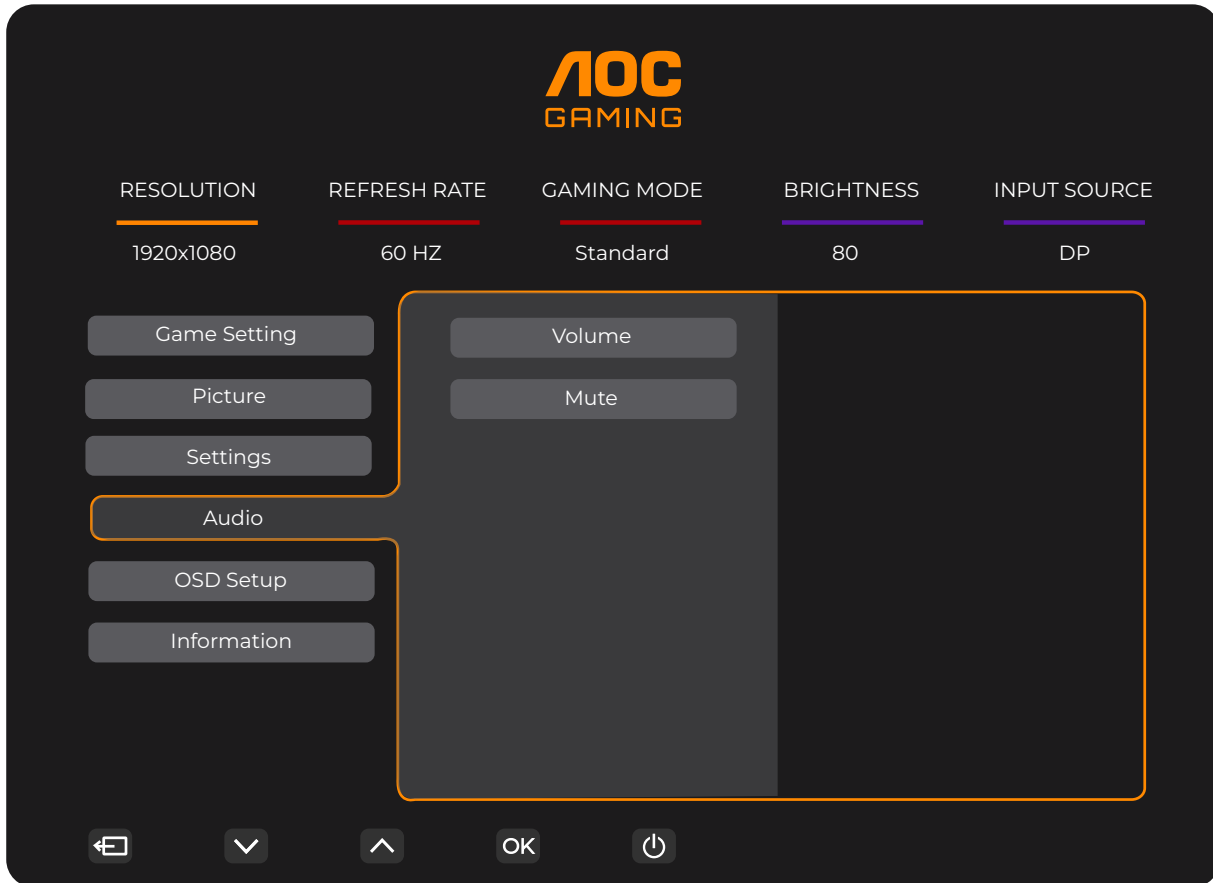
- 1). Keď je aktivovaný „HDR režim“, nie je možné upravovať „Kontrast“, „Gama“, „Eco nastavenie“, „Farebnú teplotu“, „6-osovú saturáciu/farebný odtieň“, „Farebný priestor“ a „LowBlue režim“.
- 2). Keď je „HDR“ nastavený na „DisplayHDR“, nie je možné upravovať žiadne položky v „Obraze“ okrem „HDR“ a „Ostrosť“. Keď je „HDR“ nastavený na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, nie je možné upravovať položky „Gama“, „Eco nastavenie“, „Farebnú teplotu“, „6-osovú saturáciu/farebný odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „LowBlue režim“.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, nie je možné upravovať položky „Kontrast“, „Gama“, „Eco nastavenie“, „Farebnú teplotu“, „6-osovú saturáciu/farebný odtieň“, „HDR režim“ a „LowBlue režim“.
- 4). Keď je „Eco nastavenie“ nastavené na „Čítanie“ alebo „Uniformita“, nie je možné upravovať „Kontrast“, „Farebnú teplotu“, „6-osovú saturáciu/farebný odtieň“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim nízkeho modrého svetla“.
- 5). Keď je „Herný režim“ v „Nastavení hry“ nastavený na iný ako „Štandardný“ režim, nie je možné upravovať položky „Eco nastavenie“, „6-osovú saturáciu/farebný odtieň“, „HDR režim“ a „Farebný priestor“.

Nastavenia



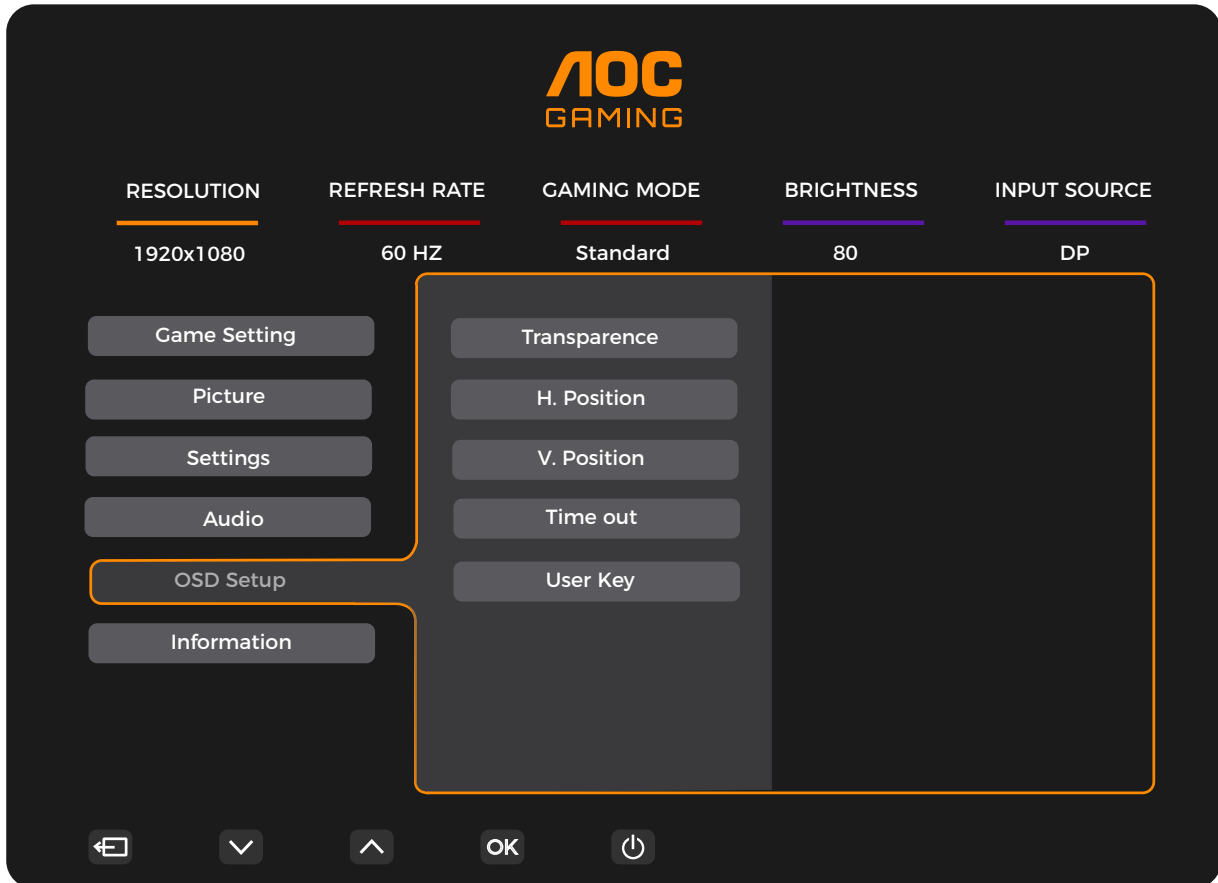
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0-24 hodín	Vyberte čas vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnúť/Vypnúť podporu DDC/CI.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Audio



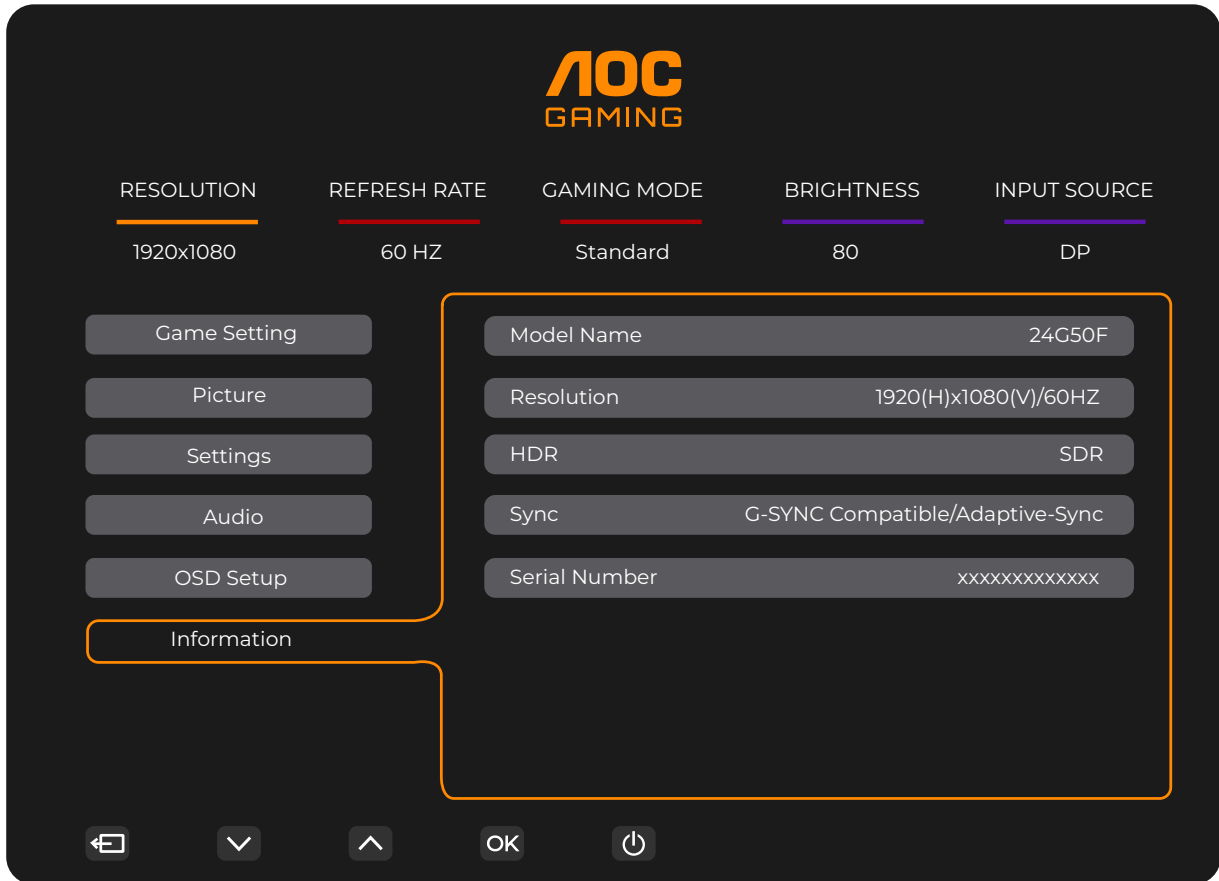
Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	V y p n u t é / Zapnuté	Stlmiť hlasitosť.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
H. poloha	0-100	Nastaviť horizontálnu polohu OSD.
V. poloha	0-100	Nastaviť vertikálnu polohu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Herný režim/ Počítadlo snímkov	Používateľské nastavenie "√" Skratka klávesového menu.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného napájania	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none"> • Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * HDMI/DisplayPort vstup nie je dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť si Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a má problém s duchmi alebo tieňovaním.	Nastavte ovládanie kontrastu a jasnosti. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trbliece, bliká alebo sa na obraze objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia."	Vypínač napájania počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Uistite sa, že váš počítač je funkčný stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesy CAPS LOCK buď zhasnúť, alebo sa rozsvietiť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrováný alebo má nesprávnu veľkosť.	Nastavte H-Position a V-Position alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, pozrite si informácie o predpisoch a servise v manuáli na CD alebo na www.aoc.com (na vyhľadanie modelu, ktorý ste zakúpili vo vašej krajine, a na stránke podpory nájdete informácie o predpisoch a servise).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	24G50F	
	Pohon	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	60,5 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort	
	Farba zobrazenia	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	30 kHz ~ 160 kHz	
	Maximálna veľkosť horizontálneho skenovania	527,04 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48~144 Hz	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	296,46 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920x1080@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	1920x1080@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	19V \equiv 1,31A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	20W*
		Max. (brightness = 100, contrast = 100)	≤30 W*
		Režim pohotovosti	≤0,3 W
	Odvod tepla	Normálny prevádzkový režim	68,26 BTU/h (typ.)
Spánok (režim pohotovosti)		<1,02 BTU/h	
Režim vypnutia		<1,02 BTU/h	
Režim vypnutia (AC vypínač)		0 BTU/h	
Fyzikálne vlastnosti	Typ konektora	HDMI/DisplayPort/Výstup na slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Environmentálne	Teplota	Prevádzkové	0°C~40°C
		Nepracovné	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzkové	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Nepracovné	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzkové	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepracovné	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

*Špecifikácia napájania predstavuje spotrebu energie displeja (vrátane napájacieho adaptéra) meranú na vstupe napájacieho adaptéra.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (KHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC REŽIMY			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

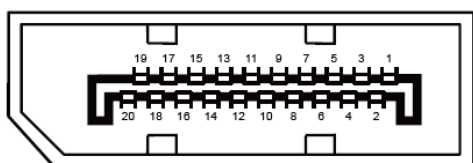
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke (+/-1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhľená. Prosím, riaďte sa skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS dáta 2+	9.	TMDS dáta 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS dáta 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V napájanie
3.	TMDS dáta 2-	11.	TMDS hodiny tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	TMDS dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE