

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

24G50F

AOC GAMING MONITOR

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitev	6
Vsebina v škatli	6
Namestitev stojala in podnožja	7
Prilagajanje kota gledanja	8
Povezovanje monitorja	9
Stenska montaža	10
Funkcija Adaptive-Sync	11
Funkcija NVIDIA G-SYNC Compatible	12
HDR	13
Prilagajanje	14
Hitre tipke	14
OSD nastavitev	15
Nastavitve igre	16
Slika	18
Nastavitve	21
Zvok	22
Nastavitve OSD	23
Informacije	24
LED indikator	25
Odpravljanje težav	26
Specifikacija	27
Splošna specifikacija	27
Prednastavljeni načini prikaza	28
Dodelitev pinov	29
Priklučki in uporabi	30

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so besedilni bloki lahko označeni z ikono in tiskani krepko ali ležeče. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.




POZOR: POZOR opozarja na morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter vas opozarja, kako se izogniti težavi.





OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb in vas opozarja, kako se izogniti težavi.


Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in morda niso spremljana z ikono. V takih primerih je posebna oblika opozorila določena z regulativnim organom.


Napajanje


 Monitor naj se uporablja izključno z vrsto napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektrodistributerjem.

 Monitor je opremljen s tritočkovnim ozemljenim vtičnem, vtičnem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtič se kot varnostna funkcija prilega samo v ozemljeno vtičnico. Če vaša vtičnica ne ustreza tritočkovnemu vtiču, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljene vtičnice.

 Med nevihto ali kadar naprava ne bo uporabljena dalj časa, jo izključite iz električnega omrežja. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so na seznamu UL in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene med 100-240V AC, min. 5A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Proizvajalci: Ten Pao Industrial Co., Ltd.

Model: S025ADP1900131

Namestitev

! Ne postavljajte monitorja na nestabilen voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Sledite navodilom proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

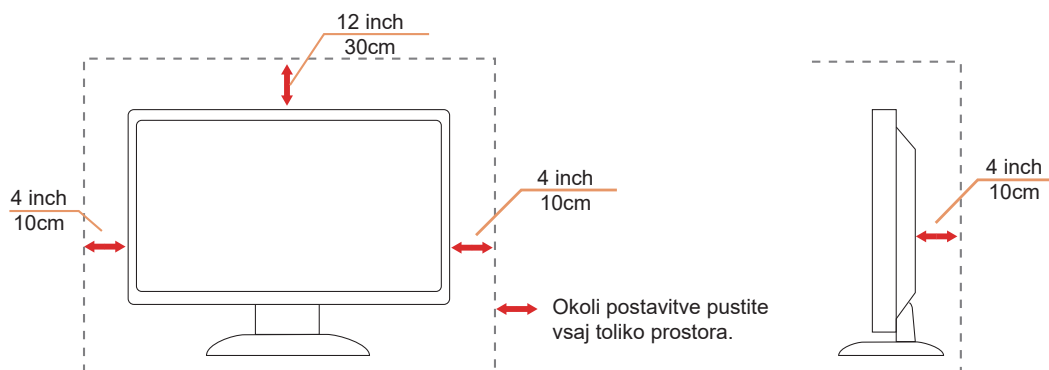
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko zračenje nezadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da preprečite morebitne poškodbe, na primer odstopanje panela od okvirja, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne krije garancija.

Spodaj so prikazane priporočene površine za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.




! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.


Drugo

 Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.


 Poskrbite, da prezračevalni odprtini nista blokirani s strani mize ali zavese.

 Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.

 Med delovanjem ali transportom ne udarjajte in ne spuščajte monitorja.

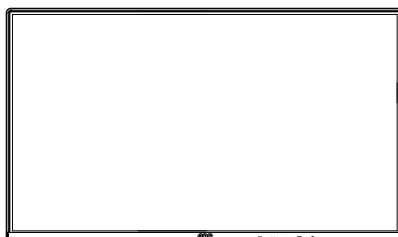
 Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti uporabljen kabel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši.

Za druge države uporabite ustrezne tipe kablov v skladu z zahtevami.

 Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in s tem raven zvočnega tlaka.

Nastavitev

Vsebina v škatli



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



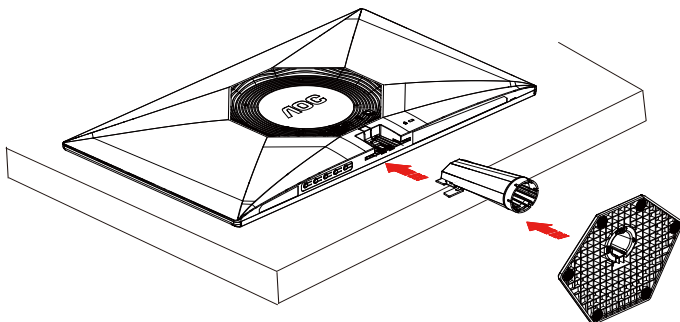
DisplayPort Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

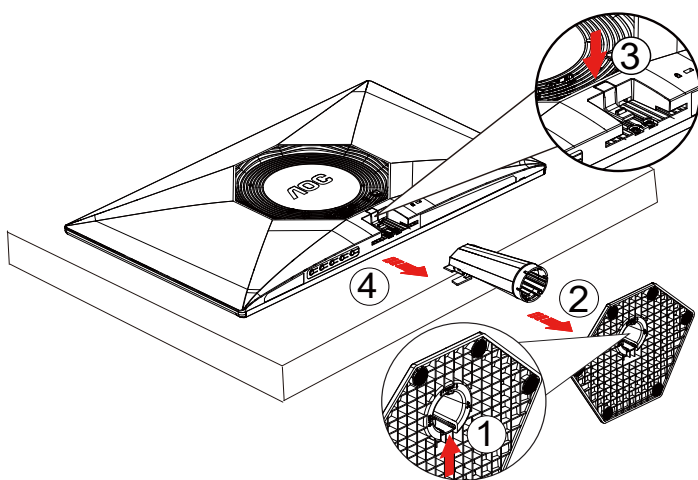
Namestitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodaj navedenih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:



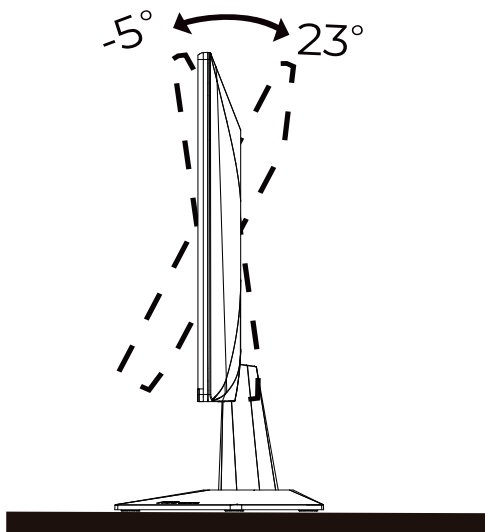
 **OPOMBA:** Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da lahko na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da preprečite prevrnitev monitorja med prilagajanjem kota.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:

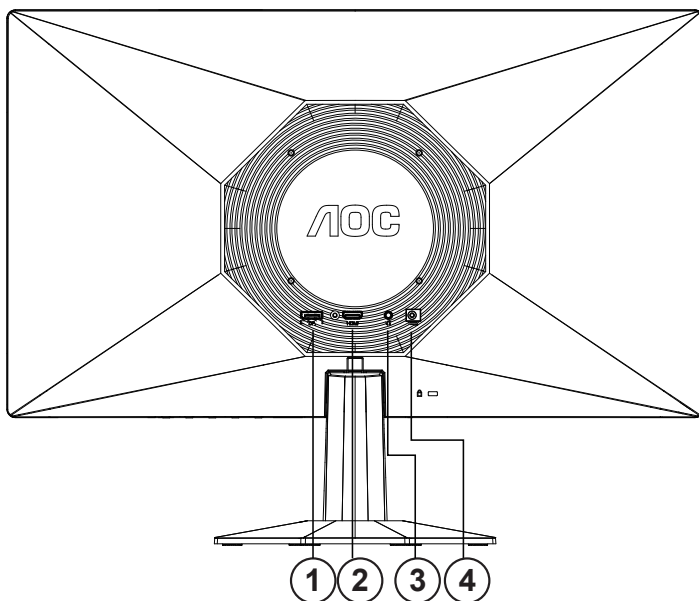


OPOMBA:

Med prilagajanjem kota se ne dotikajte LCD-zaslona. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Slušalke
4. Napajanje

Povežite z računalnikom

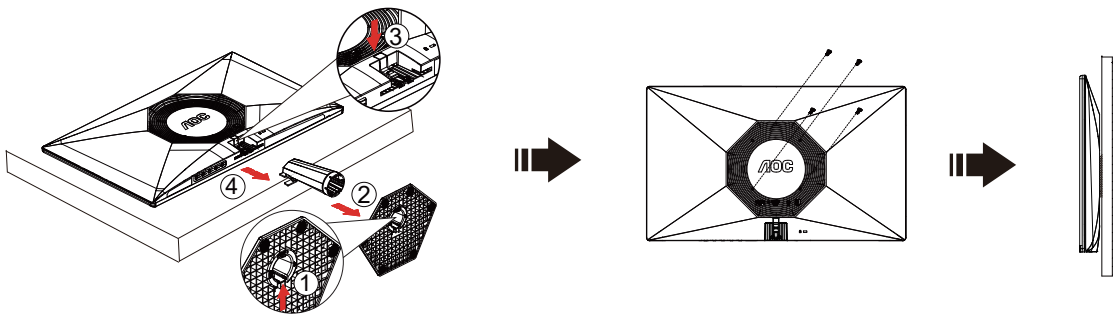
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Povežite kabel za signal zaslona s priključkom za video na zadnji strani računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, se obrnite na Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD-monitor pred priključitvijo.

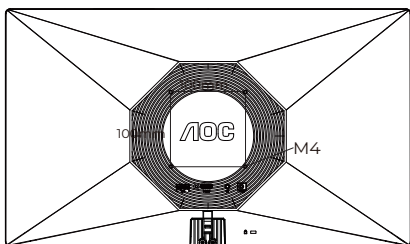
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

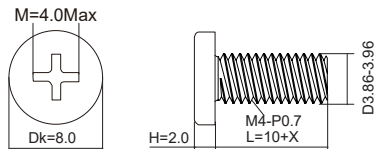



Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite tem korakom:

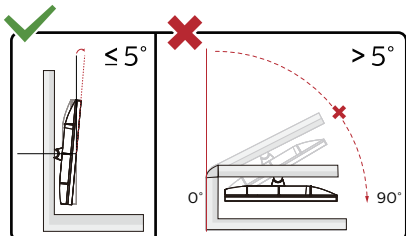
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo nosilca za stensko montažo.
3. Namestite nosilec za stensko montažo na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. V luknje vstavite štiri vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu nosilcu za stensko montažo.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(9+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)



 **OPOMBA:** Luknje za VESA montažne vijake niso na voljo za vse modele; preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za montažo na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

 **OPOZORILO:**

1. Da preprečite morebitno poškodbo zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5°.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Primite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija NVIDIA G-SYNC Compatible

1. Funkcija NVIDIA G-SYNC Compatible deluje s priključki DisplayPort.
2. Za popolno igralno doživetje s funkcijo G-SYNC morate kupiti ločen grafični procesor NVIDIA, ki podpira funkcijo G-SYNC.

Sistemske zahteve za G-sync

Namizni računalniki, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: Za funkcije G-SYNC potrebujete grafične kartice NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ali zmogljivejše grafične kartice.

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Grafični procesor mora podpirati DisplayPort 1.2.

Prenosnik, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ali zmogljivejše grafične kartice

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Podprt mora biti DisplayPort 1.2, ki ga poganja neposredno grafični procesor.

Za več informacij o funkciji NVIDIA G-SYNC obiščite spletno mesto: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

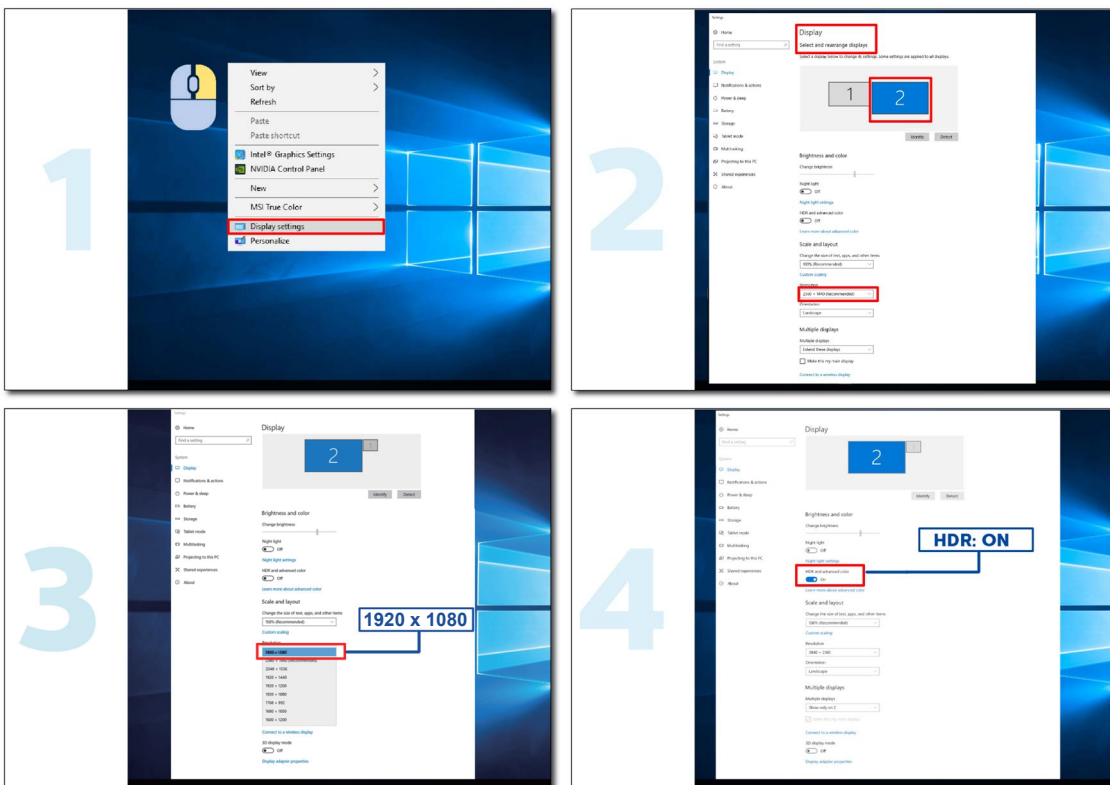
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Za funkcijo HDR izberite »IZKLUČENO«, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

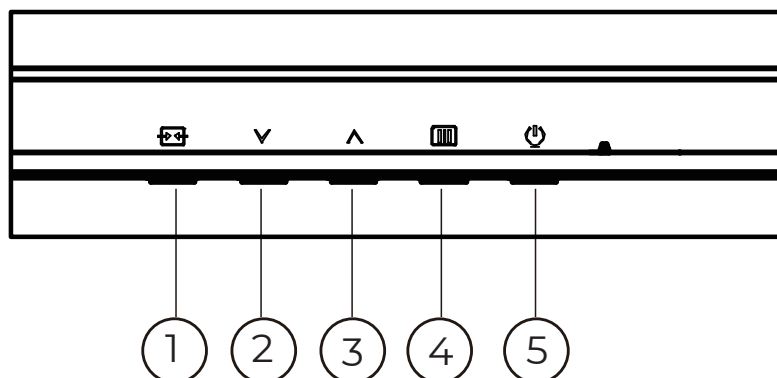
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah WIN10, starejših od V1703, ni potrebna posebna nastavitvev.
2. Na voljo je samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici WIN10 V1703.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920*1080, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko je ločljivost spremenjena na 1920*1080 (če je na voljo).



Prilaganje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (Igralni način)
3	Točka nastavitve
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Točka nastavitve

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Točka nastavitve za prikaz ali skrivanje Točke nastavitve.

Uporabniška tipka (Igralni način)

Uporabniška nastavitve "✓" Meni bližnjic tipk: Igralni način/Števec sličic.

Privzeta nastavitve je Dvojna ločljivost.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "✓" tipko za odpiranje funkcije Igralni način, nato pritisnite "✓" ali "∧" tipko za izbiro igralnega načina (FPS, RTS, Dirke, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na različne vrste iger.

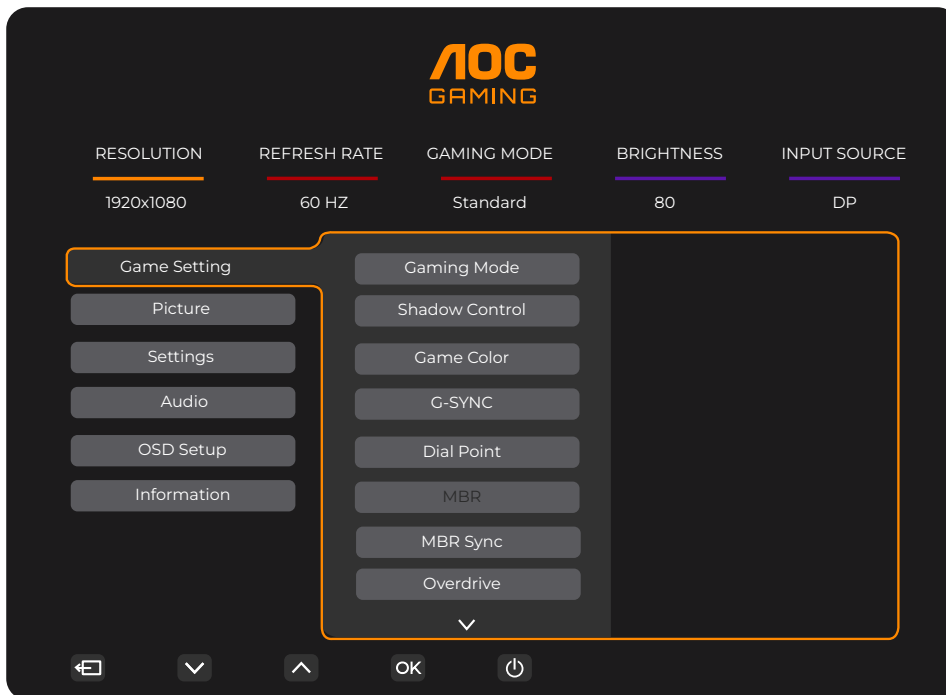
Vir/Izhod
















Ko je OSD zaprt, bo pritisk na gumb Vir/Izhod aktiviral funkcijo hitre tipke za Vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz OSD menija).

OSD nastavitvev

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.

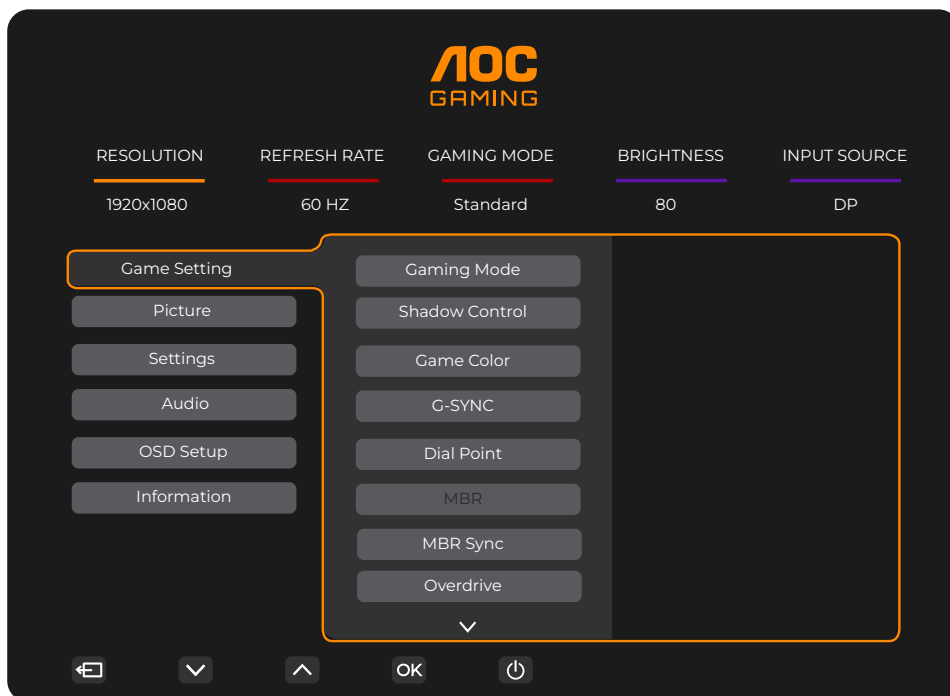


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za navigacijo med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za navigacijo med podmenijskimi funkcijami. Ko je zelena podmenijska funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spremembo nastavitve izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali G-SYNC/Adaptive-Sync., je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre



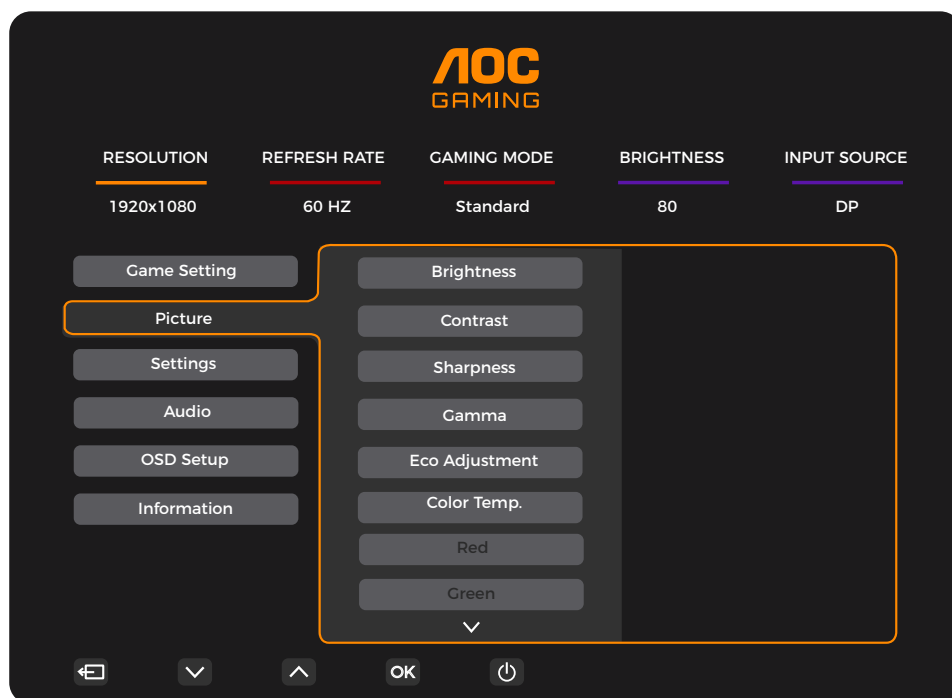
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne barve v temni temi.
	RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirkaške igre	Za igranje dirkaških iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Nastavitve uporabnikovih preferenc so shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0; končni uporabnik lahko prilagodi vrednost od 0 do 20 za povečanje kontrasta in jasnejšo sliko. 1. Če je slika pretemna in detajli niso jasno vidni, prilagodite vrednost od 0 do 20 za jasnejšo sliko. 2. Če je slika preveč svetla in detajli niso jasno vidni, prilagodite vrednost od 20 do 0 za jasnejšo sliko.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v območju od 0 do 20 za izboljšanje slike.
G-SYNC	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync: Ko je funkcija G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavijo utripanja.
Točka nastavitve	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Točka nastavitve" postavi indikator cilja na sredino zaslona, kar pomaga igralcem pri igranju strelskih iger iz prve osebe (FPS) z natančnim in preciznim ciljanjem.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) omogoča 0–20 stopenj prilagoditev za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcijo MBR je mogoče prilagajati, ko je G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se bo zmanjšala z naraščajočo vrednostjo prilagoditve.

MBR sinhronizacija	Izklop / Vkllop	Onemogoči ali omogoči MBR sinhronizacijo (odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Funkcijo MBR sinhronizacije je mogoče prilagajati, ko je G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync vklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.
Overdrive	Normal	Prilagodi odzivni čas. Opomba:
	Hitro	1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitreje«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference.
	Hitreje	2. Funkcija »Ekstremno« je opcijaska, ko je G-SYNC Compatible/ Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz.
	Najhitreje	3. Svetlost zaslona se bo zmanjšala, ko je funkcija »Ekstremno« vklopljena.
	Ekstremno	
Števec sličic	Izklop / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj / Levo spodaj	Prikaz frekvence V v izbranem kotu.

Opomba:

- 1). Ko je "HDR način" pod "Slika" omogočen, elementov "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče nastavljati.
- 2). Ko "HDR" pod "Slika" ni nastavljen na "Izklop", elementov "Igralni način", "Nadzor senc", "Barva igre", "MBR" in "MBR sinhronizacija" ni mogoče nastavljati. "Ekstremno" pod "Overdrive" ni na voljo.
- 3). Ko je "Barvni prostor" pod "Slika" nastavljen na sRGB, elementov "Nadzor senc" in "Barva igre" ni mogoče nastavljati.

Slika



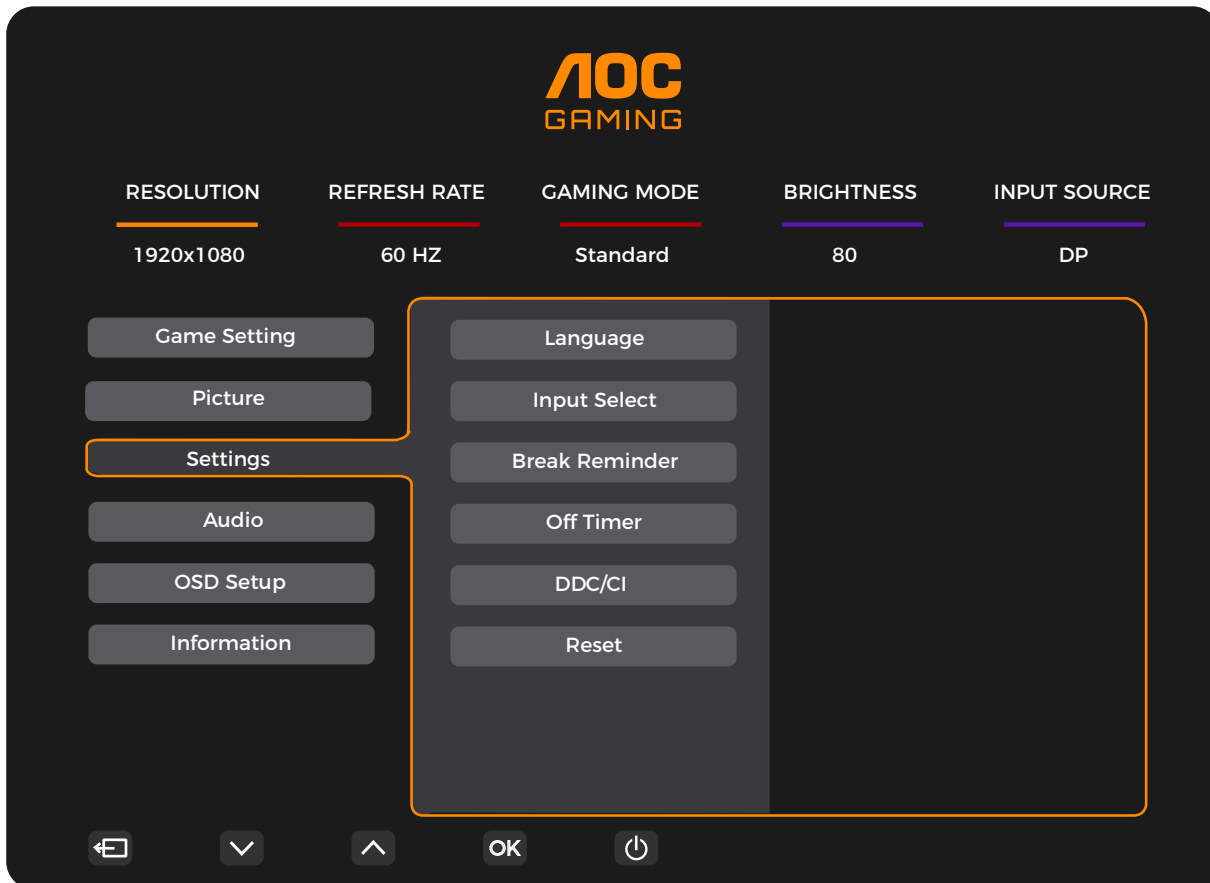
Svetlost	0-100	Prilagoditev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Ostrina	0-100	Prilagoditev ostrine.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagoditev game.
Eko prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Način interneta.
	Igra	Način igre.
	Film	Način filma.
	Šport	Način športa.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura	Toplo	Obnovi toplo barvno temperaturo.
	Normal	Obnovi normalno barvno temperaturo.
	Hladno	Pokliči hladno barvno temperaturo.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Rdeča ojačitev iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Zelena ojačitev iz digitalnega registra.

Modra	0-100	Modra ojačitev iz digitalnega registra.
R. nasičenost	0-100	R. nasičenost ojačitev iz digitalnega registra.
G. nasičenost	0-100	G. nasičenost ojačitev iz digitalnega registra.
B. nasičenost	0-100	B. nasičenost ojačitev iz digitalnega registra.
C. nasičenost	0-100	C. nasičenost ojačitev iz digitalnega registra.
M. nasičenost	0-100	M. Ojačitev nasičenosti iz digitalnega registra.
Y. Nasičenost	0-100	Y. Ojačitev nasičenosti iz digitalnega registra.
R. Odtenek	0-100	R. Ojačitev odtenka iz digitalnega registra.
G. Odtenek	0-100	G. Ojačitev odtenka iz digitalnega registra.
B. Odtenek	0-100	B. Ojačitev odtenka iz digitalnega registra.
C. Odtenek	0-100	C. Ojačitev odtenka iz digitalnega registra.
M. Odtenek	0-100	M. Ojačitev odtenka iz digitalnega registra.
Y. Odtenek	0-100	Y. Ojačitev odtenka iz digitalnega registra.
HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR-profil glede na vaše zahteve uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za nastavitvev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, je možnost HDR način prikazana za nastavitvev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamično razmerje kontrasta.
	Vklop	Omogoči dinamično razmerje kontrasta.
Barvni prostor	Izvorni panel	Panel s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način nizke modre svetlobe	Izklopljeno	Zmanjšajte valovno dolžino modre svetlobe z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

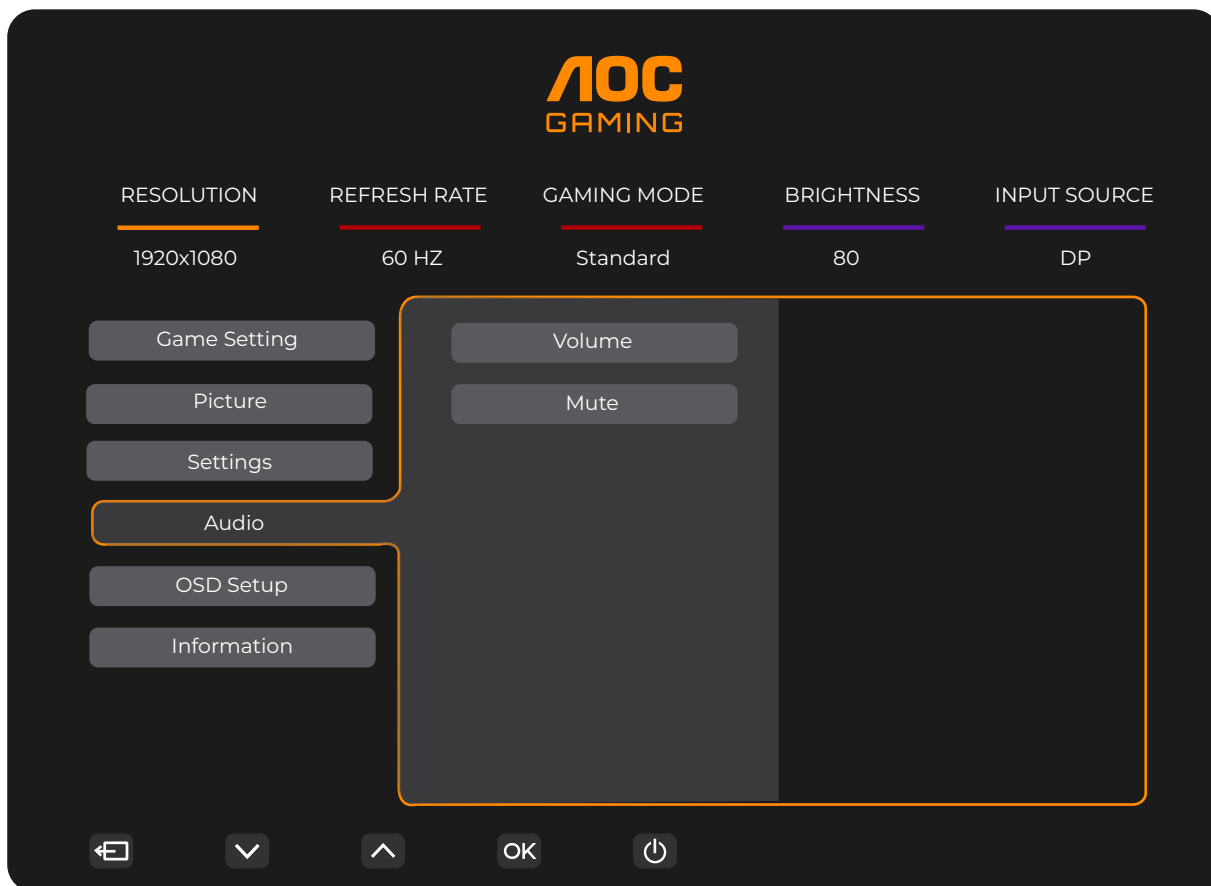
- 1). Ko je omogočen "HDR način", ni mogoče prilagajati "Kontrast", "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "Barvni prostor" in "LowBlue način".
- 2). Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", ni mogoče prilagajati nobenega elementa pod "Slika" razen "HDR" in "Ostrina". Ko je "HDR" nastavljen na "HDR Picture", "HDR Movie" ali "HDR Game", ni mogoče prilagajati elementov "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "DCR", "Barvni prostor" in "LowBlue način".
- 3). Ko je "Barvni prostor" nastavljen na "sRGB", ni mogoče prilagajati elementov "Kontrast", "Gama", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "HDR način" in "LowBlue način".
- 4). Ko je "Eko prilagoditev" nastavljena na "Branje" ali "Enakomernost", ni mogoče nastaviti "Kontrast", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "DCR", "Barvni prostor" in "Nizki modri način".
- 5). Ko je "Igralni način" v "Nastavitvah igre" nastavljen na drug način kot "Standardni", ni mogoče nastaviti "Eko prilagoditev", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "HDR način" in "Barvni prostor".

Nastavitve



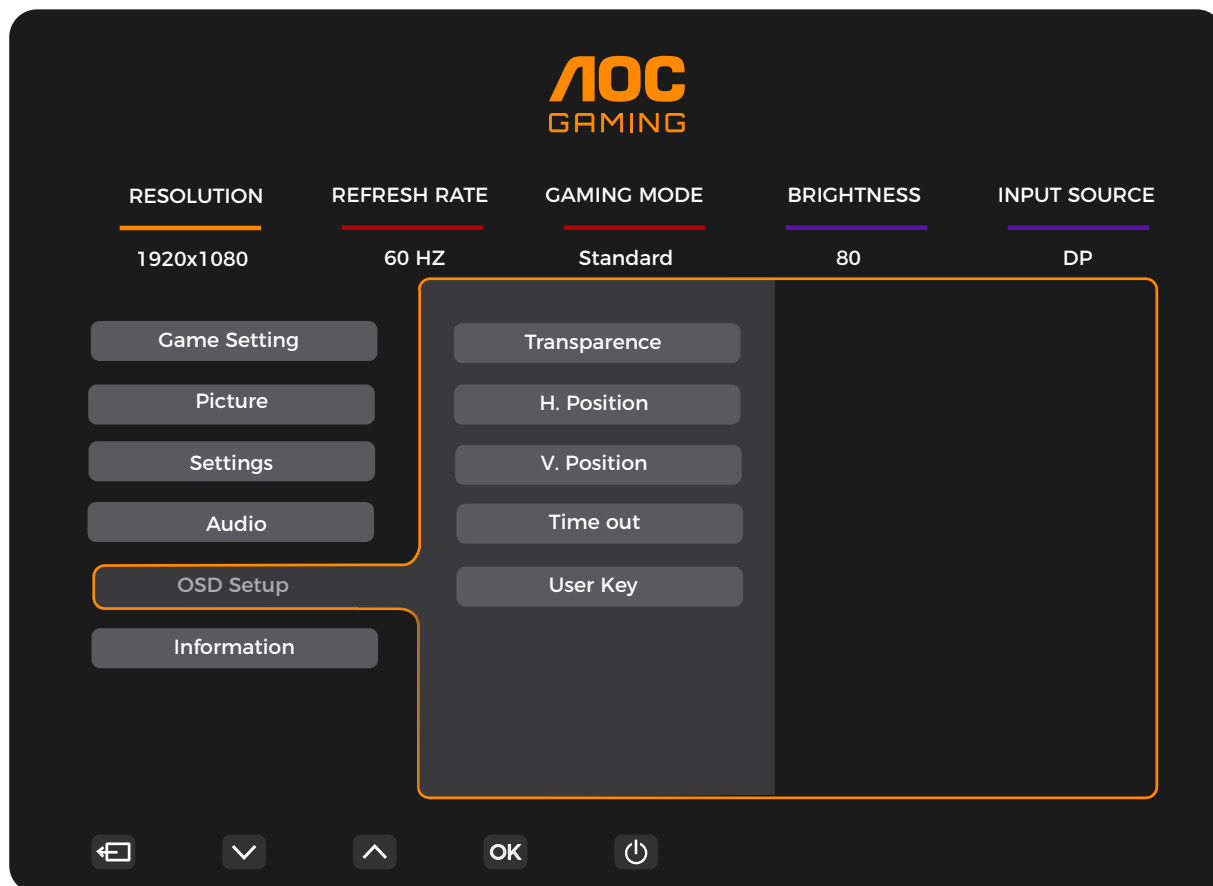
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela več kot 1 uro neprekinjeno.
Čas izklopa	0–24 ur	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišite glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavite horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavite vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Igralni način/Števec sličic	Uporabniška nastavitve "√" Bližnjica do menija tipk.

Informacije

AOC GAMING

RESOLUTION: 1920x1080
REFRESH RATE: 60 HZ
GAMING MODE: Standard
BRIGHTNESS: 80
INPUT SOURCE: DP

Game Setting
Picture
Settings
Audio
OSD Setup
Information

Model Name: 24G50F
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ
HDR: SDR
Sync: G-SYNC Compatible/Adaptive-Sync
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]

LED indikator

Status	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni vklopljen	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na servisni center ali prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in osveževalno frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in osveževalno frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovnimi sencami.	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodni konektor grafične kartice na zadnji strani.
Slika skače, utripa ali se pojavi valoviti vzorec na sliki.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite največjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknen v aktivnem izklopnem načinu."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Grafična kartica mora biti trdno vstavljena v svoj režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni upognjena. Preverite, ali je vaš računalnik v delujočem stanju, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED diodo CAPS LOCK. LED dioda se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali velikost ni ustrezna.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis.	Prosimo, glejte informacije o predpisih in servisu, ki so v priloženi CD-ju ali na www.aoc.com (da najdete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacija

Splošna specifikacija

Panel	Ime modela	24G50F		
	Pogon	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	60,5 cm diagonalno		
	Razmik med slikovnimi pikami	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)		
	Video	HDMI vmesnik in DisplayPort vmesnik		
	Barva prikaza	16,7 milijona barv		
Drugo	Horizontalni frekvenčni razpon	30 kHz~160 kHz		
	Največja horizontalna velikost skeniranja	527,04 mm		
	Vertikalni obseg skeniranja	48~144 Hz		
	Vertikalna velikost skeniranja (maksimalna)	296,46 mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz		
	Največja ločljivost	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Napajanje	19V \equiv 1,31A		
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	20W*	
		Maks. (brightness = 100, contrast = 100)	≤30 W*	
		Način pripravljenosti	≤0,3 W	
	Odlajanje toplote	Normalno delovanje	68,26 BTU/h (tipično)	
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,02 BTU/h	
Izklopljen način		<1,02 BTU/h		
Izklopljen način (AC stikalo)		0 BTU/h		
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/Izhod za slušalke		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv		
Okoljski	Temperatura	Obratovanje	0°C~40°C	
		Neobratovanje	-25°C~55°C	
	Vlažnost	Obratovanje	10 %~85 % (brez kondenzacije)	
		Neobratovanje	5 %~93 % (brez kondenzacije)	
	Nadmorska višina	Obratovanje	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)	
		Neobratovanje	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)	

*Specifikacija porabe energije predstavlja porabo zaslona (vključno z napajalnikom), merjeno na vhodu napajalnika.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
MAC NAČINI			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

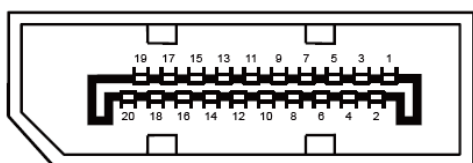
OPOMBA: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (+/-1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitev pinov



19-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 ščit	10.	TMDS ura +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura ščit	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 ščit	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 ščit	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni prikaz signalov

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Pas 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Pas 0 (p)
3	ML_Pas 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Pas 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Pas 2 (p)	16	GND
7	ML_Pas 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija Hot Plug
9	ML_Pas 1 (p)	19	Povratek DP_PWR
10	ML_Pas 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da obvesti gostiteljski sistem o svoji identiteti in, glede na raven uporabljenega DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE