

AOC

GAMING



使用手冊

Q27G4KD

AOC GAMING MONITOR

安全性.....	1
符號慣例.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
安裝.....	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座.....	7
調整視角.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
Adaptive-Sync 功能.....	11
HDR.....	12
調整.....	13
快捷鍵.....	13
Game Setting（遊戲設定）.....	15
Picture（圖片）.....	17
PIP/PBP.....	20
OLED Setting（OLED 設定）.....	22
Settings（設定）.....	24
Audio（音訊）.....	25
OSD Setup（OSD 設定）.....	26
Information（資訊）.....	27
LED 指示燈.....	28
故障排除.....	29
規格.....	30
一般規格.....	30
接腳分配.....	32
隨插即用.....	33

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。



注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

電源



本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。



本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。



雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。



請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。



為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。



市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

安裝

! 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

! 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

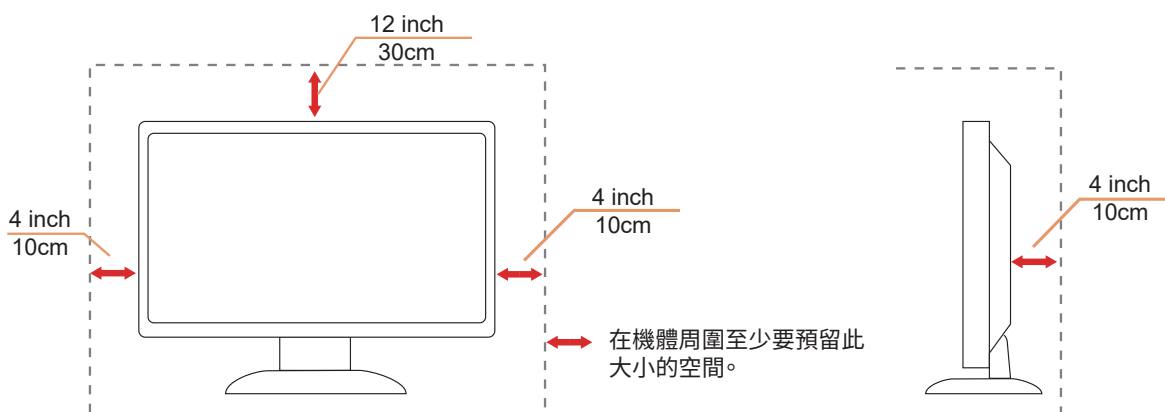
! 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

! 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

! 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

底座安裝



清潔

 請定時用布清潔機櫃。可使用軟性清潔劑拭除污垢，但避免使用會腐蝕產品機櫃的強力清潔劑。

 在清潔時，請確定切勿讓清潔劑滲入產品內部。避免使用太粗糙的清潔布，以免刮傷螢幕表面。



 清潔產品前，請先拔開電源線。

其他



若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。



請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。



請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作顯示器。



在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。



基於 OLED 產品的特性，建議連續使用本產品的時間不宜超過 4 小時。本產品採用了多種技術以消除可能產生的影像殘留，具體請參閱「螢幕保養」說明。

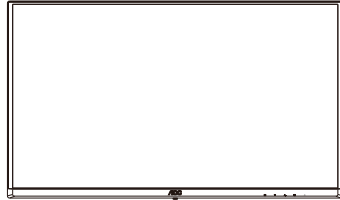
警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

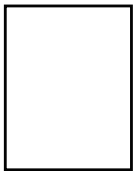
安裝

包裝內容



Monitor

*

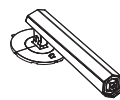


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



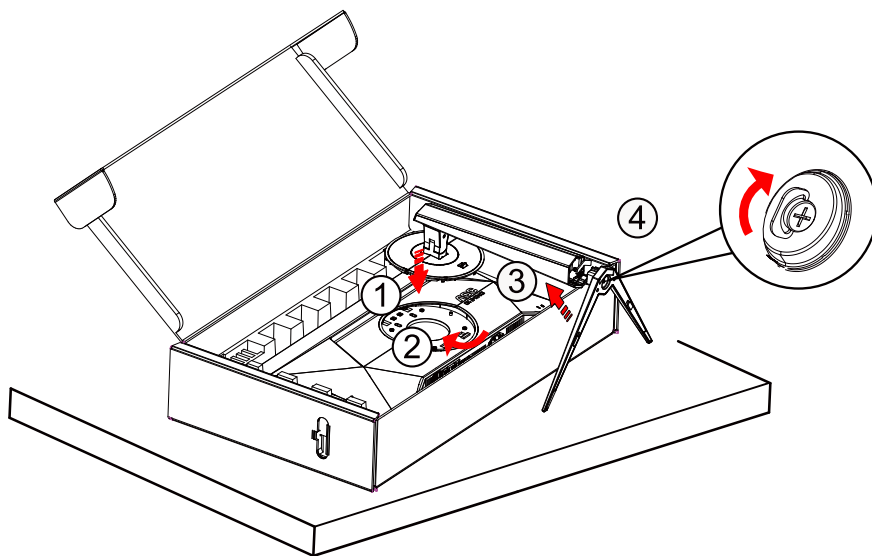
USB Cable

* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

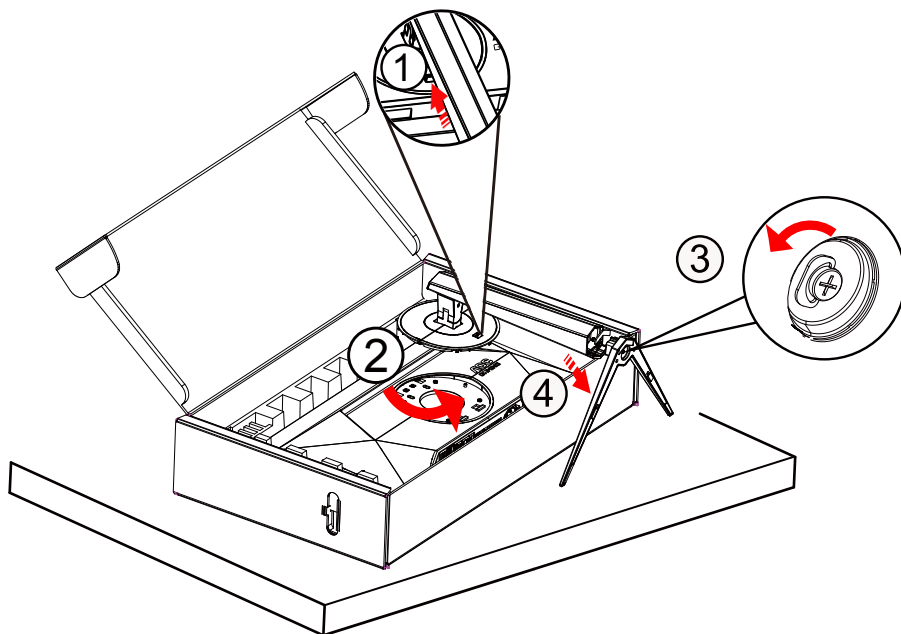
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：



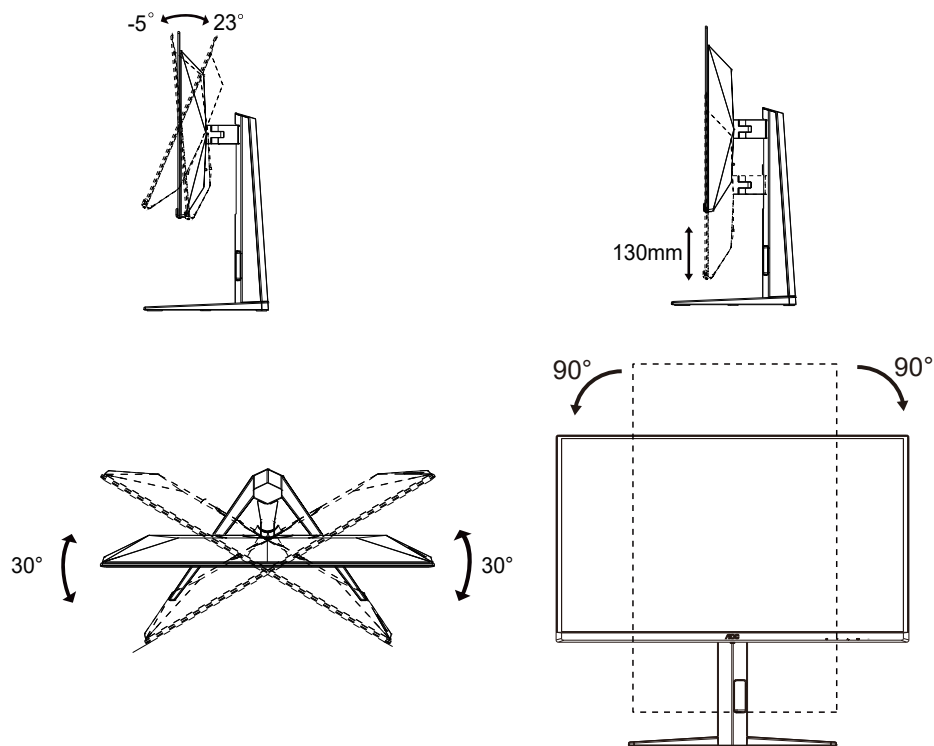
取下：



附註：顯示幕設計可能與示意圖不同。

調整視角

為了獲得最佳觀看體驗，建議使用者確保能在螢幕上看到自己的整張臉，然後根據個人偏好調整顯示器的角度。請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。可將顯示器角度調整如下：



附註：

變更角度時，請勿觸碰 OLED 螢幕，否則可能會造成 OLED 螢幕受損或破壞。

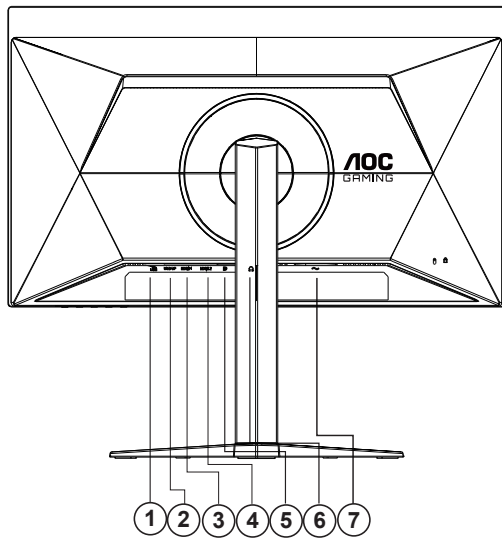


警告

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. USB3.2 Gen1 下行端 + 充電 x1
USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB 上行端
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. 耳機
7. 電源

連接電腦

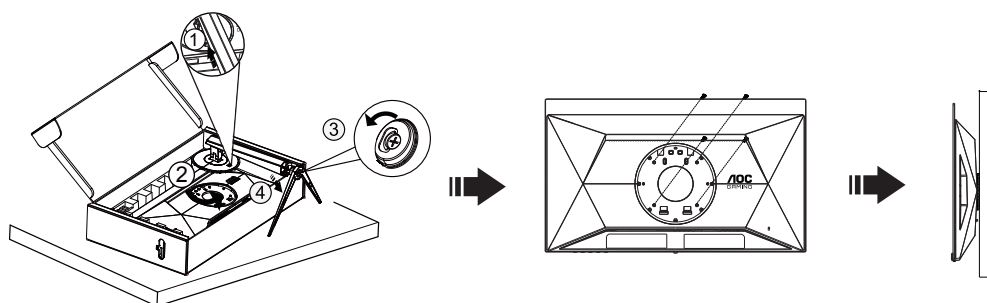
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 OLED 顯示器前，請務必將電源關閉。

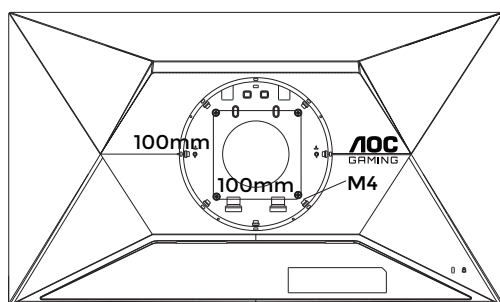
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

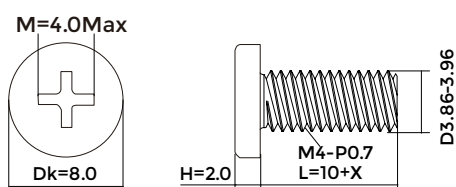


本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

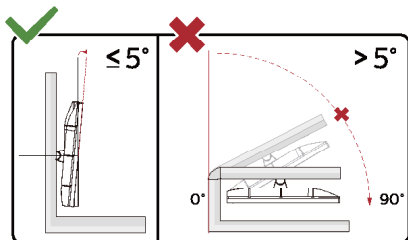
1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 插入 4 支螺絲並鎖緊。
5. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm (X=壁掛式支架的厚度)



附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。務必聯絡製造商詢問壁掛式安裝。



* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告

- 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 -5 度以上。
- 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容於 DisplayPort/HDMI
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可造訪 www.AMD.com

顯示卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (不包括 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (不包括 R9 270/X、R9 280/X)

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

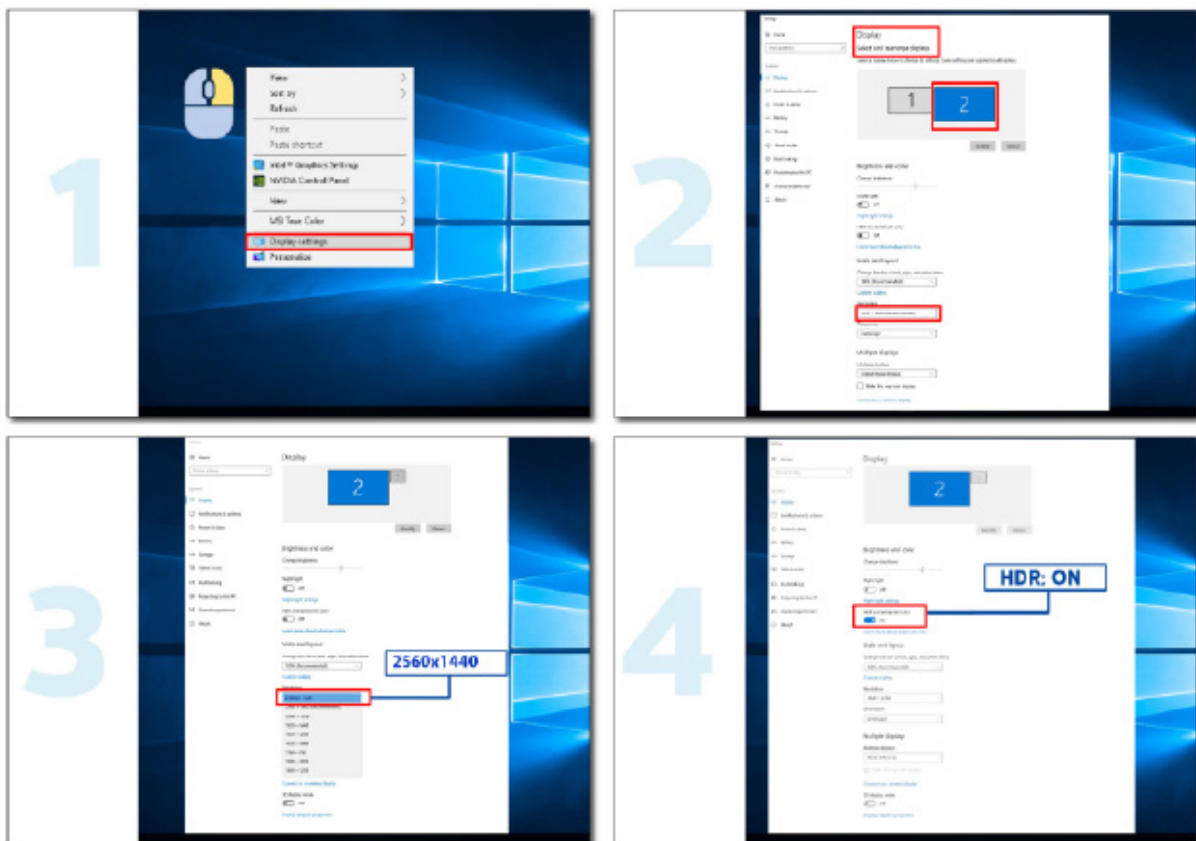
HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

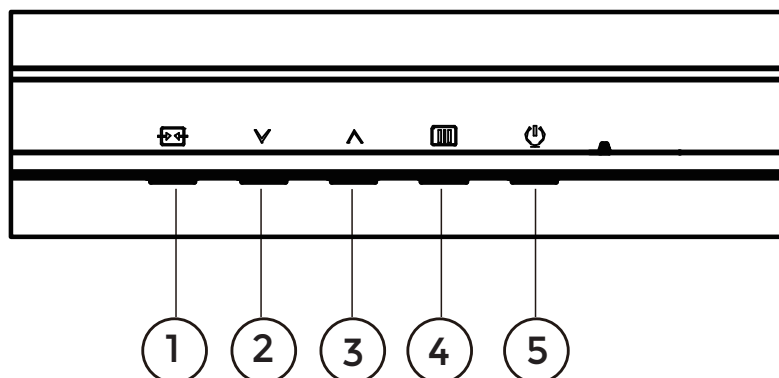
註：

1. 在低於 (舊於) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 建議僅將 3840x2160@50Hz/60Hz 用於藍光光碟播放器、Xbox 及 PlayStation。
4. 顯示設定：
 - a. 顯示器解析度設為 2560*1440，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 2560*1440 (如果可用) 時，可達到最佳的 HDR 效果。



調整

快捷鍵



1	來源 / 退出
2	使用者自訂鍵 Game Mode (遊戲模式) / ∨
3	Dial Point(刻度盤點) / ^
4	選單 / 進入
5	電源

選單 / 進入

啟動 OSD 功能表或功能調整確認。

電源開關

按電源鍵打開 / 關閉顯示器。

使用者自訂鍵 Game Mode (遊戲模式) / ∨

在 OSD 功能表中自訂此快捷鍵功能：Game Mode (遊戲模式)、Sniper Scope (狙擊鏡)、Frame Counter (格計數器)。出廠預設為 Game Mode (遊戲模式)。

當沒有 OSD 時，按「∨」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「∨」或「^」鍵選擇遊戲模式（標準、FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

Dial Point(刻度盤點) ^

當沒有 OSD 時，按下 [Dial Point] 按鈕以顯示 / 隱藏刻度盤點。

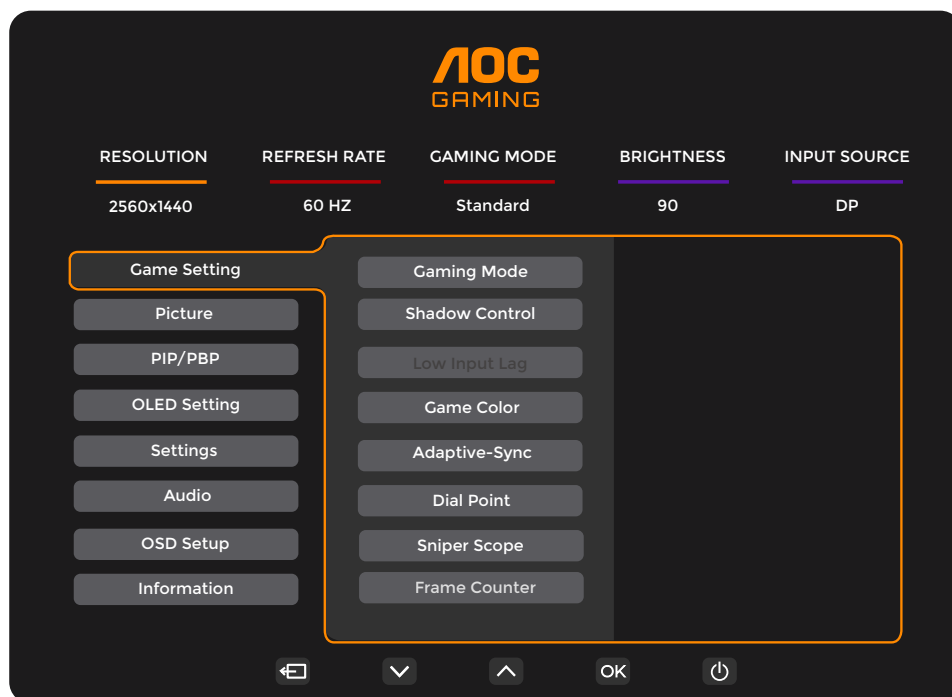
信號源切換 / 退出

當 OSD 菜單處於關閉狀態時，按此鍵激活信號源切換功能，連續按此鍵來選擇信息欄中顯示的信號源，按菜單鍵調整為選擇的信號源。

當 OSD 菜單處於激活狀態時，此按鈕作為退出鍵（退出 OSD 菜單）。

OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。

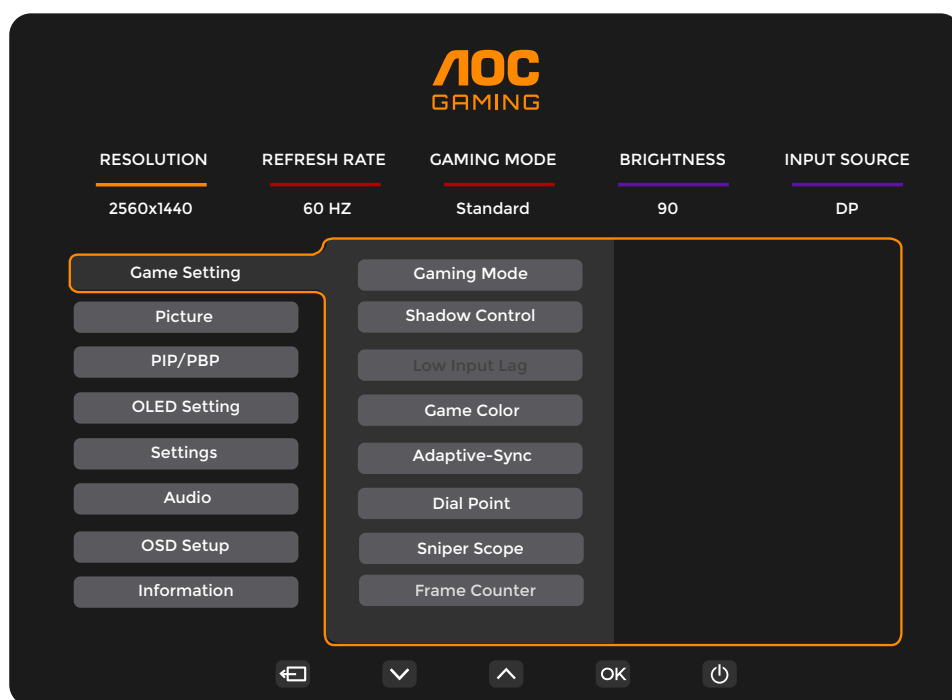


- 1). 按選單按鈕  啟動 OSD 視窗。
- 2). 按  或  鍵瀏覽各項功能。所需功能反白顯示時，按選單按鈕  / OK 加以啟動。按  或  瀏覽各項子選單功能。所需功能反白顯示時，按選單按鈕  / OK 加以啟動。
- 3). 按  或  鍵改變所選功能的設定值。按自動按鈕  /  退出。重複步驟 2-3 即可調整其他任何功能。
- 4). OSD 鎖定功能: 顯示器關機時，按住 MENU  鍵，再按  電源鍵將顯示器開機。顯示器關機時，按住 MENU  鍵，再按  電源鍵將顯示器開機，即可將 OSD 解鎖。

附註：

- 1). 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2). 如果輸入信號分辨率是本地分辨率或自适同步，“像比率”失效。

Game Setting（遊戲設定）



Gaming Mode (遊戲模式)	Standard（標準）	針對適用的網路及手機遊戲增強閱讀性。
	FPS (第一人稱射擊遊戲)	遊玩 FPS（第一人稱射擊）遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。
	RTS (即時戰略遊戲)	遊玩 RTS（即時戰略）遊戲適用，可增強影像品質。
	Racing（賽跑）	遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。
	Gamer 1 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 1。
	Gamer 2 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 2。
	Gamer 3 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 3。
Shadow Control (暗場控制)	0-20	陰影控制預設值為 0，最終使用者可調整範圍為 0 到 20，讓圖像更清楚。 如果圖像太暗，無法看清細節，可調整範圍為 0 到 20，讓圖像更清楚。
Low Input Lag (低輸入延遲)	Off(關閉) / On(開啟)	關閉框架緩衝區降低輸入延遲。
Game Color (遊戲色調)	0-20	遊戲色彩含 0-20 級飽和度調整，可獲得更佳的圖片品質。
Adaptive-Sync	Off(關閉) / On(開啟)	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 運作提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，特定遊戲環境可能會有畫面閃爍的情況。
Dial Point (準心)	Off(關閉) / On(開啟) / Dynamic(動態)	「Dial Point」(準心) 功能將指標擺在畫面中央，幫助玩家在玩第一人稱射擊遊戲 (FPS) 時，能準確精準的瞄準。
Sniper Scope (狙擊鏡)	Off(關閉) / 1.0 / 1.5 / 2.0	局部放大畫面，以便在射擊時更容易瞄準目標。
Frame Counter (格計數器)	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	在所選的角落上顯示 V 頻率。
HDMI1	遊戲機 / DVD/PC	選擇連接的設備類型。 當使用 HDMI1 連接遊戲機或 DVD 播放機時，請將 HDMI1 設定為 PC。
HDMI1	遊戲機 / DVD/PC	選擇連接的設備類型。 當使用 HDMI2 連接遊戲機或 DVD 播放機時，請將 HDMI2 設定為 PC。

附註：

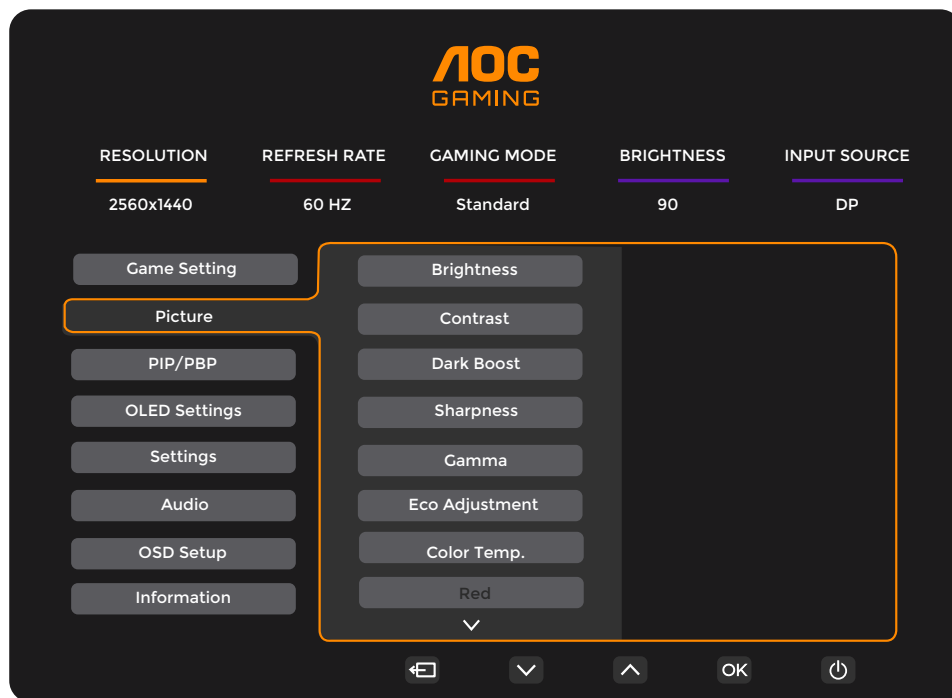
1). 啟用「Picture」(圖片)中的「HDR Mode」(HDR 模式)或 HDR 時時，無法調整「Shadow Control (暗場控制)」,「Game Color (遊戲色調)」及 HDR Peak (HDR 增強)項目。

2). 在「Picture (相片)」下時，「HDR」設為「DisplayHDR」，則在選項「Game Mode (遊戲模式)」,「Shadow Control (暗場控制)」,「Game Color (遊戲色調)」無法調整或選擇等項目。

在「Picture (相片)」下時，「HDR」設為「HDR Picture (HDR 相片)」,「HDR Movie (HDR 電影)」及「HDR Game (HDR 遊戲)」，則在選項「Game Mode (遊戲模式)」,「Game Color (遊戲色調)」無法調整或選擇等項目。

3). 「Picture」(圖片)中的「Color Space」(色彩空間)設為 sRGB 或 DCI-P3 時時，無法調整「Shadow Control」(陰影控制)及「Game Color」(遊戲色調)。

Picture (圖片)



Brightness (亮度)	0-100	調整框架亮度。
Contrast (對比度)	0-100	調整框架對比度。
Dark Boost (暗部加強)	Off(關閉) / Level 1 (1級) / Level 2 (2級) / Level 3 (3級)	增強明暗區域的螢幕畫面細節，以調整明亮區域的亮度，確保畫面不會過度飽和。
Sharpness (銳利度)	0-100	調整 銳利度。
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整 Gamma。
Eco Adjustment (Eco 調整)	Standard (標準)	標準模式。
	Text (文字)	文字模式。
	Internet (網路)	網際網路模式。
	Game (遊戲)	遊戲模式。
	Movie (電影)	電影模式。
	Sports (運動)	運動模式。
	Reading (閱讀)	閱讀模式。
Color Temp. (色溫)	Warm (暖色溫)	暖色溫。
	Normal (正常色)	正常色溫。
	Cool (冷色溫)	冷色溫。
	User (使用者設定)	使用者色溫。
Red (紅色)	0-100	從數位暫存器恢復紅色增益值。
Green (綠色)	0-100	從數位暫存器恢復綠色增益值。

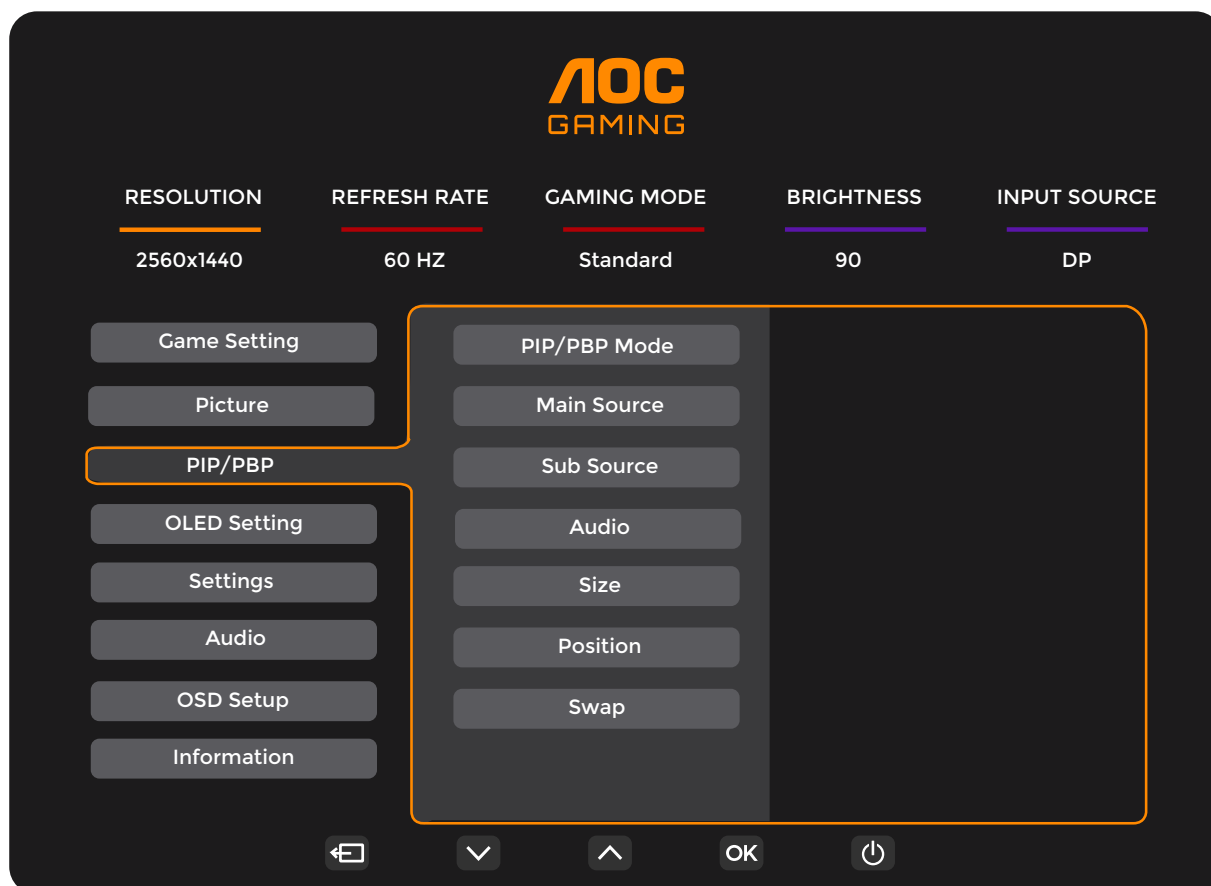
Blue (藍色)	0-100	從數位暫存器恢復藍色增益值。
R. 飽和度	0-100	調整 R. 飽和度。
G. 飽和度	0-100	調整 G. 飽和度。
B. 飽和度	0-100	調整 B. 飽和度。
C. 飽和度	0-100	調整 C. 飽和度。
M. 飽和度	0-100	調整 M. 飽和度。
Y. 飽和度	0-100	調整 Y. 飽和度。
R. 色調	0-100	調整 R. 色調。
G. 色調	0-100	調整 G. 色調。
B. 色調	0-100	調整 B. 色調。
C. 色調	0-100	調整 C. 色調。
M. 色調	0-100	調整 M. 色調。
Y. 色調	0-100	調整 Y. 色調。
HDR	Off (關閉)	您可依照使用需求設定 HDR 情景模式。 註： 偵測到 HDR 時，將顯示調整用的 HDR 選項。
	DisplayHDR	
	HDR Peak (HDR 增強)	
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
HDR Mode (HDR 模式)	Off (關閉)	最佳化畫面色彩及對比，模擬 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR Picture (HDR 相片)	
	HDR Movie (HDR 電影)	
	HDR Game (HDR 遊戲)	
DCR	Off (關閉)	停用動態對比率
	On (開啟)	啟用動態對比率
Color Space (色彩空間)	Panel Native (面板原生)	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色空間。
	DCI-P3	DCI-P3 色空間。

LowBlue Mode (低藍光模式)	Off(關閉)	控制色溫減少藍光光波。
	Multimedia(多媒體)	
	Internet(網際網路)	
	Office(辦公室)	
	Reading(讀取)	
Image Ratio (圖像比例)	Full (全螢幕)/ Aspect (長寬比)/ 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19" W (16:10) / 21.5" W (16:9)/ 22" W (16:10)/ 23" W (16:9) / 23.6" W (16:9) / 24" W (16:9)	選擇影像顯示的比例。

附註:

- 1). 當 “HDR Mode” 設定為非關閉狀態時, “對比度”, “暗部增強”, “伽瑪”, “Eco 調整”, “色溫”, “6 軸飽和度 / 色調”, “色彩空間”, “低藍光模式” 項目不可調整。
- 2). 當 “HDR” 設定為 “DisplayHDR” 時, “圖片” 下除 “HDR”, “銳度” 外其他項目不可調整。
- 3). 當 “HDR” 設定為 “HDR 增強”, “HDR 圖片”, “HDR 電影” 或 “HDR 遊戲” 時, “伽瑪” “Eco 調整”, “色溫”, “6 軸飽和度 / 色調” “DCR”, “色彩空間”, “低藍光模式” 項目不可調整。
- 4). 當 “色彩空間” 設定為 “sRGB” 或 “DCI-P3” 時, “對比度”, “暗部增強”, “伽瑪”, “Eco 調整”, “色溫”, “6 軸飽和度 / 色調”, “HDR Mode”, “低藍光模式” 項目不可調整。
- 5). 當 “生態調節” 設定為 “閱讀” 時, “對比度”, “暗部增強”, “色溫”, “6 軸飽和度 / 色調” “DCR”, “色彩空間”, “低藍光模式” 項目不可調整。
- 6). 當 “遊戲設定” 下的 “遊戲模式” 設定為非 “標準” 模式時, “Eco 調整”, “6 軸飽和度 / 色調”, “HDR Mode”, “色彩空間” 項目不可調整。

PIP/PBP



PIP Setting	Off(關閉) / PIP / PBP	停用或啟用 PIP 或 PBP。
Main Source (主來源)		選擇主畫面來源。
Sub Source (子畫面來源)		選擇子畫面來源。
Audio(音頻)	Main Source (主來源)	選擇音頻。
	Sub Source (子畫面來源)	
Size(大小)	Small(小) / Middle(中) / Large(大)	選擇畫面大小。
Position(位置)	Right-up(右上)	設定畫面位置
	Right-down(右下)	
	Left-up(左上)	
	Left-down(左下)	
Swap(切換)	On(開啟): 切換	切換畫面來源。
	Off(關閉): 無動作	

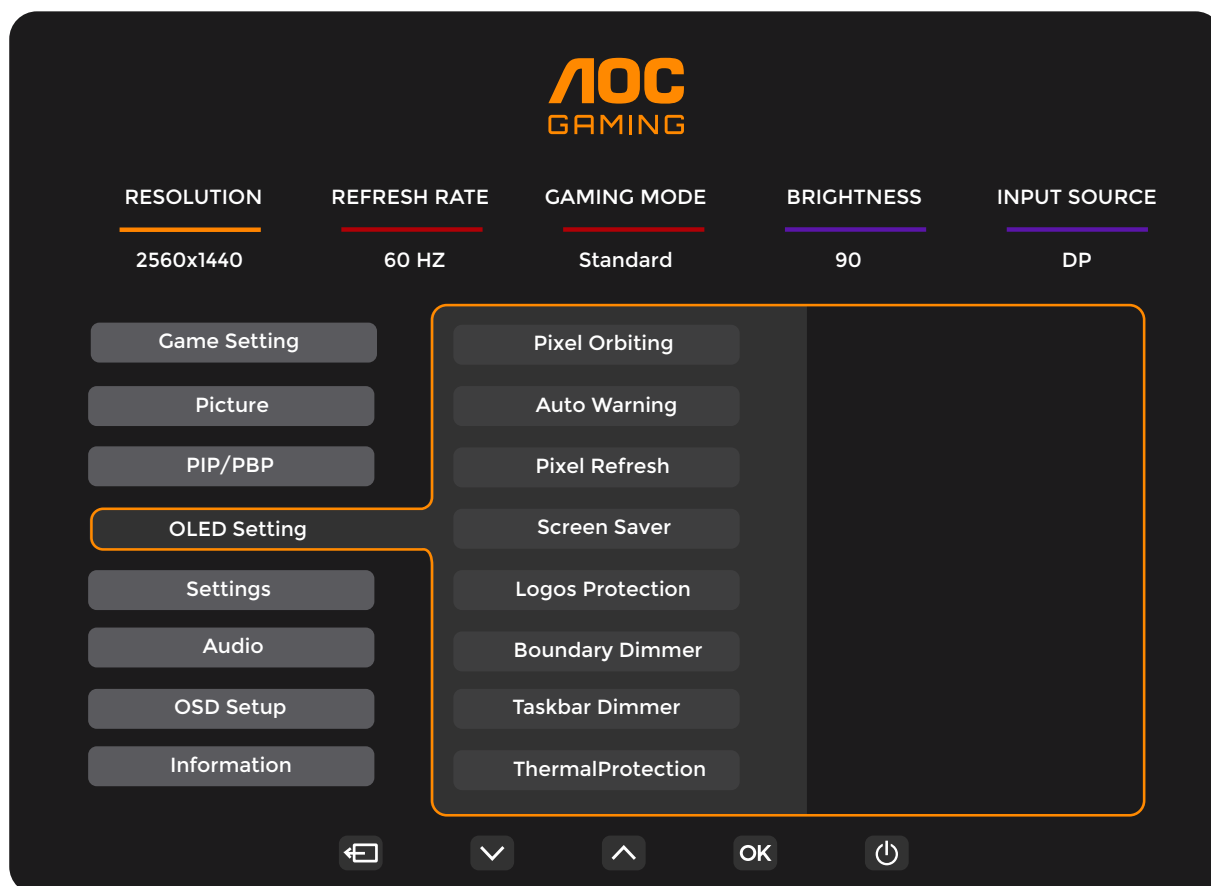
註：

- 1) 「亮度」下的「HDR」設為開時，便無法調整「PIP/PBP」下的所有項目。
- 2) 啟用 PIP/PBP 時，OSD 選單中的同色相關調整僅對主畫面有效，且不支援子畫面。因此，主畫面和子畫面的色彩可能不同。

3) 啟用 PBP/PIP 時，主畫面 / 子畫面輸入來源的相容性如下表所示：

PBP/PIP		Main source (主來源)		
		HDMI1	HDMI2	DP
Sub source (子畫面來源)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

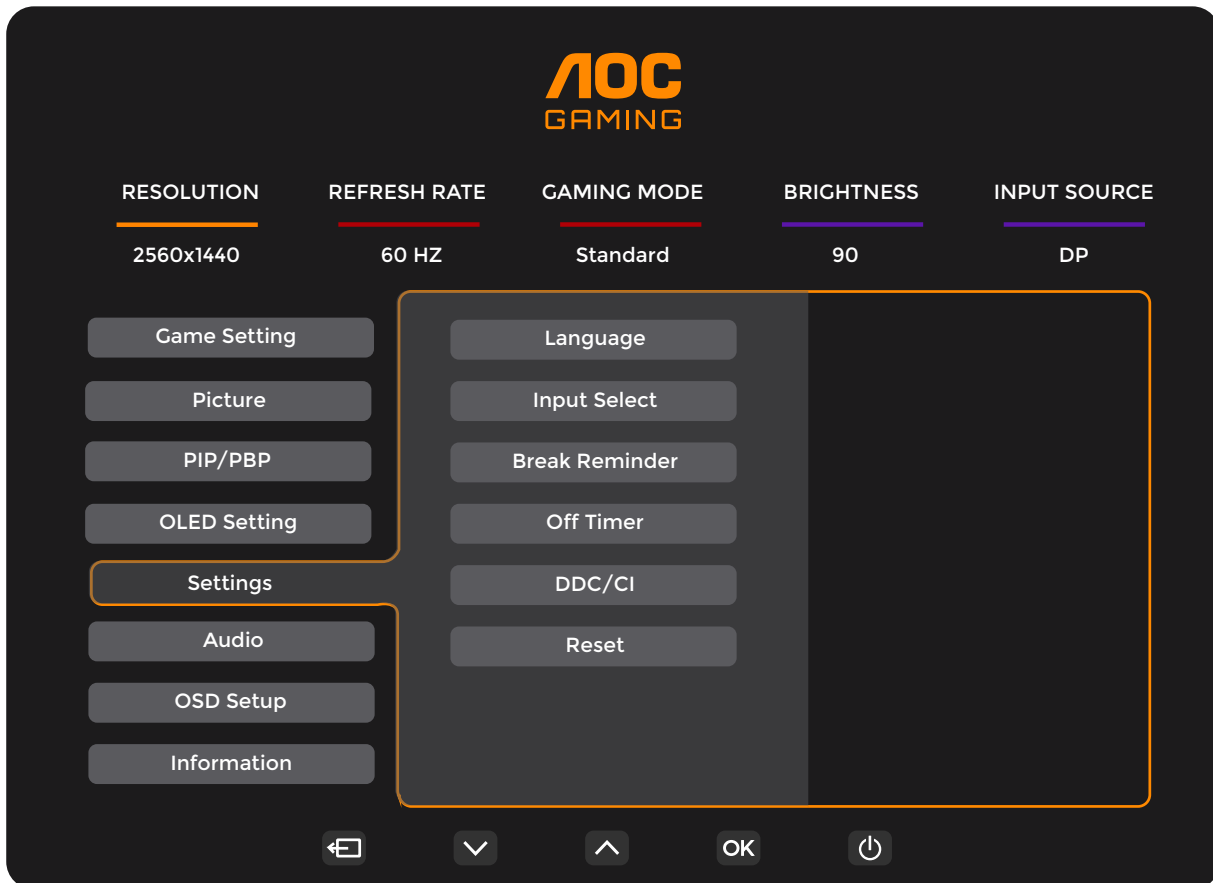
OLED Setting (OLED 設定)



Pixel Orbiting (圖像偏移)	Off(關閉) / Weak(弱) / Medium(中) / Strong(強)	開啟影像偏移功能，降低出現影像殘留的風險。建議的功能設定：「On」(開啟)。 開啟後，影像像素會整個呈環狀移動，移動幅度與設定的強弱有關，每 1 分鐘移動一次。移動後的字元可能會切邊。選擇「Strong」(強)時，影像殘留最不容易產生，但可能的切邊會最明顯。
Auto Warning (自動提示)	On (開啟) / Off (關閉)	開啟/關閉「圖像殘留消除」自動提示功能。 顯示器累計運作每滿 4 小時，將自動彈出選單，提醒使用者執行「圖像殘留消除」。 選擇「關閉」時，將不再出現「圖像殘留消除」自動提示選單。如果不依照建議的時間進行「圖像殘留消除」，將會增加螢幕出現圖像殘留的風險，請謹慎操作。
Pixel Refresh (圖像殘留消除)	On (開啟) / Off (關閉)	開啟並執行圖像殘留消除功能，消除可能已產生的圖像殘留。 開啟後，依照選單提示選擇「是」，顯示器會自動關閉螢幕，另請維持電源開啟，且不要操作按鍵。電源指示燈會閃爍白燈 (1 秒亮/ 1 秒滅)，整個過程需要約 10 分鐘。結束後，電源指示燈熄滅，顯示器進入關機狀態。
Screen Saver (螢幕保護程式)	Off (關閉) / Slow / Fast	偵測到一段時間顯示靜態影像時，螢幕保護程式功能會將畫面調暗，以保護面板不產生影像滯留。
Logos Protection (多重標誌保護)	Off (關閉) / 1/2	當畫面上偵測到多個靜態標誌時，建議開啟多重標誌保護功能；此功能將讓畫面變暗，以保護面板在偵測到標誌時不會出現殘影。
Boundary Dimmer (邊界調光器)	Off (關閉) / 1/2/3	對於畫面邊框有黑色區域的特殊寬高比或分割畫面，邊界調光功能可自動偵測並調暗亮度差異較大的特定區域亮度。
Taskbar Dimmer (工作列調光器)	Off (關閉) / 1/2/3	工作列調光技術會降低畫面上工作列區域的亮度。除工作列外，其他區域不會出現明顯的亮度變化。

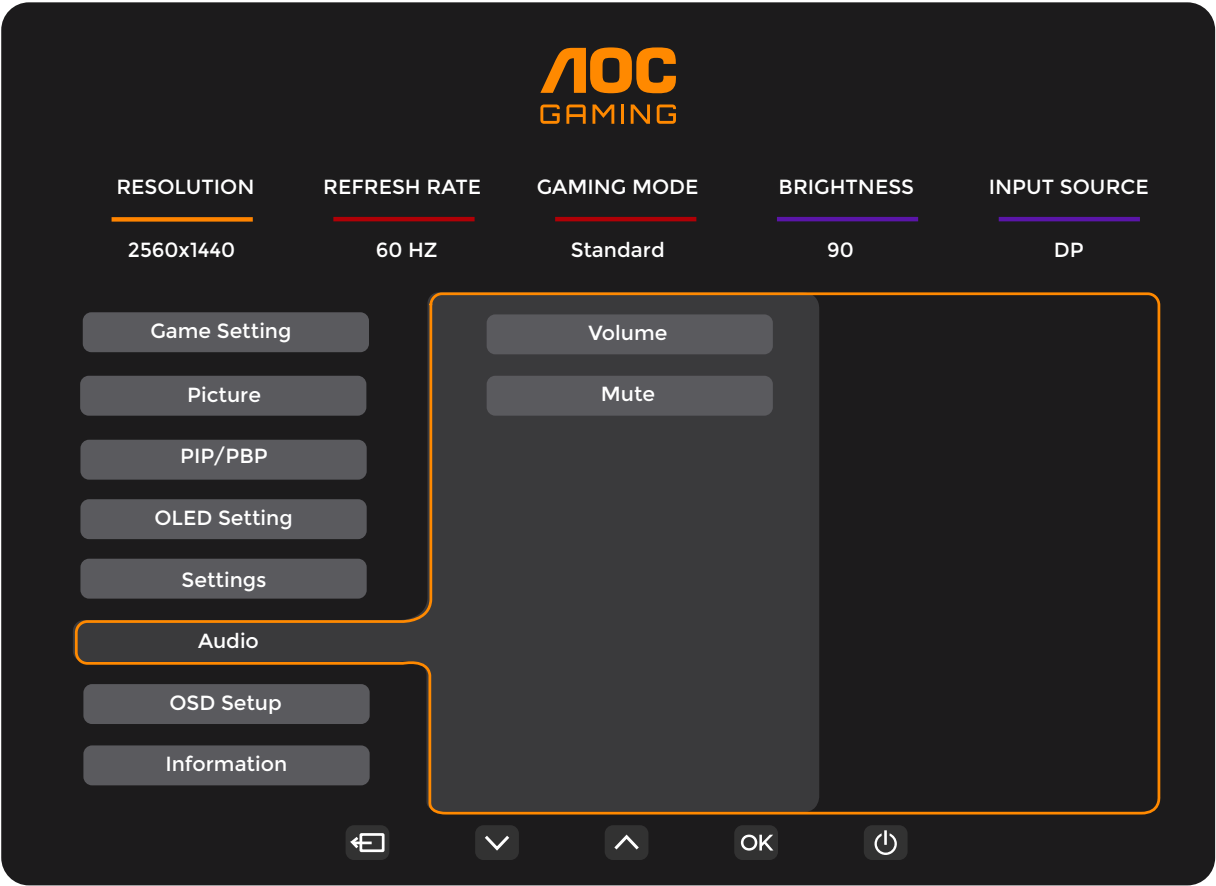
ThermalProtection (隔熱保護)	On (開啟) /Off (關閉)	當顯示器溫度超過攝氏 60 度時，隔熱保護功能會自動調低畫面亮度，以確保散熱正常。建議您開啟顯示器的此項功能。
-------------------------------	-------------------	---

Settings(設定)



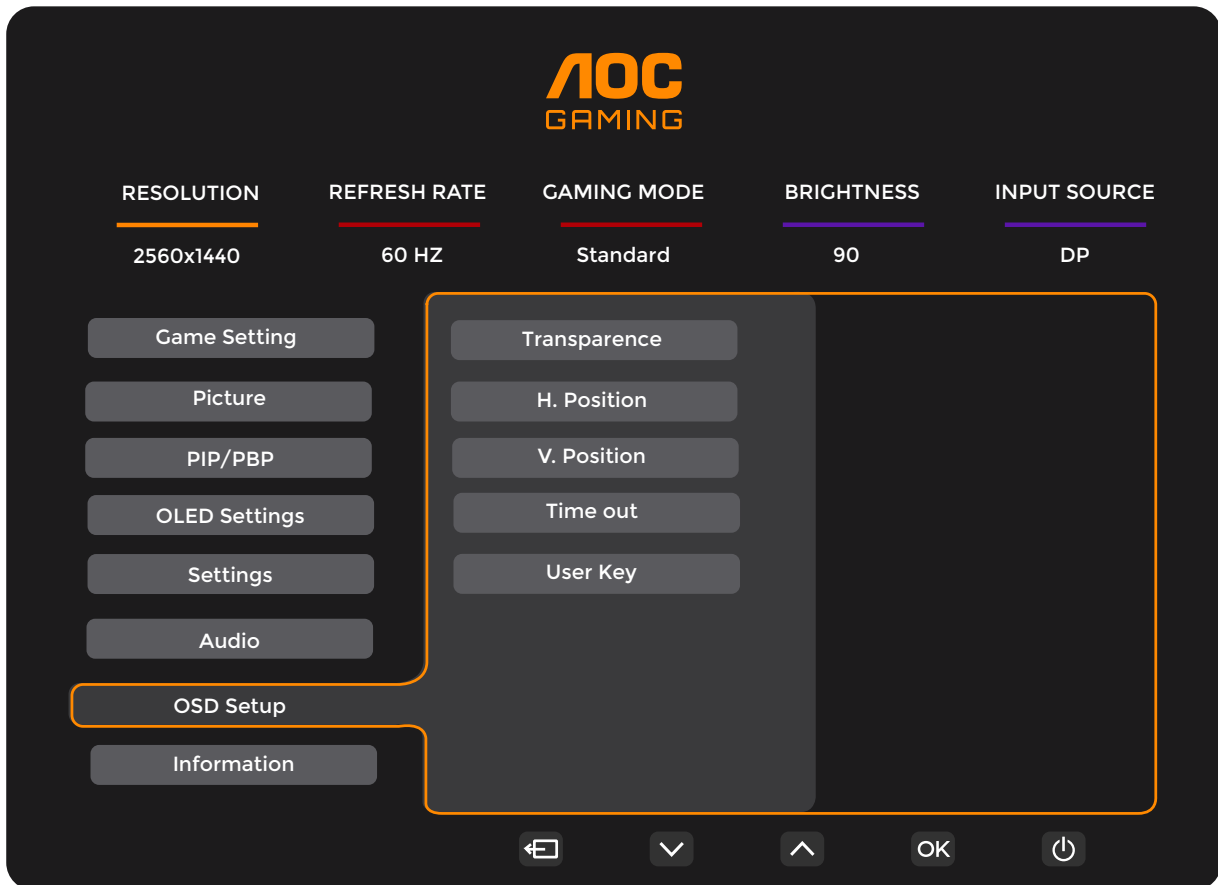
Language (語言)		選擇 OSD 語言
Input Select (輸入選擇)	Auto (自動) / HDMI1 / HDMI2 / DP	選擇輸入訊號來源。
Break Reminder (休息提醒)	Off(關閉) / On(開啟)	若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒
Off timer (定時關機)	0-24 小時	選擇 DC 關機時間。
DDC/CI	是或否	開啟或關閉 DDC/CI 支援。
Reset (重設)	是或否	將功能表重設為預設值。

Audio(音訊)



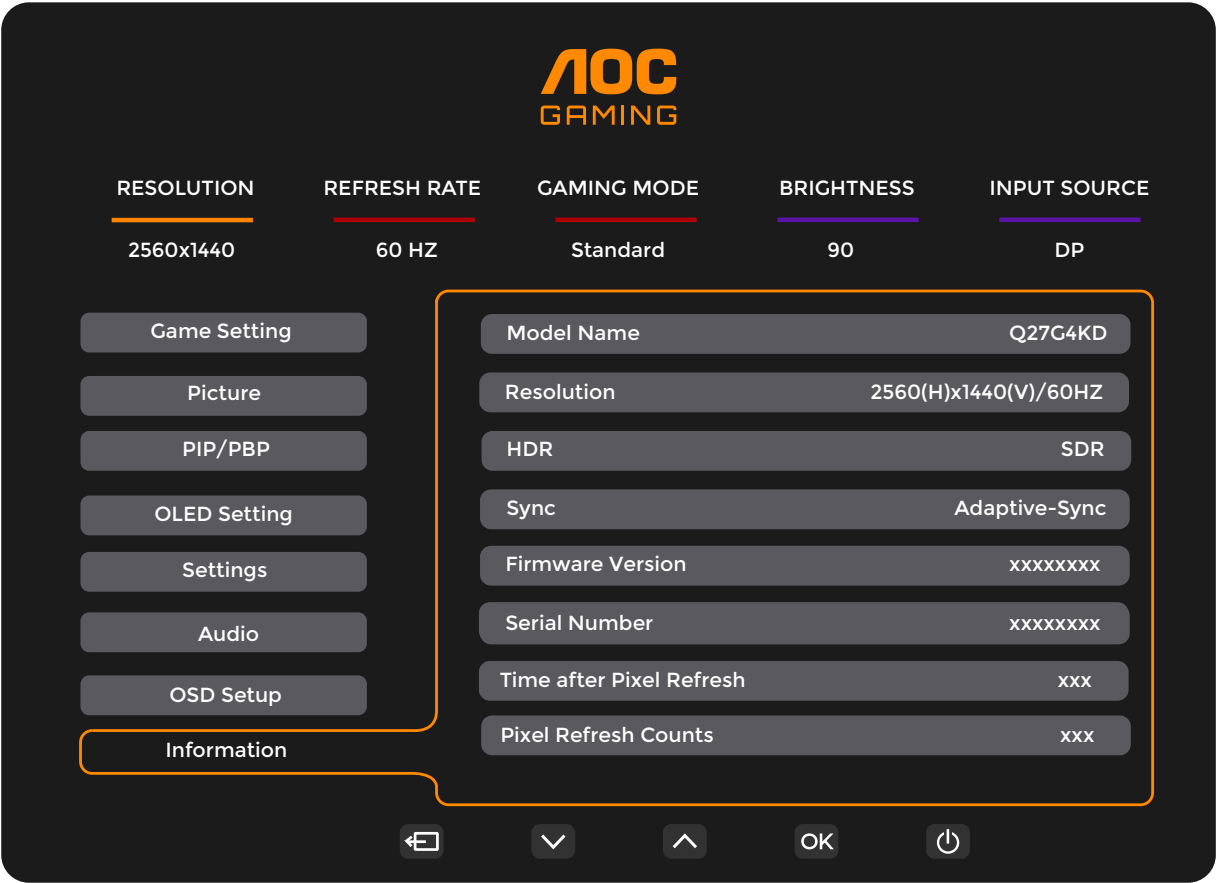
Volume (音量)	0-100	音量調整。
Mute(靜音)	Off(關閉) / On(開啟)	將音量設定為靜音。

OSD Setup (OSD 設定)



Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 的透明度
H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 的水平位置
V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 的垂直位置
Timeout (逾時)	5-120	調整 OSD 逾時
User Key (使用者按鍵)	遊戲模式 / 瞄準鏡 / 幀數計數器	使用者設定「V」鍵捷徑選單。

Information(資訊)



LED 指示燈

狀態	電源指示燈顏色
開機模式	白色
待機模式	橙色
影像殘留消除進行中	白燈閃爍 (1 秒亮起 1 秒熄滅)
OLED 面板運作異常	橙燈閃爍 (1 秒亮起 1 秒熄滅)
關機模式	指示燈未亮起。

故障排除

問題	可能的解決方案
電源指示燈不亮。	● 確認電源是否已開啟。 ● 確認是否已連上電源線。
電源指示燈亮起，但未顯示影像。	● 電腦電源是否已開啟。 ● 電腦顯卡是否已插上。 ● 是否顯示器的訊號線已和電腦正確的連接。 ● 檢查顯示器訊號線插頭並確認各引腳未遭到折彎。 ● 透過按下電腦鍵盤上的大寫鎖定鍵觀察指示燈，確認電腦是否在運作。
未顯示影像，電源指示燈閃爍橙色。	● OLED 面板異常，無法正常運作。請聯繫 AOC 售後服務人員尋求協助。
無法執行隨插即用。	● 確認是否支援隨插即用。 ● 確認變壓器是否支援隨插即用。
影像暗淡。	● 調整亮度和對比度。
影像跳動或出現波紋。	● 週邊可能有引起電子干擾的電器設備及裝置。
螢幕顯示「訊號線沒有連接」或「無訊號」。	● 檢查訊號線是否正確連接。 ● 檢查訊號線接頭的針腳是否損壞。 ● 在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。可以多次操作此功能，以取得滿意的影像顯示效果。其他螢幕維護說明請參閱官網用戶說明書。
螢幕顯示「無效輸入」。	● 確認您的電腦是否設定在不適當的顯示模式。 請將您的電腦重設為詳細的使用者說明中所列出的顯示模式。
影像殘留。	● 基於 OLED 面板的特性，可以在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。建議多次操作以取得滿意的影像觀看效果。關於其他螢幕維護指示，請參閱官網用戶說明書。
顯示器設置及安規資訊	請參閱 CD 手冊中的規範與服務資訊或造訪 www.aoc.com(尋找您在您國家購買的型號並在支援頁面中尋找規範與服務資訊。)

規格

一般規格

面板	型號名稱	Q27G4KD	
	驅動系統	OLED	
	可視影像大小	對角線 67.3 cm	
	像素間距	0.2292mm(H) x 0.2292mm(V)	
	顯示器色彩	1.07B 色 ^[1]	
其他	水平掃描範圍	30k~510kHz	
	水平掃描大小（最大）	590.42 mm	
	垂直掃描範圍	48~500Hz	
	垂直掃描大小（最大）	333.72 mm	
	最佳預設解析度	2560 x 1440@60Hz	
	最大解析度	2560 x 1440@500Hz ^[2]	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	耗電量	典型（默認亮度和對比度）	85W
實體特性		最大（亮度 = 100，對比 =100）	≤115W
		待機模式	≤0.5W
	接頭類型	HDMI2.1x2/DisplayPort2.1/USB UP/USB-Ax2 (include 1 fast charge)/Earphone	
	訊號纜線類型	可拆式	
環境	溫度	操作	0°C ~ 40°C
		非操作	-25°C ~ 55°C
	溼度	操作	10% ~ 85%（非冷凝）
		非操作	5% ~ 93%（非冷凝）
	海拔高度	操作	0 公尺 ~ 5000 公尺 (0 英尺 ~ 16404 英尺)
		非操作	0 公尺 ~ 12192 公尺 (0 英尺 ~ 40000 英尺)

附註：

1) . 本產品支援的顯示器色彩最大數量為 10.7 億色，設定條件如下（可能會因特定顯示卡的輸出限制而有所差異）

色彩位元 色彩格式 狀態 訊號版本	HDMI2.1		DisplayPort2.1	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
QHD 500Hz 10bits	DSC	DSC	V	V
QHD 500Hz 8bits	DSC	DSC	V	V
QHD 360Hz 10bits	V	V	V	V
QHD 240Hz 10bits	V	V	V	V
QHD 200Hz 10bits	V	V	V	V
Low Resolution 10 bpc	V	V	V	V
Low Resolution 8 bpc	V	V	V	V

注：DisplayPort2.1 介面支持 UHBR20 總頻寬 80 Gbps，HDMI2.1 介面支持 FRL6 總頻寬 48 Gbps。

[2]: HDMI2.1 訊號輸入，為達到 QHD 500Hz 分辯率，必須使用支持 DSC 的顯卡。請諮詢顯卡製造商，以獲取 DSC 支持。

如果顯卡僅支持 DisplayPort1.4，為達到 QHD 500Hz 分辯率，必須使用 DSC。請諮詢顯卡製造商，以獲取 DSC 支持。

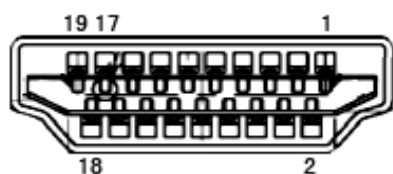
[3]:NVIDIA® 顯卡 HDMI2.1（FRL6 48Gbps）訊號輸出相容性問題，可能造成顯示異常或電腦自動重啟，NVIDIA® 顯卡推薦用 DisplayPort 介面。AMD® 顯卡可以使用 HDMI 或 DisplayPort 介面。

預設顯示模式

標準	解析度 (±1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640×480@60Hz DMT	31.469	59.94
MAC MODES	640×480@67Hz MAC	35	66.667
VGA	640×480@72Hz DMT	37.861	72.809
	640×480@75Hz DMT	37.5	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720×400@70Hz DOS	31.469	70.087
SVGA	800×600@56Hz DMT	35.156	56.25
	800×600@60Hz DMT	37.879	60.317
	800×600@72Hz DMT	48.077	72.188
	800×600@75Hz DMT	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.425	119.854
MAC MODES	832×624@75Hz MAC	49.725	74.55
XGA	1024×768@60Hz DMT	48.363	60.004
	1024×768@70Hz DMT	56.476	70.069
	1024×768@75Hz DMT	60.023	75.029
	1280×1024@60Hz DMT	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz DMT	79.976	75.025
	1920×1080@60Hz DMT	67.5	60
QHD	2560×1440@60Hz	96.482	60.001
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz(HDMI)	183	120
	2560×1440@165Hz	242.551	165
	2560×1440@240Hz	385.921	240.001
	2560×1440@360Hz	578.88	360
	2560×1440@500Hz	834.00	500
PBP	1280×1440@60Hz	89.45	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@240Hz	358.32	240
	1280×1440@360Hz	537.48	360

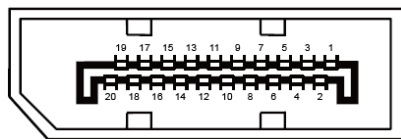
註：根據 VESA 標準，計算不同作業系統和顯示卡的更新率（場頻）時，可能有一些誤差 (+/-1Hz)。為了提高相容性，已將本產品的標稱更新率四捨五入。請參考實際產品。

接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2 +	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 被覆	10.	TMDS 時頻 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時頻被覆	19.	熱插頭偵測
4.	TMDS 數據 1 +	12.	TMDS 時頻 -		
5.	TMDS 數據 1 被覆	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (N.C. 開啟裝置)		
7.	TMDS 數據 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 被覆	16.	SDA		



20 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插頭偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。

