

AOC GAMING



Használati utasítás

27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Biztonság.....	1
Országos előírások	1
Áramellátás	2
Telepítés.....	3
Tisztítás	4
Egyéb	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma	6
Állvány és talp beállítása.....	7
A nézési szög beállítása.....	8
A monitor csatlakoztatása	9
Falra szerelés.....	10
Adaptive-Sync funkció.....	11
HDR	12
Beállítás.....	13
Gyorsgombok.....	13
OSD beállítás	14
Játékbeállítás	15
Kép	17
Beállítások	19
Audio.....	20
OSD beállítás.....	21
Információ	22
LED jelző.....	23
Hibaelhárítás	24
Műszaki adatok.....	25
Általános műszaki adatok	25
A AOC síkképernyős kijelzők pixelhibával kapcsolatos üzletpolitikájai	26
Előre beállított képernyőmódok.....	28
Tűk kiosztása	29
Plug and Play	30

Biztonság

Országos előírások

A következő alfejezetek a dokumentumban alkalmazott országos előírásokat ismertetik.

Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Az útmutatóban egyes szövegrészeket ikonok, illetve félkövér vagy dőlt betűtípus kísérhet. Ezek a blokkok megjegyzések, óvintézkedések vagy figyelmeztetések, amelyeket az alábbi módon használnak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógéprendszer hatékonyabb használatát.



ÓVATOSSÁG: Az ÓVATOSSÁG a hardver lehetséges károsodására vagy adatvesztésre figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerüléséhez.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és tájékoztat arról, hogyan kerülhető el a probléma.

Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, illetve ikonnal nem kísérték. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú elektromos forrásról szabad működtetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, forduljon kereskedőjéhez vagy a helyi áramszolgáltatóhoz.



A monitor háromvezetékes, földelt dugóval rendelkezik, melynek harmadik csatlakozója a földelés. Ez a dugó biztonsági funkcióként kizárólag földelt aljzatba illeszthető. Ha az Ön aljzata nem alkalmas a háromvezetékes dugó fogadására, villanszerelővel szereltesse be a megfelelő aljzatot, vagy használjon adaptert az eszköz biztonságos földeléséhez. Ne kerülje meg a földelt csatlakozó biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, vagy ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a csatlakozót. Ez megvédi a monitort az áramingadozások okozta károsodástól.



Ne terhelje túl az elosztókat és hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tüzet vagy elektromos áramütést okozhat.



Az optimális működés érdekében a monitort kizárólag UL-tanúsítvánnyal rendelkező számítógéppel használja, mely megfelelően kialakított 100-240V AC közötti, legalább 5A-es csatlakozóaljzatokkal rendelkezik.



A falialjzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábra, konzolra vagy asztalra. A monitor leesése személyi sérülést és súlyos károkat okozhat a termékben. Csak a gyártó által javasolt vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábát, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó által javasolt használati utasításokat és szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne nyomjon be semmilyen tárgyat a monitor házában lévő nyílásba. Ez károsíthatja az áramköri elemeket, ami tűz- vagy áramütésveszélyhez vezethet. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék elülső oldalát a padlóra.

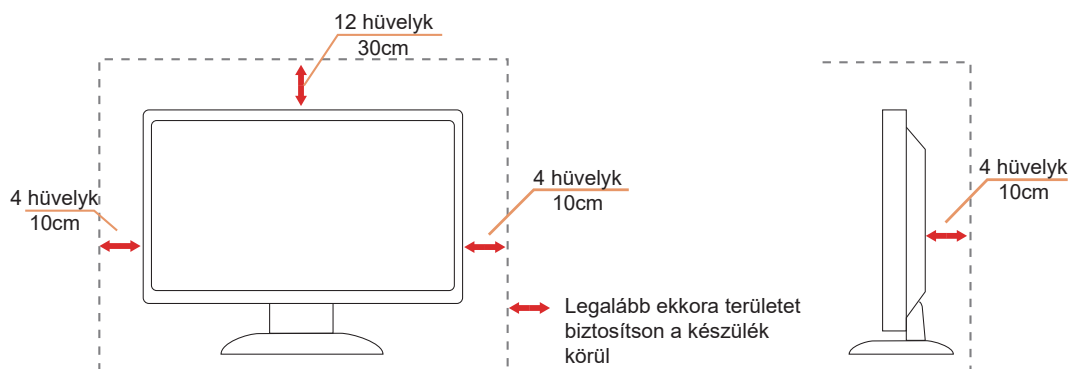
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használja a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse annak utasításait.

! Hagyjon elegendő helyet a monitor körül az alábbi ábra szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor meghibásodását okozhatja.

! A lehetséges károk, például a panelválás elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé dőlése ne haladja meg az -5 fokot. Ha a -5 fokos lefelé dőlési szöget meghaladja, a monitor károsodása nem tartozik a jótállás hatálya alá.

Az alábbi ábra mutatja a monitor körüli ajánlott szellőzőterületet, ha a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén nedvesített, puha ruhával.

 Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas törlőkendőt. A rongynak nedvesnek, de majdnem száraznak kell lennie; ügyeljen arra, hogy folyadék ne jusson a készülék burkolatába.



 A termék tisztítása előtt mindig húzza ki a tápkábelt a konnektorból.

Egyéb



Ha a készülék rendellenes szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, azonnal húzza ki a tápkábelt, és forduljon Szervizközponthoz.



Győződjön meg róla, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el asztal vagy függöny.



Ne használja az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek kitett környezetben.



Ne üsse meg és ne ejtse le a monitort használat vagy szállítás alatt.



A tápkábeleknek rendelkezniük kell biztonsági tanúsítvánnyal. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm², vagy jobb típus használata kötelező.

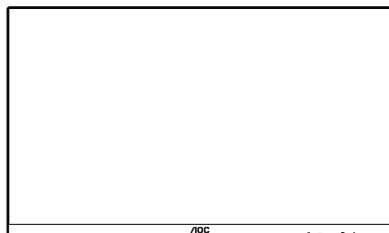
Más országokban az adott ország követelményeinek megfelelő kábelek alkalmazandók.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgató és fejhallgató kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet is.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



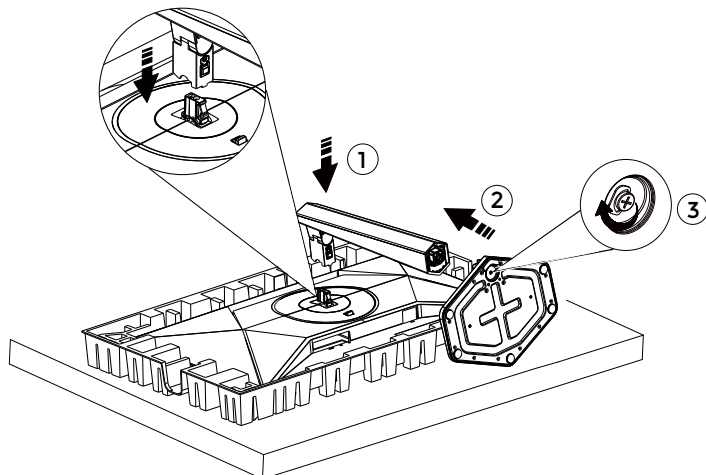
DisplayPort Cable

***** Nem minden jelkábel kerül mellékelésre valamennyi országban és régióban. Kérjük, a pontos információkért forduljon a helyi viszonteladóhoz vagy az AOC helyi irodájához.

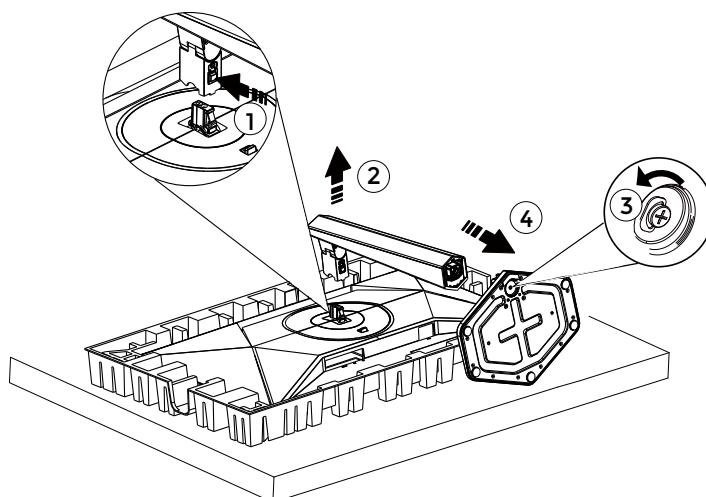
Állvány és talp beállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint telepítse vagy távolítsa el a talpat.

Telepítés:



Eltávolítás:



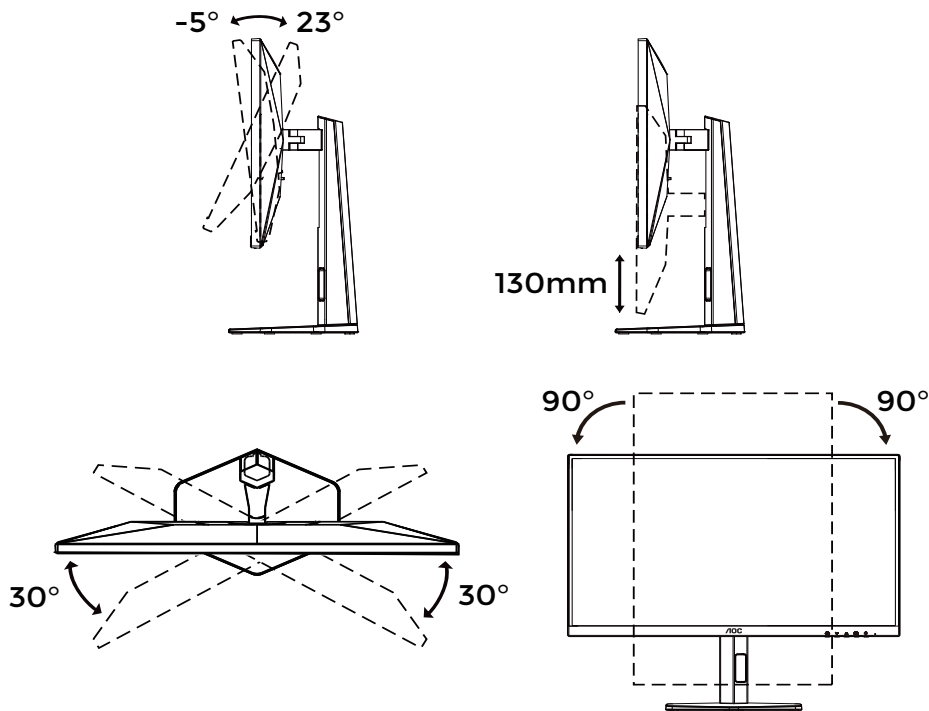
MEGJEGYZÉS: A kijelző kialakítása eltérhet a bemutatott ábráktól.

A nézési szög beállítása

Az optimális megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó az egész arcát lássa a képernyőn, majd személyes preferenciája szerint állítsa be a monitor szögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szög beállítása közben.

A monitort az alábbi módokon állíthatja be:

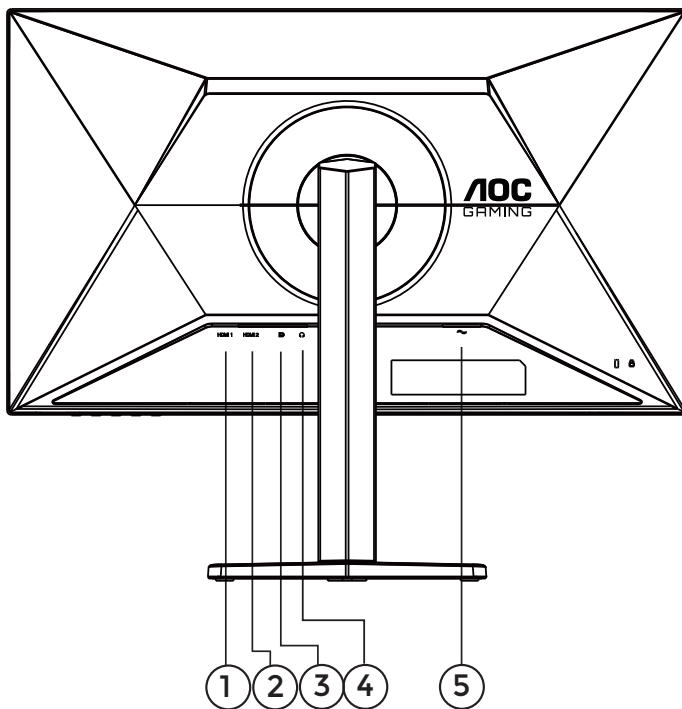


MEGJEGYZÉS:

Ne érintse meg az LCD képernyőt a szög változtatásakor. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátulján:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Fejhallgató
5. Áramellátás

Csatlakozás a számítógéphez

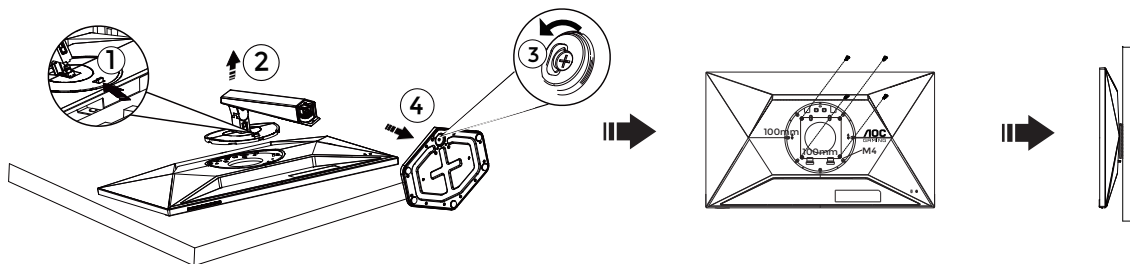
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátuljához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelforrás kábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli fali aljzatba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, olvassa el a Hibaelhárítás részt.

Az eszköz védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort, mielőtt csatlakoztatná őket.

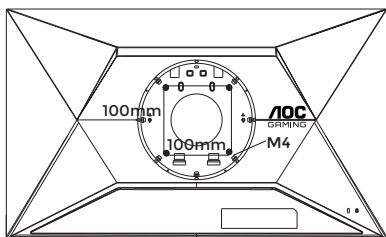
Falra szerelés

Előkészület az opcionális falra szerelhető kar telepítéséhez.

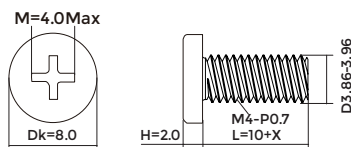


Ez a monitor külön megvásárolható falra szerelhető karra rögzíthető. A művelet előtt húzza ki a tápfeszültséget. Kövesse az alábbi lépéseket:

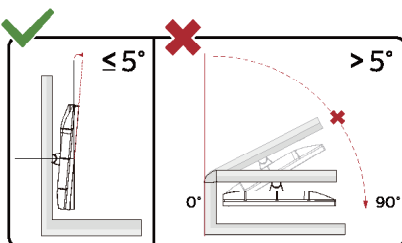
1. Távolítsa el az állványt.
2. Kövesse a gyártó utasításait a fali konzol kar összeszereléséhez.
3. Helyezze a fali konzol kart a monitor hátoldalára. Igazítsa a kar lyukait a monitor hátoldalán lévő lyukakhoz.
4. Helyezze be a négy csavart a lyukakba, majd húzza meg.
5. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Az opcionális fali konzol falra szereléséhez lásd a hozzá mellékelt használati útmutatót.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a fali konzol vastagsága)



Megjegyzés: Nem minden modell rendelkezik VESA fali tartó csavarlyukakkal; kérjük, ellenőrizze a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályánál. A falra szereléshez mindig lépjen kapcsolatba a gyártóval.



* A kijelző kialakítása eltérhet az ábrázolttól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például panelválásnak elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé ne hajoljon -5 foknál nagyobb szögben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DisplayPort és HDMI kapcsolaton működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: az ajánlott lista az alábbi, ezenkívül ellenőrizhető a www.AMD.com weboldalon.

Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

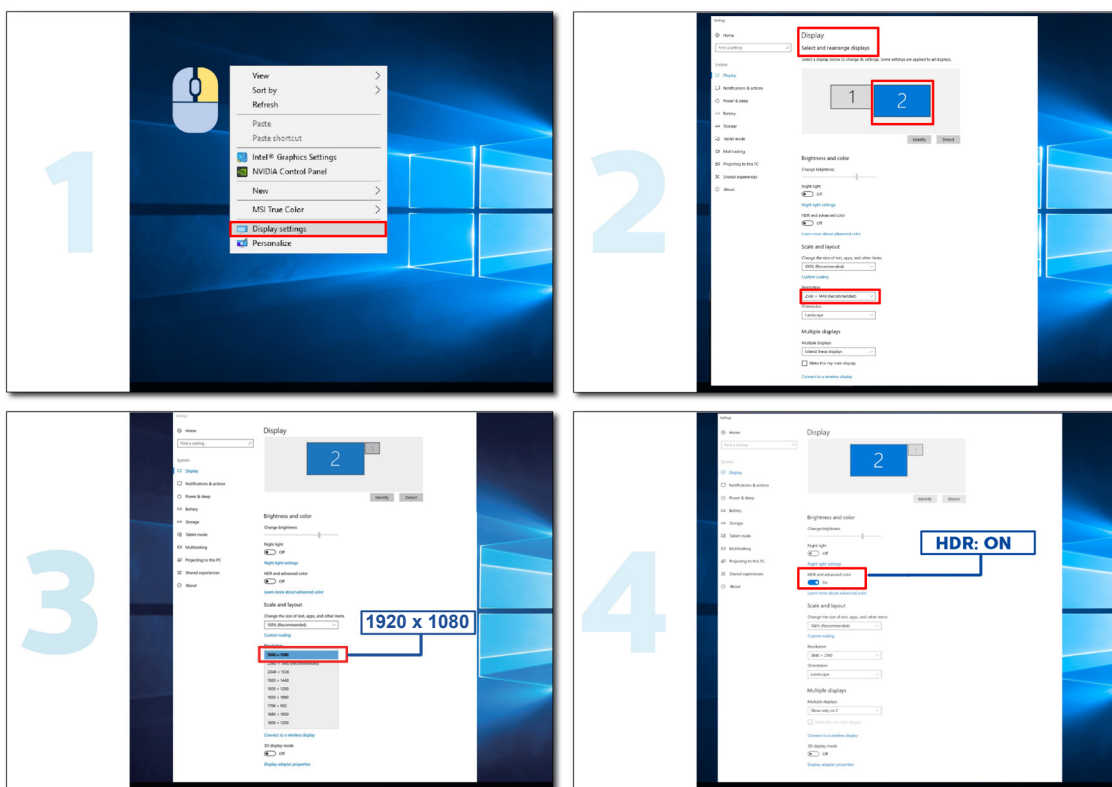
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, lépjen kapcsolatba az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval az eszköz és a tartalom kompatibilitásáról kapcsolatban. Kérjük, válassza az „OFF” beállítást az HDR funkciónál, ha nincs szükség az automatikus aktiválásra.

Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség külön beállításra a Windows 10 V1703 előtti verziókban.
2. Csak a HDMI interfész érhető el, és a DisplayPort interfész nem működik a Windows 10 V1703 verziójában.
3. Kijelző beállítás:
 - a. A kijelző felbontása 1920×1080-ra van állítva, az HDR funkció pedig előre be van kapcsolva.
 - b. Az alkalmazás megnyitása után a legjobb HDR hatás érhető el, ha a felbontást 1920×1080-ra állítja (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói gomb (Játék mód)
3	Tárcsapont
4	Menü/Mehet
5	Áramellátás

Menü/Mehet

Az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez nyomja meg.

Áramellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a Bekapcsoló gombot.

Tárcsapont

Ha az OSD nincs megnyitva, a Tárcsapont gomb megnyomásával jelenítheti meg vagy rejtheti el a Tárcsapontot.

Felhasználói gomb (Játék mód)

Felhasználói beállítás "∨" Gyorsmenü gomb: Játék mód/Képkockaszámláló.

Alapértelmezett érték: Játék mód.

Ha az OSD nincs megnyitva, nyomja meg a "∨" gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd válassza ki a "∨" vagy a "∧" gombot a Játék mód kiválasztásához (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játéktípusok alapján.

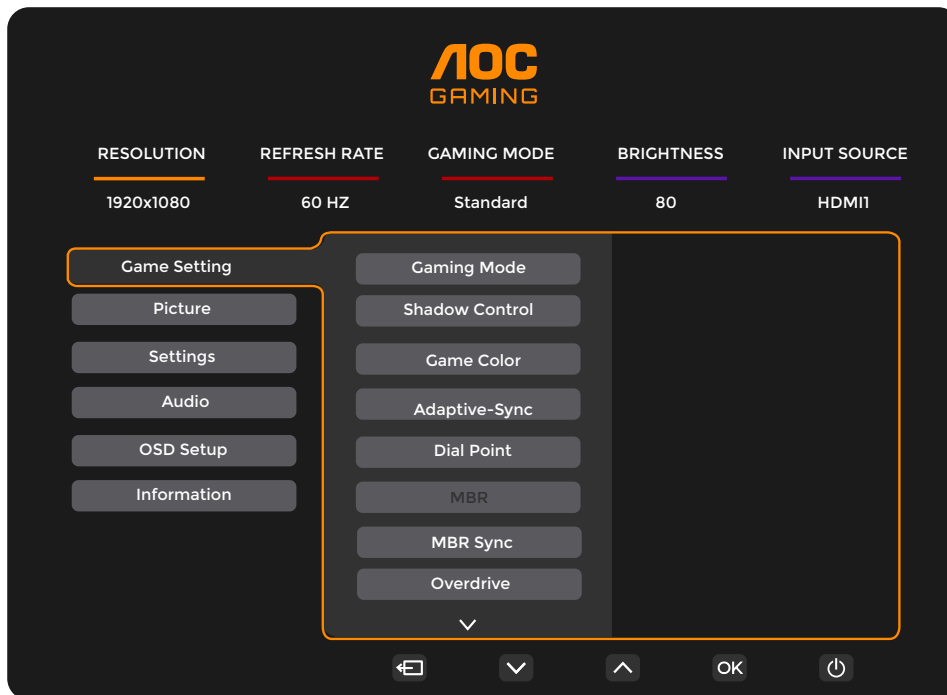
Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomásával a Forrás gyorsgomb funkció aktiválható.

Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépésként szolgál (kilépés az OSD menüből).

OSD beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombok használatához.

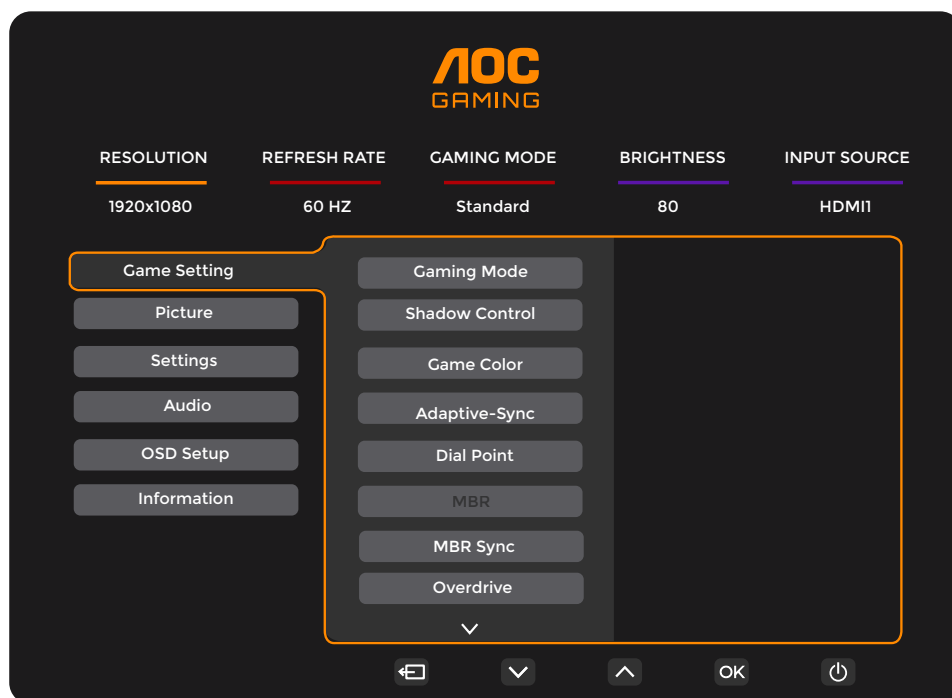


- 1). Nyomja meg a  MENU gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a  vagy  gombokat a funkciók között való navigáláshoz. Miután a kívánt funkció kijelölése megtörtént, nyomja meg a  MENU gombot / OK-t az aktiváláshoz, majd nyomja meg a  vagy  gombokat az almenü funkciói között való navigáláshoz. Miután a kívánt almenü funkció kijelölése megtörtént, nyomja meg a  MENU gombot / OK-t az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a  vagy  gombokat a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  /  gombot a kilépéshez. Ha egy másik funkciót kíván beállítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENU gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” elem nem módosítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti felbontás vagy Adaptive-Sync, az „Image Ratio” elem nem érvényes.

Játékbeállítás



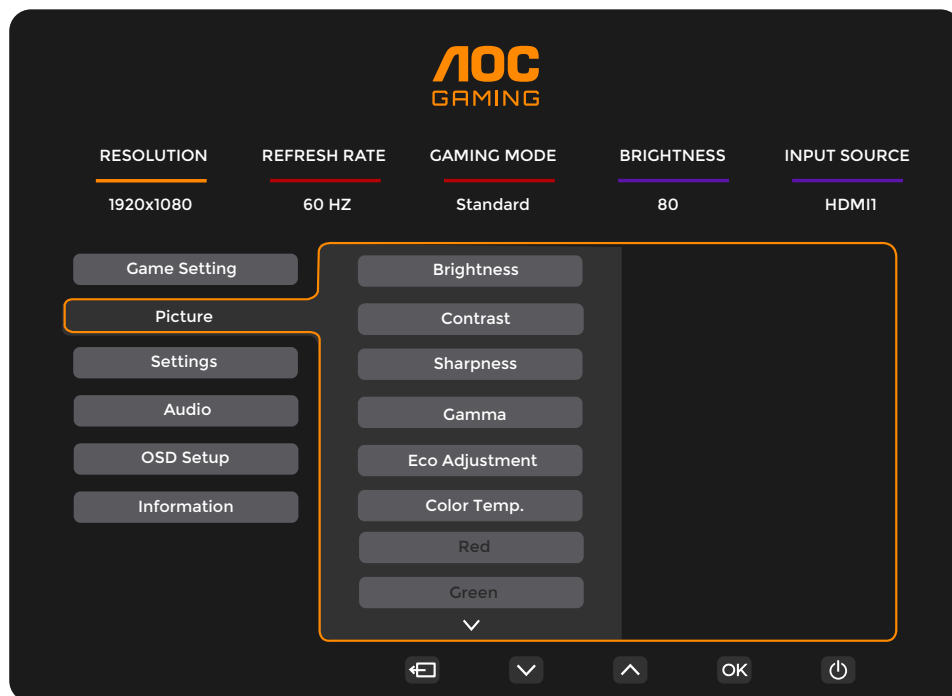
Játék mód	Standard	Az olvashatóság javítása megfelelő webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (első személyű lövöldözős) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Racing	Versenyjátékokhoz, a leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít.
	Gamer 1	A felhasználó beállításai Gamer 1 néven mentve.
	Gamer 2	A felhasználó beállításai Gamer 2 néven mentve.
	Gamer 3	A felhasználó beállításai Gamer 3 néven mentve.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapértelmezett értéke 0, amelyet a végfelhasználó 0 és 20 között állíthat be a tisztább kép érdekében. Ha a kép túl sötét ahhoz, hogy a részleteket tisztán lássa, állítsa be 0 és 20 között a tiszta képet.
Játékszín	0 ~ 20	A Játékszín 0–20 szintű telítettségállítást kínál a jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működésre vonatkozó figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync engedélyezése esetén bizonyos játékkörnyezetekben villogás jelentkezhet.
Tárcsapont	Ki / Be / Dinamikus	A „Célpont” funkció egy célzási jelzést helyez a képernyő közepére, hogy segítse a játékosokat az FPS játékok pontos célzásában.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) 0–20 szintű beállítást biztosít a mozgáselmosódás csökkentésére. Megjegyzés: Az MBR funkció az Adaptive-Sync kikapcsolt állapotában, valamint legalább 75 Hz-es képfrissítési sebességnél állítható be.
MBR szinkronizáció	Ki / Be	Az MBR szinkron (Motion Blur Reduction) engedélyezése vagy letiltása. MEGJEJYZÉS: Az MBR szinkron akkor működik, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, a bemeneti jel változó frekvenciájú és a képernyő frissítési frekvenciája ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása. Megjegyzés: 1. Ha a felhasználó az OverDrive beállítást „Leggyorsabb”-ra állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók tetszés szerint állíthatják az OverDrive szintjét vagy kikapcsolhatják azt. 2. Az „Extreme” funkció választható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a képfrissítési sebesség legalább 75 Hz. 3. A képernyő fényereje csökken az „Extreme” funkció bekapcsolásakor.
	Gyors	
	Gyorsabb	
	Leggyorsabb	
	Extreme	
Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fent / Jobb-lent / Bal-fent / Bal-lent	A kijelző V-frekvenciája a kiválasztott sarokban jelenik meg.
Túlhajtás	Ki / Be	A túlhajtás letiltása vagy engedélyezése.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Kép” menü „HDR mód”-ja engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játékszín” elemek nem módosíthatók.
- 2). Ha a „Kép” menü alatti „HDR” nincs „DisplayHDR”-re állítva, a „Játék mód”, „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR szinkronizálás” elemek nem módosíthatók. Az „Extrém” az „Overdrive” alatt nem elérhető.
Ha a „Kép” menü alatti „HDR” nincs „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” értékre állítva, a „Játék mód”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR szinkronizálás” elemek nem módosíthatók. Az „Extrém” az „Overdrive” alatt nem elérhető.
- 3). Ha a „Kép” menü „Színtér” beállítása sRGB, az „Árnyékvezérlés”, „Játékszín”, „MBR” és „MBR szinkronizálás” elemek nem módosíthatók. Az „Extrém” az „Overdrive” alatt nem elérhető.

Kép



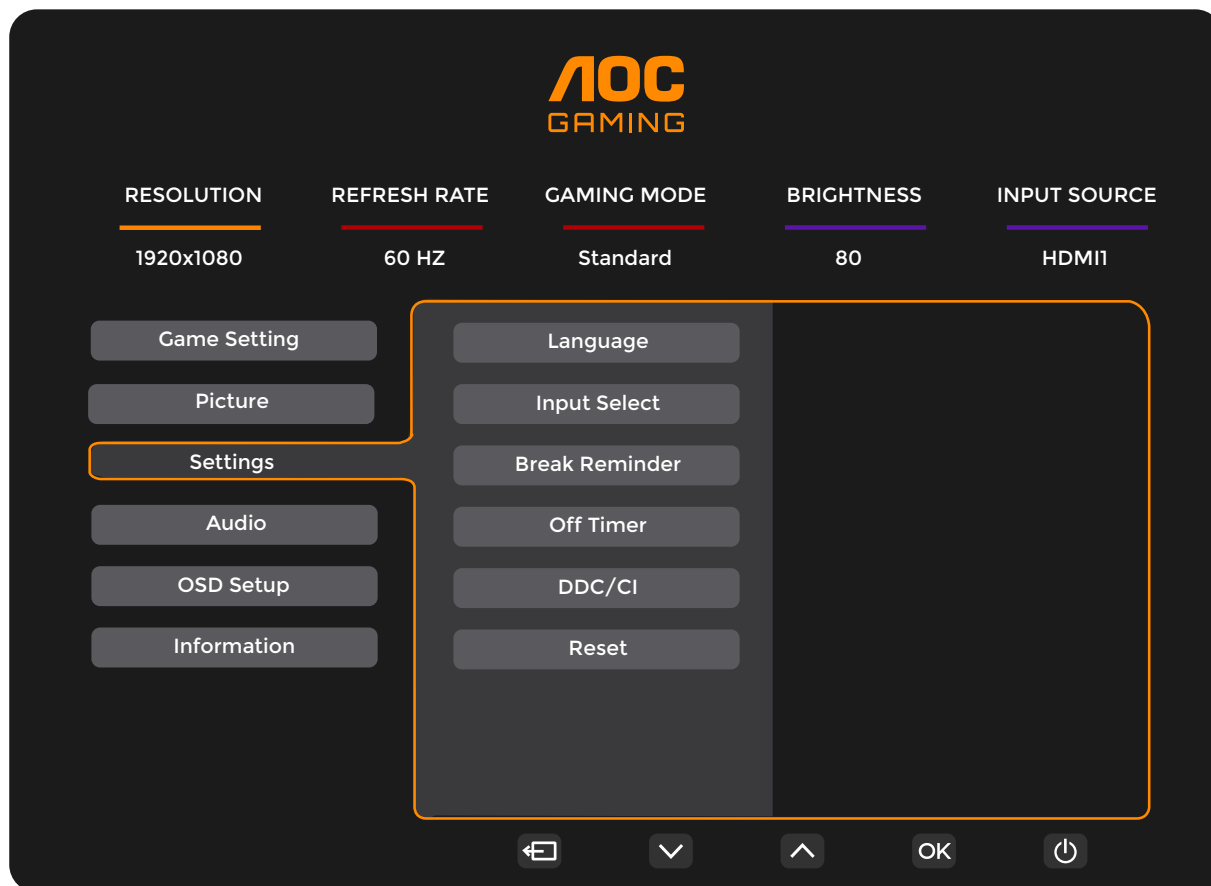
Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regiszter alapján.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Eco beállítás	Standard	Standard mód.
	Szöveg	Szöveg mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód.
	Film	Film mód.
	Sport	Sport mód.
	Olvasás	Olvasási mód.
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszahívása.
	Normál	Normál színhőmérséklet visszahívása.
	Hideg	Hideg színhőmérséklet visszahívása.
	Felhasználó	Színhőmérséklet visszaállítása.
Piros	0-100	Piros erősítése a Digitális regiszterből.
Zöld	0-100	Zöld erősítése a Digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a Digitális regiszterből.

HDR	Ki	Állítsa be az HDR profilt a használati igényeinek megfelelően. Megjegyzés: HDR észlelésekor az HDR opció megjelenik a beállításhoz.
	DisplayHDR	
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
HDR mód	Ki	Optimalizálva a kép színére és kontrasztjára, amely az HDR-hatás megjelenítését szimulálja. Megjegyzés: HDR hiányában az HDR mód opció jelenik meg a beállításhoz.
	HDR kép	
	HDR film	
	HDR játék	
DCR	Ki	Dinamikus kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	Dinamikus kontrasztarány engedélyezése.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
LowBlue mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Képarány	Válassza ki a megjelenítés képarányát.

Megjegyzés:

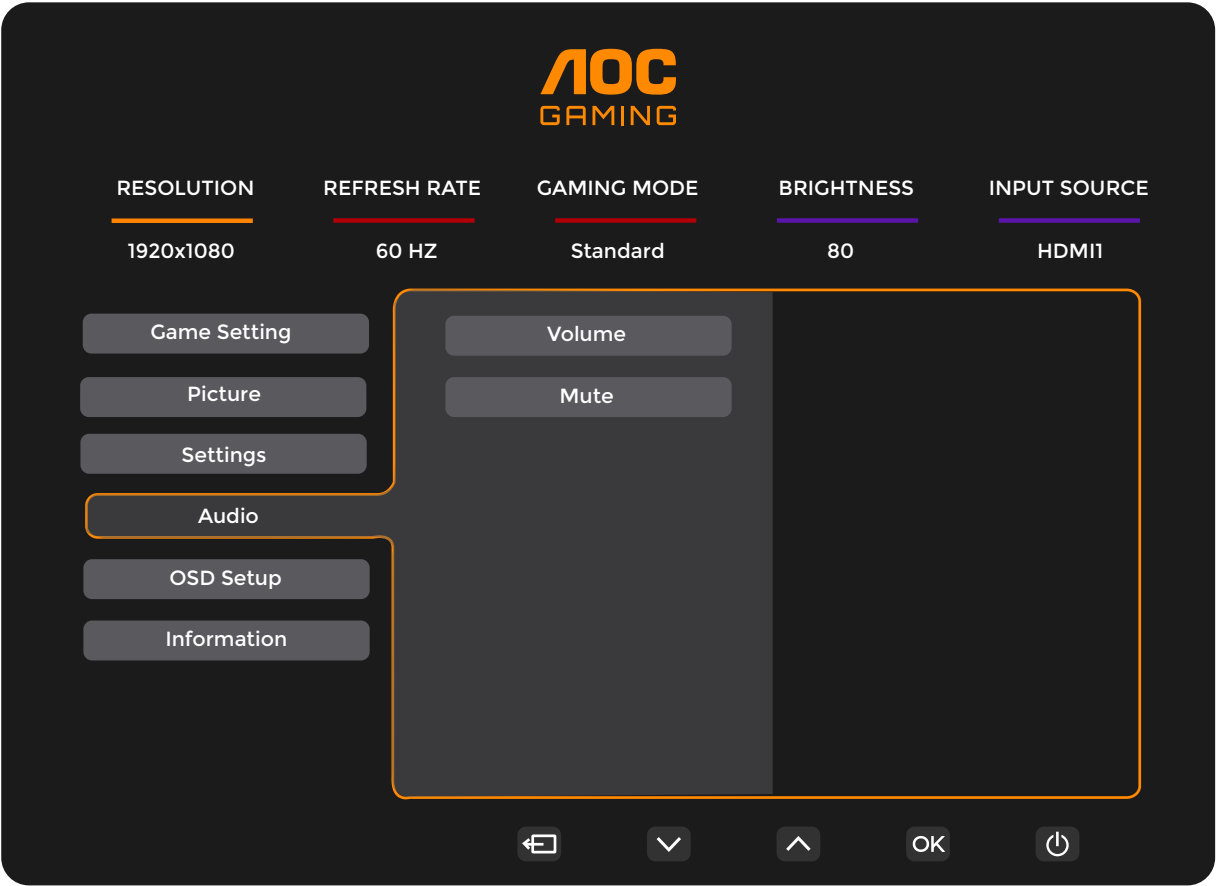
- 1). Ha az „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco-beállítás”, „Színhőmérséklet”, „Színtér” és a „LowBlue mód” nem állítható.
- 2). Ha az „HDR” beállítása „DisplayHDR”, a „Kép” menü összes eleme, kivéve az „HDR” és az „Élesség” funkciókat, nem módosítható. Ha az „HDR” beállítás „HDR kép”, „HDR film” vagy „HDR játék” értékre van állítva, az alábbi elemek: „Gamma”, „Eco szint”, „Színhőmérséklet”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 3). Ha a „Színtér” beállítás „sRGB”, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco szint”, „Színhőmérséklet”, „HDR mód” és „LowBlue mód” nem állíthatók.
- 4). Ha a „Játék mód” a „Játék beállítás” menüben nem „Standard” értékre van állítva, az alábbi elemek: „Eco szint”, „HDR mód” és „Színtér” nem állíthatók.
- 5). Ha az „Eco szint” beállítás „Olvasás” értékre van állítva, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „Színhőmérséklet”, „DCR”, „Színtér” és „LowBlue mód” nem állíthatók.

Beállítások



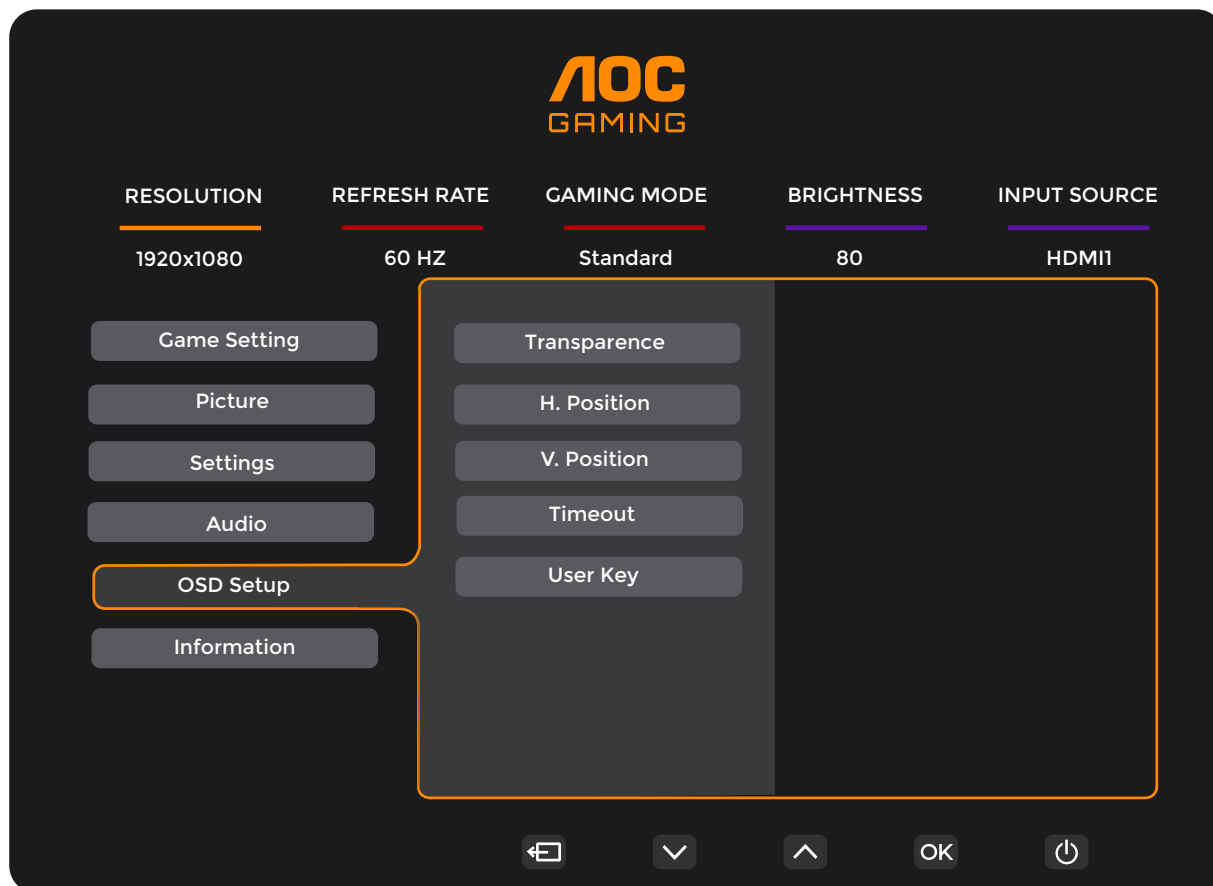
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünet-émlekeztető	Ki / Be	Szünet-émlekeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsolási időzítő	0–24 óra	Állítsa be a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	A DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása.
Visszaállítás	Nem / Igen	A menü alapértelmezett értékekre való visszaállítása.

Audio



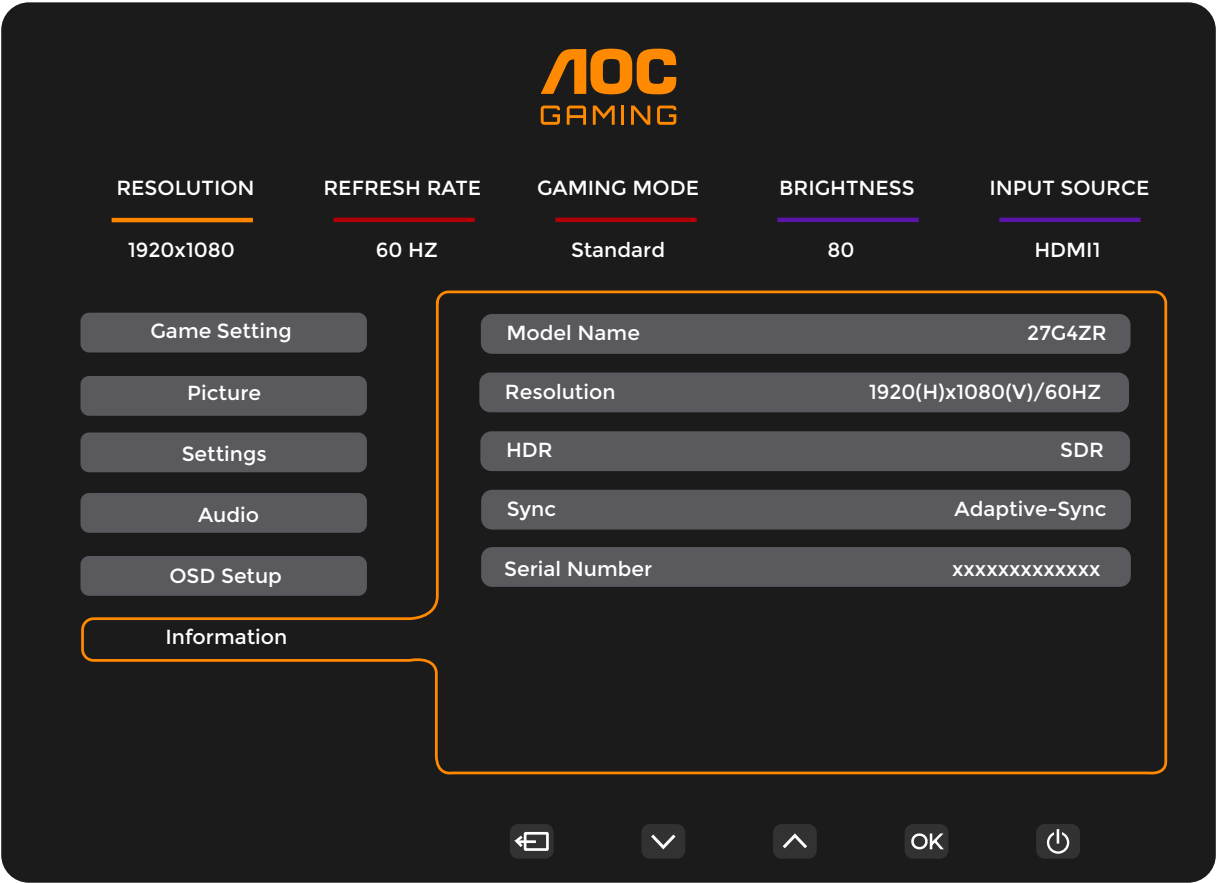
Hangerő	0-100	A hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangerő némítása.

OSD beállítás



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása.
V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása.
Időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói gomb	Játék mód/ Képkockaszámláló	Felhasználói beállítás "V" gyorsmenü.

Információ



LED jelző

Állapot	LED szín
Teljesítmény mód	Fehér
Aktív-kikapcsolt mód	Narancssárga

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápkapcsoló LED nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsológomb be van kapcsolva, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt hálózati aljzathoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	• A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a hálózati áramellátást. • A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI-kábel használata esetén) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábel használata esetén) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellen elérhető. • Ha a készülék be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az alapképernyő (beleértve a bejelentkezési képernyőt) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az alapképernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén a biztonságos mód), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozás: Az optimális felbontás beállítása) Ha az alapképernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, forduljon a szervizközpontához vagy a forgalmazóhoz. • Látod? "Nem támogatott bemenet" a képernyőn? Ez az üzenet akkor jelenik meg, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. • Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép (ghosting) vagy árnyékkép problémák jelentkeznek.	Állítsa be a kontraszt- és fényerőszabályzókat. Nyomja meg az AUTO gombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg róla, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolót. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa.
A kép ugrál, vibrál, vagy hullámszó mintázat jelenik meg a képen.	Távolítsa el a monitortól azokat az elektromos eszközöket, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak. Használja a monitor adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciáját.
A monitor aktív kikapcsolt állapotban ragadt."	A számítógép bekapcsolókapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyája szorosan illeszkedjen a foglalatába. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik csap sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik a CAPS LOCK billentyű lenyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK LED-jét. A LED a CAPS LOCK billentyű megnyomása után vagy bekapcsol, vagy kikapcsol.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik csap sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőkép nincs középre igazítva, vagy nincs megfelelően méretezve.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus (AUTO) gyorsbillentyűt.
A kép színhibás (a fehér nem fehér).	Állítsa be az RGB színértékeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját a CLOCK és FOCUS beállításához. Nyomja meg az AUTO gombot az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és szerviz	Kérjük, tekintse meg a szabályozási és szervizinformációkat a www.aoc.com weboldalon, hogy megtalálja az Ön által vásárolt modellt az adott országban, valamint a szabályozási és szervizinformációkat a Támogatás menüpont alatt.

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

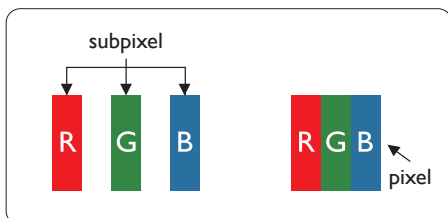
Kijelzőpanel	Modellnév	27G4ZR	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható kép mérete	68,5 cm átlósan	
	Pixeltávolság	0,3108 mm (H) x 0,3108 mm (V)	
	Videó	HDMI és DisplayPort interfész	
	Megjelenített színek	16,7 millió szín	
Egyéb	Horizontális pásztázási tartomány	30 kHz–290 kHz	
	Horizontális pásztázási méret (maximális)	596,736 mm	
	Vertikális pásztázási tartomány	48~260 Hz	
	Vertikális pásztázási méret (maximális)	335,664 mm	
	Optimális előbeállított felbontás	1920x1080@60Hz	
	Maximális felbontás	1920x1080@260Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Energiafogyasztás	Tipikus (alapértelmezett fényerő- és kontrasztbeállítások mellett)	21 W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤43 W
		Készenléti mód	≤0,3 W
	Hőleadás	Normál működés	71,67 BTU/óra (tipikus)
		Alvó állapot (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt állapot (AC kapcsoló)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI x2 / DisplayPort / Fülhallgató-kimenet	
	Jelkábel típusa	Levehető	
Környezeti	Hőmérséklet	Működési	0°C~40°C
		Nem üzemelő állapot	-25°C~55°C
	Páratartalom	Működési	10%~85% (nem kondenzálódó)
		Nem üzemelő állapot	5%~93% (nem kondenzálódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működési	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Nem üzemelő állapot	0m~12192m (0ft~40000ft)

*: Az overlocking akkor valósul meg, ha a felbontás 1920x1080@260. Ha az overlocking során bármilyen megjelenítési hiba jelentkezik, kérjük, állítsa a képfrissítési frekvenciát 240 Hz-re.



A AOC síkképernyős kijelzők pixelhibával kapcsolatos üzletpolitikájai

AAOC mindent megtesz azért, hogy a legkiválóbb minőségű termékeket biztosítsa. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőség-ellenőrzést gyakorlunk. Ugyanakkor a síkképernyős kijelzőpanelekben használt TFT kijelzőpanelek pixel- vagy alpixelhibái bizonyos esetekben elkerülhetetlenek. Egyetlen gyártó sem tudja garantálni, hogy mindegyik panel pixelhibáktól mentes lesz, de a AOC garantálja, hogy az elfogadhatatlan számú hibát mutató kijelzőket garanciálisan megjavítja vagy kicseréli. Ez az értesítés tartalmazza a különböző pixelhibák magyarázatát, és meghatározza az egyes típusok elfogadható hibaszintjét. Annak érdekében, hogy az adott kijelző megfeleljen a garanciális javítás vagy csere feltételeinek, a TFT kijelzőn jelen lévő hibák számának meg kell haladnia ezeket az elfogadható szinteket. Például egy kijelző alpixeleinek kevesebb mint 0.0004%-a lehet hibás. Emellett a AOC még magasabb minőségi előírásokat szab meg a pixelhibák bizonyos, a többenél szembetűnőbb típusaira vagy kombinációira vonatkozóan. Ez az üzletpolitika világszerte érvényben van.



Képpontok és alképpontok

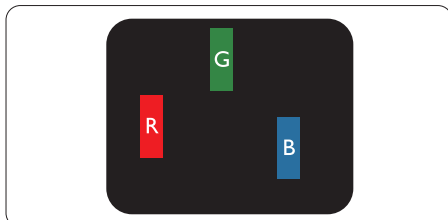
Egy képpont vagy képelem, mely a három alképpontból, a három elsődleges színből, vörösből, zöldből és kékblől áll. Több képpont együtt alkot egy képet. Amikor egy képpont összes alképpontja világít, a három színes alképpont egységes fehér képpontként jelenik meg. Amikor mind sötét, az alképpont együttesen egységes fekete képpontként jelenik meg. A világos és sötét alképpontok egyéb kombinációi más egységes színeként jelennek meg.

Képpont hibák típusai

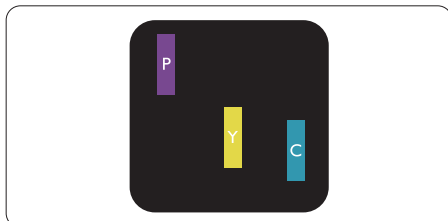
Képpont és alképpont hibák különbözőképpen jelennek meg a képernyőn. A képpont hibáknak két kategóriája van, és az egyes kategóriákon belül számos alképpont hiba szerepel.

Fényes pont hibák.

A „fényes pont” hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig megvilágítottak, vagy mindig be vannak kapcsolva. Ez azt jelenti, hogy a fényes pont olyan alpixel, amely elűt a képernyőtől, amikor a kijelzőn sötét minta látható. Alább láthatóak a „fényes pont” hibák típusai.

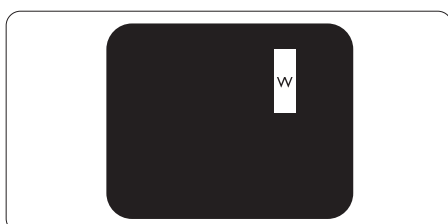


Egy égő vörös, zöld vagy kék alképpont.



Két szomszédos égő alképpont:

- Vörös + Kék = Bíbor
- Vörös + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (Világoskék)



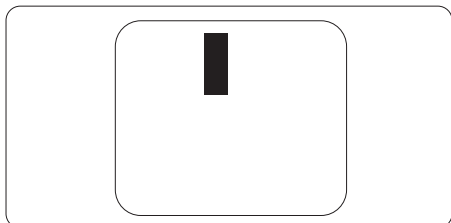
Három szomszédos világító alképpont (egy fehér képpont).

Megjegyzés

A vörös vagy kék színű fényes pont több mint 50 százalékkal világosabb kell, hogy legyen a szomszédos pontoknál; míg a zöld színű fényes pont 30 százalékkal világosabb a szomszédos pontoknál.

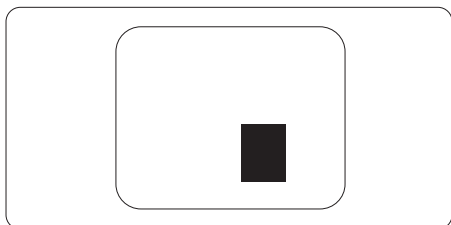
Fekete pont hibák

A „fekete pont” hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig sötétek, vagy mindig ki vannak kapcsolva. Ez azt jelenti, hogy a fekete pont olyan alpixel, amely elűt a képernyőtől, amikor a kijelzőn világos minta látható. Alább láthatóak a „fekete pont” hibák típusai.



Képpont hibák közelsége

Mivel az azonos képpont és alképpont hibák, amelyek egymáshoz közel vannak, jobban észrevehetők, a AOC megadja a közelségi határokat a hibákhoz.



Képpont hiba határok

Annak érdekében, hogy az adott kijelző megfeleljen a garancia-időszakban történő. pixelhibák miatti javítás vagy csere feltételeinek, a AOC síkképernyős TFT kijelzőpanelnek az alábbi táblázatban lévő tűréshatárt meghaladó számú pixel- vagy alpixelhibákat kell mutatnia.

FÉNYES KÉPPONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 egymás melletti világító alpixel	1
3 egymás melletti megvilágító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes képponthiba közötti távolság*	≥15mm
Minden fajtájú fényes képpont hiba összesen	2
FEKETE KÉPPONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixel	≤0
Távolság két fekete ponthiba között*	≥15mm
Mindenfajta fekete ponthiba	5 vagy kevesebb
ÖSSZES KÉPPONT HIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Mindenfajta világos képpont hiba	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

1 vagy 2 egymás melletti alpixel-hiba = 1 ponthiba

Előre beállított képernyőmódok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MÓDOK			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

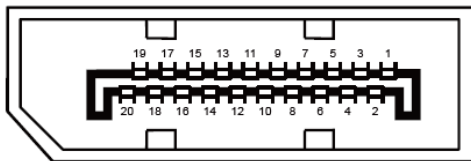
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint a különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák által számított frissítési frekvencia (mezejelfrekvencia) ±1 Hz-es eltérést tartalmazhat. A kompatibilitás érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, hivatkozzon a tényleges termékre.

Tűk kiosztása



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS adat 2+	9.	TMDS adat 0-	17.	DDC/CEC föld
2.	TMDS adat 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5V tápellátás
3.	TMDS adat 2-	11.	TMDS óra árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adat 1+	12.	TMDS óra-		
5.	TMDS adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adat 1-	14.	Fenntartva (az eszközön nem csatlakozik)		
7.	TMDS adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_sáv 0 (p)
3	ML_sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Visszatérő DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szinttől függően további információkat közöljön kijelzőképességeiről.

A DDC2B kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollra épül. A gazdarendszer kérheti az EDID adatokat a DDC2B csatornán keresztül.

