

AOC

GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet	1
Nationella bestämmelser	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och fot	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av monitorn	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbknappar	13
OSD-inställning	14
Spelinställningar	15
Bild	17
Inställningar	19
Ljud	20
OSD-inställningar	21
Information	22
LED-indikator	23
Felsök	24
Specifikation	25
Allmän specifikation	25
AOC policy för pixeldefekter på platta bildskärmar	26
Förinställda visningslägen	28
Stift tilldelningar	29
Plug and Play	30

Säkerhet

Nationella bestämmelser

Följande underavsnitt beskriver de nationella bestämmelser som tillämpas i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I hela denna guide kan textavsnitt åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa avsnitt är anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och de används på följande sätt:



NOTERA: EN NOTERING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.



FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET varnar för potentiell skada på hårdvaran eller dataförlust och förklarar hur du undviker problemet.



VARNING: EN VARNING indikerar risk för personskada och förklarar hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och kan sakna ikon. I sådana fall måste varningen presenteras enligt föreskrifter från behörig myndighet.

Ström



Monitorn ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som finns i ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Monitorn är utrustad med en jordad trefas kontakt, en kontakt med ett tredje (jordnings)stift.

Denna kontakt passar endast i ett jordat uttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för jordad trefaskontakt, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos jordad kontakt.



Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av spänningsöverbelastning.



Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötar.



För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd endast monitorn med UL-listade datorer som har rätt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, Min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, konsol eller bord. Om monitorn faller kan det skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, ett stativ, en tripod, en konsol eller ett bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens... Följ instruktionerna för installation av produkten och använd monteringsdelar som rekommenderas av tillverkaren. En produkt- och vagnskombination bör flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in några föremål i öppningen på monitorskåpet. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätska på monitorn.

! Placera inte produktens framsida mot golvet.

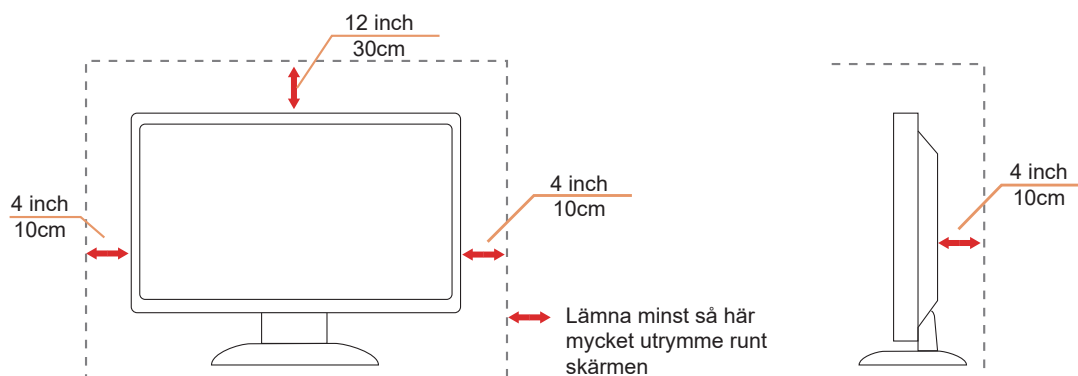
! Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

! Lämna utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan orsaka överhettning, brand eller skador på monitorn.

! För att undvika potentiella skador, såsom att panelen lossnar från ramen, se till att monitorn inte lutar mer än -5 grader nedåt. Om den maximala lutningen på -5 grader nedåt överskrids täcks inte skador på monitorn av garantin.

Se nedan rekommenderade ventilationsutrymmen runt monitorn när den är monterad på vägg eller stativ:

Installerad med stativ



Rengöring

 Rengör kabinettet regelbundet med en mjukt fuktad trasa.

 Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr; undvik att vätska tränger in i apparaten.



 Koppla ur strömkabeln innan produkten rengörs.

Övrigt



Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla UR strömkontakten OMEDELBART och kontakta ett Servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under användning.



Undvik att slå eller tappa monitorn under användning eller transport.



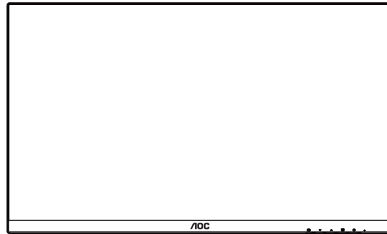
Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska kabeln vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. Använd lämpliga kabeltyper enligt gällande regler i andra länder.



Överdrivet ljudtryck från öronproppar och hörlurar kan orsaka hörselskador. Att ställa in equalizern på max ökar utspänningen till hörlurar och headset, vilket därmed höjer ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



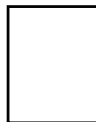
Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



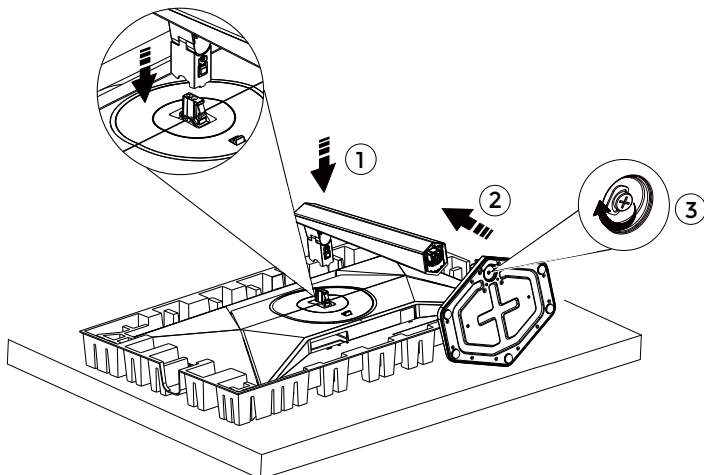
DisplayPort Cable

* Alla signalkablar medföljer inte för alla länder och regioner. Kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

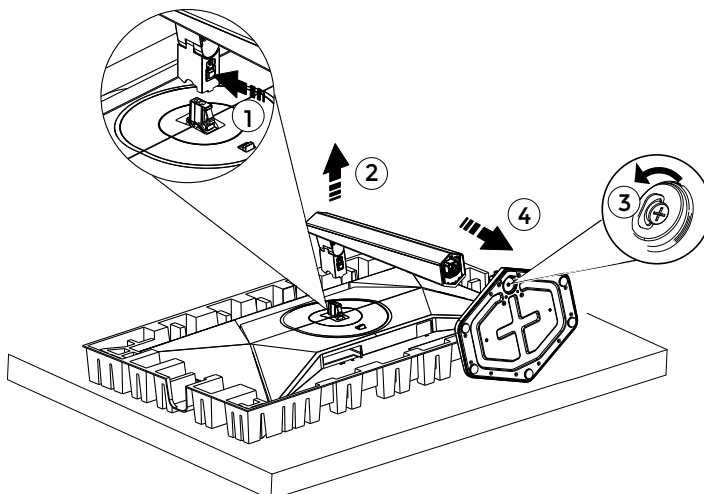
Montering av stativ och fot

Montera eller ta bort foten enligt nedanstående steg.

Installation:



Borttagning:



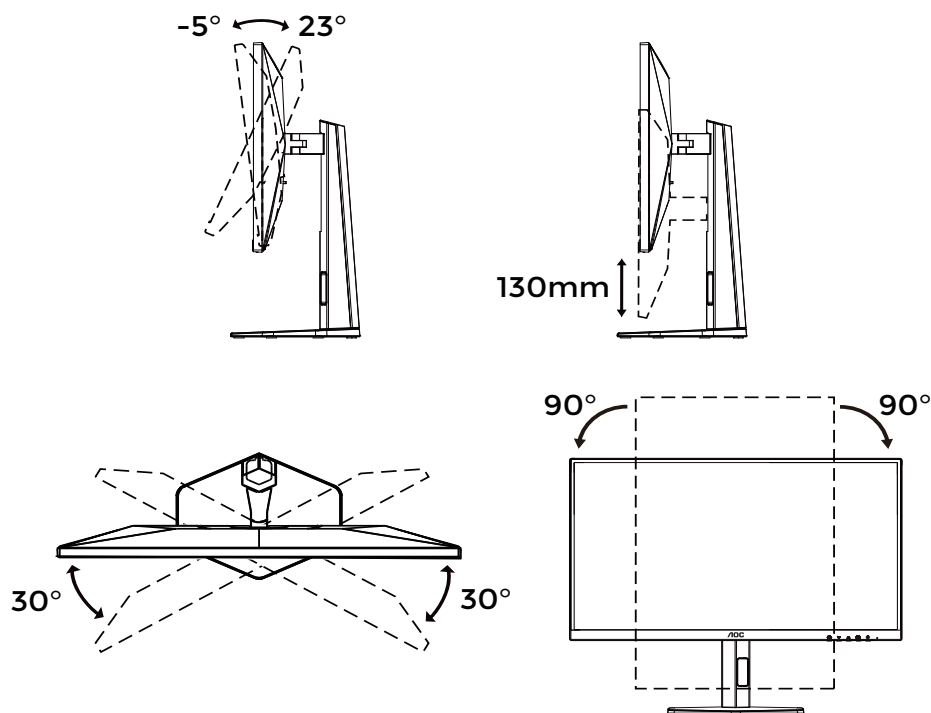
NOTERA: Skärmens design kan skilja sig från illustrationerna.

Justering av betraktningvinkel

För bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar monitorns vinkel efter egen preferens.

Håll i stativet för att hindra monitorn från att välta när vinkeln ändras.

Du kan justera monitorn på följande sätt:

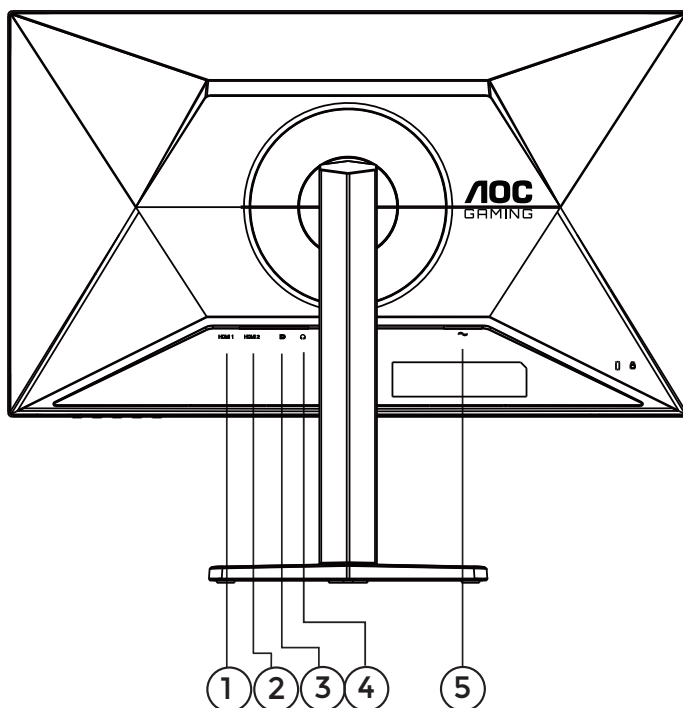


NOTERA:

Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



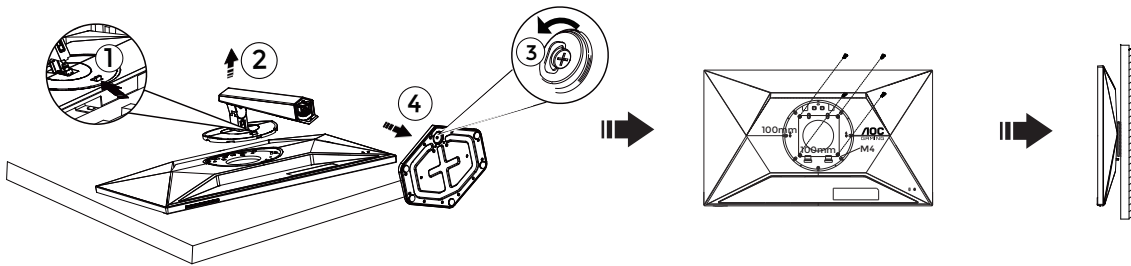
1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Hörlurar
5. Ström

Anslut till PC

1. Anslut nätkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
 2. Stäng av datorn och koppla ur nätkabeln.
 3. Anslut bildsignalkabeln till videouttaget på baksidan av datorn.
 4. Anslut nätkabeln för både datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
 5. Slå på datorn och skärmen.
- Om din monitor visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, vänligen se felsökning.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av PC och LCD-skärm innan anslutning.

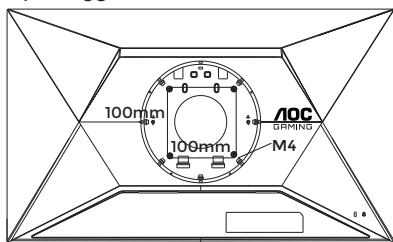
Väggmontering

Förberedelser för installation av valfri väggmonteringsarm.

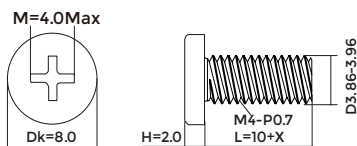


Denna monitor kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

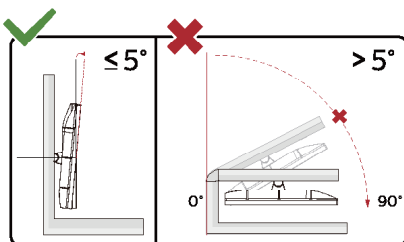
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästets arm.
3. Placera väggfästets arm på baksidan av monitorn. Justera hålen i armen med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de 4 skruvarna i hålen och dra åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken som medföljde det tillvalda väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



NOTERA: VESA-monteringsskruvhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid installation av väggfäste.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de som visas i illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är nedan, och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, undantaget R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, undantaget R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

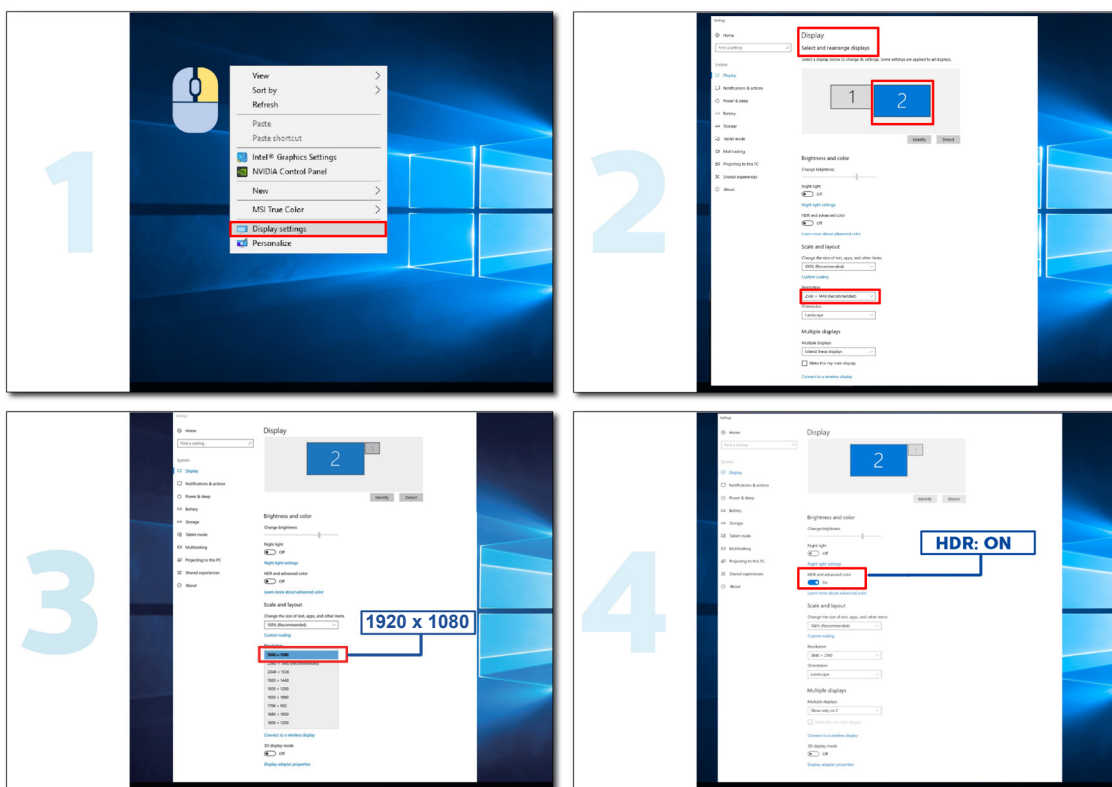
HDR

Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehåll. Välj "AV" för HDR-funktionen när automatisk aktivering inte behövs.

NOTERA:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt, och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. Bildskärmsinställning:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 1920*1080 och HDR är förinställt till PÅ.
 - b. Efter att ha öppnat en applikation uppnås bästa HDR-effekt när upplösningen ändras till 1920*1080 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Spelläge)
3	Dialpunkt
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Dialpunkt

När OSD inte visas, tryck på Dialpunkt-knappen för att visa eller dölja Dialpunkt.

Användartangent (Spelläge)

Användarinställd "✓" Tangentgenvägsmeny: Spelläge/Bildräknare.

Standardinställningen är Spelläge.

När OSD inte visas, tryck på "✓" tangenten för att öppna Spelläge-funktionen, tryck sedan på "✓" eller "∧" tangenten för att välja Spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) beroende på spelslag.

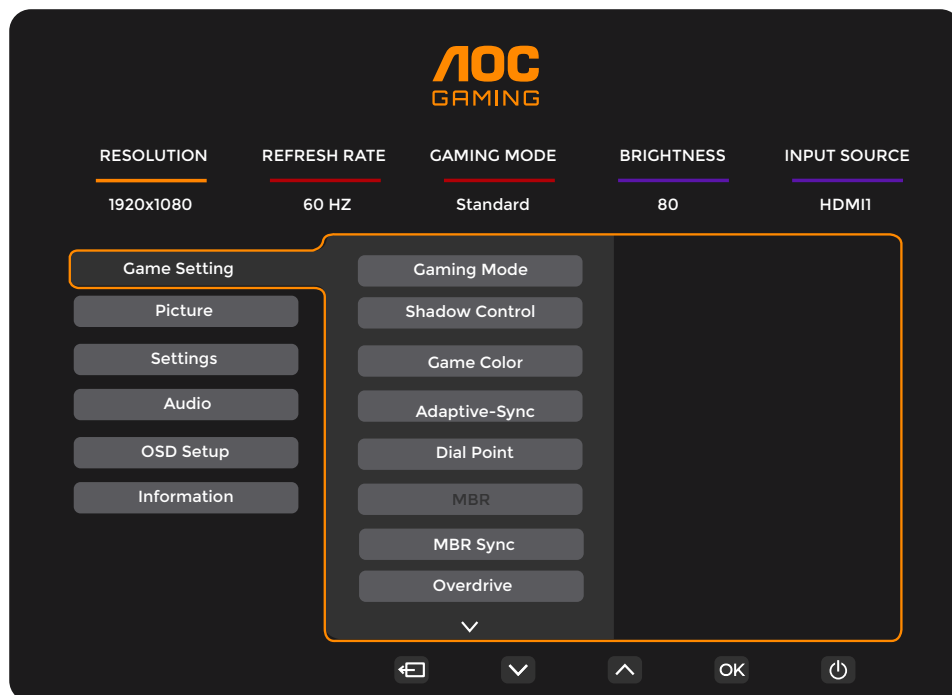
Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta som en snabbvalsknapp för Källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avslutningsknapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

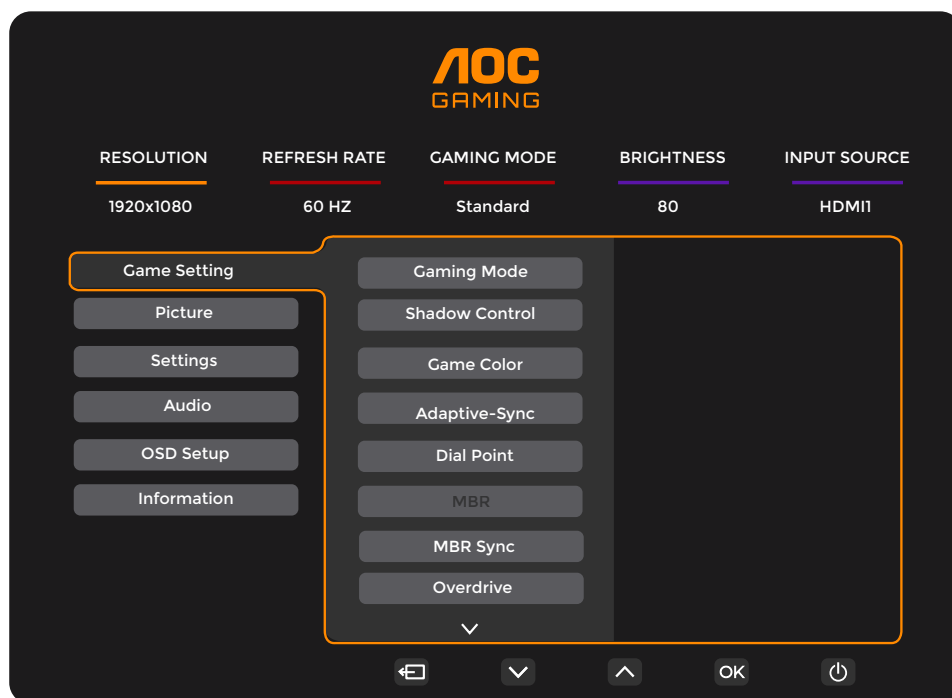


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på eller för att navigera mellan funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på MENY-knappen / OK för att aktivera den, tryck på eller för att navigera i undermenyns funktioner. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på MENY-knappen / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på eller för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömknappen för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömknappen för att slå på monitorn.

Noteringar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte inställningen för "Ingångsval" ändras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync, är inställningen "Bildförhållande" ogiltig.

Spelinställningar



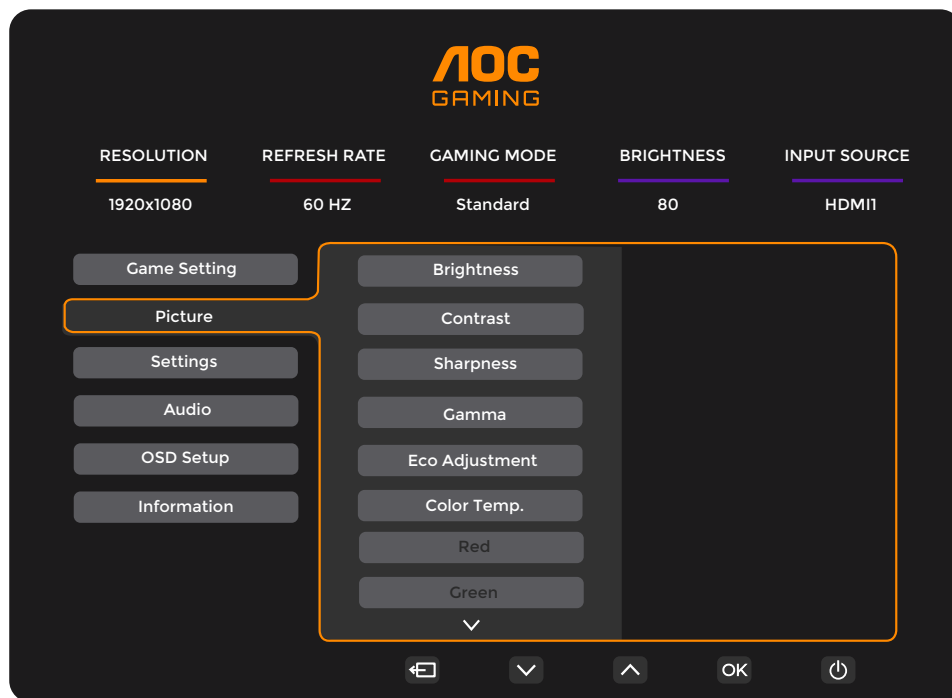
Spelläget	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För spel i FPS (First Person Shooter). Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För spel i RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För racingspel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
	Spelare 1	Användarens inställningar har sparats som Spelare 1.
	Spelare 2	Användarens inställningar har sparats som Spelare 2.
	Spelare 3	Användarens inställningar har sparats som Spelare 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontroll är som standard 0. Slut användaren kan därefter justera från 0 till 20 för att förbättra bildens klarhet. Om bilden är för mörk för att detaljer tydligt ska kunna urskiljas, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg ger möjligheten att justera mättnaden på en skala från 0 till 20 för att få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Dialpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dialpunkt" placerar en siktpunkt i skärmens mitt för att hjälpa spelare vid First Person Shooter (FPS)-spel att sikta exakt och precist.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. OBS: MBR-funktionen är endast tillgänglig när Adaptive-Sync-funktionen är inaktiverad och fältfrekvensen är ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Av / På	Aktivera eller inaktivera MBR Sync (Motion Blur Remove). OBS: MBR Sync-funktionen fungerar när Adaptive-Sync är aktiverad, insignalen är variabel frekvens och fältfrekvensen är ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Justera responstiden.
	Fast	NOTERA: 1. Om användaren justerar OverDrive till "Fastest" kan bilden bli suddig. Användaren kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter egen preferens. 2. Funktionen "Extreme" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" är aktiverad.
	Faster	
	Fastest	
	Extreme	
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ner / Vänster-upp / Vänster-ner	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
Överklockning	Av / På	Aktivera eller inaktivera överklockning.

NOTERA:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat går det inte att justera inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg".
- 2). När "HDR" under "Bild" inte är inställt på "DisplayHDR" går det inte att justera inställningarna "Spelläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync". "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
När "HDR" under "Bild" inte är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" går det inte att justera inställningarna "Spelläge", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync". "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på sRGB går det inte att justera inställningarna "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR Sync". "Extreme" under "Overdrive" är inte tillgängligt.

Bild



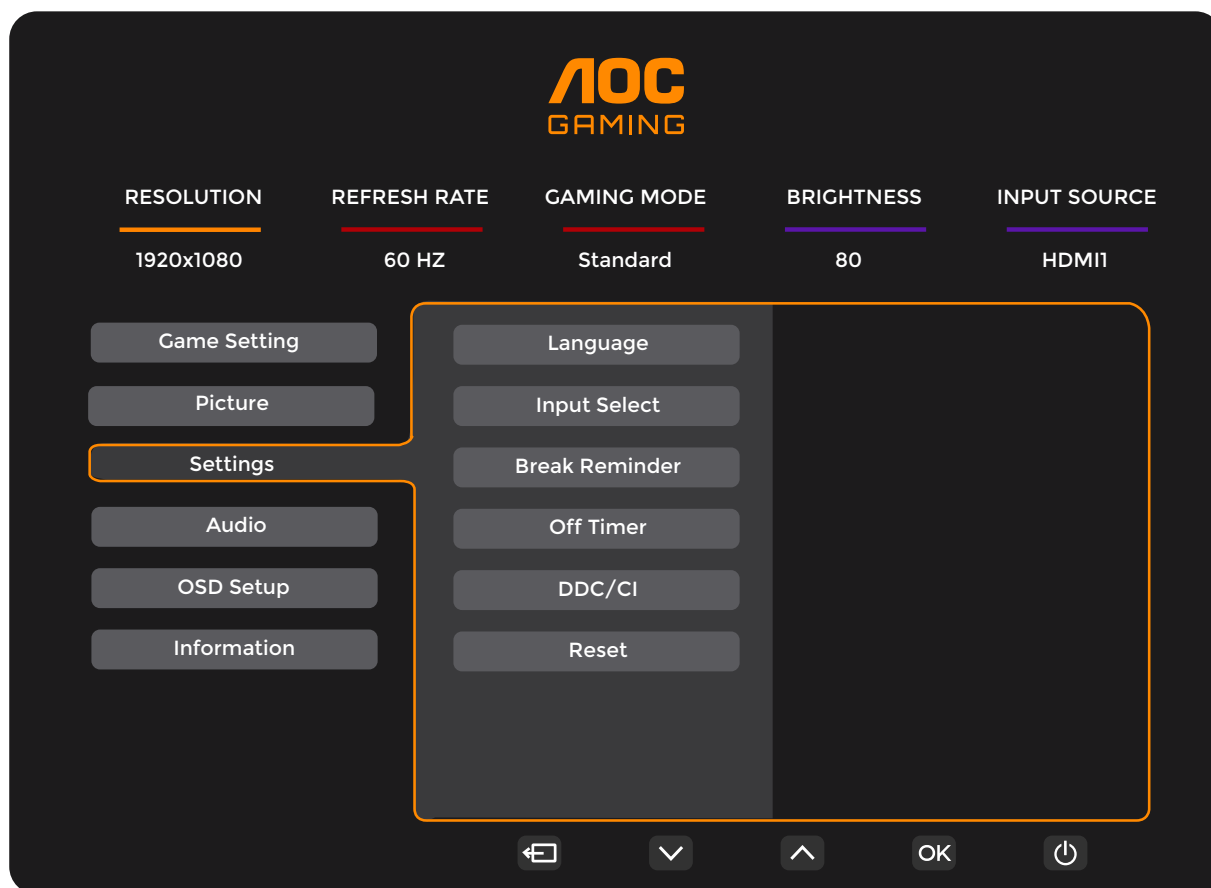
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister
Skärpa	0-100	Justering av skärpa
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma
Ekojustering	Standard	Standardläge
	Text	Textläge
	Internet	Internetläge
	Spel	Spelläge
	Film	Filmläge
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur	Varm	Återkalla varm färgtemperatur.
	Normal	Återkalla normal färgtemperatur.
	Kall	Återkalla kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. NOTERA: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. NOTERA: När HDR inte upptäcks visas HDR-lägesalternativet för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Färgrymd	Panel original	Standard färgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blått ljus genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildförhållande	Full / aspekt	Välj bildförhållande för visningen.

NOTERA:

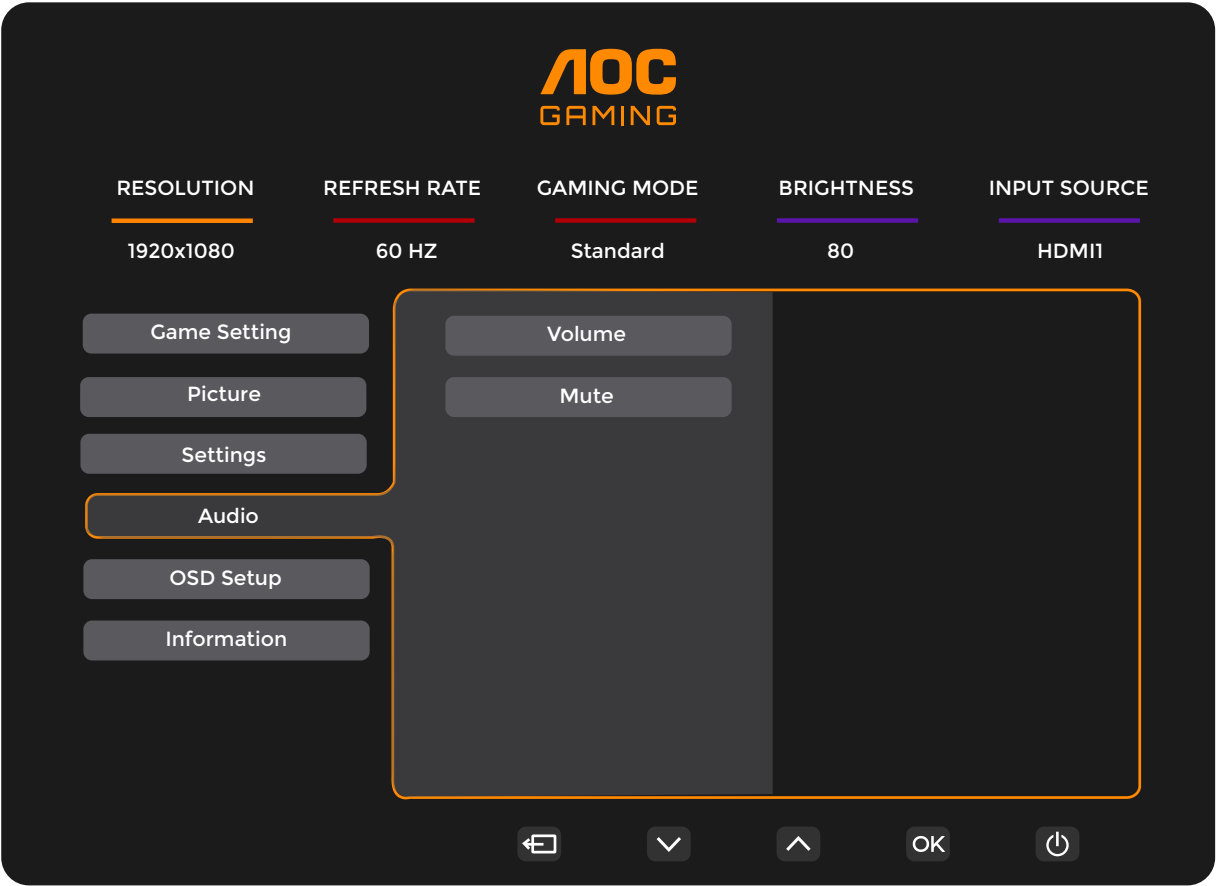
- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inte "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Färgtemperatur", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" justeras.
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga inställningar under "Bild" utom "HDR" och "Skärpa" ändras. När "HDR" är inställt på "HDR-bild", "HDR-film" eller "HDR-spel" kan inte inställningarna "Gamma", "Eco-justering", "Färgtemperatur", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" ändras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Färgtemperatur", "HDR-läge" och "LowBlue-läge" ändras.
- 4). När "Spelläget" under "Spelinställning" är inställt på annat än "Standard"-läge kan inte inställningarna "Eco-justering", "HDR-läge" och "Färgrymd" ändras.
- 5). När "Eco-justering" är inställd på "Läsning" kan inte inställningarna "Kontrast", "Färgtemperatur", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" ändras.

Inställningar



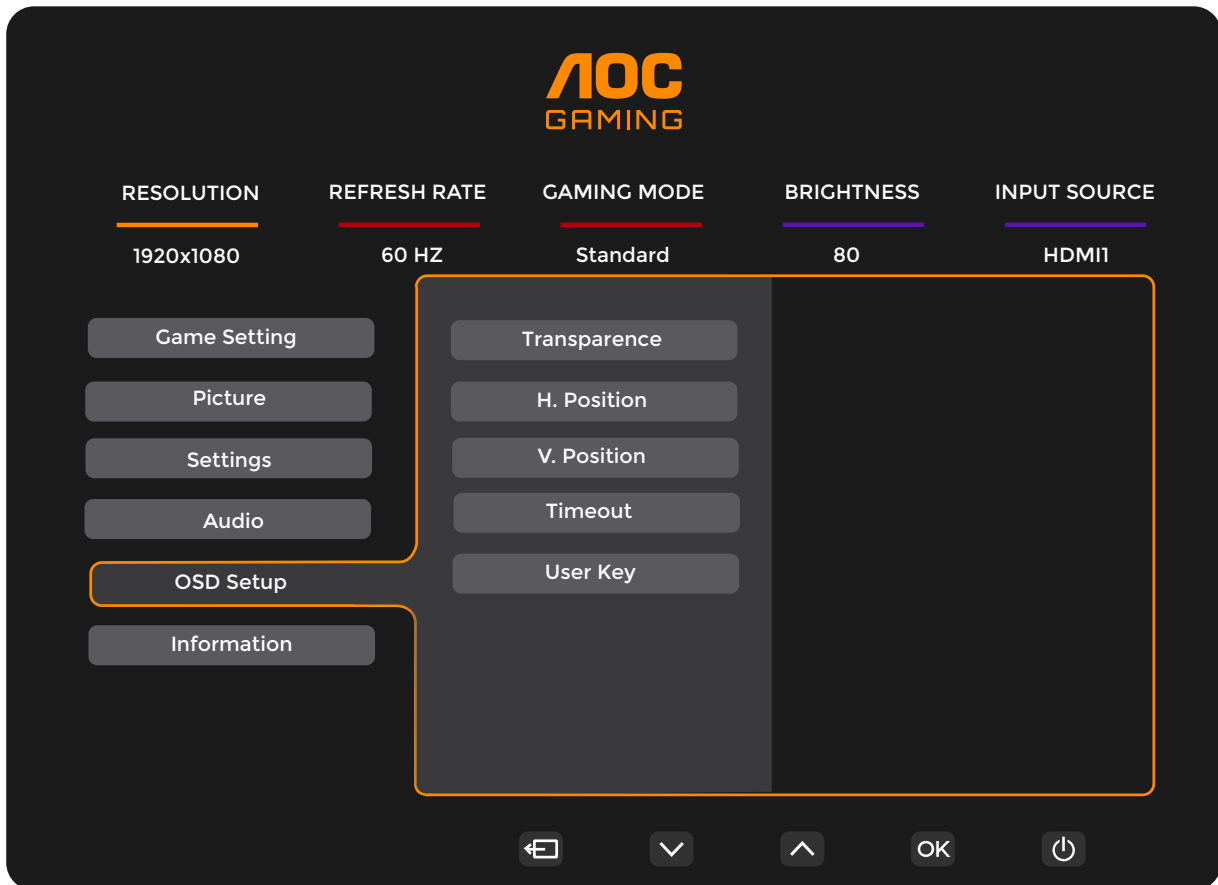
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar utan avbrott i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0–24 timmar	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av volymen.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera transparensen för OSD.
H. Position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V. Position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD:s timeout.
Användartangent	Spelläget/ Bildräknare	Användarinställd "√" Tangentbordsgenvägsmeny.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI1

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

27G4ZR

Resolution

1920(H)x1080(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsök

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är på och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat vägguttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI-/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Ingång Ej Stödd" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen så att de ligger inom det som monitorn klarar av. • Se till att AOC:s monitor drivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och har problem med eftersläpning eller skuggor.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller switchbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på datorns baksida.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster syns i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den högsta uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn är fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska vara ordentligt isatt i sin plats. Se till att monitorns videokabel är ordentligt ansluten till datorn. Kontrollera monitorns videokabel och säkerställ att inga stift är böjda. Verifiera att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet och samtidigt observera CAPS LOCK-indikatorn. Indikatorn ska antingen tändas eller slockna efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av grundfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Kontrollera monitorns videokabel och se till att inga stift är skadade. Se till att monitorns videokabel är ordentligt ansluten till datorn.
Bildskärmen är inte centrerad eller korrekt anpassad i storlek.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden visar färgdefekter (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färginställningarna eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar visas på skärmen.	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service	Vänligen se Reglering och Service-information på www.aoc.com för att hitta den modell du köpt i ditt land samt information under Support-sidan.

Specifikation

Allmän specifikation

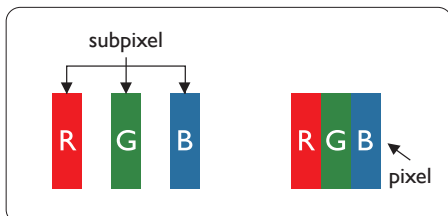
Panel	Modellnamn	27G4ZR	
	Drivsystem	TFT Färglcd	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,3108 mm (H) x 0,3108 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt & DisplayPort-gränssnitt	
	Bildfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt svepområde	30 k~290 kHz	
	Horisontell svepstorlek (maximal)	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsintervall	48~260 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz	
	Maximal upplösning	1920x1080@260Hz*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Energiförbrukning	Typisk (standardinställning för ljusstyrka och kontrast)	21 W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤ 43 W
		Viloläge	≤ 0,3 W
	Värmeavgivning	Normal drift	71,67 BTU/tim (typiskt)
		Viloläge (standby)	< 1,02 BTU/tim
		Avstängningsläge	< 1,02 BTU/tim
		Avstängningsläge (AC-strömbrytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMI x2/DisplayPort/hörlursutgång	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Icke-operativ	-25°C~55°C
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Icke-operativ	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Icke-operativ	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

*: Överklockning uppnås när upplösningen är 1920x1080@260. Om bildfel uppstår vid överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 240 Hz.



AOC policy för pixeldefekter på platta bildskärmar

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av industrins mest avancerade tillverkningsprocesser och praktiserar en strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på de TFT-paneler som används på platta bildskärmar är dock ibland oundvikliga. Ingen tillverkare kan garantera att alla skärmar kommer att vara fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantiperioden. I detta meddelande förklaras de olika typerna av pixeldefekter, och acceptabla defektnivåer för varje typ definieras. För att garantireparation eller -byte ska komma i fråga, måste antalet pixeldefekter på en TFT-skärm överskrida dessa acceptabla nivåer. Till exempel får inte fler än 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta. Utöver det ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mera märkbara än andra. Den här policyn gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

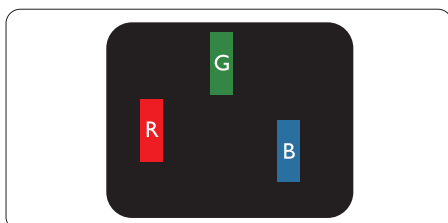
En pixel, eller ett bildelement, består av tre subpixlar i de primära färgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans formar en bild. När alla subpixlar i en pixel tänds bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en vit pixel. När alla är släckta bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar bildar tillsammans pixlar med andra färger.

Typer av pixeldefekter

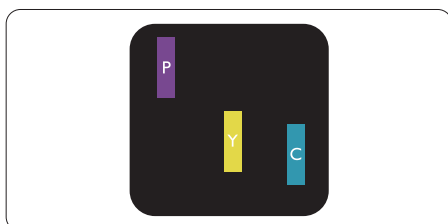
Pixel- och subpixeldefekter framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter i varje kategori.

Felaktigt ljusa punkter

Ljusa punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är tända eller "på". En ljus punkt är med andra ord en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en mörk bild. Följande typer av felaktigt ljusa punkter förekommer.

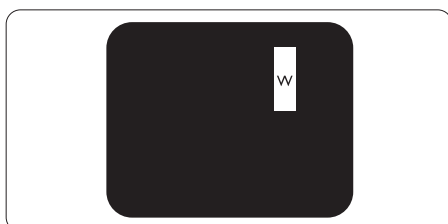


En subpixel som lyser röd, grön eller blå.



Två angränsande subpixlar som lyser:

- Röd + Blå = Purpur
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



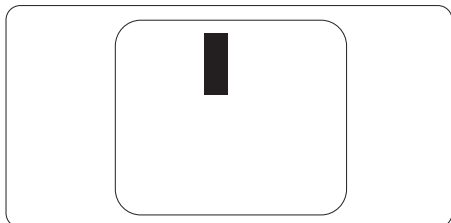
Tre tända angränsande subpixlar (ger en vit pixel)

Obs

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än de kringliggande punkterna, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än punkterna intill.

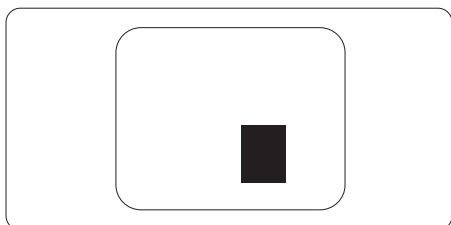
Felaktigt svarta punkter

Svarta punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är släckta, eller "av". En mörk punkt är med andra ord en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en ljus bild. Följande typer av felaktigt svarta punkter förekommer.



Avståndet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mera störande, har AOC även specificerat toleranser för avståndet mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att under garantitiden vara berättigad till reparation eller utbyte beroende på pixeldefekter så måste en TFT-panel i en platt AOC-bildskärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider toleranserna i följande tabeller.

LJUSPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljuspunktsdefekter*	≥15mm
Totala antalet ljuspunktsdefekter av alla typer	2
SVARTPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤0
Avstånd mellan två svartpunktsdefekter*	≥15mm
Totala antalet svartpunktsdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA ANTALET PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totala antalet svart- eller ljuspunktsdefekter av alla typer	5 eller färre

Obs

1 eller 2 närliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC-LÄGEN			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

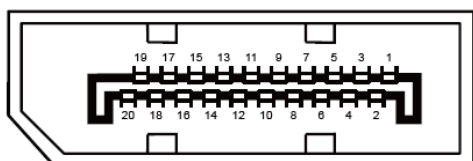
NOTERA: Enligt VESA-standarden kan det finnas ett visst fel (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stift tilldelningar



19-stifts färgdisplay signal kabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klockskärm	19.	Hot Plug-detektion
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay signal kabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektion
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna monitor är utrustad med VESA DDC2B-funktionalitet enligt VESA DDC-standarden. Den gör det möjligt för monitorn att informera värdsystemet om dess identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om dess visningskapacitet.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

