AOC GAMING

دلیل استخدام

27G4ZR

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

WWW.AOC.COM

السلامة ١
المفاهيم الترميزية ١
الطاقة ٢
التثبيت ٣
التنظيف ٤
غير ذلك ٥

الإعداد ٦
محتويات العبوة ٦
إعداد الحامل والقاعدة ٧
ضبط زاوية الرؤية ٨
توصيل الشاشة ٩
التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري ١٠
وظيفة Adaptive-Sync ١١
HDR ١٢

الضبط ١٣
مفاتيح التشغيل السريع ١٣
إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة ١٤
Game Setting (إعداد الألعاب) ٥١
Picture(الصورة) ١٧
Settings(الإعدادات) ١٩
Audio(صوتي) ٢٠
OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) ١٢
Information(معلومات) ٢٢

استكشاف الأعطال وإصلاحها ٢٣

المواصفات ٢٤
مواصفات عامة ٢٤
سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC ٢٥
أوضاع العرض المعدة مسبقًا ٢٧
تعيين الدبابيس ٢٨
التوصيل والتشغيل ٢٩

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:

ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.

تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.

تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة.قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة

ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

الشاشة مزودة بقابس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان،لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهايىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها.
احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

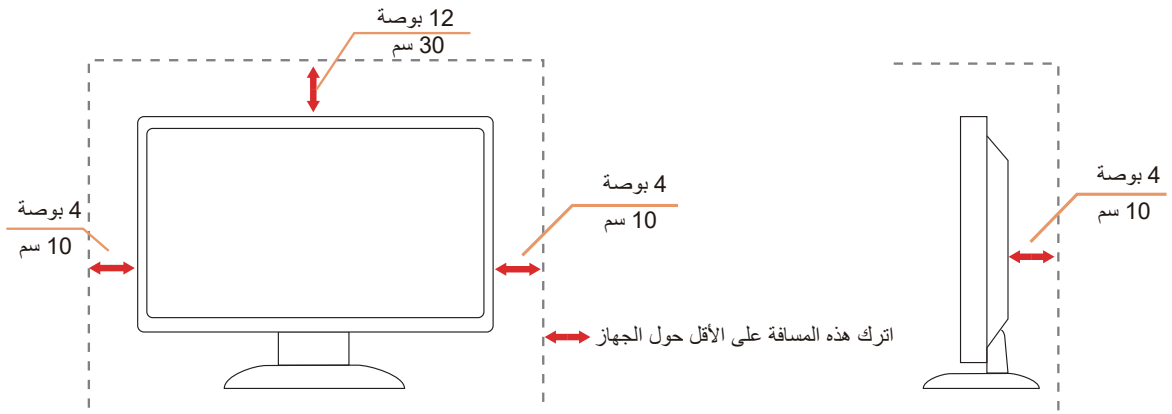
في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كي الغلاف الخارجي للمنتج.

تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.

يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

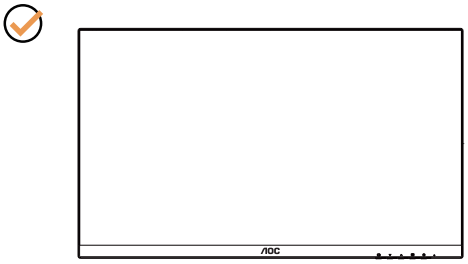
تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

يجب أن تتوفر لأسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتمتع بالمواصفات H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm^2 أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

قد يتسبب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

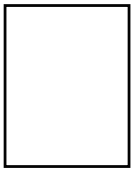
الإعداد

محتويات العبوة



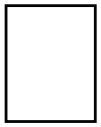
Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card

Stand

Base

Power Cable

*

HDMI Cable

*

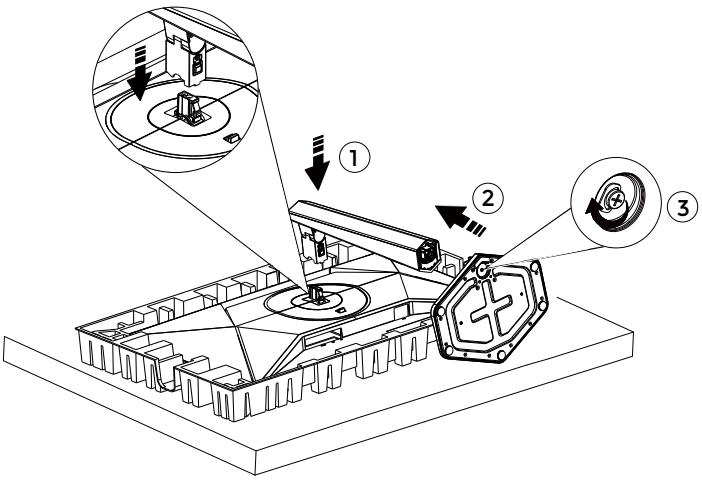
DisplayPort Cable

*لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

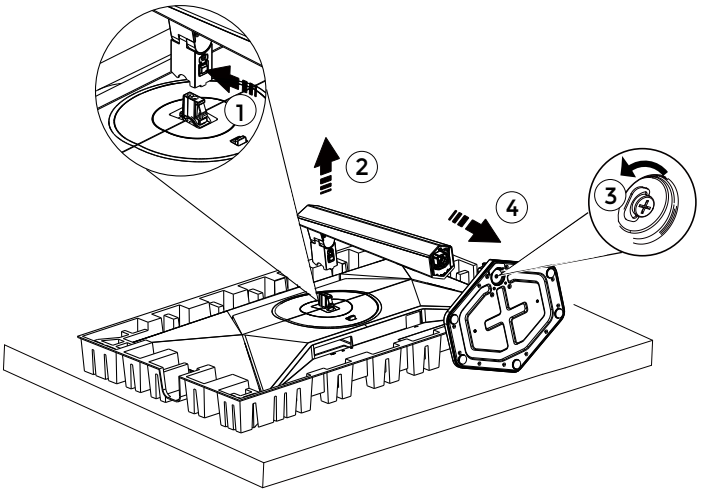
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



الإزالة:

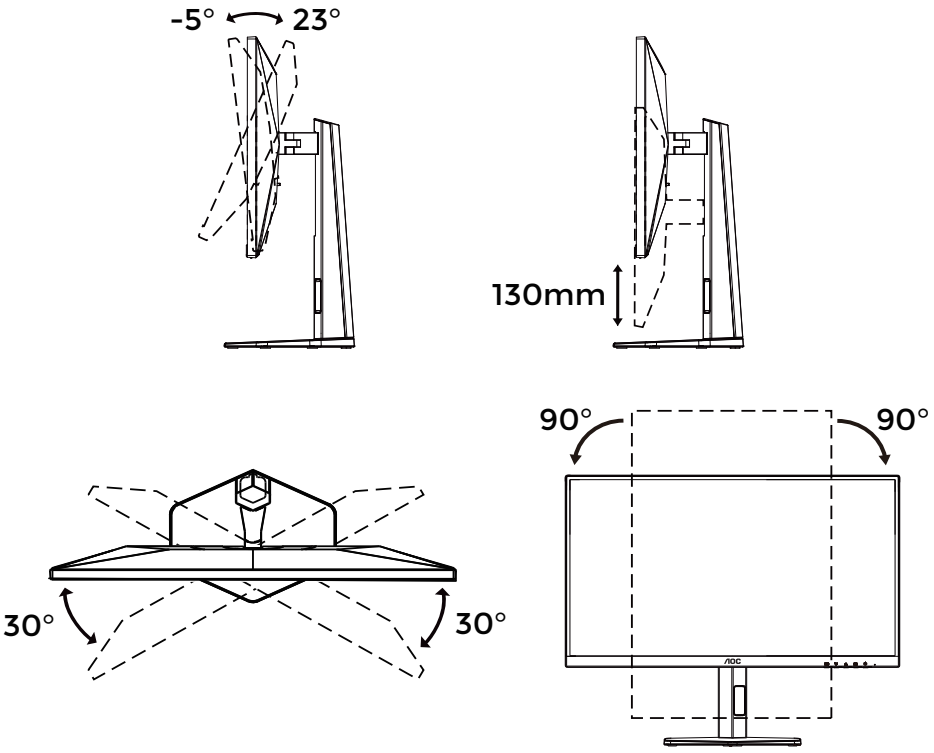


* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:

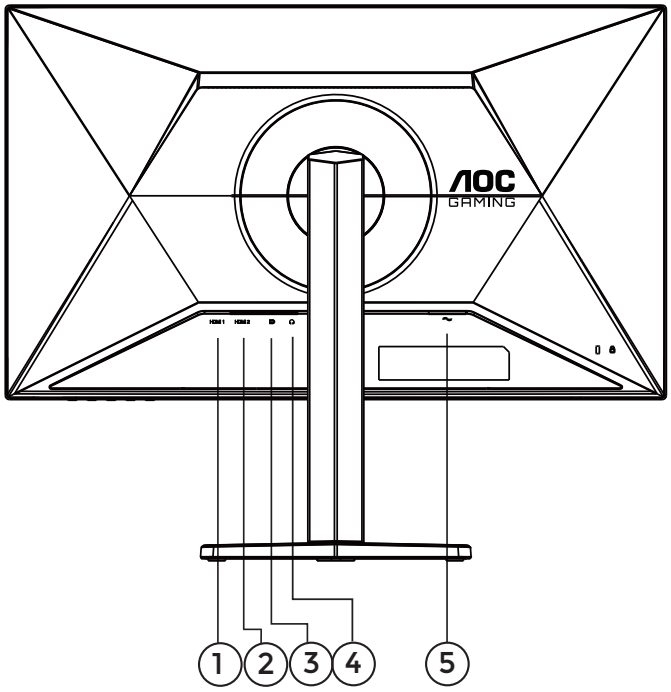


ملاحظة:

تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



١- HDMI ١
٢- HDMI ٢
٣- DisplayPort
٤- سماعة الأذن
٥- الطاقة

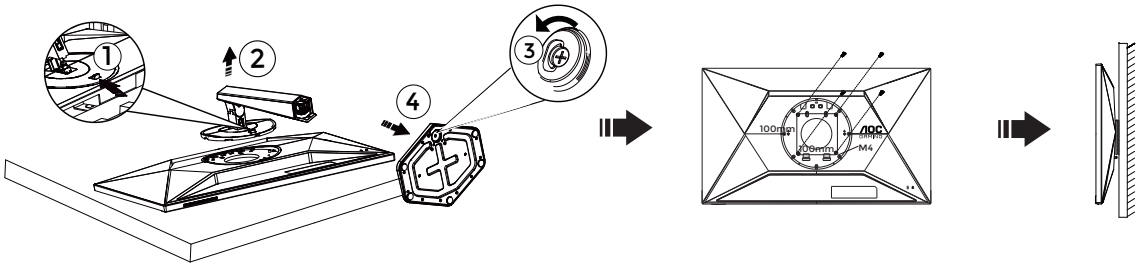
التوصيل بالكمبيوتر

١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

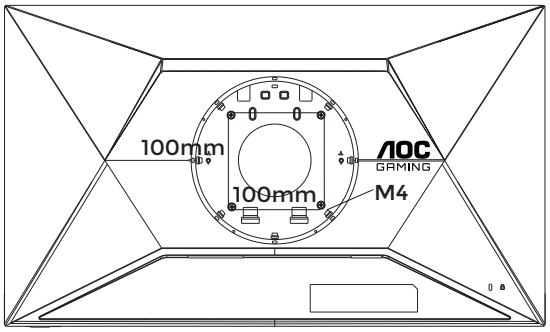
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.

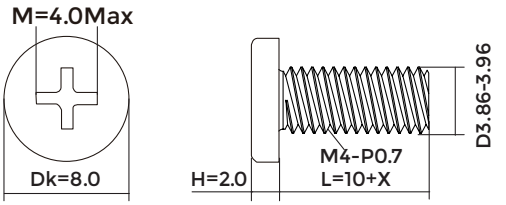


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

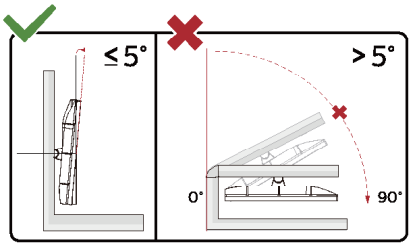
1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



مواصفات براغي التثبيت على حائط: M4 * (10+X)
(X = سُمك كُتيفة التثبيت على حائط) مم



ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائمًا مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كُتيفة تثبيت على حائط.



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.
- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة Adaptive-Sync

١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI

٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com

بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega سلسلة١
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠ (باستثناء سلسلة R٧ ٢٦٥, R٧ ٣٧٠/X, R٩ ٣٧٠/X)
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠ (باستثناء سلسلة R٩ ٢٨٠/X, R٩ ٢٧٠/X)

المعالجات

- AMD Ryzen™ ٧ ٢٧٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٥٠٠U
- AMD Ryzen™ ٥ ٢٤٠٠G
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٣٠٠U
- AMD Ryzen™ ٣ ٢٢٠٠G
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠E
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠E
- AMD PRO A٨-٩٦٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠E
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠E
- AMD PRO A١٠-٨٧٥٠B
- AMD PRO A٨-٨٦٥٠B
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠E
- AMD PRO A٤-٨٣٥٠B
- AMD A١٠-٧٨٩٠K
- AMD A١٠-٧٨٧٠K
- AMD A١٠-٧٨٥٠K
- AMD A١٠-٧٨٠٠
- AMD A١٠-٧٧٠٠K
- AMD A٨-٧٦٧٠K
- AMD A٨-٧٦٥٠K
- AMD A٨-٧٦٠٠
- AMD A٦-٧٤٠٠K
-

HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشّط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغّل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

ملاحظة:

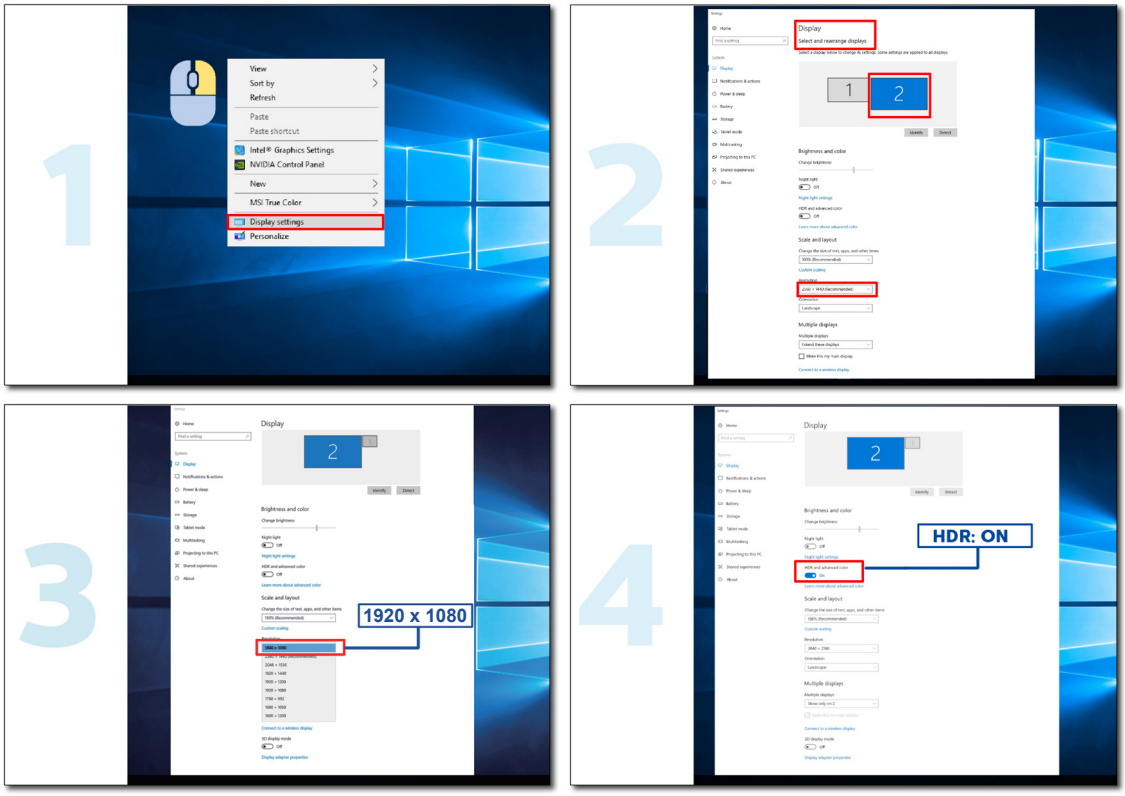
١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN١٠ الأقل (الأقدم) من V١٧٠٣.

٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار V١٧٠٣ WIN١٠.

٣- إعدادات العرض:.

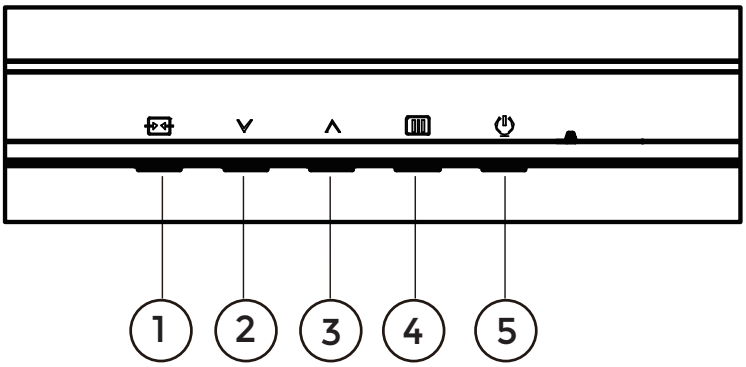
a. يتم تعيين دقة العرض على 1080*1920, وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.

b. ب. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 1080*1920 (إن توفرت).



الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



1	المصدر/خروج
2	مفتاح المستخدم (وضع اللعب)
3	النقطة المركزية
4	القائمة/إدخال
5	الطاقة

القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

مفتاح المستخدم (وضع اللعب)

.باعلألا عضو وه يضارتفالا .تاراطإلا دادع/باعلألا عضو :رارزألا تاراصتخا ةمئاق نييعتب ماق ليمعلا

عند عدم وجودة أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (يسابق وSPF أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

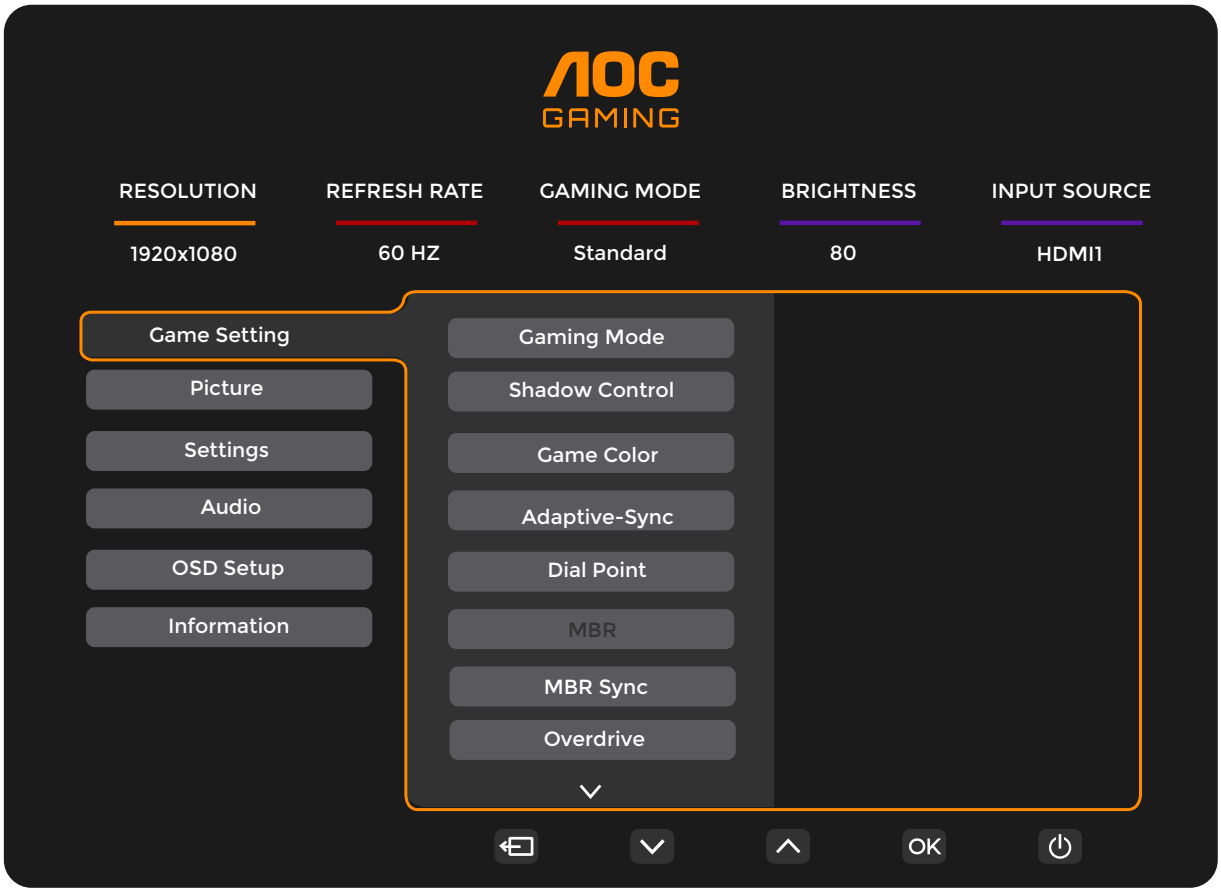
المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

عندما تكون قائمة OSD نشطة ، يعمل هذا الزر كمفتاح خروج (للخروج من قائمة OSD).

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.



١- اضغط على **زر القائمة** لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.

٢- اضغط على زر السهم ˅ أو ˄ للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على **OK**/ زر **القائمة** لتنشيطها، واضغط على زر السهم ˅ **الأيسر** أو ˄ **الأيمن** للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على **OK**/ زر **القائمة** لتنشيطها.

٣- اضغط على زر السهم ˅ أو ˄ لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر / Exit **(خروج)** للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوتين ٢ و٣.

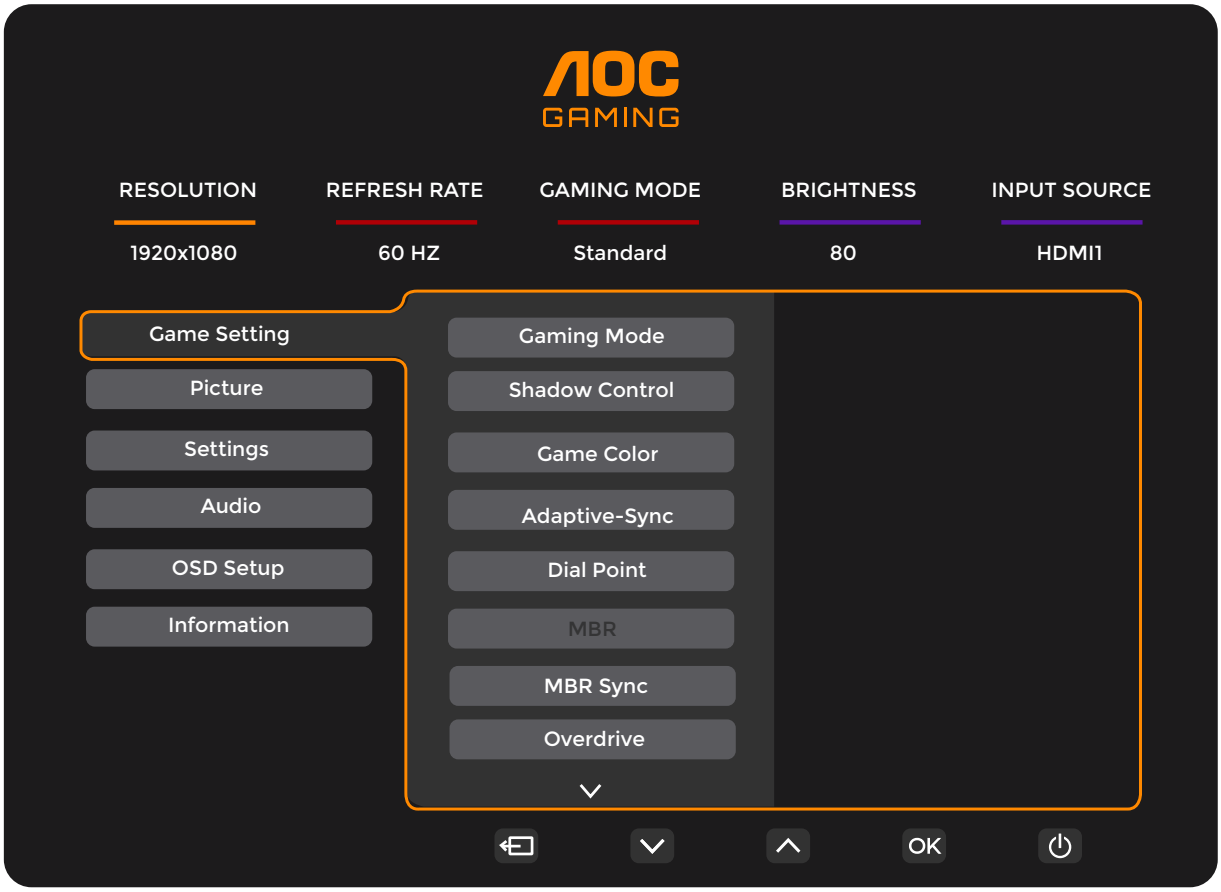
٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر **القائمة** عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **زر الطاقة** لتشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر **القائمة** عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **زر الطاقة** لتشغيل الشاشة.

ملاحظات:

١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».

٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

Game Setting (إعداد الألعاب)



Gaming Mode (وضع الألعاب)	Standard(قياسي)	تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.
	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.
	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.
	Racing (السباق)	لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.
	Gamer ١ (اللاعب ١)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.
	Gamer ٢ (اللاعب ٢)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.
	Gamer ٣ (اللاعب ٣)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.
Shadow Control(التحكم في الظلال)	٠-٢٠	القيمة الافتراضية للإعداد Shadow Control (التحكم بالظلال) هي 0، ويمكن للمستخدم بعد ذلك ضبط زيادات من 0 إلى 20 للحصول على صورة أوضح.
Game Color (لون اللعبة)	٠-٢٠	سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.
Adaptive-Sync	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	مكِّن وظيفة Adaptive-Sync أو عطِّلها. تذكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكَّنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.
Dial Point	On (تشغيل) /Off (إيقاف) / Dynamic (ديناميكي)	وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (SPF) من خلال تصويب دقيق ومحكَّم.

MBR	٠-٢٠	توفر وظيفة MBR (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 20 لتقليل الضبابية أثناء الحركة. ملاحظة: يمكن ضبط وظيفة MBR عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو ≥75 هرتز.
MBR Sync موشتلا قلازإ قنمازم (ةكرحلا نع مجانلا	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة أو تمكينها يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 75 هرتز.
Overdrive(لي غشتلا دئازلا)	Normal (يعيبط)	ضبط زمن الاستجابة. ملاحظة: 1- إذا ضبط المستخدم "تسريع زمن الاستجابة" على "Fastest" (أسرع)، فقد تتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل. 2- وظيفة "Extreme" (مفرط) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز. 3- سيزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "Extreme" (مفرط).
	Fast (عيرس)	
	Faster (عرسأ)	
	Fastest (عرسأ)	
	Extreme (طرفم)	
Frame Counter (تاراطإلا دادع)	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة
OverClock (كالك رفوأ)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	تعطيل أو تمكين زيادة سرعة الساعة.

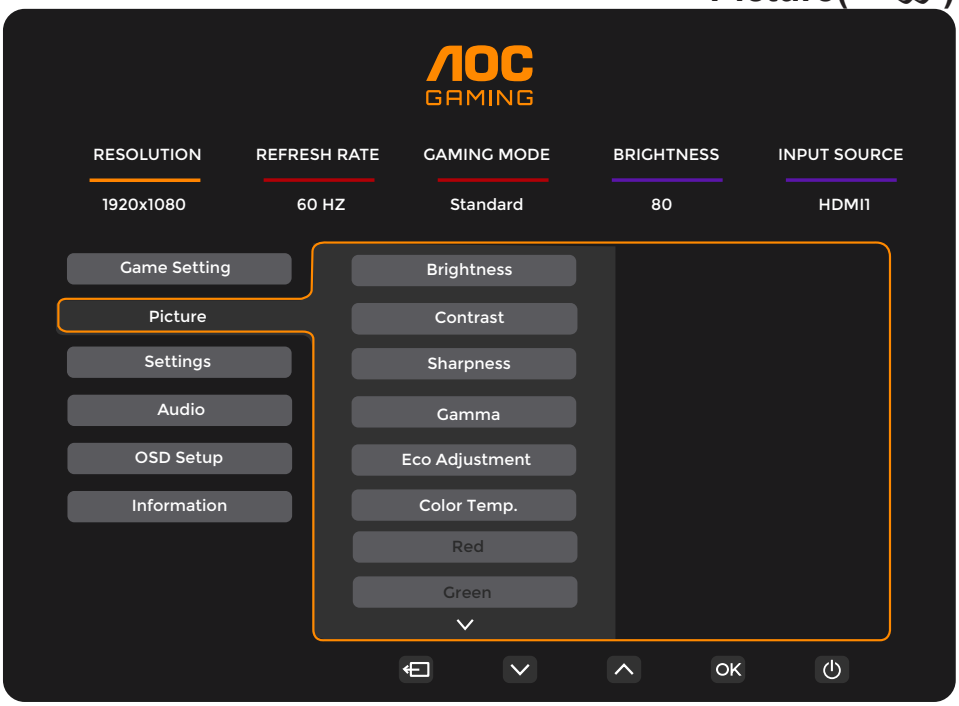
ملاحظة:

1) عند تمكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و"Game Color" (لون اللعبة).

2) عند تمكين "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Boost" (تحسين الظلال) و"Game Color" (لون اللعبة) و"MBR" (إزالة التشوه الناجم عن الحركة) و"MBR Sync" (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "Boost" (تحسين) ضمن "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة).

3) عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيَّنًا على sRGB ضمن "Picture" (الصورة), لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Boost" (تحسين الظلال) و"Game Color" (لون اللعبة).

Picture(ةروصلا)



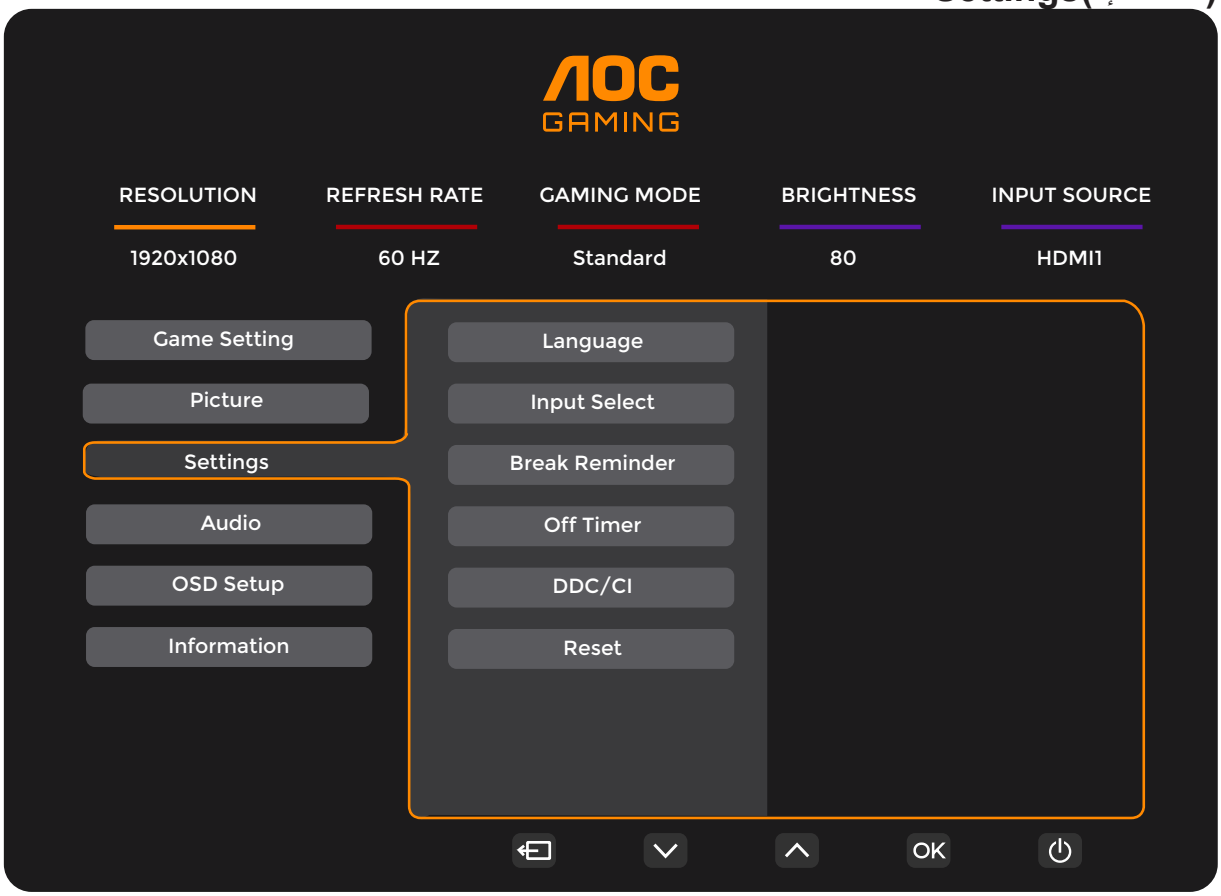
Brightness (السطوع)	٠-١٠٠	ضبط درجة سطوع الإطار.
Contrast (التباين)	٠-١٠٠	التباين من السجل الرقمي.
Gamma (جاما)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	ضبط جاما.
Eco Adjustment(ضبط الوضع الاقتصادي)	Standard (قياسي)	الوضع القياسي
	Text (نص)	وضع النص
	Internet (الإنترنت)	وضع الإنترنت
	Game (الألعاب)	وضع الألعاب
	Movie (فيلم)	وضع الأفلام
	Sports (رياضة)	وضع الرياضة
	Reading	وضع Reading
Color Temp. (درجة حرارة اللون)	Warm (دافئ)	استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.
	Normal (عادي)	استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.
	Cool (بارد)	استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.
	User (المستخدم)	استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.
Red (أحمر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.
Green (أخضر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.
Blue (أزرق)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.

HDR	(لـيغشت فـاقيإ) Off	عيّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
HDR Mode (وضع النطاق الديناميكي العالي)	(لـيغشت فـاقيإ) Off	تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتماثل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
DCR (نسبة التباين الديناميكي)	Off (إيقاف تشغيل)	تعطيل نسبة التباين الديناميكي
	On (تشغيل)	تشغيل نسبة التباين الديناميكي
Color Space (نـاولألا ةحاسم)	Panel Native (اللوحة الأصلية)	لوحة مساحة الألوان القياسية.
	sRGB	sRGB لون الفضاء.
LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض)	Off / Multimedia / Internet / Office / Reading (إيقاف / وسائط متعددة / إنترنت / مكتب / قراءة)	تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.
Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)	(داعبـألا ةبـسن/ةشاشلا ءلـم) Full / Aspect	تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.

ملاحظة:

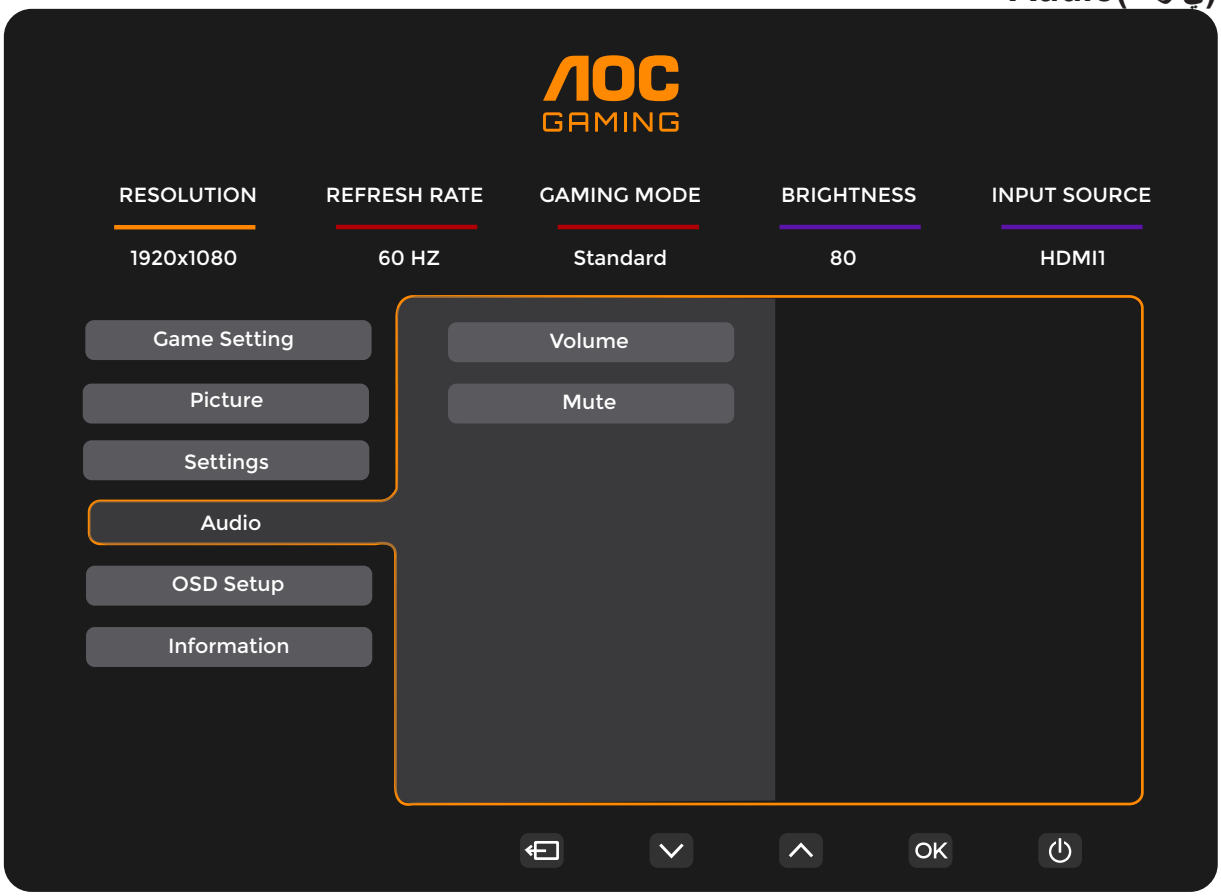
1).عندما يتم تمكين "وضع HDR" ، "التباين" ، "غاما" ، "تعديل البيئة" ، "درجة حرارة اللون" ، "مساحة اللون" و "وضع LowBlue".
2).عندما يتم تعيين "HDR" على "DisplayHDR" ، لا يمكن ضبط جميع العناصر تحت "الصورة" باستثناء "HDR" ، "الحادة". عندما يتم تعيين "HDR على "HDR Picture" أو "HDR Movie" أو "HDR Game" ، لا يمكن ضبط العناصر "Gamma" أو "Eco Adjustment" أو "Color Temp". "DCR" أو "Color Space" أو "LowBlue Mode".
3).عندما يتم تعيين "مساحة الألوان" إلى "sRGB" ، لا يمكن ضبط العناصر "التباين" ، "غاما" ، "تعديل البيئة" ، "درجة حرارة الألوان" ، "وضع HDR" و "وضع LowBlue".
4).عندما يتم تعيين "وضع الألعاب" تحت "إعدادات اللعبة" إلى وضع غير "القياسي"، لا يمكن ضبط البند "تعديل البيئة"، "وضع HDR" و "مساحة الألوان".
5).عند تعيين "تعديل البيئة" على "القراءة" ، لا يمكن ضبط العناصر "التباين" ، "درجة حرارة اللون" ، "DCR" ، "مساحة اللون" و "الوضع الأزرق المنخفض".

Settings(الإعدادات)



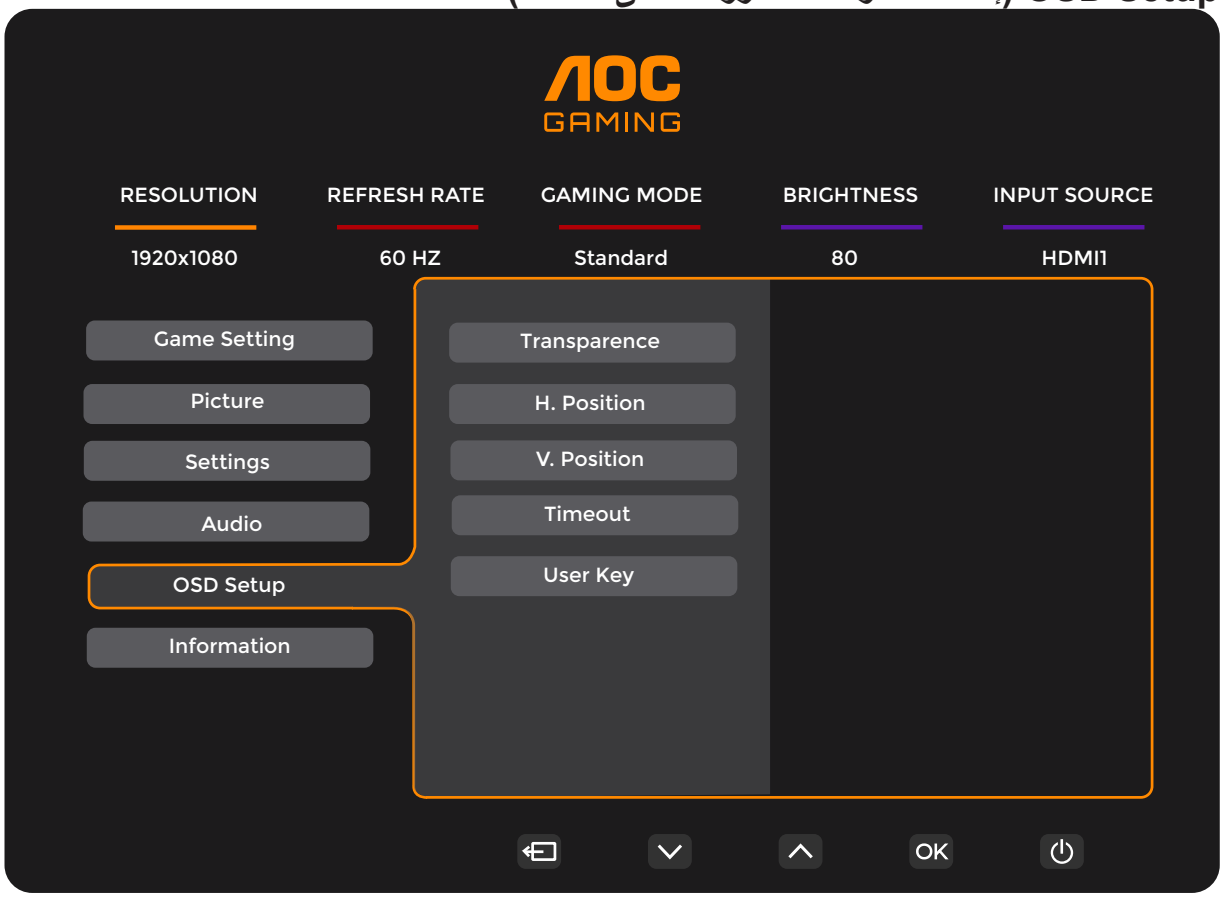
Language (اللغة)		تحديد لغة القوائم المعروضة على الشاشة
Input Select (تحديد الدخل)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	تحديد مصدر إشارة الدخل
Break Reminder (رسالة تذكير الاستراحة)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	ظهار رسالة التذكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة
Off timer (موقت الإيقاف)	0-24 hrs	تحديد وقت إيقاف DC
DDC/CI	Yes (نعم) أو no (لا)	تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI
Reset (إعادة تعيين)	Yes (نعم) أو no (لا)	إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي

Audio(صوتي)



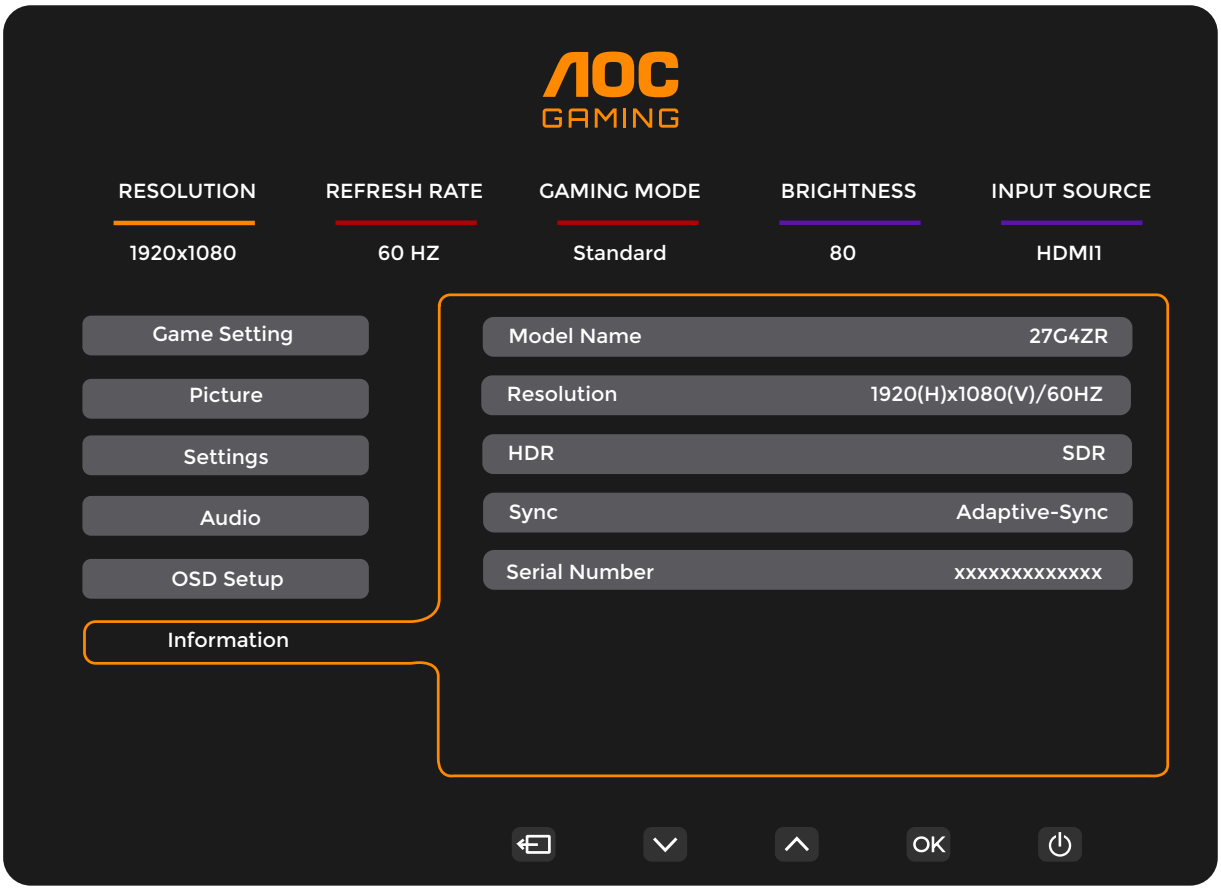
Volume (مستوى الصوت)	٠-١٠٠	ضبط مستوى الصوت.
Mute(كتم الصوت)	On (تشغيل) /Off (إيقاف)	كتم الصوت.

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



Transparence (النقاء)	١٠٠-٠	ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
H. Position (وضع أفقي)	١٠٠-٠	ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة
V. Position (وضع رأسي)	١٠٠-٠	ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة
Timeout (المهلة)	١٢٠-٥	ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
User Key (مفتاح المستخدم)	وضع الألعاب / عداد الإطار	قائمة اختصار المفتاح "V"

Information(تامولعم)



استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المؤرض وبالشاشة.
عدم ظهور الصورة على الشاشة	● هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة. ● هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI. (متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكد من توصيل كبل DisplayPort. * لا يتوفر دخل HDMI/ DisplayPort في كل طراز. ● إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجددًا لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها. في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows ٧/٨/١٠)، ثم غيّر تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزّع. ● هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتهما على نحوٍ سليم. اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتهما على نحوٍ سليم. ● تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلاً كهربيًا بعيدًا عن الشاشة قدر الإمكان. استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"	ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة, وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock.
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة, وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows ٧/٨/١٠/١١ لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي.
اللوائح والخدمة	يرجى الرجوع إلى المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في www.aoc.com (للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك وللعثور على المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في صفحة الدعم.)

المواصفات

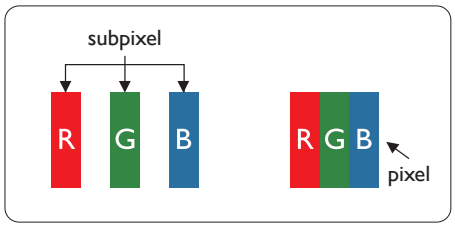
قماع تافصاوم

اللوحة	اسم الطراز	٢٧G٤ZR	
	نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT	
	مقاس الصورة المعروض	٦٨٫٥ سم قُطري	
	درجة البكسل	٠٫٣١٠٨ مم (أفقي) × ٠٫٣١٠٨ مم (رأسي)	
	فيديو	وواجهة HDMI، وواجهة DisplayPort	
	ألوان الشاشة	نول نويلم 16.7	
أخرى	نطاق المسح الأفقي	من ٣٠ إلى ٢٩٠ كيلوهرتز	
	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	٥٩٦٫٧٣٦٥٦ مم	
	نطاق المسح الرأسي	من ٤٨ إلى ٢٦٠ هرتز	
	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	٣٣٥٫٦٦٤ مم	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	٠٢٩١×٠٨٠١عند ٠٦ هرتز	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	٠٢٩١×٠٨٠١عند ٠٦٢ هرتز*	
	التوصيل والتشغيل	VESA DDC٢B/CI	
	مصدر التيار	V٠٤٢~٠٠١, zH٠٦/٠٥, A٥٫١	
	استهلاك الطاقة	المعتاد (الافتراضي السطوع والتباين)	21وات
		الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين =١٠٠)	≥43 وات
		وضع الاستعداد	≥0.3 وات
	تبديد الحرارة	التشغيل العادي	71.67 BTU/ساعة (نموذج)
		النوم (وضع الاستعداد)	1.02 BTU/ساعة<
		وضع إيقاف	1.02 BTU/ساعة<
		وضع إيقاف (مفتاح AC)	0 BTU/ساعة<
الخصائص المادية	نوع الموصل	HDMIx2/ DisplayPort /ج سماعة الأذن	
	نوع كبل الإشارة	قابل للفك	
المواصفات البيئية	درجة الحرارة	التشغيل	من 0 إلى 40 درجة
		عدم التشغيل	من 25- إلى 55 درجة
	الرطوبة	التشغيل	من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف)
		عدم التشغيل	من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)
	الارتفاع	التشغيل	من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)
		عدم التشغيل	من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)

*: يتم تحقيق التسجيل الزائد عندما يكون القرار في 0291x0801@062. إذا حدث أي خطأ في العرض أثناء التسجيل الزائد ، يرجى ضبط معدل التحديث إلى 042 هرتز.

AOC نم ةحطسملا ةيحوللا ضرعلا تاشاش يف لسكبلا بويع ةسايس

للع ةمرام ةيلمع تباقر ءاعانصلا لاجم يف اروطت عينصتلا تايلمع رثكأ ضعب مدختسنو .بوصق ةدوج تادلاعلا تاذ تاجتنم ريفوتل دّهاجي AOC ةكرش بعست ةيحوللا ضرعلا تاشاش عينصت يف ةمدختسملا TFT ضرع تاحول للع ةيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا بويع بنجت نايحألا ضعب يف نكمي ال ،كلذ عم .ةدوجلا نم لوبقم ريغ ددع اهيف ضرع ةشاش يأ حالصإ نمضت AOC ةكرش نكل ،لسكبلا بويع نم ةيلاخ تاحولل لك نوكت نأ نمضت نأ عينصت ةهج يأل نكمي ال .ةحطسملا تامدخب عتمتلا ألهؤم حبصت يكلو .عون لكل ةلوبقملا بويعلا تايوتسم فرّعيو لسكبلا تادحو بويعل ةفلتخملا عاونألا راطخإلا اذه حرشي .ةلاقكلا بجومب اهلادبتسا وأ بويعلا نع ديزي ال ام نوكي دق ،لاثملا ليبس للع .ةلوبقملا تايوتسملا هذه TFT ضرع تحول يأ يف لسكبلا بويع ددع زواجتي نأ بجي ،ةلاقكلا بجومب لادبتسالا وأ حالصإلا تابيكرت وأ ةنيعم عاونأ حنم ألليق للعأ ىلع ريياعم نييعتب موقت AOC ةكرش نأ للإ ةفاضإلاب .ةنيعم ام ضرع ةشاش يف ةيعرفلا لسكبلا تادحو ةبسن نم 0.0004% .ملاعلا لود فلتخم يف حلاصلا ةيسايسلا هذه نإ .اهريغ نم ةظحاللما ةيلباق رثكأ نوكت يتلا لسكبلا تادحو بويع نم ةنيعم



وحدات البكسل والبكسل الفرعي

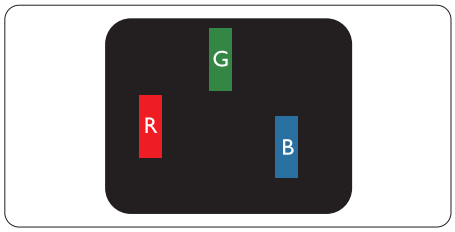
تتألف وحدة البكسل أو عنصر الصورة من ثلاث وحدات بكسل فرعية من الألوان الأساسية الأحمر والأخضر والأزرق. وتتكون الصور الواحدة من عدد من وحدات البكسل. عند إضاءة كافة وحدات البكسل الفرعية لوحدة بكسل، تظهر وحدات البكسل الثلاث الفرعية الملونة معاً كوحدة بكسل واحدة سوداء. وعندما تكون جميعها معتمة، تظهر وحدات البكسل الثلاث الفرعية الملونة معاً كوحدة بكسل واحدة بيضاء. أما التوليفات الأخرى من وحدات البكسل الفرعية المضيئة والمعتمة فتظهر كوحدات بكسل فردية لألوان أخرى.

أنواع عيوب البكسل

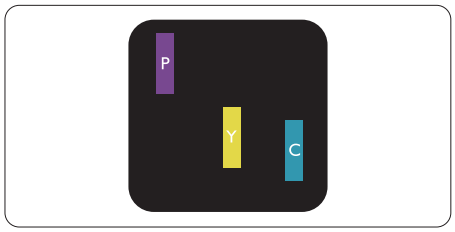
تظهر عيوب البكسل والبكسل الفرعي بأشكال مختلفة على الشاشة. وهناك فئتان من عيوب البكسل وأنواع عديدة من عيوب البكسل الفرعي لكل فئة.

عيوب النقطة الساطعة

لسكب ةدحو نع ترابع يه ءاعطاسلا ةطقنلا نأ ينعي اذهو .”ليغشتلا ديق“ وأ ةئيضم امئاد نوكت يتلا ةيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو لثم ءاعطاسلا طاقنلا بويع رهظت .ءاوعلا للإ ةلاعفلا ءاعطاسلا طاقنلا بويع مسقنتو .امئاد ألكشلا ضرعلا ةشاش ضرعت امدنع ةشاشلا للع ةرهاظ نوكت ةيعرف

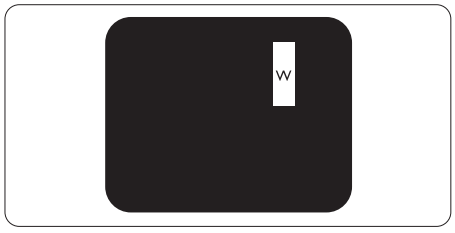


إضاءة وحدة بكسل فرعية باللون الأحمر أو الأخضر أو الأزرق.



إضاءة وحدتي بكسل فرعيتين متجاورتين:

- أحمر + أزرق = بنفسجي
- أحمر + أخضر = أصفر
- أخضر + أزرق = كايان (أزرق فاتح)



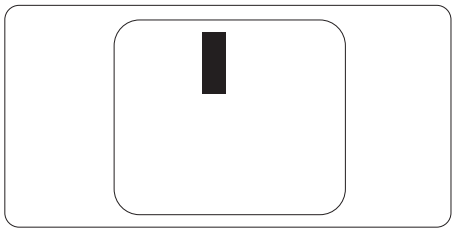
إضاءة ثلاث وحدات بكسل فرعية متجاورة (وحدة بكسل واحدة بيضاء).

ةظحالم

يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الحمراء أو الزرقاء زائدًا عن 50% من النقاط المجاورة بينما يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الخضراء زائدًا عن 30 في المائة من النقاط المجاورة.

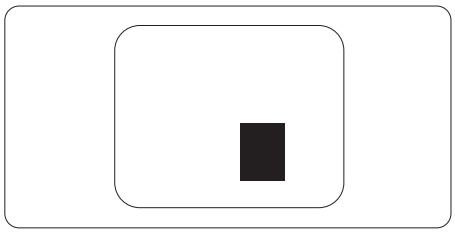
عيوب النقطة المعتمة

تيعرف لسكب تدحو نع ترابع يه تمتعملا تطقنلا نأ ينعي اذهو .”ةأفطم“ وأ تمتعم امئاد نوكت يتلا تيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو لثم ءادوسلا طاقنلا بويع رهظت .ءادوسلا طاقنلا بويع عاونأ يه هذهو .انّيضم ألكش ضرعلا تشاش ضرعت امدنع تشاشلا ىلع ترهاظ نوكت



تقارب عيوب البكسل

حماسلتا ميق AOC ةكرش ددحت ،ةظحالم رثكأ نوكت رخآ بيع نم ةبيرقتلا عونلا سفن نم ةفرعملا لسكبلا او لسكبلا نيب بوعيلا نأ ظحال .لصاخلا بتكلا بوعيلا بتكلا



قيم تسامح عيوب البكسل

تيحوللا ضرعلا تشاش يف TFT ضرع تحول يناعت نأ بجي ،ةلاقلا ترتف ءانثا لسكبلا تادحو بويع نع ةمجانلا لادبتسالا وأ حالصإلا تامدخ بتكم لصتا .تيلاتلا لوادجلا يف تجردملاو اهب حومسملا دودحلا زواجتت يتلا تيعرفلا لسكبلا تادحو وأ لسكبلا تادحو بويع نم AOC نم ةطحسملا

عيوب النقطة الساطعة	المستوى المقبول
تدحاو ةيعرف لسكب تدحو ةءاضإ	2
نيترواجتم نيتيعرف لسكب تدحو ةءاضإ	1
(تدحاو لسكب تدحو) ترواجتم ةيعرف لسكب تادحو ثالث ةءاضإ	0
*ةعطاس ةطقن يبيع نيب ةفاسملا	≥15mm
عاونألا ةفاكب ةعطاسلا ةطقنلا بوعيلا يلامجإ	2

عيوب النقطة المعتمة	المستوى المقبول
١وحدة بكسل فرعية معتمة واحدة	٥ أو أقل
٢ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمة	٢ أو أقل
٣ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمة	٠≥
المسافة بين عيبي نقطة معتمة*	أقل من ١٥ ملم
إجمالي عيوب النقطة المعتمة بكافة الأنواع	٥ أو أقل

إجمالي عيوب النقطة	المستوى المقبول
إجمالي عيوب النقطة الساطعة أو المعتمة بكافة الأنواع	٥ أو أقل

ملاحظة

-1 1 أو 2 عيب بكسل فرعي متجاور = 1 عيب نقطة

اقًبسم ةدعملا ضرعلا عاضوأ

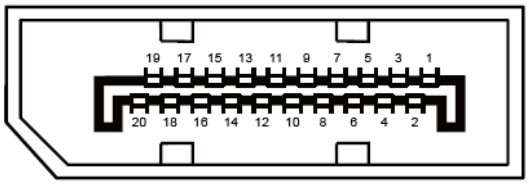
قياسي	التردد الأفقي (كيلو هرتز)(±1zH)	التردد الرأسي (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

ملاحظة: وفقًا لمعيار ASEV (جمعية معايير إلكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين (+/-1 هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

سيبابدلا نييعت

كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
.١	بيانات TMDS ٢+	.٩	بيانات TMDS ٠-	.١٧	DDC/CEC أرضي
.٢	حائل لبيانات TMDS ٢	.١٠	ساعة TMDS+	.١٨	الطاقة +٥ فولت
.٣	بيانات TMDS ٢-	.١١	TMDS Clock Shield	.١٩	اكتشاف التشغيل السريع
.٤	بيانات TMDS ١+	.١٢	ساعة TMDS-		
.٥	حائل لبيانات TMDS ١	.١٣	CEC		
.٦	بيانات TMDS ١-	.١٤	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
.٧	بيانات TMDS ٠+	.١٥	SCL		
.٨	حائل لبيانات TMDS ٠	.١٦	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

ليغشتلاو ليصوتلا

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقًا لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE