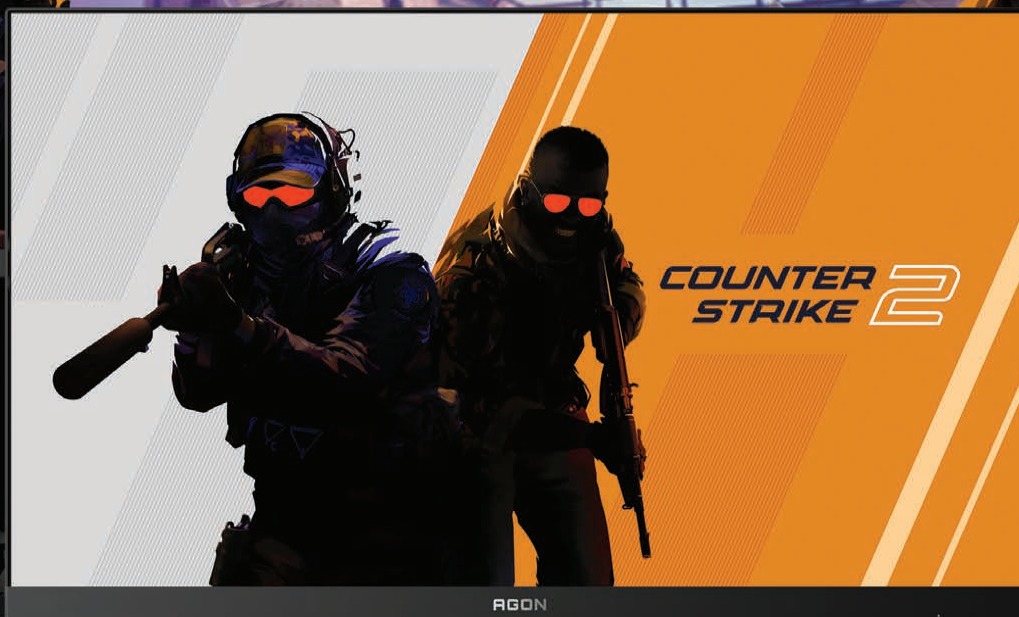


AGON
BY AOC

**COUNTER
STRIKE 2**



DESIGNED FOR VICTORY, BUILT FOR
DOMINANCE

ユーザーマニュアル

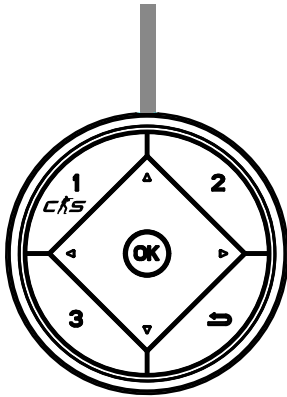
CS24A/P

WWW. AOC.COM

©2025 AOC ALL RIGHTS RESERVED

VERSION: A01

クイックスイッチ



◀:

OSD が表示されていない場合は、◀ ボタンを押してゲームモード機能を開き、その後 ◀ または ▶ キーを押して、異なるゲームタイプに応じてゲームモード（CS、FPS1、FPS2、FPS3、RTS、レーシング、ゲーマー 2 またはゲーマー 3）を選択してください。

▶:

OSD が表示されていない場合は、「右」キーを押して Light FX 機能を有効にしてください。

メニュー / OK:

OSD が表示されていない場合は、OSD を表示するか選択を確定するために押してください。

▲:

OSD が閉じている状態で ▲ ボタンを押すと、ソースホットキー機能が作動します。

▼:

OSD が表示されていない場合は、ダイヤルポイントボタンを押してダイヤルポイントの表示 / 非表示を切り替えます。

1:

1 ボタンを押して CS モードを選択してください。

2:

2 ボタンを押してゲーマー 2 モードを選択してください。

3:

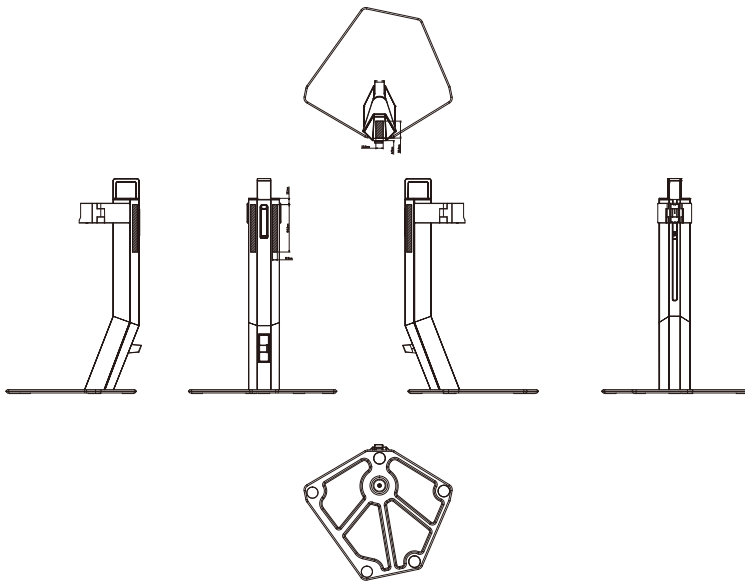
3 ボタンを押してゲーマー 3 モードを選択してください。



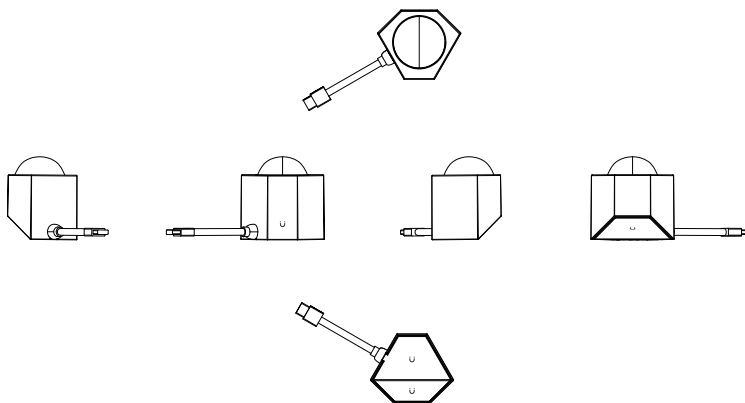
OSD を終了するには押してください。

投影ランプの磁気ゾーン範囲および取り付け角度の説明

1. モニターブラケットおよび投影ランプの磁気吸着領域は、以下の図に示されています。



図中の斜線部分は、ディスプレイブラケットが磁気吸着を提供できる領域を示しています。



図中の記号は  投影ランプが磁気吸着を提供できる領域を示しています。

2. 図は CS24A/P 投影ランプのディスプレイブラケットへの磁気取り付け位置を示しています。左から右へ、位置は TOP 90°、TOP 45°、TOP 0°、SIDE 90°、SIDE 45°（角度はランプ本体と水平デスクトップ間の傾斜角を表します）です。

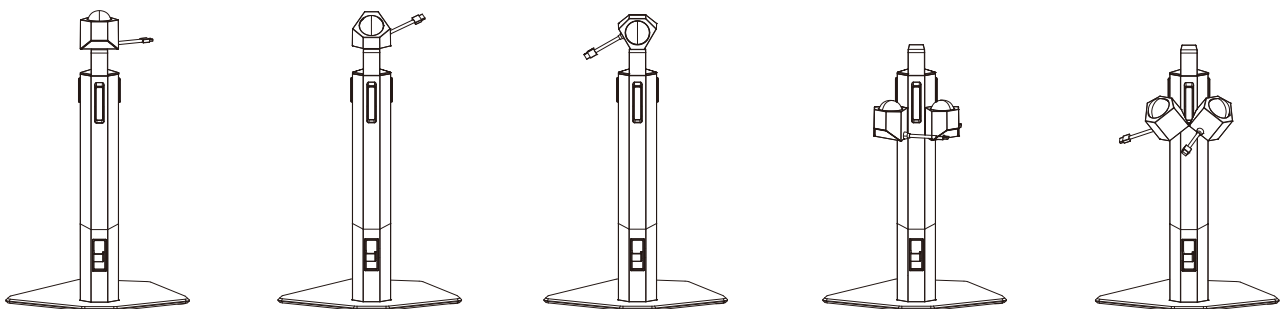
TOP 90°

TOP 45°

TOP 0°

SIDE 90°

SIDE 45°



Counter-Strike Light FX Sync 機能の設定

本製品は Counter-Strike Light FX Sync 機能に対応しています。

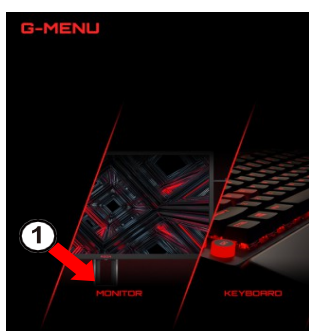
USB アップストリームケーブルを接続し、G-Menu をインストールおよび起動することで、Counter-Strike 2 のゲーム内イベントと連動した Light FX ゲーミングアンビエントライティングが可能になります。

設定手順：

1. 以下のリンクにアクセスし、最新バージョンの G-Menu をダウンロードおよびインストールしてください。 <https://au.aoc.com/index/explore/route/software>
2. モニターの OSD メニュー内の「DDC/CI」オプションが「はい」（工場出荷時設定）に設定されていることを必ず確認してください。
3. 付属の USB ケーブルを使用して、モニターの USB-B アップストリームポートとパソコンの USB-A ポートを確実に接続してください。
4. G-Menu を起動してください。

G-Menu 設定手順：

ステップ 1：「モニター」を選択します。G-Menu が自動的にモニターを検出します。

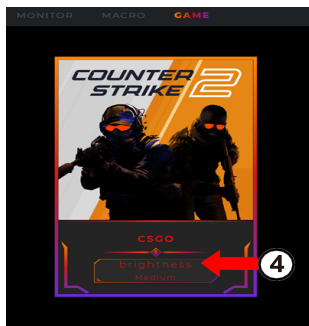


ステップ 2：「ゲーム」を選択します。

ステップ 3：Counter-Strike 2 のアイコンをクリックしてください。アイコンが点灯すると、CS ライト FX シンク機能が有効になります。



ステップ 4：「輝度」スライダーを調整し、Light FX アンビエント照明の強度を設定してください。



設定後、G-Menu ウィンドウを最小化できます。

Counter-Strike2 を起動すると、CS ライト FX シンクの照明がゲーム内イベントと同期します。

Counter-Strike2 のゲーム内イベントと同期した CS ライト FX シンク照明効果の例：

イベント	ライトカラー	ライトエフェクト
ラウンド準備（フリーズタイム）	青	連続
ラウンド開始	青	連続
手持ちの爆弾（交換していなくても）および設置	黄色	連続
設置済み（爆発 10 秒前まで）	黄色	点滅
設置済み（最後の 10 秒）	赤	点滅
爆弾爆発	緑	点滅して暗くなる
爆弾解除完了	緑	継続的に減光
フラッシュ（フルフラッシュまたはハーフフラッシュを問わず）	白色	連続
低体力（体力バーが赤色に変わる時点で体力が 25 未満と推定、RD にてご確認ください）	青	点滅
死亡	/	減光
死亡後	/	減光
Counter Strike 2 ゲームモード	CS ライティング効果対応	
競技モード	はい	
ウィングマンモード	はい	
カジュアルモード	はい	
デスマッチモード	いいえ	
アームズレースモード	いいえ	