



LCD монитор

Ръководство за потребителя

AG276QSG2

AOC

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Захранване.....	2
Инсталиране.....	3
Почистване	4
Друго.....	5
Настройка	6
Съдържание в кутията.....	6
Монтаж на стойката и основата	7
Регулиране на монитора.....	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена	10
Функция G-SYNC.....	12
HDR.....	13
Настройване.....	14
Бързи клавиши.....	14
Ръководство за клавишите на OSD (Меню)	15
Меню OSD.....	16
G-SYNC процесор.....	16
Предварително зададен режим.....	18
Light FX	19
Изображение	20
Настройки.....	22
Аудио.....	23
Настройка на OSD	24
Информация.....	25
LED индикатор.....	26
Отстраняване на неизправности	27
Спецификация.....	28
Обща спецификация	28
Предварително зададени режими на дисплея.....	29
Назначение на пиновете	30
Plug and Play.....	31

Безопасност

Национални конвенции

Следните подраздели описват нотационните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предупреждения и забележки за предосторожност

През цялото това ръководство блоковете текст може да се съпровождат от икона и да бъдат отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предупреждения и забележки за предосторожност и се използват по следния начин:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАта указва важна информация, която ви помага да използвате по-ефективно компютърната си система.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕто указва потенциално увреждане на хардуера или загуба на данни и ви казва как да избегнете проблема.



ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕто указва потенциална опасност за здравето и ви казва как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и може да не се съпровождат от икона. В такива случаи конкретното представяне на предупреждението е задължително според регулаторния орган.

Захранване

 Мониторът трябва да се захранва само от типа източник на захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни за типа на захранването в дома си, консултирайте се с дилъра или местната електроцентрала.

 Мониторът е оборудван с триъбеста заземена щепселна вилка – вилка с трети (заземяващ) пин. Тази вилка се вкарва само в заземен електрически контакт като предпазна мярка. Ако контактът Ви не поддържа трижична вилка, помолете електротехник да инсталира подходящия контакт или използвайте адаптер, за да заземите уреда безопасно. Не отменяйте защитната функция на заземената вилка.

 Изключвайте уреда от мрежата по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период. Това ще предпази монитора от повреди вследствие на напрежения в мрежата.

 Не претоварвайте разклонители и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.

 За да се гарантира задоволителна работа, използвайте монитора само с компютри, сертифицирани от UL, които имат подходящо конфигурирани контакти, маркирани между 100–240 V AC, мин. 5 A.

 Електрическият контакт в стената трябва да е монтиран наблизо до оборудването и лесно достъпен.

 За употреба само с приложения адаптер за захранване

Производители: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Модел: ADPC19135

Инсталиране

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, трипод, скоба или маса. Ако мониторът падне, това може да наранява човек и да причини сериозни повреди на този продукт. Използвайте само количка, стойка, трипод, скоба или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Следвайте инструкциите на производителя при инсталирането на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се премества внимателно.

! Никога не бутайте никакъв предмет в отвора на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливате течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта на пода.

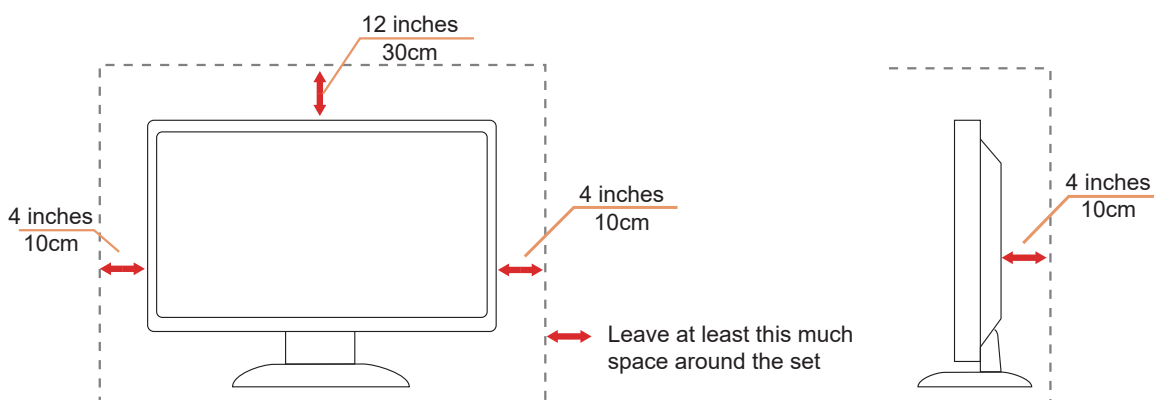
! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и следвайте инструкциите на комплекта.

! Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай вентилацията може да бъде недостатъчна, което може да доведе до прегряване и пожар или увреждане на монитора.

! За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса бъде надхвърлен, повредата на монитора няма да бъде покрита по гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора, когато той е монтиран на стена или на стойка:

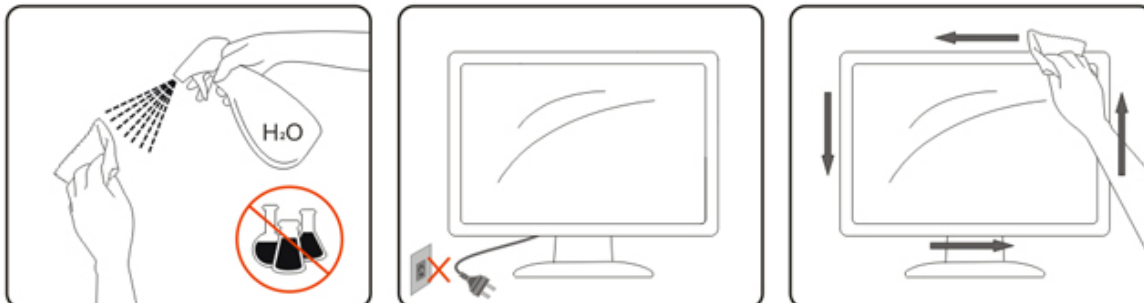
Монтиран със стойка



Почистване

 Редовно почиствайте корпуса с мека кърпа, намокрена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да бъде влажна и почти суха; не позволявайте течност да проникне в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди да почистите продукта.

Друго

 Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.

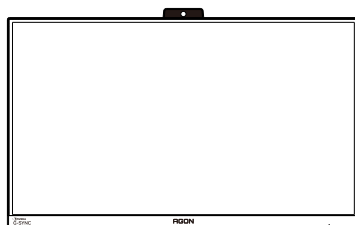
 Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.

 Не използвайте LCD монитора при условия на силни вибрации или високи удари по време на работа.

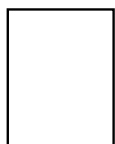
 Не удряйте и не пускайте монитора по време на работа или транспортиране.

Настройка

Съдържание в кутията



Monitor



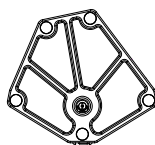
Quick Start Guide



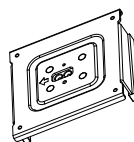
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



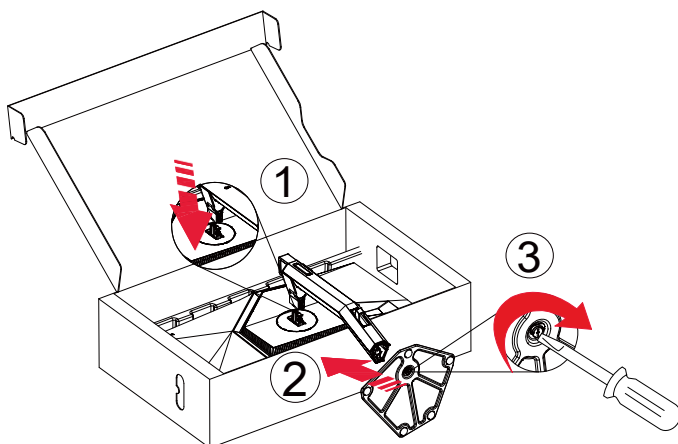
Audio Cable

★ Не всички сигналини кабели ще бъдат предоставени за всички страни и региони. Моля, свържете се с местния дилър или офиса на AOC за потвърждение.

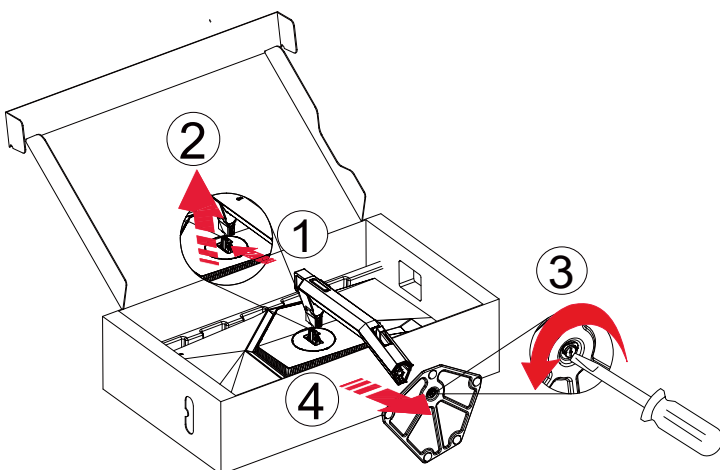
Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или премахнете основата, следвайки стъпките по-долу.

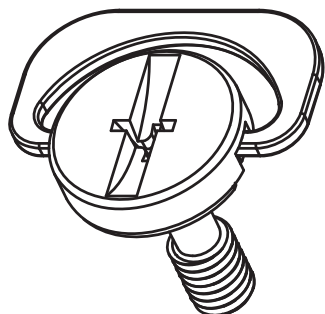
Монтаж:



Премахване:



Спецификация за винта на основата: M6*13 mm (ефективна резба 5.5 mm)

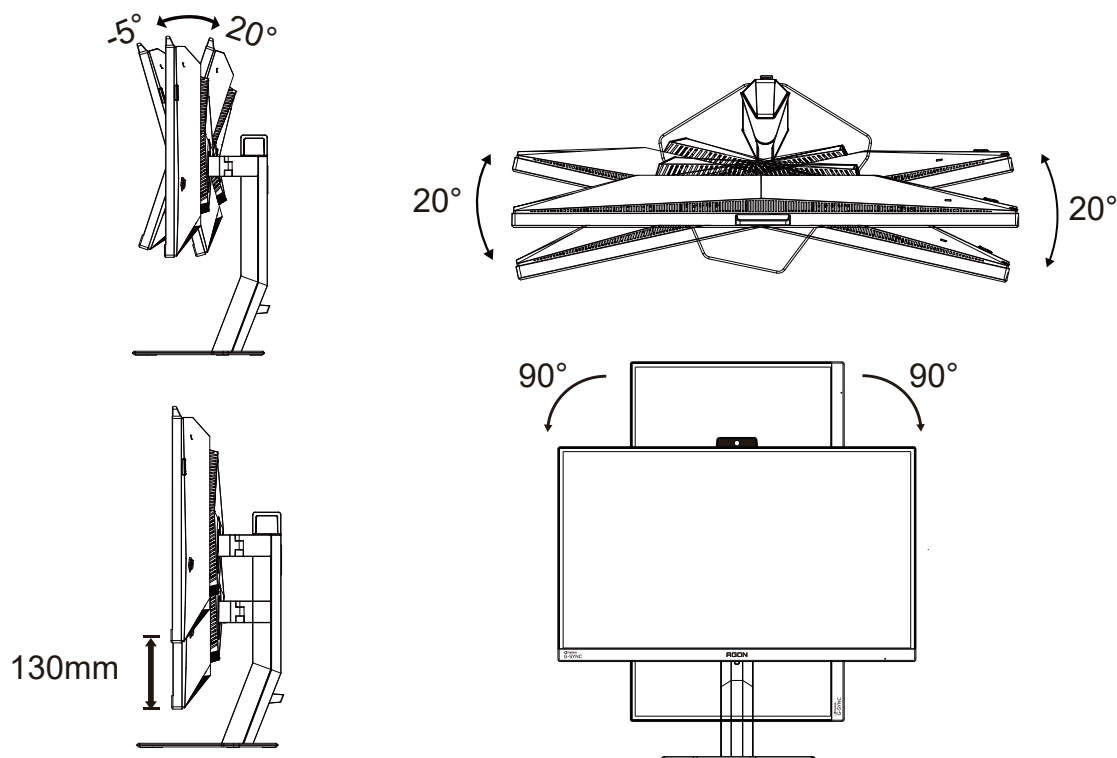


Регулиране на монитора

За оптимално гледане се препоръчва да гледате цялата предна част на монитора, след което да нагласите ъгъла на монитора според собствените си предпочитания.

Дръжте стойката, за да не преобърнете монитора, когато променяте ъгъла му.

Можете да регулирате монитора, както е показано по-долу:



БЕЛЕЖКА:

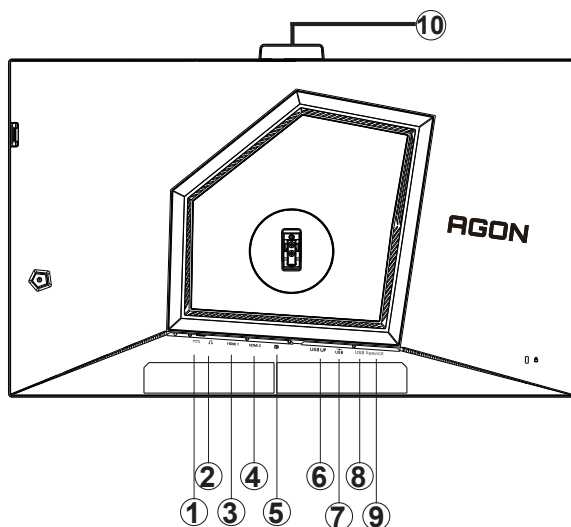
Не докосвайте LCD екрана, когато променяте ъгъла. Може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

П : редупреждение

1. За да избегнете потенциални повреди по екрана, като например отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката му.

Свързване на монитора

Кабелни връзки на гърба на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. Слушалки
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB входящ
7. USB3.2 Gen1 downstream + бързо зареждане
8. USB3.2 Gen1 надолу по течението
9. микро USB
10. светлинен сензор

Свържете към PC

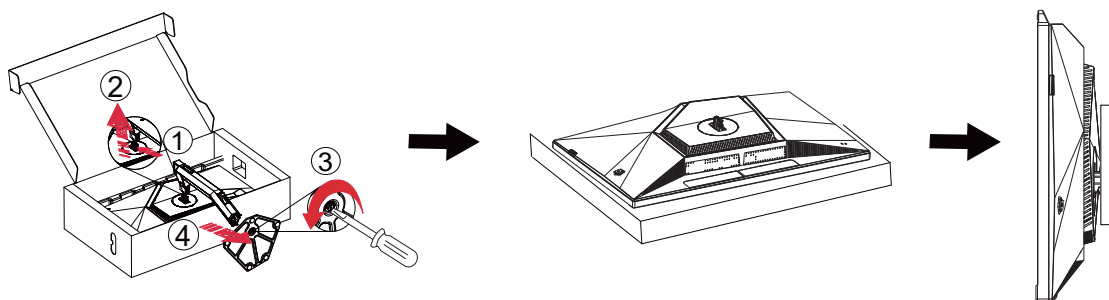
1. Свържете захранващия кабел здраво към гърба на дисплея.
2. Изключете компютъра си и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за видеосигнал към видео конектора на задната част на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и вашия дисплей в близка електрическа контактна гнездо.
5. Включете вашия компютър и дисплей.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не показва изображение, моля, вижте раздела „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

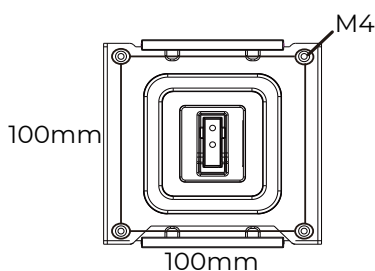
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен стенен монтажен брак.

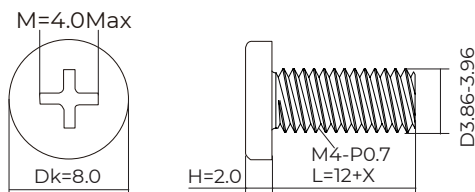


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен брак, който се закупува отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

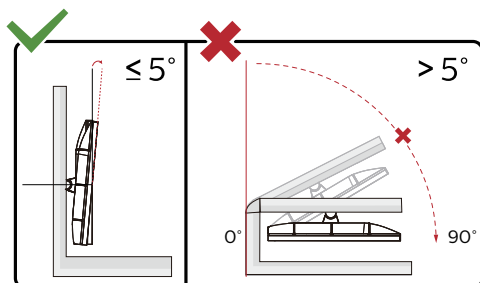
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен брак.
3. Поставете стенния монтажен брак върху задната част на монитора. Подравнете отворите на брака с отворите на задната част на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Вижте потребителското ръководство, придружило допълнителния стенен монтажен брак, за инструкции относно монтирането му на стена.



Спецификация на винтовете за стенния закачалка: M4*(12+X)mm, (X=Дебелина на стенния монтажен брак)



Внимание: Везовите отвори за монтиране не са налични за всички модели; моля, проверете това при търговеца или официалното представителство на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за инсталиране на стена.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

П : редуване

1. За да избегнете потенциални повреди по екрана, като например отлепване на панела, уверете се, че мониторът не се накланя надолу с повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката му.

Функция G-SYNC

1. Функцията G-SYNC работи с DisplayPort
2. За да изживеете перфектното геймърско преживяване с G-Sync, трябва да закупите отделна графична карта NVIDIA, която поддържа G-Sync.

Системни изисквания за G-Sync:

Категория изисквания: G-SYNC дисплей (Hard G-SYNC)

Графична карта: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST или по-висока

Монитор: Монитор с вграден специализиран процесор G-SYNC

Операционна система: Windows 7 или по-нова версия

Свързване: Използвайте интерфейс DisplayPort

За повече информация относно NVIDIA G-Sync, моля, посетете: <https://www.nvidia.cn/>

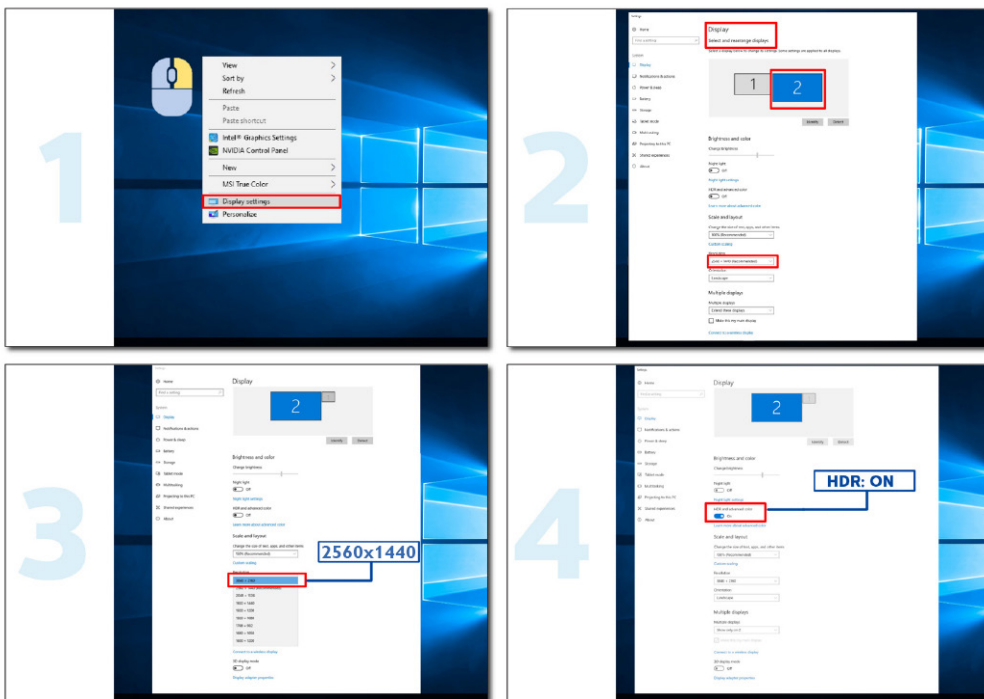
HDR

Съвместим с входни сигнали във формат HDR10.

Мониторът автоматично активира HDR функционалността, но ви е необходим съвместим плейър и съдържание. За информация и съдържание относно устройствата, съвместими с HDR, моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието. Когато нямате нужда автоматично да стартирате HDR функцията, моля изберете „Изключи“ тази функция.

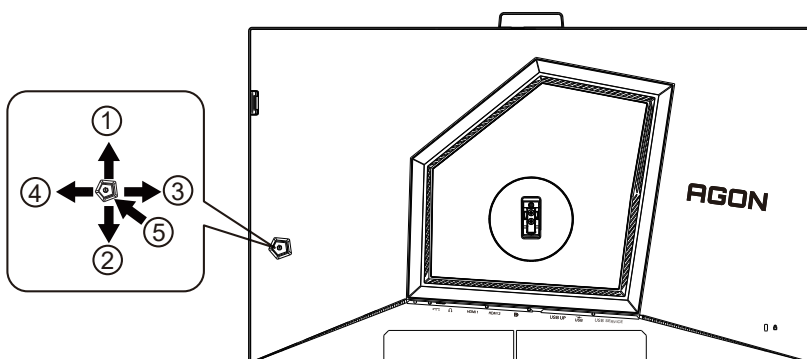
Бележка:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейса във версии на Windows 10 по-стари от V1703.
2. Само HDMI интерфейсът е наличен, а DisplayPort интерфейсът не може да функционира в Windows 10 версия V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz е само за употреба с UHD плейъри или устройства като Xbox/PS.
4. Настройки на дисплея:
 - а. Отидете в „Настройки на дисплея“, изберете резолюция 2560x1440 и включете HDR.
 - б. За да постигнете най-добрия HDR ефект, променете резолюцията на 2560x1440 (ако тази опция е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Яркост/Надолу
3	Предварително зададен режим/Наляво
4	Light FX /Надясно
5	Захранване/ Меню/Въведи

Захранване/Меню/Enter

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Когато няма OSD, натиснете, за да покажете OSD или потвърдите избора. Натиснете приблизително 2 секунди, за да изключите монитора.

Яркост/Надолу

Когато няма OSD, натиснете клавиша „Надолу“, за да отворите функцията за яркост, след което натиснете клавиша „Наляво“ или „Надясно“, за да регулирате яркостта.

Предварително зададен режим/Наляво

Когато няма OSD, натиснете клавиша „Наляво“, за да отворите функцията за предварително зададен режим, след което натиснете клавиша „Наляво“ или „Надясно“, за да изберете предварително зададен режим.

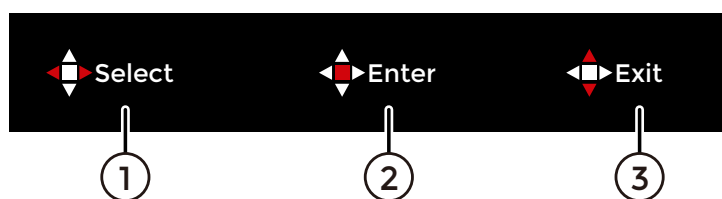
Light FX/Надясно

Когато няма OSD, натиснете клавиша „Надясно“, за да активирате функцията Light FX.

Източник/Нагоре

Когато OSD е затворено, натискането на бутона Source/Auto/Up ще изпълнява функцията на бърз клавиш за източник (Source).

Ръководство за клавишите на OSD (Меню)



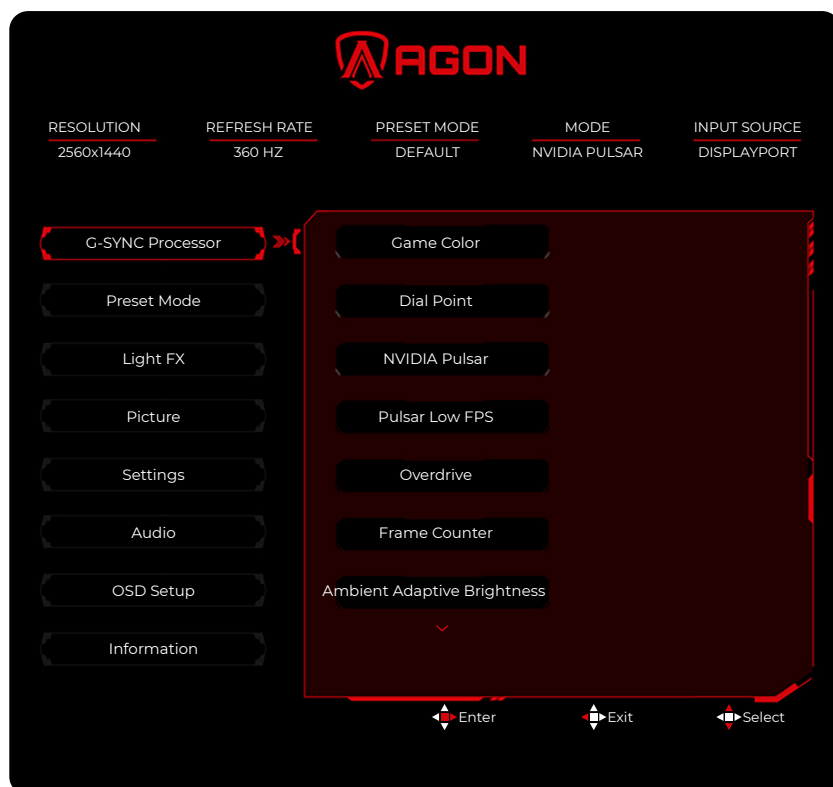
1	Избери	Според подсказката на червеното копче в OSD менюто, натиснете съответното копче, за да изберете менюто, което трябва да бъде настроено, или да направите корекции в менюто.
2	Въведи	Според подсказката на червеното копче в OSD менюто, натиснете съответното копче, за да потвърдите избора и да влезете в следващото ниво на менюто или да потвърдите настройката.
3	Изход	Според подсказката на червеното копче в OSD менюто, натиснете съответното копче, за да се върнете към предишното ниво на менюто или да излезете от менюто.

Забележка:

Дефинициите на функциите на петпосочното джойстиково копче могат да се различават в зависимост от различните нива или опции на менюто OSD. Моля, извършвайте действия според подсказките на червените клавиши в менюто OSD.

Меню OSD

G-SYNC процесор



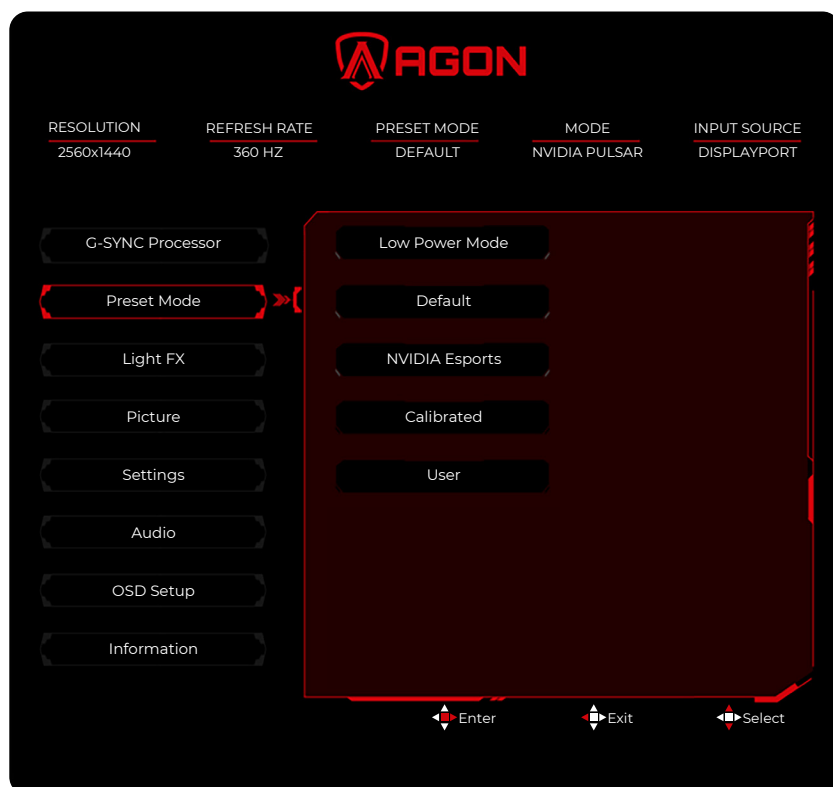
Цвят за игри	0-200	Цветовете за игри предлагат регулиране на наситеността в диапазон от 0 до 200 нива, за да се постигне по-добро изображение.
Точка на прицелване	Изкл./Вкл.	Включете или изключете функцията за прицел в играта. След като дисплеят бъде включен или изключен, прицелът автоматично се изключва. Когато функцията за прицел е активирана, той се появява в центъра на екрана, помагайки на играчите да целуват точно при игра на шутъри от първо лице.
NVIDIA Pulsar	Изкл./Вкл.	Т 240 Hz ≥ ехнологията NVIDIA G-SYNC Pulsar комбинира VRR (променлива честота на опресняване) с технологията ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2) и чрез усъвършенствана технология за управление на подсветката елиминира замъгляването при движение и подобрява яснотата на бързо движещите се обекти. Бележка: Когато са изпълнени следните условия, ще се показва „NVIDIA Pulsar“ за настройка; в противен случай ще се показва „ULMB2“ за настройка Използвайте графична карта на NVIDIA с активиран G-SYNC Входен сигнал през DisplayPort Честота на опресняване
ULMB2	Изкл./Вкл.	Активирайте функцията NVIDIA ULMB2, за да подобрите динамичната яснота.

Pulsar Ниски кадри в секунда	75-120	Настройте силата на NVIDIA Pulsar. Бележка: Когато NVIDIA Pulsar не е избираема или е зададена на изключено, елементът Pulsar Low FPS (ниска честота на кадри) не може да бъде настроен.
Overdrive	0-400	Настройте времето за отговор. Бележка 1. Ако потребителят зададе OverDrive на ниво „400“, може да се появят замъглени изображения. Потребителите могат да регулират нивото на Overdrive според своите предпочитания или да го зададат на 0, за да го изключат. 2. Когато NVIDIA Pulsar или ULMB2 са активирани, Overdrive не може да се регулира.
Брояч на кадри	Изкл. / Дясно-горе / Дясно-долу / Ляво-горе/ Ляво-долу	Показва вертикалната честота на текущия сигнал в реално време.
Адаптивна яркост спрямо околната среда	Изкл./Вкл.	Адаптивна яркост спрямо околната среда: Яркостта на дисплея може да се регулира автоматично в зависимост от околната осветеност.
Адаптивен цвят спрямо околната среда	Изкл./Вкл.	Адаптивен цвят спрямо околната среда, който автоматично регулира цветовете на дисплея в зависимост от околната осветеност.
HDR пик	400 / 500	Регулиране на максималната яркост при HDR. Забележка: Когато операционната система активира HDR, може да се регулира „HDR Enhancement“.

Забележка:

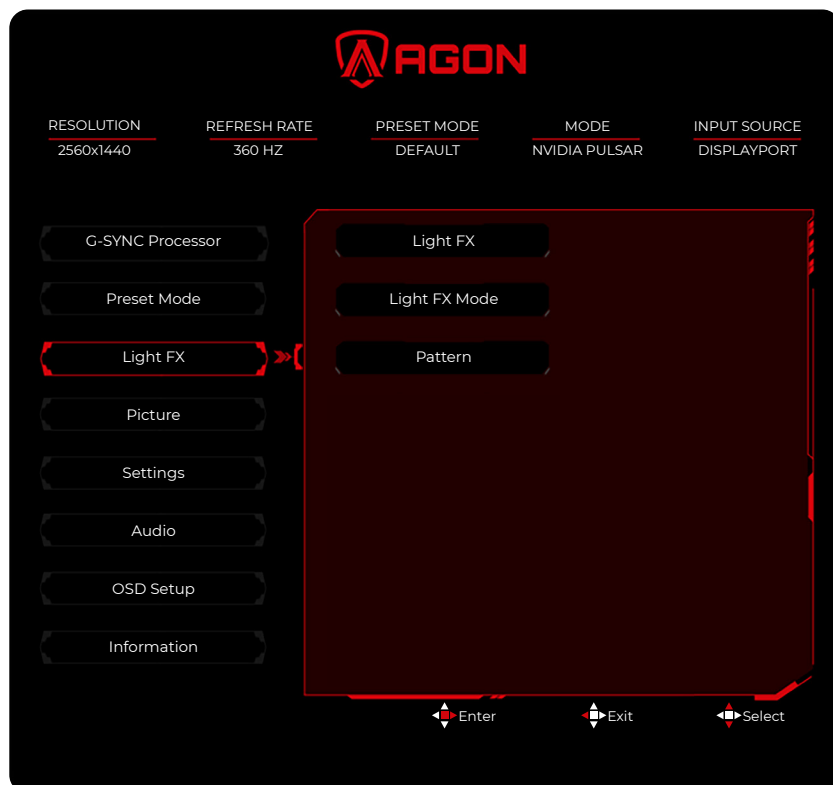
Когато „Предварително зададеният режим“ е зададен на „Енергоспестяващ режим“, елементите „Адаптивна яркост спрямо околната среда“ и „Адаптивен цвят спрямо околната среда“ не могат да бъдат регулирани. Когато „Предварително зададеният режим“ е зададен на „Калибриращ режим“, елементът „Игрова тоналност“ не може да бъде регулиран.

Предварително зададен режим



Режим с ниско енергопотребление	Ежедневната употреба може да намали консумацията на енергия на монитора.
По подразбиране	Стандартни настройки на дисплея.
NVIDIA Esports	Стандартен режим на дисплея.
Калибрирано	Обезпечавя по-точно цветово представяне при ежедневна употреба.
Потребител	Настройките по избор на потребителя се запазват като потребителски настройки.

Light FX

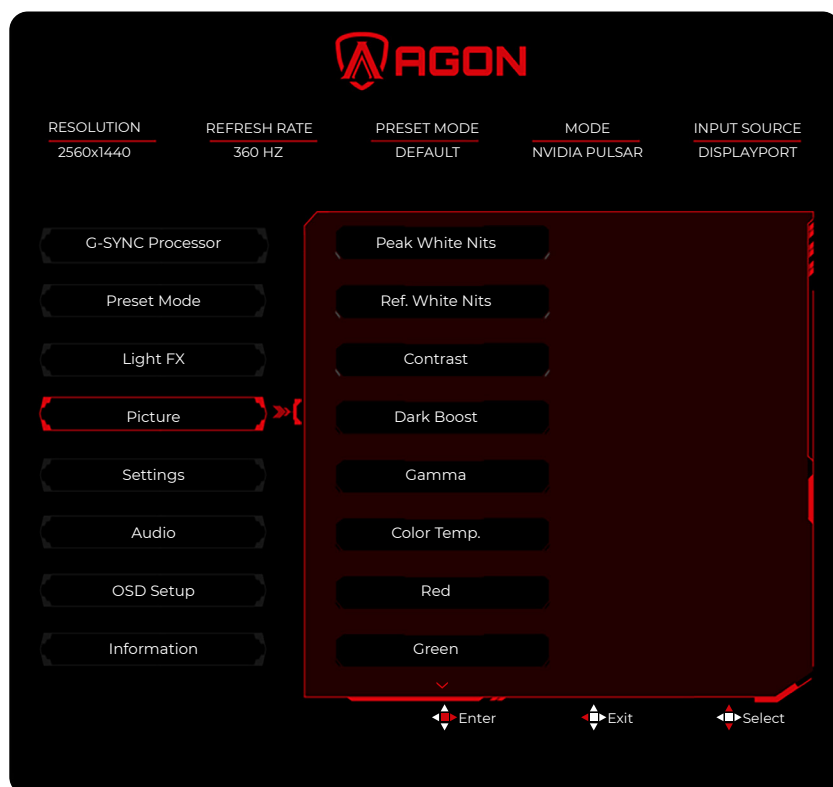


Light FX	Искл. / Ниско / Средно / Силно	Изберете интензивността на e-sports околната светлина.
Режим Light FX	Статичен / Свийп на тъмната точка/ Промяна на градиента/ Разпространение с изпълване / Капещо изпълване/ Разпространяващо се капещо изпълване / Дишане / Развълнувано осветление / Увеличение/ Дъга/ Вълна / Мигане / Демо	Изберете режима за амбиентно осветление за e-sports.
Шаблон	Червен/ Зелен / Син / Дъга	Изберете шаблона на амбиентното осветление за e-sports.

Бележка:

Когато „Предварително зададен режим“ е зададен на „Режим с ниско енергопотребление“, проектът „Light FX“ не може да бъде регулиран.

Изображение



Яркост на бялото в нитове	50-500	Регулиране на яркостта на SDR дисплея. Забележка: Когато операционната система изключи HDR, ще се покаже „Яркост на бялото в нитове“ за регулиране.
Яркост на референтното бяло в нитове	80	Яркост на HDR дисплея. Забележка: Когато HDR е активиран в операционната система, „Яркост на референтното бяло в нитове“ ще бъде показана и не може да се регулира градацията на сивото.
Контрастност	0-100	Регулиране на контрастността.
Усилване на тъмнината	Изкл.	Подобрява детайлите на изображението в тъмните или ярките области и регулира ярките области, за да се избегне пренасищане.
	Ниво 1	
	Ниво 2	
	Ниво 3	
Гама	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Регулиране на гама.
Цветова температура	6500K/7300K/9300K/ Потребител	Регулиране на цветовата температура.
Червено	0-150	Усилване на червеното от цифровия регистър.
Зелено	0-150	Усилване на зеленото от цифровия регистър.
Синьо	0-150	Усилване на синьото от цифровия регистър.
Наситеност на червеното	0-255	R.Усилване на наситеността от цифров регистър.
G.Наситеност	0-255	G.Усилване на наситеността от цифров регистър.
B.Наситеност	0-255	B.Усилване на наситеността от цифров регистър.

С.Наситеност	0-255	С.Усилване на наситеността от цифров регистър.
М.Наситеност	0-255	М.Усилване на наситеността от цифров регистър.
Y.Наситеност	0-255	Y.Усилване на наситеността от цифров регистър.
Цветово пространство	Родна матрица	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Извличане на цветовата температура sRGB от EEPROM.
Съотношение на изображението	Пълно / Съотношение	Настройте съотношението на изображението. Цял екран: Увеличете входното изображение до показване в цял екран. Вертикален цял екран: Предварително зададената резолюция е 2560x1440. Изображението запълва екрана максимално според оригиналното съотношение на страните без геометрична деформация.

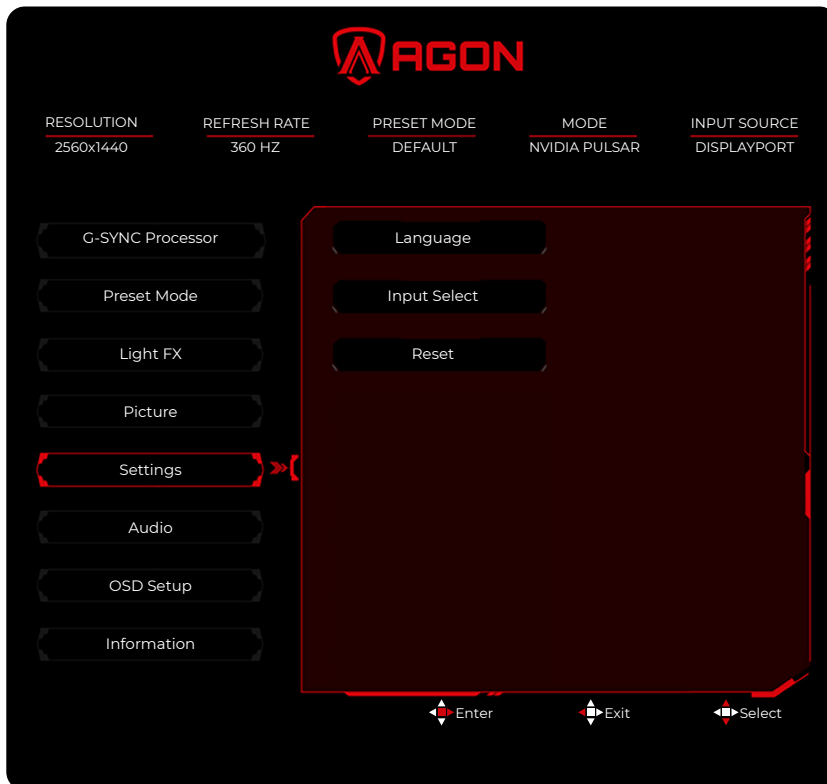
Бележка:

1. „Яркост на бялото в нитове“ задава максималната яркост на дисплея, която се определя от предварително зададения диапазон и статуса на NVIDIA Pulsar.

2. Когато Предварително зададеният режим е Калибриран, с изключение на „Яркост на бялото в нитове“ и „Съотношение на изображението“ в Изображение, всички останали опции са маркирани и не могат да бъдат избрани.

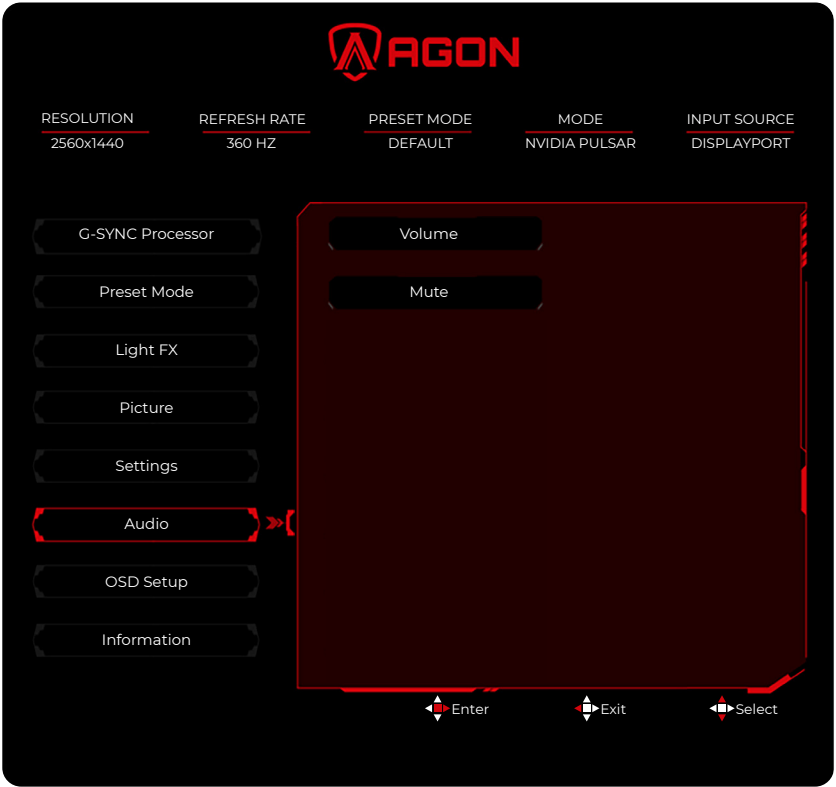
Когато HDR е активиран, в Изображение, с изключение на „Контрастност“, „DarkBoost“ и „Наситеност“, всички останали опции не трябва да бъдат маркирани.

Настройки



Език		Изберете езика на OSD.
Избор на вход	Автоматично/HDMI1/ HDMI2/DisplayPort	Изберете източника на входния сигнал.
Нулиране	Не/ Да	Нулиране на менюто до стандартните настройки.

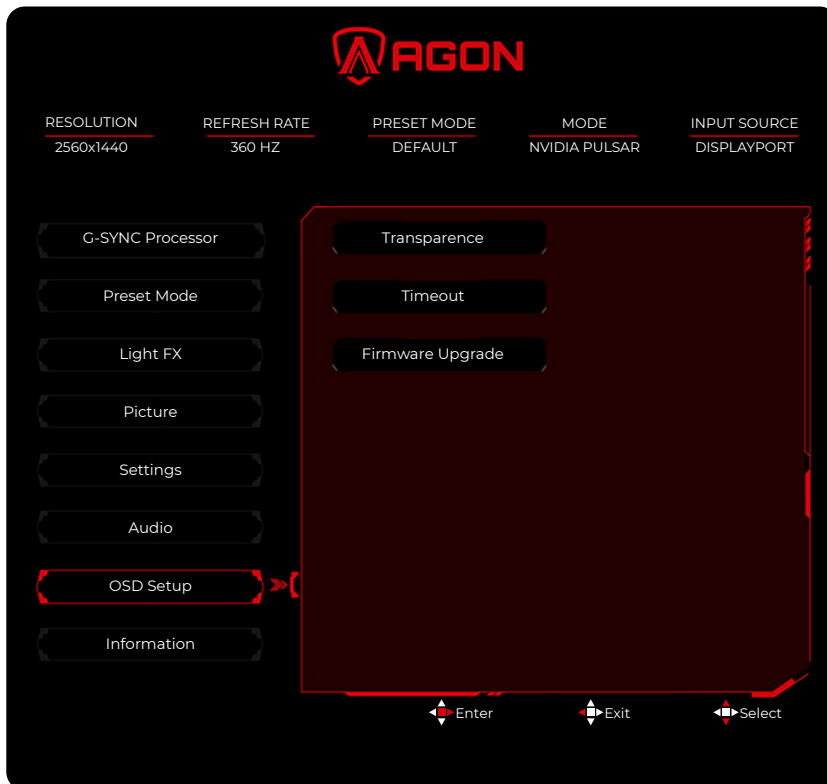
Аудио



Сила на звука	0-28	Настройка на силата на звука.
Заглушаване	Изкл./Вкл.	Заглушете звука.

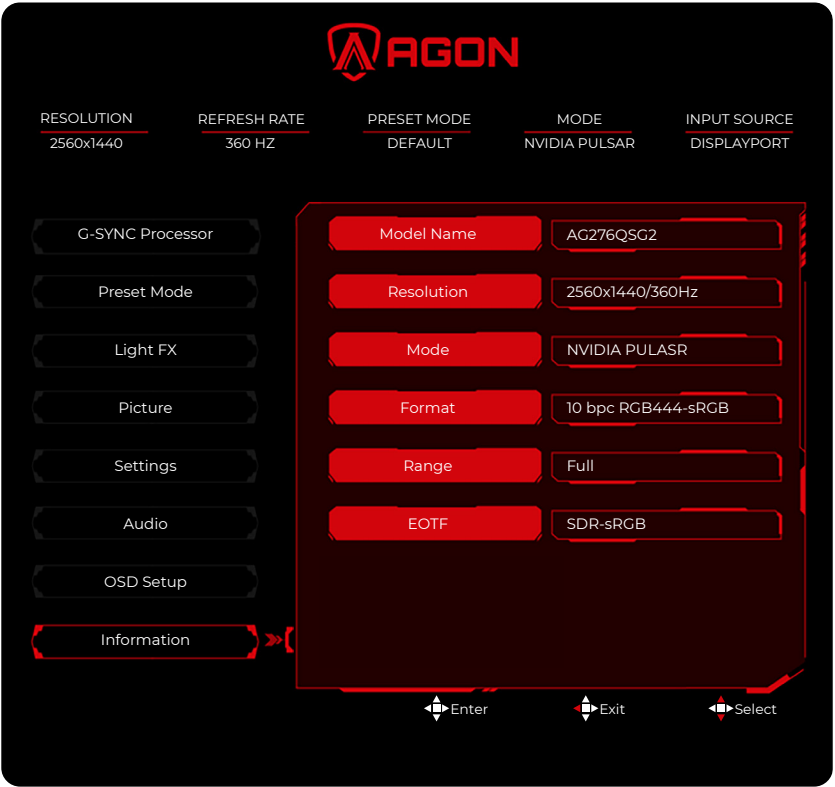
Бележка:
Когато „Предварително зададен режим“ е зададен на „Режим с ниско енергопотребление“, всички елементи на „Сила на звука“ не могат да бъдат регулирани.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-125	Настройте прозрачността на OSD.
Време за изчакване	5-120	Настройте времето за изчакване на OSD.
Актуализация на фирмения софтуер	Не/ Да	Актуализирайте FW чрез USB.

Информация



LED индикатор

Състояние	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и че захранващият кабел е правилно свързан към заземена електрическа контактна гнездо и към монитора.
Няма изображение на екрана	• Правилно ли е свързан захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. • Правилно ли е свързан кабелът? (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екрана за вход), който може да се види. Ако се появи началният екран (екрана за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видео картата. (Вижте „Задаване на оптималната резолюция“) Ако началният екран (екрана за вход) не се появи, свържете се със Сервизен център или вашия дилър. • Можете ли да видите “Неподдържан входен сигнал” на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видео картата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. • Уверете се, че драйверите за AOC монитора са инсталирани.
Изображението е замъглено и има проблем с призрачни сенки	Регулирайте контрастността и яркостта. Натиснете за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или разпределителна кутия. Препоръчваме да свързвате монитора директно към изходния конектор на видео картата отзад.
Изображението подскача, примигва или върху него се появява вълнообразен модел	Преместете електрическите устройства, които могат да причинят електромагнитни смущения, на възможно най-голямо разстояние от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът ви поддържа при избраната резолюция.
Мониторът е заключен в активен изключен режим	Превключвателят за захранване на компютъра трябва да е в положение ВКЛЮЧЕНО. Видео картата на компютъра трябва да е здраво поставена в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че нито един пин не е извит. Уверете се, че компютърът ви работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата, докато наблюдавате индикаторната лампичка CAPS LOCK. Лампичката трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цвятове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че нито един пин не е повреден. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението има цветни дефекти (бялото не изглежда бяло)	Настройте RGB цветовете или изберете желаната цвятова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения по екрана	Използвайте режима за изключване на Windows 7/8/10, за да настроите CLOCK и FOCUS. Натиснете за автоматично настройване.
Регулация и обслужване	Моля, вижте информацията за регулация и обслужване, която се намира в ръководството на CD или на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и да откриете информацията за регулация и обслужване в раздела Поддръжка).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модела	AC276QSG2	
	Управляваща система	Цветен TFT LCD	
	Размер на видимото изображение	68,4 cm диагонал	
	Размер на пиксела	0,2328 mm (хоризонтално) x 0,2328 mm (вертикално)	
	Цвят на дисплея	16,7 млн. цвята	
Други	Диапазон на хоризонталното сканиране	30k~182kHz (HDMI) 30k~510kHz (DisplayPort)	
	Хоризонтален размер на сканиране (максимален)	595,968 mm	
	Вертикална честота на сканиране	24~120 Hz (HDMI) 30~360 Hz (DisplayPort)	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	335,232 mm	
	Оптимално предварително зададено разрешение	2560 x 1440@60 Hz	
	Максимално разрешение	2560 x 1440@120 Hz (HDMI) 2560 x 1440@360 Hz (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Източник на захранване	19,5V $\overline{\text{---}}$ 6,93A	
	Консумация на енергия	Типични настройки[1]	59W ^[2]
		Макс. (Яркост = 100, контраст = 100)	≤ 147 W[2]
		Режим на готовност	≤ 0,5W
Физически характеристики	Тип конектор	HDMIx2/DisplayPort/USBx3/USB Upstream/Слушалки/micro USB	
	Тип сигнален кабел	Свалящ се	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~ 40°C
		Неработещ	-25°C~ 55°C
	Влажност	Работна	10% ~ 85% (без кондензация)
		Неработещ	5% ~ 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0 м ~ 5000 м (0 ~ 16404 фт)
		Неработещ	0 м ~ 12192 м (0 ~ 40000 фута)

[1]: Типичното енергопотребление се измерва в режим на висока производителност.

(както е дефинирано от производителя)

[2]: Спецификацията за мощност е консумацията на енергия от дисплея (включително захранващото устройство), измерена на входа на захранващото устройство.

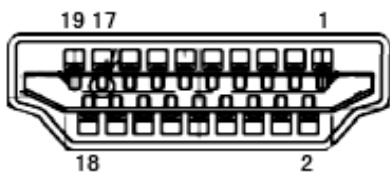


Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	P) $\pm 1\text{Hz}$ (ЕЗОЛЮЦИЯ)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА(kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА(Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920X1080@240 Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920X1080@360 Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368X1332@240 Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368X1332@360Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560X1440@240 Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	256 resolutions 0X1440@360Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

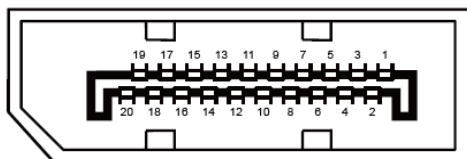
Бележка: Според стандарта VESA може да има определена грешка ($\pm 1\text{ Hz}$) при изчисляването на честотата на опресняване (честота на полето) от различни операционни системи и графични карти. С цел подобряване на съвместимостта, номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, обърнете внимание на действителния продукт.

Назначение на пиновете



19-пинов кабел за цветен дисплей сигнал

Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC земя
2.	Екраниране на TMDS данни 2	10.	TMDS тактов сигнал +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	Екраниране на TMDS тактов сигнал	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS тактов сигнал-		
5.	TMDS Данни 1 Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Резервирано (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Shield	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей сигнал

Номер на пин	Име на сигнала	Номер на пин	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_лента 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Върни DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация относно своите възможности за показване.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска EDID информация през DDC2B канала.