



# Monitor LCD

## Manuale utente

AG276QSG2

AOC

www.aoc.com  
©2026 AOC. All Rights Reserved  
Version: A00

**HDMI®**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sicurezza .....	1
Norme nazionali .....	1
Alimentazione .....	2
Installazione .....	3
Pulizia .....	4
Altro .....	5
Configurazione .....	6
Contenuto della confezione .....	6
Montaggio del supporto e della base .....	7
Regolazione del monitor .....	8
Connessione del monitor .....	9
Montaggio a parete .....	10
Funzione G-SYNC .....	11
HDR .....	12
Regolazione .....	13
Tasti rapidi .....	13
Guida tasti OSD (Menu) .....	14
Menu OSD .....	15
Processore G-SYNC .....	15
Modalità preimpostata .....	17
Light FX .....	18
Immagine .....	19
Impostazioni .....	21
Audio .....	22
Configurazione OSD .....	23
Informazioni .....	24
Indicatore LED .....	25
Risoluzione problemi .....	26
Specifiche .....	27
Specifiche generali .....	27
Modalità di visualizzazione preimpostate .....	28
Assegnazione pin .....	29
Plug and Play .....	30

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

I seguenti sottoparagrafi descrivono le convenzioni notazionali utilizzate in questo documento.

### Note, Avvertenze e Avvisi di Pericolo

In tutta questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono note, avvertenze e avvisi di pericolo e vengono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare meglio il sistema informatico.



**AVVERTENZA:** Un'AVVERTENZA indica un potenziale danno all'hardware o una perdita di dati e spiega come evitare il problema.



**AVVISO DI PERICOLO:** Un AVVISO DI PERICOLO indica un rischio di lesioni fisiche e spiega come evitarlo. Alcuni avvisi di pericolo possono apparire in formati alternativi e non essere accompagnati da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avviso è stabilita dall'autorità di regolamentazione.

## Alimentazione

 Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di fonte di alimentazione indicata sull'etichetta. Se non si è certi del tipo di alimentazione elettrica fornita alla propria abitazione, consultare il proprio rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina a tre poli con messa a terra, ovvero una spina con un terzo pin (di messa a terra). Questa spina può essere inserita soltanto in una presa di corrente con messa a terra, come misura di sicurezza. Se la propria presa non accetta spine a tre poli, far installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzare un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per periodi prolungati. Ciò proteggerà il monitor da eventuali danni causati da picchi di tensione.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe elettriche. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor esclusivamente con computer certificati UL, dotati di prese appropriate configurate per una tensione compresa tra 100-240 V CA, minimo 5 A.

 La presa a muro deve essere installata nelle vicinanze dell'apparecchiatura ed essere facilmente accessibile.

 Da utilizzare esclusivamente con l'adattatore di alimentazione in dotazione

Produttori: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Modello: ADPC19135

# Installazione

**!** Non posizionare il monitor su un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor dovesse cadere, potrebbe ferire una persona e causare gravi danni al prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandato dal produttore o venduto insieme a questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

**!** Non introdurre mai alcun oggetto nella fessura presente sulla scocca del monitor. Potrebbe danneggiare componenti del circuito causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non appoggiare la parte anteriore del prodotto sul pavimento.

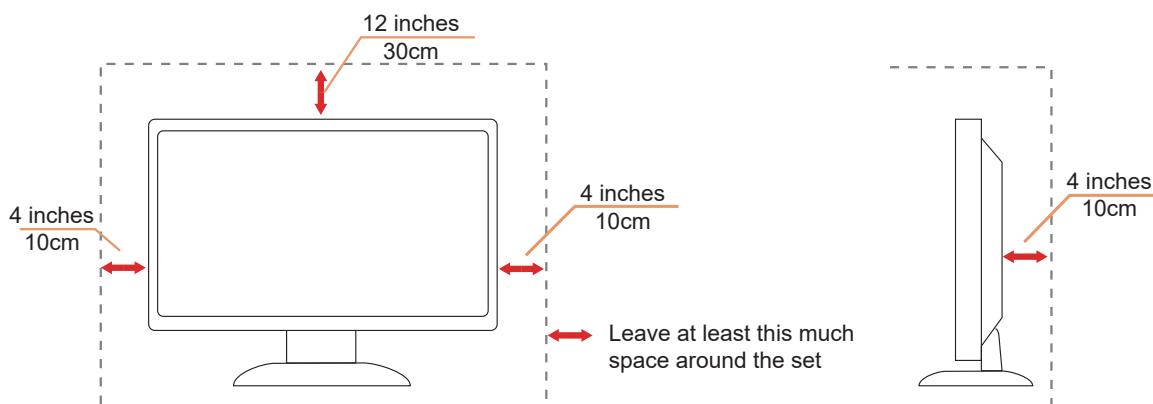
**!** Se si monta il monitor su una parete o su uno scaffale, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni fornite con il kit.

**!** Lasciare dello spazio intorno al monitor come mostrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare un incendio o danni al monitor.

**!** Per evitare possibili danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi viene superato, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono indicate le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando è installato a parete o sul supporto:

## Installato con supporto



## Pulizia

 Pulire regolarmente la custodia con un panno morbido leggermente inumidito con acqua.

 Durante la pulizia utilizzare un panno morbido in cotone o in microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; non far penetrare liquidi all'interno della custodia.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

## Altro

 Se il prodotto emette un odore, un rumore o fumo anomalo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.

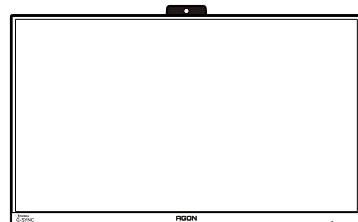
 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.

 Non utilizzare il monitor LCD in condizioni di vibrazioni intense o urti elevati durante il funzionamento.

 Non colpire né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

# Installazione

## Contenuto della confezione



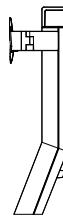
Monitor



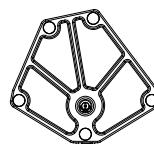
Quick Start Guide



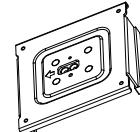
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount  
Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



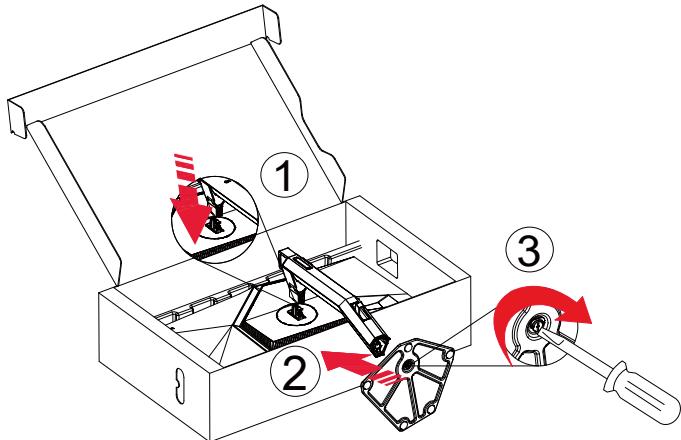
Audio Cable

\* Non tutti i cavi di segnale saranno forniti in tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o l'ufficio AOC per conferma.

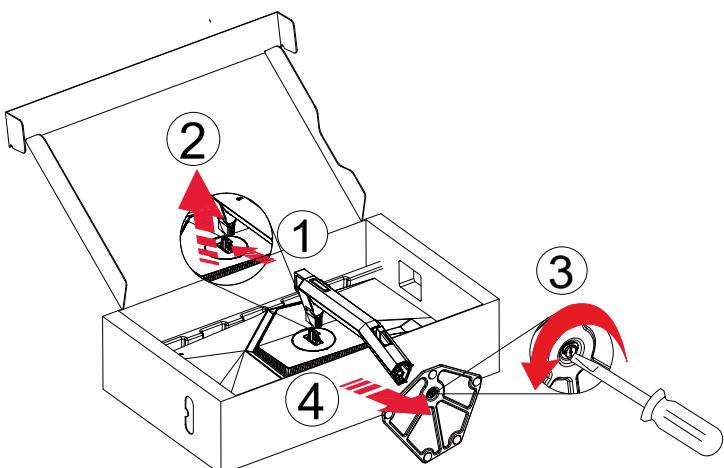
# Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

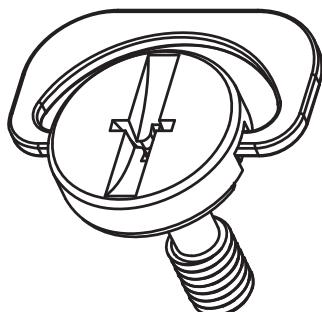
## Montaggio:



## Rimozione:



Specifiche della vite della base: M6\*13 mm (filettatura utile 5,5 mm)

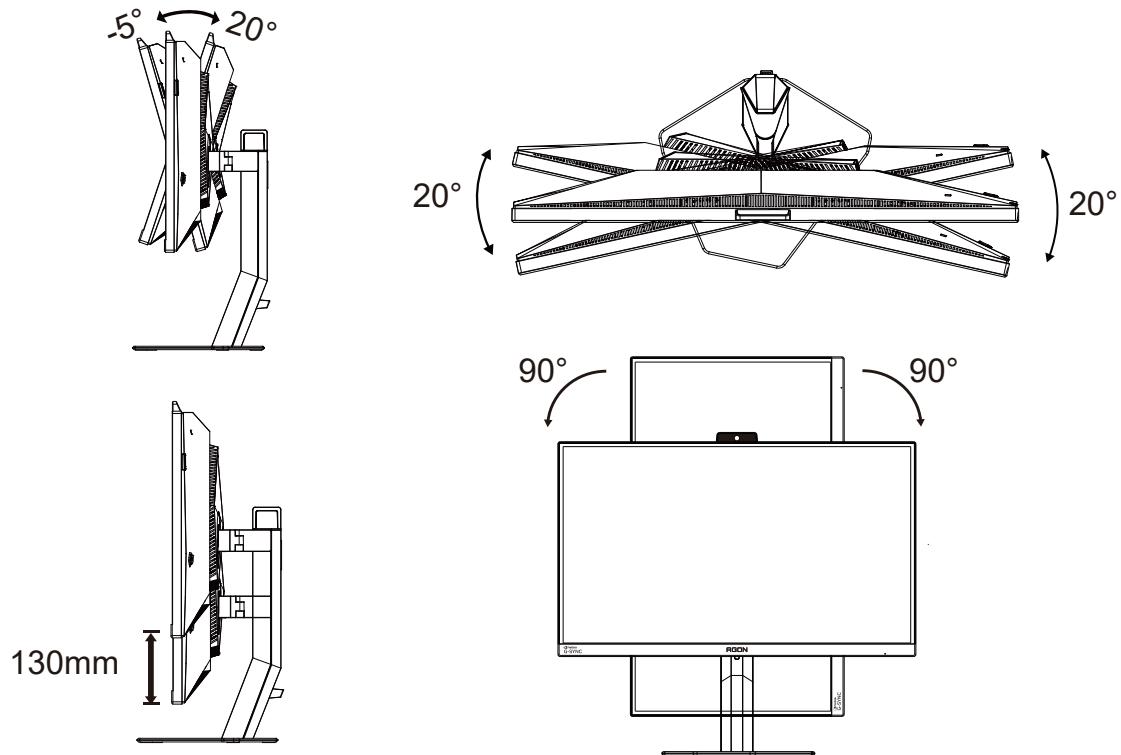


# Regolazione del monitor

Per una visione ottimale si raccomanda di guardare frontalmente il monitor, quindi regolarne l'angolazione in base alle proprie preferenze.

Tenere fermo il supporto per evitare che il monitor cada quando si modifica l'angolazione.

È possibile regolare il monitor come indicato di seguito:



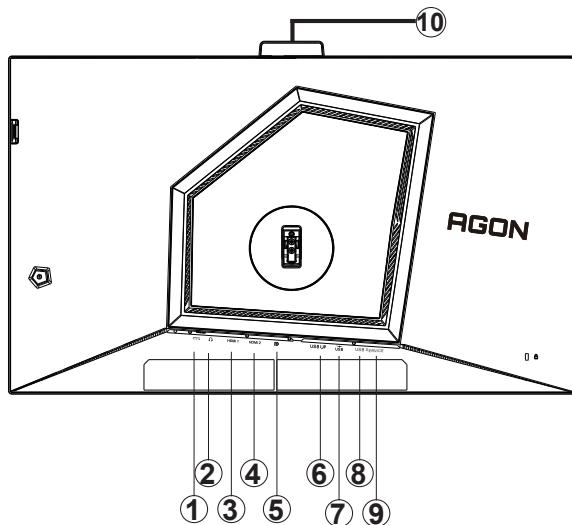
**NOTA:** Non toccare lo schermo LCD quando si modifica l'angolazione. Può causare danni o rompere lo schermo LCD.

## A : vvertenza

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di più di -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

# Connessione del monitor

Connessioni dei cavi sul retro del monitor e del computer:



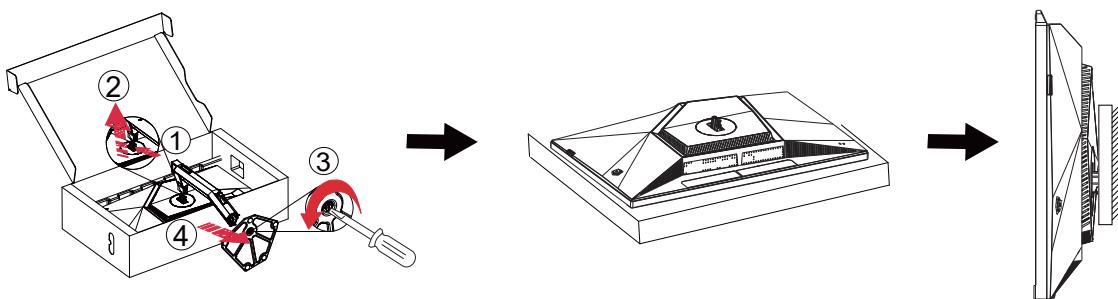
1. Alimentazione
2. Cuffie
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + ricarica rapida
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. micro USB
10. Sensore di luce

Collega al PC

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
  2. Spegnere il computer e scollegare il suo cavo di alimentazione.
  3. Collegare il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
  4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
  5. Accendere il computer e il display.
- Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. Se non viene visualizzata alcuna immagine, consultare la sezione Risoluzione dei problemi.
- Per proteggere le apparecchiature, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

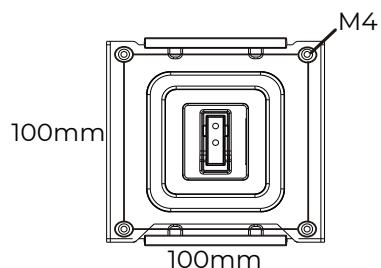
# Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

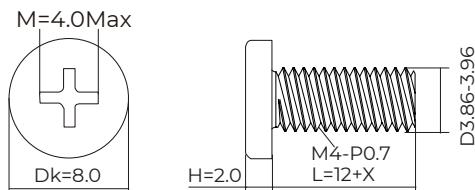


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistato separatamente. Disconnettere l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire questi passaggi:

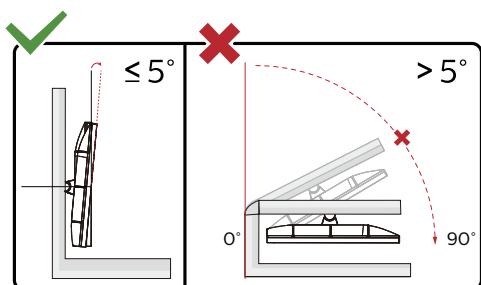
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sulla parte posteriore del monitor. Allineare i fori del braccio con i fori presenti sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per montaggio a parete per le istruzioni relative al fissaggio alla parete.



Specifiche delle viti per supporto a parete: M4\*(12+X)mm, (X=Spessore della staffa per montaggio a parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; si prega di verificare con il rivenditore o il dipartimento ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



\* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

## A : avvertenza

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di più di -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

## Funzione G-SYNC

1. La funzione G-SYNC funziona con DisplayPort
2. Per godere dell'esperienza di gioco perfetta con G-Sync, è necessario acquistare una scheda grafica NVIDIA separata che supporti G-Sync.

### Requisiti di sistema per G-Sync:

Categoria requisiti: Display G-SYNC (G-SYNC hardware)

Scheda grafica: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST o superiore

Monitor: Un monitor con processore G-SYNC dedicato integrato

Sistema operativo: Windows 7 o versione successiva

Collegamento cavo: Utilizzare l'interfaccia DisplayPort

Per ulteriori informazioni su NVIDIA G-Sync, visitare: <https://www.nvidia.cn/>

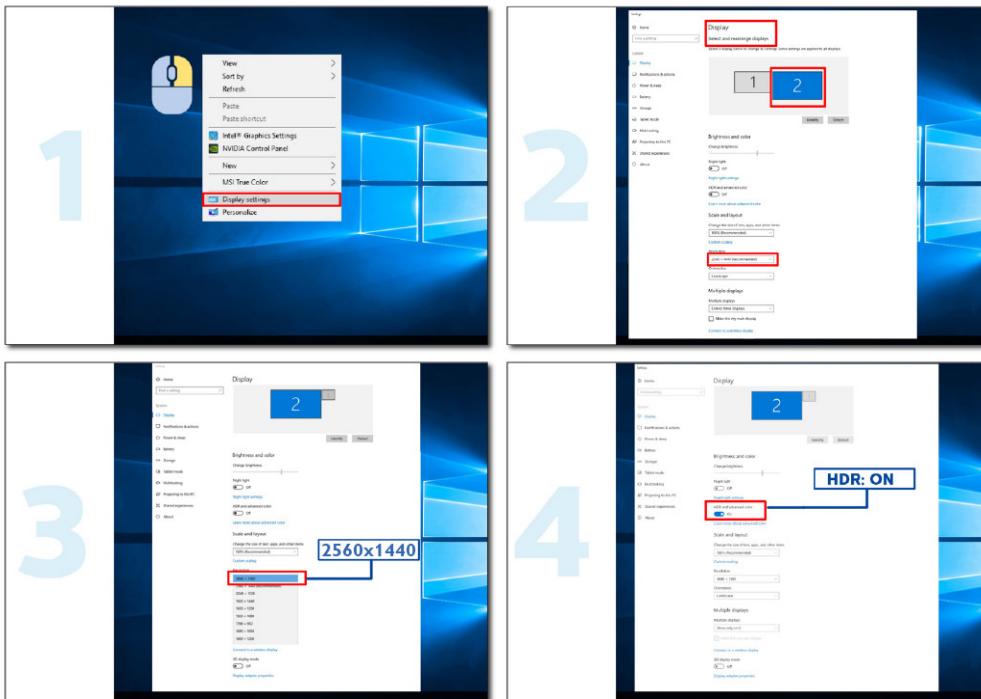
# HDR

Compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il monitor abilita automaticamente la funzionalità HDR, ma è necessario un lettore e contenuti compatibili. Per informazioni e contenuti relativi ai dispositivi compatibili con HDR, contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti. Quando non è necessario avviare automaticamente la funzione HDR, selezionare "Disattiva" questa funzione.

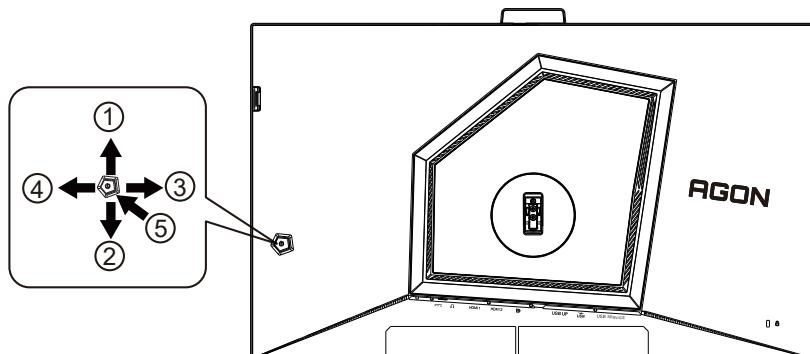
## Nota:

1. Non è richiesta alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di Windows 10 precedenti (più vecchie) alla V1703.
2. Solo l'interfaccia HDMI è disponibile e l'interfaccia DisplayPort non può funzionare nella versione Windows 10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz è destinato esclusivamente all'uso con lettori UHD o dispositivi come Xbox/PS.
4. Impostazioni schermo:  
Accedere a "Impostazioni schermo", selezionare la risoluzione 2560x1440 e attivare HDR.  
b. Per ottenere il miglior effetto HDR, modificare la risoluzione in 2560x1440 (se questa opzione è disponibile).



# Regolazione

## Tasti rapidi



1	Sorgente/Su
2	Luminosità/Giù
3	Modalità preimpostata/Sinistra
4	Light FX /Destra
5	Alimentazione/ Menu/Invio

### Alimentazione/Menu/Invio

Premere il pulsante di alimentazione per accendere il monitor.

Quando non è presente l'OSD, premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione. Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

### Luminosità/Giù

Quando non è presente l'OSD, premere il tasto "Giù" per aprire la funzione Luminosità, quindi premere il tasto "Sinistra" o "Destra" per regolare la luminosità.

### Modalità preimpostata/Sinistra

Quando non è presente l'OSD, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Modalità preimpostata, quindi premere il tasto "Sinistra" o "Destra" per selezionare la Modalità preimpostata.

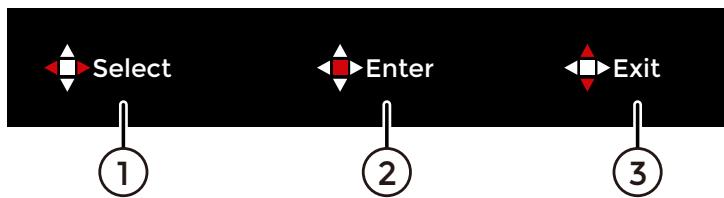
### Light FX/Destra

Quando non è presente l'OSD, premere il tasto "Destra" per attivare la funzione Light FX.

### Sorgente/Su

Quando l'OSD è chiuso, premendo il pulsante Sorgente/Auto/Su si attiva la funzione tasto rapido Sorgente.

## Guida tasti OSD (Menu)



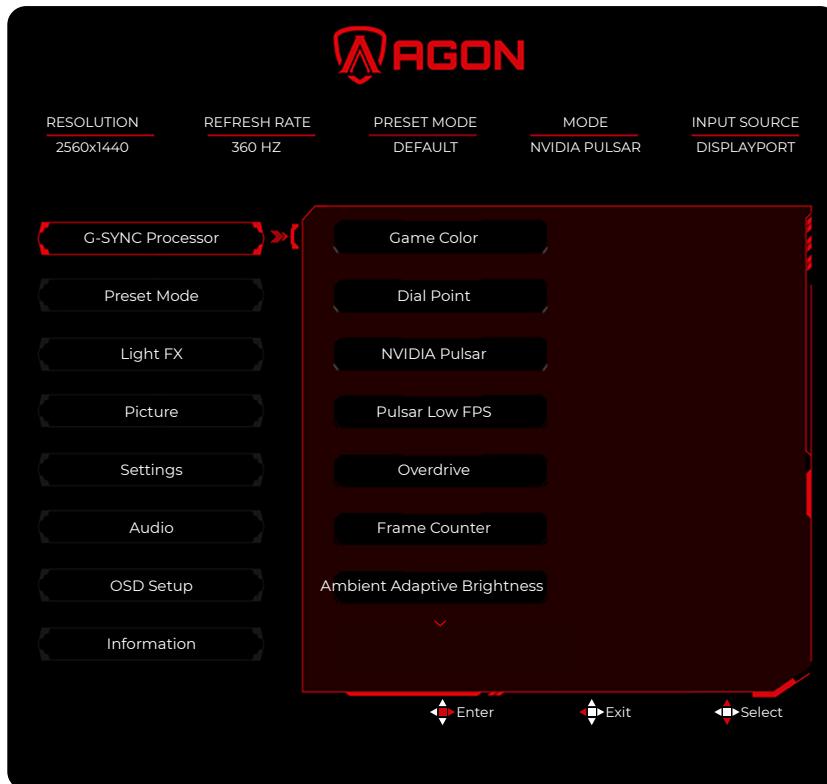
1	Seleziona	In base al prompt del tasto rosso sul menu OSD, premere il tasto corrispondente per selezionare il menu da regolare o effettuare le regolazioni del menu.
2	Invio	In base al prompt del tasto rosso sul menu OSD, premere il tasto corrispondente per confermare la selezione ed entrare nel menu di livello successivo o confermare la regolazione del menu.
3	Esci	In base al prompt del tasto rosso sul menu OSD, premere il tasto corrispondente per tornare al menu di livello precedente o uscire dal menu.

Nota:

Le definizioni delle funzioni dei tasti del joystick a cinque vie possono variare a seconda dei diversi livelli o opzioni del menu OSD. Si prega di operare seguendo le indicazioni dei tasti rossi nel menu OSD.

# Menu OSD

## Processore G-SYNC



Colore gioco	0-200	Il colore gioco offre regolazioni della saturazione da 0 a 200 livelli per ottenere un'immagine migliore.
Punto mirino	Disattivato/Attivato	Attiva o disattiva la funzione mirino da gioco. Dopo l'accensione o lo spegnimento del display, il mirino da gioco si disattiverà automaticamente. Quando la funzione mirino è attivata, il mirino verrà posizionato al centro dello schermo, aiutando i giocatori a mirare con precisione durante il gioco di sparatutto in prima persona.
NVIDIA Pulsar	Disattivato/Attivato	L 240 Hz ≥ a tecnologia NVIDIA G-SYNC Pulsar combina la VRR (Variable Refresh Rate) con la tecnologia ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2) e, mediante un avanzato controllo della retroilluminazione, elimina lo sfocamento da movimento e migliora la nitidezza delle azioni in rapido movimento. Nota: quando si verificano le seguenti condizioni, verrà visualizzata l'opzione "NVIDIA Pulsar" per la regolazione; altrimenti, verrà visualizzata l'opzione "ULMB2" per la regolazione Utilizzare una scheda grafica NVIDIA con G-SYNC abilitato Ingresso segnale DisplayPort Frequenza di aggiornamento
ULMB2	Disattivato/Attivato	Abilitare la funzione NVIDIA ULMB2 per migliorare la nitidezza dinamica.
Pulsar Basso FPS	75-120	Regolare l'intensità di NVIDIA Pulsar. Nota: quando NVIDIA Pulsar non è selezionabile o è impostato su spento, l'elemento Pulsar Low FPS (bassa frequenza fotogrammi) non può essere regolato.

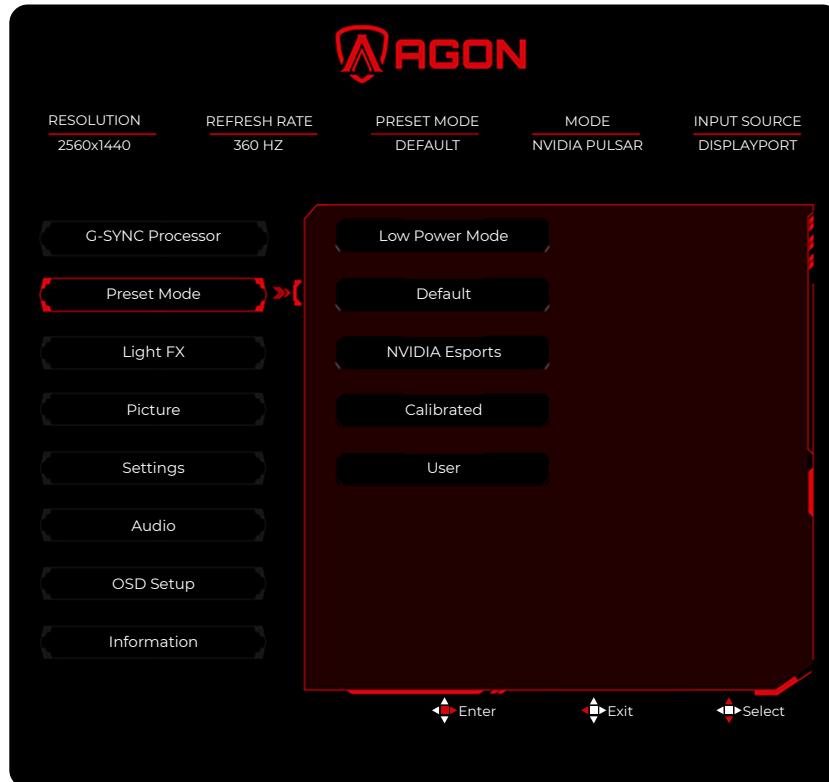
Overdrive	0-400	<p>Regolare il tempo di risposta.</p> <p><b>Nota</b></p> <p>1. Se l'utente imposta l'OverDrive al livello "400", potrebbero essere visualizzate immagini sfocate. Gli utenti possono regolare il livello di Overdrive in base alle proprie preferenze o impostarlo su 0 per disattivarlo.</p> <p>2. Quando NVIDIA Pulsar o ULMB2 è abilitato, Overdrive non può essere regolato.</p>
Contatore fotogrammi	Disattivato / In alto a destra / In basso a destra / In alto a sinistra/ In basso a sinistra	Visualizza in tempo reale la frequenza verticale del segnale attuale.
Luminosità adattiva all'ambiente	Disattivato/Attivato	Luminosità adattiva all'ambiente: la luminosità dello schermo può essere regolata in modo adattivo in base alla luce ambientale.
Colore adattivo all'ambiente	Disattivato/Attivato	Colore adattivo all'ambiente, che regola in modo adattivo il colore dello schermo in base alla luce ambientale.
Picco HDR	400 / 500	<p>Regola la luminosità massima dell'HDR.</p> <p><b>Nota:</b> quando il sistema operativo abilita l'HDR, è possibile regolare "Miglioramento HDR".</p>

Nota:

Quando la "Modalità preimpostata" è impostata su "Modalità risparmio energetico", gli elementi "Luminosità adattiva all'ambiente" e "Colore adattivo all'ambiente" non possono essere regolati.

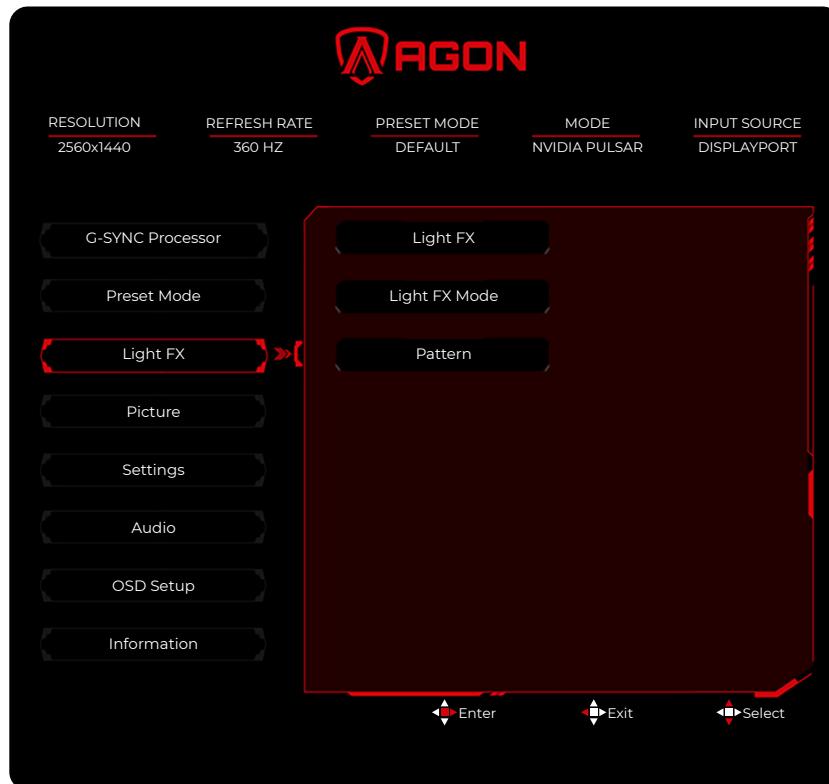
Quando la "Modalità preimpostata" è impostata su "Modalità calibrazione", l'elemento "Game Tone" non può essere regolato.

## Modalità preimpostata



Modalità a basso consumo	L'uso quotidiano può ridurre il consumo energetico del monitor.
Predefinito	Impostazioni predefinite del display.
NVIDIA Esports	Modalità predefinita del display.
Calibrato	Fornisce una rappresentazione cromatica più accurata nell'uso quotidiano.
Utente	Le impostazioni preferite dall'utente vengono salvate come impostazioni utente.

## Light FX

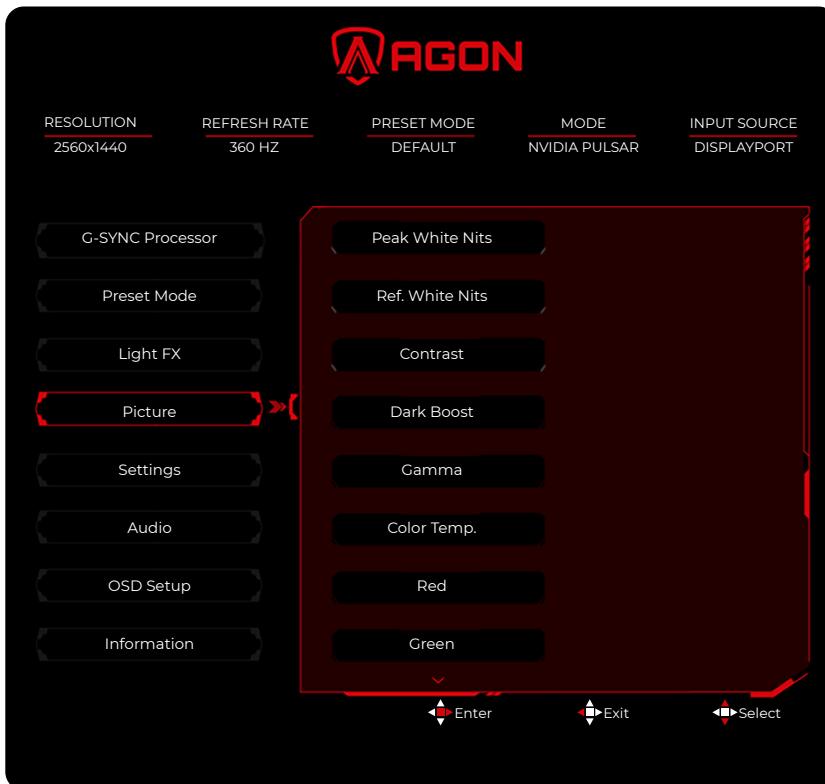


Light FX	Disattivato / Basso / Medio / Forte	Scegli l'intensità della luce ambientale per e-sports.
Modalità Light FX	Statica / Scansione punto scuro/ Transizione graduale/ Riempimento a espansione / Riempimento a goccia/ Riempimento a goccia con espansione / Respirazione / Scansione punto luce / Zoom/ Arcobaleno/ Onda / Lampeggiamento / Demo	Selezione la modalità di illuminazione ambientale per e-sports.
Modello	Rosso/ Verde / Blu / Arcobaleno	Scegli il modello dell'illuminazione ambientale per e-sports.

Nota:

Quando la "Modalità preimpostata" è impostata su "Modalità a basso consumo", non è possibile regolare il progetto "Light FX".

## Immagine



Nits del bianco di picco	50-500	Regola la luminosità dello schermo SDR. Nota: quando il sistema operativo disattiva HDR, verrà visualizzato "Nits del bianco di picco" per la regolazione.
Nits del bianco di riferimento	80	Luminosità dello schermo HDR. Nota: quando HDR è abilitato nel sistema operativo, verrà visualizzato "Nits del bianco di riferimento" e non sarà possibile regolare la scala di grigi.
Contrasto	0-100	Regolazione del contrasto.
Dark Boost	Off	Migliora i dettagli dell'immagine nelle aree scure o luminose e regola le aree luminose per evitare la saturazione.
	Livello 1	
	Livello 2	
	Livello 3	
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regola la gamma.
Temp. colore	6500K/7300K/9300K/ Utente	Regola la temperatura del colore.
Rosso	0-150	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-150	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-150	Guadagno blu dal registro digitale.
Saturazione R.	0-255	Guadagno di saturazione R dal registro digitale.
Saturazione G	0-255	Guadagno di saturazione G dal registro digitale.
Saturazione B	0-255	Guadagno di saturazione B dal registro digitale.

Saturazione C	0-255	Guadagno di saturazione C dal registro digitale.
Saturazione M	0-255	Guadagno di saturazione M dal registro digitale.
Saturazione Y	0-255	Guadagno di saturazione Y dal registro digitale.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Richiama la temperatura di colore sRGB dall'EEPROM.
Rapporto immagine	Intero / Proporzioni	<p>Regola il rapporto dell'immagine.</p> <p>Schermo intero: ingrandisce l'immagine in ingresso fino a riempire lo schermo.</p> <p>Schermo intero verticale: la risoluzione preimpostata è 2560x1440. L'immagine riempie lo schermo il più possibile secondo il rapporto d'aspetto originale, senza distorsione geometrica.</p>

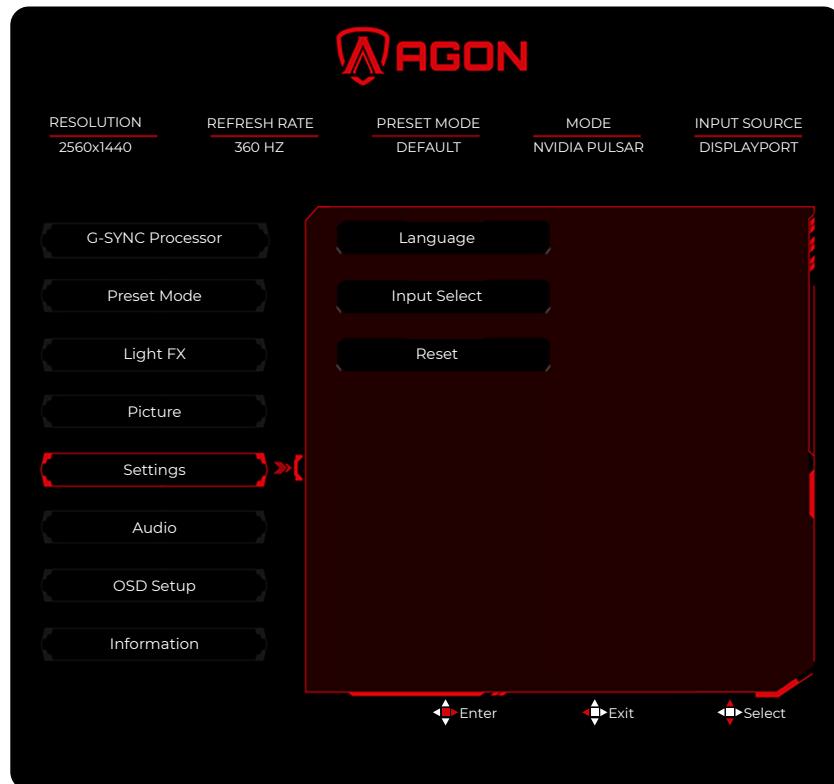
Nota:

1. I Nits del bianco di picco impostano la luminosità massima del display, determinata dalla modalità preimposta dell'intervallo e dallo stato NVIDIA Pulsar.

2. Quando la Modalità preimposta è Calibrata, ad eccezione di "Nits del bianco di picco" e "Rapporto immagine" in Immagine, tutte le altre opzioni sono evidenziate e non possono essere selezionate.

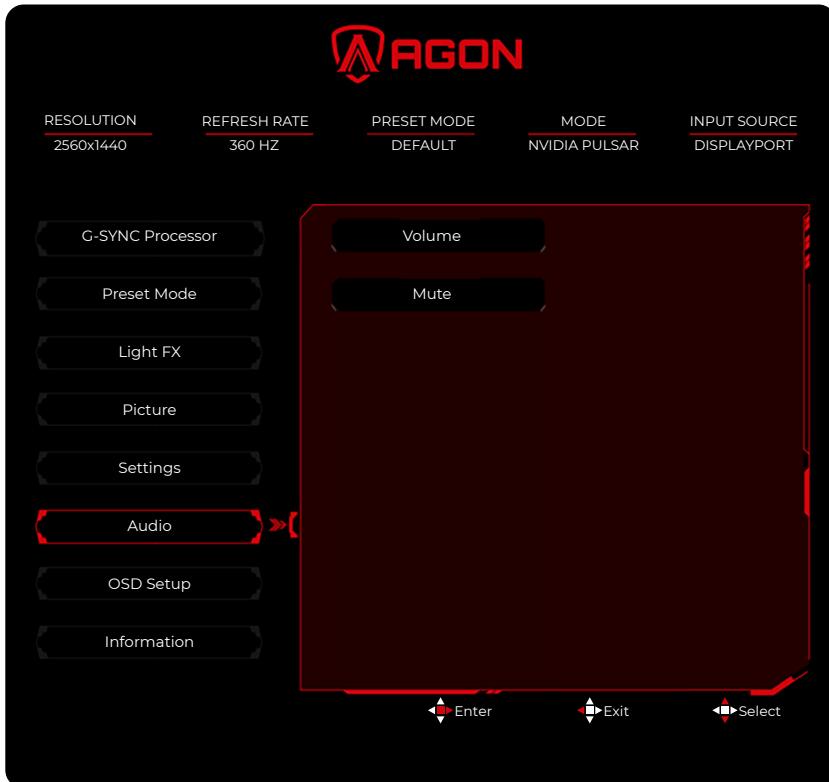
Quando HDR è abilitato, in Immagine, ad eccezione di "Contrasto", "DarkBoost" e "Saturazione", tutte le altre opzioni non devono essere evidenziate.

## Impostazioni



Lingua		Seleziona la lingua del menu OSD.
Selezione ingresso	Auto/HDMI1/HDMI2/ DisplayPort	Seleziona la sorgente del segnale in ingresso.
Ripristina	No/ Sì	Ripristina le impostazioni predefinite del menu.

## Audio

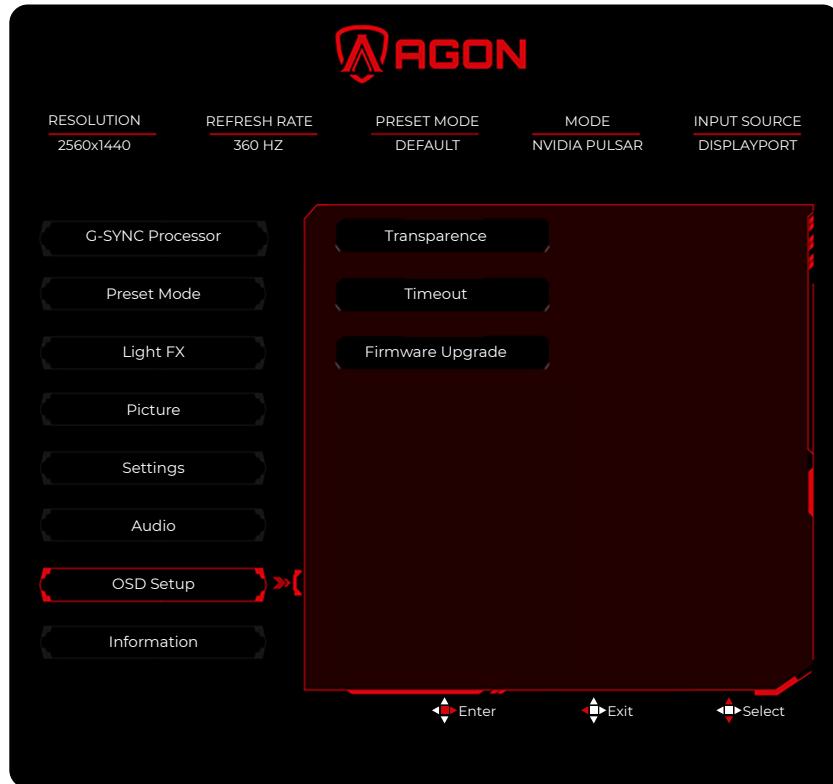


Volume	0-28	Regolazione del volume.
Muto	Disattivato/ Attivato	Disattiva l'audio.

Nota:

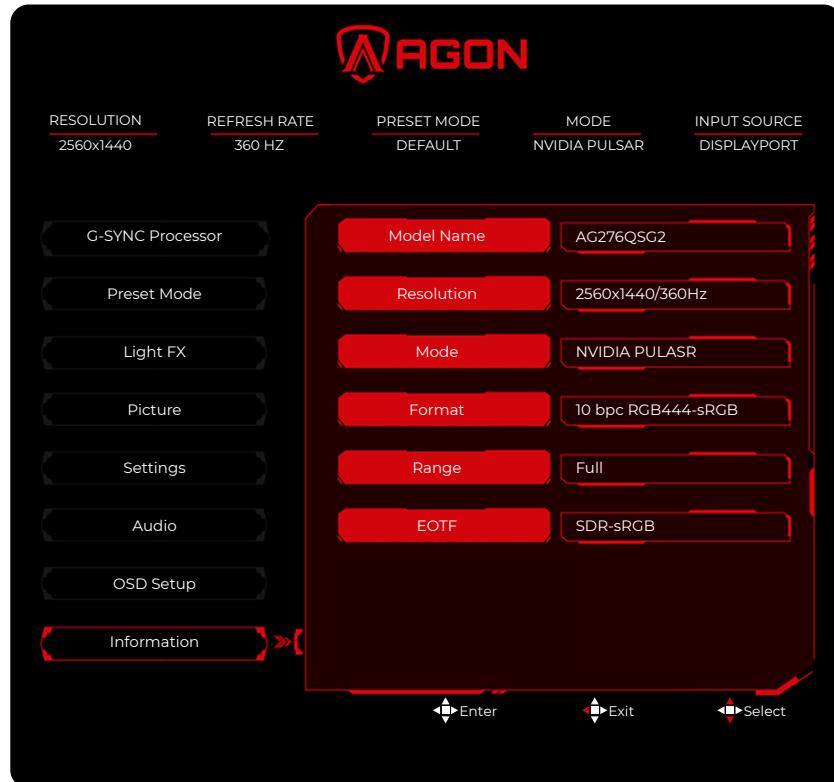
Quando la "Modalità preimpostata" è impostata su "Modalità a basso consumo", non è possibile regolare alcuna voce del "Volume".

## Configurazione OSD



Trasparenza	0-125	Regola la trasparenza del menu OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout OSD.
Aggiornamento del firmware	No/ Sì	Aggiorna il FW tramite USB.

## Informazioni



## Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena potenza	Bianco
Modalità spento attivo	Arancione

# Risoluzione problemi

Problemi e domande	Soluzioni possibili
<b>Il LED di alimentazione non è acceso</b>	Assicurarsi che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
<b>Nessuna immagine sullo schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica.</li> <li>• Il cavo è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo DisplayPort) Controllare il collegamento del cavo DisplayPort. (Connesso tramite cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI.</li> <li>• Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso), che dovrebbe essere visibile. Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e modificare successivamente la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a 'Impostazione della risoluzione ottimale') Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro assistenza o il proprio rivenditore.</li> <li>• Riesci a vedere "Input non supportato" sullo schermo? Questo messaggio può apparire quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regolare la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente.</li> <li>• Assicurarsi che i driver del monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine è sfocata e presenta problemi di ghosting o ombreggiatura</b>	Regolare i controlli di contrasto e luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non utilizzare un cavo di prolunga o una scatola di commutazione. Si consiglia di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
<b>L'immagine rimbalza, lampeggia o appare un motivo ondulato nell'immagine</b>	Allontanare il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettromagnetiche. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
<b>Il monitor è bloccato nella modalità Active Off'</b>	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere nella posizione ON. La scheda video del computer deve essere saldamente inserita nel suo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto BLOC MAIUSC sulla tastiera e osservando il LED BLOC MAIUSC. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto BLOC MAIUSC.
<b>Manca uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer.
<b>L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco)</b>	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura di colore desiderata.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo</b>	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere per regolare automaticamente.
<b>Normative e assistenza</b>	Fare riferimento alle informazioni su Normative e assistenza contenute nel manuale su CD o disponibili su <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e accedere alle informazioni su Normative e assistenza nella pagina Supporto).

# Specifiche

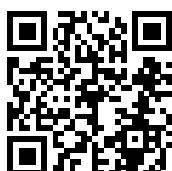
## Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	AG276QSG2	
	Sistema di pilotaggio	LCD a colori TFT	
	Dimensione immagine visibile	68,4 cm diagonale	
	Passo del pixel	0,2328 mm (O) x 0,2328 mm (V)	
	Colori visualizzati	16,7 milioni di colori	
Altri	Intervallo di scansione orizzontale	30k-182 kHz (HDMI) 30k~510kHz (DisplayPort)	
	Dimensione orizzontale della scansione (massima)	595,968 mm	
	Intervallo di scansione verticale	24~120 Hz (HDMI) 30~360 Hz (DisplayPort)	
	Dimensione verticale della scansione (massima)	335,232 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560 x 1440@60 Hz	
	Risoluzione massima	2560 x 1440@120Hz (HDMI) 2560 x 1440@360 Hz (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte di alimentazione	19,5V --- 6,93A	
	Consumo energetico	Impostazione tipica[1]	59W <sup>[2]</sup>
		(Luminosità = 100, contrasto =100)	≤ 147 W[2]
		Modalità standby	≤ 0,5W
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/USBx3/USB Upstream/Cuffie/micro USB	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
Ambientale	Temperatura	Funzionamento	0°C ~ 40°C
		Non in funzione	-25°C ~ 55°C
	Umidità	Funzionamento	10% ~ 85% (senza condensa)
		Non in funzione	5% ~ 93% (senza condensa)
	Altitudine	Funzionamento	0 m ~ 5000 m (0 ~ 16404 ft)
		Non in funzione	0 m ~ 12192 m (0 ~ 40000 ft)

[1]: Il consumo energetico tipico viene misurato in modalità ad alte prestazioni.

(come definito dal produttore)

[2]: La specifica di potenza è il consumo energetico del display (incluso l'adattatore di alimentazione) misurato all'ingresso dell'adattatore di alimentazione.

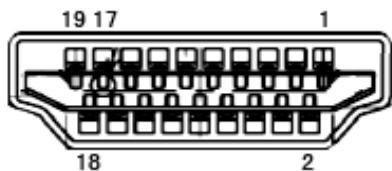


## Modalità Display Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE ( $\pm 1$ Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920x1080@240 Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920x1080@360 Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368X1332@240Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368X1332@360Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560x1440@240 Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560X1440@360Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

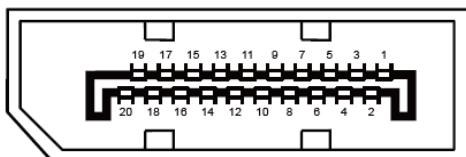
Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe esserci un certo margine di errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) su diversi sistemi operativi e schede grafiche. Al fine di migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto effettivo.

## Assegnazione dei Pin



Cavo segnale display a colori a 19 pin

N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermo TMDS Data 2	10.	Clock TMDS +	18.	Alimentazione +5V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermo TMDS Clock	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS -		
5.	Dati TMDS 1 Shield	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Shield Dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo segnale display a colori a 20 pin

N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
1	Corsia ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	Corsia ML 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorna DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# **Plug and Play**

## **Funzionalità Plug & Play DDC2B**

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B conformi allo STANDARD VESA DDC. Ciò consente al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, ulteriori informazioni sulle proprie capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.