



Monitor LCD

Buku Panduan Pengguna

AOC

AG276QSG2

www.aoc.com

©2026 AOC. All Rights Reserved

Version: A00

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Pembersihan.....	4
Lainnya	5
Pengaturan.....	6
Isi dalam Kotak.....	6
Pemasangan Dudukan & Alas	7
Mengatur Monitor.....	8
Menghubungkan Monitor	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi G-SYNC.....	11
HDR.....	12
Penyesuaian	13
Tombol Pintas	13
Panduan Tombol OSD (Menu).....	14
Menu OSD	15
Prosesor G-SYNC	15
Mode Preset.....	17
Light FX	18
Gambar.....	19
Pengaturan.....	21
Audio.....	22
Pengaturan OSD.....	23
Informasi	24
Indikator LED.....	25
Pemecahan Masalah.....	26
Spesifikasi	27
Spesifikasi Umum	27
Mode Tampilan Preset	28
Alokasi Pin.....	29
Plug and Play	30

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan Hati-hati, dan Peringatan Bahaya

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon serta dicetak dengan huruf tebal atau huruf miring. Blok-blok tersebut merupakan catatan, peringatan hati-hati, dan peringatan bahaya, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer Anda secara lebih optimal.



PERINGATAN HATI-HATI: PERINGATAN HATI-HATI menunjukkan kemungkinan kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberi tahu cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN BAHAYA: PERINGATAN BAHAYA menunjukkan potensi bahaya terhadap tubuh dan memberi tahu cara menghindari masalah tersebut. Beberapa peringatan bahaya mungkin ditampilkan dalam format alternatif dan tidak disertai ikon. Dalam kasus demikian, penyajian spesifik peringatan tersebut diwajibkan oleh otoritas pengatur.

Daya

 Monitor hanya boleh dioperasikan dari sumber daya listrik yang tercantum pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang disuplai ke rumah Anda, konsultasikan dengan dealer Anda atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor ini dilengkapi steker berpelindung tiga kaki, yaitu steker dengan pin ketiga (pembumian). Steker ini hanya dapat dimasukkan ke dalam stopkontak berpelindung sebagai fitur keselamatan. Jika stopkontak Anda tidak sesuai dengan steker tiga kabel, mintalah teknisi listrik untuk memasang stopkontak yang benar, atau gunakan adaptor untuk membumikan perangkat secara aman. Jangan abaikan tujuan keselamatan dari steker berpelindung tersebut.

 Cabut unit dari stopkontak selama badai petir atau ketika tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama. Hal ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan daya.

 Jangan membebani strip daya dan kabel ekstensi secara berlebihan. Pembebatan berlebihan dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan pengoperasian yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL yang memiliki stopkontak yang sesuai dengan tanda 100–240V AC, Min. 5A.

 Stopkontak dinding harus dipasang di dekat perangkat dan mudah dijangkau.

 Hanya untuk digunakan dengan adaptor daya yang disertakan

Pabrikan: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

Instalasi

⚠ Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrikan saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

⚠ Jangan pernah memasukkan benda apa pun ke dalam celah pada kabinet monitor. Hal tersebut dapat merusak komponen rangkaian sehingga menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan ke monitor.

⚠ Jangan letakkan bagian depan produk di lantai.

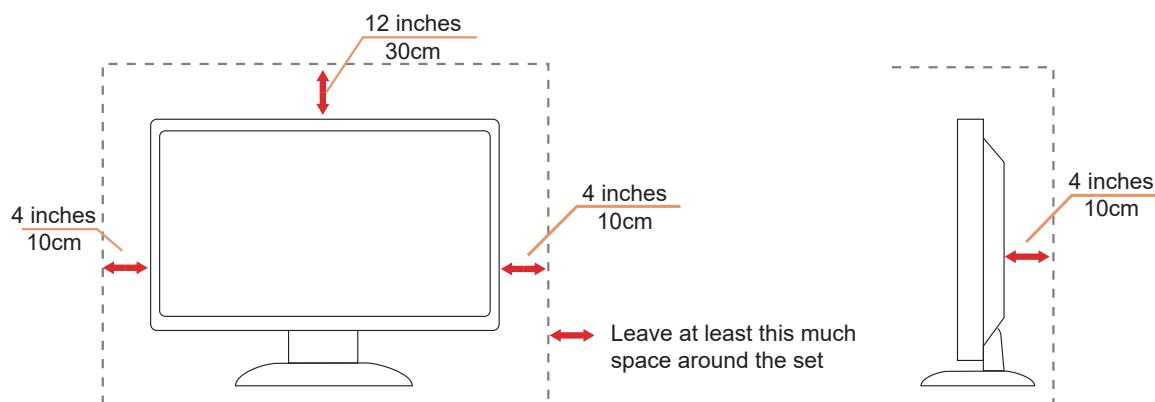
⚠ Jika Anda memasang monitor pada dinding atau rak, gunakan perlengkapan pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk perlengkapan tersebut.

⚠ Biarkan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga panas berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

⚠ Untuk menghindari potensi kerusakan, misalnya panel terkelupas dari bezel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat dilampaui, kerusakan monitor tidak akan dicakup oleh garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

Dipasang dengan dudukan



Pembersihan

 Bersihkan kabinet secara rutin dengan kain lembut yang dibasahi air.

 Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau kain mikrofiber. Kain harus lembap dan hampir kering; jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



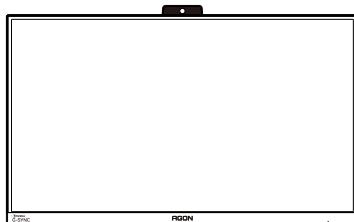
 Harap lepaskan kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

-  Jika produk mengeluarkan bau aneh, suara, atau asap, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.
-  Pastikan bahwa bukaan ventilasi tidak terhalang oleh meja atau gorden.
-  Jangan mengoperasikan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan tinggi.
-  Jangan mengetuk atau menjatuhkan monitor selama pengoperasian atau pengangkutan.

Pengaturan

Isi dalam Kotak



Monitor



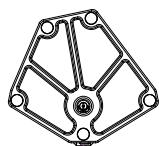
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



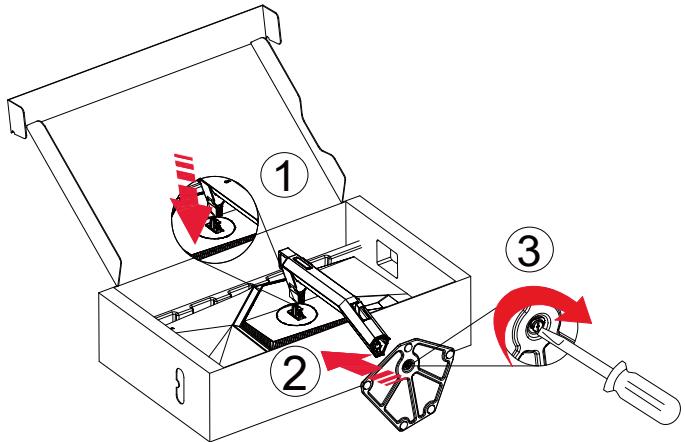
Audio Cable

★ Tidak semua kabel sinyal akan disediakan untuk seluruh negara dan wilayah. Silakan periksa kepada dealer lokal atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

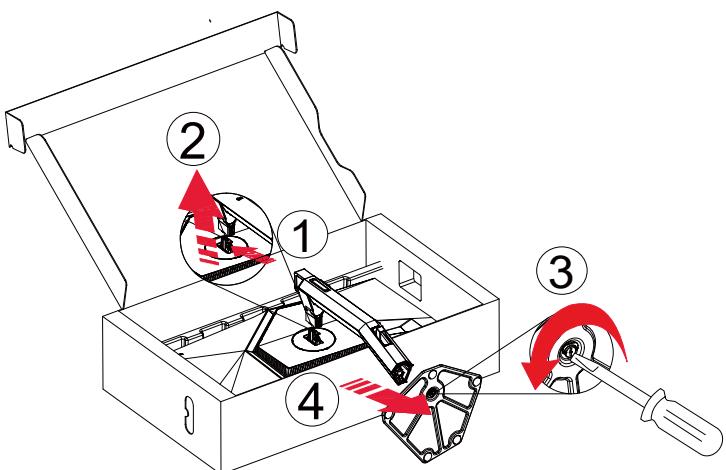
Pasang Dudukan & Alas

Silakan pasang atau lepas alas mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

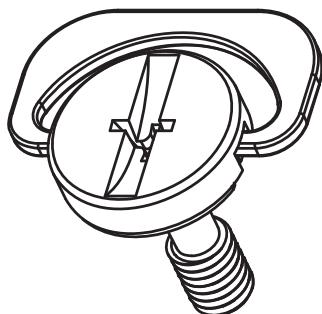
Pemasangan:



Melepas:



Spesifikasi sekrup alas: M6*13 mm (ulir efektif 5,5 mm)

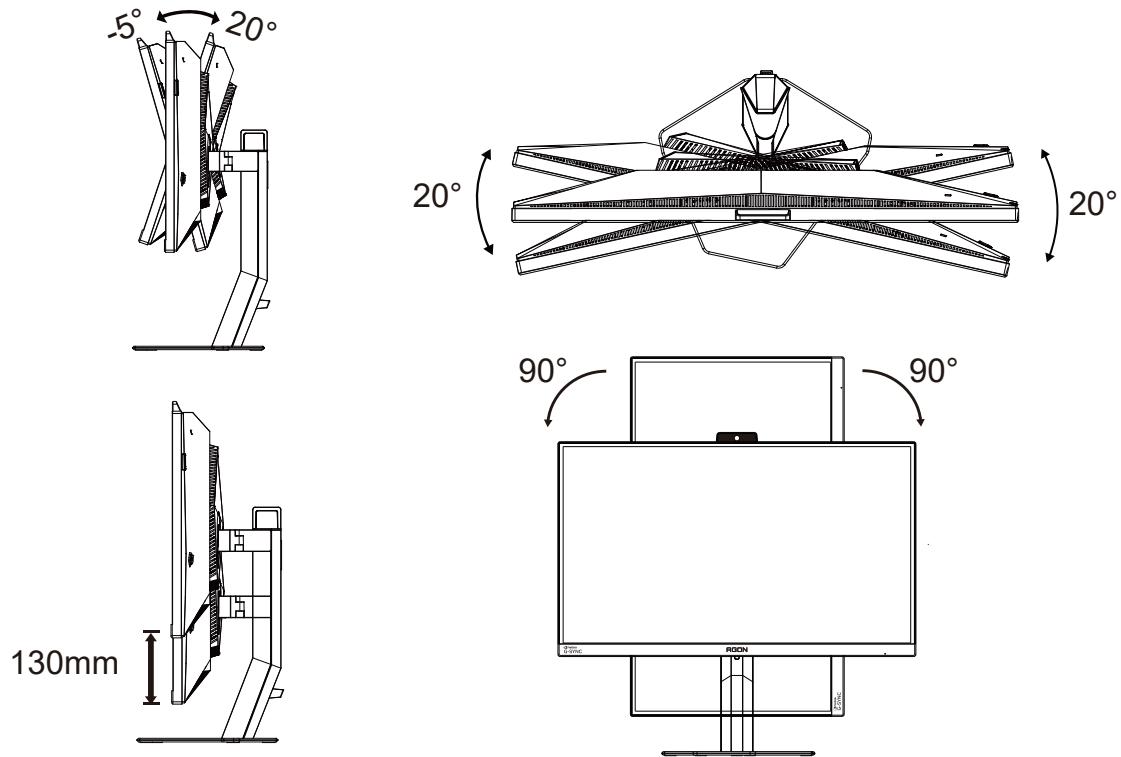


Mengatur posisi monitor

Untuk tampilan optimal, disarankan untuk melihat seluruh permukaan monitor, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang dudukan agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudutnya.

Anda dapat mengatur monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

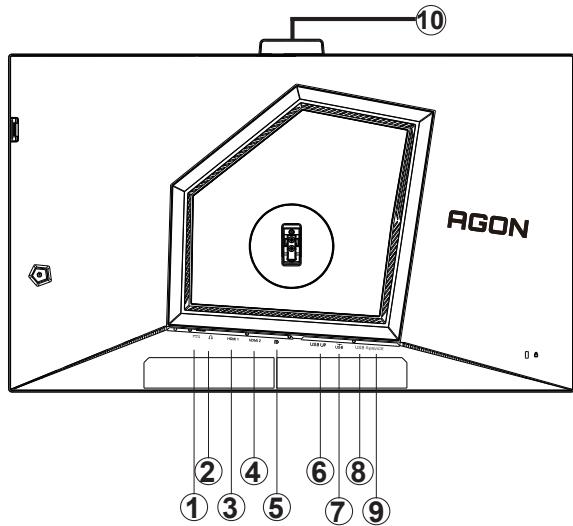
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudutnya. Hal ini dapat menyebabkan kerusakan atau meretakan layar LCD.

PERINGATAN

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti terkelupasnya panel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pegang hanya bagian bezelnya.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. Daya
2. Earphone
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB hulu
7. USB3.2 Gen1 downstream + pengisian daya cepat
8. USB3.2 Gen1 hilir
9. micro USB
10. sensor cahaya

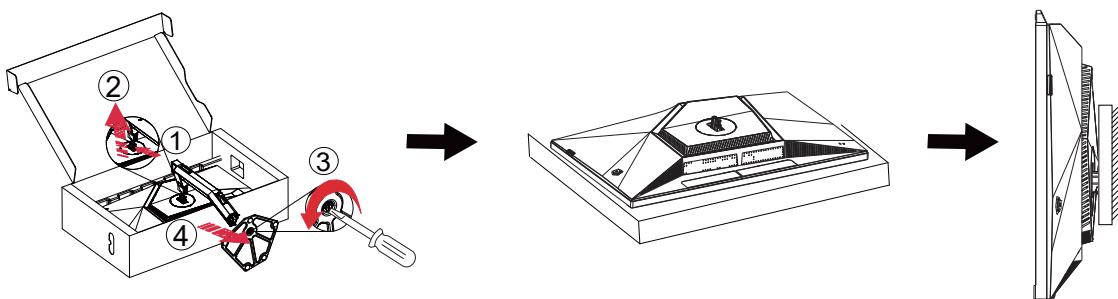
Hubungkan ke PC

1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang layar dengan kuat.
 2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
 3. Sambungkan kabel sinyal tampilan ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
 4. Pasang kabel daya komputer dan tampilan Anda ke stopkontak terdekat.
 5. Nyalakan komputer dan tampilan Anda.
- Jika monitor menampilkan gambar, instalasi telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk ke Panduan Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi perangkat, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum melakukan koneksi.

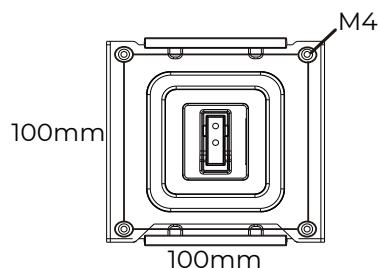
Pemasangan di Dinding

Persiapan untuk Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

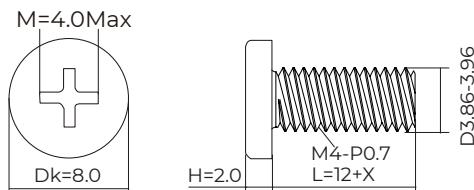


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan sambungan daya sebelum prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

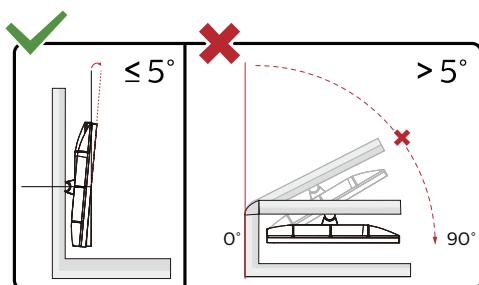
1. Lepaskan alasnya.
2. Ikuti petunjuk pabrikan untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Sambungkan kembali kabel-kabelnya. Merujuk pada buku panduan pengguna yang disertakan bersama lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangannya pada dinding.



Spesifikasi sekrup gantungan dinding: M4*(12+X)mm, (X=Tebal braket pemasangan dinding)



Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan dudukan di dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

P : eringatan

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti terkelupasnya panel, pastikan monitor tidak dimiringkan ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pegang hanya bagian bezelnya.

Fungsi G-SYNC

1. Fungsi G-SYNC beroperasi dengan DisplayPort
2. Untuk menikmati pengalaman bermain game yang sempurna dengan G-Sync, Anda perlu membeli kartu GPU NVIDIA terpisah yang mendukung G-Sync.

Persyaratan sistem G-sync:

Kategori persyaratan: Display G-SYNC (Hard G-SYNC)

Kartu grafis: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST atau lebih tinggi

Monitor: Monitor dengan prosesor G-SYNC khusus yang tertanam

Sistem operasi: Windows 7 atau versi yang lebih tinggi

Sambungkan kabel: Gunakan antarmuka DisplayPort

Untuk informasi lebih lanjut mengenai NVIDIA G-Sync, silakan kunjungi: <https://www.nvidia.cn/>

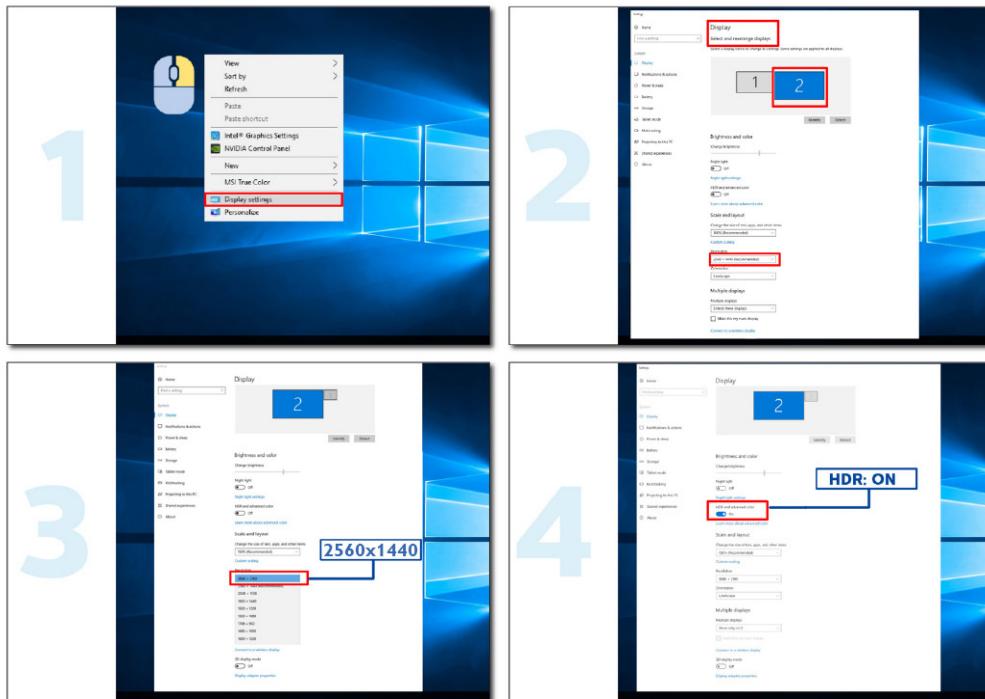
HDR

Kompatibel dengan sinyal input format HDR10.

Monitor secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR, tetapi Anda memerlukan pemutar dan konten yang kompatibel. Untuk informasi dan konten mengenai perangkat yang kompatibel dengan HDR, harap menghubungi produsen perangkat dan penyedia konten. Ketika Anda tidak perlu mengaktifkan fungsi HDR secara otomatis, harap pilih "Matikan" fungsi ini.

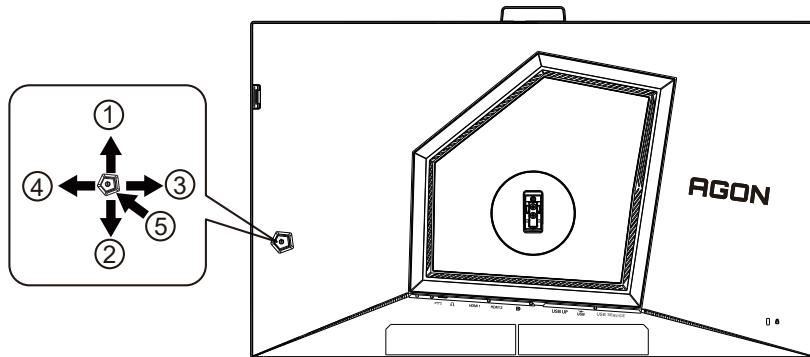
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk antarmuka DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah (lebih lama) dari V1703.
2. Hanya antarmuka HDMI yang tersedia dan antarmuka DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz hanya untuk digunakan pada pemutar UHD atau perangkat seperti Xbox/PS.
4. Pengaturan Tampilan:
Buka "Pengaturan Tampilan", pilih resolusi menjadi 2560x1440, dan aktifkan HDR.
b. Untuk mencapai efek HDR terbaik, ubah resolusi menjadi 2560x1440 (jika opsi ini tersedia).



Menyesuaikan

Pintasan Keyboard



1	Sumber/Naik
2	Kecerahan/Turun
3	Mode Preset/Kiri
4	Light FX /Kanan
5	Daya/ Menu/Masuk

Daya/Menu/Masuk

Tekan tombol Daya untuk menyalaikan monitor.

Saat tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

Kecerahan/Turun

Saat tidak ada OSD, tekan tombol "Down" untuk membuka fungsi Kecerahan, lalu tekan tombol "Left" atau "Right" untuk mengatur kecerahan.

Mode Preset/Kiri

Saat tidak ada OSD, tekan tombol "Left" untuk membuka fungsi Mode Preset, lalu tekan tombol "Left" atau "Right" untuk memilih Mode Preset.

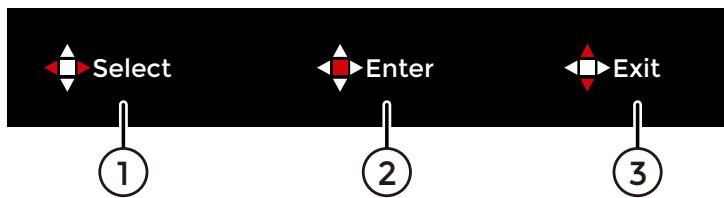
Light FX/Kanan

Saat tidak ada OSD, tekan tombol "Right" untuk mengaktifkan fungsi Light FX.

Sumber/Naik

Ketika OSD ditutup, menekan tombol Source/Auto/Up akan berfungsi sebagai tombol pintas (hot key) Source.

Panduan Tombol OSD (Menu)



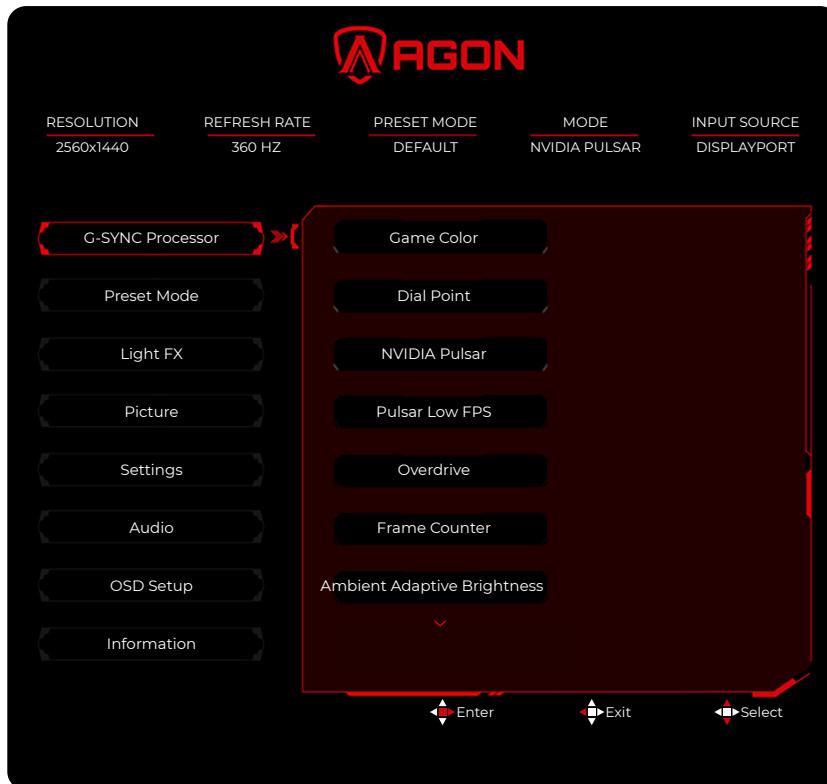
1	Pilih	Sesuai petunjuk tombol merah pada menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk memilih menu yang perlu disesuaikan atau melakukan penyesuaian menu.
2	Masuk	Sesuai petunjuk tombol merah pada menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk mengonfirmasi pilihan dan masuk ke menu tingkat berikutnya atau mengonfirmasi penyesuaian menu.
3	Keluar	Sesuai petunjuk tombol merah pada menu OSD, tekan tombol yang sesuai untuk kembali ke menu tingkat sebelumnya atau keluar dari menu.

Catatan:

Definisi fungsi tombol joystick lima arah dapat berbeda tergantung pada tingkat menu OSD atau opsi yang berbeda. Silakan lakukan operasi sesuai petunjuk tombol merah pada menu OSD.

Menu OSD

Prosesor G-SYNC



Warna Game	0-200	Warna game menawarkan penyesuaian saturasi dari level 0 hingga 200 untuk mencapai gambar yang lebih baik.
Titik Dial	Matikan/Nyalakan	Nyalakan atau matikan fungsi crosshair game. Setelah tampilan dinyalakan atau dimatikan, crosshair game akan otomatis mati. Saat fungsi crosshair diaktifkan, crosshair akan ditempatkan di tengah layar, membantu pemain membidik secara tepat saat bermain game first-person shooter.
NVIDIA Pulsar	Matikan/Nyalakan	T 240Hz ≥ teknologi NVIDIA G-SYNC Pulsar menggabungkan VRR (Variable Refresh Rate) dengan teknologi ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2), dan melalui teknologi kontrol backlight canggih, menghilangkan blur gerakan serta meningkatkan kejernihan aksi yang bergerak cepat. Catatan: Saat kondisi berikut terpenuhi, "NVIDIA Pulsar" akan ditampilkan untuk penyesuaian; jika tidak, "ULMB2" akan ditampilkan untuk penyesuaian. Gunakan kartu grafis NVIDIA dengan G-SYNC diaktifkan. Input sinyal DisplayPort. Refresh rate
ULMB2	Matikan/Nyalakan	Aktifkan fitur NVIDIA ULMB2 untuk meningkatkan kejernihan dinamis.
Pulsar FPS Rendah	75-120	Sesuaikan kekuatan NVIDIA Pulsar. Catatan: Saat NVIDIA Pulsar tidak dapat dipilih atau diatur ke off, item Pulsar Low FPS (frame rate rendah) tidak dapat disesuaikan.

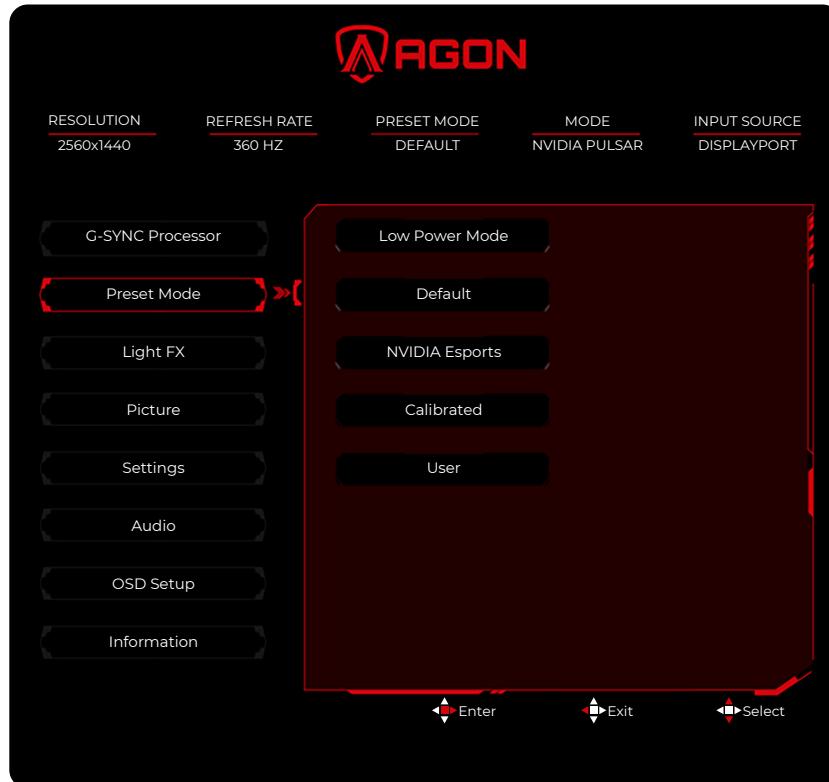
Overdrive	0-400	<p>Sesuaikan waktu respons.</p> <p>Catatan</p> <p>1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke tingkat "400", gambar buram mungkin ditampilkan. Pengguna dapat menyesuaikan tingkat Overdrive sesuai preferensi mereka atau mengurnya ke 0 untuk mematikannya.</p> <p>2. Saat NVIDIA Pulsar atau ULMB2 diaktifkan, Overdrive tidak dapat disesuaikan.</p>
Penghitung Frame	Mati / Kanan-Atas / Kanan-Bawah / Kiri-Atas/ Kiri-Bawah	Menampilkan frekuensi vertikal sinyal saat ini secara real time.
Kecerahan Adaptif Lingkungan	Matikan/Nyalakan	Kecerahan adaptif lingkungan: Kecerahan layar dapat disesuaikan secara adaptif sesuai dengan cahaya sekitar.
Warna Adaptif Lingkungan	Matikan/Nyalakan	Warna adaptif lingkungan, yang dapat menyesuaikan warna tampilan secara adaptif sesuai dengan cahaya sekitar.
Puncak HDR	400 / 500	<p>Sesuaikan kecerahan maksimum HDR.</p> <p>Catatan: Saat sistem operasi mengaktifkan HDR, "Peningkatan HDR" dapat disesuaikan.</p>

Catatan:

Ketika "Mode Preset" diatur ke "Mode Hemat Energi", item "Ambient Adaptive Brightness" dan "Ambient Adaptive Color" tidak dapat diatur.

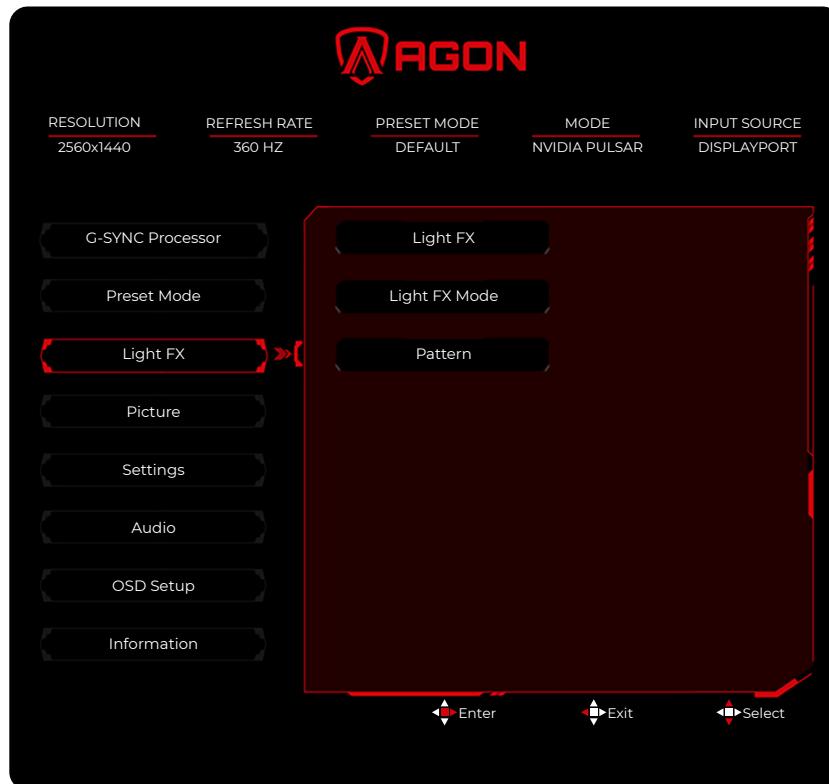
Ketika "Mode Preset" diatur ke "Mode Kalibrasi", item "Game Tone" tidak dapat diatur.

Mode Preset



Mode Daya Rendah	Penggunaan harian dapat mengurangi konsumsi daya monitor.
Default	Pengaturan Default tampilan.
NVIDIA Esports	Mode default tampilan.
Dikalibrasi	Memberikan representasi warna yang lebih akurat dalam penggunaan sehari-hari.
Pengguna	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pengaturan pengguna.

Light FX

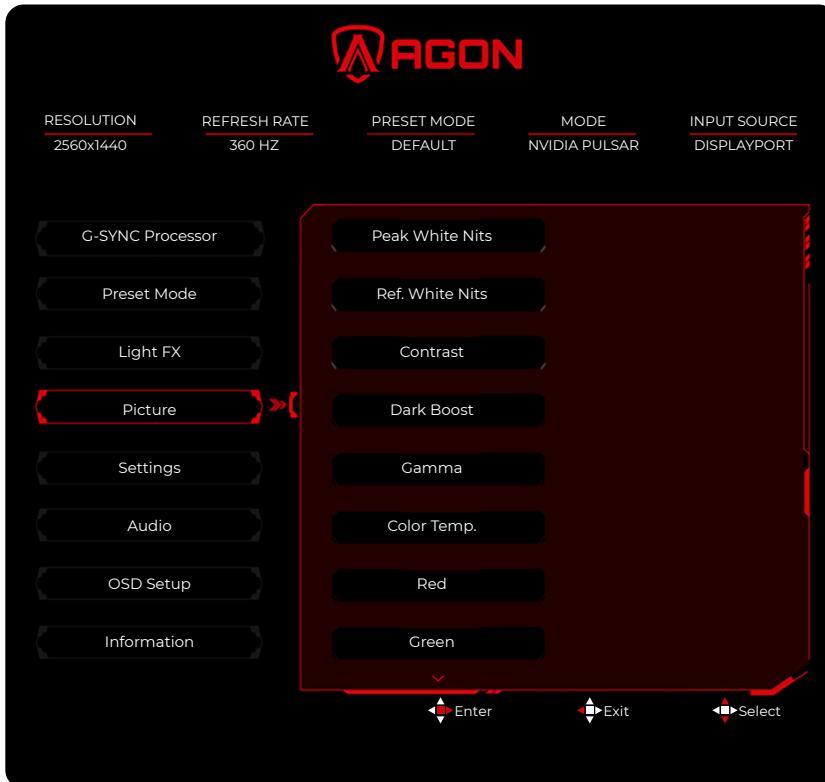


Light FX	Mati / Rendah / Sedang / Kuat	Pilih intensitas cahaya ambient e-sports.
Mode Light FX	Statis / Pemindaian Titik Gelap/ Pergeseran Gradien/ Isian Sebar / Isi Tetesan/ Spreading Drip Fill / Pernapasan / Sapuan Titik Cahaya / Perbesar/ Pelangi/ Gelombang / Berkedip / Demo	Pilih mode cahaya ambient e-sports.
Pola	Merah/ Hijau / Biru / Pelangi	Pilih pola cahaya ambient e-sports.

Catatan:

Ketika "Mode Preset" diatur ke "Mode Daya Rendah", projek "Light FX" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



Nits Putih Puncak	50-500	Atur kecerahan tampilan SDR. Catatan: Saat sistem operasi mematikan HDR, "Peak White Nits" akan ditampilkan untuk penyesuaian.
Ref. White Nits	80	Kecerahan tampilan HDR. Catatan: Saat HDR diaktifkan di sistem operasi, "Ref. White Nits" akan ditampilkan, dan skala abu-abu tidak dapat disesuaikan.
Kontras	0-100	Penyesuaian kontras.
Dark Boost	Mati	Tingkatkan detail gambar di area gelap atau terang, dan sesuaikan area terang untuk menghindari saturasi.
	Level 1	
	Level 2	
	Level 3	
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Atur gamma.
Suhu Warna	6500K/7300K/9300K/ Pengguna	Sesuaikan suhu warna.
Merah	0-150	Gain merah dari register digital.
Hijau	0-150	Gain hijau dari register digital.
Biru	0-150	Gain biru dari register digital.
R.Saturasi	0-255	Penguatan R.Saturation dari register Digital.
G.Saturasi	0-255	Penguatan G.Saturation dari register Digital.
B. Saturasi	0-255	Penguatan B.Saturation dari register Digital.

C.Kejenuhan	0-255	Penguatan C.Saturation dari register Digital.
M.Saturasi	0-255	Penguatan M.Saturation dari register Digital.
Y.Saturasi	0-255	Penguatan Y.Saturation dari register Digital.
Ruang Warna	Native Panel	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Panggil kembali Temperatur Warna sRGB dari EEPROM.
Rasio Gambar	Penuh / Rasio Aspek	<p>Atur rasio gambar.</p> <p>Layar penuh: Perbesar gambar input hingga menampilkan layar penuh.</p> <p>Layar penuh vertikal: Resolusi preset adalah 2560x1440.</p> <p>Gambar mengisi layar semaksimal mungkin sesuai rasio aspek aslinya tanpa distorsi geometris.</p>

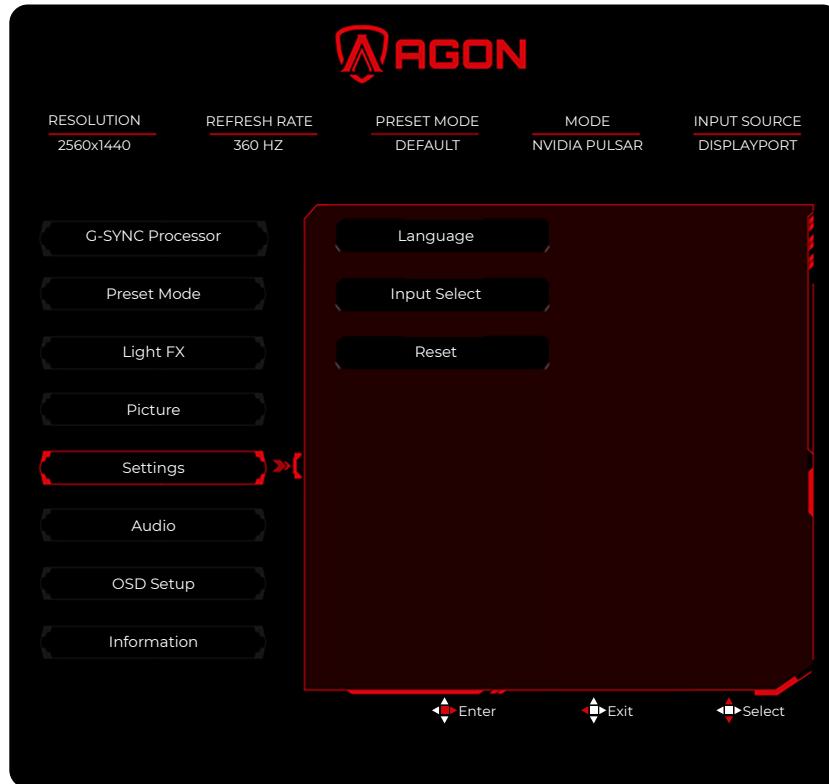
Catatan:

1. Peak White Nits mengatur kecerahan maksimum layar, yang ditentukan oleh mode preset rentang dan status NVIDIA Pulsar.

2. Ketika Mode Preset dalam keadaan Terkalibrasi, kecuali untuk "Peak White Nits" dan "Rasio Gambar" di bawah Gambar, semua opsi lainnya disorot dan tidak dapat dipilih.

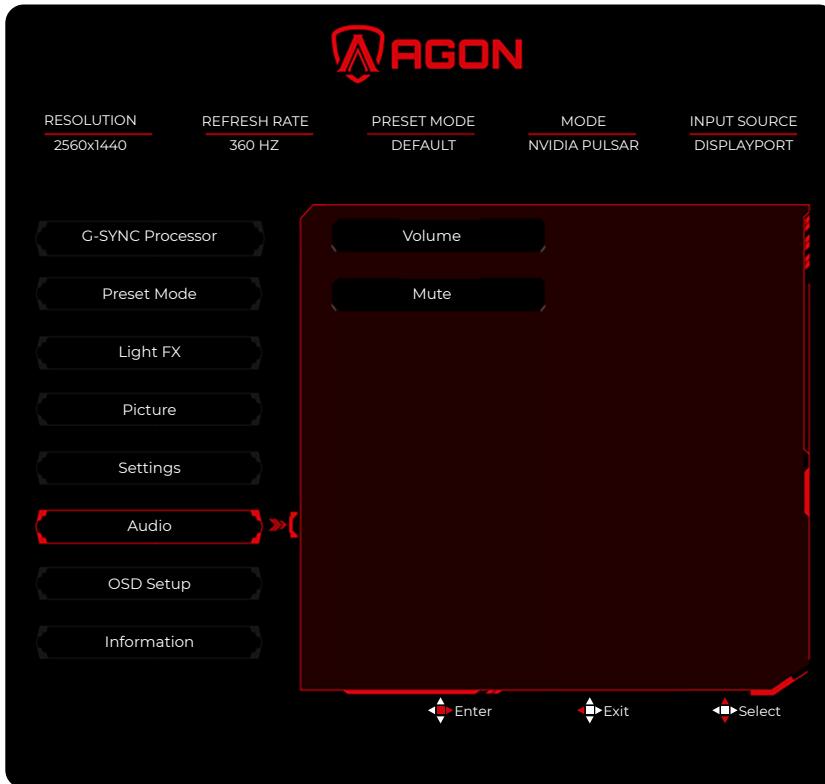
Ketika HDR diaktifkan, di bawah Gambar, kecuali untuk "Kontras", "DarkBoost", dan "Saturasi", semua opsi lainnya tidak boleh disorot.

Pengaturan



Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pemilihan Input	Otomatis/HDMI1/ HDMI2/DisplayPort	Pilih sumber sinyal input.
Setel Ulang	Tidak/ Ya	Kembalikan menu ke pengaturan default.

Audio

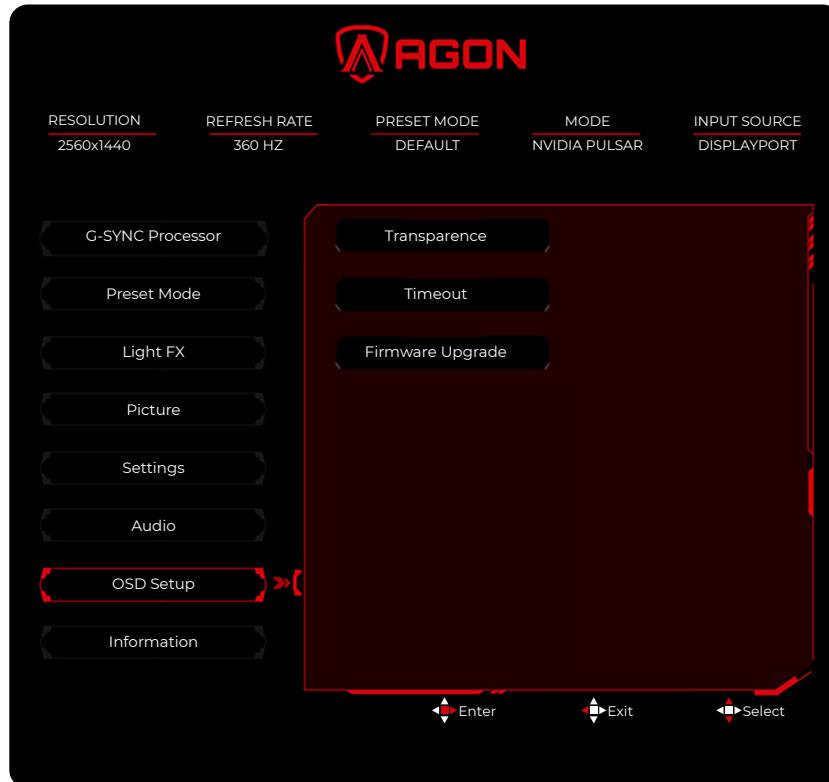


Volume	0-28	Penyesuaian Volume.
Bisukan	Matikan/ Nyalakan	Bisukan volume.

Catatan:

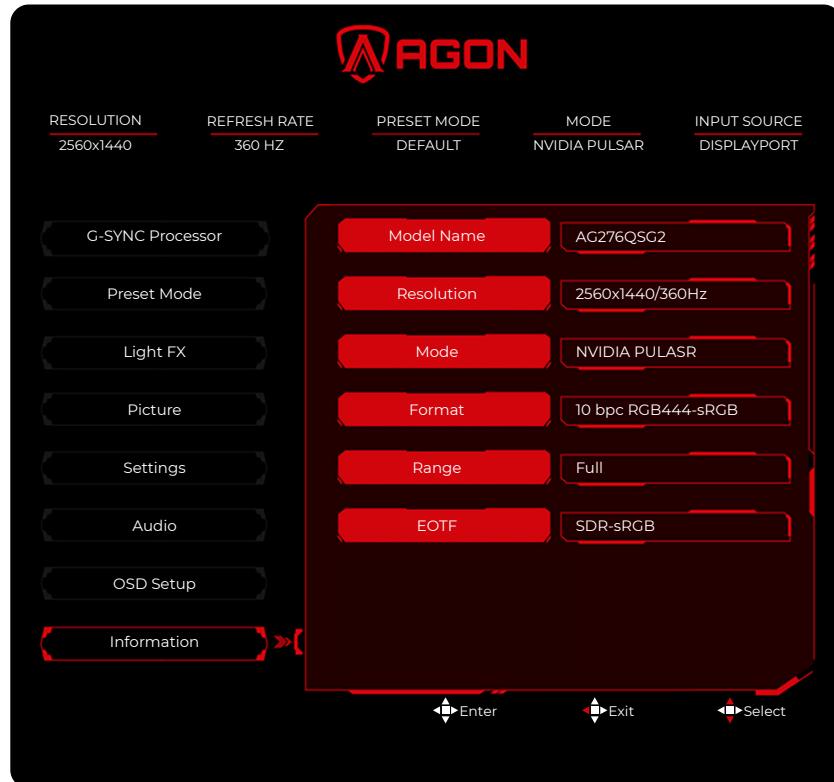
Ketika "Mode Preset" diatur ke "Mode Daya Rendah", semua item "Volume" tidak dapat disesuaikan.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-125	Atur transparansi OSD.
Waktu Tenggang	5-120	Atur Waktu Tunggu OSD.
Pembaruan Firmware	Tidak/ Ya	Perbarui FW melalui USB.

Informasi



Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-Mati	Oranye

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak MENYALA	Pastikan tombol daya dalam posisi MENYALA dan Kabel Daya terhubung dengan benar ke stopkontak ber-ground serta ke monitor.
Tidak ada gambar di layar	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. • Apakah kabel terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa koneksi kabel HDMI. • Jika daya menyala, reboot komputer untuk melihat layar awal (layar login), yang dapat terlihat. Jika layar awal (layar login) muncul, nyalakan komputer dalam mode yang sesuai (safe mode untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat bagian Menyetel Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. • Dapatkah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Anda dapat melihat pesan ini ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan baik. • Pastikan Driver Monitor AOC telah terinstal.
Gambar Kabur & Mengalami Masalah Bayangan/Ghosting	<p>Atur Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan untuk menyesuaikan secara otomatis.</p> <p>Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Kami menyarankan untuk menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.</p>
Gambar Bergoyang, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul pada Gambar	<p>Pindahkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan interferensi elektromagnetik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan refresh rate maksimum yang didukung monitor Anda pada resolusi yang sedang digunakan.</p>
Monitor Terjebak dalam Mode Mati Aktif (Active Off-Mode)"	<p>Sakelar Daya Komputer harus berada dalam posisi MENYALA (ON). Kartu Video Komputer harus terpasang dengan rapat pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda beroperasi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED tersebut seharusnya menyala atau mati setelah menekan tombol CAPS LOCK.</p>
Salah satu warna primer hilang (MERAH, HIJAU, atau BIRU)	<p>Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.</p>
Gambar memiliki cacat warna (putih tidak tampak putih)	Atur warna RGB atau pilih temperatur warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	<p>Gunakan mode shut-down Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS. Tekan untuk menyesuaikan secara otomatis.</p>
Peraturan & Layanan	Silakan merujuk ke Informasi Peraturan & Layanan yang terdapat dalam manual CD atau www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan menemukan Informasi Peraturan & Layanan di halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	AG276QSG2
	Sistem penggerak	LCD Warna TFT
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	Diagonal 68,4 cm
	Jarak piksel	0,2328 mm (H) x 0,2328 mm (V)
	Warna Tampilan	16,7 juta Warna
Lainnya	Rentang pemindaian horizontal	30k-182kHz (HDMI) 30k~510kHz (DisplayPort)
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	595,968 mm
	Rentang pemindaian vertikal	24~120Hz (HDMI) 30~360 Hz (DisplayPort)
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,232 mm
	Resolusi preset optimal	2560 x 1440@60Hz
	Resolusi maksimum	2560 x 1440@120Hz (HDMI) 2560 x 1440@360Hz (DisplayPort)
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI
	Sumber Daya	19,5V --- 6,93A
	Konsumsi Daya	Pengaturan Tipikal[1] 59W ^[2]
		Maks. (Kecerahan = 100, kontras =100) ≤147W ^[2]
		Mode Siaga ≤ 0,5W
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	HDMIx2/DisplayPort/USBx3/USB Upstream/Earphone/micro USB
	Jenis Kabel Sinyal	Dapat Dilepas
Lingkungan	Suhu	Operasional 0°C~ 40°C
		Non-Operating -25°C~ 55°C
	Kelembapan	Operasional 10% ~ 85% (tidak mengembun)
		Non-Operating 5% ~ 93% (tidak mengembun)
	Ketinggian	Operasional 0 m ~ 5000 m (0 ~ 16404 kaki)
		Non-Operating 0 m ~ 12192 m (0 ~ 40000 kaki)

[1]: Konsumsi daya khas diukur dalam mode kinerja tinggi.

(sebagaimana didefinisikan oleh pabrikan)

[2]: Spesifikasi daya adalah konsumsi daya layar (termasuk adaptor daya) yang diukur pada input adaptor daya.

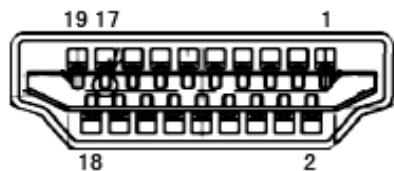


Mode Tampilan Preset

STANDAR	R) ±1Hz (ESOLUSI	FREKUENSI HORIZONTAL(kHz)	FREKUENSI VERTIKAL(Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920×1080@240Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920X1080@360Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368X1332@240Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368X1332@360Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560X1440@240Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560X1440@360Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

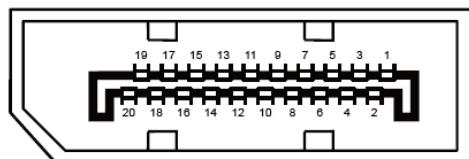
Catatan: Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu (+/-1 Hz) saat menghitung laju penyegaran (frekuensi medan) pada sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Untuk meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk sesungguhnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Perisai TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Perisai TMDS Clock	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Data TMDS 1Shield	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Perisai Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B sesuai STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor memberi tahu sistem host mengenai identitasnya dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan mengenai kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.