



LCD monitor

Používateľská

príručka

AG276QSG2

AOC

www.aoc.com
©2026 AOC.All Rights Reserved
Version: A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť.....	1
Národné predpisy.....	1
Napájanie.....	2
Inštalácia.....	3
Čistenie.....	4
Ostatné.....	5
Nastavenie.....	6
Obsah balenia.....	6
Montáž stojana a základne.....	7
Nastavovanie monitora.....	8
Pripojenie monitora.....	9
Upevnenie na stenu.....	10
Funkcia G-SYNC.....	11
HDR.....	12
Nastavovanie.....	13
Klávesové skratky.....	13
Návod k tlačidlám OSD (Ponuka).....	14
OSD ponuka.....	15
G-SYNC procesor.....	15
Prednastavený režim.....	17
Light FX.....	18
Obrázok.....	19
Nastavenia.....	21
Zvuk.....	22
Nastavenie OSD.....	23
Informácie.....	24
LED indikátor.....	25
Riešenie problémov.....	26
Špecifikácia.....	27
Všeobecné špecifikácie.....	27
Prednastavené režimy zobrazenia.....	28
Priradenie pinov.....	29
Plug and Play.....	30

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú notačné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celej tejto príručke môžu byť bloky textu doplnené ikonou a tlačené tučným alebo kurzíovým písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje buď potenciálne poškodenie hardvéru alebo stratu údajov a hovorí vám, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje potenciálne nebezpečenstvo ohrozenia zdravia a hovorí vám, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu objaviť v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna prezentácia varovania určená regulačným orgánom.

Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba zo zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania dodávaného do vášho domu, poraďte sa so svojím predajcom alebo miestnou distribučnou spoločnosťou.

 Monitor je vybavený trojkoľíkovou zemnenou zástrčkou, t. j. zástrčkou s tretím (zemniacim) kolíkom. Táto zástrčka zapadne len do zemneného elektrického zásuvky ako bezpečnostná funkcia. Ak váš zásuvka neumožňuje pripojenie trojdrôtového zástrčky, nechajte inštalovať správny zásuvku elektrikárom alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel zemnenej zástrčky.

 Počas búrky s bleskami alebo keď nebude zariadenie dlhší čas používané, odpojte ho zo siete. Týmto sa monitor ochráni pred poškodením spôsobeným skokmi napätia.

 Nepreťažujte rozdeľovače napätia a predlžovacie káble. Pretáženie môže spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

 Na zabezpečenie uspokojivého prevádzkovania používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými organizáciou UL, ktoré majú primerane nakonfigurované zásuvky označené napätím 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenná zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

 Na použitie len s priloženým napájacím adaptérom

Výrobcom: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

Inštalácia

! Nepokladajte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojpäťu, držiak alebo stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojpäťu, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu pokyny pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka treba presúvať opatrne.

! Nikdy nevkladajte žiadny predmet do slotu v skrine monitora. Mohlo by to poškodiť obvodové časti a spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

! Nepokladajte prednú časť produktu na podlahu.

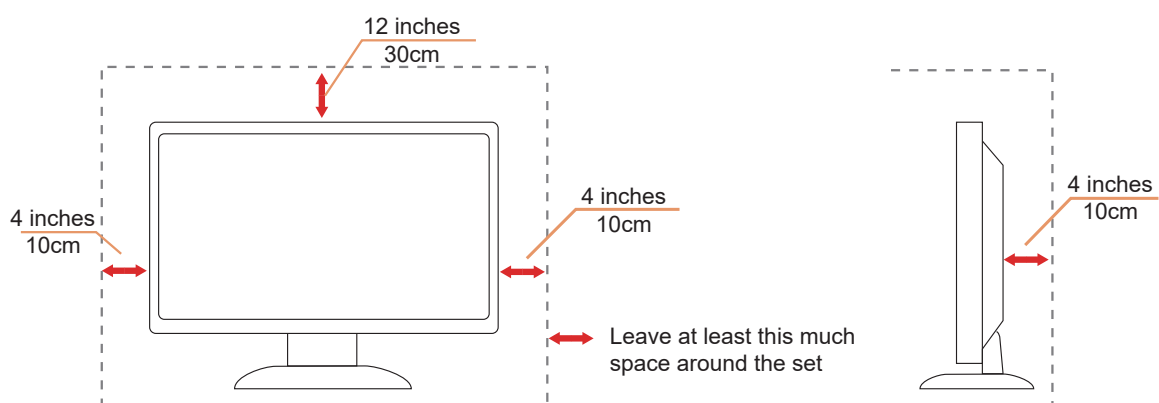
! Ak budete monitor upevňovať na stenu alebo policičku, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa pokynov dodaných so súpravou.

! Zabezpečte dostatočný priestor okolo monitora, ako je uvedené nižšie. V opačnom prípade môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehriatie a následne požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepovaniu panela od rámu, zabezpečte, aby sa monitor ne naklonil smerom nadol o viac ako -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny uhol naklonenia monitora smerom nadol (-5 stupňov), poškodenie monitora nebude zahrnuté do záruky.

Nižšie nájdete odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

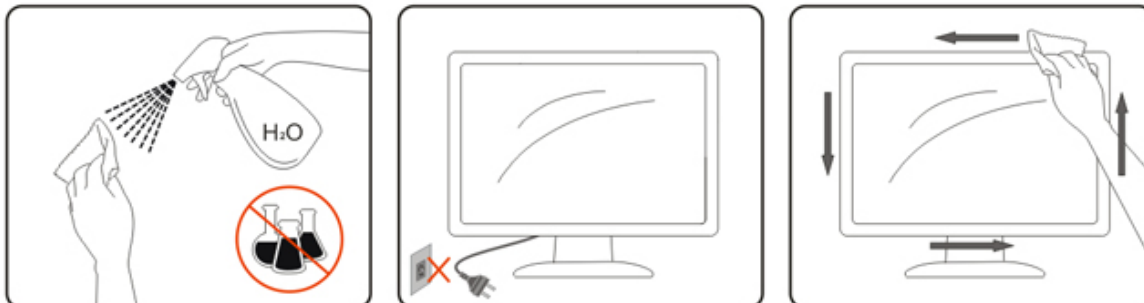
Inštalované so stojanom



Čistenie

 Skriňu čistite pravidelne mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Pri čistení použite mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička má byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte, aby sa tekutina dostala do skrine.



 Pred čistením produktu ho odpojte od elektrickej siete.

Ostatné

 Ak zariadenie vyžaruje nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte zástrčku zo zásuvky a kontaktujte servisné stredisko.

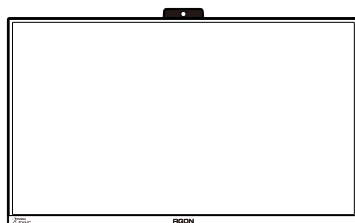
 Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zakryté stolom alebo záclonou.

 Počas prevádzky nepodliehajte LCD monitor vážnym vibráciám alebo vysokému mechanickému nárazu.

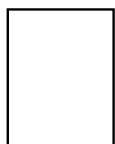
 Počas prevádzky alebo prepravy neudierajte do monitora ani ho neupadajte.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor



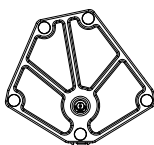
Quick Start Guide



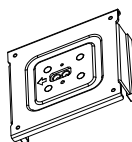
Warranty card



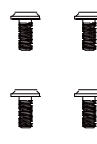
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



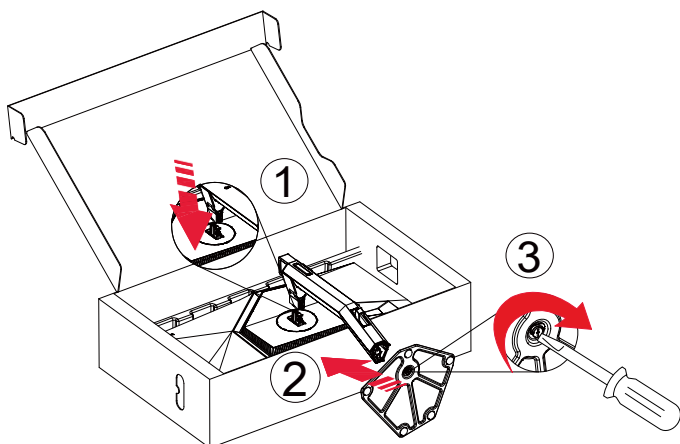
Audio Cable

✱ Nie všetky signálne káble budú poskytnuté pre všetky krajiny a regióny. Kvôli potvrdeniu sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku spoločnosti AOC.

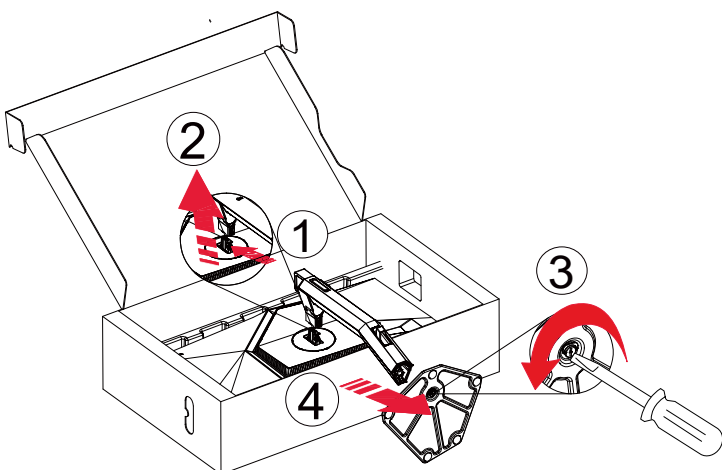
Montáž podstavca a základne

Pri montáži alebo odstraňovaní základne postupujte podľa nasledujúcich krokov.

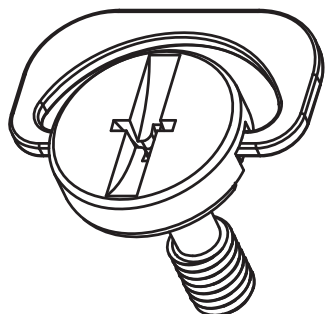
Montáž:



Odstránenie:



Špecifikácia skrutky pre základňu: M6*13 mm (efektívne závitové časti 5,5 mm)

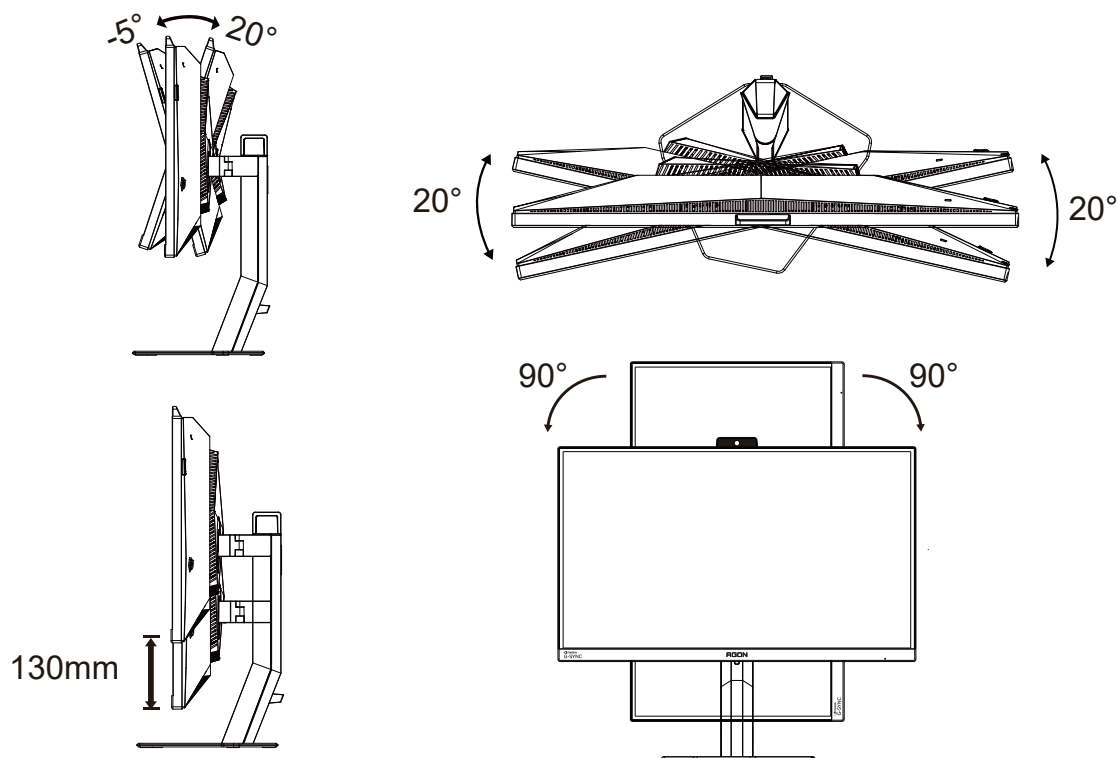


Nastavenie monitora

Pre optimálne sledovanie je odporúčané pozeráť sa priamo na celý displej a následne nastaviť uhol monitora podľa vašich preferencií.

Držte podstavec tak, aby sa monitor neprevrátil pri zmene jeho uhla.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

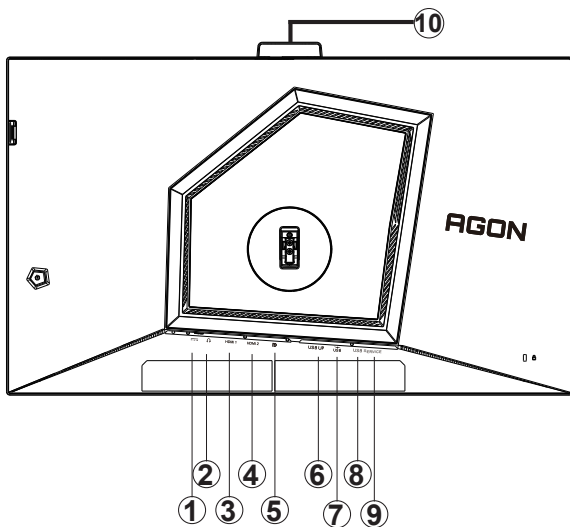
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Môže to spôsobiť poškodenie alebo poškrabanie LCD displeja.

U : pozornosť

1. Aby ste predišli potenciálnemu poškodeniu displeja, napríklad odlepovaniu panelu, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol viac ako o -5 stupňov.
2. Počas nastavovania uhla naklonenia monitora nestláčajte obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. Slúchadlá
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB upstream
7. USB3.2 Gen1 downstream + rýchle nabíjanie
8. USB3.2 Gen1 smerom nadol
9. micro USB
10. snímač osvetlenia

Pripojte k PC

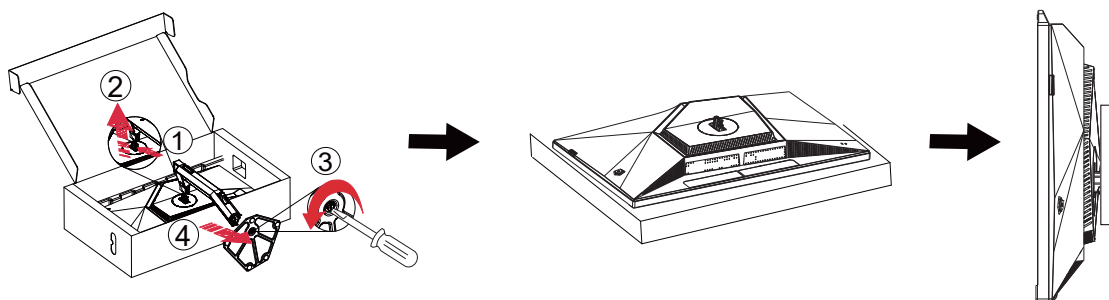
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja do video konektora na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájací kábel vášho počítača aj displeja do najbližšej zásuvky.
5. Zapnite váš počítač a displej.

Ak sa na vašom monitore zobrazí obraz, inštalácia je dokončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

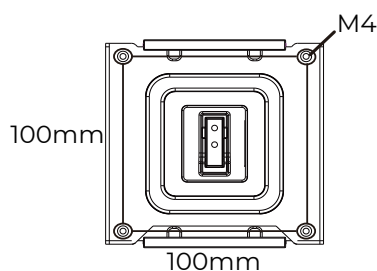
Upevnenie na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného držiaka na stenu.

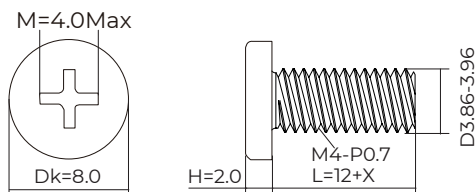


Tento monitor môže byť pripevnený k držiaku na stenu, ktorý si zakúpite samostatne. Pred touto procedúrou odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

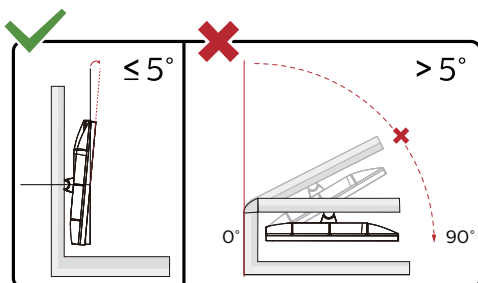
1. Odstráňte podstavec.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri montáži držiaka na stenu.
3. Umiestnite držiak na stenu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory držiaka s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Znova pripojte káble. Pokyny na upevnenie držiaka na stenu nájdete v užívateľskej príručke dodanej spolu s voliteľným držiakom na stenu.



Špecifikácia skrutiek pre upevnenie na stenu: M4*(12+X) mm, (X = hrúbka konzoly na upevnenie na stenu)



Poznámka: Skrutkové otvory pre VESA upevnenie nie sú k dispozícii pre všetky modely, preto si ich dostupnosť overte u predajcu alebo oficiálneho oddelenia spoločnosti AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od znázorneného.

U : pozornosť

1. Aby ste predišli potenciálnemu poškodeniu displeja, napríklad odlepovaniu panelu, uistite sa, že monitor nie je naklonený smerom nadol viac ako o -5 stupňov.
2. Počas nastavovania uhla naklonenia monitora nestláčajte obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia G-SYNC

1. Funkcia G-SYNC funguje s rozhraním DisplayPort
2. Ak chcete plne využívať herné skúsenosti s technológiou G-Sync, musíte zakúpiť samostatnú grafickú kartu NVIDIA, ktorá podporuje G-Sync.

Systémové požiadavky pre G-Sync:

Kategória požiadaviek: Displej G-SYNC (Hard G-SYNC)

Grafická karta: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST alebo vyššia

Monitor: Monitor s integrovaným dedikovaným procesorom G-SYNC

Operačný systém: Windows 7 alebo novšia verzia

Pripojenie kábla: Použite rozhranie DisplayPort

Viac informácií o technológii NVIDIA G-Sync nájdete na: <https://www.nvidia.cn/>

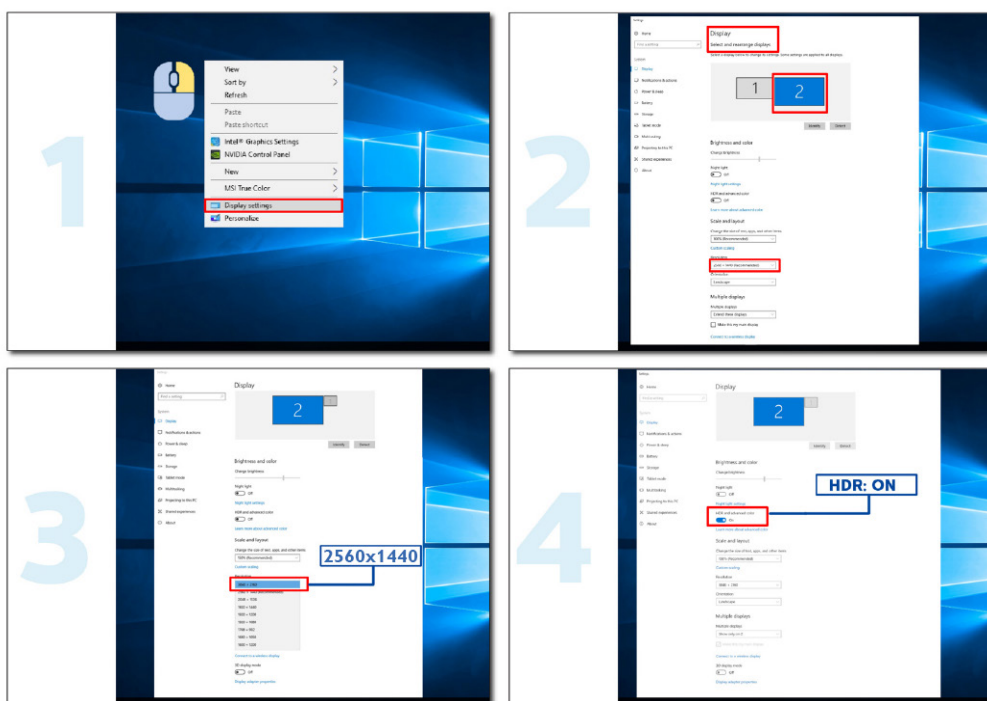
HDR

Kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Monitor automaticky aktivuje funkciu HDR, avšak potrebujete kompatibilný prehrávač a obsah. Informácie a obsah týkajúce sa zariadení kompatibilných s HDR získate priamo od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Keď nepotrebuje automaticky spúšťať funkciu HDR, vyberte možnosť „Vypnúť“ tejto funkcie.

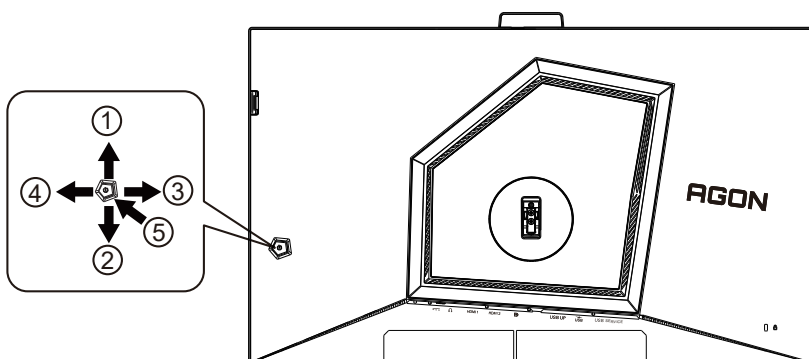
Poznámka:

1. Pre rozhrania DisplayPort/HDMI nie sú potrebné žiadne špeciálne nastavenia vo verziách Windows 10 starších ako V1703.
2. Vo verzii Windows 10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz/120Hz je určené len na použitie s UHD prehrávačmi alebo zariadeniami ako Xbox/PS.
4. Nastavenia displeja:
 - a. Prejdite do „Nastavení displeja“, vyberte rozlíšenie 2560x1440 a zapnite HDR.
 - b. Pre dosiahnutie najlepšieho efektu HDR zmeňte rozlíšenie na 2560x1440 (ak je táto možnosť dostupná).



Úprava

Klávesové skratky



1	Zdroj/Hore
2	Jas/Dole
3	Prednastavený režim/Dolava
4	Light FX /Doprava
5	Napájanie/ Ponuka/Potvrdenie

Napájanie/Ponuka/Potvrdenie

Stlačením tlačidla Napájanie zapnete monitor.

Ak nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo na zobrazenie OSD alebo na potvrdenie výberu. Stlačením približne 2 sekundy vypnete monitor.

Jas/Dole

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „Dolu“ na otvorenie funkcie jasu, potom stlačte tlačidlo „Dolava“ alebo „Doprava“ na úpravu jasu.

Prednastavený režim/Dolava

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „Dolava“ na otvorenie funkcie Prednastavený režim, potom stlačte tlačidlo „Dolava“ alebo „Doprava“ na výber prednastaveného režimu.

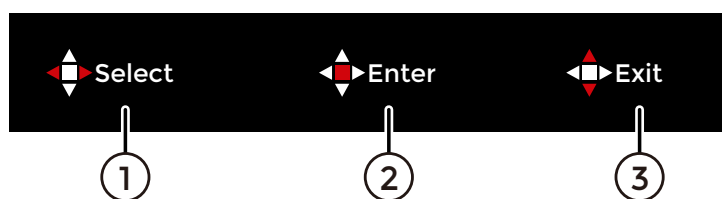
Light FX/Doprava

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo „Doprava“ na aktiváciu funkcie Light FX.

Zdroj/Hore

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Auto/Hore vykoná funkciu rýchleho klávesu pre výber zdroja.

Návod k tlačidlám OSD (Ponuka)



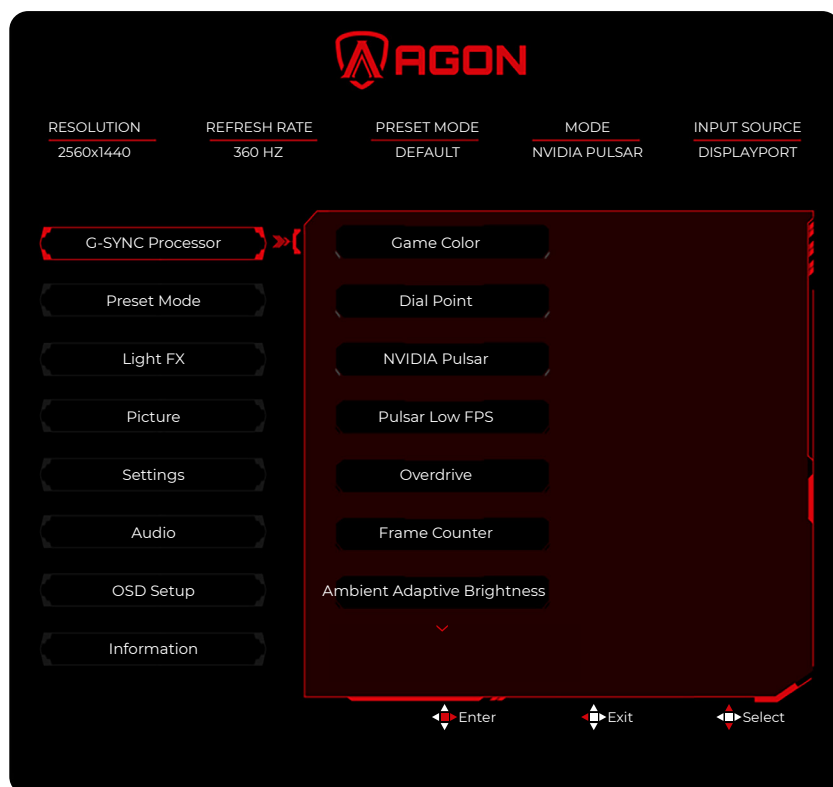
1	Vybrať	Podľa výzvy červeného tlačidla v OSD ponuke stlačte príslušné tlačidlo na výber položky ponuky, ktorú je potrebné upraviť, alebo na úpravu ponuky.
2	Potvrdenie	Podľa výzvy červeného tlačidla v OSD ponuke stlačte príslušné tlačidlo na potvrdenie výberu a prechod do ďalšej úrovne ponuky alebo na potvrdenie úpravy ponuky.
3	Ukončiť	Podľa výzvy červeného tlačidla v OSD ponuke stlačte príslušné tlačidlo na návrat do predchádzajúcej úrovne ponuky alebo na ukončenie ponuky.

Poznámka:

Definície funkcií tlačidiel päťcestového joysticku sa môžu líšiť v závislosti od úrovne alebo možností ponuky OSD. Postupujte podľa pokynov červených tlačidiel v ponuke OSD.

OSD ponuka

G-SYNC procesor



Farba hry	0-200	Farba hry ponúka úpravu saturácie v rozsahu od 0 do 200 na dosiahnutie lepšieho obrazu.
Bod dialu	Vypnuté/Zapnuté	Zapnite alebo vypnite funkciu zameriavacieho kríža pre hry. Po zapnutí alebo vypnutí displeja sa zameriavací kríž automaticky vypne. Keď je funkcia zameriavacieho kríža aktivovaná, kríž sa zobrazí v strede obrazovky a pomáha hráčom presne zamerať cieľ pri hraní hier typu first-person shooter.
NVIDIA Pulsar	Vypnuté/Zapnuté	T 240 Hz ≥ echnológia NVIDIA G-SYNC Pulsar kombinuje VRR (premennú obnovovaciu frekvenciu) s technológiou ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2) a prostredníctvom pokročilej technológie riadenia podsvietenia eliminuje rozmazanie pohybu a zvyšuje jasnosť rýchlo sa pohybujúcich scén. Poznámka: Keď sú splnené nasledujúce podmienky, bude pre úpravu zobrazené „NVIDIA Pulsar“; inak bude pre úpravu zobrazené „ULMB2“ Použite grafickú kartu NVIDIA s povoleným G-SYNC Vstup signálu cez DisplayPort Obnovovacia frekvencia
ULMB2	Vypnuté/Zapnuté	Povoľte funkciu NVIDIA ULMB2 na zvýšenie dynamickej ostrosti.
Pulsar pri nízkych FPS	75-120	Upravte intenzitu technológie NVIDIA Pulsar. Poznámka: Keď nie je NVIDIA Pulsar k dispozícii na výber alebo je nastavený na vypnuté, položku Pulsar pri nízkych FPS (nízka snímková frekvencia) nie je možné upraviť.

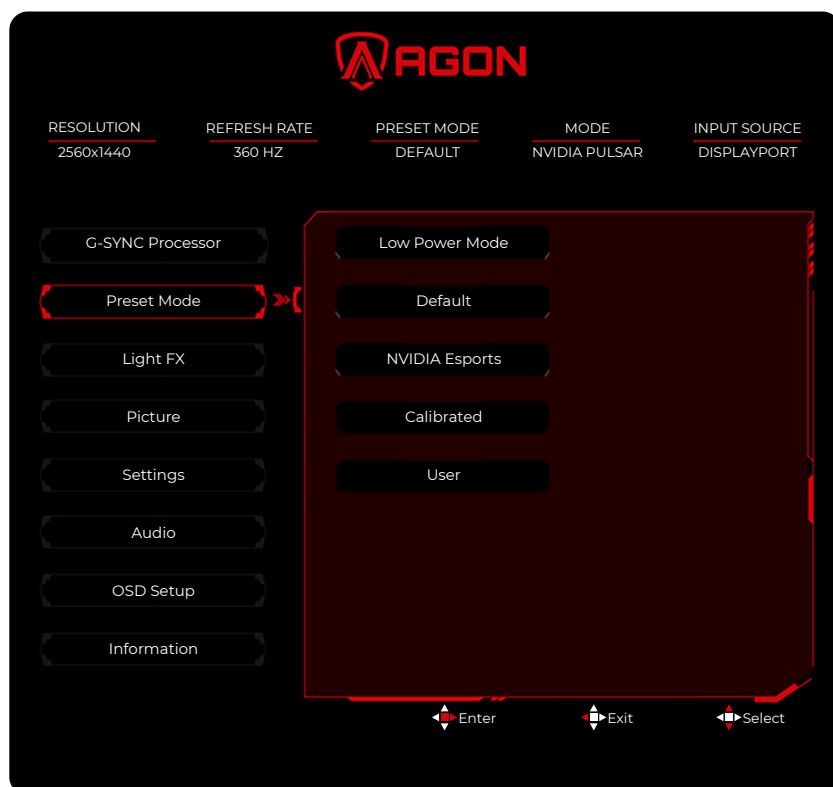
Overdrive	0-400	Upravte dobu odozvy. Poznámka 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na úroveň „400“, môžu sa objaviť rozmazané obrázky. Používatelia môžu upraviť úroveň Overdrive podľa svojich preferencií alebo ju nastaviť na 0, aby ju vypli. 2. Keď je zapnutý NVIDIA Pulsar alebo ULMB2, nie je možné upraviť Overdrive.
Počítadlo snímok	Vypnuté / Vpravo hore / Vpravo dole / Vľavo hore/ Vľavo dole	Zobrazuje vertikálnu frekvenciu aktuálneho signálu v reálnom čase.
Ambientná adaptívna jasnosť	Vypnuté/Zapnuté	Adaptívna jasnosť podľa okolitého prostredia: Jas displeja sa môže adaptívne upravovať podľa okolitého osvetlenia.
Ambientná adaptívna farba	Vypnuté/Zapnuté	Adaptívna farba podľa okolitého prostredia, ktorá dokáže adaptívne upravovať farbu displeja podľa okolitého osvetlenia.
HDR špičkový jas	400 / 500	Upravte maximálny jas HDR. Poznámka: Keď operačný systém povolí HDR, je možné upraviť „HDR Enhancement“.

Poznámka:

Keď je položka „Prednastavený režim“ nastavená na „Režim úspory energie“, položky „Adaptívny jas podľa okolia“ a „Adaptívna farba podľa okolia“ nie je možné upravovať.

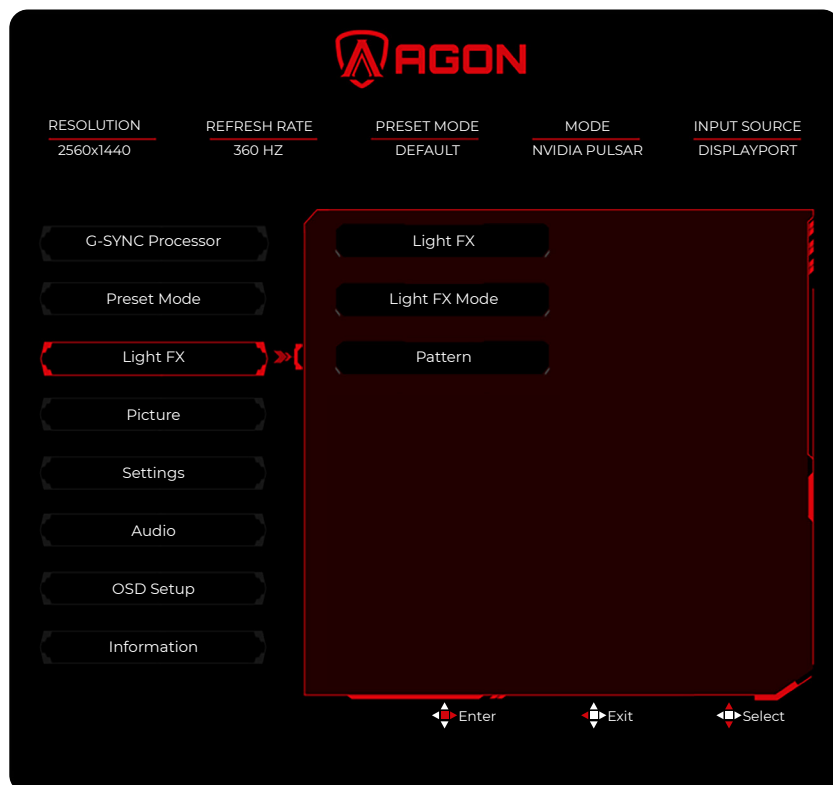
Keď je položka „Prednastavený režim“ nastavená na „Kalibračný režim“, nie je možné upravovať položku „Herný tón“.

Prednastavený režim



Režim nízkej spotreby	Denné používanie môže znížiť spotrebu energie monitora.
Predvolené	Predvolené nastavenia displeja.
NVIDIA Esports	Predvolený režim displeja.
Kalibrované	Poskytuje presnejšie farebné vyjadrenie pri každodennom používaní.
Používateľ	Preferencie používateľa sú uložené ako používateľské nastavenia.

Light FX

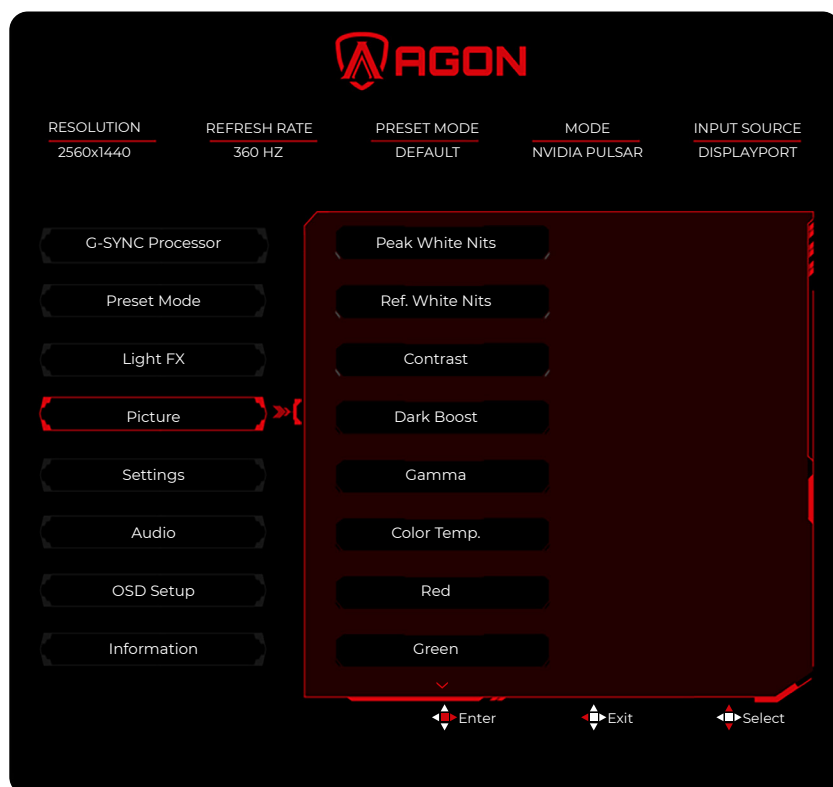


Light FX	Vypnuté / Nízke / Stredné / Silné	Vyberte intenzitu e-sportového ambientného osvetlenia.
Režim Light FX	Statický / Skenovanie tmavých bodov/ Posuv gradientu/ Rozptyľové vyplnenie / Kvapkové vyplnenie/ Rozptyľové kvapkové vyplnenie / Dýchanie / Prechod svetelného bodu / Priblíženie/ Dúha/ Vlna / Blikanie / Demo	Vyberte režim ambientného osvetlenia pre e-sport.
Vzor	Červená/ Zelená / Modrá / Dúha	Vyberte vzor ambientného osvetlenia pre e-sport.

Poznámka:

Keď je „Prednastavený režim“ nastavený na „Režim nízkej spotreby“, nie je možné upraviť projekt „Light FX“.

Obráz



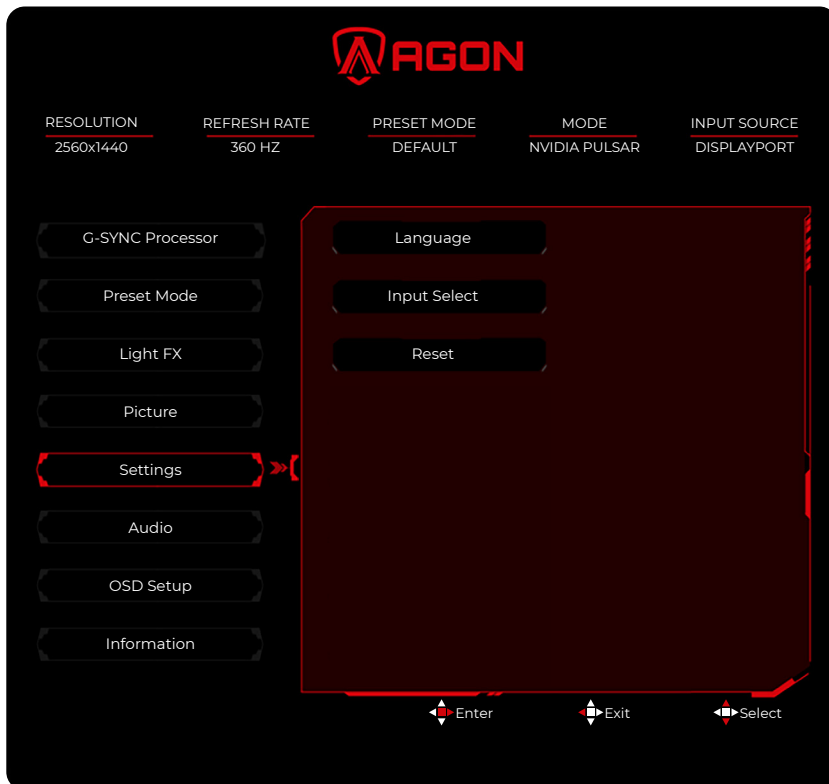
Špičkový biely jas (Nits)	50-500	Upravte jas SDR displeja. Poznámka: Keď operačný systém vypne HDR, bude zobrazené „Špičkový biely jas (Nits)“ na úpravu.
Referenčný biely jas (Nits)	80	Jas HDR displeja. Poznámka: Keď je v operačnom systéme povolené HDR, bude zobrazené „Ref. Biely jas (Nits)“ a odstupne sivej škály nie je možné upraviť.
Kontrast	0-100	Úprava kontrastu.
Dark Boost	Vypnuté	Zvýraznite detaily obrazu v tmavých alebo svetlých oblastiach a upravte svetlé oblasti tak, aby sa zabránilo prenasýteniu.
	Úroveň 1	
	Úroveň 2	
	Úroveň 3	
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regulujte gama.
Teplota farby	6500 K/7300 K/9300 K/ Používateľ	Upravte teplotu farby.
Červená	0-150	Zosilnenie červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-150	Zosilnenie zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-150	Zosilnenie modrej z digitálneho registra.
Sýtosť červenej	0-255	R. Zosilnenie saturácie z digitálneho registra.
G. Saturácia	0-255	G. Zosilnenie saturácie z digitálneho registra.
B. Saturácia	0-255	B. Zosilnenie saturácie z digitálneho registra.

C. Saturácia	0-255	C. Zosilnenie saturácie z digitálneho registra.
M. Saturácia	0-255	M. Zosilnenie saturácie z digitálneho registra.
Y. Saturácia	0-255	Y. Zosilnenie saturácie z digitálneho registra.
Farebný priestor	Natívný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Načítať farebnú teplotu sRGB z EEPROM.
Pomer obrazu	Celý / Pomer strán	Upravte pomer strán obrazu. Na celú obrazovku: Zväčší vstupný obraz na zobrazenie na celú obrazovku. Vertikálne na celú obrazovku: Prednastavené rozlíšenie je 2560x1440. Obraz vyplní obrazovku čo najviac podľa pôvodného pomeru strán bez geometrickej deformácie.

Poznámka:

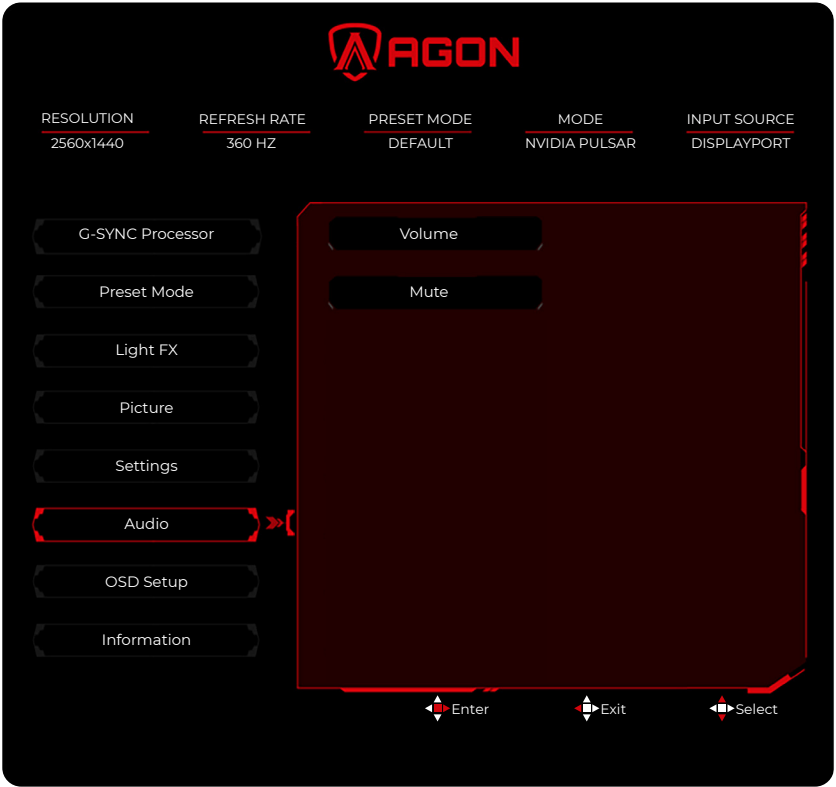
1. Peak White Nits nastavuje maximálnu jasnosť displeja, ktorá je určená rozsahom prednastaveného režimu a stavom NVIDIA Pulsar.
 2. Keď je Prednastavený režim nastavený na Kalibrovaný, okrem položiek „Peak White Nits“ a „Pomer obrazu“ v sekcii Obraz sú všetky ostatné možnosti zvýraznené a nie je ich možné vybrať.
- Keď je HDR zapnuté, v sekcii Obraz by mali byť zvýraznené iba položky „Kontrast“, „DarkBoost“ a „Sýtosť“; všetky ostatné možnosti by nemali byť zvýraznené.

Nastavenia



Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto/HDMI1/HDMI2/DisplayPort	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Obnoviť	Nie/Áno	Obnoviť ponuku do predvoleného nastavenia.

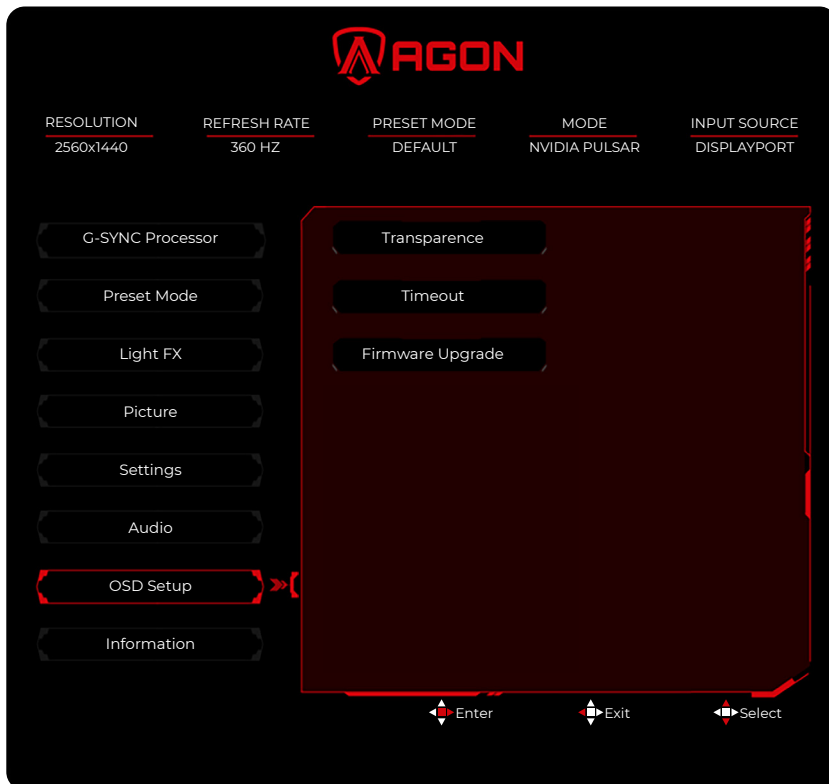
Zvuk



Hlasitosť	0-28	Úprava hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté/ Zapnuté	Stlmí hlasitosť.

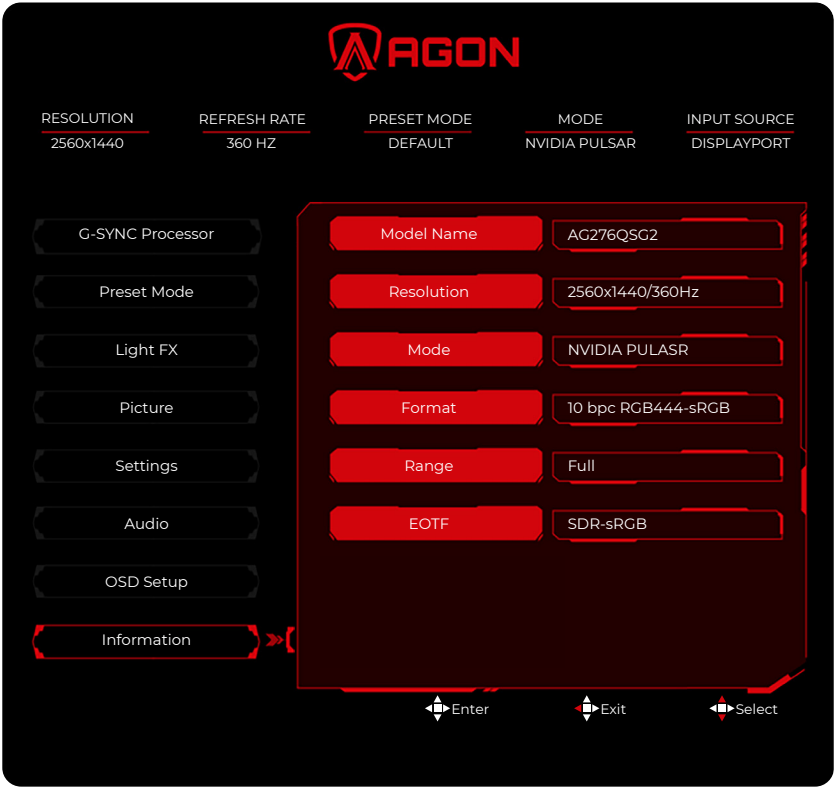
Poznámka:
Keď je „Prednastavený režim“ nastavený na „Režim nízkej spotreby“, nie je možné upraviť žiadne položky „Hlasitosť“.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-125	Upravte priehľadnosť OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie/Áno	Aktualizujte FW cez USB.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim Active-off	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je zapnutý	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenému zásuvkovému okruhu a k monitoru.
Na obrazovke nie sú žiadne obrázky	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou kábla DisplayPort) Skontrolujte pripojenie kábla DisplayPort. (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte pripojenie kábla HDMI. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli úvodnú obrazovku (prihlasovaciu obrazovku), ktorá by mala byť viditeľná. Ak sa objaví úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Pozrite si kapitolu Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) neobjaví, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť v prípade, že signál z grafickej karty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Upravte rozlíšenie a frekvenciu na hodnoty, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače AOC monitora.
Obraz je rozmazaný a má problém s duchovitým tieňovaním	Upravte ovládacie prvky kontrastu a jas. Stlačte tlačidlo na automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo do výstupného konektora grafickej karty na zadnej strane.
Obraz skáče, bliká alebo sa na obrazovke objavuje vlnový vzor	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, na ktorú je váš monitor schopný pri používanej rozlíšení.
Monitor je uväznený v režime Active Off"	Spínač napájania počítača by mal byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača by mala byť pevne vsunutá do svojho slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či je váš počítač funkčný stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici pri súčasnom pozorovaní LED diódy CAPS LOCK. Po stlačení klávesy CAPS LOCK by sa LED dióda mala buď zapnúť, alebo vypnúť.
Chýba jedna zo základných farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá bielo)	Upravte farebné nastavenie RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farby.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke	Na úpravu hodín (CLOCK) a zaostrenia (FOCUS) použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10. Stlačte pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Pozrite si informácie o predpisoch a servise, ktoré nájdete v manuáli na CD alebo na webovej stránke www.aoc.com (nájdite model, ktorý ste zakúpili vo svojej krajine, a vyhľadajte informácie o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	AG276QSG2	
	Riadiaci systém	TFT farebný LCD	
	Veľkosť zobrazovanej plochy	68,4 cm diagonálne	
	Rozteč pixelov	0,2328 mm (H) x 0,2328 mm (V)	
	Farebnosť displeja	16,7 M farieb	
Ostatné	Rozsah horizontálneho skenovania	30k~182 kHz (HDMI)	
		30 k~510 kHz (DisplayPort)	
	Horizontálna veľkosť skenovania (maximálna)	595,968 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	24~120 Hz (HDMI)	
		30~360 Hz (DisplayPort)	
	Vertikálna veľkosť skenovania (maximálna)	335,232 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560 x 1440@60 Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2560 x 1440@120 Hz (HDMI)	
		2560 x 1440@360 Hz (DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
Fyzikálne charakteristiky	Zdroj napájania	19,5 V $\overline{\text{---}}$ 6,93 A	
	Spotreba energie	Typické nastavenie[1]	59 W[2]
		(Jas = 100, kontrast = 100)	≤ 147 W[2]
		Režim pohotovosti	$\leq 0,5$ W
	Typ konektora	HDMI×2/DisplayPort/USB×3/USB upstream/Slúchadlá/micro USB	
Prostredie	Typ signálneho kábla	Odpojitelný	
	Teplota	Prevádzková	0 °C ~ 40 °C
		Neprevádzkové	-25 °C ~ 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10% ~ 85% (bez kondenzácie)
		Neprevádzkové	5% ~ 93% (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~ 5000 m (0~ 16404 ft)
		Neprevádzkové	0 m~ 12192 m (0~ 40000 ft)

[1]: Typická spotreba energie sa meria v režime vysokej výkonnosti.
(ako definuje výrobca)

[2]: Špecifikácia spotreby energie predstavuje spotrebu energie displeja (vrátane napájacieho adaptéra) meranú na vstupe napájacieho adaptéra.

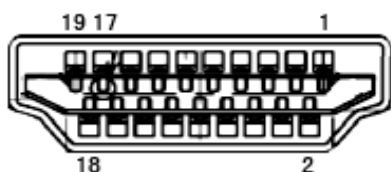


Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	R) ± 1 Hz (OZLÍŠENIE	HORIZONTÁLNY KMITOČET (kHz)	VERTIKÁLNY KMITOČET (Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920×1080@240 Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920×1080@360 Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368 x 1332@240 Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368 x 1332@360 Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560 x 1440@240 Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560×1440@360 Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

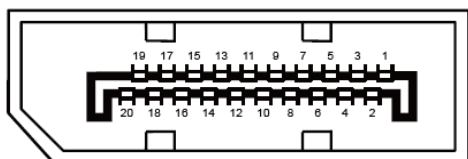
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) v rôznych operačných systémoch a grafických kartách nastať určitá odchýlka (± 1 Hz). V záujme zlepšenia kompatibility bola menovitá obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Pre presné údaje sa prosím riadte skutočným produktom.

Priradenie pinov



19-pinový káblový signál farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Dáta 2+	9.	Údaje TMDS 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS údaje 2 stínenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5 V napájanie
3.	TMDS údaje 2-	11.	TMDS hodiny stínenie	19.	Detekcia horúceho pripojenia
4.	TMDS údaje 1+	12.	TMDS hodiny -		
5.	TMDS údaje 1 stínenie	13.	CEC		
6.	TMDS Dáta 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS Dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS údaje 0 – stínenie	16.	SDA		



20-pinový káblový signál farebného displeja

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIGURÁCIA1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia horúceho pripojenia
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrátiť DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje tak monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od použitého úrovne DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže vyžiadať informácie EDID cez kanál DDC2B.