



LCD monitor

Navodila za uporabo

AG276QSG2

AOC

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Instalacija	3
Čiščenje	4
Ostalo	5
Namestitve	6
Vsebina v škatli	6
Montaža stojala in podstavka	7
Prilagajanje monitorja	8
Povezovanje monitorja	9
Montaža na steno	10
Funkcija G-SYNC	11
HDR	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke	13
Vodnik tipk OSD (meni)	14
Meni OSD	15
Procesor G-SYNC	15
Prednastavljeni način	17
Light FX	18
Slika	19
Nastavitve	21
Avdio	22
Nastavitev OSD	23
Informacije	24
LED indikator	25
Odpravljanje težav	26
Tehnične specifikacije	27
Splošne tehnične specifikacije	27
Prednastavljeni prikazni načini	28
Dodelitev pinov	29
Samodejno zaznavanje	30

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji podpoglavji opisujeta notacijske konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in varnostna opozorila

V celotnem tem vodniku so lahko besedilni odstavki spremljani z ikono ter natisnjeni s krepko ali ležečo pisavo. Ti odstavki so opombe, opozorila in varnostna opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



OPOZORILO: OPOZORILO kaže bodisi na morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter vam pove, kako se težavi izogniti.



VARNOSTNO OPOZORILO: VARNOSTNO OPOZORILO kaže na nevarnost telesnih poškodb in vam pove, kako se težavi izogniti. Nekatera varnostna opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez ikone. V takih primerih je določena predstavitev varnostnega opozorila predpisana s strani regulativnega organa.

Napajanje

 Monitor naj se uporablja le z vrsto napajalnega vira, navedenega na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s svojim prodajalcem ali lokalno elektroenergetsko podjetjem.

 Monitor je opremljen z vtičem z ozemljitvenim kontaktom, torej z vtičem, ki ima tretji (ozemljitveni) pin. Ta vtič se zaradi varnostnih razlogov prilega le v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne sprejema trožilnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtiča.

 Med nevihto z reži ali kadar naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo odklopite iz omrežja. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte podaljškov in razdelilnikov napajanja. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni šok.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor le z računalniki, ki imajo oznako UL in so opremljeni z ustrezno konfiguriranimi vtičnicami, označenimi med 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v neposredni bližini opreme in mora biti enostavno dostopna.

 Za uporabo samo s priloženim napajalnim adapterjem

Proizvajalci: TPV Electronics(Fujian) Co., Ltd.

Model: ADPC19135

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko povzroči poškodbe oseb in resno škodo temu izdelku. Uporabljajte le voziček, stojalo, stativ, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so prodani skupaj s tem izdelkom. Sledite navodilom proizvajalca pri namestitvi izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička je treba premikati previdno.

! Nikoli ne vstavljajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To bi lahko poškodovalo vezje in povzročilo požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin na monitor.

! Sprednje strani izdelka ne postavljajte na tla.

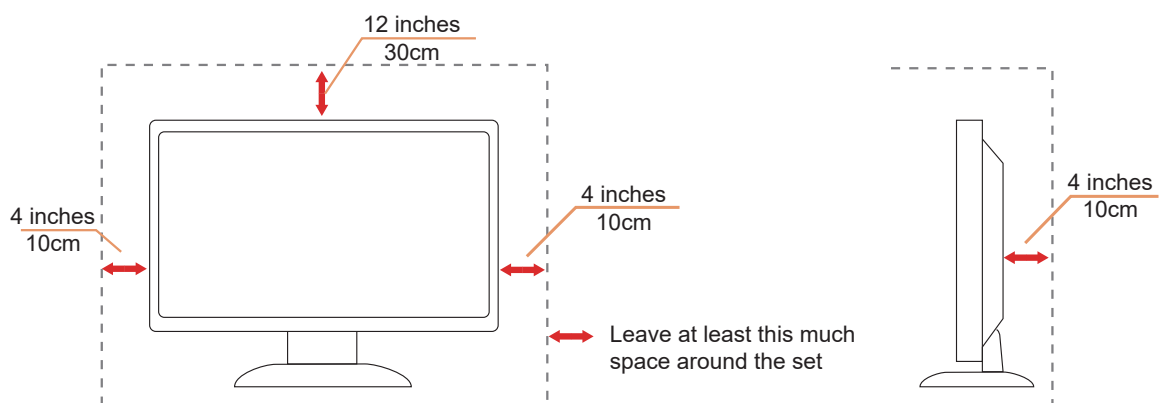
! Če monitor pritrdite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in sledite navodilom za ta komplet.

! Zagotovite nekaj prostora okoli monitorja, kot je prikazano spodaj. Sicer lahko zaradi nezadostnega pretoka zraka pride do pregrevanja, kar lahko povzroči požar ali poškodbe monitorja.

! Da bi preprečili morebitne poškodbe, na primer odlepljanje plošče od okvirja, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj. Če bo presežen največji dovoljeni kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja ne bodo pokrite s garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je ta nameščen na steno ali na podstavek:

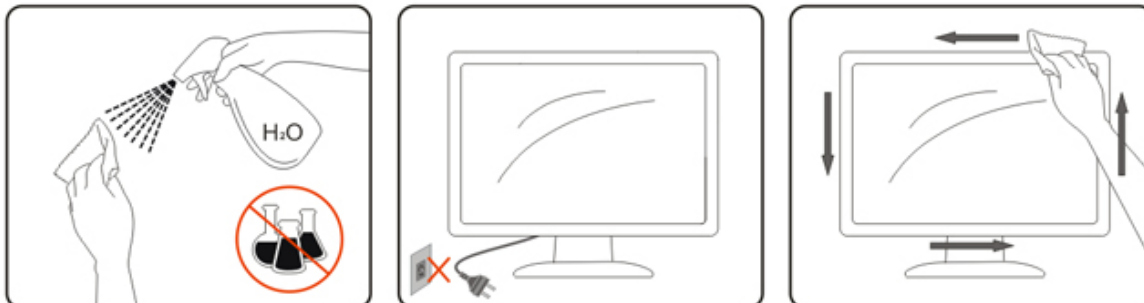
Nameščen s podstavkom



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakneno krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina prodre v ohišje.



⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtič in se obrnite na servisni center.



Poskrbite, da odprtine za prezračevanje niso zastavljene s strani mize ali zavese.



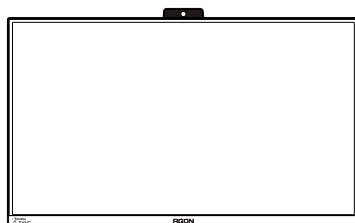
Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim tresljajem ali udarcem.



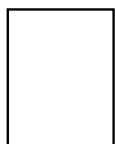
Med delovanjem ali prevozom ne udarjajte in ne padajte monitorja.

Namestitev

Vsebina v škatli



Monitor



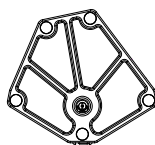
Quick Start Guide



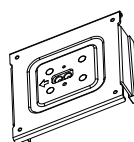
Warranty card



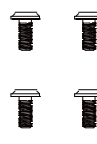
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DisplayPort Cable



HDMI Cable



USB Cable



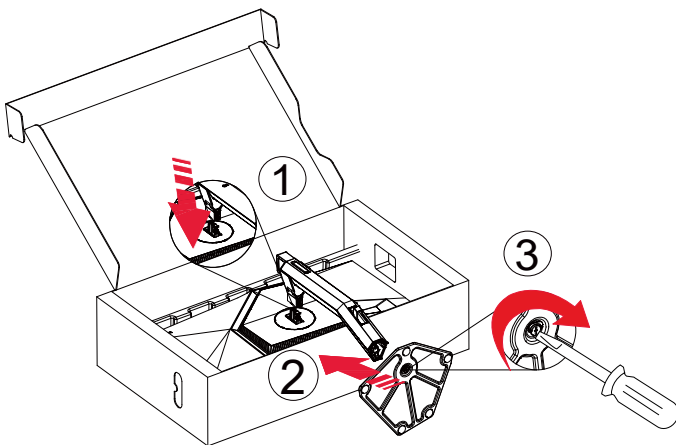
Audio Cable

✱ Ne bodo vsi signalni kabli zagotovljeni za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali pisarno AOC.

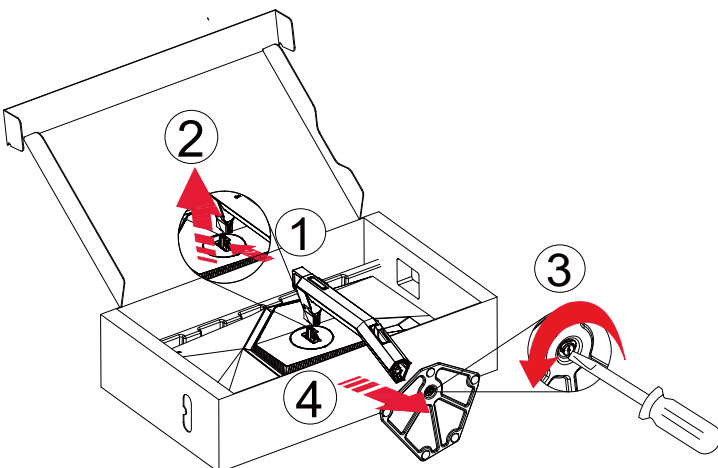
Namestitev stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite po spodnjih korakih.

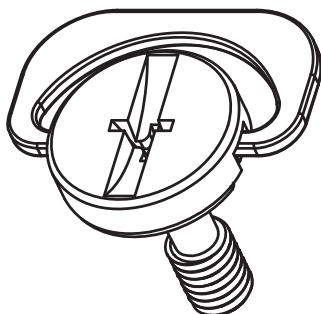
Namestitev:



Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podstavek: M6*13 mm (učinkovit navoj 5,5 mm)

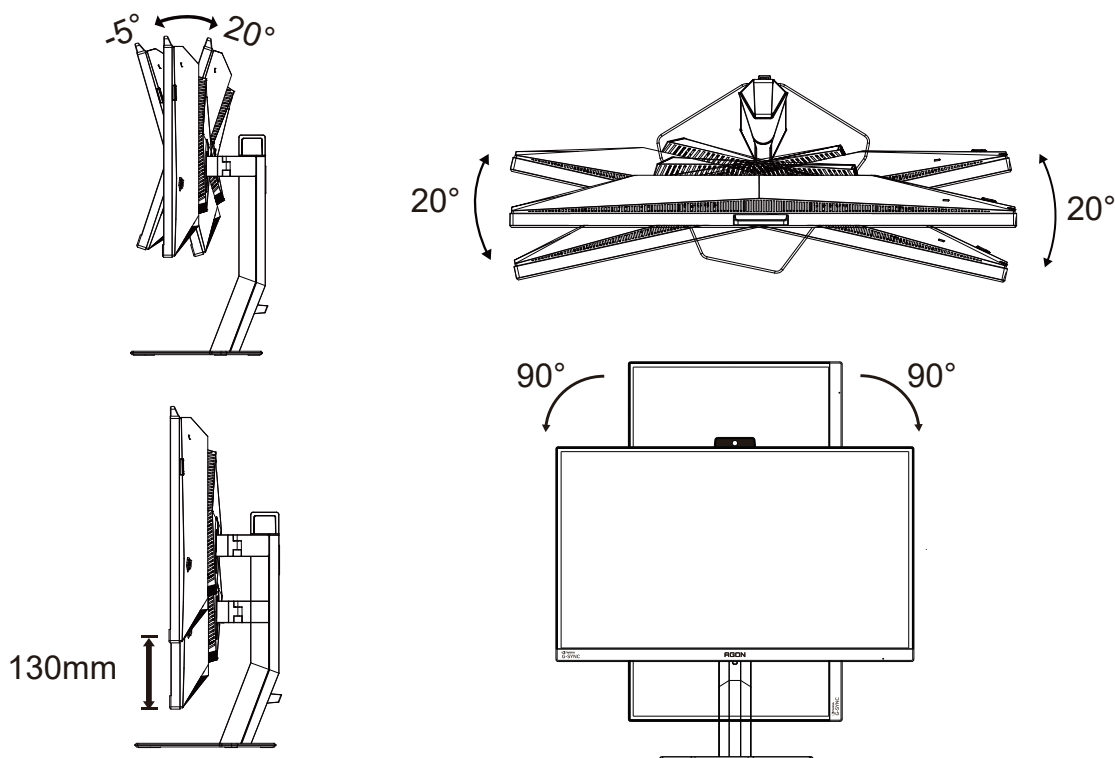


Prilagajanje monitorja

Za optimalen pogled je priporočljivo, da gledate celotno površino zaslona, nato pa prilagodite kot monitorja po lastnih željah.

Držite stojalo, da se monitor ne prevrne, ko spreminjate njegov kot.

Monitor lahko prilagodite na naslednje načine:



OPOMBA:

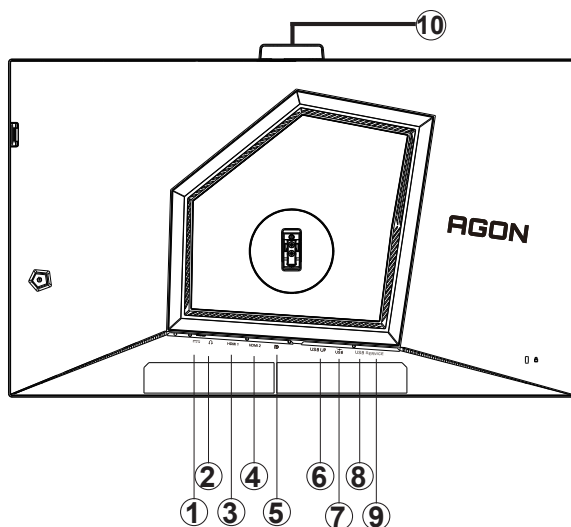
Med spreminjanjem kota ne dotikajte LCD zaslona. To lahko povzroči poškodbe ali razpok LCD zaslona.

O : pozorilo

1. Da bi preprečili morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Povezovanje monitorja

Kabelske povezave na hrbtni strani monitorja in računalnika:



1. Napajanje
2. Slušalke
3. HDMI1
4. HDMI2
5. DisplayPort
6. USB navzgor
7. USB3.2 Gen1 downstream + hitro polnjenje
8. USB3.2 Gen1 navzdol
9. micro USB
10. Svetlobni senzor

Povežite s PC-jem

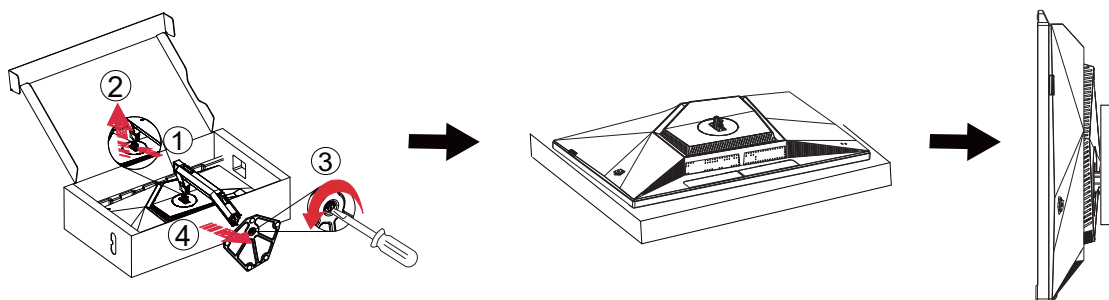
1. Trdno priključite napajalni kabel na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Priključite kabel za signal zaslona v video priključek na hrbtni strani vašega računalnika.
4. Vtičnice napajalnih kablov vašega računalnika in zaslona priključite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če zaslon prikaže sliko, je namestitev končana. Če ne prikaže slike, glejte Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD zaslon pred priključevanjem.

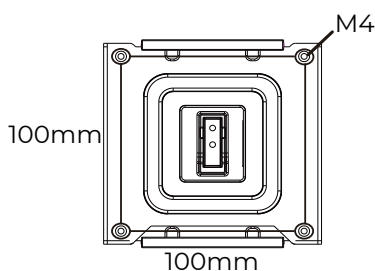
Montaža na steno

Priprava za namestitev dodatne roke za montažo na steno.

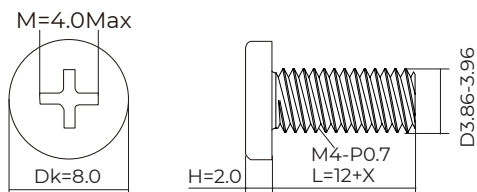


Ta zaslon je mogoče pritrditi na roko za montažo na steno, ki jo kupite ločeno. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

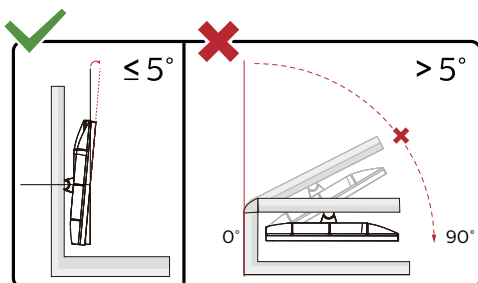
1. Odstranite podstavek.
2. Sestavite roko za montažo na steno v skladu z navodili proizvajalca.
3. Postavite roko za montažo na steno na hrbtno stran zaslona. Poravnajte luknje na roki z luknjami na hrbtni strani zaslona.
4. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno si oglejte uporabniški priročnik, ki ste ga prejeli z dodatno roko za montažo na steno.



Specifikacija vijakov za obešanje na steno: M4*(12+X) mm, (X = debelina nosilnega nosilca za montažo na steno)



Opomba: VESA luknje za vpenjanje niso na voljo pri vseh modelih; za podrobnosti se obrnite na prodajalca ali uradni oddelek podjetja AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazanih ilustracij.

O : pozorilo

1. Da bi preprečili morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, poskrbite, da se monitor ne nagiba navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite le okvir.

Funkcija G-SYNC

1. Funkcija G-SYNC deluje prek DisplayPorta
2. Za popolno igranje z G-Syncom potrebujete ločeno grafično kartico NVIDIA, ki podpira G-Sync.

Sistemske zahteve za G-Sync:

Kategorija zahtev: Zaslona G-SYNC (Hard G-SYNC)

Grafična kartica: NVIDIA GeForce GTX 650 Ti BOOST ali novejša

Monitor: Monitor z vgrajenim namenskim procesorjem G-SYNC

Operacijski sistem: Windows 7 ali novejša različica

Povezava: Uporabite vmesnik DisplayPort

Več informacij o NVIDIA G-Syncu najdete na: <https://www.nvidia.cn/>

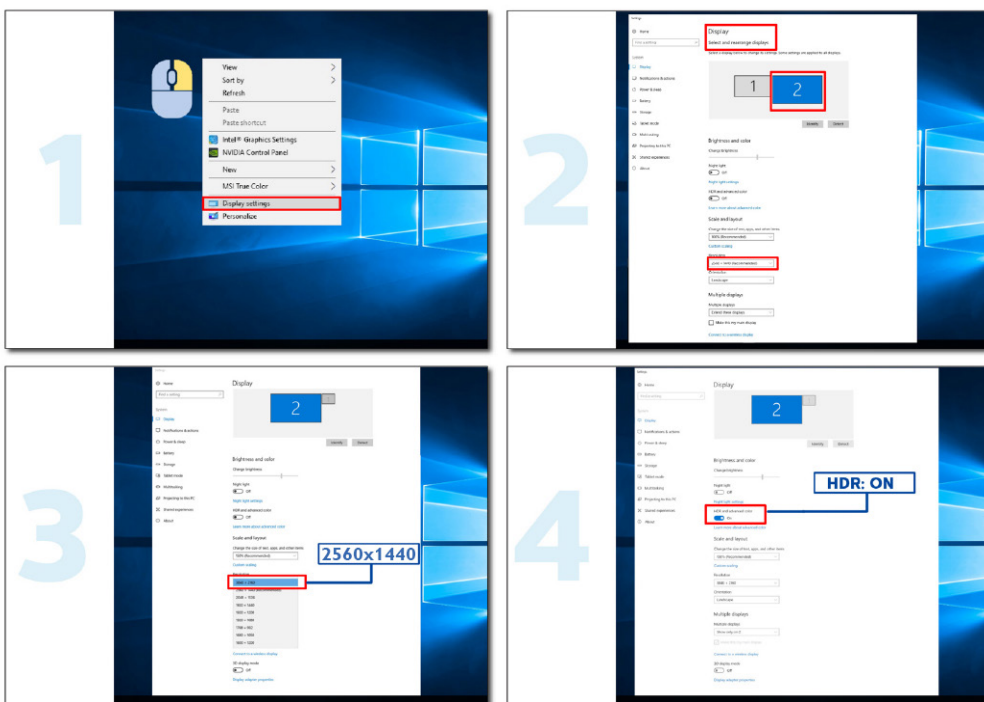
HDR

Združljivo z vhodnimi signali formata HDR10.

Monitor samodejno omogoči funkcionalnost HDR, vendar potrebujete združljiv predvajalnik in vsebino. Za informacije in vsebino o napravah, združljivih s HDR, se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Ko funkcije HDR ne želite samodejno zagnati, izberite možnost »Izklopi« te funkcije.

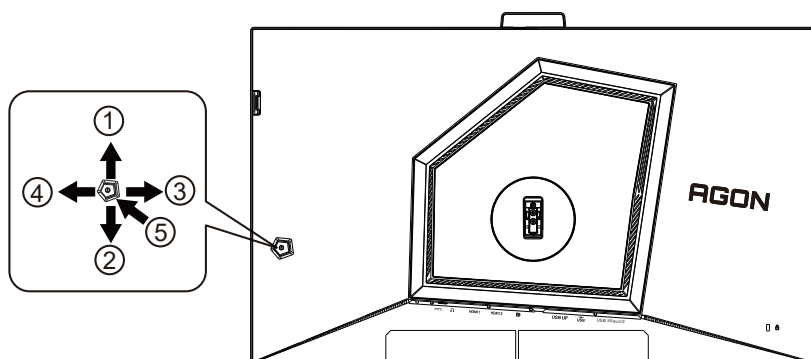
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različicah Windows 10, starejših od V1703, ni potrebna nobena posebna nastavitve.
2. V različici Windows 10 V1703 je na voljo le vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje.
3. 3840x2160@50 Hz/60 Hz/120 Hz je namenjen le za uporabo s UHD predvajalniki ali napravami, kot so Xbox/PS.
4. Nastavitve zaslona:
Pojdite v »Nastavitve zaslona«, izberite ločljivost 2560x1440 in vklopite HDR.
b. Za doseg najboljšega HDR učinka spremenite ločljivost na 2560x1440 (če je ta možnost na voljo).



Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Gor
2	Svetlost/Dol
3	Prednastavljeni način/Levo
4	Light FX /Desno
5	Napajanje/ Meni/Vnos

Napajanje/Meni/Vnos

Pritisnite gumb za napajanje, da vklopite monitor.

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb, da prikažete OSD ali potrdite izbiro. Pritisnite približno 2 sekundi, da izklopite monitor.

Svetlost/Dol

Ko ni prikazanega OSD, pritisnite tipko »Dol«, da odprete funkcijo za svetlost, nato pa pritisnite tipko »Levo« ali »Desno«, da prilagodite svetlost.

Prednastavljeni način/Levo

Ko ni prikazanega OSD, pritisnite tipko »Levo«, da odprete funkcijo Prednastavljeni način, nato pa pritisnite tipko »Levo« ali »Desno«, da izberete želeni prednastavljeni način.

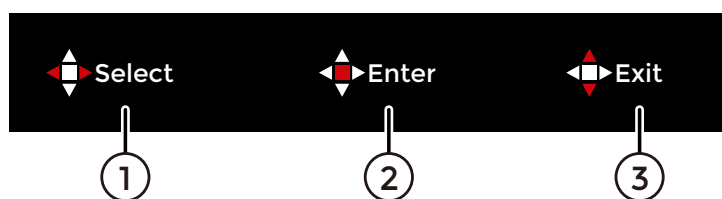
Light FX/Desno

Ko ni prikazanega OSD, pritisnite tipko »Desno«, da aktivirate funkcijo Light FX.

Vir/Gor

Ko je OSD zaprt, ima pritisk na gumb Vir/Avtomatsko/Gor funkcijo hitre tipke za izbiro vira.

Vodnik tipk OSD (Meni)



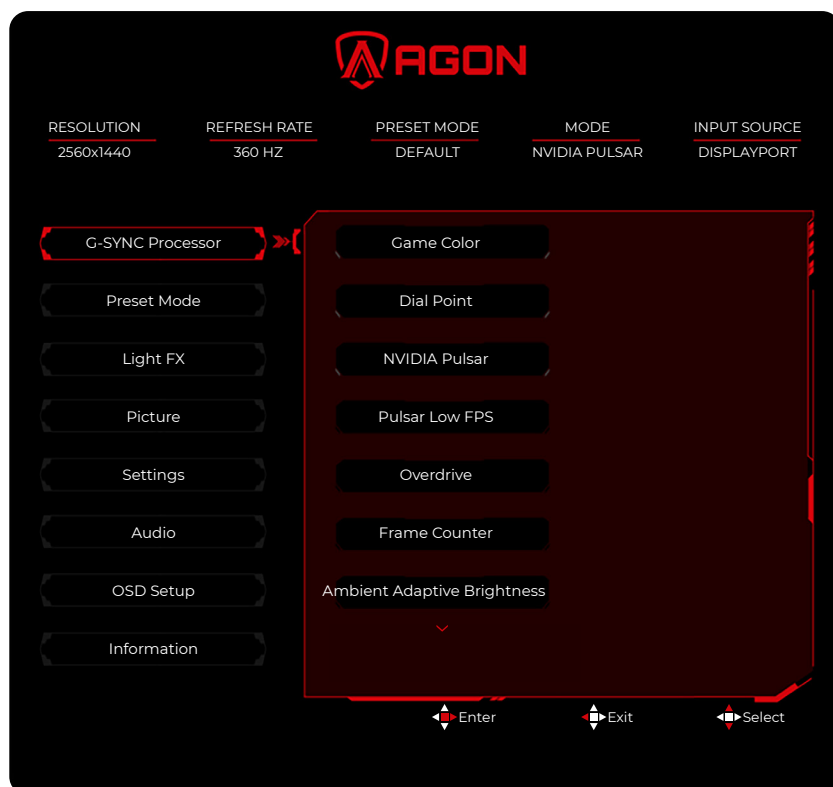
1	Izberi	Glede na opozorilo rdeče tipke v meniju OSD pritisnite ustrezno tipko, da izberete meni, ki ga je treba prilagoditi, ali da opravite prilagoditve menija.
2	Vnos	Glede na opozorilo rdeče tipke v meniju OSD pritisnite ustrezno tipko, da potrdite izbiro in vstopite v naslednji nivo menija ali potrdite prilagoditev menija.
3	Izhod	Glede na opozorilo rdeče tipke v meniju OSD pritisnite ustrezno tipko, da se vrnite na prejšnji nivo menija ali zapustite meni.

Opomba:

Definicije funkcij tipk pet-smerne ročice se lahko razlikujejo glede na različne ravni ali možnosti menija OSD. Delujte v skladu z navodili rdečih tipk v meniju OSD.

Meni OSD

G-SYNC procesor



Barva igre	0-200	Barva igre omogoča prilagoditev nasičenosti na ravneh od 0 do 200 za boljšo sliko.
Točka merilnika	Izklop/Vklop	Vklopite ali izklopite funkcijo križca za igre. Po vklopu ali izklopu zaslona se funkcija križca za igre samodejno izklopi. Ko je funkcija križca omogočena, se križec prikaže v središču zaslona in igralcem pomaga pri natančnem ciljanju v igrah iz prve osebe.
NVIDIA Pulsar	Izklop/Vklop	T 240 Hz $\geq$ tehnologija NVIDIA G-SYNC Pulsar združuje VRR (spremenljivo osveževalno frekvenco) s tehnologijo ULMB2 (Ultra-Low Motion Blur 2) in z napredno tehnologijo upravljanja ozadnje osvetlitve odpravi motnjo zaradi gibanja ter izboljša jasnost hitro se premikajočih akcij. Opomba: Ko so izpolnjeni naslednji pogoji, bo za prilagoditev prikazana možnost »NVIDIA Pulsar«; sicer bo za prilagoditev prikazana možnost »ULMB2« Uporabite grafično kartico NVIDIA z omogočenim G-SYNC Vhodni signal DisplayPort Osveževalna frekvenca
ULMB2	Izklop/Vklop	Omogočite funkcijo NVIDIA ULMB2 za izboljšanje dinamične jasnosti.
Pulsar pri nizkih FPS	75-120	Prilagodite jakost NVIDIA Pulsar. Opomba: Če možnost NVIDIA Pulsar ni na voljo ali je nastavljena na izklopljeno, elementa Pulsar pri nizkih FPS (nizka hitrost sličic) ni mogoče prilagoditi.

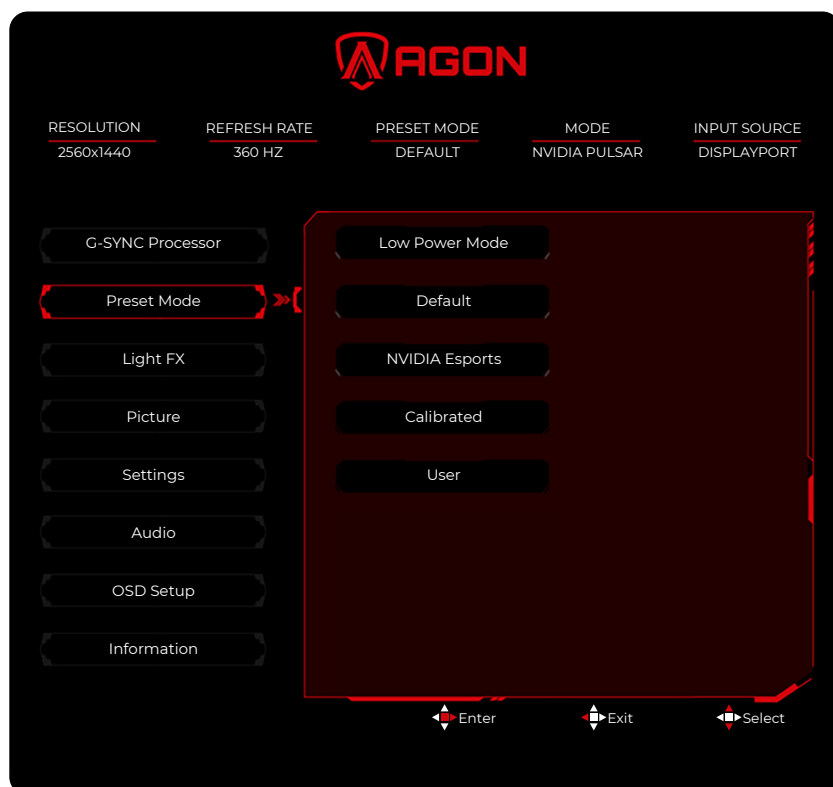
Overdrive	0-400	Prilagodite čas odziva. Opomba 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na raven »400«, se lahko prikažejo zamegljene slike. Uporabniki lahko prilagodijo raven Overdrive glede na svoje želje ali jo nastavijo na 0, da jo izklopijo. 2. Ko je omogočen NVIDIA Pulsar ali ULMB2, Overdrive ni mogoče prilagoditi.
Števec sličic	Izključeno / Desno zgoraj / Desno spodaj / Levo zgoraj/ Levo spodaj	Prikaži navpično frekvenco trenutnega signala v realnem času.
Prilagodljiva svetlost glede na okolje	Izklop/Vklop	Prilagodljiva svetlost glede na okolje: Svetlost zaslona se lahko prilagaja glede na okoliško osvetlitev.
Prilagodljiva barva glede na okolje	Izklop/Vklop	Prilagodljiva barva glede na okolje, ki se lahko prilagaja glede na okoliško osvetlitev.
HDR vrhunec	400 / 500	Prilagodite največjo svetlost HDR. Opomba: Ko operacijski sistem omogoči HDR, je mogoče prilagoditi »HDR izboljšavo«.

Opomba:

Ko je »Prednastavljeni način« nastavljen na »Način varčevanja z energijo«, elementov »Prilagodljiva svetlost glede na okolje« in »Prilagodljiva barva glede na okolje« ni mogoče prilagoditi.

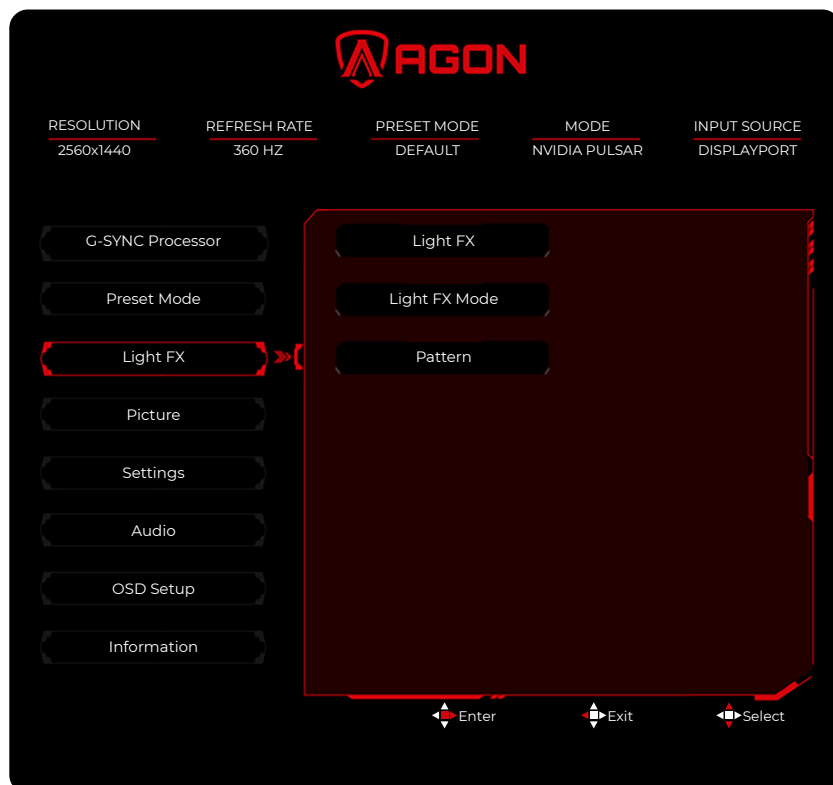
Ko je »Prednastavljeni način« nastavljen na »Kalibracijski način«, elementa »Igralni ton« ni mogoče prilagoditi.

Prednastavljeni način



Način nizke porabe energije	Vsakodnevna uporaba lahko zmanjša porabo energije monitorja.
Privzeto	Privzete nastavitve zaslona.
NVIDIA Esports	Privzeti način zaslona.
Umerjeno	Omogoča natančnejšo barvno predstavitev pri vsakodnevnem uporabljanju.
Uporabnik	Nastavitve po izbiri uporabnika so shranjene kot uporabniške nastavitve.

Light FX

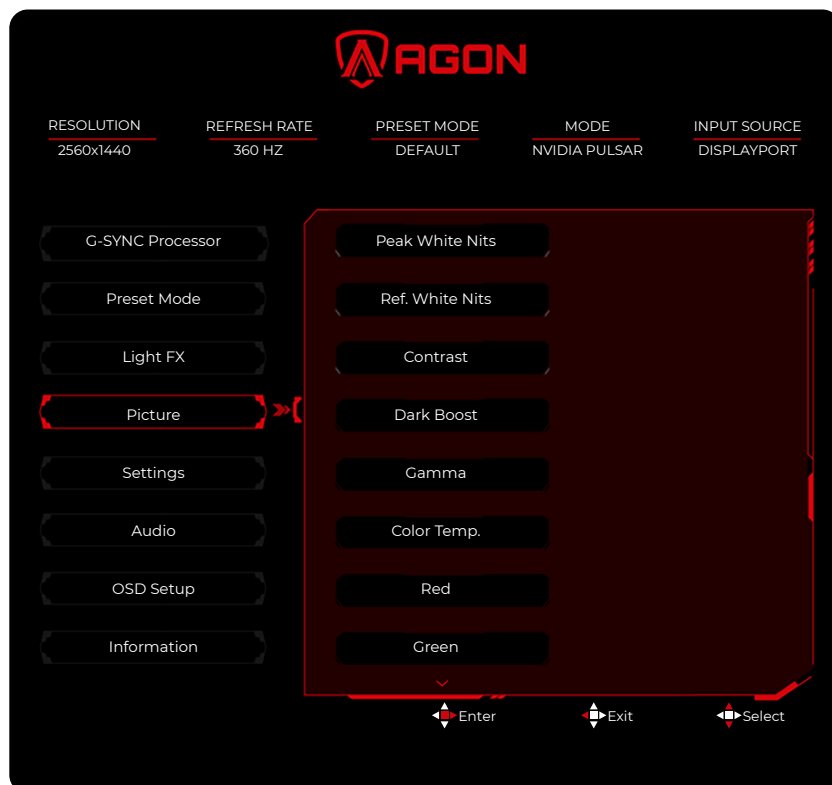


Light FX	Izklopljeno / Nizko / Srednje / Močno	Izberite intenziteto e-sportne ambientne osvetlitve.
Način Light FX	Statičen / Pomik temne točke/ Premik prehoda/ Polnilni razmaz / Kapljajoče polnjenje/ Razširjeno kapljajoče polnjenje / Diha / Pomik svetlobne točke / Povečava/ Mavrica/ Val / Utripanje / Predstavitev	Izberite način okoljske osvetlitve za e-sport.
Vzorec	Rdeča/ Zelena / Modra / Mavrica	Izberite vzorec okoljske osvetlitve za e-sport.

Opomba:

Ko je »Prednastavljeni način« nastavljen na »Način nizke porabe energije«, projekta »Light FX« ni mogoče prilagoditi.

Slika



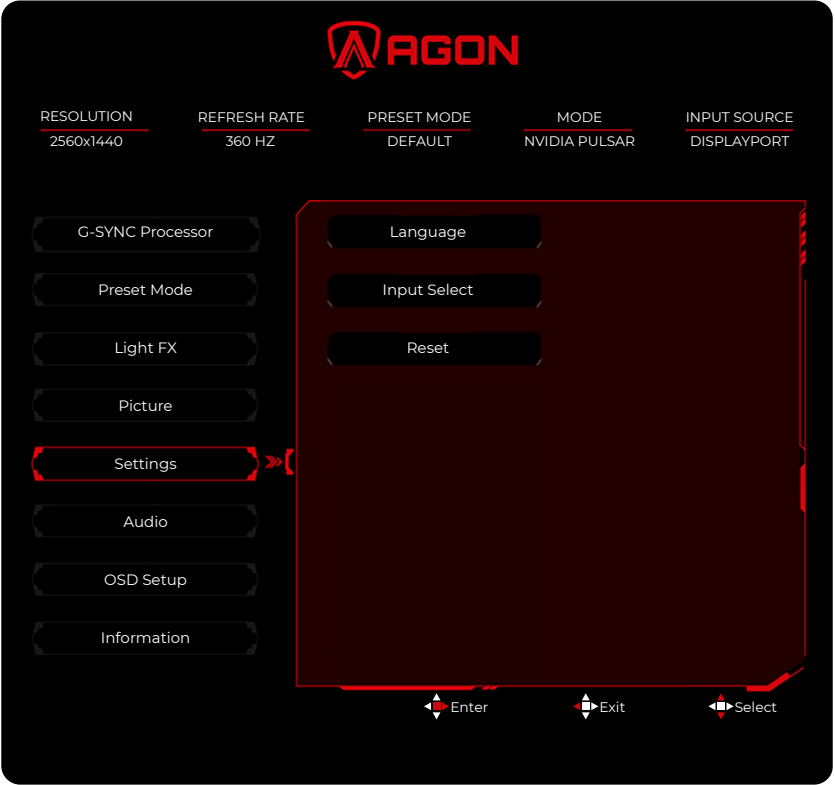
Vrhunska belina v nitih	50-500	Prilagodite svetlost zaslona v SDR načinu. Opomba: Ko operacijski sistem izklopi HDR, bo za prilagoditev prikazano »Vrhunska belina v nitih«.
Referenčna belina v nitih	80	Svetlost zaslona v HDR načinu. Opomba: Ko je HDR omogočen v operacijskem sistemu, bo prikazano »Ref. White Nits« in sivinske lestvice ni mogoče prilagoditi.
Kontrast	0-100	Prilagoditev kontrasta.
Temni poudarek	Izključeno	Izboljšajte podrobnosti slike v temnih ali svetlih predelih ter prilagodite svetle predelne, da se izognete prenasitčenosti.
	Raven 1	
	Raven 2	
	Raven 3	
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Prilagoditev gamme.
Barvna temperatura	6500 K/7300 K/9300 K/Uporabnik	Prilagoditev barvne temperature.
Rdeča	0-150	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-150	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-150	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
R. Nasičenost	0-255	R. Ojačitev nasičenosti iz digitalnega registra.
G. Nasičenost	0-255	G. Ojačitev nasičenosti iz digitalnega registra.
B. Nasičenost	0-255	B. Ojačitev nasičenosti iz digitalnega registra.

C. Nasičenost	0-255	C. Ojačitev nasičenosti iz digitalnega registra.
M. Nasičenost	0-255	M. Ojačitev nasičenosti iz digitalnega registra.
Y. Nasičenost	0-255	Y. Ojačitev nasičenosti iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Nativna plošča	Plošča s standardnim barvnim prostorom.
	sRGB	Prikliči barvno temperaturo sRGB iz EEPROM-a.
Razmerje slike	Polno / Razmerje	Prilagodite razmerje slike. Celozaslonski način: povečajte vhodno sliko na celoten zaslon. Navpični celozaslonski način: prednastavljena ločljivost je 2560x1440. Slika zapolni zaslon čim bolj, ob upoštevanju izvirnega razmerja stranic brez geometrijske popačenosti.

Opomba:

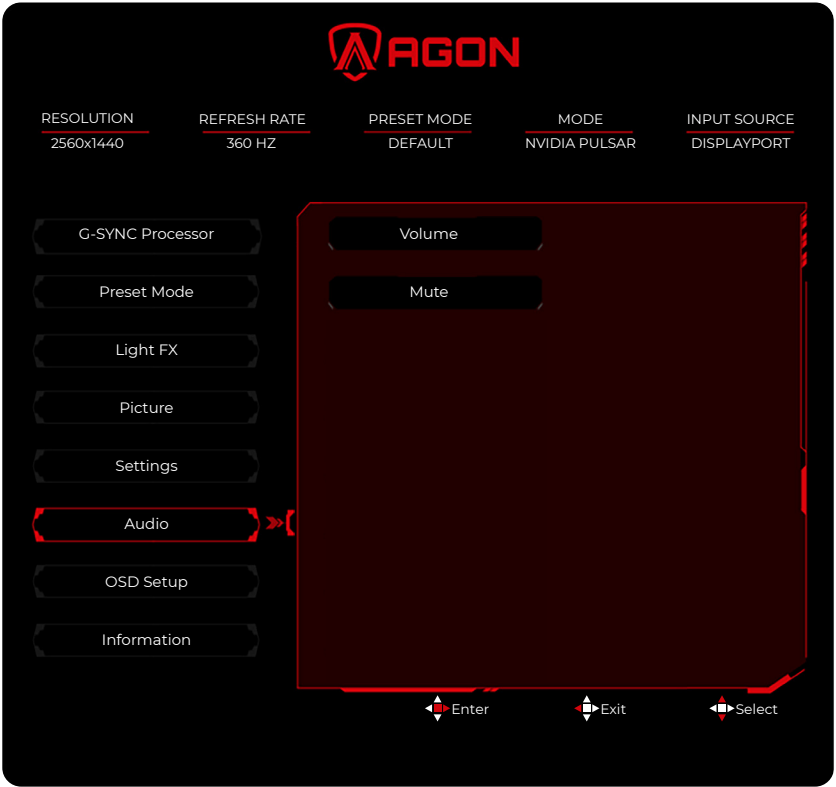
1. Vrhunska belina v nitih določa največjo svetlost zaslona, ki jo določata območje prednastavljenega načina in stanje NVIDIA Pulsar.
 2. Ko je prednastavljeni način nastavljen na Kalibriran, so razen »Vrhunske beline v nitih« in »Razmerja slike« pod Sliko vsi drugi možnosti označeni in jih ni mogoče izbrati.
- Ko je HDR omogočen, so pod Sliko razen »Kontrasta«, »DarkBoost« in »Nasičenosti« vsi drugi možnosti neoznačeni.

Nastavitve



Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Samodejno/HDMI1/ HDMI2/DisplayPort	Izberite vir vhodnega signala.
Ponastavi	Ne/ Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.

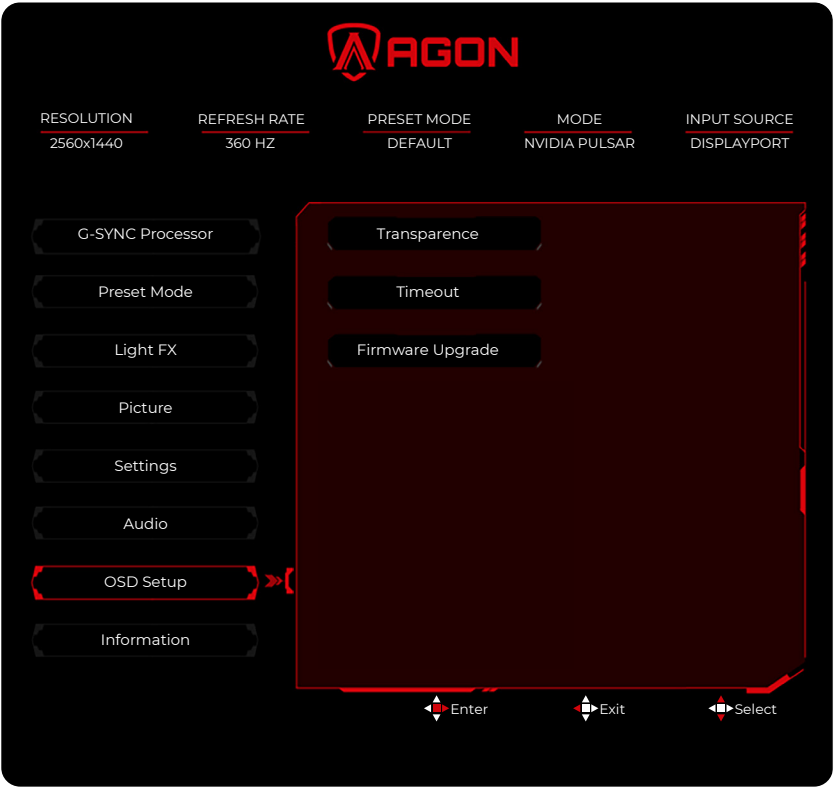
Zvok



Glasnost	0-28	Prilagoditev glasnosti.
Utišaj	Izklop/Vklop	Utišaj glasnost.

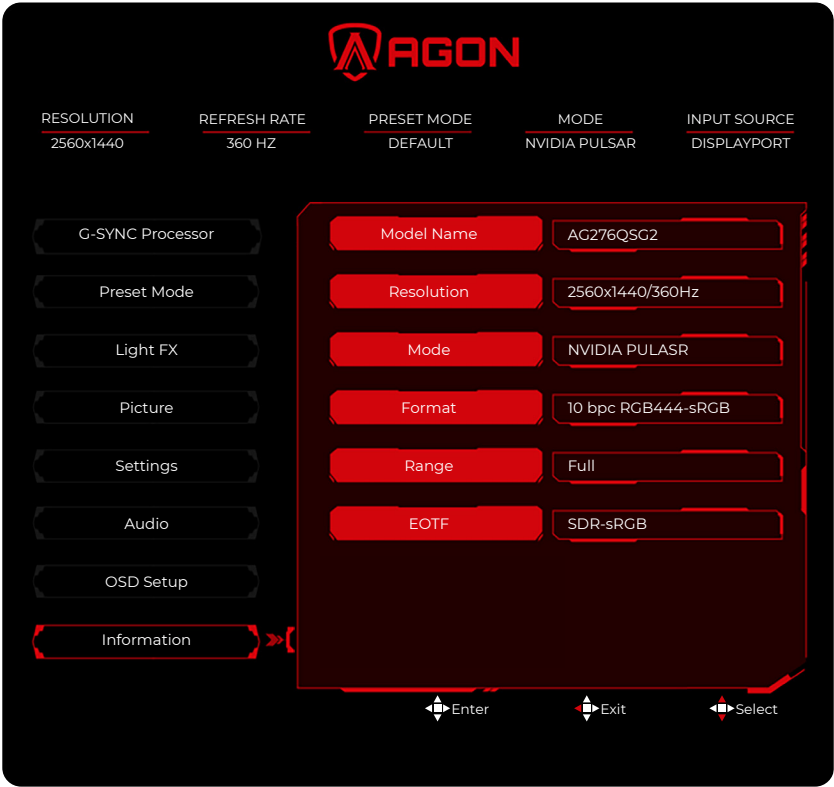
Opomba:
Ko je »Prednastavljeni način« nastavljen na »Način nizke porabe energije«, vse možnosti »Glasnost« ni mogoče prilagoditi.

OSD nastavitve



Prozornost	0-125	Prilagodite prozornost OSD.
Časovna omejitev	5-120	Prilagodite časovnik OSD.
Nadgradnja vdelane programske opreme	Ne/ Da	Nadgradite vdelano programsko opremo prek USB-ja.

Informacije



LED indikator

Stanje	Barva LED
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
LED za napajanje ni vklopljena	Prepričajte se, da je gumb za vklop napajanja v položaju ON in da je napajalni kabel pravilno priključen v ozemljeno električno vtičnico ter v monitor.
Na zaslonu ni slike	• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključek napajalnega kabla in napajalnik. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava z uporabo kabla DisplayPort) Preverite priključek kabla DisplayPort. (Povezano s kabelskim priključkom HDMI) Preverite priključek kabla HDMI. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da vidite začetni zaslon (zaslon za prijavo), ki ga je mogoče videti. Če se pojavi začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Glejte nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne pojavi, stopite v stik s servisnim centrom ali svojim prodajalcem. • Ali vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se lahko pojavi, ko signal grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor pravilno podpira. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor pravilno podpira. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima problem s senčenjem / duhovitostjo	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljševalnega kabla ali razdelilnika. Priporočamo, da monitor neposredno priključite na izhodni priključek grafične kartice na hrbtni strani.
Slika skače, utripa ali se pojavlja valovni vzorec na sliki	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, čim dlje stran od zaslona. Uporabite največjo osvežitveno frekvenco, ki jo vaš zaslon podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Zaslon je ujet v aktivnem stanju izklopa"	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Grafična kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v svoj razširitveni rež. Preverite, ali je video kabel zaslona pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel zaslona in se prepričajte, da noben kontakt ni upognjen. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED diodo CAPS LOCK. Po pritisku na tipko CAPS LOCK bi se morala LED dioda vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od primarnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel zaslona in se prepričajte, da noben kontakt ni poškodovan. Preverite, ali je video kabel zaslona pravilno priključen na računalnik.
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo)	Prilagodite RGB barve ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Vodoravne ali navpične motnje na zaslonu	Uporabite način za izklop v Windows 7/8/10 za nastavitve URE in OSTRENJA. Pritisnite za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Glejte informacije o predpisih in servisu, ki so v ročniku na CD-ju ali na spletni strani www.aoc.com (poiščite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter poiščite informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacija

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	AG276QSG2	
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD	
	Velikost slike za ogled	68,4 cm po diagonali	
	Razmik pikslov	0,2328 mm (H) x 0,2328 mm (V)	
	Barve zaslona	16,7 milijonov barv	
Drugo	Območje vodoravnega pregledovanja	30k-182 kHz (HDMI) 30k-510 kHz (DisplayPort)	
	Vodoravna velikost razvora (največja)	595,968 mm	
	Navpični frekvenčni razpon	24~120 Hz (HDMI) 30~360 Hz (DisplayPort)	
	Navpična velikost razvora (največja)	335,232 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560 x 1440@60 Hz	
	Največja ločljivost	2560 x 1440@120 Hz (HDMI) 2560 x 1440@360 Hz (DisplayPort)	
	Priključi in uporabi	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	19,5 V $\overline{\text{---}}$ 6,93 A	
	Poraba električne energije	Tipična nastavitev[1]	59 W[2]
		Maks. (Svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 147 W[2]
		Stanje pripravljenosti	$\leq 0,5$ W
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI×2/DisplayPort/USB×3/USB navzgor/slušalke/micro USB	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okoljski pogoji	Temperatura	Delovna	0 °C ~ 40 °C
		Neobratovanje	-25 °C ~ 55 °C
	Vlažnost	Delovna	10% ~ 85% (ne-kondenzirajoče)
		Neobratovanje	5% ~ 93% (ne-kondenzirajoče)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m ~ 5000 m (0 ~ 16404 ft)
		Neobratovanje	0 m ~ 12192 m (0 ~ 40000 ft)

[1]: Tipična poraba energije je izmerjena v načinu visoke zmogljivosti.
(kot jo določa proizvajalec)

[2]: Specifikacija moči je poraba električne energije zaslona (vključno z napajalnikom), izmerjena na vhodu napajalnika.

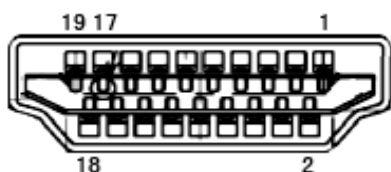


Vnaprej nastavljeni načini prikaza

STANDARD	L) ± 1 Hz (OČLJIVOST	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640X480@60Hz	31.47	59.94
SVGA	800X600@60Hz	37.88	60.32
XGA	1024X768@60Hz	48.36	60.00
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.98
FHD	1920x1080@240 Hz (DisplayPort)	291.58	239.98
FHD	1920x1080@360 Hz (DisplayPort)	466.10	359.92
QHD	2560X1440@60Hz	88.79	59.95
QHD	2560X1440@120Hz	183.00	120.00
QHD	2368 x 1332@240 Hz (DisplayPort)	359.47	239.97
QHD	2368 x 1332@360 Hz (DisplayPort)	574.86	359.96
QHD	2560 x 1440@240 Hz (DisplayPort)	388.51	239.97
QHD	2560 x 1440@360 Hz (DisplayPort)	569.85	359.98

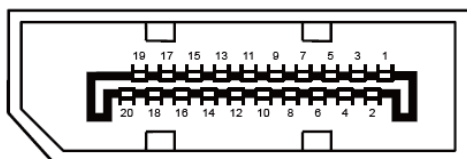
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kart pride do določene napake (± 1 Hz). V korist izboljšane združljivosti je nazivna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Za natančne podatke se obrnite na dejanski izdelek,

Dodelitev pinov



19-polni kabel za barvni video signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 ščit	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura ščit	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 ščit	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 ščit	16.	SDA		



20-polni kabel za barvni video signal

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrni DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Priključi in uporablaj

Funkcija Priključi in uporablaj DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča, da monitor gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in – odvisno od ravni uporabljenega DDC – dodatne informacije o svojih zmožnostih prikaza.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko zahteva informacije EDID prek kanala DDC2B.