

# AOC GAMING



## POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

### 24G4ZRE

AOC GAMING MONITOR

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Bezpečnosť .....                      | 1  |
| Národné normy .....                   | 1  |
| Napájanie .....                       | 2  |
| Inštalácia .....                      | 3  |
| Čistenie .....                        | 4  |
| Iné .....                             | 5  |
| Nastavenie .....                      | 6  |
| Obsah balenia .....                   | 6  |
| Inštalácia stojanu a podstavca .....  | 7  |
| Nastavenie uhla pohľadu .....         | 8  |
| Pripojenie monitora .....             | 9  |
| Montáž na stenu .....                 | 10 |
| Funkcia Adaptive-Sync .....           | 11 |
| HDR .....                             | 12 |
| Nastavovanie .....                    | 13 |
| Rýchle klávesy .....                  | 13 |
| Nastavenie OSD .....                  | 14 |
| Nastavenie hry .....                  | 15 |
| Obraz .....                           | 17 |
| Nastavenia .....                      | 20 |
| Zvuk .....                            | 21 |
| Nastavenie OSD .....                  | 22 |
| Informácie .....                      | 23 |
| LED indikátor .....                   | 24 |
| Riešenie problémov .....              | 25 |
| Špecifikácia .....                    | 26 |
| Všeobecná špecifikácia .....          | 26 |
| Prednastavené režimy zobrazenia ..... | 27 |
| Priradenie pinov .....                | 28 |
| Plug and Play .....                   | 29 |

# Bezpečnosť

## Národné normy

Nasledujúce podsekcie popisujú národné normy použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu doplnené ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania, ktoré sa používajú nasledovne:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomáhajú lepšie využívať váš počítačový systém.




**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE upozorňuje na možné poškodenie hardvéru alebo stratu dát a informuje vás, ako tomuto problému predísť.





**VAROVANIE:** VAROVANIE upozorňuje na riziko úrazu a informuje vás, ako tomuto problému predísť.


Niektoré varovania môžu byť zobrazené v alternatívnych formátoch a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takých prípadoch je konkrétny spôsob zobrazenia varovania predpísaný regulačným orgánom.


## Napájanie


 Monitor sa smie prevádzkovať iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou vidlicou, teda vidlicou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto vidlica sa z bezpečnostných dôvodov zasunie iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka nezodpovedá trojžilovej vidlici, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.

 Vypojte zariadenie počas búrky alebo ak sa nebude dlhší čas používať. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nezaťažujte nadmerne napájacie predlžovačky a prúdové rozvádzače. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický úraz.

 Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi s certifikáciou UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené na 100-240 V AC, min. 5 A.

 Nástená zásuvka musí byť inštalovaná blízko zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

# Inštalácia

**!** Nepokladajte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte len vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu. Pred inštaláciou produktu si preštudujte pokyny a použite upevňovacie príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka premiestňujte opatrne.

**!** Nikdy nezasúvajte žiadny predmet do otvoru na skrini monitora. Môže dôjsť k poškodeniu obvodových súčiastok, čo môže spôsobiť požiar alebo elektrický úraz. Nikdy nelievajte tekutiny na monitor.

**!** Neukladajte prednú časť produktu priamo na podlahu.

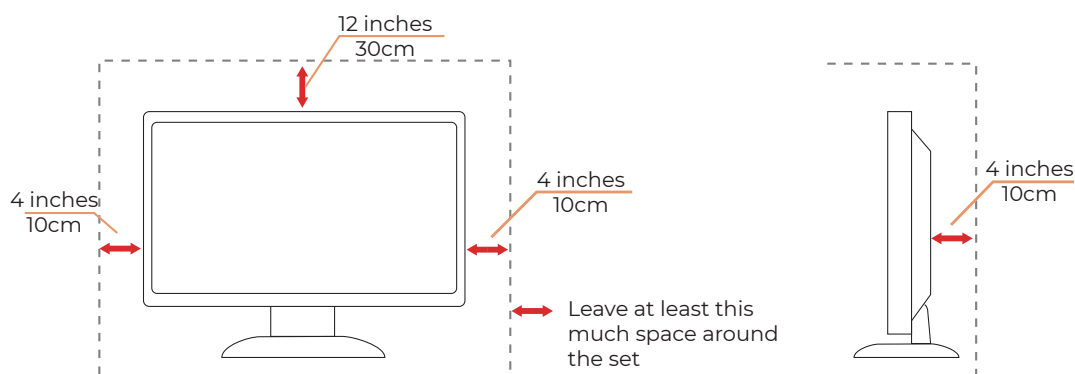
**!** Ak montujete monitor na stenu alebo poličku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi ku sade.

**!** Okolo monitora ponechajte dostatočný priestor, ako je naznačené nižšie. Nedostatočná cirkulácia vzduchu môže spôsobiť prehrievanie, ktoré môže vyústiť do požiaru alebo poškodenia monitora.

**!** Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlúpnutiu panela od rámu, zabezpečte, aby sa monitor nakláňal nadol maximálne do -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo stojan:

## Nainštalované s podstavcom



# Čistenie


! Pravidelne čistite kryt vlhkou, mäkkou handričkou.


! Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte vniknutie kvapaliny do krytu.




! Pred čistením produktu odpojte napájací kábel.


## Iné

 Ak produkt vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.


 Uistite sa, že vetracie otvory nie sú zakryté stolom alebo závesom.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor silným vibráciám alebo nárazom.

 Počas prevádzky alebo prepravy s monitorom nemanipulujte hrubo ani ho neupadajte.

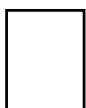
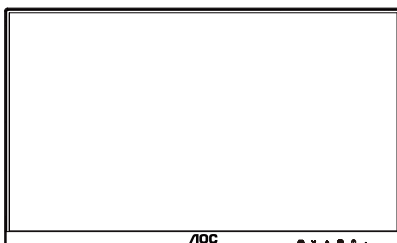
 Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> alebo lepší.

Pre iné krajiny sa používajú príslušné vhodné typy káblov.

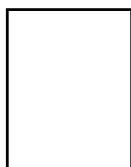
 Nadmierna hlasitosť z náušníkov a slúchadiel môže spôsobiť stratou sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj hladinu zvukového tlaku.

# Nastavenie

## Obsah balenia



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable

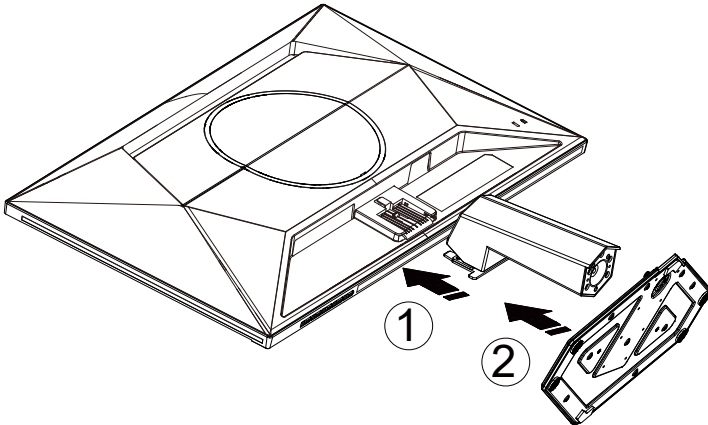
\* Nie všetky signálové káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.



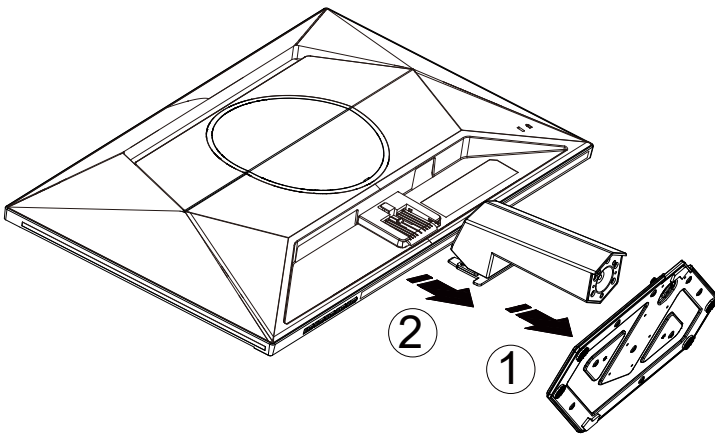
# Inštalácia stojanu a podstavca

Podstavec nastavte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

## Nastavenie:



## Odstránenie:



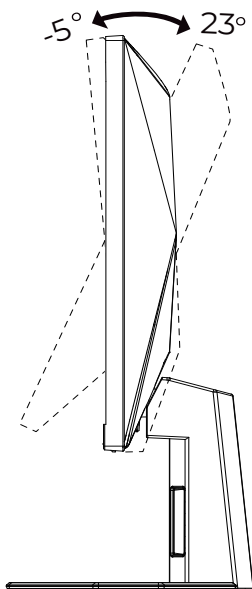
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od znázorneného.

## Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho zobrazenia sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú tvár, a podľa osobnej preferencie upravil uhol monitora.

Držte stojan, aby ste pri zmene uhla monitora nezvrhli zariadenie.

Monitor je možné nastaviť nasledovne:

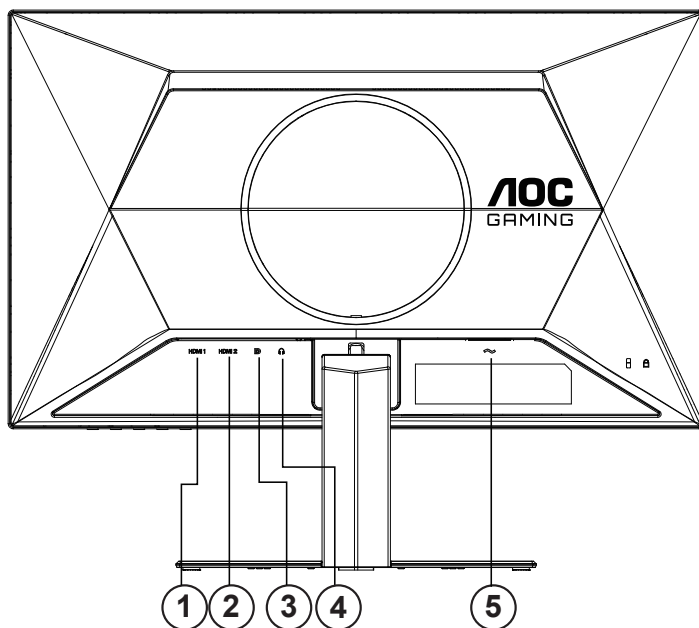


### POZNÁMKA:

Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť poškodenie.

# Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. HDMI 1
2. HDMI 2
3. DisplayPort
4. Slúchadlá
5. Napájanie

## Pripojte k PC

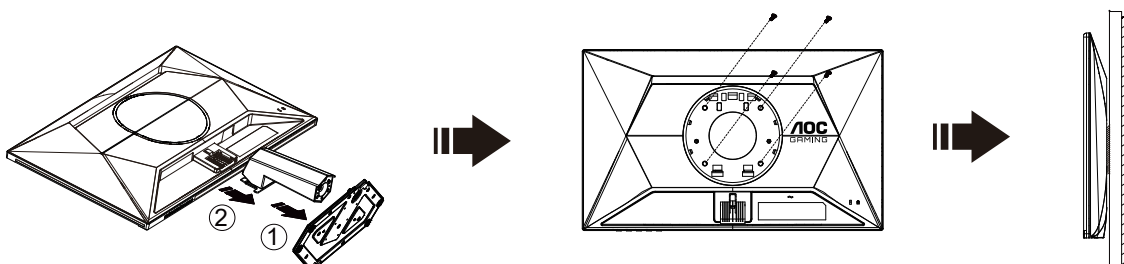
1. Napájací kábel pevne pripojte na zadnú stranu displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojiť napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nie je zobrazený, obráťte sa na Riešenie problémov.

Na ochranu zariadení vždy pred pripojením vypnite PC a LCD monitor.

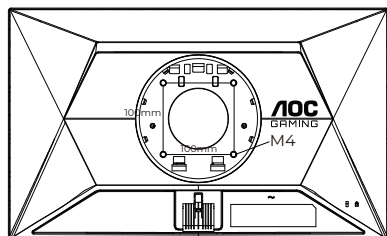
# Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného nástenného ramena.

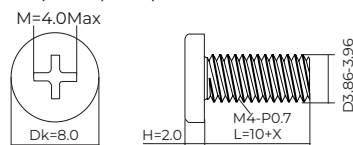



Tento monitor môže byť pripojený k nástennému ramenu zakúpenému samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

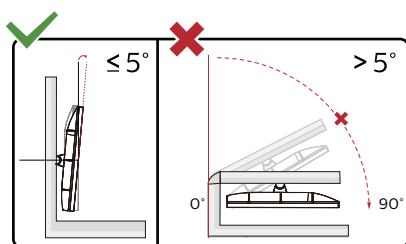
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie nástenného držiaka.
3. Umiestnite nástenný držiak na zadnú stranu monitora. Zarovnajzte otvory držiaka s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znovu pripojte káble. Pre pokyny na pripevnenie na stenu si prečítajte používateľskú príručku, ktorá bola súčasťou voliteľného nástenného držiaka.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:  
M4\* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



 **Poznámka: Skrutkové otvory pre montáž VESA nie sú dostupné pre všetky modely, overte si to u predajcu alebo v oficiálnom oddelení spoločnosti AOC. Vždy kontaktujte výrobcu pre inštaláciu na stenu.**



\* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

## ⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, že monitor sa neprehýba nadol viac než o -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte len rám monitora.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, taktiež ho môžete overiť na [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (s výnimkou R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (s výnimkou R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

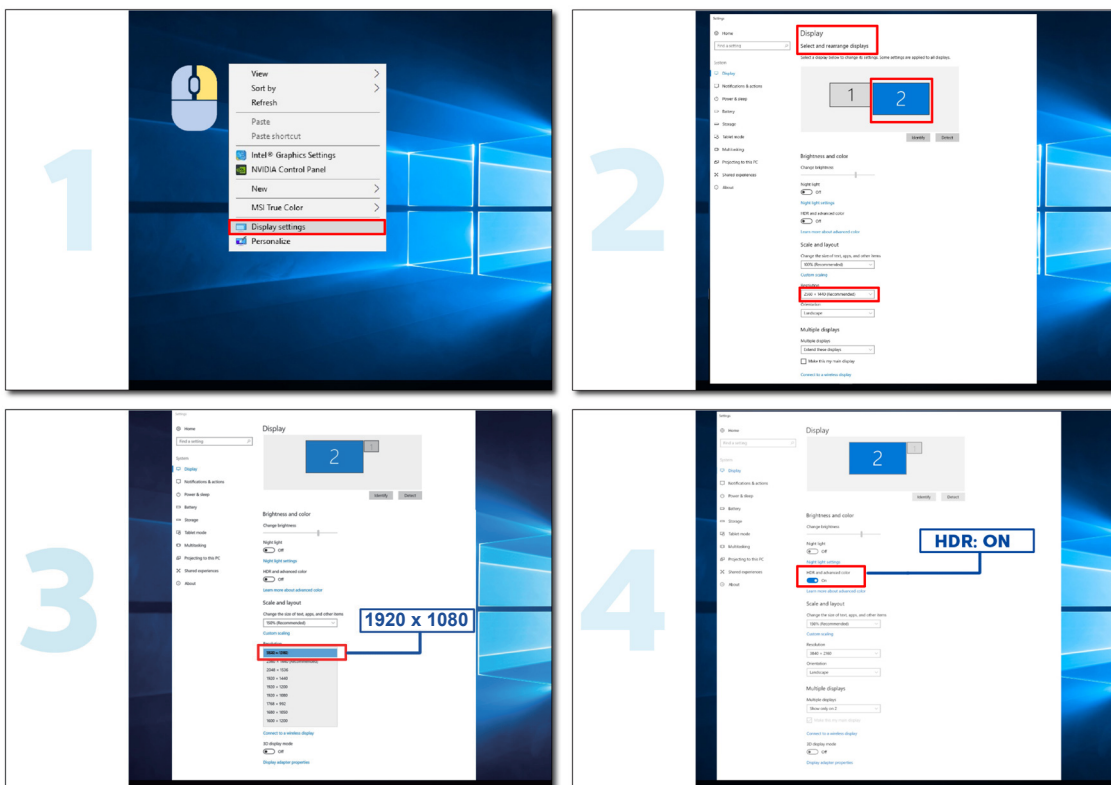
# HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitе vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Pre funkciu HDR vyberte „VYP“ v prípade, že nepotrebuje automatickú aktiváciu.

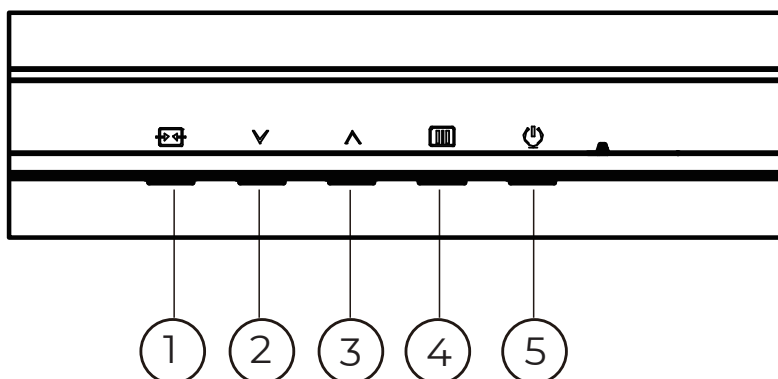
## Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 starších ako V1703.
2. Iba rozhranie HDMI je dostupné a rozhranie DisplayPort nemôže fungovať vo verzii WIN10 V1703.
3. Nastavenie displeja:
  - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 1920\*1080 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ.
  - b. Po spustení aplikácie možno dosiahnuť najlepší efekt HDR pri zmene rozlíšenia na 1920\*1080 (ak je dostupné).



# Nastavovanie

## Rýchle klávesy



|   |                                      |
|---|--------------------------------------|
| 1 | Zdroj/Koniec                         |
| 2 | Používateľské tlačidlo (Herný režim) |
| 3 | Nastavovací bod                      |
| 4 | Menu/Zadať                           |
| 5 | Napájanie                            |

### Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

### Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

### Nastavovací bod

Ak OSD nie je zobrazené, stlačte tlačidlo Nastavovací bod na zobrazenie alebo skrytie nastavovacieho bodu.

### Používateľské tlačidlo (Herný režim)

Používateľské nastavenie “∨” Ponuka klávesových skratiek: Herný režim/Počítadlo snímok.

Predvolené je Duálne rozlíšenie.

Keď OSD nie je zobrazené, stlačte “∨” tlačidlo na otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte “∨” alebo “∧” tlačidlo na výber herného režimu (FPS, RTS, Racing, Hráč 1, Hráč 2 alebo Hráč 3) podľa typu hry.

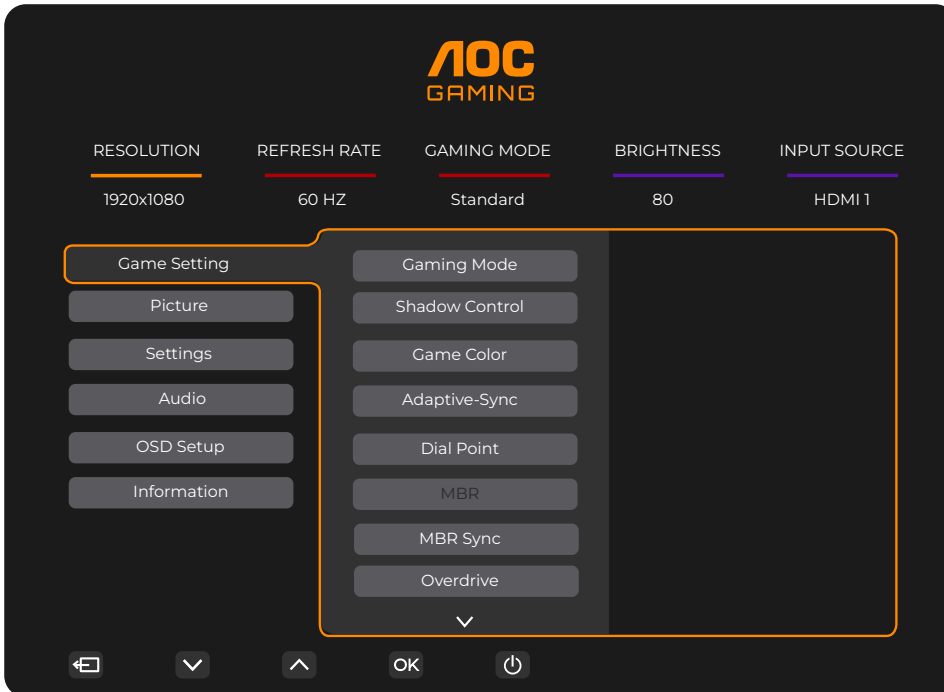
### Zdroj/Koniec
















Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Koniec aktivuje funkciu klávesovej skratky Zdroj.

Keď je aktívne OSD menu, toto tlačidlo slúži ako kláves pre ukončenie (na ukončenie OSD menu).

# Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny k ovládacím tlačidlám.



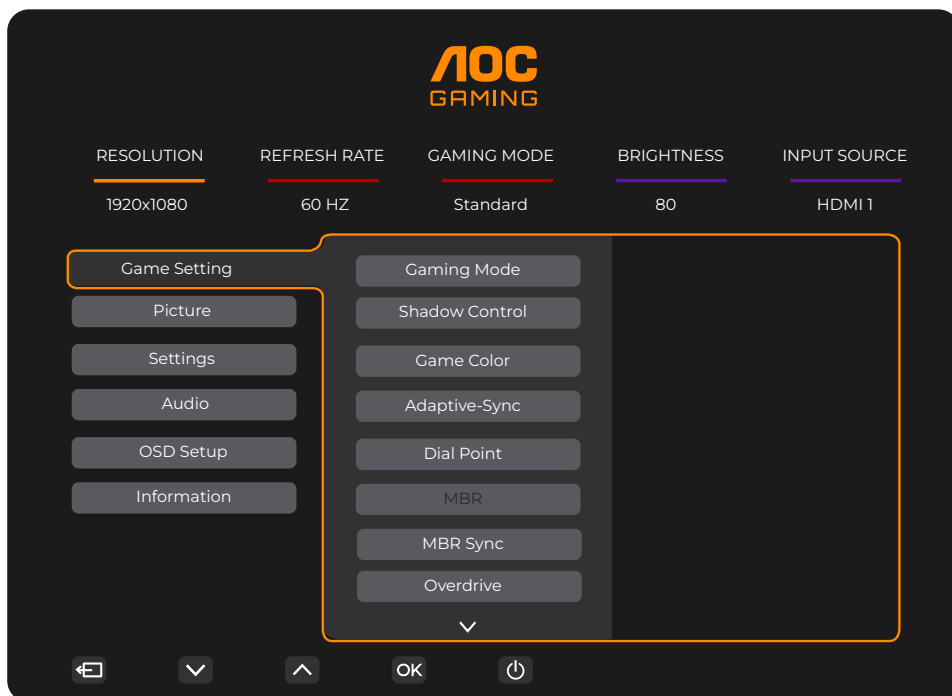
- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami v podmenu. Keď je požadovaná funkcia v podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete nastaviť inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia uzamknutia OSD: Ak chcete uzamknúť OSD, stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Ak chcete OSD odomknúť, stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

## Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden signálový vstup, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo ide o Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ nie je platná.



## Nastavenie hry



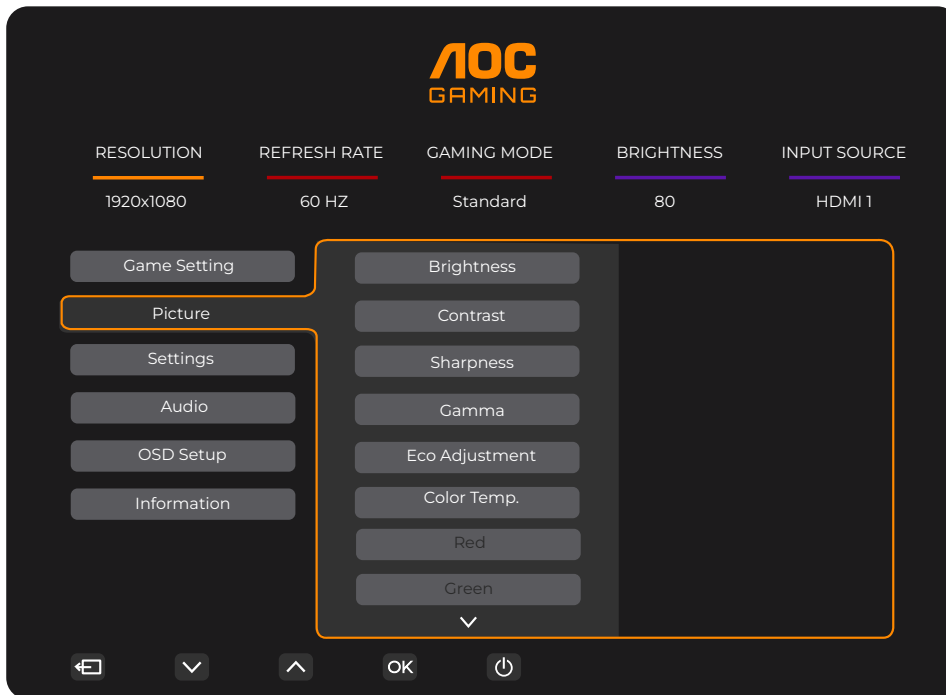
|                  |                               |   |
|------------------|-------------------------------|---|
| Herný režim      | Štandard                      | Zlepšuje čitateľnosť pri vhodných webových a mobilných hrách.   |
|                  | FPS                           | Pre hranie FPS (First Person Shooter) hier. Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.  |
|                  | RTS                           | Pre hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.  |
|                  | Pretekárske                   | Pre hranie pretekárskych hier zabezpečuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú farebnú saturáciu.   |
|                  | Hráč 1                        | Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 1.  |
|                  | Hráč 2                        | Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 2.  |
|                  | Hráč 3                        | Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Hráč 3.  |
| Ovládanie tieňov | 0 ~ 20                        | Predvolené Ovládanie tieňov je 0, používateľ môže nastaviť hodnotu od 0 do 20 na zvýšenie kontrastu pre jasnejší obraz.<br>1. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, nastavte hodnotu od 0 do 20 pre lepšiu čistotu obrazu.<br>2. Ak je obraz príliš svetlý a detaily nie sú jasne viditeľné, nastavte hodnotu od 20 do 0 pre jasnejší obraz. |
| Herná farba      | 0 ~ 20                        | Herná farba umožňuje nastaviť saturáciu v rozsahu 0–20 pre lepší obraz.   |
| Adaptive-Sync    | Vypnuté / Zapnuté             | Zakázať alebo povoliť funkciu Adaptive-Sync.<br>Upozornenie: Pri povolení funkcie Adaptive-Sync môže v niektorých herných prostrediach dochádzať k blikaniu.  |
| Nastavovací bod  | Vypnuté / Zapnuté / Dynamické | Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor mieridla do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom pri presnom a precíznom mierení v hrách typu First Person Shooter (FPS).   |
| MBR              | 0 ~ 20                        | MBR (Reduction of Motion Blur) poskytuje 0–20 úrovní nastavení na zníženie rozmazania pohybu.<br>Poznámka:<br>1. Funkciu MBR je možné upravovať, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia $\geq 75$ Hz.<br>2. Jas obrazovky sa znižuje so zvyšujúcou sa hodnotou nastavenia.   |
| MBR Sync         | Vypnuté / Zapnuté             | Vypnúť alebo zapnúť MBR Sync (odstránenie rozmazania pohybu).<br>Poznámka:<br>Funkciu MBR Sync je možné upravovať, keď je Adaptive-Sync zapnutý a obnovovacia frekvencia $\geq 75$ Hz.  |

|                  |   |  |
|------------------|---|--|
| Overdrive        | Normálny  | Nastavte dobu odozvy.  |
|                  | Rýchly  | Poznámka:  |
|                  | Rýchlejší   | 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Fastest“, zobrazovaný obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. |
|                  | Najrýchlejší  | 2. Funkcia „Extreme“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia $\geq 75$ Hz.   |
|                  | Extrémny  | 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extreme“ zapnutá.   |
| Počítadlo snímok | Vypnuté / Pravý hore /<br>Pravý dole / Ľavý hore /<br>Ľavý dole | Zobraziť vertikálnu frekvenciu v zvolenom rohu.  |
| Pretaktovanie    | Vypnuté / Zapnuté   | Zakázať alebo povoliť pretaktovanie.   |

**Poznámka:**

- Keď je „HDR režim“ v časti „Obraz“ aktivovaný, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- Ak nie je v časti „Obraz“ možnosť „HDR“ nastavená na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Možnosť „Extrémny“ v nastavení „Overdrive“ nie je dostupná.  
Ak nie je v časti „Obraz“ možnosť „HDR“ nastavená na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Herný režim“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Možnosť „Extrémny“ v nastavení „Overdrive“ nie je dostupná.
- Ak je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na sRGB, položky „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“ a „MBR Sync“ nie je možné upravovať. Možnosť „Extrémny“ v nastavení „Overdrive“ nie je dostupná.

## Obraz



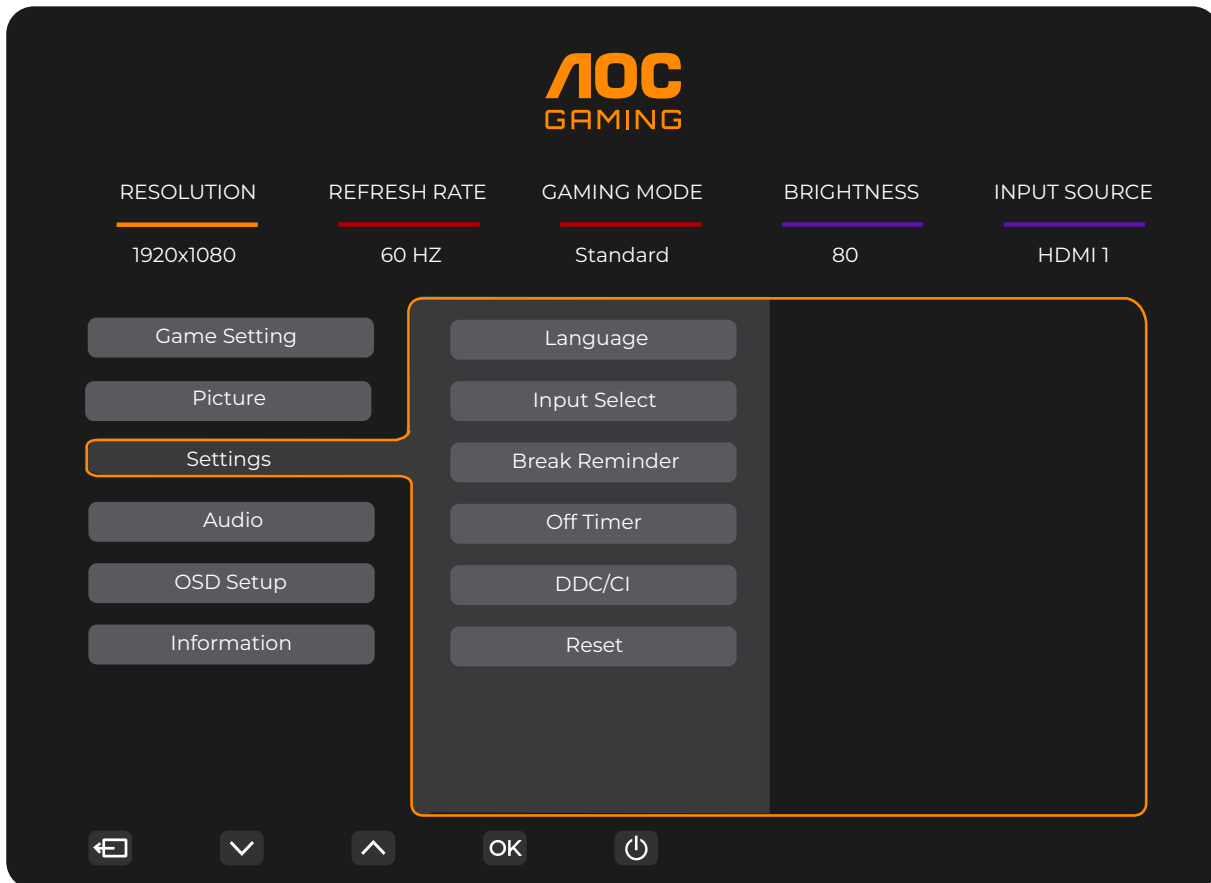
|                  |                             |                                       |
|------------------|-----------------------------|---------------------------------------|
| Jas              | 0-100                       | Nastavenie podsvietenia               |
| Kontrast         | 0-100                       | Kontrast z digitálneho registra       |
| Ostrosť          | 0-100                       | Nastavenie ostrosti                   |
| Gama             | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Nastavenie gamy                       |
| Nastavenie Eco   | Štandard                    | Štandardný režim                      |
|                  | Text                        | Textový režim                         |
|                  | Internet                    | Internetový režim                     |
|                  | Hra                         | Herný režim                           |
|                  | Film                        | Filmový režim                         |
|                  | Šport                       | Športový režim.                       |
|                  | Čítanie                     | Režim čítania.                        |
| Farebná teplota. | Teplá                       | Obnovenie teplej farebnej teploty.    |
|                  | Normálna                    | Obnovenie normálnej farebnej teploty. |
|                  | Studená                     | Obnovenie studenej farebnej teploty.  |
|                  | Používateľ                  | Obnovenie farebnej teploty.           |
| Červená          | 0-100                       | Zisk červenej z digitálneho registra. |
| Zelená           | 0-100                       | Zisk zelenej z digitálneho registra.  |
| Modrá            | 0-100                       | Modrý zisk z Digitálneho registra.    |

|                  |                     |  |
|------------------|---------------------|--|
| HDR              | Vypnuté             | Nastavte HDR profil podľa vašich prevádzkových požiadaviek.<br>Poznámka:<br>Po detekcii HDR sa zobrazí možnosť HDR na úpravu.                            |
|                  | DisplayHDR          |  |
|                  | HDR obraz           |  |
|                  | HDR film            |  |
|                  | HDR hra             |  |
| HDR režim        | Vypnuté             | Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú efekt HDR.<br>Poznámka:<br>Ak nie je detekované HDR, zobrazí sa možnosť HDR režimu na úpravu. |
|                  | HDR obraz           |  |
|                  | HDR film            |  |
|                  | HDR hra             |  |
| DCR              | Vypnuté             | Vypnúť dynamický pomer kontrastu.  |
|                  | Zapnuté             | Zapnúť dynamický pomer kontrastu.  |
| Farebný priestor | Pôvodný panel       | Panel so štandardným farebným priestorom.  |
|                  | sRGB                | Farebný priestor sRGB.   |
| Režim LowBlue    | Vypnuté             | Znížiť modré svetlo riadením farebnej teploty.   |
|                  | Multimédiá          |  |
|                  | Internet            |  |
|                  | Kancelária          |  |
|                  | Čítanie             |  |
| Pomer obrazu     | Celý / Pomery strán | Vyberte pomer obrazu zobrazenia.   |

**Poznámka:**

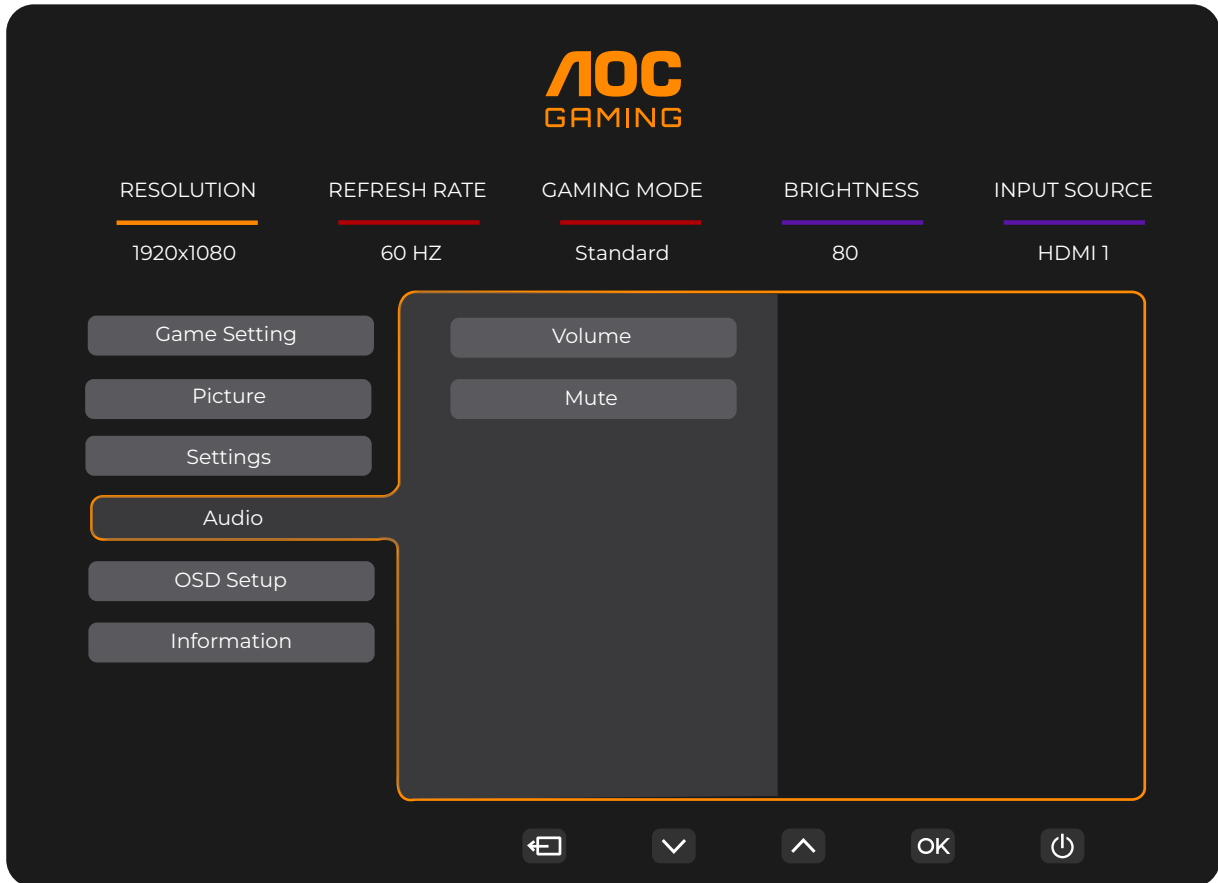
- 1). Keď je zapnutý „HDR režim“, nie je možné upravovať „Kontrast“, „Gamma“, „Úsporné nastavenie“, „Farebná teplota“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“.
- 2). Keď je „HDR“ nastavený na „DisplayHDR“, všetky položky v sekcii „Obraz“, okrem „HDR“ a „Ostrosti“, nie sú nastaviteľné. Keď je „HDR“ nastavené na „HDR obraz“, „HDR film“ alebo „HDR hra“, položky „Gamma“, „Nastavenie Eco“, „Farebná teplota“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upraviť.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „Gamma“, „Nastavenie Eco“, „Farebná teplota“, „HDR režim“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upraviť.
- 4). Keď je „Herný režim“ v rámci „Nastavenia hry“ nastavený na iný než „Štandardný“ režim, položky „Nastavenie Eco“, „HDR režim“ a „Farebný priestor“ nie je možné upraviť.
- 5). Keď je „Nastavenie Eco“ nastavené na „Čítanie“, položky „Kontrast“, „Farebná teplota“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upraviť.

## Nastavenia



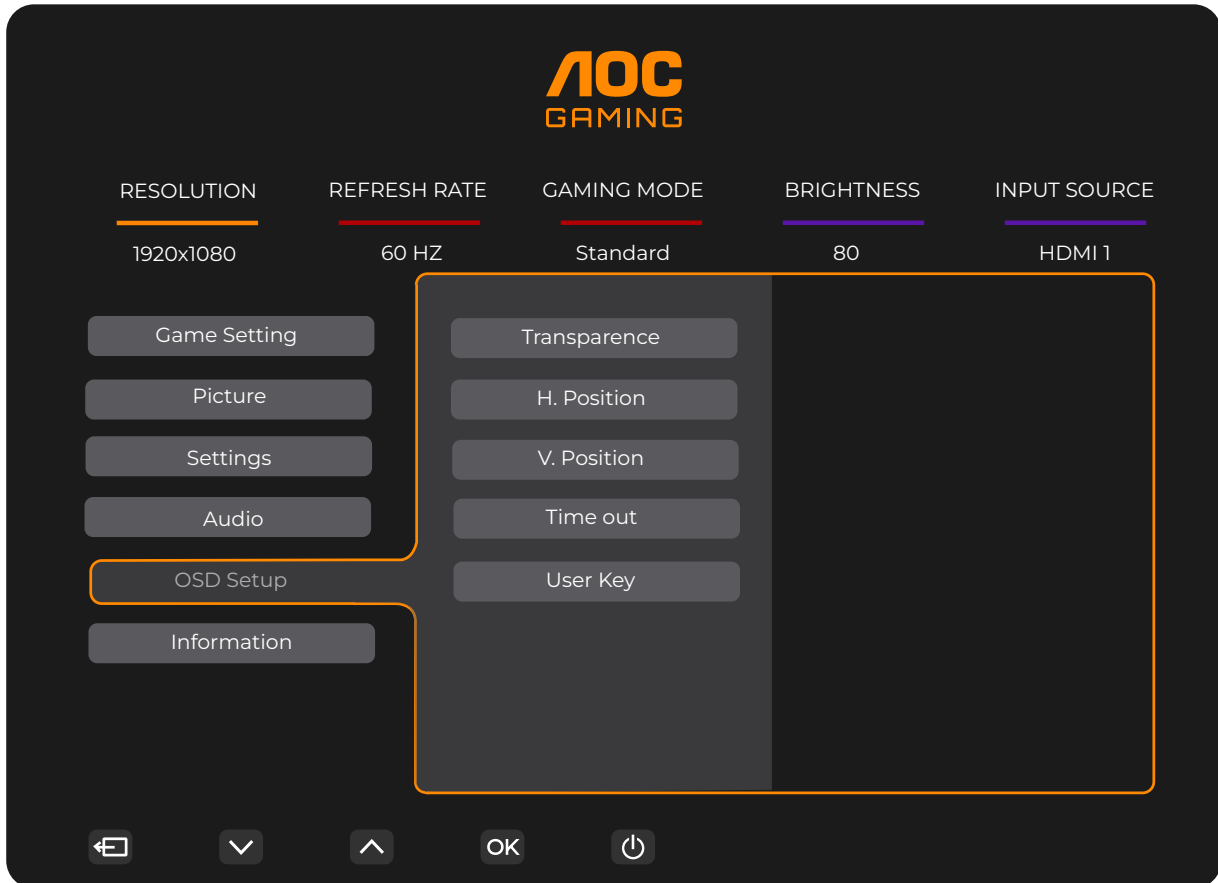
|                       |                           |   |
|-----------------------|---------------------------|---|
| Jazyk                 |                           | Vyberte jazyk OSD.  |
| Výber vstupu          | Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP | Vyberte zdroj vstupného signálu.  |
| Pripomienka prestávky | Vypnuté / Zapnuté         | Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje kontinuálne viac ako 1 hodinu. |
| Časovač vypnutia      | 0–24 hod.                 | Vyberte čas vypnutia DC.  |
| DDC/CI                | Nie / Áno                 | Zapnutie/vypnutie podpory DDC/CI.   |
| Reset                 | Nie / Áno                 | Obnoviť nastavenia menu na predvolené hodnoty.                              |

## Zvuk



|           |                            |                        |
|-----------|----------------------------|------------------------|
| Hlasitosť | 0-100                      | Nastavenie hlasitosti. |
| Stíšiť    | V y p n u t é /<br>Zapnuté | Stíšiť hlasitosť.      |

## Nastavenie OSD



|                      |                                   |  |
|----------------------|-----------------------------------|--|
| Priehľadnosť         | 0-100                             | Nastavte priehľadnosť OSD.                             |
| Horizontálna pozícia | 0-100                             | Nastavte horizontálnu pozíciu OSD.                     |
| Vertikálna pozícia   | 0-100                             | Nastavte vertikálnu pozíciu OSD.                       |
| Časový limit         | 5-120                             | Nastavte časový limit OSD.                             |
| Používateľský kláves | Herný režim/<br>Počítadlo snímkov | Používateľské nastavenie "∨" Skratka klávesového menu. |

# Informácie

**AOC GAMING**

RESOLUTION: 1920x1080  
REFRESH RATE: 60 HZ  
GAMING MODE: Standard  
BRIGHTNESS: 80  
INPUT SOURCE: HDMI 1

Game Setting  
Picture  
Settings  
Audio  
OSD Setup  
Information

Model Name: 24G4ZRE  
Resolution: 1920(H)x1080(V)/60HZ  
HDR: SDR  
Sync: Adaptive-Sync  
Serial Number: xxxxxxxxxxxx

Navigation: [Back] [Down] [Up] [OK] [Power]



## LED indikátor

| Stav                     | Farba LED |
|--------------------------|-----------|
| Režim plného výkonu      | Biela     |
| Režim aktívneho vypnutia | Oranžová  |

# Riešenie problémov

| Problémy a otázky  | Možné riešenia   |
|--|--|
| <b>Napájacia LED nesvieti</b>  | Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.   |
| <b>Na obrazovke nie je zobrazený obraz</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je napájací kábel správne pripojený?<br/>Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a zdroj napájania.</li> <li>• Je video kábel správne pripojený?<br/>(Pripojené pomocou HDMI kábla)<br/>Skontrolujte pripojenie HDMI kábla.<br/>(Pripojené pomocou DisplayPort kábla)<br/>Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla.<br/>* Vstup HDMI/DisplayPort nemusí byť dostupný na každom modeli.</li> <li>• Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka).<br/>Ak sa zobrazí počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeňte frekvenciu videokarty.<br/>(Odporúčame návod Nastavenie optimálneho rozlíšenia)<br/>Ak sa počiatočná obrazovka nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu.</li> <li>• Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke?<br/>Túto správu uvidíte v prípade, že signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.<br/>Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.</li> </ul> |
| <b>Obraz je neostrý a má tieňový (ghosting) efekt</b>                                      | Nastavte ovládače kontrastu a jas.<br>Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.<br>Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel alebo prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo do výstupného konektora grafickej karty na zadnej strane počítača.   |
| <b>Obraz skáče, bliká alebo sa na ňom objavuje vzor vln</b>                                | Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektromagnetické rušenie, čo najďalej od monitora.<br>Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri zvolenom rozlíšení.  |
| <b>Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia</b>                                     | Hlavný vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ.<br>Grafická karta musí byť pevne zasunutá v jej slotu.<br>Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.<br>Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý.<br>Overte funkčnosť počítača stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by sa mala po stlačení klávesu buď rozsvietiť, alebo zhasnúť.  |
| <b>Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).</b>                      | Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený.<br>Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.  |
| <b>Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo veľkosť zobrazenia nie je vhodná.</b> | Nastavte horizontálnu (H-pozíciu) a vertikálnu pozíciu (V-pozíciu) alebo stlačte skratku (AUTO).   |
| <b>Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá bielo).</b>                                      | Nastavte parametre RGB alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.   |
| <b>Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.</b>                                 | Použite režim vypnutia Windows 7/8/10/11 na nastavenie parametrov CLOCK a FOCUS.<br>Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.   |
| <b>Predpisy a servis</b>   | Informácie o predpisoch a servise nájdete na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (vyhľadajte model zakúpený vo vašej krajine a prejdite na stránku podpory).  |

# Špecifikácia

## Všeobecná špecifikácia

|                             |   |   |                             |
|-----------------------------|---|---|-----------------------------|
| Panel                       | Názov modelu                              | 24G4ZR                                  |                             |
|                             | Ovládací systém                           | TFT farebný LCD                         |                             |
|                             | Viditeľná veľkosť obrazu                  | 60,5 cm uhlopriečka                     |                             |
|                             | Veľkosť pixelu                            | 0,2745 mm (H) × 0,2745 mm (V)           |                             |
|                             | Video                                     | HDMI rozhranie a DisplayPort rozhranie  |                             |
|                             | Farba displeja                            | 16,7 milióna farieb                     |                             |
| Ostatné                     | Horizontálny rozsah skenovania            | 30 kHz – 290 kHz                        |                             |
|                             | Maximálna horizontálna veľkosť skenovania | 527,04 mm                               |                             |
|                             | Rozsah vertikálneho skenovania            | 48~260 Hz                               |                             |
|                             | Maximálna vertikálna veľkosť skenovania   | 296,46 mm                               |                             |
|                             | Optimálne prednastavené rozlíšenie        | 1920x1080@60Hz                          |                             |
|                             | Maximálne rozlíšenie                      | 1920x1080@260Hz*                        |                             |
|                             | Plug & Play                               | VESA DDC2B/CI                           |                             |
|                             | Zdroj napájania                           | 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A               |                             |
|                             | Spotreba energie                          | Typická (prednastavený jas a kontrast)  | 18 W                        |
|                             |   | Max. (jas = 100, kontrast = 100)        | ≤28 W                       |
|                             |   | Režim pohotovosti                       | ≤0,3 W                      |
|                             | Odvod tepla                               | Normálna prevádzka                      | 58,02 BTU/h (typ.)          |
|                             |   | Režim spánku (režim pohotovosti)        | <1,02 BTU/h                 |
| Režim vypnutia              |   | <1,02 BTU/h                             |                             |
| Režim vypnutia (vypínač AC) |   | 0 BTU/h                                 |                             |
| Fyzikálne vlastnosti        | Typ konektora                             | HDMI x2/DisplayPort/Výstup na slúchadlá |                             |
|                             | Typ signálneho kábla                      | Odnímateľný                             |                             |
| Podmienky prostredia        | Teplota                                   | Prevádzková                             | 0°C~40°C                    |
|                             |   | Nev prevádzke                           | -25°C~55°C                  |
|                             | Vlhkosť                                   | Prevádzková                             | 10 %~85 % (bez kondenzácie) |
|                             |   | Nev prevádzke                           | 5 %~93 % (bez kondenzácie)  |
|                             | Nadmorská výška                           | Prevádzková                             | 0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)  |
|                             |   | Nev prevádzke                           | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) |

\*: Pretaktovanie je dosiahnuté pri rozlíšení 1920x1080@260. Ak počas pretaktovania dôjde k chybe zobrazenia, nastavte obnovovaciu frekvenciu na 240 Hz.

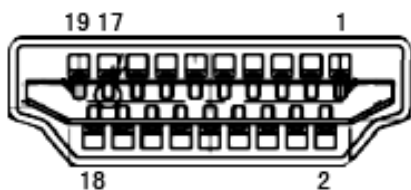


## Prednastavené režimy zobrazenia

| ŠTANDARD   | ROZLIŠENIE ( $\pm 1$ Hz) | VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz) | ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz) |
|------------|--------------------------|----------------------------|------------------------|
| VGA        | 640x480@60Hz             | 31.469                     | 59.94                  |
|            | 640x480@67Hz             | 35                         | 66.667                 |
|            | 640x480@72Hz             | 37.861                     | 72.809                 |
|            | 640x480@75Hz             | 37.5                       | 75                     |
|            | 640x480@100Hz            | 51.08                      | 99.769                 |
|            | 640x480@120Hz            | 61.91                      | 119.518                |
| SD         | 720x576@50Hz             | 31.25                      | 50                     |
| SVGA       | 800x600@56Hz             | 35.156                     | 56.25                  |
|            | 800x600@60Hz             | 37.879                     | 60.317                 |
|            | 800x600@72Hz             | 48.077                     | 72.188                 |
|            | 800x600@75Hz             | 46.875                     | 75                     |
|            | 800x600@100Hz            | 62.76                      | 99.778                 |
|            | 800x600@120Hz            | 76.302                     | 119.972                |
| XGA        | 1024x768@60Hz            | 48.363                     | 60.004                 |
|            | 1024x768@70Hz            | 56.476                     | 70.069                 |
|            | 1024x768@75Hz            | 60.023                     | 75.029                 |
|            | 1024x768@100Hz           | 80.448                     | 99.811                 |
|            | 1024x768@120Hz           | 97.551                     | 119.989                |
| SXGA       | 1280x1024@60Hz           | 63.981                     | 60.02                  |
|            | 1280x1024@75Hz           | 79.976                     | 75.025                 |
| FHD        | 1920x1080@60Hz           | 67.5                       | 60                     |
|            | 1920x1080@120Hz          | 137.283                    | 120.003                |
|            | 1920x1080@144Hz          | 162.003                    | 144.003                |
|            | 1920x1080@240Hz          | 274.562                    | 240.002                |
|            | 1920x1080@260Hz          | 288.603                    | 260.003                |
| REŽIMY MAC |                          |                            |                        |
| SVGA       | 832x624@75Hz             | 49.725                     | 74.551                 |
| DOS        | 720x400@70Hz             | 31.469                     | 70.087                 |

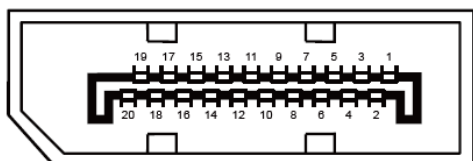
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke +/- 1 Hz. Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa skutočným produktom.

## Priradenie pinov



19-pólový kábel pre farebný zobrazovací signál

| Číslo pinu | Názov signálu              | Číslo pinu | Názov signálu                           | Číslo pinu | Názov signálu     |
|------------|----------------------------|------------|---|------------|-------------------|
| 1.         | TMDS dáta 2+               | 9.         | TMDS dáta 0-                            | 17.        | DDC/CEC zem       |
| 2.         | TMDS dáta 2 tienenie       | 10.        | TMDS hodiny +                           | 18.        | +5V napájanie     |
| 3.         | TMDS Dáta 2-               | 11.        | TMDS Hodinový tieniaci vodič            | 19.        | Detekcia Hot Plug |
| 4.         | TMDS Dáta 1+               | 12.        | TMDS Hodiny-                            |            |                   |
| 5.         | TMDS Dáta 1 tieniaci vodič | 13.        | CEC                                     |            |                   |
| 6.         | TMDS Dáta 1-               | 14.        | Rezervované (bez spojenia na zariadení) |            |                   |
| 7.         | TMDS Dáta 0+               | 15.        | SCL                                     |            |                   |
| 8.         | TMDS Dáta 0 tieniaci vodič | 16.        | SDA                                     |            |                   |



20-pólový kábel pre farebný zobrazovací signál

| Číslo pinu | Názov signálu | Číslo pinu | Názov signálu     |
|------------|---------------|------------|-------------------|
| 1          | ML_Lane 3 (n) | 11         | GND               |
| 2          | GND           | 12         | ML_Lane 0 (p)     |
| 3          | ML_Lane 3 (p) | 13         | CONFIG1           |
| 4          | ML_Lane 2 (n) | 14         | CONFIG2           |
| 5          | GND           | 15         | AUX_CH(p)         |
| 6          | ML_Lane 2 (p) | 16         | GND               |
| 7          | ML_Lane 1 (n) | 17         | AUX_CH(n)         |
| 8          | GND           | 18         | Detekcia Hot Plug |
| 9          | ML_Lane 1 (p) | 19         | Return DP_PWR     |
| 10         | ML_Lane 0 (n) | 20         | DP_PWR            |

# Plug and Play

## Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a, v závislosti od úrovne použitia DDC, komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

**HDMI**<sup>®</sup>

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE