

AOC GAMING



OLED-tuotteena tämä näyttölaite vaatii säännöllistä näytön huoltoa kuvan jäämisen (burn-in) riskin vähentämiseksi.

Ohjekirja

Q27G4ZD

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset määräykset.....	1
Virta.....	2
Asennus.....	3
Puhdistus	4
Muut.....	5
Asennus.....	6
Pakkauksen sisältö	6
Telineen ja jalustan asennus	7
Katselukulman säätäminen	8
Näyttölaitteen liittäminen.....	9
Seinäasennus.....	10
NVIDIA G-SYNC Compatible -toiminto	11
Adaptive-Sync-toiminto.....	12
HDR	13
Säätö.....	14
Pikanäppäimet.....	14
OSD-asetukset	15
Peliasetukset.....	16
Kuva.....	18
PIP/PBP.....	20
OLED-asetus.....	22
Asetukset.....	24
Ääni.....	25
OSD-asetukset.....	26
Tietoa.....	27
LED-merkkivalo.....	28
Vianmääritys.....	29
Tekniset tiedot.....	30
Yleiset tekniset tiedot.....	30
AOC-näyttöpaneelin pikselivikapoliitikka.....	32
Esiasetetut näyttötilat.....	35
Nastojen määrittelyt	36
Plug and Play.....	37

Turvallisuus

Kansalliset määräykset

Seuraavissa alaluvuissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt kansalliset käytännöt.

Huomautukset, varoitukset ja varoitukset

Tämän oppaan aikana tekstilohkot voivat sisältää kuvakkeen ja ne on painettu lihavoituna tai kursivilla. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeää tietoa, joka auttaa sinua käyttämään tietokonelaitettasi paremmin.



VAROITUS: VAROITUS ilmaisee mahdollisen laitteistovaurion tai tietojen menetyksen ja kertoo, miten ongelma voidaan välttää.



VAARA: VAARA ilmaisee mahdollisen henkilövahingon riskin ja kertoo, miten ongelma voidaan välttää.

Jotkin varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niitä välttämättä ole kuvakkeella varustettu. Tällaisissa tapauksissa varoituksen erityinen esitystapa on sääntelyviranomaisen määräämä.

Virta



Näyttölaite tulee käyttää vain sellaisesta virtalähteestä, joka on ilmoitettu laitteen tarrassa. Jos et ole varma kotisi käyttämästä virtalähteestä, ota yhteys jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näyttölaite on varustettu kolmipiikkisellä maadoitetulla pistokkeella, jossa on kolmas (maadoitus) piikki.

Tämä pistoke sopii turvallisuussyistä vain maadoitettuun pistorasiaan. Jos pistorasiassasi ei ole kolmijohtimista pistoketta varten sopivaa liitäntää, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikea pistorasia tai käytä virtalähdettä laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä poista maadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite pistorasiasta ukkosmyrskyn aikana tai kun laitetta ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttölaitetta virtapiikkien aiheuttamilta vaurioilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja tai virtapistorasioita. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.



Varmistaaksesi tyydyttävän toiminnan, käytä näyttölaitetta vain UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joissa on asianmukaisesti konfiguroidut pistorasiat, joiden jännite on 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Seinäpistorasian tulee olla asennettuna lähelle laitetta ja helposti saavutettavissa.

Asennus

⚠ Älä sijoita näyttölaitetta epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaiselle telineelle, kiinnikkeelle tai pöydälle. Jos näyttölaite putoaa, se voi vahingoittaa henkilöä ja aiheuttaa vakavia vaurioita tälle tuotteelle. Käytä vain valmistajan suosittelemia tai tämän tuotteen mukana myytäviä kärryä, jalustaa, kolmijalkaa, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotteen asennuksessa ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

⚠ Älä koskaan työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa piirikomponentteja aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.

⚠ Älä aseta tuotteen etuosaa lattialle.

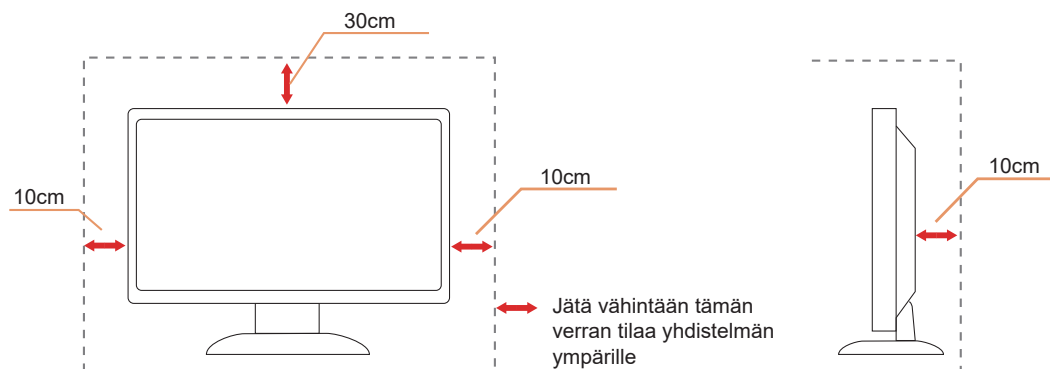
⚠ Jos asennat näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

⚠ Jätä näytön ympärille tilaa alla kuvatulla tavalla. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätöntä, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttölaitetta.

⚠ Vahinkojen, kuten paneelin irtoamisen kehyksestä, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin enempää kuin -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulman enimmäisarvo ylittyy, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttölaite on asennettu seinälle tai jalustalle:

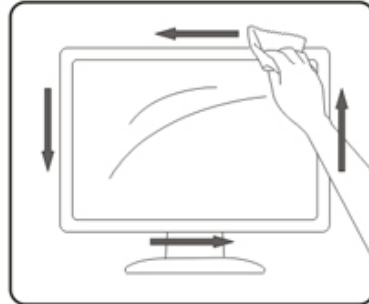
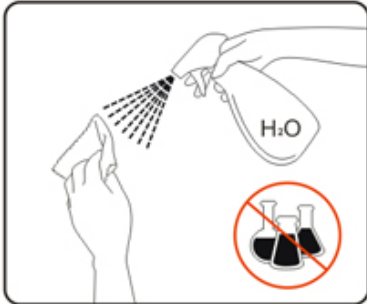
Asennettuna jalustalle



Puhdistus

! Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla, pehmeällä liinalla.

! Puhdistuksessa käytä pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva; älä päästä nestettä kotelon sisään.



! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut



Jos tuote päästää outoa hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.



Varmista, ettei ilmanvaihtoaukkoja peitä pöytä tai verho.



Älä altista OLED-näyttöä voimakkaille värinöille tai koville iskuille käytön aikana.



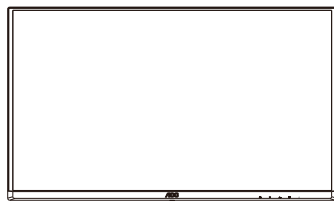
Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



Tämän OLED-tuotteen jatkuvaa käyttöä yli neljän tunnin ajan ei suositella. Kuvan jäämistä (burn-in) voi esiintyä tämän käyttöajan ylittyttyä. Kuvan jäämisen todennäköisyyden vähentämiseksi tässä tuotteessa käytetään useita teknologioita. Huoltokierros kestää noin 10 minuuttia. Lisätietoja löydät kohdasta "Näytön huolto" osio.

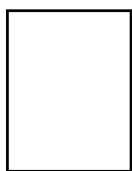
Asennus

Pakkauksen sisältö



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



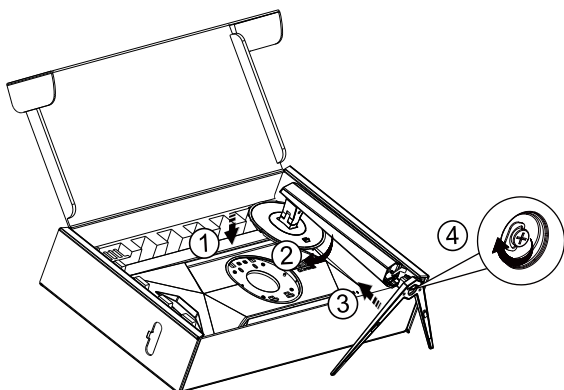
USB Cable

* Kaikkia signaali kaapeleita ei toimiteta kaikille maille ja alueille. Vahvista asia paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC:n toimipisteestä.

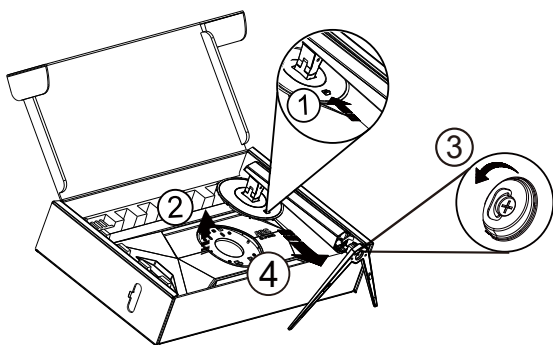
Telineen ja jalustan asennus

Asenna tai poista jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poisto:



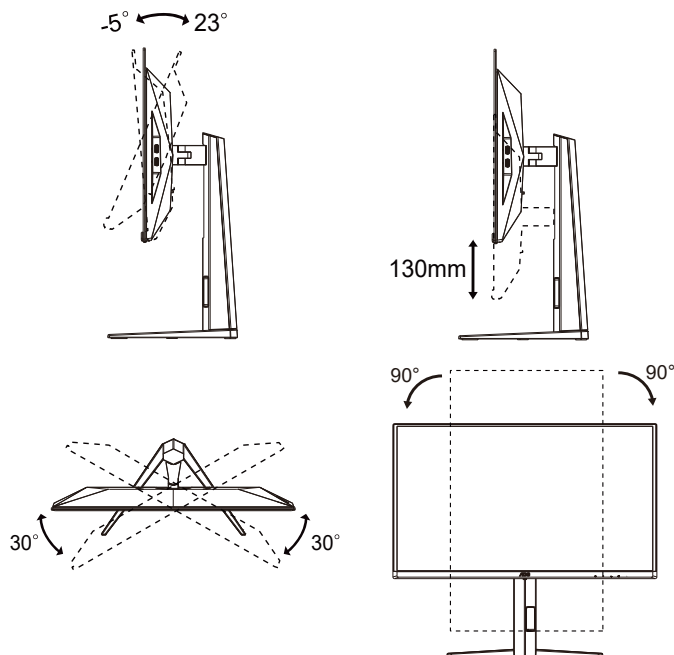
HUOMAUTUS: Näytön muotoilu voi poiketa kuvissa esitetyistä.

Katselukulman säätäminen

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi käyttäjän tulee varmistaa, että koko kasvot näkyvät näytöllä, ja säätää sitten näytön kulmaa henkilökohtaisen mieltymyksen mukaan.

Pidä telineestä kiinni, jotta näyttölaite ei kaadu kulmaa säädettäessä.

Näyttölaite on säädettävissä seuraavasti:



HUOMAUTUS:

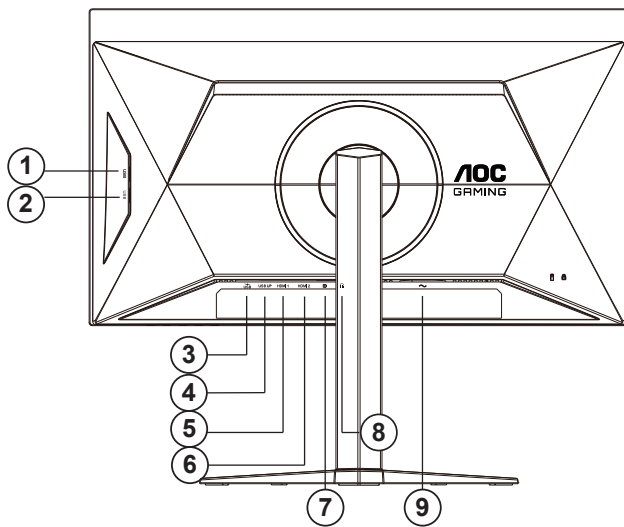
Älä kosketa OLED-näyttöä kulmaa säädettäessä. OLED-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vaurioita.

⚠ Varoitus

- Välttääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista, että näyttölaite ei kallistu alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä kulmaa säädettäessä. Ota kiinni vain kehyksestä.

Näyttölaitteen liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + lataus x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Kuulokkeet
9. Virta

Liitä tietokoneeseen

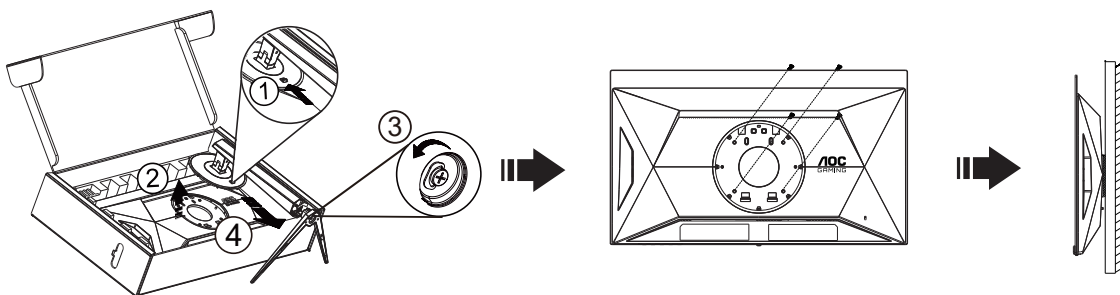
1. Liitä virtajohto tukevasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto.
3. Liitä näytön signaalikaapeli tietokoneesi videoliittimeen sen takana.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot lähimpään pistorasiaan.
5. Kytke tietokone ja näyttö päälle.

Jos näyttölaite näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuvaa ei näy, katso vianmääritys.

Laitteiden suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja OLED-näyttö ennen liitännöjen tekemistä.

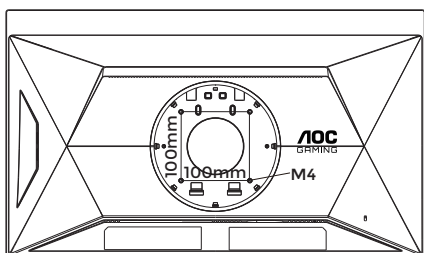
Seinäasennus

Valmistautuminen valinnaisen seinäkiinnikkeen asentamiseen.

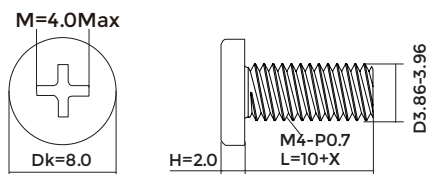


Tämä näyttölaite voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnikkeeseen. Irrota virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

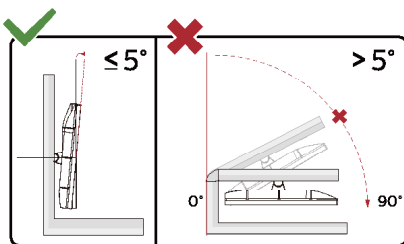
1. Poista jalusta.
2. Kokoa seinäkiinnike valmistajan ohjeiden mukaisesti.
3. Aseta seinäkiinnike näytön taakse. Sovita kiinnikkeen reiät näytön takana oleviin reikiin.
4. Työnnä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
5. Kytke kaapelit uudelleen. Katso seinäkiinnikkeen mukana toimitetusta käyttöohjeesta ohjeet kiinnittämisestä seinään.



Seinäripustinruuvien erittely: $M4 \cdot (10+X)$ mm (X=seinäkiinnikkeen paksuus)



Huomautus: VESA-kiinnitysruuvien reiät eivät ole saatavilla kaikissa malleissa. Tarkistathan jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteyttä valmistajaan seinäkiinnitystä varten.



* Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvatuista malleista.

VAROITUS:

1. Välttääksesi mahdolliset näytön vauriot, kuten paneelin irtoamisen, varmista, että näyttölaite ei kallistu alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä kulmaa säädettäessä. Ota kiinni vain kehyksestä.

NVIDIA G-SYNC Compatible -toiminto

1. NVIDIA G-SYNC Compatible -toiminto toimii DisplayPort-yhteydellä
2. Nauttiaksesi täydellisestä pelikokemuksesta G-SYNC-toiminnolla, sinun on ostettava erillinen NVIDIA GPU -kortti, joka tukee G-SYNC-toimintoa.

G-sync-järjestelmävaatimukset

Pöytätietokone, joka on liitetty G-SYNC-monitoriin:

Tuetut näytönohjaimet: G-SYNC-ominaisuudet vaativat NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST - tai uudemman näytönohjaimen.

Ohjain: R340.52 tai uudempi

Käyttöjärjestelmä:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Järjestelmävaatimukset: Näytönohjaimen DisplayPort 1.2:n on oltava tuettu.

G-SYNC-monitoriin liitetty KANNETTAVA tietokone:

Tuetut näytönohjaimet: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU tai uudemmat näytönohjaimet

Ohjain: R340.52 tai uudempi

Käyttöjärjestelmä:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Järjestelmävaatimukset: Suoraan näytönohjaimesta käytettävän DisplayPort 1.2:n on oltava tuettu.

Katso lisätietoja NVIDIA G-SYNC -tekniikoista osoitteesta: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

Adaptive-Sync-toiminto

1. Adaptive-Sync-toiminto toimii DisplayPort- ja HDMI-liitännän kanssa.
2. Yhteensopivat näytönohjaimet: Suositeltu lista on alla, ja sen voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com.

Näytönohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (pois lukien R9 370/X, R7 370/X ja R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (pois lukien R9 270/X ja R9 280/X)

Proessorit

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

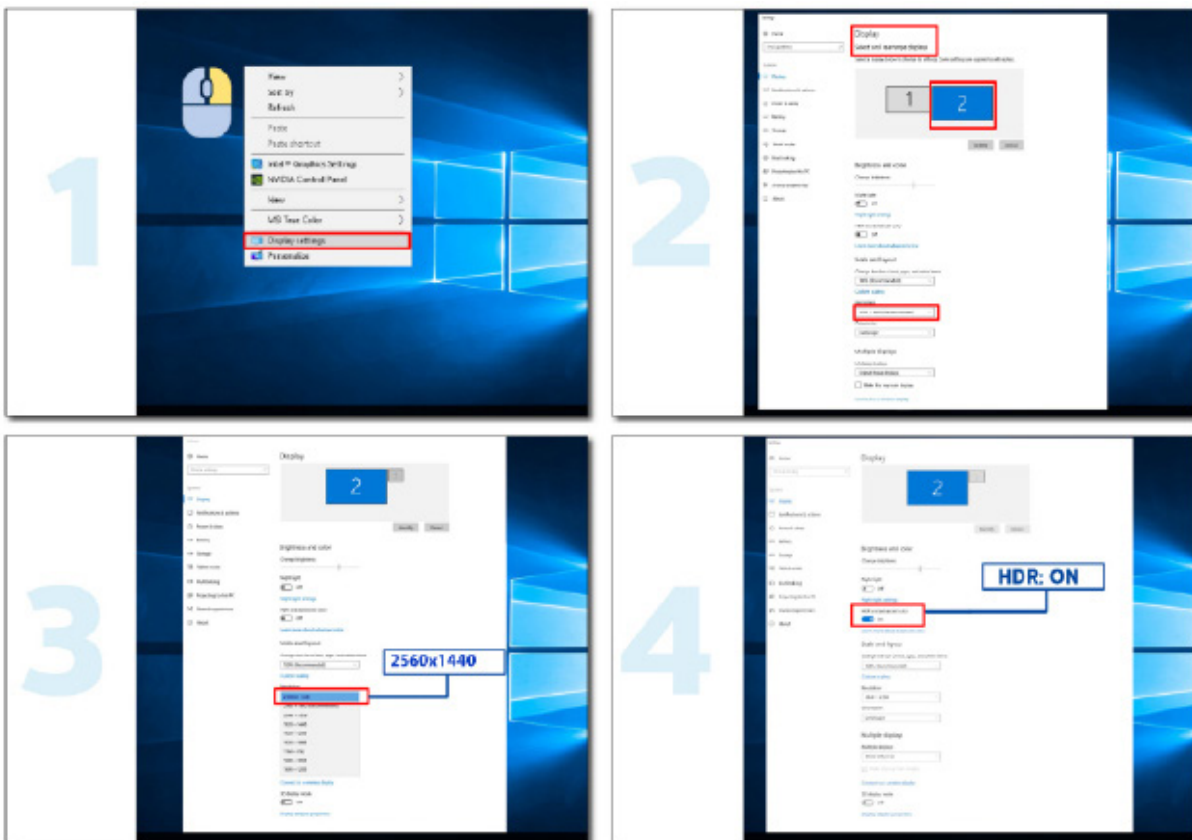
HDR

Se on yhteensopiva HDR10-muotoisten tulosignaalien kanssa.

Näyttö voi automaattisesti aktivoida HDR-toiminnon, jos soitin ja sisältö ovat yhteensopivia. Ota yhteyttä laitteen valmistajaan ja sisällöntarjoajaan saadaksesi tietoa laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta. Valitse HDR-toiminnolle "Pois", jos automaattista aktivointia ei tarvita.

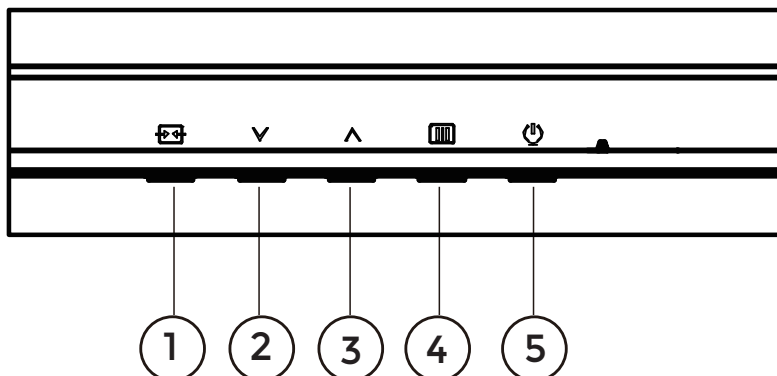
Huomautus:

1. Erityisiä asetuksia DisplayPort/HDMI-liitännälle ei tarvita WIN10-versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, eikä DisplayPort-liitäntä toimi WIN10-versiossa V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz suositellaan vain Blu-ray-soittimille, Xboxille ja PlayStationille.
4. Näytön asetukset:
 - a. Näytön tarkkuudeksi on asetettu 2560*1440, ja HDR on esiasetettu päälle.
 - b. Sovellukseen siirryttäessä paras HDR-efekti saavutetaan, kun tarkkuus muutetaan 2560*1440:ään (jos saatavilla).



Säätö

Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Pelitila
3	Säädön piste
4	Valikko/Vahvista
5	Virta

Valikko/Vahvista

Paina näyttääksesi OSD:n tai vahvistaaksesi valinnan.

Virta

Paina virtapainiketta kytkeäksesi näyttölaitteen päälle.

Säädön piste

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina Säädön piste -painiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi Säädön pisteen.

Pelitila

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina "▼" näppäintä avataksesi Pelitilan toiminnon, sitten paina "▼" tai "▲" näppäintä valitaksesi Pelitilan (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 tai Gamer 3) pelityypin mukaan.

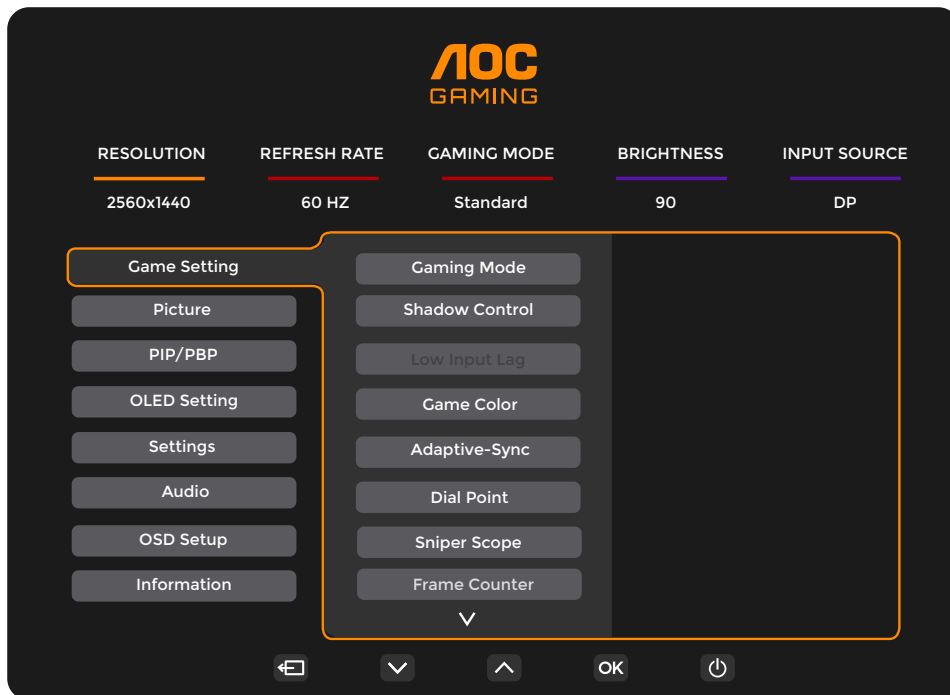
Lähde/Poistu

Kun OSD on suljettu, Source/Exit-painikkeen painaminen toimii Source-pikanäppäimenä.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (poistuminen OSD-valikosta).

OSD-asetukset

Perus- ja yksinkertaiset ohjeet ohjauspainikkeista.

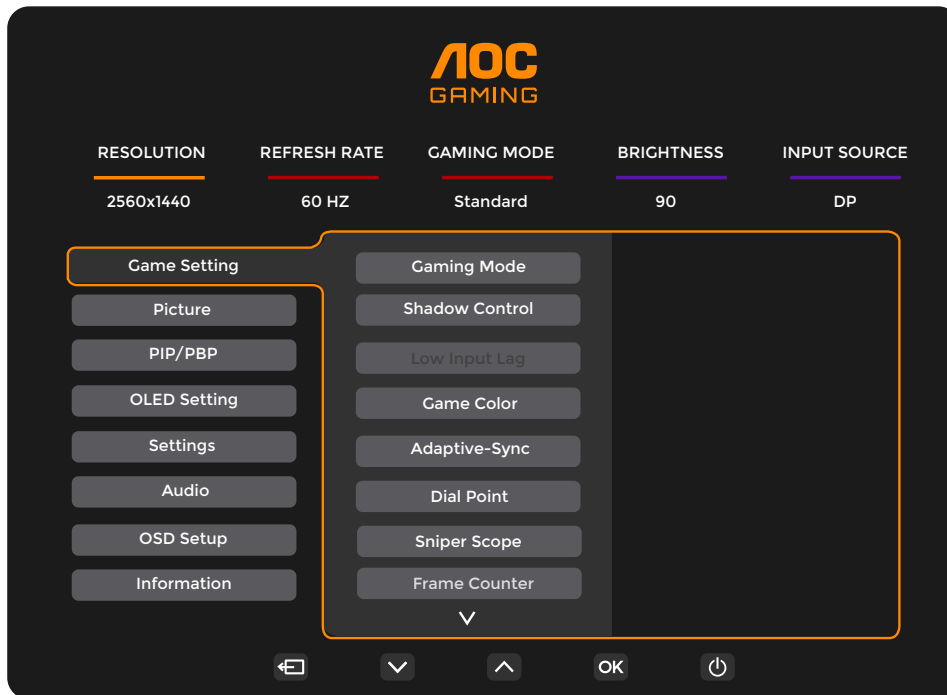


- 1). Paina MENU-painiketta aktivoiaksesi OSD-ikkunan.
- 2). Paina tai navigoidaksesi toimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina MENU-painiketta/OK aktivoiaksesi sen, paina tai navigoidaksesi alivalikon toimintojen välillä. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina MENU-painiketta/OK aktivoiaksesi sen.
- 3). Paina tai muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina / poistuaksesi. Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2-3.
- 4). OSD-lukitus-toiminto: Lukitaksesi OSD:n, pidä MENU-painiketta painettuna näyttölaitteen ollessa pois päältä ja paina sitten virtapainiketta kytkeäksesi näyttölaitteen päälle. OSD:n lukituksen avaamiseksi pidä virtapainiketta painettuna kytkeäksesi näyttölaitteen päälle. näyttölaitteen ollessa pois päältä ja paina sitten virtapainiketta kytkeäksesi näyttölaitteen päälle.

Huomautuksia:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, "Input Select" -kohtaa ei voi säätää.
- 2). Jos tulosignaalin resoluutio on natiiviresoluutio tai G-SYNC/Adaptive-Sync, "Image Ratio" -kohta ei ole käytettävissä.

Peliasetukset

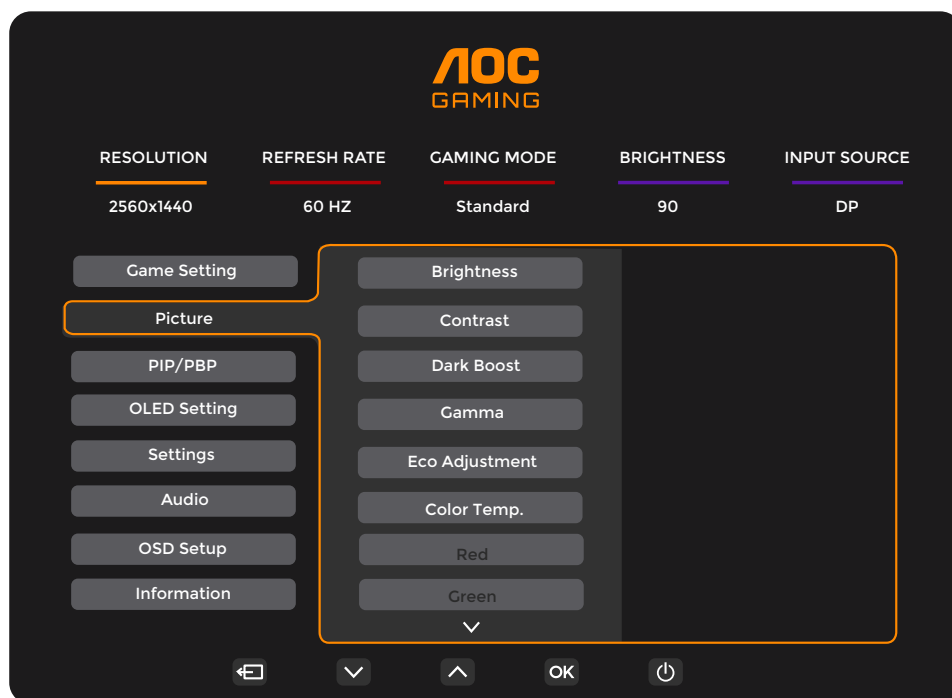


Pelitila	Vakio	Parantaa luettavuutta sopivissa verkkopeli- ja mobiilipeleissä.
	FPS	Ensimmäisen persoonan ammuskelupelien (FPS) pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS	Reaaliaikastrategiapelien (RTS) pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Kilpa-ajo	Kilpa-ajopelien pelaamiseen, tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 1.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 2.
	Pelaaja 3	Käyttäjän asetukset tallennettu nimellä Pelaaja 3.
Varjovalvonta	0 ~ 20	Varjovalvonnan oletusarvo on 0, ja loppukäyttäjä voi säätää sitä välillä 0–20 saadakseen selkeämmän kuvan. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään näkemiseen, säädä arvoa välillä 0–20 saadaksesi selkeämmän kuvan.
Matala syöttöviive	Pois / Päällä	Poista kehysmuisti käytöstä syöttöviiveen vähentämiseksi.
Pelin värit	0 ~ 20	Pelin värit tarjoaa 0–20 tason kylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saavuttamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois / Päällä	Poista G-SYNC/Adaptive-Sync käytöstä tai ota se käyttöön. G-SYNC/Adaptive-Sync-toiminnon muistutus: Kun G-SYNC/Adaptive-Sync on käytössä, joissakin pelitilanteissa saattaa esiintyä välkkymistä.
Säädön piste	Pois / Päällä / Dynaaminen	“Dial Point” -toiminto asettaa tähtäimen näytön keskelle auttaakseen pelaajia ampumaan tarkasti ensimmäisen persoonan ammuntapeleissä (FPS).
Tarkka-ampujan tähtäin	Pois / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lähennä paikallisesti helpottaaksesi kohdistamista ammuttaessa.
Kehyslaskuri	Pois / Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ylä / Vasen-ala	Näytä V-taajuus valitussa kulmassa.
HDMI1	Konsoli/DVD / PC	Valitse liitetyn laitteen tyyppi. Kun käytät HDMI1-liitäntää pelikonsolin tai DVD-soittimen liittämiseen, aseta HDMI1 pelikonsoliksi/DVD-soittimeksi.
HDMI2	Konsoli/DVD / PC	Valitse liitetyn laitteen tyyppi. Kun käytät HDMI2-liitäntää pelikonsolin tai DVD-soittimen liittämiseen, aseta HDMI2 pelikonsoliksi/DVD-soittimeksi.

Huomautus:

- 1). Kun "HDR-tila" tai "HDR" on käytössä kohdassa "Kuva", asetuksia "Varjoalvonta" ja "Pelin väri" ei voi säätää.
- 2). Kun "Väriavaruus" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", asetuksia "Varjoalvonta" ja "Pelin väri" ei voi säätää.

Kuva



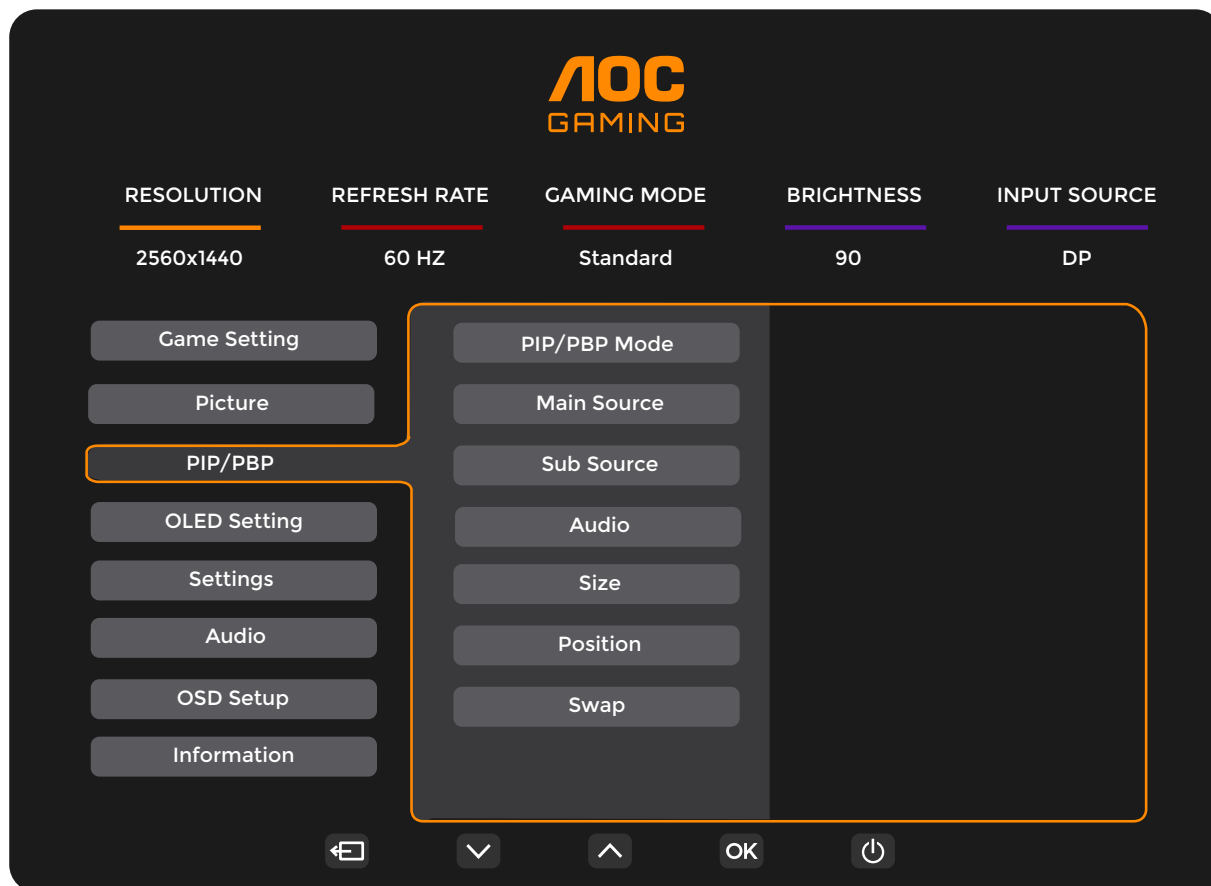
Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö.
Kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalisäätimestä.
Tumma tehostus	Pois / Taso 1 / Taso 2 / Taso 3	Parantaa näytön yksityiskohtia tummissa tai kirkkaissa alueissa säätämällä kirkkauden tasoa kirkkaassa alueessa ja varmistaa, ettei se ylitä kylläisyyttä.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä gamma.
Eko-säätö	Vakio	Vakio-tila.
	Teksti	Tekstimuoto.
	Internet	Internet-tila.
	Peli	Pelitala.
	Elokuva	Elokuvatilassa.
	Urheilu	Urheilutilassa.
	Lukeminen	Lukutilassa.
Väriämpötila	Lämmin	Lämmin väriämpötila.
	Normaali	Normaali väriämpötila.
	Viileä	Viileä väriämpötila.
	Käyttäjä	Palauta väriämpötila.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Sininen	0-100	Sinisen vahvistus digitaalierekisteristä.

HDR	Pois	Aseta HDR-profiili käyttötarpeidesi mukaisesti. Huomautus: Kun HDR havaitaan, HDR-vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR-huippu	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois	Optimoitu kuvan väriä ja kontrastia varten, mikä simuloi HDR-efektin näyttämistä. Huomautus: Kun HDR:ää ei havaita, HDR-tila -vaihtoehto tulee näkyviin säädettäväksi.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
Väriavaruus	Paneelin alkuperäinen	Standardi väriavaruuspaneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
	DCI-P3	DCI-P3-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois	Vähentää sinisen valon aallonpituutta säätämällä värilämpötilaa.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	
Kuvan kuvasuhde	Täysi / Kuvasuhde / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Valitse kuvan kuvasuhde näytölle.

Huomautus:

- 1). Kun "HDR-tila" on käytössä, kohteita "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Värilämpötila", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" on käytössä, kohteita "Kirkkaus", "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Värilämpötila", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" on asetettu arvoon "sRGB" tai "DCI-P3", kohteita "Kontrasti", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Värilämpötila", "HDR-tila" ja "LowBlue-tila" ei voi säätää.
- 4). Kun "Eco Adjustment" on asetettu arvoon Lukeminen, "Kontrasti", "Värilämpötila", "Väriavaruus" ja "LowBlue-tila" eivät ole säädettävissä.

PIP/PBP



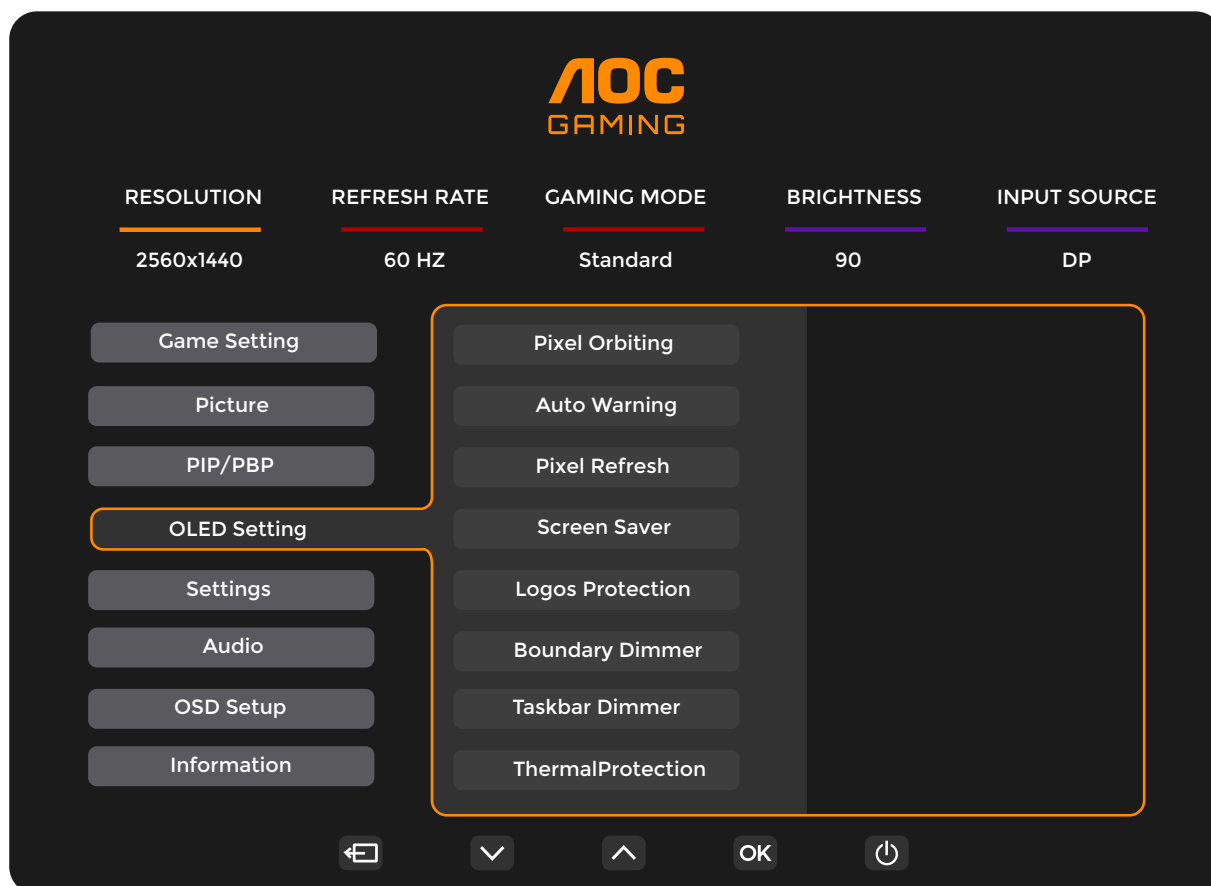
PIP/PBP-tila	Pois / PIP / PBP	Ota PIP tai PBP pois käytöstä tai käyttöön.
Pääasiallinen lähde		Valitse pääruudun lähde.
Alilähde		Valitse aliruudun lähde.
Ääni	Pääasiallinen lähde	Valitse ääniasetukset.
	Alilähde	
Koko	Pieni / Keskikokoinen / Suuri	Valitse näytön koko.
Sijainti	Oikea yläkulma	Aseta näytön sijainti.
	Oikea alakulma	
	Vasen ylä	
	Vasen ala	
Vaihda	Päällä: Vaihda	Vaihda näytön lähdettä.
	Pois: ei toimintoa	

Huomautus:

- 1). Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu muuhun kuin pois-tilaan, kaikkia "PIP/PBP" -kohdan asetuksia ei voi säätää.
2) Kun PBP/PIP on käytössä, pää- ja alinäytön tulolähteiden yhteensopivuus näkyy seuraavassa taulukossa:

PBP/PIP		Pääasiallinen lähde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Alilähde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

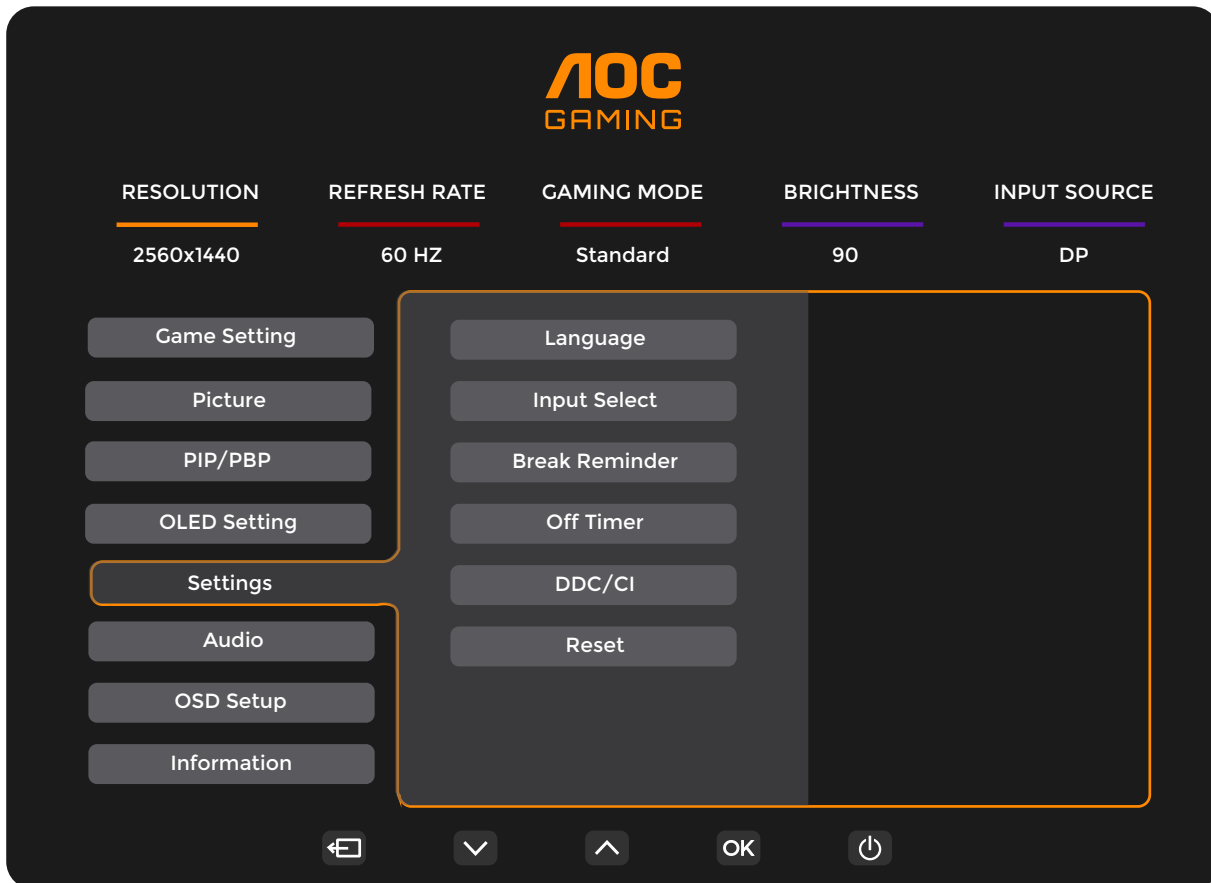
OLED-asetus



Pikselin kierto	Pois / Heikko / Keskitaso / Voimakas	Kierto siirtää näytettävää kuvaa hieman pikselitasolla kerran sekunnissa estääkseen kuvan palamista. Tämä toiminto on oletuksena "Päällä (Heikko)", "Heikko" liikuttaa vähiten, "Voimakas" eniten, "Pois" poistaa liikkeen käytöstä ja lisää kuvan palamisen riskiä. Tämä voidaan asettaa OSD-valikossa.
Automaattinen varoitus	Päällä/ Pois	Ota käyttöön/ Poista käytöstä "Pikselin virkistys"-automaattinen varoitus. Näyttölaite näyttää automaattisesti "Automaattisen varoituksen" neljän tunnin kumulatiivisen käytön jälkeen muistuttaakseen käyttäjää suorittamaan "Pikselin virkistys"-prosessin. Valitse "Pois" lopettaaksesi "Pikselin virkistys"-automaattisen varoituksen. Jos suositeltua aikaa "Pikselin virkistys"-toiminnon suorittamiselle ei kuitenkaan noudateta, se voi lisätä kuvan jäämisen riskiä näytöllä. Ole hyvä ja toimi varoen.
Pikselin virkistys	Päällä/ Pois	Tämä toiminto auttaa poistamaan kuvan jäämisen. Käynnistyksen jälkeen valitse valikkopromptista "Kyllä." Näyttö sammuttaa ruudun ja suorittaa huoltokierroksen. Virtavalo vilkkuu valkoisena (1 sekunti päällä/1 sekunti pois) huoltokierroksen aikana, noin 10 minuuttia. Kierroksen lopussa virtavalo sammuu ja näyttö siirtyy valmiustilaan.

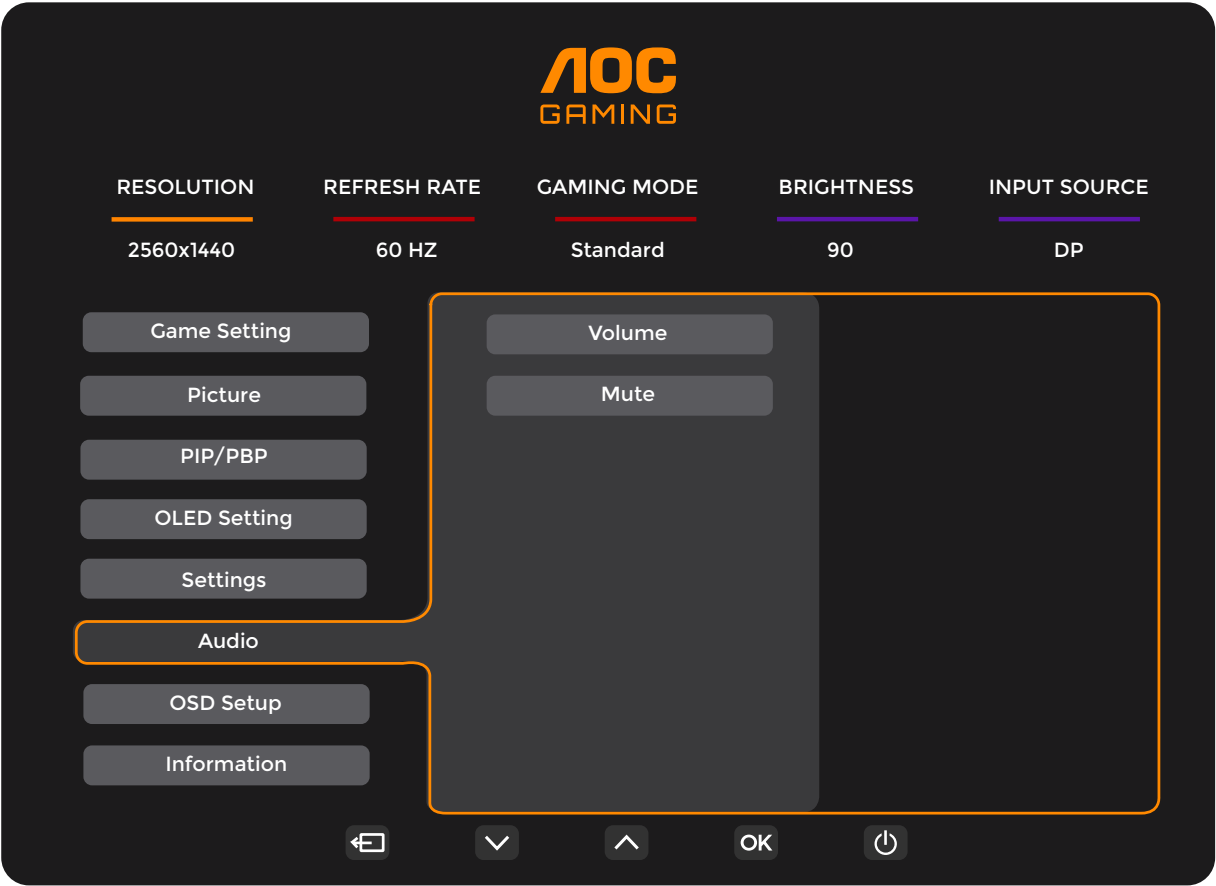
Näytönsäästäjä	Pois / Hidas / Nopea	Kun staattinen kuva havaitaan tietyn ajan, näytönsäästötoiminto himmentää näyttöä suojatakseen paneelia kuvan palamiselta. Kun liikkuva kuva havaitaan, näyttölaite palauttaa kirkkauden aiempaan toimintatilaan. Oletusasetuksena on Hidas, ja se voi muuttua Nopeaksi, jolloin näytönsäästö aktivoituu nopeammin. Suosittelemme vahvasti, että pidät näytönsäästön aina päällä joko Hitaana tai Nopea-tilassa suojataksesi näyttöä. On myös suositeltavaa asettaa laitteesi käyttämään näytönsäästöä.
Logojen suojaus	Pois / 1 / 2 / 3 / 4	Kun näytöllä havaitaan useita staattisia logoja, on suositeltavaa ottaa logojen suojaus käyttöön; joka himmentää näyttöä suojatakseen paneelia kuvan palamiselta logojen kohdalla.
Reunojen himmennin	Pois / 1 / 2 / 3 / 4	Eriyksille kuvasuhteille, joissa näytön kehyksessä on musta alue tai jaettu näyttö, reunojen himmennin -toiminto voi automaattisesti havaita ja himmentää kirkkauden alueilla, joilla on suuri kirkkausero.
Tehtäväpalkin himmennin	Pois / 1 / 2 / 3 / 4	Tehtäväpalkin himmennin -toiminto himmentää näytön tehtäväpalkin alueen kirkkautta. Muiden alueiden kirkkaudessa ei tapahdu muutoksia.
Lämpösuojaus	Pois / Päällä	Kun näytön lämpötila ylittää 60 celsiusastetta, Lämpösuojaus-toiminto himmentää automaattisesti näytön kirkkautta lämmön haihtumisen varmistamiseksi. Suositellaan, että otat tämän toiminnon käyttöön näytöllä.

Asetukset



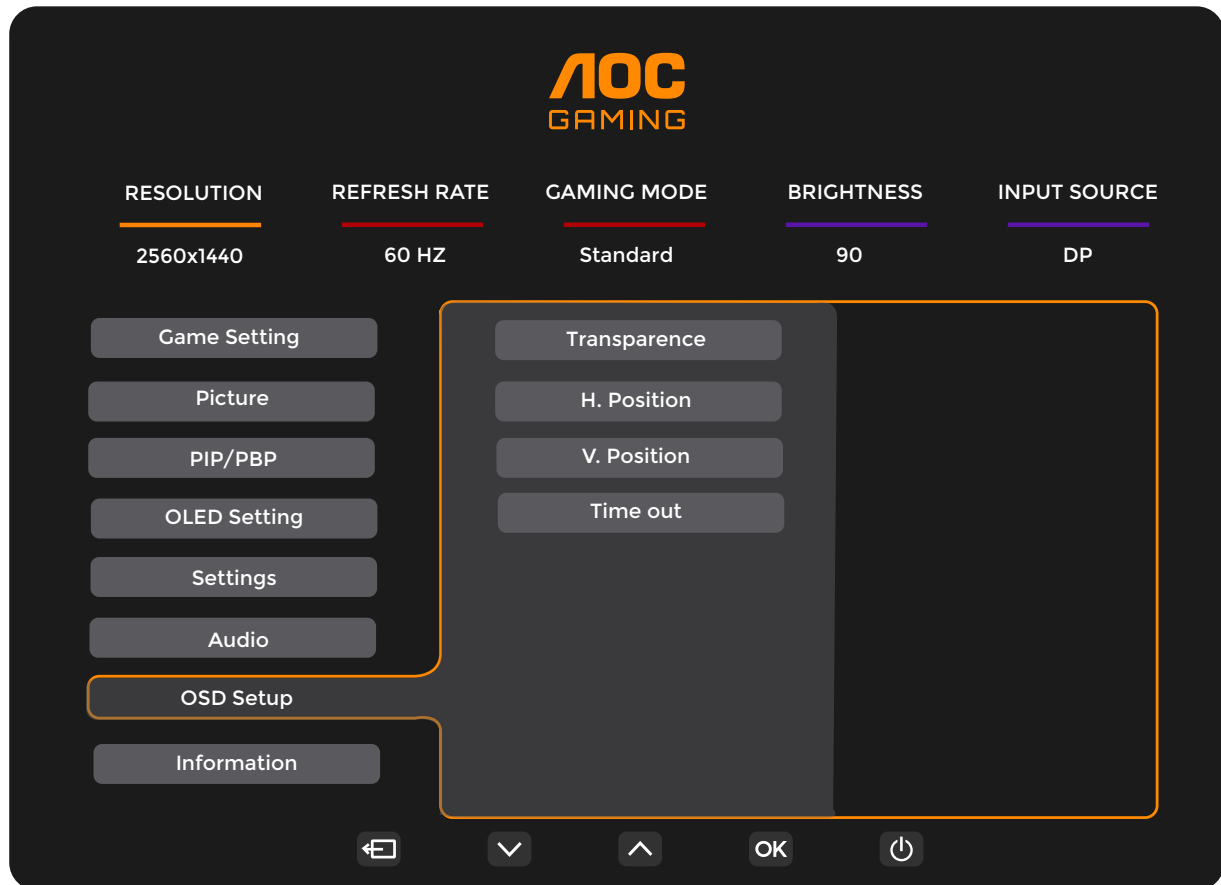
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Tulosignaalin valinta	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
Taukomuistutus	Pois / Päällä	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee jatkuvasti yli tunnin.
Pois-ajastin	0-24 tuntia	Valitse DC-pois päältä -aika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai pois käytöstä.
Nollaa	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

Ääni

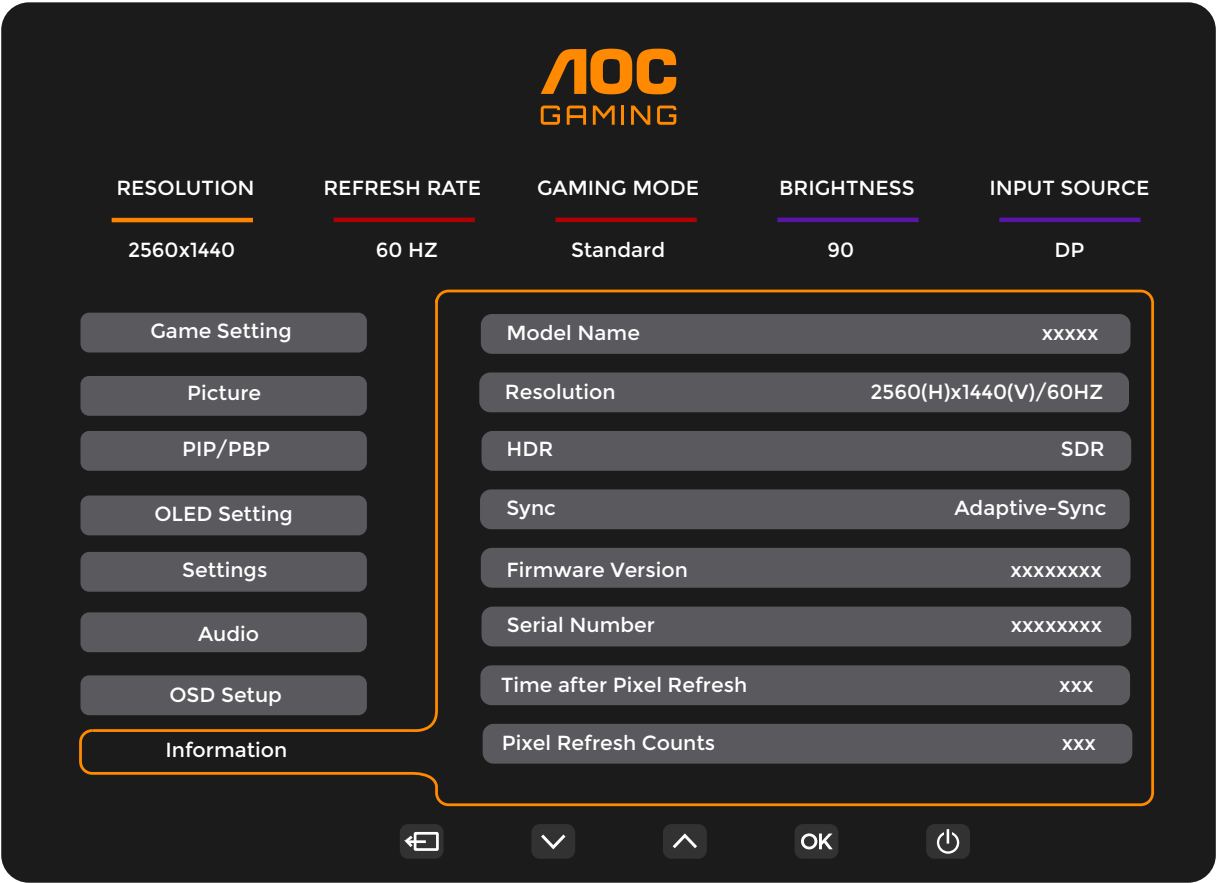


Äänenvoimakkuus	0-100	Säädä äänenvoimakkuutta.
Mykistä	Pois / Päällä	Mykistä ääni.

OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
Vaaka-asento	0-100	Säädä OSD:n vaakasuuntaista sijaintia.
Pysty-asento	0-100	Säädä OSD:n pystysuuntaista sijaintia.
Aikakatkaus	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.



LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysteho	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila	Oranssi
Pikselin virkistys käynnissä	Vilkkuva valkoinen (1 sekunti päällä / 1 sekunti pois)
OLED-paneelin toimintahäiriö	Vilkkuva oranssi (1 sekunti päällä / 1 sekunti pois)
Sammutustila	Merkkivalo ei pala.

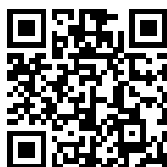
Vianmääritys

Ongelmia	Mahdolliset ratkaisut
Virtavalo ei pala.	• Tarkista, onko virta kytketty päälle. • Tarkista, onko virtajohto kytketty.
Virtavalo palaa, mutta kuvaa ei näy.	• Tarkista, onko tietokoneen virta kytketty päälle. • Tarkista, että tietokoneen näytönohjain on kunnolla kiinni. • Tarkista, että näytön signaalijohto on oikein kytketty tietokoneeseen. • Tarkista näytön signaalijohdon pistoke ja varmista, ettei yksikään nastroista ole taivutettu. • Tarkista Caps Lock -näppäimen merkkivalo tietokoneen näppäimistöltä varmistaaksesi, että tietokone toimii.
Kuvaa ei näy, mutta virtavalo vilkkuu oranssina.	• OLED-paneelissa on toimintahäiriö, eikä se toimi oikein. Ota yhteys AOC:n jälkimyyntipalveluun.
Plug-to-use -toimintoa ei tunnisteta.	• Tarkista, tukeeko laite plug-to-use -toimintoa. • Tarkista, tukeeko virtalähde plug-to-use -toimintoa.
Himmeä kuva.	• Säädä kirkkautta ja kontrastia.
Kuva pomppii tai aaltoilee.	• Läheisyydessä saattaa olla sähkölaitteita, jotka aiheuttavat sähkömagneettista häiriötä.
Näytöllä näkyy viesti 'signaalijohto ei ole käytettävissä' tai 'ei signaalia'."	• Tarkista, että signaalijohto on kytketty oikein. • Tarkista, onko signaalijohdon pistokkeen nastassa vaurioita. • Pikselin virkistystoiminto voidaan ottaa käyttöön ja suorittaa näytön valikossa poistamaan syntyneen kuvan jäämät. Toistamalla tätä toimintoa useita kertoja voidaan saavuttaa toivottu kuvanlaatu. Muita ohjeita näytön huoltoon löydät käyttöohjeista virallisella verkkosivustolla.
Näyttö ilmoittaa 'virheellinen syöte'.	• Tarkista, onko tietokoneesi asetettu virheelliseen näyttötilaan. Aseta tietokone uudelleen näyttötilaan, joka on mainittu yksityiskohtaisissa käyttöohjeissa.
Kuvan jäämä.	• OLED-paneelin ominaisuuksien perusteella Pikselin virkistystoiminto voidaan ottaa käyttöön ja suorittaa näytön valikossa poistamaan syntyneet kuvan jäämät. Suositellaan suorittamaan tämä toiminto useita kertoja toivotun kuvanlaadun saavuttamiseksi. Muita ohjeita näytön huoltoon löydät käyttöohjeista virallisella verkkosivustolla.
Säädökset ja huolto	Katso säädökset ja huoltotiedot osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi ostamasi mallin maassasi ja saadaksesi säädös- ja huoltotiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallinimi	Q27G4ZD	
	Ohjausjärjestelmä	OLED	
	Näytettävän kuvan koko	67,3 cm diagonaali	
	Pikselin väli	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Näytön värit	1,07 miljardia väriä ^[1]	
Muut	Vaakasuuntainen skannausalue	30 kHz~455 kHz	
	Vaakasuuntainen skannauskoko (maksimi)	590,42 mm	
	Pystysuuntainen skannausalue	48~280 Hz	
	Pystysuuntainen skannauskoko (maksimi)	333,72 mm	
	Optimaalinen esiasetettu tarkkuus	2560 x 1440 @ 60 Hz	
	Maksimitarkkuus	2560 x 1440 @ 280 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100~240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja -kontrasti)	78 W
		Maks. (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤ 117 W
		Valmiustila	≤ 0,5 W
	Lämmön haihtuminen	Normaali käyttö	266,21 BTU/h (tyypillinen)
		Lepotila (valmiustila)	<1,71 BTU/h
		Pois-tila	<1,02 BTU/h
		Pois-tila (AC-kytkin)	0 BTU/h
Fyysiset ominaisuudet	Liitintyyppi	USB UP/USB x4 (sisältää yhden pikalatauksen) HDMI x2 / DisplayPort / kuulokkeet	
	Signaaliikaapelin tyyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C~40°C
		Ei käytössä	-25°C~55°C
	Kosteus	Käyttö	10 %~85 % (ei tiivistyvä)
		Ei käytössä	5 %~93 % (ei tiivistyvä)
	Korkeus	Käyttö	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ei käytössä	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Huomautus:

[1]Tämän tuotteen tukema maksimimäärä näyttövärejä on 1,07 miljardia, ja asetusehdot ovat seuraavat (joissakin näyttönohjaimissa saattaa olla rajoituksia, jotka vaikuttavat tähän).

("V": tuki, "\": ei tuki):

Värin bittisyvyys	Signaaliversio Värimuoto Tila	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
		YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc		V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc		V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc		\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc		\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc		V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc		V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc		V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc		V	V	V	V
Matala resoluutio 10 bpc		V	V	V	V
Matala resoluutio 8 bpc		V	V	V	V

Huomautus:

1) Display Port on suositeltava NVIDIA®-näyttönohjaimelle. HDMI- tai Display Port -liitäntää voidaan käyttää AMD®-näyttönohjaimella.

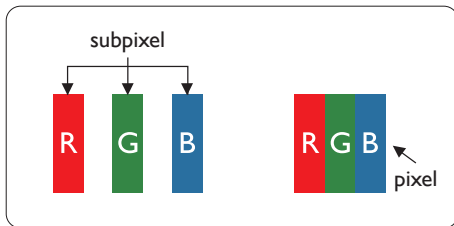
2) QHD 240 Hz/280 Hz -taajuuden saavuttamiseksi DP1.4-signaalitulolla on käytettävä DSC:tä tukevaa näyttönohjainta. DSC-tuesta saat lisätietoja näyttönohjaimen valmistajalta.

AOC-näyttöpaneelin pikselivikapoliikka

AOC pyrkii toimittamaan korkealaatuisia tuotteita. Käytämme alan edistyneimpiä valmistusprosesseja ja noudatamme tiukkaa laadunvalvontaa. Kuitenkin näyttöpaneelien pikseli- tai alipikseliviat ovat toisinaan väistämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit olisivat täysin vikoja vapaita, mutta AOC takaa, että mikäli näytössä on hyväksymättömän suuri määrä vikoja, se korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selittää eri pikselivikatyyppit ja määrittelee hyväksyttävät vikatasot kullekin tyyppille. Takuuajan korjauksen tai vaihdon edellytyksenä on, että näyttöpaneelin pikselivirheiden määrä ylittää nämä hyväksyttävät rajat. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä korkeammat laatuvaatimukset tietyn tyyppisille tai yhdistelmille pikselivirheitä, jotka ovat havaittavampia kuin toiset. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

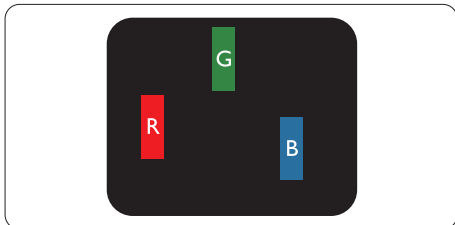
Pikseli eli kuvaelementti koostuu kolmesta alipikselistä, jotka ovat punainen, vihreä ja sininen. Monet pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuja, kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä yhtenäisen valkoisen pikselin. Kun kaikki ovat pimeitä, kolme värillistä alipikseliä näyttävät yhdessä yhtenäisen mustan pikselin. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näkyvät yksittäisinä pikseleinä muissa väreissä.

Pikselivirheiden tyypit

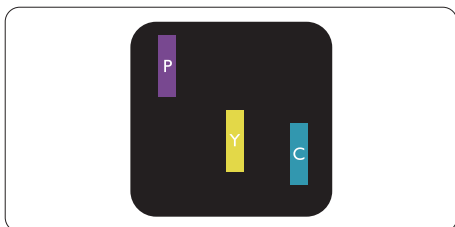
Pikseli- ja alipikselivirheet näkyvät näytöllä eri tavoin. Pikselivirheitä on kahta luokkaa, ja kummassakin luokassa on useita alipikselivirhetyppejä.

Kirkkaat pisteviat

Kirkkaat pisteviat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina päällä tai 'valolla'. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttölaite näyttää tummaa kuviota. Seuraavat ovat kirkkaiden pistevikojen tyypit.

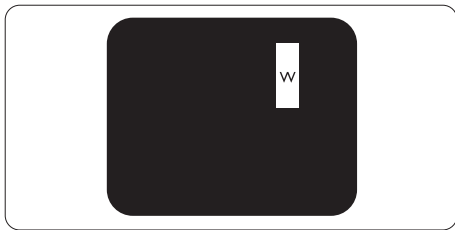


Yksi palava punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä palavaa alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



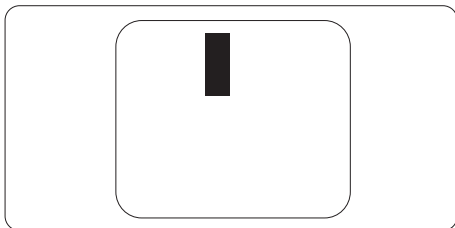
Kolme vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava yli 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen on oltava 30 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet.

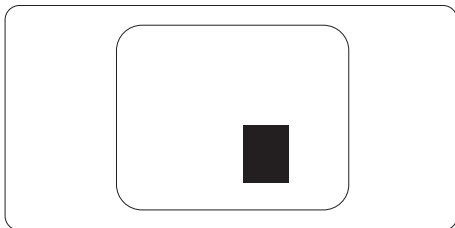
Mustat pistevirheet

Mustat pistevirheet ilmenevät pikselinä tai alipikselinä, jotka ovat aina tummia tai pois päältä. Toisin sanoen, tumma piste on alikuvapikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttölaite näyttää vaalean kuvion. Nämä ovat mustien pisteiden vikatyyppejä.



Pikselivikojen läheisyys

Koska saman tyyppiset pikseli- ja alikuvapikseliviat, jotka ovat lähellä toisiaan, voivat olla helpommin havaittavissa, AOC määrittelee myös sallitut rajat pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikojen sallitut rajat

Jotta näyttöpaneeli AOC-paneelinäyttölaitteessa täyttäisi korjauksen tai vaihdon ehdot pikselivikojen vuoksi takuuajan aikana, näyttöpaneelissa on oltava pikseli- tai alikuvapikselivikoja, jotka ylittävät verkkokäsikirjassa luetellut sallitut rajat.

KIRKKAAT PISTEVIAT	SALLITTU TASO
1 palava alipikseli	0
2 vierekkäistä palavaa alipikseliä	0
3 vierekkäistä palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevian välillä*	Ei sovellettavissa
Kaikkien tyyppien kirkkaiden pistevikojen kokonaismäärä	0
MUSTAT PISTEVIAT	SALLITTU TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	1 tai vähemmän
Etäisyys kahden mustan pistevirheen välillä*	≥ 5 mm
Kaikkien tyyppien mustien pistevirheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän
PISTEVIHEET YHTEENSÄ	SALLITTU TASO
Kaikkien tyyppien kirkkaiden tai mustien pistevirheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alikuvapikselivikaa = 1 pistevika.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	RESOLUUTIO (± 1 Hz)	HORIZONTAL FREQUENCY (kHz)	VERTIKAALINEN TAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60 Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60 Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.68	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	96.482	60.001
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	231.555	144.002
	2560x1440@165Hz	242.551	165
	2560x1440@200Hz	294	200
	2560x1440@240Hz	385.92	240
	2560x1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.3	100
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@165Hz	246.347	165.002
MAC-TILAT			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.55
IBM-TILAT			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

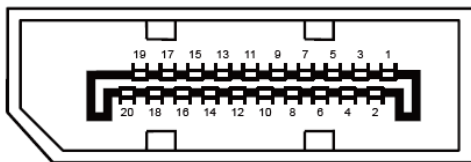
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten virkistystaajuuden (kenttätaajuuden) laskennassa voi esiintyä pieni virhe (± 1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellistä virkistystaajuutta on pyöristetty. Tarkemmat tiedot löytyvät varsinaisesta tuotteesta.

Nastojen määrittelykset



19-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Maa
2.	TMDS Data 2 -suojus	10.	TMDS Kello +	18.	+5V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kellon suojus	19.	Hot Plug -tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Kello-		
5.	TMDS Data 1 -suojus	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (N.C. laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 -suojus	16.	SDA		



20-nastainen värinäytön signaalikaapeli

Nastan numero	Signaalin nimi	Nastan numero	Signaalin nimi
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	Maa
2.	Maa	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	KOKOONPANO1
4.	ML_Väylä 2 (n)	14.	KOKOONPANO2
5.	Maa	15.	AUX_Väylä (p)
6.	ML_Väylä 2 (p)	16.	Maa
7.	ML_Väylä 1 (n)	17.	AUX_Väylä (n)
8.	Maa	18.	Hot Plug -tunnistus
9.	ML_Väylä 1 (p)	19.	Paluu DP_PWR
10.	ML_Väylä 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play - DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttölaite on varustettu VESA DDC2B -toiminnoilla VESA DDC -standardin mukaisesti. Se mahdollistaa näytön tunnistetietojen ilmoittamisen isäntäjärjestelmälle ja DDC-tason mukaan myös lisätietojen välittämisen näyttöominaisuuksistaan.

DDC2B on kaksisuuntainen tiedonsiirtokanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

