

AOC GAMING



Som et OLED-produkt kræver denne skærm regelmæssig vedligeholdelse for at mindske risikoen for billedfastholdelse (burn-in).

Brugervejledning

Q27G4ZD

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed	1
Nationale konventioner.....	1
Strøm.....	2
Installation.....	3
Rengøring.....	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Indhold i æsken.....	6
Opsætning af stander og base	7
Justering af betragtningsvinkel	8
Tilslutning af skærmen.....	9
Vægmontering.....	10
Kompatibel med funktionen NVIDIA G-SYNC	11
Adaptive-Sync-funktion.....	12
HDR	13
Justering.....	14
Genvejstaster	14
OSD-indstillinger	15
Spilindstilling	16
Billede.....	18
PIP/PBP.....	20
OLED-indstilling	22
Indstillinger	24
Lyd	25
OSD-indstillinger.....	26
Information	27
LED-indikator	28
Fejlfinding.....	29
Specifikation	30
Generel specifikation.....	30
AOC Monitors panel-pixeldefektpolitik.....	32
Forudindstillede skærmtilstande.....	34
Pin-tildelinger.....	35
Plug and Play.....	36

Sikkerhed

Nationale konventioner

De følgende underafsnit beskriver nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

Gennem hele denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke er noter, forsigtighedsregler og advarsler, og de anvendes som følger:



NOTE: EN NOTE angiver vigtig information, som hjælper dig med at få bedre udbytte af dit computersystem.



FORSIGTIG: EN FORSIGTIGHEDSREGEL angiver enten potentiel skade på hardware eller tab af data og forklarer, hvordan du undgår problemet.



ADVARSEL: EN ADVARSEL angiver risiko for personskade og forklarer, hvordan du undgår problemet.

Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og uden ledsagende ikon. I sådanne tilfælde er den specifikke præsentation af advarslen påkrævet af myndighederne.

Strøm



Skærmen bør kun betjenes fra den type strømkilde, der er angivet på mærkaten. Hvis du er usikker på typen af strømforsyning i dit hjem, kontakt din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik, et stik med en tredje (jordings) pind.

Dette stik passer kun i en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det trelede stik, skal du få en elektriker til at installere den korrekte stikkontakt eller bruge en adapter til sikkert at jorde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.



Træk stikket ud under tordenvejr eller når enheden ikke skal bruges i længere perioder. Dette beskytter skærmen mod skader forårsaget af spændingsstød.



Overbelast ikke strømfordelere og forlængerledninger. Overbelastning kan resultere i brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift skal skærmen kun anvendes med UL-listede computere, som har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240V AC, min. 5A.



Vægstikkontakten skal være installeret nær udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke skærmen på en ustabil vogn, stander, tripod, beslag eller bord. Hvis monitoren falder, kan den forårsage personskade og alvorlig skade på dette produkt. Brug kun en vogn, stander, tripod, beslag eller bord, som er anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens anvisninger ved installation af produktet, og brug monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn bør flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig noget objekt ind i åbningen på monitorens kabinet. Det kan beskadige kredsløbsdele og forårsage brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væsker på monitoren.

 Placer ikke produktets forside på gulvet.

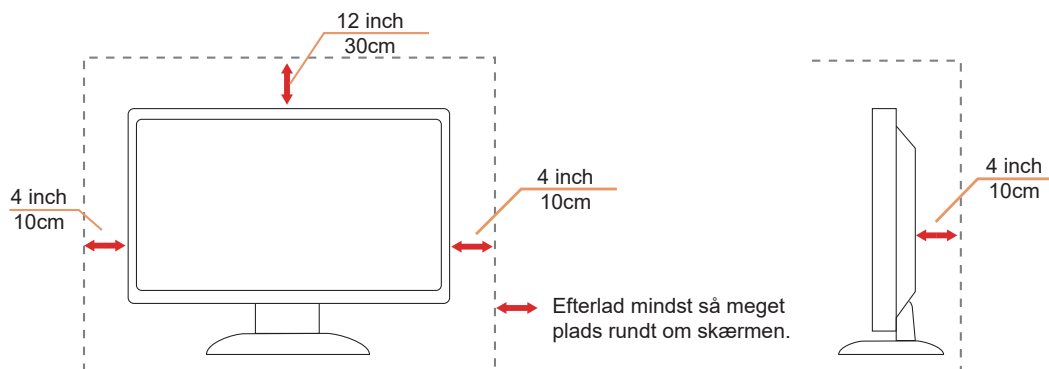
 Hvis du monterer monitoren på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringssæt godkendt af producenten og følge sætets anvisninger.

 Efterlad noget plads omkring monitoren som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen være utilstrækkelig, hvilket kan medføre overophedning, brand eller skade på monitoren.

 For at undgå potentiel skade, for eksempel panelafskalning fra rammen, skal du sikre, at monitoren ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale nedadgående hældningsvinkel på -5 grader overskrides, vil skader på monitoren ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring monitoren, når den er installeret på væggen eller på stativet:

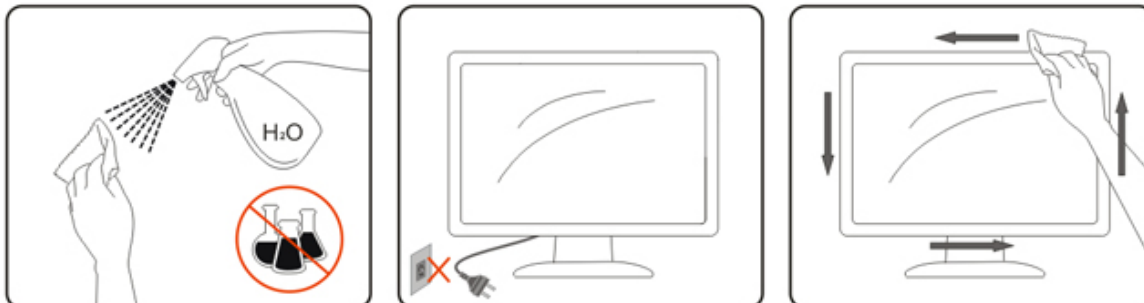
Installeret med stativ



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en blød klud, fugtet med vand.

⚠ Brug en blød bomulds- eller mikrofiberklud ved rengøring. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



⚠ Frakobl strømforsyningskablet, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver en mærkelig lugt, lyd eller røg, skal strømstikket straks trækkes ud, og et servicecenter kontaktes.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller gardin.



Undgå at udsætte OLED-monitoren for kraftige vibrationer eller hårde stød under drift.



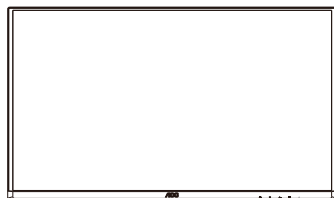
Undgå at banke på eller tabe monitoren under drift eller transport.



Det anbefales ikke at bruge dette OLED-produkt i mere end fire sammenhængende timer. Mulig billedfastholdelse (burn-in) kan forekomme efter denne brugstid. For at reducere risikoen for billedfastholdelse anvender dette produkt flere teknologier. En vedligeholdelsescyklus varer cirka 10 minutter. For yderligere oplysninger, se "Skærmvedligeholdelse" afsnittet.

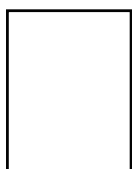
Opsætning

Indhold i æsken



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



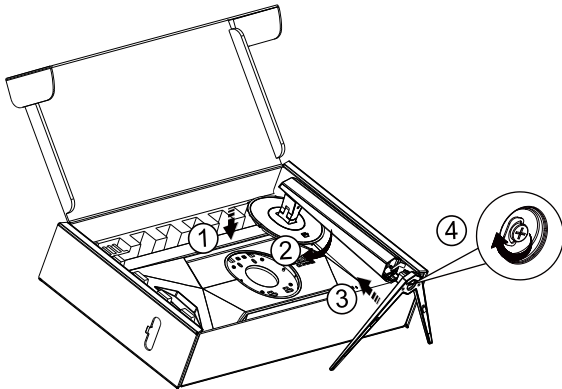
USB Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontoret for bekræftelse.

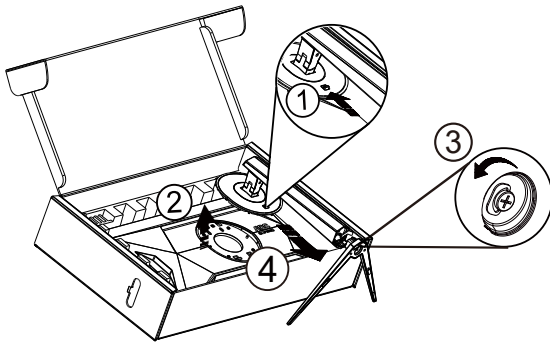
Opsætning af stander og base

Opsæt eller fjern basen ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjernelse:



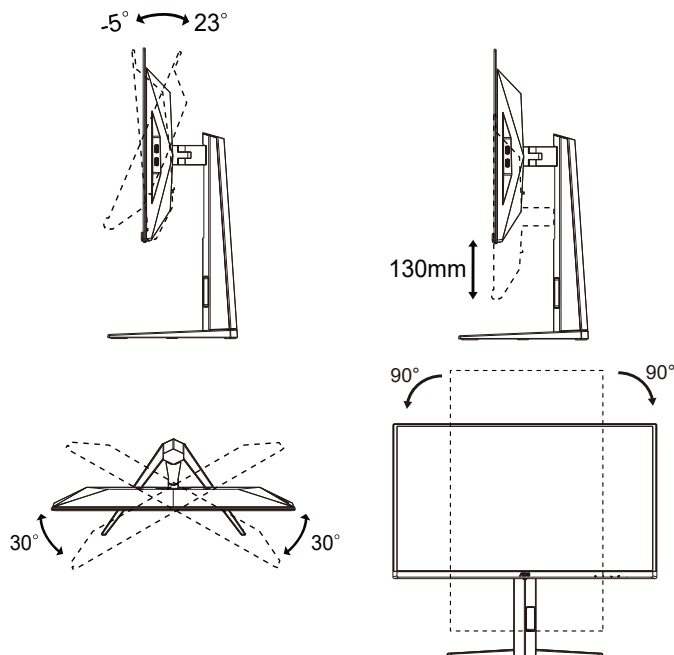
BEMÆRK: Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste visningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet kan ses på skærmen, og derefter justerer monitoren vinkel efter personlig præference.

Hold standeren, så monitoren ikke vælter, når du ændrer dens vinkel.

Du kan justere monitoren som følger:



BEMÆRK:

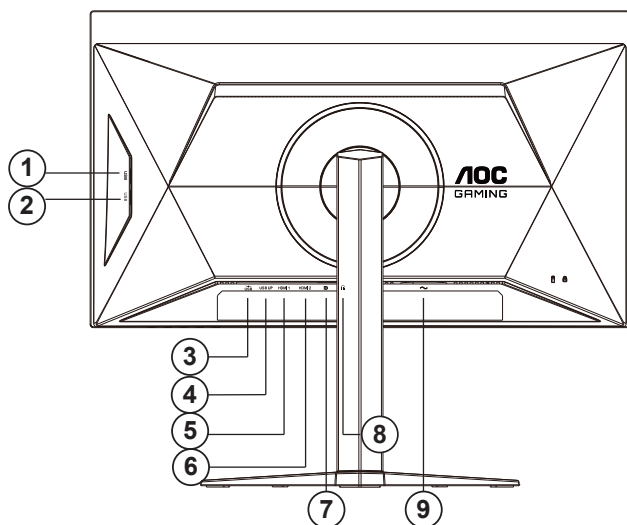
Rør ikke ved OLED-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af OLED-skærmen kan forårsage skade.

⚠ Advarsel

- For at undgå potentiel skærmskade, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad mere end -5 grader.
- Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Tilslutning af skærmen

Kabeltilslutninger bag på skærmen og computeren:



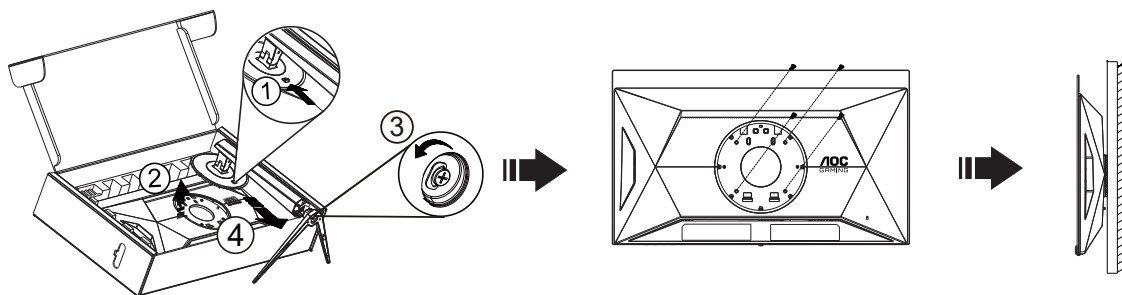
1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + opladning x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Hovedtelefon
9. Strøm

Tilslut til PC

1. Tilslut strømkablet sikkert til bagsiden af skærmen.
 2. Sluk for din computer, og træk strømkablet ud.
 3. Tilslut displaysignalkablet til videostikket på bagsiden af din computer.
 4. Sæt strømledningen til din computer og din OLED-monitor i en nærliggende stikkontakt.
 5. Tænd for din computer og OLED-monitor.
- Hvis din monitor viser et billede, er installationen fuldført. Hvis den ikke viser et billede, henvises til afsnittet Fejlfinding.
- For at beskytte udstyret skal du altid slukke for PC'en og OLED-monitoren, før du tilslutter.

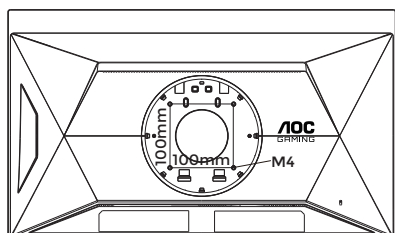
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

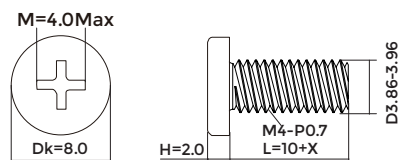


Denne monitor kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømmen før denne procedure. Følg disse trin:

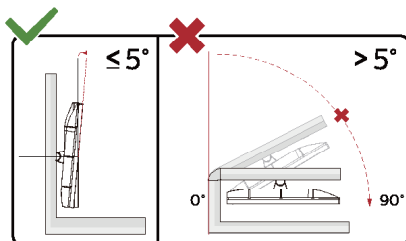
1. Fjern basen.
2. Følg producentens anvisninger for at samle vægmonteringsarmen.
3. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af monitoren. Justér hullerne på armen med hullerne på bagsiden af monitoren.
4. Indsæt de 4 skruer i hullerne, og stram dem.
5. Tilslut kablerne igen. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om montering på væggen.



Specifikationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



 **Bemærk:** VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige for alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller den officielle afdeling hos AOC. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Skærmdesignet kan afvige fra de viste illustrationer.

 **ADVARSEL:**

1. For at undgå potentiel skærmskade, såsom panelafskalning, skal du sikre, at skærmen ikke vipper nedad mere end -5 grader.
2. Tryk ikke på skærmen, mens du justerer skærmens vinkel. Hold kun i rammen.

Kompatibel med funktionen NVIDIA G-SYNC

1. Kompatibel med funktionen NVIDIA G-SYNC virker på DisplayPort
2. For at få en bedre spiloplevelse med G-SYNC, skal du købe et separat NVIDIA GPU-kort, der kan bruges med G-SYNC.

Systemkrav til G-Sync

Stationær computer, der er forbundet til en G-SYNC-skærm:

Understøttede grafikkort: Funktionen G-SYNC skal bruge et grafikkort af typen NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST eller højere.

Driver: R340.52 eller nyere

Operativsystem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: GPU-enheden skal kunne bruges med DisplayPort 1.2.

Bærbar computer, der er forbundet til en G-SYNC-skærm:

Understøttede grafikkort: Grafikkort af typen NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU eller højere

Driver: R340.52 eller højere

Operativsystem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: GPU-enheden skal kunne bruges med DisplayPort 1.2.

Du kan finde flere oplysninger om NVIDIA G-SYNC på: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste er som følger og kan også kontrolleres på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X og R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X og R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

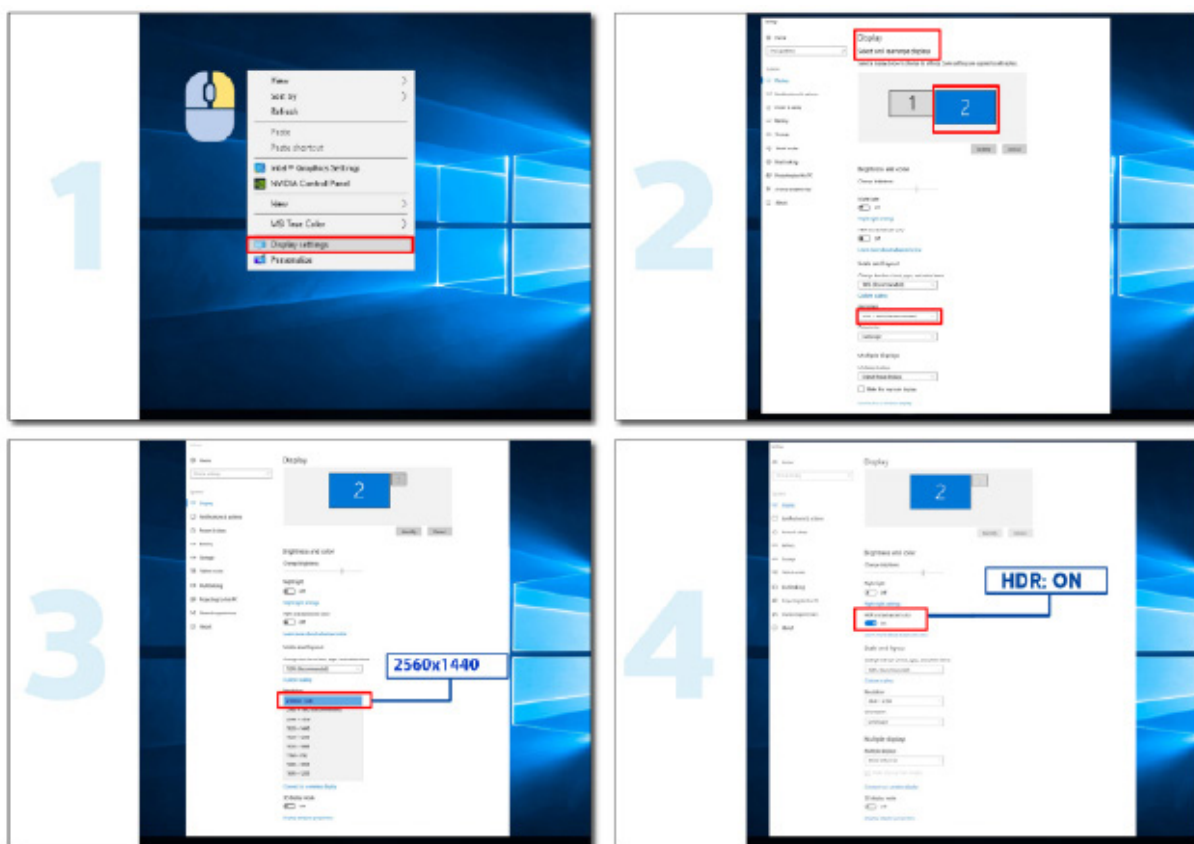
HDR

Den er kompatibel med indgangssignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er compatible. Kontakt venligst enhedsproducenten og indholdsudbyderen for oplysninger om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

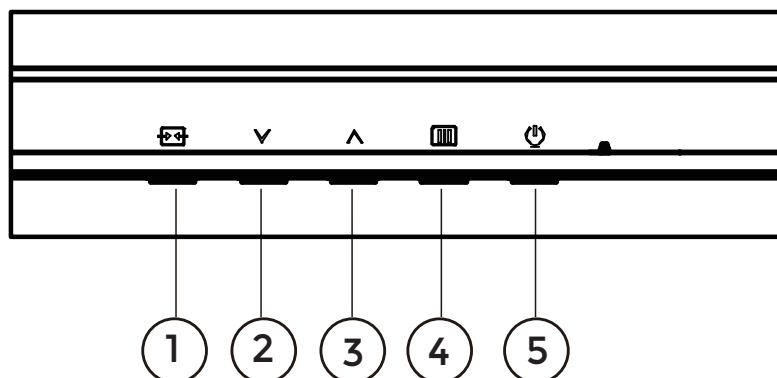
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlig indstilling for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz anbefales kun til Blu-ray-afspillere, Xbox og PlayStation.
4. Skærmindstillinger:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 2560*1440, og HDR er forudindstillet til TIL.
 - b. Efter at have åbnet en applikation kan den bedste HDR-effekt opnås ved at ændre opløsningen til 2560*1440 (hvis tilgængelig).



Justering

Genvejstaster



1	Kilde/Exit
2	Spiltilstand
3	Drejeknap
4	Menu/Enter
5	Strøm

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strøm

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde for skærmen.

Drejeknap

Når der ikke vises nogen OSD, tryk på Drejeknap-knappen for at vise eller skjule Drejeknap.

Spiltilstand

Når der ikke vises nogen OSD, tryk på "▼" tasten for at åbne Spiltilstands-funktionen, og tryk derefter på "▼" eller "▲" tasten for at vælge Spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baseret på forskellige spiltyper.

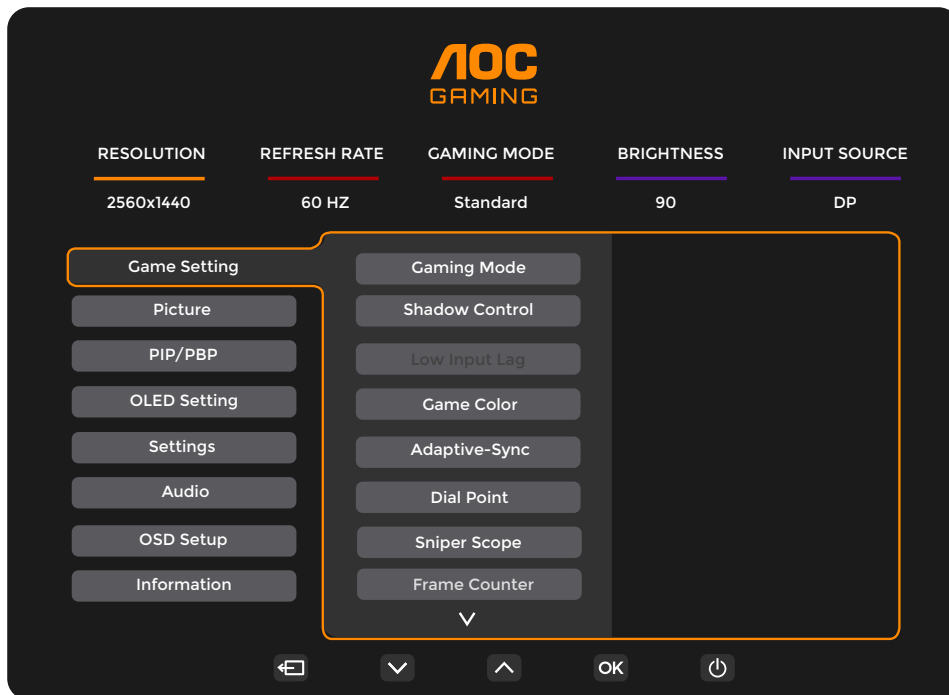
Kilde/Exit

Når OSD er lukket, aktiveres Source-genvejstasten ved at trykke på Source/Exit-knappen.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som en exit-tast (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstillinger

Grundlæggende og enkel vejledning om kontrolknapperne.

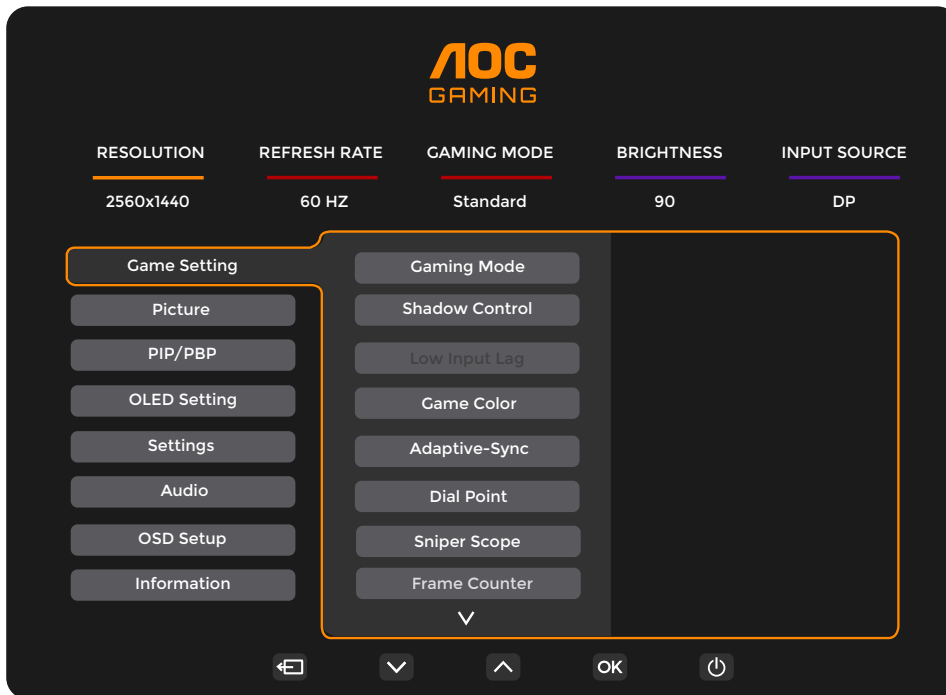


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at åbne OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere gennem funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den, og tryk på  eller  for at navigere gennem undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk på  MENU-knappen/OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD, tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op – tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og tryk derefter på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærkninger:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet 'Input Select' ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalet opløsning er den native opløsning eller G-SYNC/Adaptive-Sync, er punktet 'Image Ratio' ugyldigt.

Spilindstilling



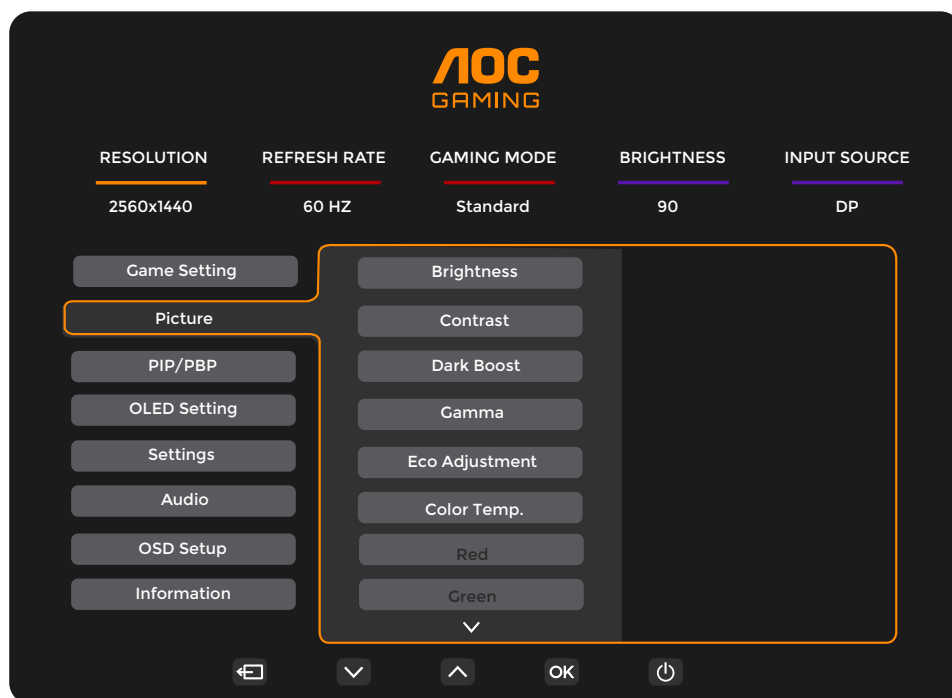
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden til passende web- og mobilspil.
	FPS	Til spil af FPS (First Person Shooter) spil. Forbedrer sortniveaue i mørke temaer.
	RTS	Til spil af RTS (Real Time Strategy) spil. Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til spil af Racing-spil, giver hurtigste responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
skyggekontrol	0 ~ 20	Skyggekontrol er som standard 0; slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljerne tydeligt, kan du justere fra 0 til 20 for et klart billede.
Lav inputforsinkelse	Fra / Til	Slå frame buffer fra for at reducere inputforsinkelsen.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver G-SYNC/Adaptive-Sync. Påmindelse om G-SYNC/Adaptive-Sync: Når G-SYNC/Adaptive-Sync-funktionen er aktiveret, kan der forekomme blink i visse spilmiljøer.
Drejeknap	Fra / Til / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS)-spil med nøjagtig og præcis sigtning.
Sniper-sigte	Fra / 1,0 / 1,5 / 2,0	Zoom ind lokalt for at gøre det lettere at sigte, når der skydes.
Billedfrekvenstæller	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når HDMI1 bruges til at tilslutte en spillekonsol eller DVD-afspiller, skal HDMI1 indstilles til spillekonsol/DVD.

HDMI2	Konsol/DVD / PC	Vælg typen af tilsluttet enhed. Når HDMI2 bruges til at tilslutte en spillekonsol eller DVD-afspiller, skal HDMI2 indstilles til spillekonsol/DVD.
-------	--------------------	---

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" eller "HDR" under "Billede" er aktiveret, kan elementerne "skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.

Billede



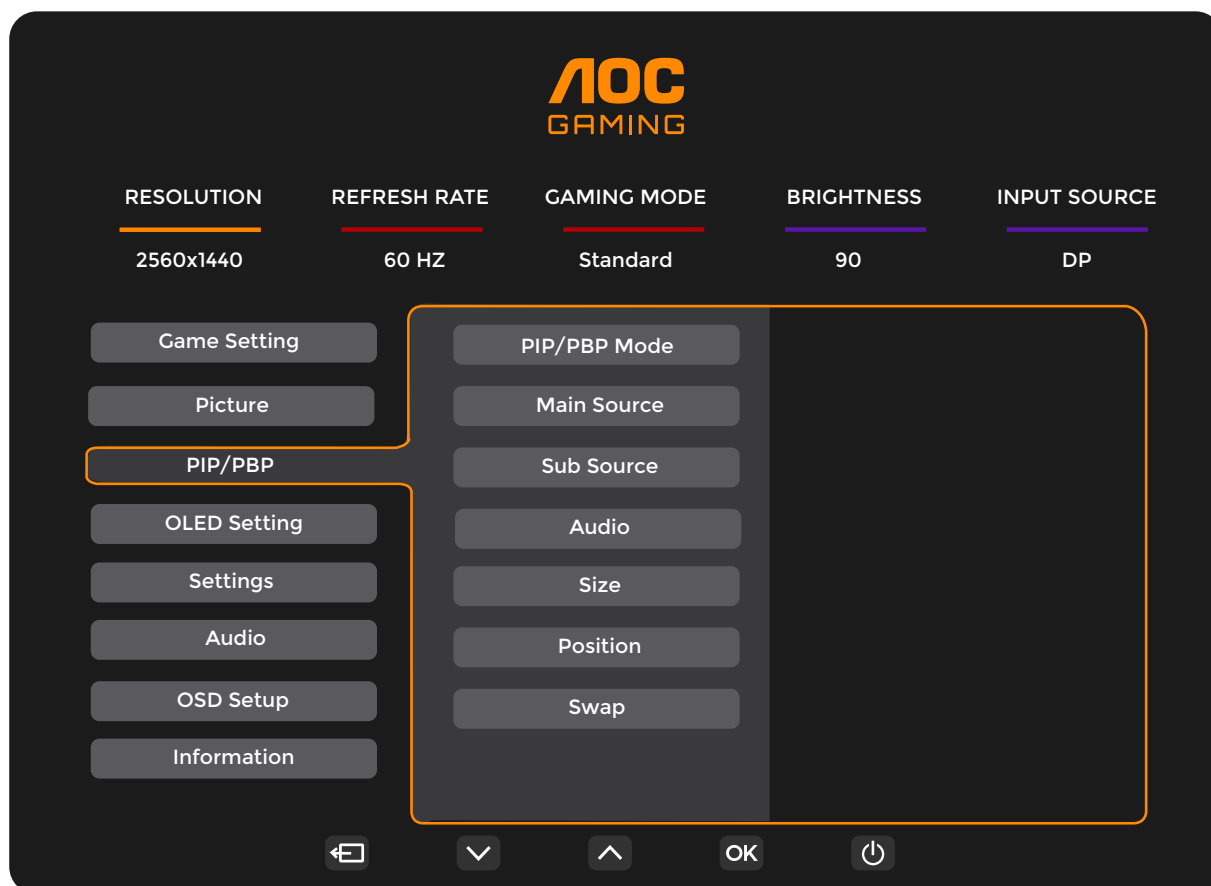
Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysning - Justering.
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register.
Mørkforstærkning	Fra / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Forbedrer skærmdetaljer i mørke eller lyse områder for at justere lysstyrken i de lyse områder og sikre, at de ikke bliver oversaturerede.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Juster gamma.
Eco-justering	Standard	Standardtilstand.
	Tekst	Teksttilstand.
	Internet	Internettilstand.
	Spil	Spiltilstand.
	Film	Filmmode.
	Sport	Sportsmode.
	Læsning	Læsningstilstand.
Farvetemperatur.	Varm	Varm farvetemperatur.
	Normal	Normal farvetemperatur.
	Kold	Kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.
Blå	0-100	Blåforstærkning fra digitalt register.

HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i henhold til dine anvendelsesbehov. Bemærk: Når HDR registreres, vises HDR-indstillingen til justering.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farve og kontrast i billedet, hvilket simulerer HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke registreres, vises HDR-tilstandsindstillingen til justering.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
Farverum	Panel Native	Standard farverums-panel.
	sRGB	sRGB-farverum.
	DCI-P3	DCI-P3-farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducerer blå lysbølger ved at kontrollere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Vælg billedformat til visning.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Color Space" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" er aktiveret, kan elementerne "Lysstyrke", "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "Color Space" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 3). Når "Color Space" er indstillet til "sRGB" eller "DCI-P3", kan elementerne "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR-tilstand" og "LowBlue Mode" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Adjustment" er indstillet til Reading, kan "Contrast", "Color Temp.", "Color Space" og "LowBlue Mode" ikke justeres.

PIP/PBP



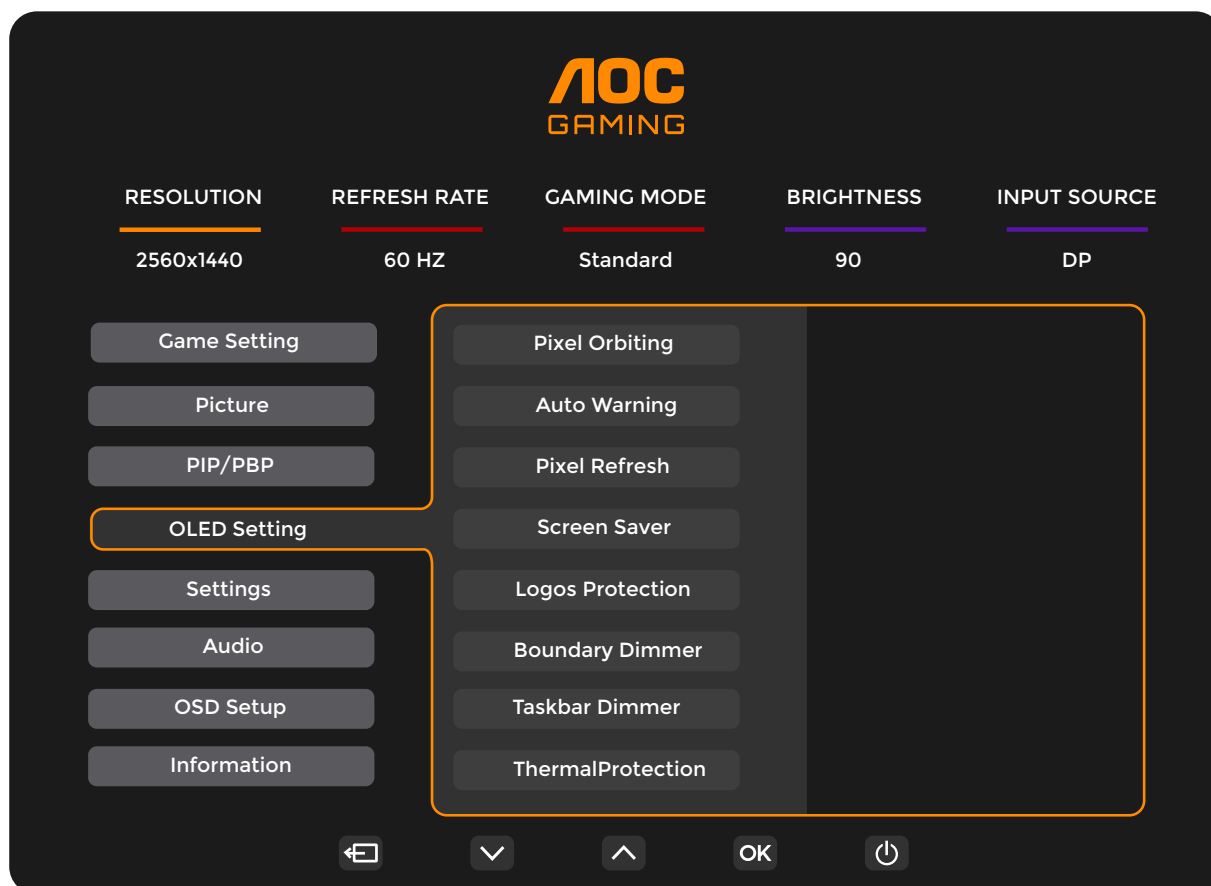
PIP/PBP-tilstand	Fra / PIP / PBP	Deaktiver eller aktiver PIP eller PBP.
Hovedkilde		Vælg hovedskærmens kilde.
Underordnet kilde		Vælg underordnet skærmkilde.
Lyd	Hovedkilde	Vælg lydindstilling.
	Underordnet kilde	
Størrelse	Lille / Mellem / Stor	Vælg skærmstørrelse.
Position	Øverst til højre	Indstil skærmens placering.
	Nederst til højre	
	Venstre-op	
	Venstre-ned	
Byt	Tænd: Byt	Byt skærmkilden.
	Fra: ingen handling	

Bemærk:

- 1). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til en ikke-slukket tilstand, kan ingen elementer under "PIP/PBP" justeres.
- 2) Når PBP/PIP er aktiveret, vises kompatibiliteten mellem hovedskærmens og underordnet skærms inputkilder i følgende tabel:

PBP/PIP		Hovedkilde		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underordnet kilde	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

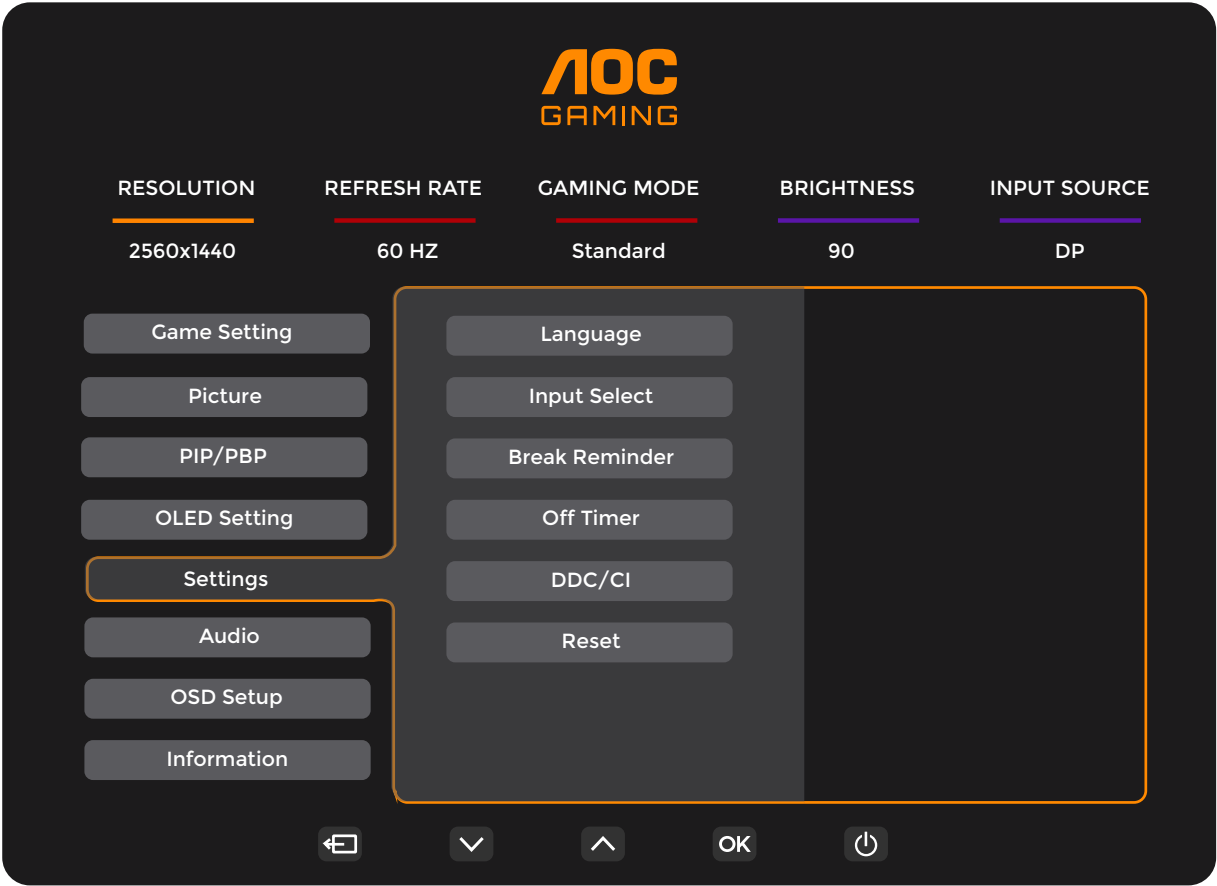
OLED-indstilling



Pixel Orbiting	Fra / Svag / Medium / Stærk	Orbit vil forskyde det viste billede en smule på pixelniveau en gang i sekundet for at forhindre billedfastholdelse. Denne funktion er som standard "Tændt (Svag)". "Svag" bevæger mindst, "Stærk" bevæger mest, og "Fra" deaktiverer bevægelsen og øger risikoen for billedfastholdelse. Dette kan indstilles i OSD-menuen. Aktivér/deaktivér funktionen "Pixelopfriskning" auto-advarsel.
Auto-advarsel	Til/Fra	Skærmen vil automatisk vise en "Auto-advarsel" hver 4. time af samlet brug for at minde brugeren om at køre "Pixelopfriskning"-processen. Vælg "Fra" for at stoppe auto-advarslen for "Pixelopfriskning." Hvis den anbefalede tid for at køre "Pixelopfriskning" ikke overholdes, kan det dog øge risikoen for billedfastholdelse på skærmen. Fortsæt venligst med forsigtighed.
pixelopfriskning	Til/Fra	Denne funktion hjælper med at eliminere billedfastholdelse. Efter opstart skal du vælge "Ja" i menuens prompt. Displayet vil slukke skærmen og køre vedligeholdelsescykllussen. Strømindikatoren vil blinke hvidt (1 sekund tændt/1 sekund slukket), mens cykllussen kører, cirka 10 minutter. Ved cykllussens afslutning slukker strømindikatoren, og displayet går i standbytilstand.

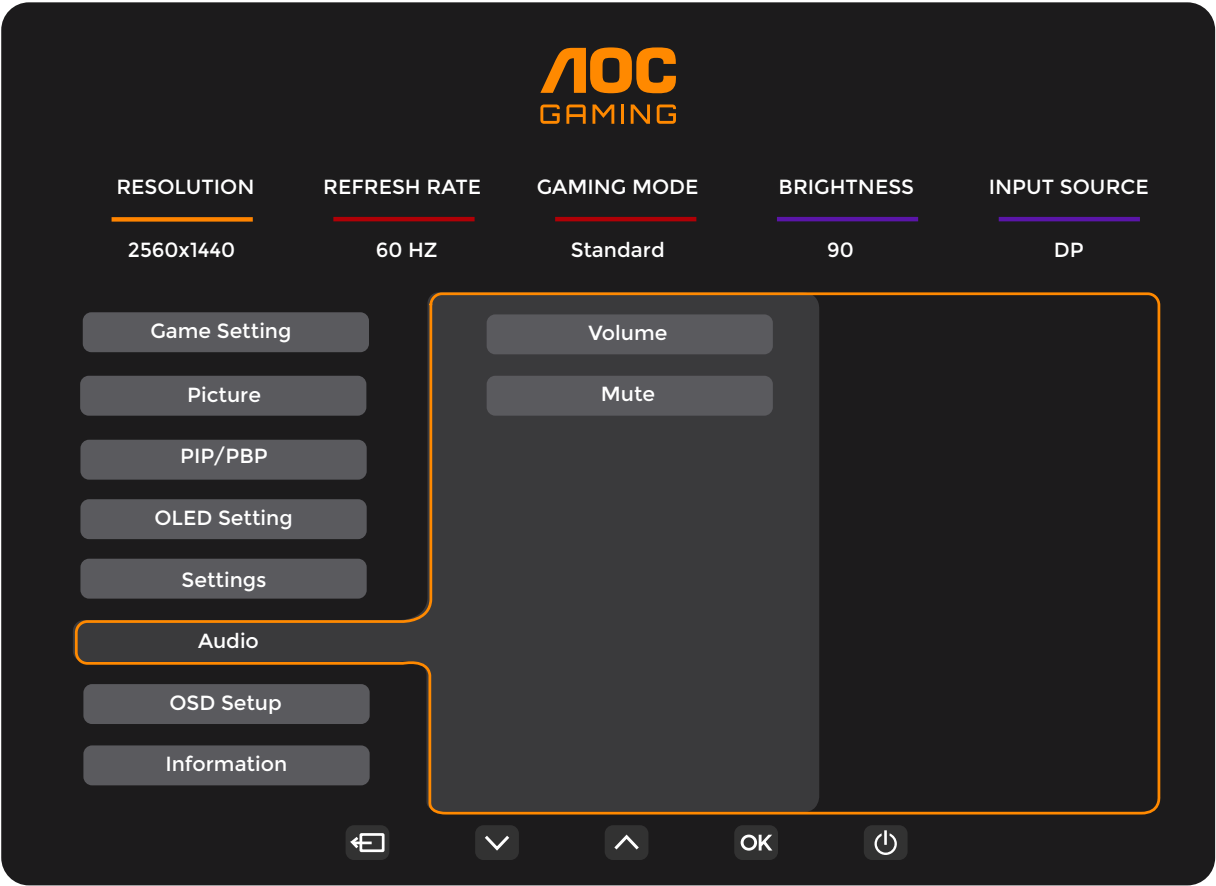
Skærmbeskytter	Fra / Langsom / Hurtig	Når et statisk billede registreres i en vis periode, vil skærmbeskytterfunktionen dæmpe skærmen for at beskytte panelet mod indbrænding. Når et bevægeligt billede registreres, vil skærmen genoprette lysstyrken til den tidligere arbejdsstatus. Standardindstillingen er Langsom og kan ændres til Hurtig for at aktivere skærmbeskytteren tidligere. Det anbefales kraftigt altid at aktivere skærmbeskytteren som Langsom eller Hurtig for at beskytte skærmen. Det anbefales også, at du indstiller din enhed til at bruge en skærmbeskytter.
Logo-beskyttelse	Fra / 1 / 2 / 3 / 4	Når der registreres flere statiske logoer på skærmen, anbefales det at aktivere logo-beskyttelse; som vil dæmpe skærmen for at beskytte panelet mod indbrænding, hvor logoer er registreret.
Kantdæmper	Fra / 1 / 2 / 3 / 4	For specielle billedformater, der har et sort område i skærmens ramme eller en delt skærm, kan funktionen kantdæmper automatisk registrere og dæmpe lysstyrken i specifikke områder med stor forskel i lysniveau.
Proceslinje-dæmper	Fra / 1 / 2 / 3 / 4	Teknologien Proceslinje-dæmper vil dæmpe lysstyrken i proceslinjeområdet på skærmen. Der vil ikke være mærkbare ændringer i lysstyrken i andre områder end proceslinjen.
Termisk beskyttelse	Fra / Til	Når temperaturen på skærmen overstiger 60 grader Celsius, vil funktionen Termisk beskyttelse automatisk dæmpe skærmens lysstyrke for at sikre korrekt varmeafledning. Det anbefales, at du aktiverer denne funktion på skærmen.

Indstillinger



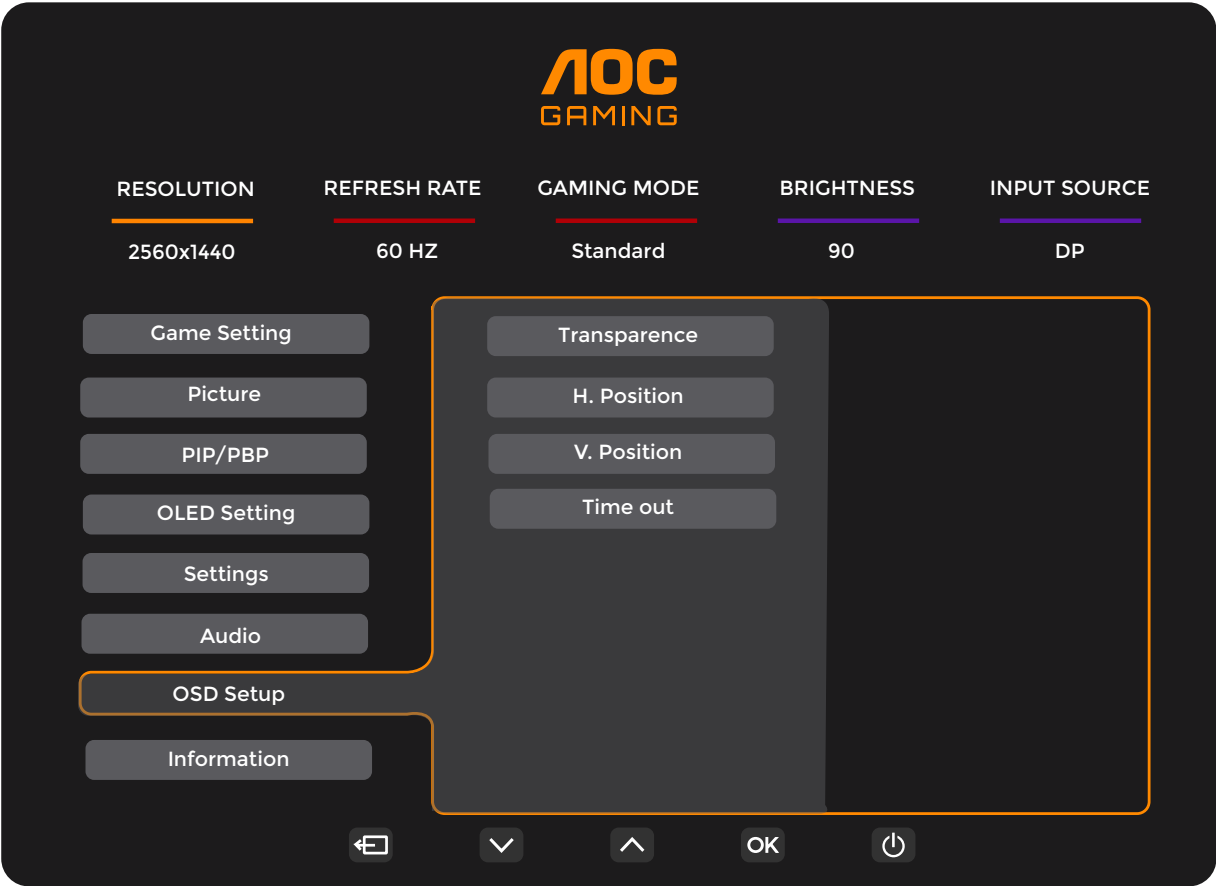
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Vælg inputsignalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketimer	0-24 timer	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Tænd/sluk for DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyd fra.

OSD-indstillinger



Gennemsigthighed	0-100	Justér gennemsigtheden af OSD.
H. position	0-100	Justér den horisontale position af OSD.
V. position	0-100	Justér den vertikale position af OSD.
Timeout	5-120	Justér OSD-timeout.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

OLED Setting

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

xxxxx

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

xxx

Pixel Refresh Counts

xxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld strømtilstand	Hvid
Aktiv-slukket tilstand	Orange
Pixelopfriskning i gang	Blinkende hvid (1 sekund tændt / 1 sekund slukket)
Fejl på OLED-panel	Blinkende orange (1 sekund tændt / 1 sekund slukket)
Slukketilstand	Indikatoren er ikke tændt.

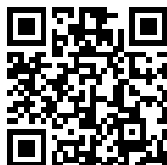
Fejlfinding

Problemer	Mulige løsninger
Strømindikatoren er ikke tændt.	• Kontroller, om strømmen er tændt. • Kontroller, om strømkablet er tilsluttet.
Strømindikatoren er tændt, men der vises ikke noget billede.	• Kontroller, om computerens strøm er tændt. • Kontroller, om computerens grafikkort er korrekt tilsluttet. • Kontroller, at displaysignalkablet er korrekt forbundet til computeren. • Kontroller stikket på displaysignalkablet, og sørg for, at alle ben ikke er bøjeede. • Observer indikatoren via Caps Lock-tasten på computerens tastatur for at bekræfte, om computeren fungerer.
Der vises ikke noget billede, men strømindikatoren blinker orange.	• OLED-panelet fungerer ikke korrekt og fejler i at arbejde som forventet. Søg rådgivning hos AOC's eftersalgsservice.
Manglende plug-and-play-funktionalitet.	• Kontroller, om plug-and-play understøttes. • Kontroller, om adapteren understøtter plug-and-play.
Dæmpet billede.	• Justér lysstyrke og kontrastforhold.
Billedet hopper eller er bølget.	• Der kan være elektriske apparater og enheder i nærheden, som kan forårsage elektronisk interferens.
Skærmen viser 'signalkablet er ikke tilgængeligt' eller 'intet signal.'	• Kontroller, at signalkablet er korrekt tilsluttet. • Kontroller, om stiften på signalkablets stik er beskadiget. • Pixelopfriskningsfunktionen kan aktiveres og køres i displaymenuen for at fjerne opstået billedfastholdelse. Ved at køre denne funktion flere gange kan man opnå en optimal billedvisningseffekt. For yderligere instruktioner vedrørende skærmvedligeholdelse henvises til brugervejledningen på den officielle hjemmeside.
Skærmen viser 'ugyldigt input'.	• Kontroller, om din computer er indstillet til en forkert visningstilstand. Venligst genindstil computeren til den visningstilstand, der er angivet i den detaljerede brugervejledning.
Billedfastholdelse.	• Baseret på OLED-panellets egenskaber kan Pixelopfriskningsfunktionen aktiveres og køres i displaymenuen for at fjerne opstået billedfastholdelse. Det anbefales at køre denne funktion flere gange for at opnå en optimal billedvisningseffekt. For yderligere instruktioner vedrørende skærmvedligeholdelse henvises til brugervejledningen på den officielle hjemmeside.
Regulering og service	Se venligst Regulering og serviceinformation på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, samt Regulering og serviceinformation på supportsiden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	Q27G4ZD	
	Styresystem	OLED	
	Synlig billedstørrelse	67,3 cm diagonal	
	Pixel pitch	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Displayfarve	1,07 mia. farver ^[1]	
Andre	Horisontalt scanningsområde	30 k~455 kHz	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	590,42 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48~280Hz	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	333,72 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	2560 x 1440@60Hz	
	Maksimal opløsning	2560 x 1440@280Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	78W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤117W
		Standby-tilstand	≤ 0,5 W
	Varmefledning	Normal drift	266,21 BTU/t (typ.)
		Dvaletilstand (standby-tilstand)	<1,71 BTU/t
		Slukket tilstand	<1,02 BTU/t
		Slukket tilstand (AC-afbryder)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stikkertype	USB OP/USBx4 (inkluderer 1 hurtigopladning) HDMIx2/DisplayPort/Hovedtelefon	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ikke i drift	-25°C~55°C
	Fugtighed	Drift	10%~85% (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5%~93% (ikke-kondenserende)
	Højde	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ikke i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)



Bemærk:

[1] Det maksimale antal displayfarver, som dette produkt understøtter, er 1,07 milliarder, og indstillingsbetingelserne er som følger (der kan forekomme forskelle på grund af outputbegrænsninger i visse grafikkort)

("V": understøttet, "\": ikke understøttet):

Signalversion Farveformat Status Farvebit	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Lav opløsning 10 bpc	V	V	V	V
Lav opløsning 8 bpc	V	V	V	V

Bemærk:

1) DisplayPort anbefales til NVIDIA® grafikkort. HDMI eller DisplayPort kan anvendes til AMD® grafikkort.

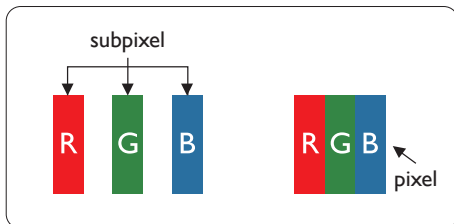
2) For at opnå QHD 240Hz/280Hz ved DP1.4 signalinput skal der anvendes et grafikkort, der understøtter DSC. For DSC-understøttelse bedes du kontakte grafikkortproducenten.

AOC Monitors panel-pixeldefektpolitik

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og praktiserer streng kvalitetskontrol. Dog er pixel- eller subpixeldefekter på monitorpanelerne, der anvendes i skærmene, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle paneler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garanti. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at være berettiget til reparation eller udskiftning under garanti skal antallet af pixeldefekter på et monitorpanel overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en monitor være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, som er mere synlige end andre. Denne politik gælder verden over.



Pixels og subpixels

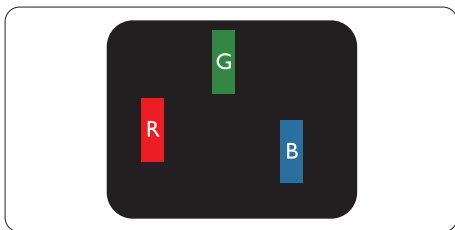
En pixel, eller billedpunkt, består af tre subpixels i grundfarverne rød, grøn og blå. Mange pixels tilsammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er tændte, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er slukkede, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af tændte og slukkede subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

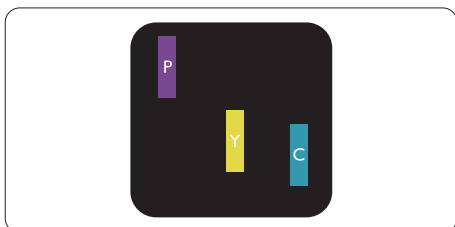
Pixel- og subpixeldefekter viser sig på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter og flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lyse prikfejl

Lyse prikfejl fremstår som pixels eller subpixels, der altid er tændte eller 'aktive'. Det vil sige, at en lys prik er en subpixel, der skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer af lyse prikfejl.

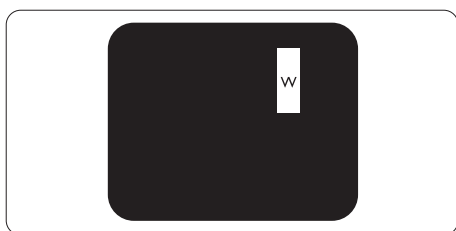


En tændt rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende tændte subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



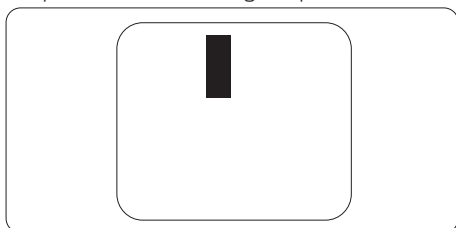
Tre tilstødende oplyste subpixels (en hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys prik skal være mere end 50 % lysere end naboprikker, mens en grøn lys prik skal være 30 % lysere end naboprikker.

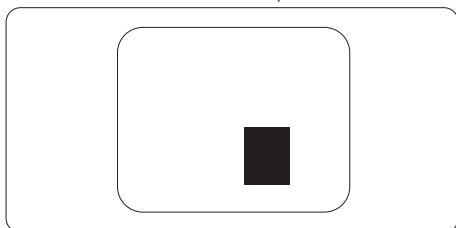
Sorte prikfejl

Sorte prikfejl fremstår som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukkede'. Det vil sige, at en mørk prik er en subpixel, som skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et lyst mønster. Dette er typerne af sorte prikfejl.



Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, som er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærhed af pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at kvalificere til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter i garantiperioden, skal et monitorpanel i en AOC-panelmonitor have pixel- eller subpixeldefekter, der overstiger de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 tændt subpixel	0
2 tilstødende tændte subpixels	0
3 tilstødende tændte subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse prikfejl*	Ikke relevant
Samlet antal lyse prikfejl af alle typer	0
SORTE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	1 eller færre
Afstand mellem to sorte prikfejl*	≥ 5 mm
Samlede sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
Samlede lyse eller sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixeldefekter = 1 prikfejl.

Forudindstillede skærmtilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1Hz)	HORISONTAL FREKVEN (KHz)	VERTIKAL FREKVEN (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.68	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	96.482	60.001
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	231.555	144.002
	2560x1440@165Hz	242.551	165
	2560x1440@200Hz	294	200
	2560x1440@240Hz	385.92	240
	2560x1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.3	100
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@165Hz	246.347	165.002
MAC-TILSTANDE			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.55
IBM-TILSTANDE			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

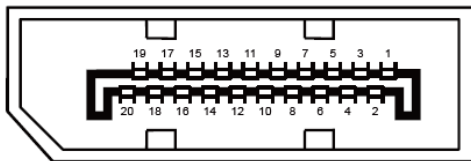
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejl (+/-1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (feltfrekvens) for forskellige operativsystemer og grafikkort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringshastighed for dette produkt blevet afrundet. Se venligst det faktiske produkt.

Pin-tildelinger



19-polet farvedisplay-signal-kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-jord
2.	TMDS Data 2-skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Urskærm	19.	Hot Plug-detektion
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1-skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (N.C. på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skærm	16.	SDA		



20-polet farvedisplay-signal-kabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug-detektion
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den gør det muligt for skærmen at informere værtsystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, at kommunikere yderligere oplysninger om sine displayfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værten kan anmode om EDID-information via DDC2B-kanalen.

