

AOC GAMING



Ως προϊόν OLED, αυτή η οθόνη απαιτεί τακτική συντήρηση για τη μείωση του κινδύνου κατακράτησης εικόνας (burn-in).

Ε γ χ ε ι ρ ί δ ι ο χ ρ ή σ τ η

Q27G4ZD

AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός.....	4
Άλλα	5
Εγκατάσταση.....	6
Περιεχόμενα Συσκευασίας.....	6
Στήριγμα και Βάση Εγκατάστασης.....	7
Ρύθμιση Γωνίας Θέασης.....	8
Σύνδεση της οθόνης.....	9
Τοποθέτηση στον τοίχο.....	10
Συμβατή λειτουργία NVIDIA G-SYNC.....	11
λειτουργία Adaptive-Sync.....	12
HDR	13
Ρύθμιση.....	14
Συντομεύσεις.....	14
Ρύθμιση OSD	15
Ρύθμιση Παιχνιδιού	16
Εικόνα	18
PIP/PBP.....	20
Ρυθμίσεις OLED	22
Ρυθμίσεις	24
Ήχος.....	25
Ρύθμιση OSD.....	26
Πληροφορίες	27
Ένδειξη LED.....	28
Αντιμετώπιση προβλημάτων.....	29
Προδιαγραφές	30
Γενικές Προδιαγραφές.....	30
Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC.....	32
Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Οθόνης.....	35
Αναθέσεις ακίδων	36
Plug and Play.....	37

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προφυλάξεις και Προειδοποιήσεις

Σε όλο αυτόν τον οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εκτυπώνονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προφυλάξεις και προειδοποιήσεις, και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια ΣΗΜΕΙΩΣΗ υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που βοηθούν στη βέλτιστη χρήση του υπολογιστικού σας συστήματος.



ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ: Μια ΠΡΟΦΥΛΑΞΗ υποδεικνύει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ υποδεικνύει πιθανό κίνδυνο σωματικής βλάβης και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.

Ορισμένες προειδοποιήσεις μπορεί να εμφανίζονται σε εναλλακτικές μορφές και να μην συνοδεύονται από εικονίδιο. Σε τέτοιες περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της προειδοποίησης επιβάλλεται από την αρμόδια ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο τροφοδοσίας που παρέχεται στην οικία σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή σας ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρικής ενέργειας.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με φισ τριών ακίδων με γείωση, φισ με τρίτη ακίδα (γείωσης). Αυτό το φισ εφαρμόζει μόνο σε πρίζα με γείωση ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει το φισ τριών ακίδων, ζητήστε από ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε αντάπτορα για να γειώσετε με ασφάλεια τη συσκευή. Μην παρακάμψετε τον σκοπό ασφαλείας του φισ με γείωση.



Αποσυνδέστε τη συσκευή κατά τη διάρκεια καταιγίδας ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω υπερτάσεων ρεύματος.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να εξασφαλιστεί ικανοποιητική λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές πιστοποιημένους από UL που διαθέτουν κατάλληλα διαμορφωμένες υποδοχές με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστο 5A.



Η πρίζα τοίχου πρέπει να εγκατασταθεί κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει άτομο και να προκαλέσει σοβαρές ζημιές σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιήστε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή πωλείται με αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που συνιστώνται από τον κατασκευαστή. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην εισάγετε ποτέ αντικείμενο στην υποδοχή του περιβλήματος της οθόνης. Μπορεί να προκαλέσει ζημιά στα κυκλώματα, με αποτέλεσμα πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην χύνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το εμπρόσθιο μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

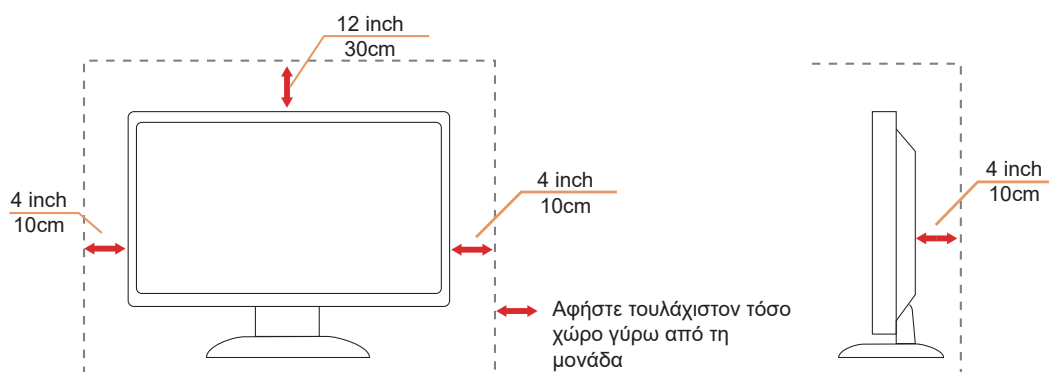
! Εάν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε κιτ στήριξης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε κάποιο χώρο γύρω από την οθόνη όπως φαίνεται παρακάτω. Σε διαφορετική περίπτωση, η κυκλοφορία του αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα υπερθέρμανση που μπορεί να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανές ζημιές, όπως η αποκόλληση του πάνελ από το πλαίσιο, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη γωνία κλίσης προς τα κάτω των -5°, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις συνιστώμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν αυτή είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

Εγκατάσταση με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε τακτικά το περίβλημα με ένα μαλακό πανί, ελαφρώς βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιήστε ένα μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό· μην επιτρέπετε την είσοδο υγρού στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας πριν από τον καθαρισμό του προϊόντος.

Άλλα



Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΩΣ το φως τροφοδοσίας και επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι οπές αερισμού δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη OLED σε έντονους κραδασμούς ή ισχυρές κρούσεις κατά τη λειτουργία.



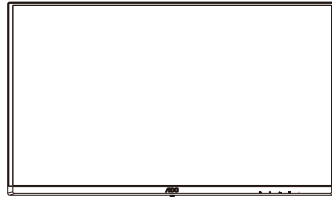
Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



Δεν συνιστάται η χρήση αυτού του προϊόντος OLED για περισσότερες από τέσσερις συνεχείς ώρες. Ενδέχεται να εμφανιστεί πιθανή κατακράτηση εικόνας (burn-in) μετά από αυτή τη διάρκεια χρήσης. Για τη μείωση της πιθανότητας κατακράτησης εικόνας, το προϊόν αυτό χρησιμοποιεί διάφορες τεχνολογίες. Ένας κύκλος συντήρησης διαρκεί περίπου 10 λεπτά. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο “Τμήμα Συντήρησης Οθόνης” section.

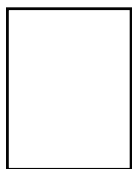
Εγκατάσταση

Περιεχόμενα Συσκευασίας



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



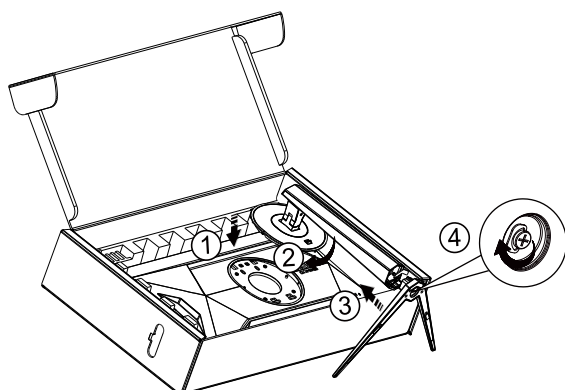
USB Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος για όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

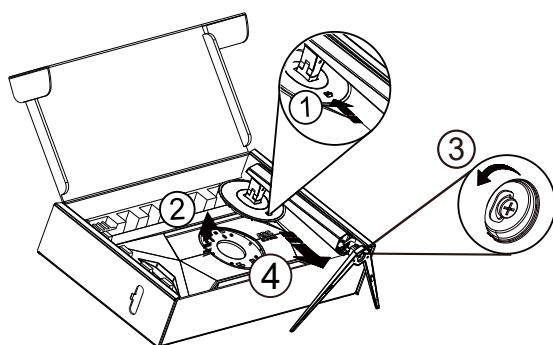
Στήριγμα και Βάση Εγκατάστασης

Παρακαλείσθε να εγκαταστήσετε ή να αφαιρέσετε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



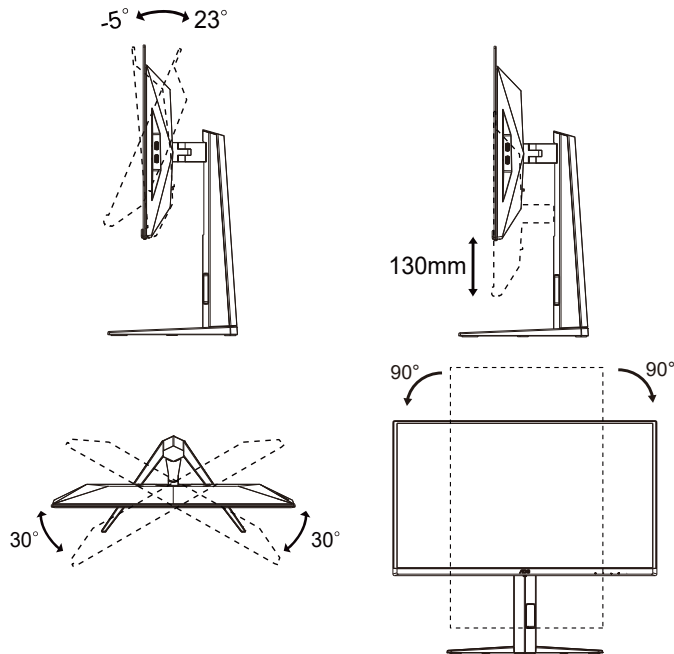
ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

Ρύθμιση Γωνίας Θέας

Για την επίτευξη της βέλτιστης εμπειρίας θέας, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι μπορεί να βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να ρυθμίσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές προτιμήσεις.

Κρατήστε το στήριγμα ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

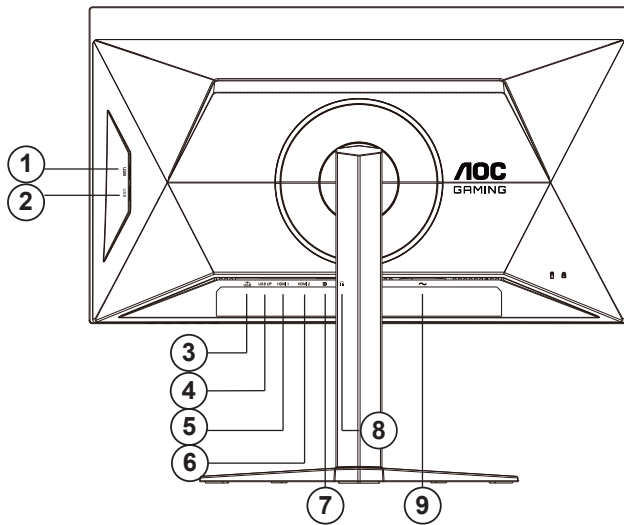
Μην αγγίζετε την οθόνη OLED κατά την αλλαγή της γωνίας. Η επαφή με την οθόνη OLED ενδέχεται να προκαλέσει ζημιά.

⚠ Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά την προσαρμογή της γωνίας. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstreamx1
3. USB3.2 Gen1 downstream + φόρτιση x1
USB3.2 Gen1 downstreamx1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Ακουστικά
9. Τροφοδοσία

Σύνδεση με υπολογιστή

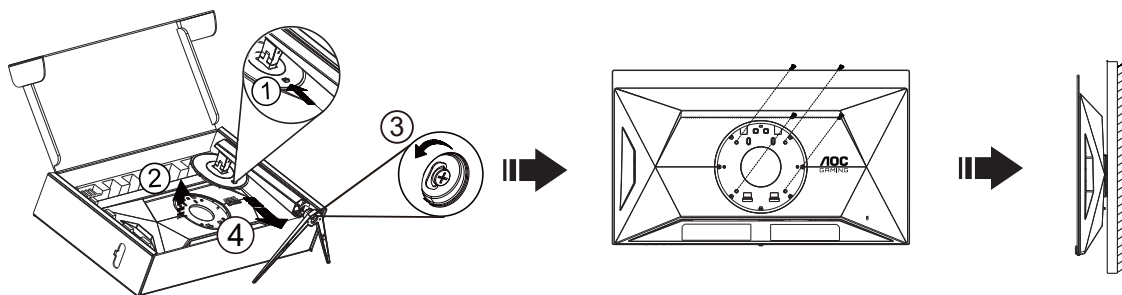
1. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας στο πίσω μέρος της οθόνης με ασφάλεια.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος της οθόνης στον βίντεο σύνδεσμο στο πίσω μέρος του υπολογιστή σας.
4. Συνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση έχει ολοκληρωθεί. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, ανατρέξτε στην ενότητα Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη OLED πριν από τη σύνδεση.

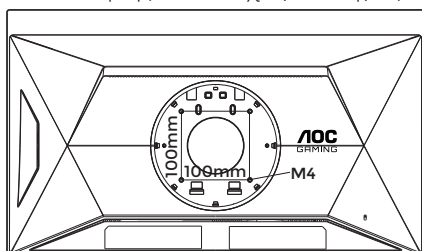
Τοποθέτηση στον τοίχο

Προετοιμασία για την εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.

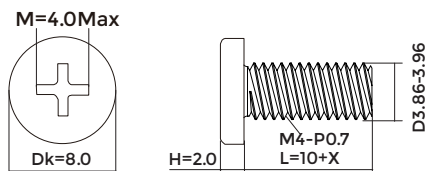


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτή τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

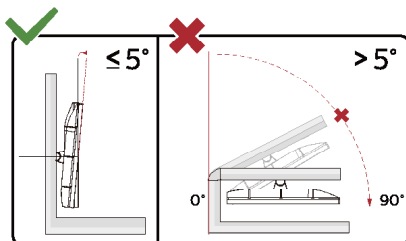
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο.
3. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο στο πίσω μέρος της οθόνης. Συμμετρήστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στο πίσω μέρος της οθόνης.
4. Εισάγετε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
5. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης στον τοίχο για οδηγίες σχετικά με την τοποθέτηση στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



 **Σημείωση:** Οι οπές βιδών για στήριξη VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Πάντοτε συμβουλευτείτε τον κατασκευαστή για εγκατάσταση σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης ενδέχεται να διαφέρει από αυτόν που απεικονίζεται.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση του πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά την προσαρμογή της γωνίας. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Συμβατή λειτουργία NVIDIA G-SYNC

1. Η συμβατή λειτουργία NVIDIA[®] G-SYNC λειτουργεί με DisplayPort
2. Για να απολαύσετε την τέλεια εμπειρία gaming με τη λειτουργία G-SYNC, θα χρειαστεί να αγοράσετε μία ξεχωριστή κάρτα NVIDIA GPU που υποστηρίζει G-SYNC.

Απαιτήσεις συστήματος G-sync

Σταθερός υπολογιστής συνδεδεμένος στην οθόνη G-SYNC:

Υποστηριζόμενες κάρτες γραφικών: Τα χαρακτηριστικά G-SYNC απαιτούν κάρτες γραφικών NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ή υψηλότερες.

Πρόγραμμα οδήγησης: R340.52 ή νεότερο

Λειτουργικό σύστημα

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Απαιτήσεις συστήματος: Πρέπει να υποστηρίζεται το DisplayPort 1.2 της GPU.

Υπολογιστής notebook συνδεδεμένος σε οθόνη G-SYNC:

Υποστηριζόμενες κάρτες γραφικών: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ή υψηλότερες κάρτες γραφικών

Πρόγραμμα οδήγησης: R340.52 ή υψηλότερο

Λειτουργικό σύστημα

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Απαιτήσεις συστήματος: Πρέπει να υποστηρίζεται το DisplayPort 1.2 απευθείας από την GPU.

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το NVIDIA G-SYNC, παρακαλώ επισκεφτείτε η διεύθυνση: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync λειτουργεί με DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατές Κάρτες Γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα παρατίθεται παρακάτω και μπορεί επίσης να επαληθευτεί στην ιστοσελίδα www.AMD.com.

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εκτός R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εκτός R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

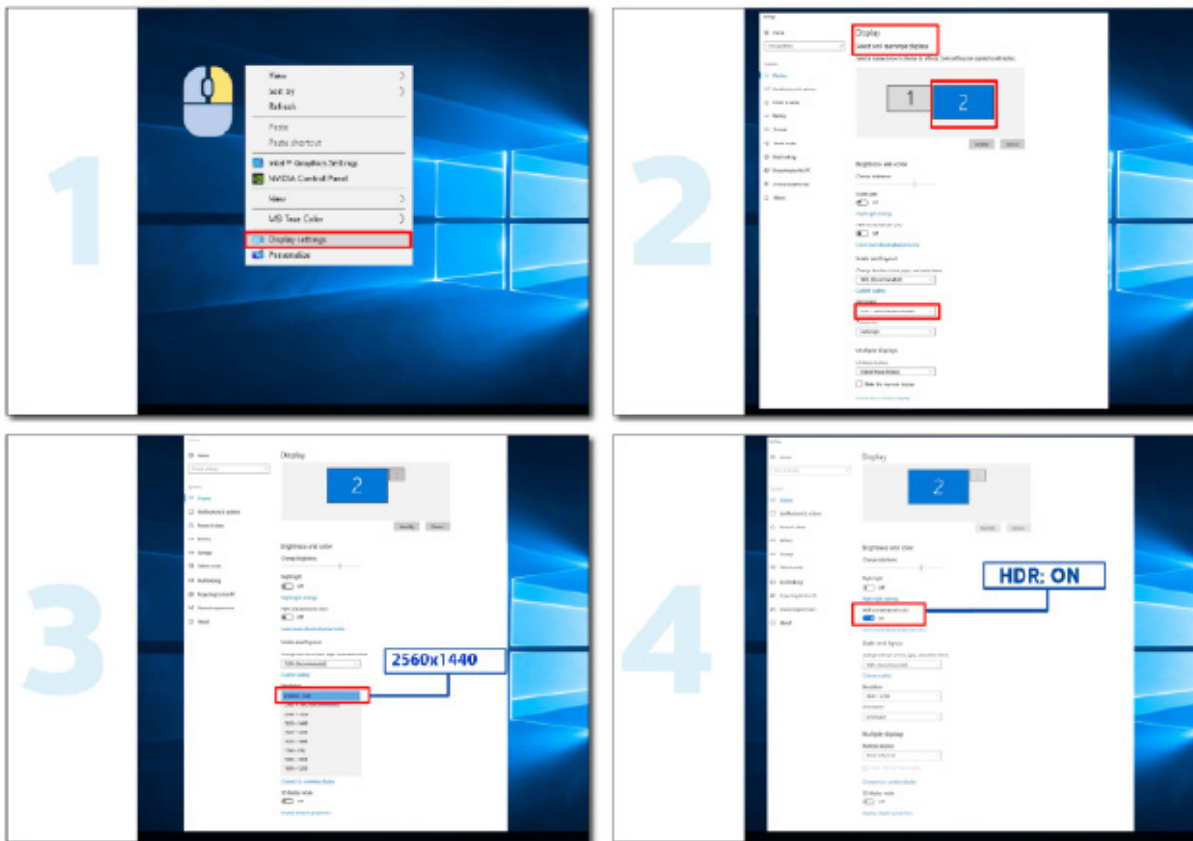
HDR

Είναι συμβατή με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο αναπαραγωγέας και το περιεχόμενο είναι συμβατά. Παρακαλείσθε να επικοινωνήσετε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Παρακαλείσθε να επιλέξετε «OFF» για τη λειτουργία HDR όταν δεν απαιτείται η αυτόματη ενεργοποίηση.

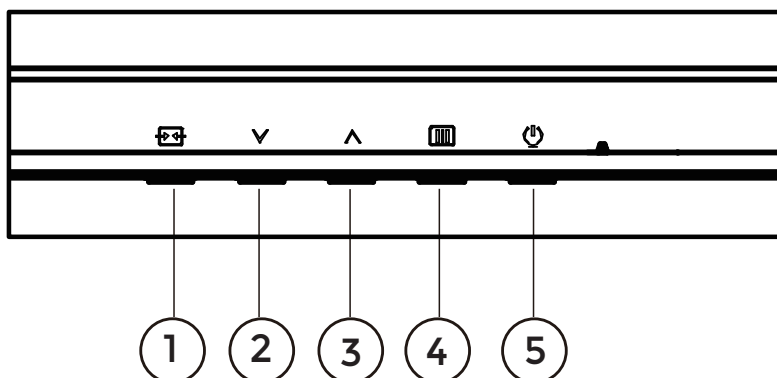
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διατίθεται μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz προτείνεται μόνο για Blu-ray Player, Xbox και PlayStation.
4. Ρύθμιση οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 2560*1440 και το εφέ HDR έχει προρυθμιστεί σε ΕΝΕΡΓΟ.
 - β. Μετά την είσοδο σε μια εφαρμογή, το βέλτιστο εφέ HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 2560*1440 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Συντομεύσεις



1	Πηγή/Έξοδος
2	Λειτουργία Παιχνιδιού
3	Σημείο Ρύθμισης
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανιστεί το OSD ή για να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το κουμπί λειτουργίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημείο Ρύθμισης

Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε το κουμπί Σημείο Ρύθμισης για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το Σημείο Ρύθμισης.

Λειτουργία Παιχνιδιού

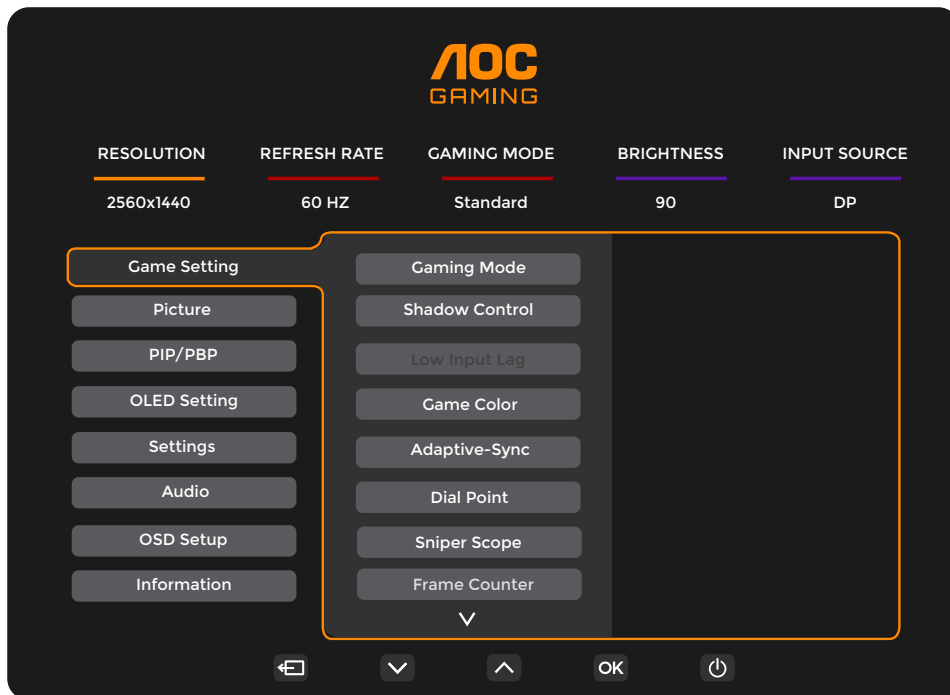
Όταν δεν υπάρχει OSD, πατήστε “V” το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία Παιχνιδιού, στη συνέχεια πατήστε “V” ή “^” το πλήκτρο για να επιλέξετε τη λειτουργία Παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, πατήστε το κουμπί Source/Exit για να ενεργοποιήσετε τη λειτουργία συντόμευσης Source. Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το κουμπί λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρύθμιση OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

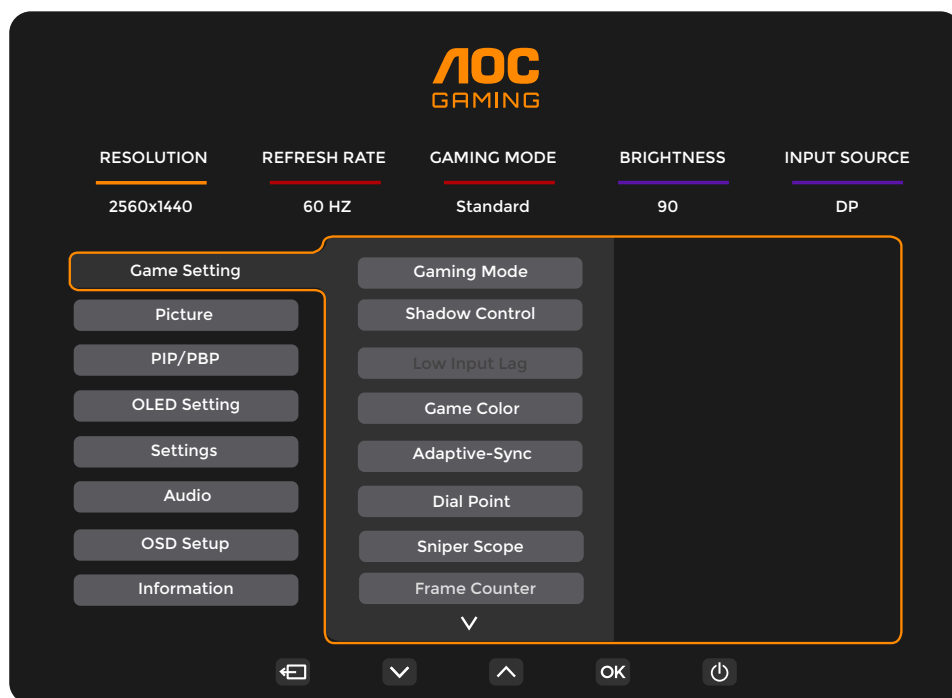


- 1). Πατήστε το  κουμπί MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις λειτουργίες. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε. Πατήστε  ή  για να περιηγηθείτε στις υπολειτουργίες του μενού. Μόλις επισημανθεί η επιθυμητή υπολειτουργία, πατήστε  κουμπί MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Εάν επιθυμείτε να ρυθμίσετε οποιαδήποτε άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  το κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  κουμπί MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και στη συνέχεια πατήστε  κουμπί τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Εάν το προϊόν διαθέτει μόνο μία είσοδο σήματος, η επιλογή «Επιλογή Εισόδου» δεν μπορεί να ρυθμιστεί.
- 2). Εάν η ανάλυση του σήματος εισόδου είναι η εγγενής ανάλυση ή G-SYNC/Adaptive-Sync, τότε η επιλογή «Αναλογία Εικόνας» είναι άκυρη.

Ρύθμιση Παιχνιδιού



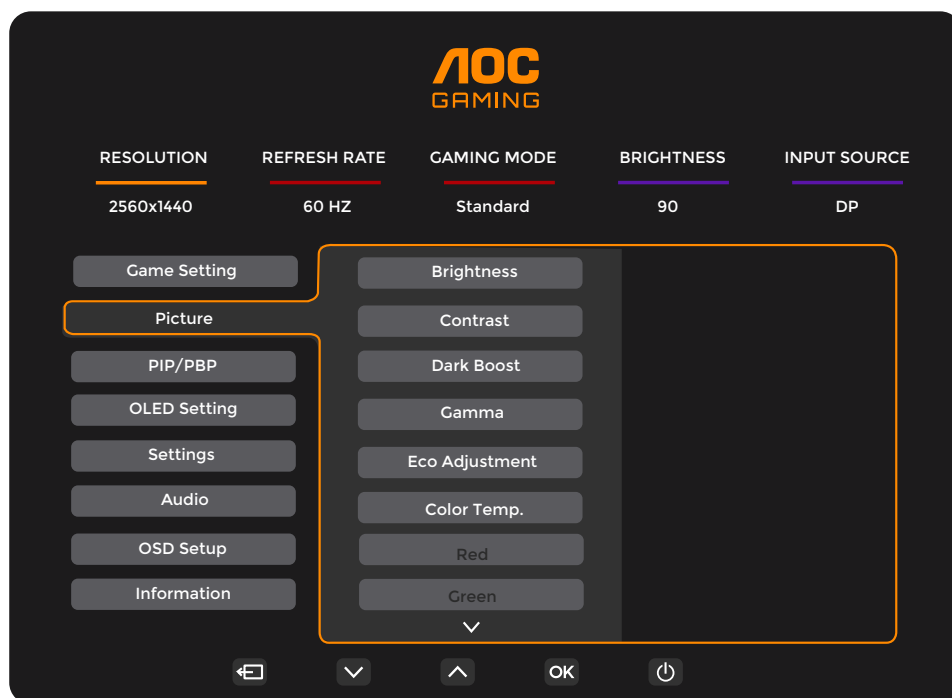
Λειτουργία Παιχνιδιού	Πρότυπο	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα διαδικτυακά και κινητά παιχνίδια.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο του μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα της εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια αγώνων, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Ελέγχου Σκιάς είναι 0. Ο τελικός χρήστης μπορεί να ρυθμίσει την τιμή από 0 έως 20 για βελτίωση της καθαρότητας της εικόνας. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακριθούν καθαρά οι λεπτομέρειες, ρυθμίστε την τιμή από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χαμηλή Καθυστέρηση Εισόδου	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε το frame buffer για μείωση της καθυστέρησης εισόδου.
Χρώμα Παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα Παιχνιδιού παρέχει επίπεδα από 0 έως 20 για ρύθμιση του κορεσμού, ώστε να επιτευχθεί καλύτερη εικόνα.
Adaptive-Sync	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Απενεργοποιήστε ή Ενεργοποιήστε το G-SYNC/Adaptive-Sync. Υπενθύμιση λειτουργίας G-SYNC/Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία G-SYNC/Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, ενδέχεται να εμφανίζονται αναλαμπές σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Σημείο Ρύθμισης	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση / Δυναμικό	Η λειτουργία «Dial Point» τοποθετεί έναν δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης για να βοηθά τους παίκτες να παίζουν παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS) με ακριβή και ακριβή στόχευση.
Σκοπευτικό Ελεύθερου Σκοπευτή	Απενεργοποιημένο / 1.0 / 1.5 / 2.0	Μεγέθυνση τοπικά για να διευκολύνεται η στόχευση κατά τη βολή.

Μετρητής Καρέ	Απενεργοποιημένο / Δεξιά-επάνω / Δεξιά-κάτω / Αριστερά-επάνω / Αριστερά-κάτω	Εμφάνιση της συχνότητας V στην επιλεγμένη γωνία.
HDMI1	Κονσόλα/DVD / PC	Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Κατά τη χρήση του HDMI1 για σύνδεση της κονσόλας παιχνιδιών ή του DVD player, ρυθμίστε το HDMI1 στην κονσόλα παιχνιδιών/DVD.
HDMI2	Κονσόλα/DVD / PC	Επιλέξτε τον τύπο της συνδεδεμένης συσκευής. Κατά τη χρήση του HDMI2 για σύνδεση της κονσόλας παιχνιδιών ή του DVD player, ρυθμίστε το HDMI2 στην κονσόλα παιχνιδιών/DVD.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» ή «HDR» κάτω από το «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» κάτω από το «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα Παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

Εικόνα



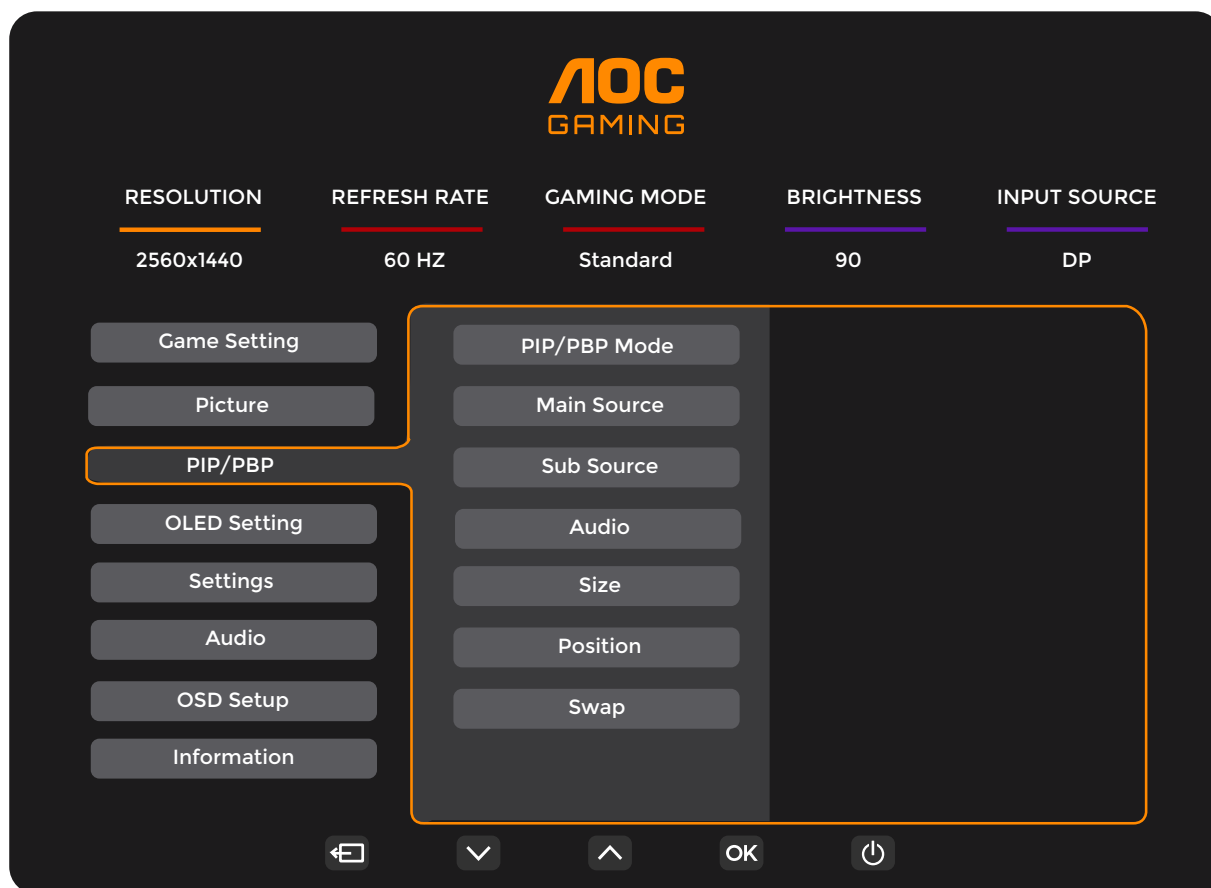
Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση Οπίσθιου Φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από Ψηφιακό Καταχωρητή.
Ενίσχυση Σκοτεινών Περιοχών	Απενεργοποίηση / Επίπεδο 1 / Επίπεδο 2 / Επίπεδο 3	Ενισχύστε τις λεπτομέρειες της οθόνης σε σκοτεινές ή φωτεινές περιοχές για να ρυθμίσετε τη φωτεινότητα στις φωτεινές περιοχές και να διασφαλίσετε ότι δεν υπάρχει υπερκορεσμός.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση Γάμμα.
Οικολογική Ρύθμιση	Πρότυπο	Τυπική Λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία Κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία Διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλητικών.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος.	Ζεστή	Ζεστή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Κανονική	Κανονική Θερμοκρασία Χρώματος.
	Ψυχρή	Ψυχρή Θερμοκρασία Χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά Θερμοκρασίας Χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση κόκκινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.

HDR	Απενεργοποιημένο	Ορίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις απαιτήσεις χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή HDR για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	HDR Peak	
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποιημένο	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, προσομοιώνοντας το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργία HDR για ρύθμιση.
	Εικόνα HDR	
	Ταινία HDR	
	Παιχνίδι HDR	
Χρωματικός Χώρος	Φυσικός πίνακας	Πίνακας με τυπικό χρωματικό χώρο.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
	DCI-P3	Χρωματικός χώρος DCI-P3.
Λειτουργία LowBlue	Απενεργοποιημένο	Μειώστε το μπλε φως ελέγχοντας τη θερμοκρασία χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία Εικόνας	Πλήρης / Αναλογία / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Επιλέξτε την αναλογία εικόνας για την οθόνη.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν η «Λειτουργία HDR» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Φωτεινότητα», «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινών», «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία LowBlue» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός Χώρος» έχει οριστεί σε «sRGB» ή «DCI-P3», τα στοιχεία «Αντίθεση», «Ενίσχυση Σκοτεινότητας», «Γάμμα», «Προσαρμογή Οικολογίας», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 4). Όταν η «Προσαρμογή Οικολογίας» έχει οριστεί σε Ανάγνωση, τα «Αντίθεση», «Θερμοκρασία Χρώματος», «Χρωματικός Χώρος» και «Λειτουργία Χαμηλού Μπλε» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.

PIP/PBP



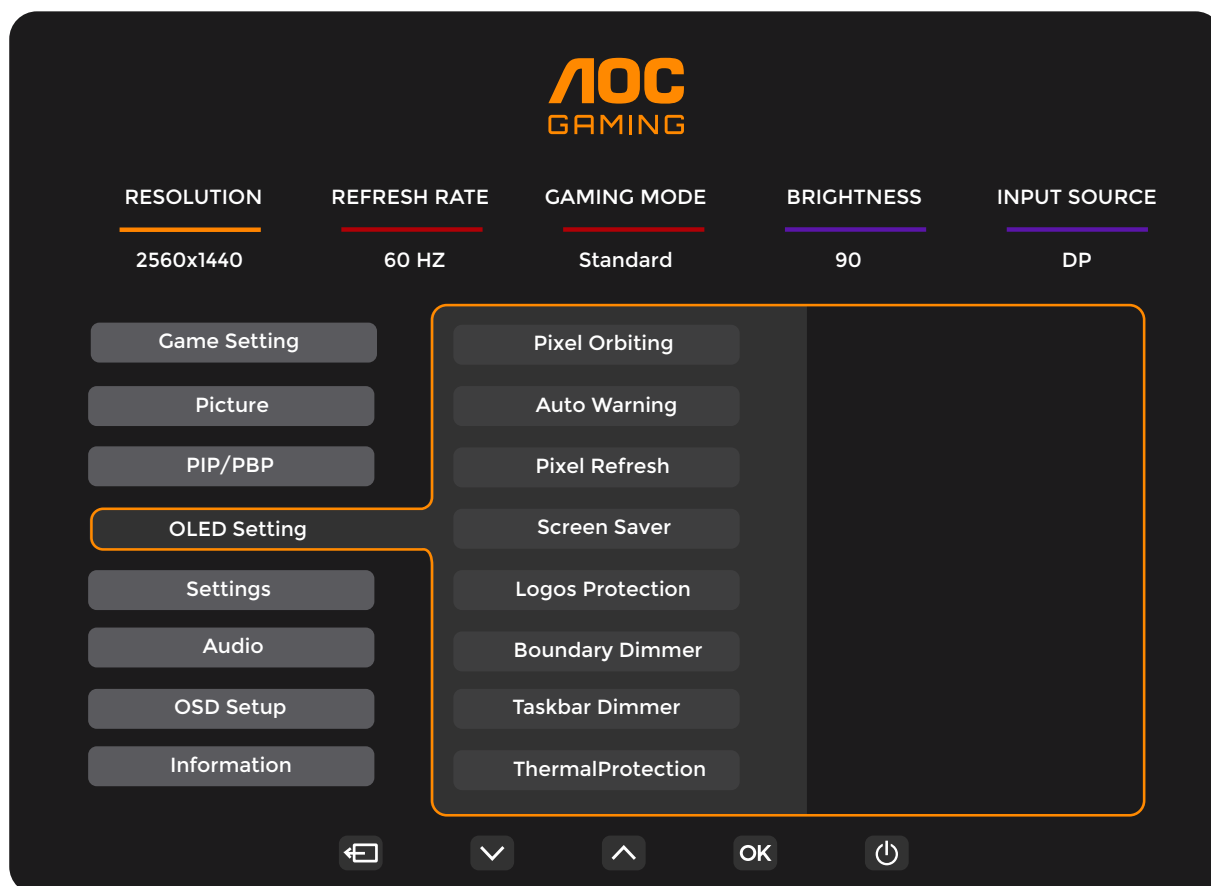
Λειτουργία PIP/PBP	Απενεργοποίηση / PIP / PBP	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το PIP ή το PBP.
Κύρια Πηγή		Επιλέξτε την κύρια πηγή οθόνης.
Δευτερεύουσα Πηγή		Επιλέξτε τη δευτερεύουσα πηγή οθόνης.
Ήχος	Κύρια Πηγή	Επιλέξτε Ρύθμιση Ήχου.
	Δευτερεύουσα Πηγή	
Μέγεθος	Μικρό / Μεσαίο / Μεγάλο	Επιλέξτε το μέγεθος της οθόνης.
Θέση	Δεξιά-επάνω	Ορίστε τη θέση της οθόνης.
	Δεξιά-κάτω	
	Αριστερά-επάνω	
	Αριστερά-κάτω	
Ανταλλαγή	Ενεργό: Ανταλλαγή	Ανταλλάξτε την πηγή της οθόνης.
	Ανενεργό: καμία ενέργεια	

Σημείωση:

- 1). Όταν το "HDR" κάτω από την "Εικόνα" έχει οριστεί σε κατάσταση διαφορετική από απενεργοποιημένη, όλα τα στοιχεία κάτω από το "PIP/PBP" δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2) Όταν το PBP/PIP είναι ενεργοποιημένο, η συμβατότητα της κύριας/δευτερεύουσας πηγής εισόδου οθόνης εμφανίζεται στον ακόλουθο πίνακα:

PBP/PIP		Κύρια πηγή		
		HDMI1	HDMI2	DP
Δευτερεύουσα πηγή	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

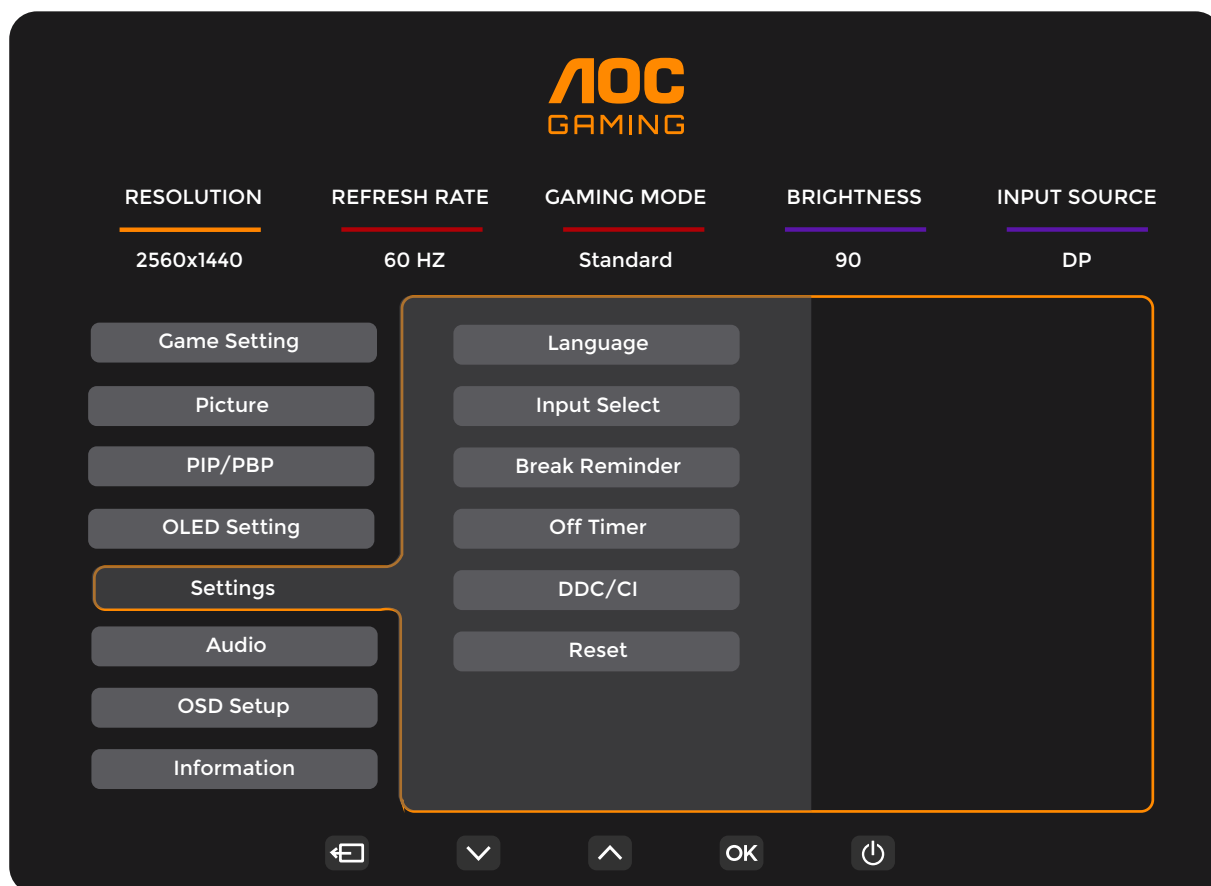
Ρυθμίσεις OLED



Pixel Orbiting	Απενεργοποιημένο / Αδύναμο / Μέτριο / Ισχυρό	Το Orbit μετακινεί ελαφρώς την εμφανιζόμενη εικόνα σε επίπεδο pixel, μία φορά το δευτερόλεπτο, για την αποφυγή κατακράτησης εικόνας. Αυτή η λειτουργία είναι "Ενεργή (Αδύναμο)" από προεπιλογή, το "Αδύναμο" μετακινεί ελάχιστα, το "Ισχυρό" μετακινεί περισσότερο, το "Απενεργοποιημένο" απενεργοποιεί την κίνηση και αυξάνει την πιθανότητα κατακράτησης εικόνας. Αυτή η ρύθμιση μπορεί να γίνει στο μενού OSD.
Αυτόματη Προειδοποίηση	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Ενεργοποιήστε ή απενεργοποιήστε τη λειτουργία «Ανανέωση Εικονοστοιχείων» με Αυτόματη Προειδοποίηση. Η οθόνη θα εμφανίζει αυτόματα μια «Αυτόματη Προειδοποίηση» κάθε 4 ώρες συνολικής χρήσης, υπενθυμίζοντας στον χρήστη να εκτελέσει τη διαδικασία «Ανανέωσης Εικονοστοιχείων». Επιλέξτε «Απενεργοποίηση» για να σταματήσετε την Αυτόματη Προειδοποίηση για την «Ανανέωση Εικονοστοιχείων». Ωστόσο, εάν δεν τηρηθεί ο συνιστώμενος χρόνος εκτέλεσης της «Ανανέωσης Εικονοστοιχείων», ενδέχεται να αυξηθεί ο κίνδυνος εμφάνισης υπολειμμάτων εικόνας στην οθόνη. Παρακαλείσθε να προχωρήσετε με προσοχή.
Ανανέωση Εικονοστοιχείων	Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Αυτή η λειτουργία συμβάλλει στην εξάλειψη των υπολειμμάτων εικόνας. Μετά την εκκίνηση, επιλέξτε «Ναι» στην προτροπή του μενού. Η οθόνη θα απενεργοποιήσει την οθόνη και θα εκτελέσει τον κύκλο συντήρησης. Ο δείκτης τροφοδοσίας θα αναβοσβήνει λευκός (1 δευτερόλεπτο αναμμένος / 1 δευτερόλεπτο σβηστός) κατά τη διάρκεια του κύκλου, περίπου 10 λεπτά. Στο τέλος του κύκλου, ο δείκτης τροφοδοσίας θα σβήσει και η οθόνη θα βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής.

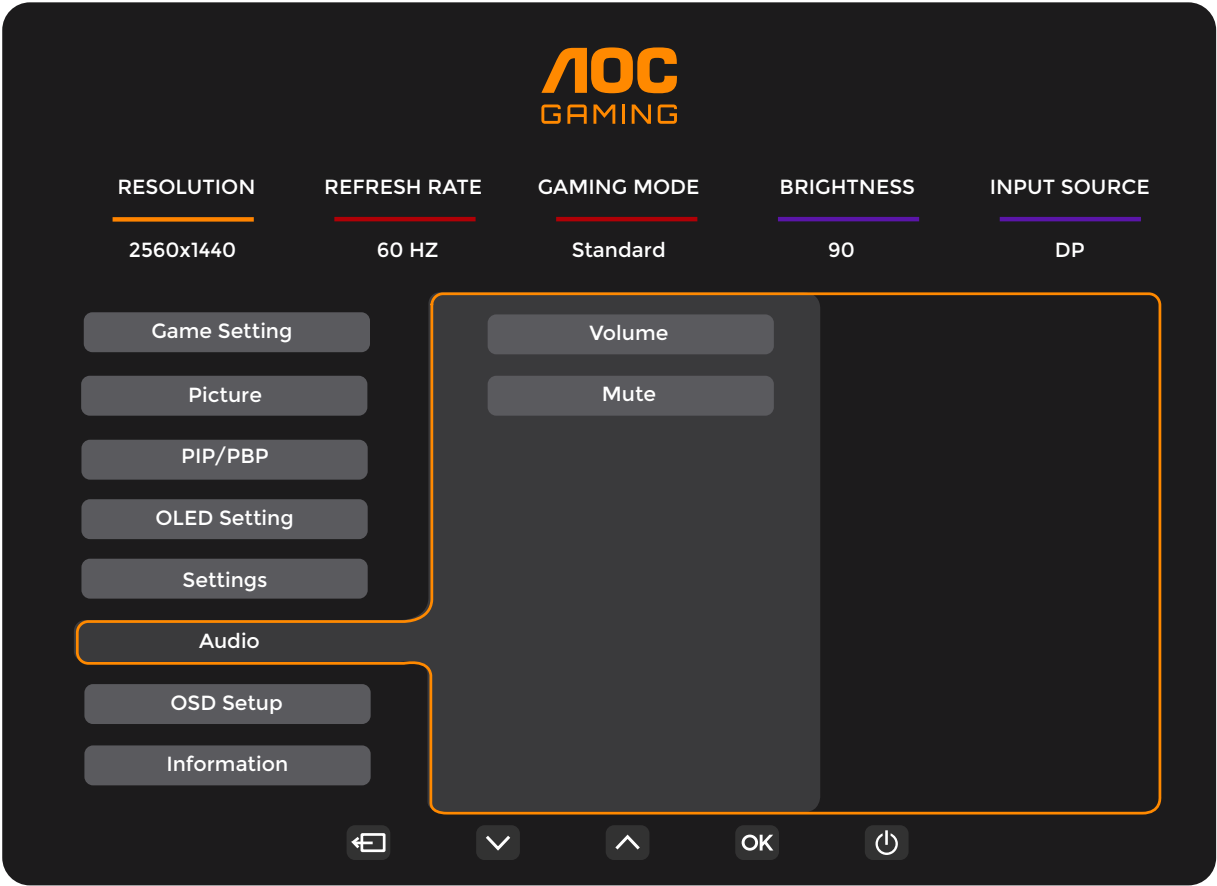
Προστασία Οθόνης	Απενεργοποίηση / Αργή / Γρήγορη	Όταν ανιχνεύεται μια στατική εικόνα για ορισμένο χρονικό διάστημα, η λειτουργία screen saver θα μειώσει τη φωτεινότητα της οθόνης για να προστατεύσει το πάνελ από το κολλημένο εικόνας. Όταν ανιχνεύεται μια κινούμενη εικόνα, η οθόνη θα επαναφέρει τη φωτεινότητα στην προηγούμενη κατάσταση λειτουργίας. Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι Αργή και μπορεί να αλλάξει σε Γρήγορη για να ενεργοποιηθεί νωρίτερα ο screen saver. Συνιστάται έντονα να ενεργοποιείτε πάντα τον screen saver σε Αργή ή Γρήγορη ρύθμιση για την προστασία της οθόνης. Επίσης, συνιστάται να ρυθμίσετε τη συσκευή σας ώστε να χρησιμοποιεί screen saver.
Προστασία Λογότυπων	Απενεργοποίηση / 1 / 2 / 3 / 4	Όταν ανιχνεύονται πολλαπλά στατικά λογότυπα στην οθόνη, προτείνεται να ενεργοποιήσετε την Προστασία Λογότυπων· η οποία θα μειώσει τη φωτεινότητα της οθόνης για να προστατεύσει το πάνελ από το κολλημένο εικόνας στα σημεία όπου ανιχνεύονται λογότυπα.
Boundary Dimmer	Απενεργοποίηση / 1 / 2 / 3 / 4	Για ειδικές αναλογίες διαστάσεων που έχουν μαύρη περιοχή στο πλαίσιο της οθόνης ή σε λειτουργία διαχωρισμένης οθόνης, η λειτουργία boundary dimmer μπορεί να ανιχνεύσει αυτόματα και να μειώσει τη φωτεινότητα συγκεκριμένων περιοχών με μεγάλη διαφορά επιπέδων φωτεινότητας.
Ρυθμιστής Φωτεινότητας Γραμμής Εργασιών	Απενεργοποίηση / 1 / 2 / 3 / 4	Η τεχνολογία Ρυθμιστής Φωτεινότητας Γραμμής Εργασιών μειώνει τη φωτεινότητα της περιοχής της γραμμής εργασιών στην οθόνη. Δεν θα παρατηρηθούν αλλαγές στη φωτεινότητα σε άλλες περιοχές εκτός από τη γραμμή εργασιών.
Θερμική Προστασία	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Όταν η θερμοκρασία της οθόνης υπερβεί τους 60 βαθμούς Κελσίου, η λειτουργία Θερμικής Προστασίας μειώνει αυτόματα τη φωτεινότητα της οθόνης για να εξασφαλίσει την κατάλληλη απαγωγή θερμότητας. Συνιστάται να ενεργοποιήσετε αυτή τη λειτουργία για την οθόνη.

Ρυθμίσεις



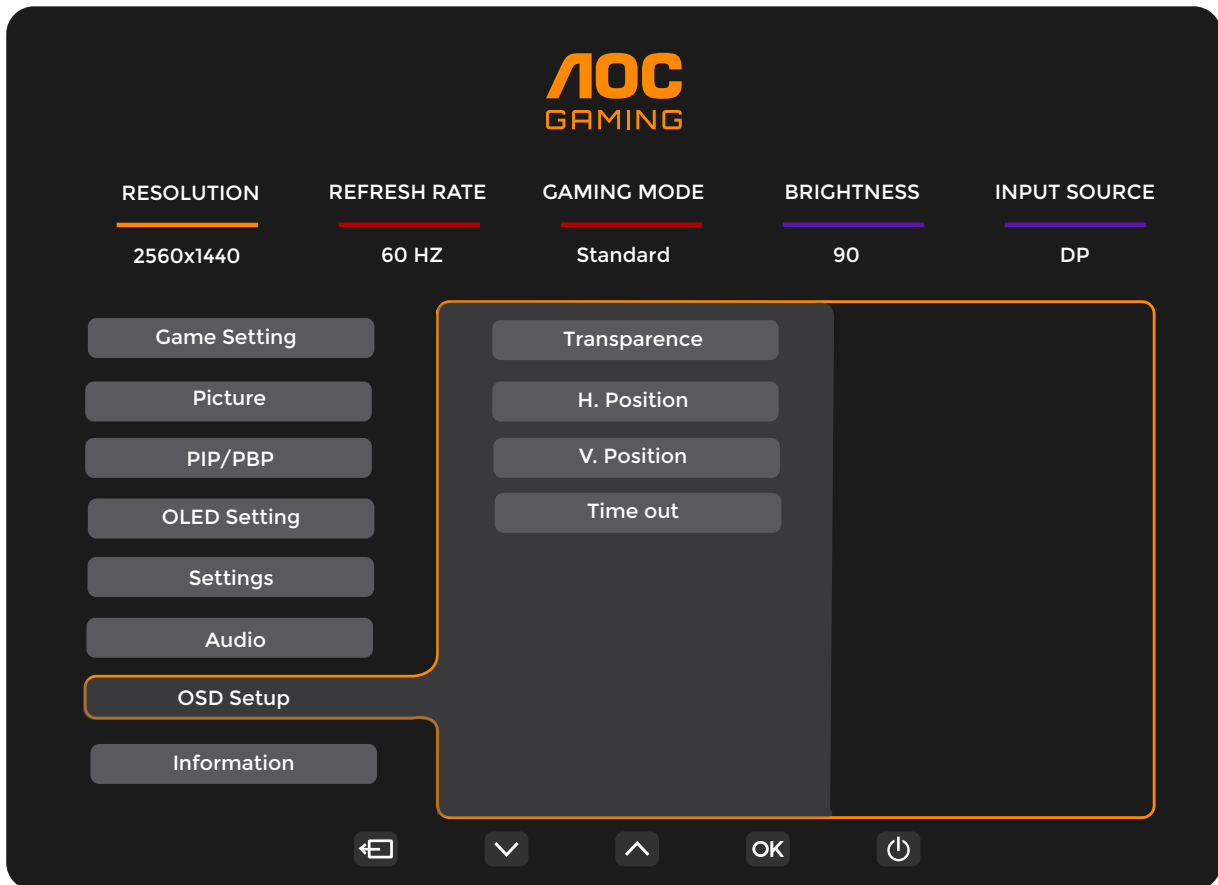
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματη / HDMI1 / HDMI2 / DP	Επιλέξτε την πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Υπενθύμιση διαλείμματος εάν ο χρήστης εργάζεται συνεχώς για περισσότερη από 1 ώρα.
Χρονοδιακόπτης Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση Υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά του μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



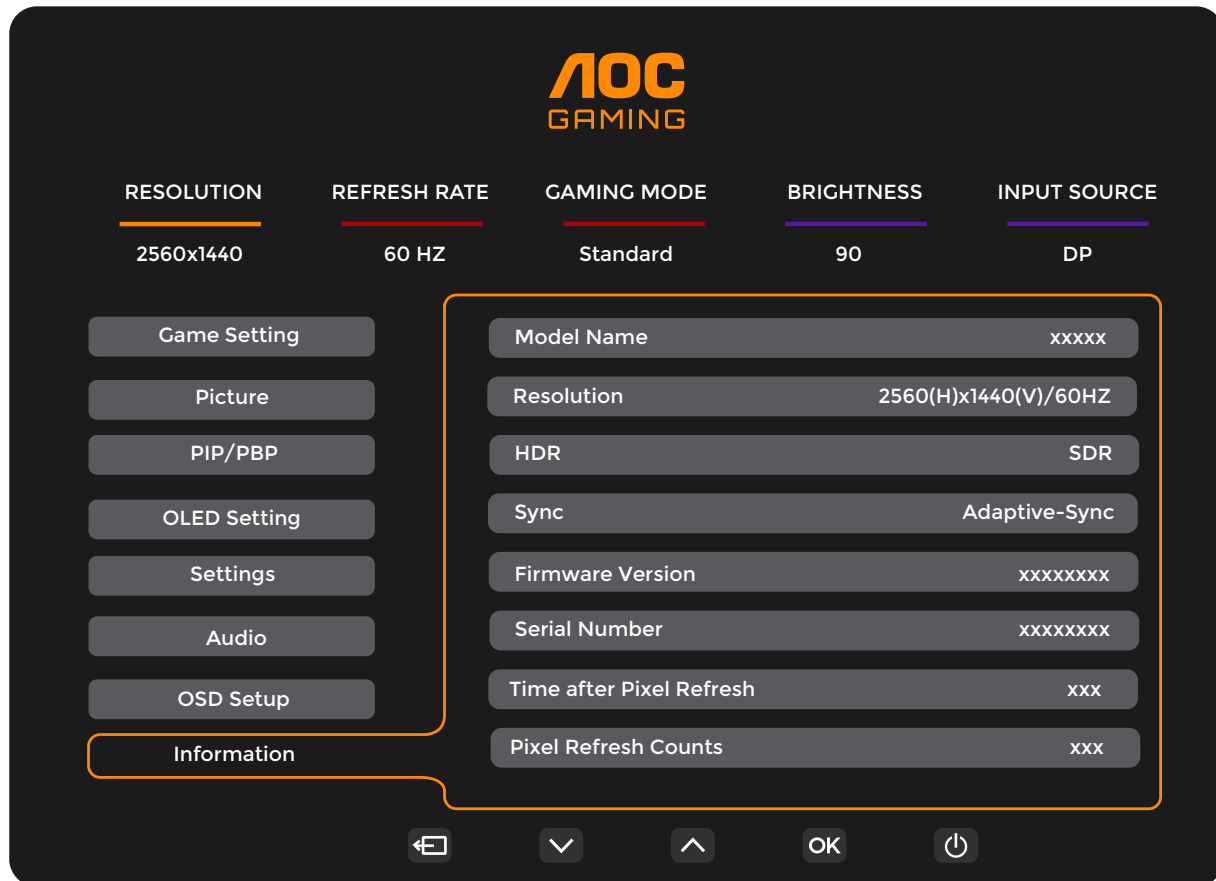
Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Απενεργοποίηση / Ενεργοποίηση	Σίγαση έντασης.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια Θέση	0-100	Ρύθμιση οριζόντιας θέσης του OSD.
Κάθετη Θέση	0-100	Ρύθμιση κάθετης θέσης του OSD.
Χρονικό Όριο	5-120	Ρύθμιση χρονικού ορίου του OSD.

Πληροφορίες



Ένδειξη LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργοποίησης-απενεργοποίησης	Πορτοκαλί
Σε εξέλιξη η Ανανέωση Εικονοστοιχείων	Αναβοσβήνει λευκό (1 δευτερόλεπτο αναμμένο / 1 δευτερόλεπτο σβηστό)
Βλάβη στο Πάνελ OLED	Αναβοσβήνει πορτοκαλί (1 δευτερόλεπτο αναμμένο / 1 δευτερόλεπτο σβηστό)
Λειτουργία απενεργοποίησης	Η ένδειξη δεν φωτίζεται.

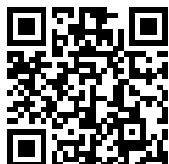
Αντιμετώπιση προβλημάτων

Προβλήματα	Πιθανές λύσεις
Η ένδειξη τροφοδοσίας δεν φωτίζεται.	• Ελέγξτε αν η τροφοδοσία είναι ενεργοποιημένη. • Ελέγξτε αν το καλώδιο τροφοδοσίας είναι συνδεδεμένο.
Η ένδειξη τροφοδοσίας είναι αναμμένη, αλλά δεν εμφανίζεται εικόνα.	• Ελέγξτε αν η τροφοδοσία του υπολογιστή είναι ενεργοποιημένη. • Ελέγξτε αν η κάρτα γραφικών του υπολογιστή είναι σωστά τοποθετημένη. • Ελέγξτε αν το καλώδιο σήματος της οθόνης έχει συνδεθεί σωστά με τον υπολογιστή. • Ελέγξτε το βύσμα του καλωδίου σήματος της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι όλες οι ακίδες δεν είναι λυγισμένες. • Παρατηρήστε την ένδειξη μέσω του πλήκτρου Caps Lock στο πληκτρολόγιο του υπολογιστή για να επιβεβαιώσετε αν ο υπολογιστής λειτουργεί.
Δεν υπάρχει εικόνα, αλλά η ένδειξη τροφοδοσίας αναβοσβήνει πορτοκαλί.	• Το πάνελ OLED παρουσιάζει δυσλειτουργία και δεν λειτουργεί σωστά. Αναζητήστε συμβουλές από το τμήμα εξυπηρέτησης μετά την πώληση της AOC.
Αποτυχία στην άμεση χρήση με σύνδεση plug-to-use.	• Ελέγξτε αν υποστηρίζεται η λειτουργία plug-to-use. • Ελέγξτε αν ο αντάπτορας υποστηρίζει τη λειτουργία plug-to-use.
Αμυδρή εικόνα.	• Ρυθμίστε τη φωτεινότητα και την αναλογία αντίθεσης.
Η εικόνα αναπηδά ή παρουσιάζει κυματισμούς.	• Ενδέχεται να υπάρχουν ηλεκτρικές συσκευές και συστήματα στην περιφέρεια που προκαλούν ηλεκτρονικές παρεμβολές.
Η οθόνη εμφανίζει «το καλώδιο σήματος δεν είναι διαθέσιμο» ή «χωρίς σήμα».	• Ελέγξτε αν το καλώδιο σήματος είναι σωστά συνδεδεμένο. • Ελέγξτε αν η ακίδα του βύσματος του καλωδίου σήματος είναι κατεστραμμένη. • Η λειτουργία Ανανέωσης Εικονοστοιχείων μπορεί να ενεργοποιηθεί και να εκτελεστεί στο μενού της οθόνης για την εξάλειψη της κατακράτησης εικόνας που έχει δημιουργηθεί. Η επανειλημμένη εκτέλεση αυτής της λειτουργίας μπορεί να επιτύχει επιθυμητό αποτέλεσμα στην απεικόνιση της εικόνας. Για άλλες οδηγίες σχετικά με τη συντήρηση της οθόνης, ανατρέξτε στις Οδηγίες Χρήσης στην επίσημη ιστοσελίδα.
Η οθόνη εμφανίζει «μη έγκυρη είσοδο».	• Ελέγξτε αν ο υπολογιστής σας έχει ρυθμιστεί σε ακατάλληλη λειτουργία οθόνης. Παρακαλείσθε να επαναρυθμίσετε τον υπολογιστή σας στη λειτουργία οθόνης που αναφέρεται στις λεπτομερείς οδηγίες χρήσης.
Κατακράτηση εικόνας.	• Βάσει των χαρακτηριστικών του Πάνελ OLED, η λειτουργία Ανανέωσης Εικονοστοιχείων μπορεί να ενεργοποιηθεί και να εκτελεστεί στο μενού της οθόνης για την εξάλειψη της κατακράτησης εικόνας που έχει δημιουργηθεί. Συνιστάται η επανειλημμένη εκτέλεση αυτής της λειτουργίας για την επίτευξη επιθυμητού αποτελέσματος στην απεικόνιση της εικόνας. Για άλλες οδηγίες σχετικά με τη συντήρηση της οθόνης, παρακαλείσθε να ανατρέξετε στις Οδηγίες Χρήσης στην επίσημη ιστοσελίδα.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλείσθε να ανατρέξετε στις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη διεύθυνση www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις Πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές Προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	Q27G4ZD	
	Σύστημα οδήγησης	OLED	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	67,3 εκ. διαγώνια	
	Βήμα pixel	0,2292 mm (O) x 0,2292 mm (K)	
	Χρώμα οθόνης	1,07 δισ. χρώματα ^[1]	
Άλλα	Οριζόντια περιοχή σάρωσης	30k~455kHz	
	Μέγιστο μέγεθος οριζόντιας σάρωσης	590,42 mm	
	Κατακόρυφη περιοχή σάρωσης	48~280Hz	
	Κατακόρυφο Μέγεθος Σάρωσης (Μέγιστο)	333,72 mm	
	Βέλτιστη Προρυθμισμένη Ανάλυση	2560 x 1440@60Hz	
	Μέγιστη Ανάλυση	2560 x 1440@280Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή Τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Κατανάλωση Ισχύος	Τυπική (Προεπιλεγμένη Φωτεινότητα και Αντίθεση)	78W
		Μέγιστη (Φωτεινότητα = 100, Αντίθεση = 100)	≤117W
		Λειτουργία Αναμονής	≤0.5W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	266,21 BTU/ώρα (τυπικό)
		Λειτουργία Αναμονής (Standby mode)	<1,71 BTU/ώρα
		Λειτουργία Απενεργοποίησης	<1,02 BTU/ώρα
		Λειτουργία Απενεργοποίησης (Διακόπτης AC)	0 BTU/ώρα
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	USB UP/USBx4 (συμπεριλαμβάνει 1 γρήγορη φόρτιση) HDMIx2/DisplayPort/Ακουστικά	
	Τύπος Καλωδίου Σήματος	Αποσπώμενο	
Περιβαλλοντικά	Θερμοκρασία	Λειτουργία	0°C~40°C
		Μη λειτουργία	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργία	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη λειτουργία	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Ύψος	Λειτουργία	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη λειτουργία	0m~12192m (0ft~40000ft)



Σημείωση:

[1]Ο μέγιστος αριθμός χρωμάτων που υποστηρίζεται από αυτήν την οθόνη είναι 1,07 δισεκατομμύρια, και οι συνθήκες ρύθμισης είναι οι εξής (ενδέχεται να υπάρχουν διαφορές λόγω περιορισμών εξόδου ορισμένων καρτών γραφικών) ("V": υποστήριξη, "N": μη υποστήριξη):

Έκδοση Σήματος Μορφή χρώματος Κατάσταση Bit Χρώματος	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	N	N	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	N	N	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Χαμηλή Ανάλυση 10 bpc	V	V	V	V
Χαμηλή Ανάλυση 8 bpc	V	V	V	V

Σημείωση:

1) Συνιστάται η χρήση Display Port για κάρτα γραφικών NVIDIA®. Για κάρτα γραφικών AMD® μπορεί να χρησιμοποιηθεί HDMI ή Display Port.

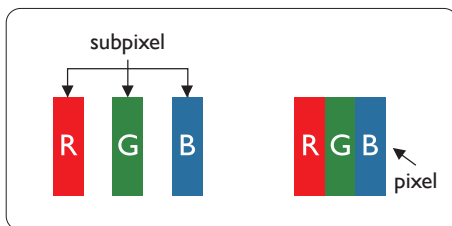
2) Για την επίτευξη QHD 240Hz/280Hz με σήμα εισόδου DP1.4, πρέπει να χρησιμοποιηθεί κάρτα γραφικών που υποστηρίζει DSC. Για υποστήριξη DSC, συμβουλευτείτε τον κατασκευαστή της κάρτας γραφικών.

Πολιτική Ελαττωμάτων Εικονοστοιχείων Πάνελ Οθονών AOC

Η AOC επιδιώκει να παρέχει προϊόντα υψηλής ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής στον κλάδο και εφαρμόζουμε αυστηρό ποιοτικό έλεγχο. Ωστόσο, ελαττώματα σε εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία στα πάνελ των οθονών είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα εικονοστοιχείων, αλλά η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί εντός εγγύησης. Αυτή η ανακοίνωση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων εικονοστοιχείων και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληροίτε τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση εντός εγγύησης, ο αριθμός των ελαττωματικών pixels σε πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει τα αποδεκτά όρια. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχουν περισσότερα από 0,0004% ελαττωματικά υπο-pixels σε μια οθόνη.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμη υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixels που είναι πιο ορατά από άλλα. Η παρούσα πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixel και Υπο-pixels

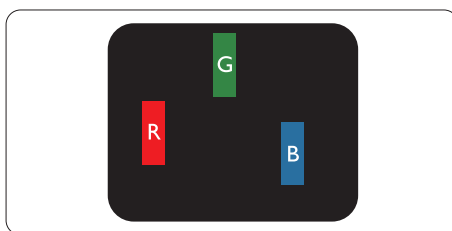
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υπο-pixels στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixels μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υπο-pixels ενός pixel φωτίζονται, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται ως ένα ενιαίο λευκό pixel. Όταν όλα είναι σβηστά, τα τρία χρωματιστά υπο-pixels εμφανίζονται ως ένα ενιαίο μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτισμένων και σβηστών υπο-pixels εμφανίζονται ως pixels άλλων χρωμάτων.

Τύποι Ελαττωμάτων Pixel

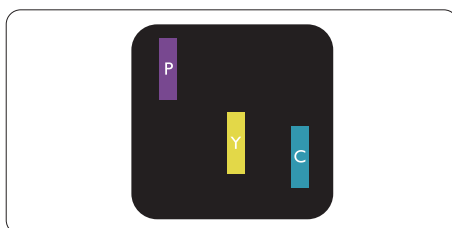
Τα ελαττώματα pixel και υπο-pixel εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υπο-pixel σε κάθε κατηγορία.

Ελαττώματα φωτεινών σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως εικονοστοιχεία ή υποεικονοστοιχεία που παραμένουν πάντα αναμμένα ή 'ενεργά'. Συγκεκριμένα, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υποεικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει σκοτεινό μοτίβο. Ακολουθούν οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών σημείων.



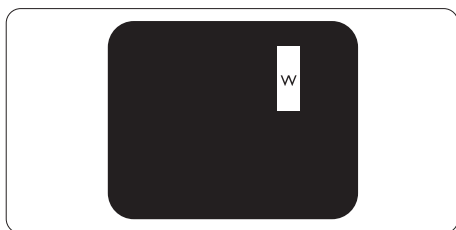
Ένα αναμμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υποεικονοστοιχείο.



Δύο γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ

- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο
- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (Ανοιχτό Μπλε)



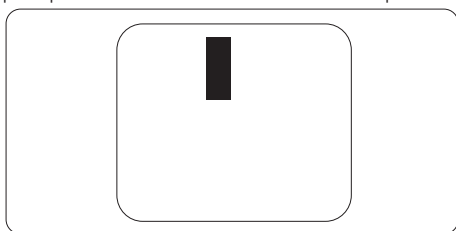
Τρία γειτονικά φωτεινά υποπίξελ (ένα λευκό πίξελ).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι πάνω από 50% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα είναι 30% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες.

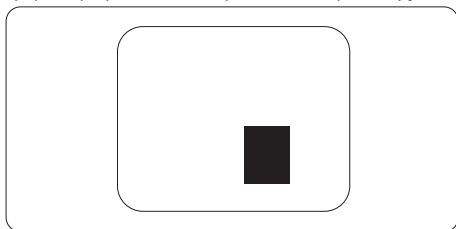
Ελαττώματα μαύρης κουκκίδας

Τα ελαττώματα μαύρης κουκκίδας εμφανίζονται ως πίξελ ή υποπίξελ που είναι πάντα σκοτεινά ή 'εκτός λειτουργίας'. Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υποπίξελ που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη εμφανίζει ένα φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας.



Εγγύτητα Ελαττωμάτων Πίξελ

Επειδή τα ελαττώματα πίξελ και υποπίξελ του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά το ένα στο άλλο μπορεί να είναι πιο εμφανή, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων πίξελ.



Ανοχές Ελαττωμάτων Πίξελ

Για να δικαιολογηθεί η επισκευή ή η αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων πίξελ κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, μια οθόνη AOC πρέπει να έχει ελαττώματα πίξελ ή υποπίξελ που υπερβαίνουν τις ανοχές που αναφέρονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΦΩΤΕΙΝΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 αναμμένο υποεικονοστοιχείο	0
2 γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία	0
3 γειτονικά αναμμένα υποεικονοστοιχεία (ένα λευκό εικονοστοιχείο)	0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων φωτεινών σημείων*	Μη εφαρμόσιμο
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών σημείων όλων των τύπων	0
ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΜΑΥΡΩΝ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	1 ή λιγότερο
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρης κουκκίδας*	≥5mm

Συνολικά ελαττώματα μαύρης κουκκίδας όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΚΟΥΚΚΙΔΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ
Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων κουκκίδων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα

Σημείωση

*: 1 ή 2 γειτονικά ελαττώματα υποπίξελ = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προεπιλεγμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560×1440@60Hz	96.482	60.001
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	183	120
	2560×1440@144Hz	231.555	144.002
	2560×1440@165Hz	242.551	165
	2560×1440@200Hz	294	200
	2560×1440@240Hz	385.92	240
	2560×1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280×1440@60Hz	89.45	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.3	100
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@165Hz	246.347	165.002
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ MAC			
VGA	640×480@67Hz	35	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.55
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ IBM			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087

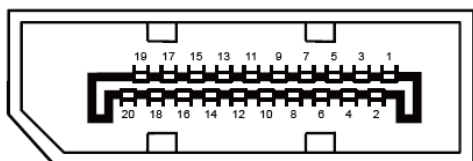
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, ενδέχεται να υπάρχει σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητα πεδίου) σε διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείσθε να ανατρέξετε στο πραγματικό προϊόν.

Αναθέσεις ακίδων



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 19 ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	TMDS Δεδομένα 2+	9.	TMDS Δεδομένα 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Δεδομένα 2	10.	TMDS Ρολόι +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Δεδομένα 2-	11.	Θωράκιση Ρολογιού TMDS	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Δεδομένα 1+	12.	TMDS Ρολόι-		
5.	Θωράκιση Δεδομένων 1 TMDS	13.	CEC		
6.	TMDS Δεδομένα 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	TMDS Δεδομένα 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων 0 TMDS	16.	SDA		



Καλώδιο σήματος έγχρωμης οθόνης 20 ακίδων

Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος	Αριθμός Ακίδας	Όνομα Σήματος
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Ανίχνευση Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Επιστροφή DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή είναι εξοπλισμένη με δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το σύστημα υποδοχής για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο χρήσης του DDC, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Το σύστημα υποδοχής μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

