

AOC GAMING



Као OLED производ, овај екран захтева редовно одржавање како би се смањило ризик од задржавања слике (burn-in).

KORISNIČKI УПУТСТВО

Q27G4ZD AOC GAMING MONITOR

Безбедност	1
Народне конвенције	1
Напајање.....	2
Инсталација.....	3
Чишћење	4
Остало	5
Подешавање	6
Садржај паковања.....	6
Постављање постоља и базе	7
Подешавање угла гледања.....	8
Повезивање монитора.....	9
Зидна монтажа	10
NVIDIA G-SYNC kompatibilna funkcija.....	11
Adaptive-Sync функција	12
HDR	13
Подешавање	14
Пречице	14
OSD подешавања.....	15
Подешавање игре.....	16
Слика	18
PIP/PBP.....	20
OLED подешавања.....	22
Подешавања.....	24
Аудио	25
Подешавање OSD-а.....	26
Информације	27
LED индикатор.....	28
Решавање проблема	29
Спецификација.....	30
Општа спецификација	30
АОС политика пикселских дефеката на панелима монитора	32
Унапред подешени режими екрана.....	35
Распоред пинова.....	36
Плуг анд Плаи.....	37

Безбедност

Народне конвенције

Следећи пододељци описују националне конвенције коришћене у овом документу.

Напомене, опрези и упозорења

Током овог упутства, блокови текста могу бити праћени иконицом и штампани у подебљаном или курзивном писму. Ови блокови представљају напомене, опрезе и упозорења, и користе се на следећи начин:



НАПОМЕНА: НАПОМЕНА указује на важне информације које вам помажу да боље користите ваш рачунарски систем.



ОПРЕЗ: ОПРЕЗ указује на могућу штету хардверу или губитак података и објашњава како да избегнете проблем.



УПОЗОРЕЊЕ: УПОЗОРЕЊЕ указује на могућност телесне повреде и објашњава како да избегнете проблем.

Нека упозорења могу бити приказана у алтернативним форматима и без иконице. У таквим случајевима, специфичан приказ упозорења прописује регулаторни орган.

Напајање

 Монитор треба да се користи искључиво са типом извора напајања назначеним на налепници. Ако нисте сигурни у тип напајања у вашем дому, обратите се свом продавцу или локалној електродистрибутивној компанији.

 Монитор је опремљен троструком уземљеном утичницом, утичницом са трећим (уземљујућим) контактом. Ова утичница се може прикључити само у уземљену електричну утичницу као безбедносна мера. Ако ваша утичница не прихвата трожицану утичницу, ангажујте електричара да инсталира исправну утичницу или користите адаптер за безбедно уземљење уређаја. Не онемогућавајте безбедносну функцију уземљене утичнице.

 Искључите уређај током олује са муњевима или када се неће користити дуже време. Ово ће заштитити монитор од оштећења услед пренапона.

 Не преоптерећујте продужне каблове и разводне траке. Претерано оптерећење може довести до пожара или електричног удара.

 За задовољавајући рад користите монитор само са рачунарима који су UL сертификовани и имају одговарајуће конфигуриране утичнице означене за напон између 100-240V AC, минимум 5A.

 Зидна утичница треба бити инсталирана у близини опреме и мора бити лако доступна.

Инсталација

! Не постављајте монитор на нестабилан колица, постоље, трипод, носач или сто. Ако монитор падне, може повредити особу и изазвати озбиљна оштећења овог производа. Користите само колица, постоље, трипод, носач или сто који препоручује произвођач или који се продаје уз овај производ. Пратите упутства произвођача при инсталацији производа и користите монтажне додатке које препоручује произвођач. Комбинацију производа и колица треба пажљиво померати.

! Никада не гурајте било који предмет у прорез на кућишту монитора. То може оштетити делове кола и изазвати пожар или електрични удар. Никада не прскајте течности по монитору.

! Не постављајте предњу страну производа на под.

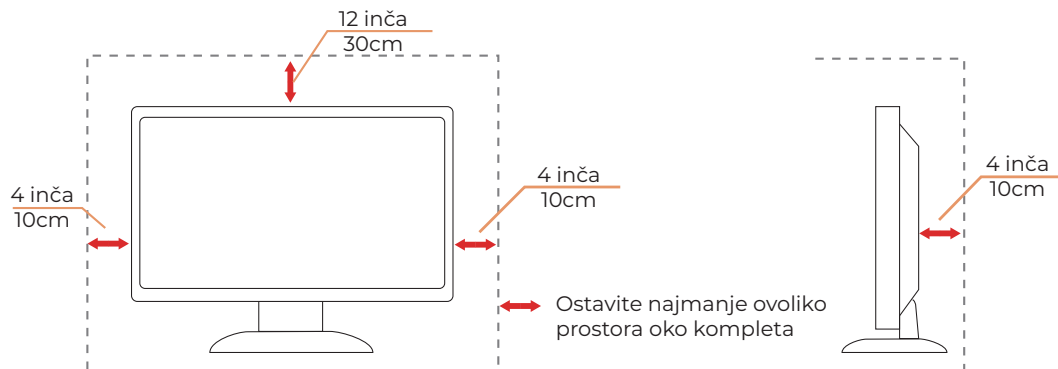
! Ако монтирате монитор на зид или полицу, користите монтажни комплет одобрен од стране произвођача и пратите упутства из комплета.

! Оставите простор око монитора као што је приказано испод. У супротном, циркулација ваздуха може бити недовољна, што може довести до прегревања, пожара или оштећења монитора.

! Да бисте избегли потенцијална оштећења, као што је одвајање панела од оквира, обезбедите да монитор не буде нагнут надоле више од -5 степени. Ако се пређе максимални угао нагиба од -5 степени надоле, оштећење OLED монитора неће бити покривено гаранцијом.

Погледајте испод препоручене зоне вентилације око монитора када је монитор инсталиран на зиду или на постољу:

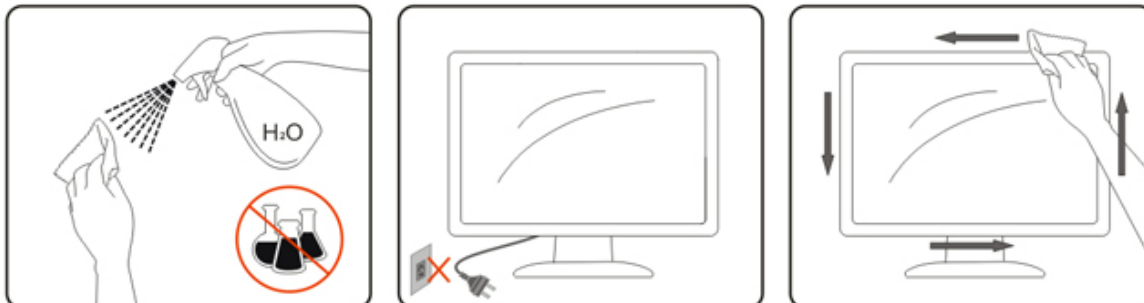
Инсталирано са постољем



Чишћење

 Редовно чистите кућиште влажном, меком крпом.

 При чишћењу користите меку памучну или микрофибер крпу. Крпа треба да буде влажна и скоро сува, не дозвољавајте да течност уђе у кућиште.



 Молимо искључите кабл за напајање пре чишћења производа.

Остало



Ако производ испушта необичан мирис, звук или дим, ОДМАХ искључите утикач из струје и контактирајте сервисни центар.



Проверите да отвори за вентилацију нису блокирани столом или завесом.



Не излажите OLED монитор јаком вибрацијом или ударцима током рада.



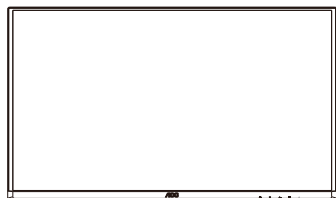
Не ударајте и не испуштајте монитор током рада или транспорта.



Не препоручује се коришћење овог OLED производа више од четири узастопна сата. Могуће је појављивање задржавања слике (burn-in) након овог периода коришћења. Да би се смањила вероватноћа задржавања слике, овај производ користи више технологија. Циклус одржавања траје око 10 минута. За детаље, погледајте “Одржавање екрана” одељак.

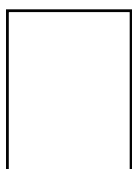
Подешавање

Садржај паковања



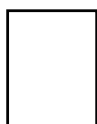
Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



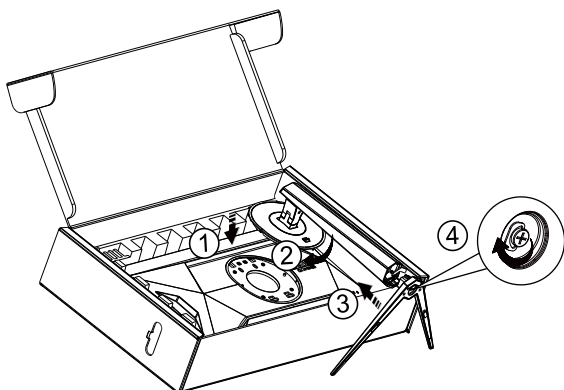
USB Cable

* Неће сви сигнални каблови бити обезбеђени за све земље и регионе. Молимо проверите код локалног дилера или АОС филијале ради потврде.

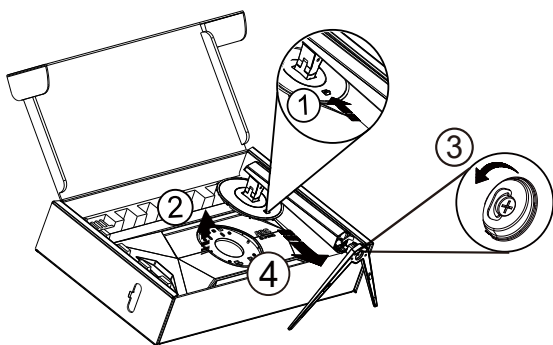
Постављање постоља и базе

Молимо да поставите или уклоните базу пратећи кораке у наставку.

Постављање:



Уклањање:



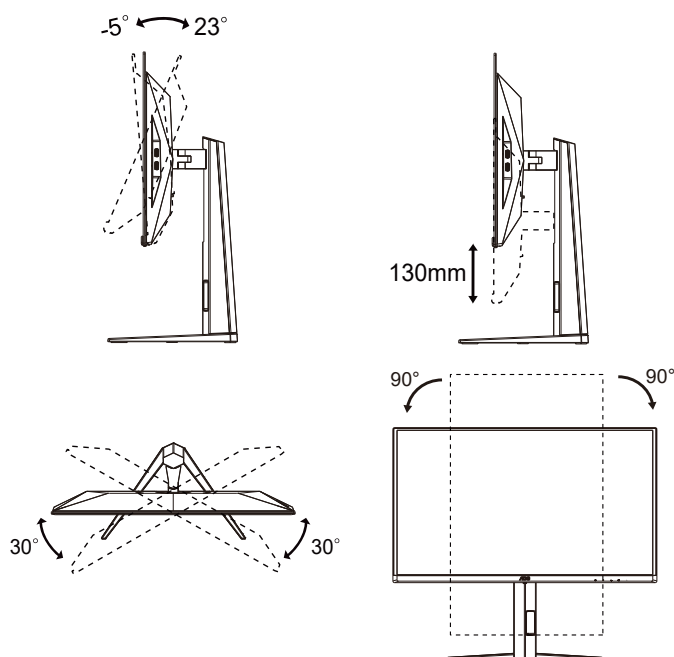
НАПОМЕНА: Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

Подешавање угла гледања

Да бисте постигли најбоље искуство гледања, препоручује се да корисник осигура да може да види цело лице на екрану, а затим подеси угао монитора према личним преференцама.

Држите постоље како монитор не би пао приликом мењања угла.

Можете подесити монитор на следећи начин:



НАПОМЕНА:

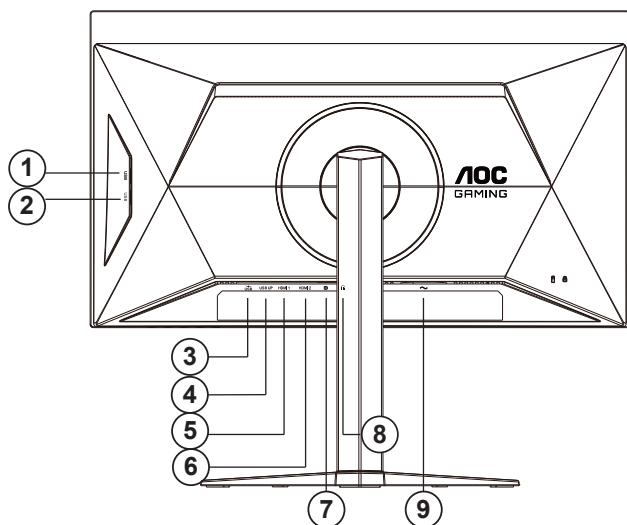
Не додирујте OLED екран приликом промене угла. Додиривање OLED екрана може изазвати оштећење.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ

- Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не нагне екран више од -5 степени надолу.
- Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир (бежел).

Повезивање монитора

Прикључци каблова на задњој страни монитора и рачунара:



1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + пуњење x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Слушалице
9. Напајање

Повежите са рачунаром

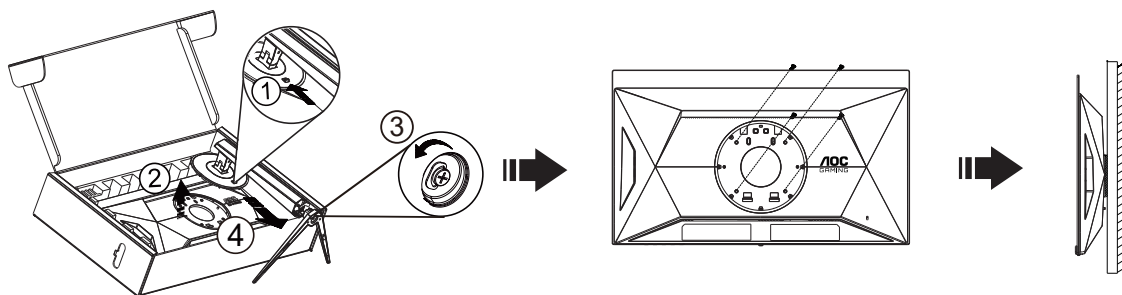
1. Чврсто прикључите кабл за напајање на задњу страну екрана.
2. Искључите рачунар и извадите кабл за напајање.
3. Повежите кабл за сигнал екрана са видео конектором на задњој страни вашег рачунара.
4. Укључите кабл за напајање рачунара и екрана у најближу утичницу.
5. Укључите рачунар и екран.

Ако ваш монитор приказује слику, инсталација је завршена. Ако не приказује слику, молимо погледајте одељак „Решавање проблема“.

Да бисте заштитили опрему, увек искључите рачунар и OLED монитор пре повезивања.

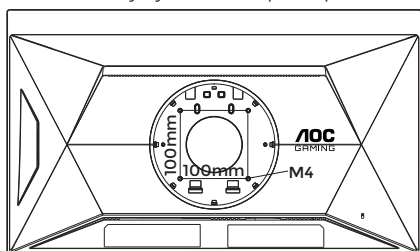
Зидна монтажа

Припрема за инсталацију опционог зидног носача.

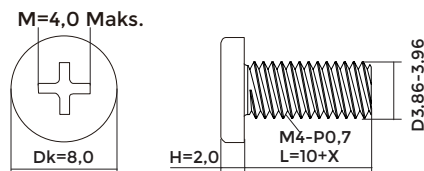


Овај монитор може бити причвршћен на зидни носач који се купује посебно. Пре ове процедуре искључите напајање. Пратите следеће кораке:

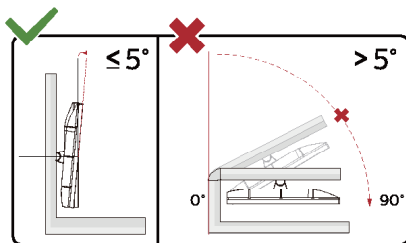
1. Уклоните постоље.
2. Пратите упутства произвођача за састављање зидног носача.
3. Поставите зидни носач на задњу страну монитора. Ускладите рупе носача са рупама на задњој страни монитора.
4. Убаците 4 вијка у рупе и затегните.
5. Поново повежите каблове. Погледајте упутство за кориснике које је испоручено са опционим зидним носачем за упутства о причвршћивању на зид.



Specifikacija zavrtanja za zidne nosače: M4*(10+X)mm (X=Debljina nosača za montiranje na zid)



Напомена: VESA отвори за монтажне вијке нису доступни за све моделе, молимо проверите код продавца или званичног одељења компаније AOC. Увек контактирајте произвођача за монтажу на зид.



* Дизајн екрана може се разликовати од приказаног.

⚠ УПОЗОРЕЊЕ:

1. Да бисте избегли потенцијална оштећења екрана, као што је одвајање панела, обезбедите да монитор не нагне екран више од -5 степени надоле.
2. Не притискајте екран приликом подешавања угла монитора. Држите само оквир (бежел).

NVIDIA G-SYNC kompatibilna funkcija

1. NVIDIA G-SYNC kompatibilna funkcija radi sa DisplayPort-om.
2. Da biste uživali u savršenom igračkom iskustvu sa G-SYNC, potrebno je da kupite zasebnu NVIDIA grafički karticu koja podržava G-SYNC.

Sistemske zahteve za G-Sync

Desktop računar povezan sa G-SYNC monitorom.

Podržane grafičke kartice: Funkcija G-SYNC zahteva NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ili bolju grafičku karticu.

Upravljački program: R340.52 ili noviji

Operativni sistem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Mora da bude podržan DisplayPort 1.2 grafičke kartice.

Notebook računar povezan sa G-SYNC monitorom.

Podržane grafičke kartice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ili bolja grafička kartica

Upravljački program: R340.52 ili viši

Operativni sistem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Mora da bude podržan DisplayPort 1.2 direktno s grafičke kartice.

Za više informacija o funkciji NVIDIA G-Sync posetite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

Adaptive-Sync функција

1. Adaptive-Sync функција ради са DisplayPort/HDMI
2. Компатибилне графичке картице: Препоручена листа је испод, а такође се може проверити на www.AMD.com

Графичке картице

- Radeon™ RX Vega серија
- Radeon™ RX 500 серија
- Radeon™ RX 400 серија
- Radeon™ R9/R7 300 серија (осим R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серија
- Radeon™ R9 Fury серија
- Radeon™ R9/R7 200 серија (осим R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

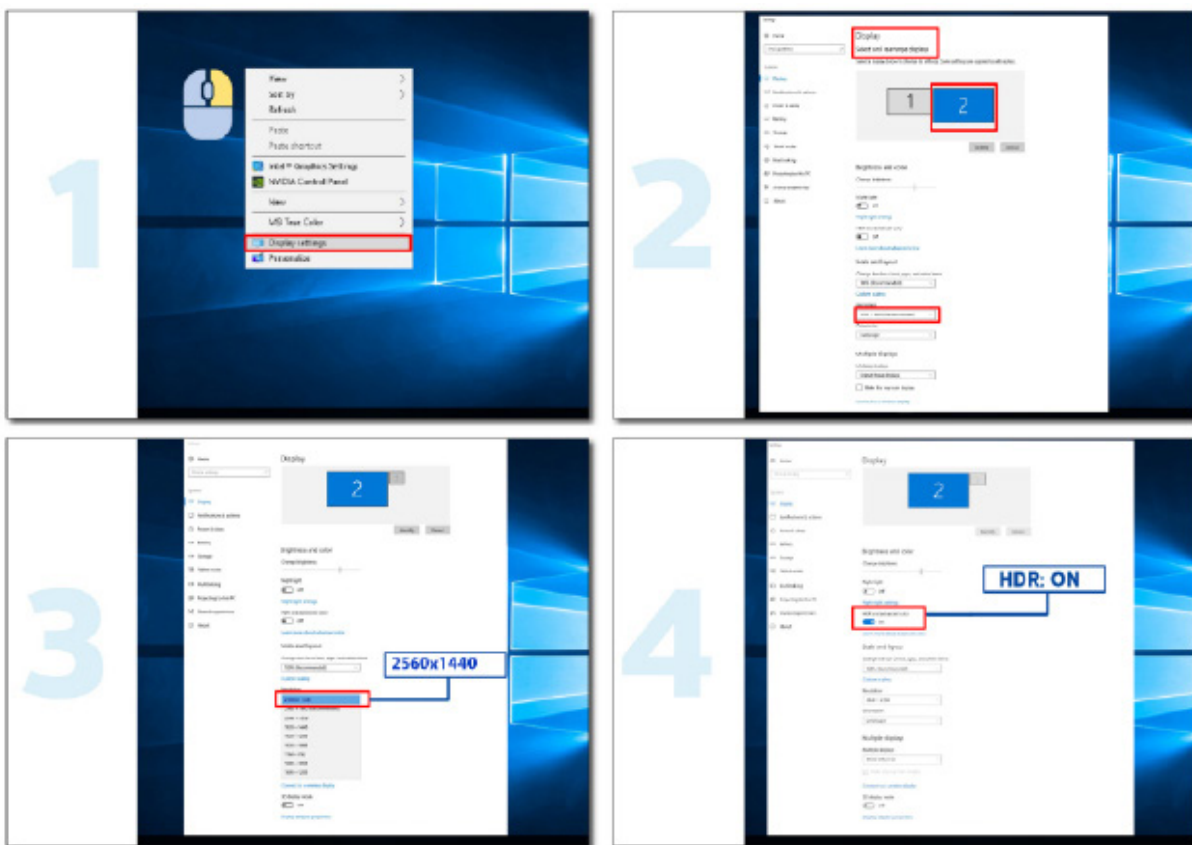
Компатибилан је са улазним сигналимa у HDR10 формату.

Екран може аутоматски активирати HDR функцију ако су плејер и садржај компатибилни. Молимо контактирајте произвођача уређаја и провајдера садржаја ради информација о компатибилности вашег уређаја и садржаја.

Молимо изаберите „ИСКЉУЧЕНО“ за HDR функцију када вам није потребна аутоматска активација.

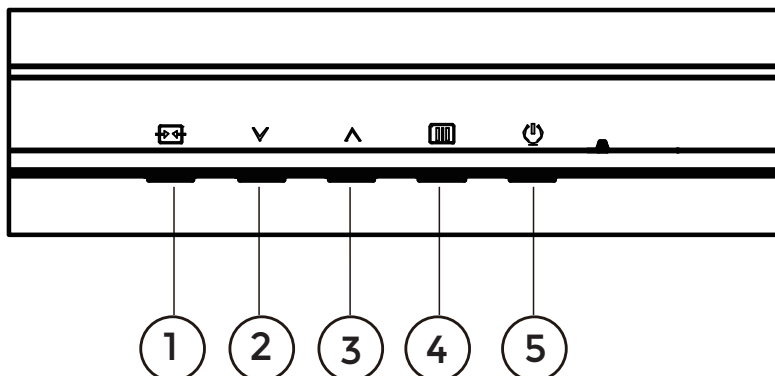
Напомена:

1. За DisplayPort/HDMI интерфејс није потребно посебно подешавање у WIN10 верзијама нижим од (старијим) V1703.
2. Само HDMI интерфејс је доступан, а DisplayPort интерфејс не функционише у WIN10 верзији V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz препоручује се само за Blu-ray плејер, Xbox и PlayStation.
4. Подешавање екрана:
 - а. Резолуција екрана је подешена на 2560*1440, а HDR је унапред подешен на УКЉУЧЕНО.
 - б. Након уласка у апликацију, најбољи HDR ефекат може се постићи када се резолуција промени на 2560*1440 (ако је доступно).



Подешавање

Пречице



1	Извор/Излаз
2	Играчки режим
3	Точка за подешавање
4	Мени/Потврда
5	Напајање

Мени/Потврда

Притисните да бисте приказали OSD или потврдили избор.

Напајање

Притисните дугме за укључивање да бисте укључили монитор.

Точка за подешавање

Када OSD није приказан, притисните дугме Точка за подешавање да бисте приказали или сакрили Точку за подешавање.

Играчки режим

Када OSD није приказан, притисните “V” дугме да бисте активирали функцију Играчког режима, затим притисните “V” или “^” дугме да бисте изабрали Играчки режим (Стандард, FPS, RTS, Рацинг, Играч 1, Играч 2 или Играч 3) у зависности од различитих типова игара.

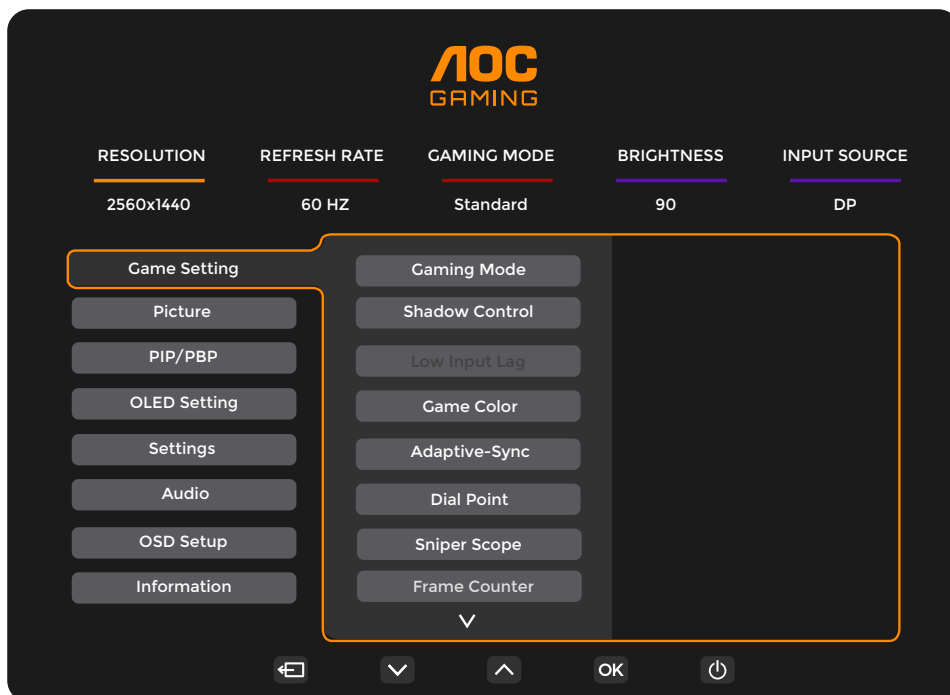
Извор/Излаз

Када је OSD затворен, притисак на тастер Source/Exit активираће функцију Source као пречицу.

Када је OSD мени активан, овај тастер служи као тастер за излаз (за излаз из OSD менија).

OSD подешавања

Основна и једноставна упутства за тастере за контролу.

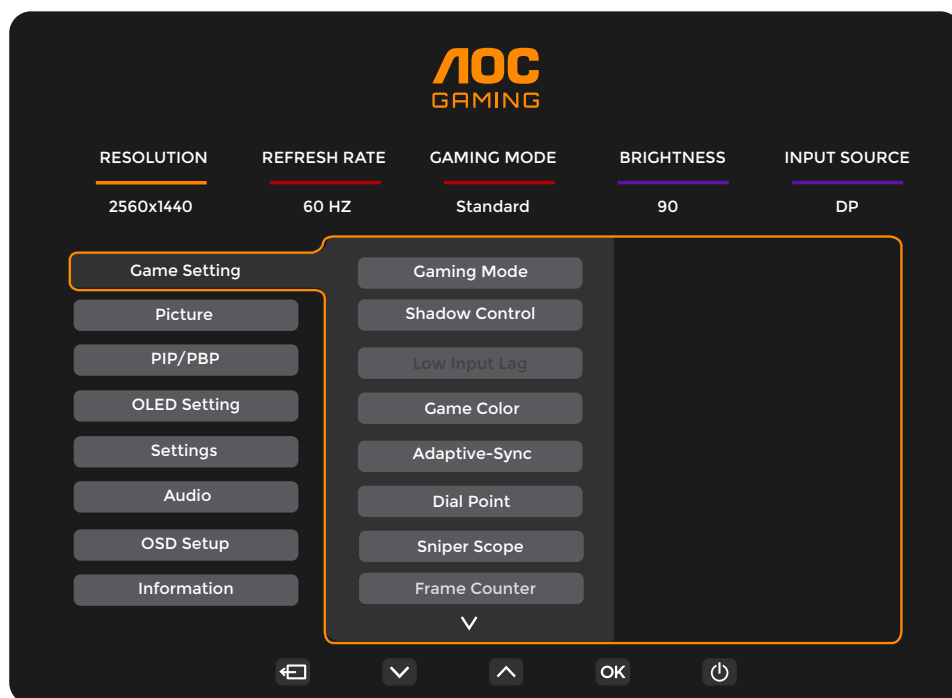


- 1). Притисните  тастер MENU да бисте активирали OSD прозор.
- 2). Притисните  или  да бисте се кретали кроз функције. Када је жељена функција истакнута, притисните  тастер MENU / OK да бисте је активирали, притисните  или  да бисте се кретали кроз функције подменија. Када је жељена функција подменија истакнута, притисните  тастер MENU / OK да бисте је активирали.
- 3). Притисните  или  да бисте променили подешавања изабране функције. Притисните  /  да изађете. Ако желите да подесите било коју другу функцију, поновите кораке 2-3.
- 4). Функција закључавања OSD-а: Да бисте закључали OSD, притисните и држите  дугме MENU док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да бисте укључили монитор. Да бисте откључали OSD, притисните и држите  дугме MENU док је монитор искључен, а затим притисните  дугме за напајање да бисте укључили монитор.

Напомене:

- 1). Ако производ има само један улазни сигнал, ставка „Избор улаза“ не може бити подешена.
- 2). Ако је резолуција улазног сигнала изворна резолуција или G-SYNC/Adaptive-Sync, ставка „Однос слике“ није активна.

Подешавање игре



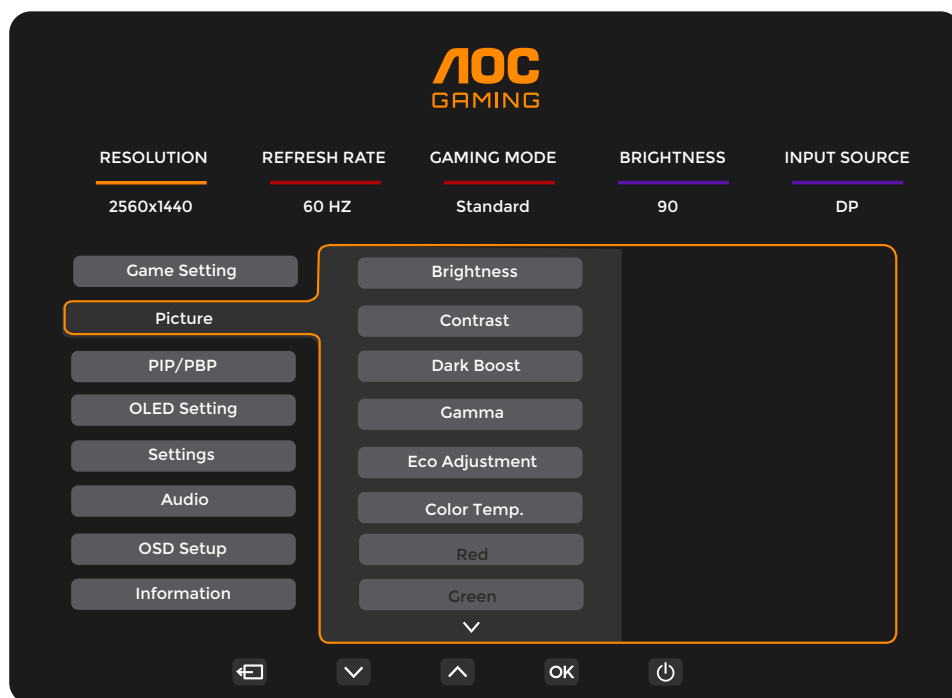
Играчки режим	Стандардно	Побољшава читљивост за одговарајуће веб и мобилне игре.
	FPS	За играње FPS (игара првог лица пуцача). Побољшава ниво црне у тамним темама.
	RTS	За играње RTS (стратешких игара у реалном времену). Побољшава квалитет слике.
	Рејсинг	За играње Рејсинг игара, обезбеђује најбрже време одзива и високу засићеност боја.
	Играчи 1	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 1.
	Играчи 2	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 2.
	Играчи 3	Корисничка подешавања сачувана као Играчи 3.
Контрола сенки	0 ~ 20	Подразумевана вредност Контроле сенки је 0, корисник може подесити вредност од 0 до 20 ради јасније слике. Ако је слика превише тамна за јасно уочавање детаља, подесите вредност од 0 до 20 ради боље видљивости.
Ниска латенција улаза	Искључено / Укључено	Искључите фрејм бафер ради смањења латенције улаза.
Боја игре	0 ~ 20	Боја игре омогућава подешавање засићености у распону од 0 до 20 ради боље слике.
Adaptive-Sync	Искључено / Укључено	Онемогућите или омогућите Adaptive-Sync. Подсетник за рад Adaptive-Sync: Када је функција Adaptive-Sync укључена, могуће су трептања у неким играћим окружењима.
Точка за подешавање	Искључено / Укључено / Динамично	Функција „Dial Point“ поставља индикатор за нишањење у центар екрана како би помогла играчима у играма првог лица (FPS) да циљају прецизно и тачно.
Снајперски нишан	Искључено / 1.0 / 1.5 / 2.0	Локално увећање ради лакшег циљања приликом пуцања.
Бројач кадрова	Искључено / Горњи десни угао / Доњи десни угао / Горњи леви угао / Доњи леви угао	Прикажи фреквенцију V у избраном углу.
HDMI1	Конзола/DVD / PC	Изаберите тип повезаног уређаја. Када користите HDMI1 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, подесите HDMI1 на играћу конзолу/DVD.

HDMI2	Конзола/DVD / PC	Изаберите тип повезаног уређаја. Када користите HDMI2 за повезивање играће конзоле или DVD плејера, подесите HDMI2 на играћу конзолу/DVD.
-------	---------------------	--

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ или „HDR“ у оквиру „Слика“ омогућен, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.
- 2). Када је „Колор простор“ у оквиру „Слика“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Контрола сенки“ и „Боја игре“ не могу се подесити.

Слика



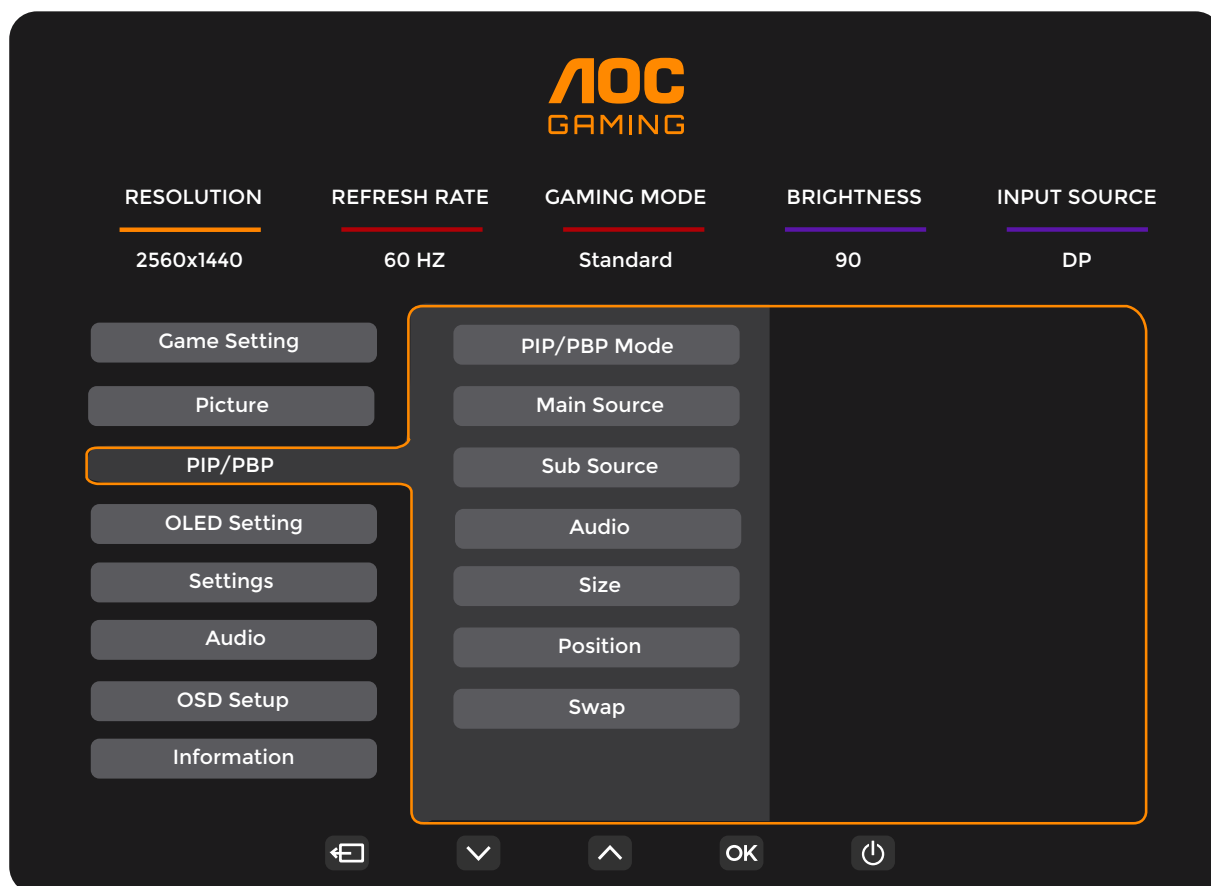
Осветљеност	0-100	Подешавање позадинског осветљења.
Контраст	0-100	Контраст из дигиталног регистра.
Појачање тамних делова	Искључено / Ниво 1 / Ниво 2 / Ниво 3	Побољшава детаље на екрану у тамним или светлим областима како би се подесила осветљеност у светлим деловима и спречило прекомерно заситњење.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Подешавање гаме.
Еко подешавање	Стандардно	Стандардни режим.
	Текст	Текстуални режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Играчки режим.
	Филм	Режим филма.
	Спорт	Режим спорта.
	Читање	Режим читања.
Температура боје.	Топла	Топла температура боје.
	Нормална	Нормална температура боје.
	Хладна	Хладна температура боје.
	Корисник	Враћање температуре боје.
Црвена	0-100	Појачање црвене из дигиталног регистра.
Зелена	0-100	Појачање зелене из дигиталног регистра.
Плава	0-100	Плави појачање из дигиталног регистра.

HDR	Искључено	Подесите HDR профил у складу са вашим захтевима коришћења. Напомена: Када се детектује HDR, опција HDR се приказује за подешавање.
	DisplayHDR	
	HDR пик	
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Искључено	Оптимизовано за боју и контраст слике, што симулира приказ HDR ефекта. Напомена: Када HDR није детектован, опција HDR режима се приказује за подешавање.
	HDR слика	
	HDR филм	
	HDR игра	
Колор простор	Панел натив	Стандардни колор простор панела.
	sRGB	sRGB колор простор.
	DCI-P3	DCI-P3 простор боја.
LowBlue режим	Искључено	Смањите таласе плаве светлости контролом температуре боје.
	Мултимедија	
	Интернет	
	Офис	
	Читање	
Однос слике	Пун / Аспект / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Изаберите однос слике за екран.

Напомена:

- 1). Када је „HDR режим“ укључен, ставке „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 2). Када је „HDR“ укључен, ставке „Осветљеност“, „Контраст“, „Dark Boost“, „Гама“, „Еко подешавање“, „Температура боје“, „Простор боја“ и „LowBlue режим“ не могу се подешавати.
- 3). Када је „Color Space“ подешен на „sRGB“ или „DCI-P3“, ставке „Contrast“, „Dark Boost“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „HDR режим“ и „LowBlue Mode“ не могу се подесити.
- 4). Када је „Eco Adjustment“ подешен на Reading, „Contrast“, „Color Temp.“, „Color Space“ и „LowBlue Mode“ не могу се подесити.

PIP/PBP



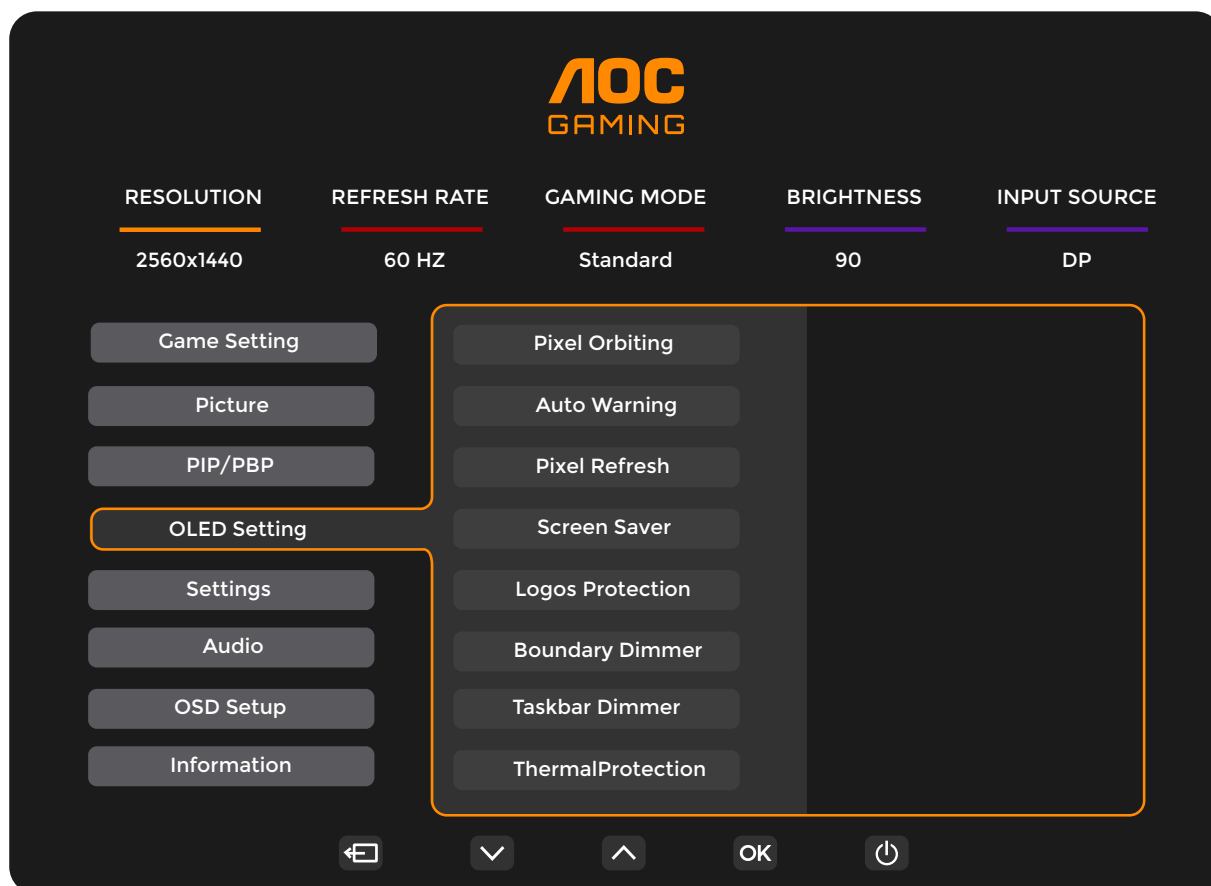
PIP/PBP режим	Искључено / PIP / PBP	Онемогућите или омогућите PIP или PBP.
Главни извор		Изаберите главни извор слике.
Подизвор		Изаберите подизвор слике.
Аудио	Главни извор	Изаберите аудио подешавања.
	Подизвор	
Величина	Мала / Средња / Велика	Изаберите величину екрана.
Позиција	Горе десно	Подесите положај екрана.
	Доле десно	
	Лево-горе	
	Лево-доле	
Промени	Укључено: Промени	Промените извор екрана.
	Искључено: без акције	

Напомена:

- 1). Када је „HDR“ у оквиру „Слика“ подешен на стање које није искључено, сви параметри у оквиру „PIP/PBP“ не могу се подесити.
- 2) Када је PBP/PIP омогућен, компатибилност улазног извора главног и помоћног екрана приказана је у следећој табели:

PBP/PIP		Главни извор		
		HDMI1	HDMI2	DP
Подизвор	HDMI1	✓	✓	✓
	HDMI2	✓	✓	✓
	DP	✓	✓	✓

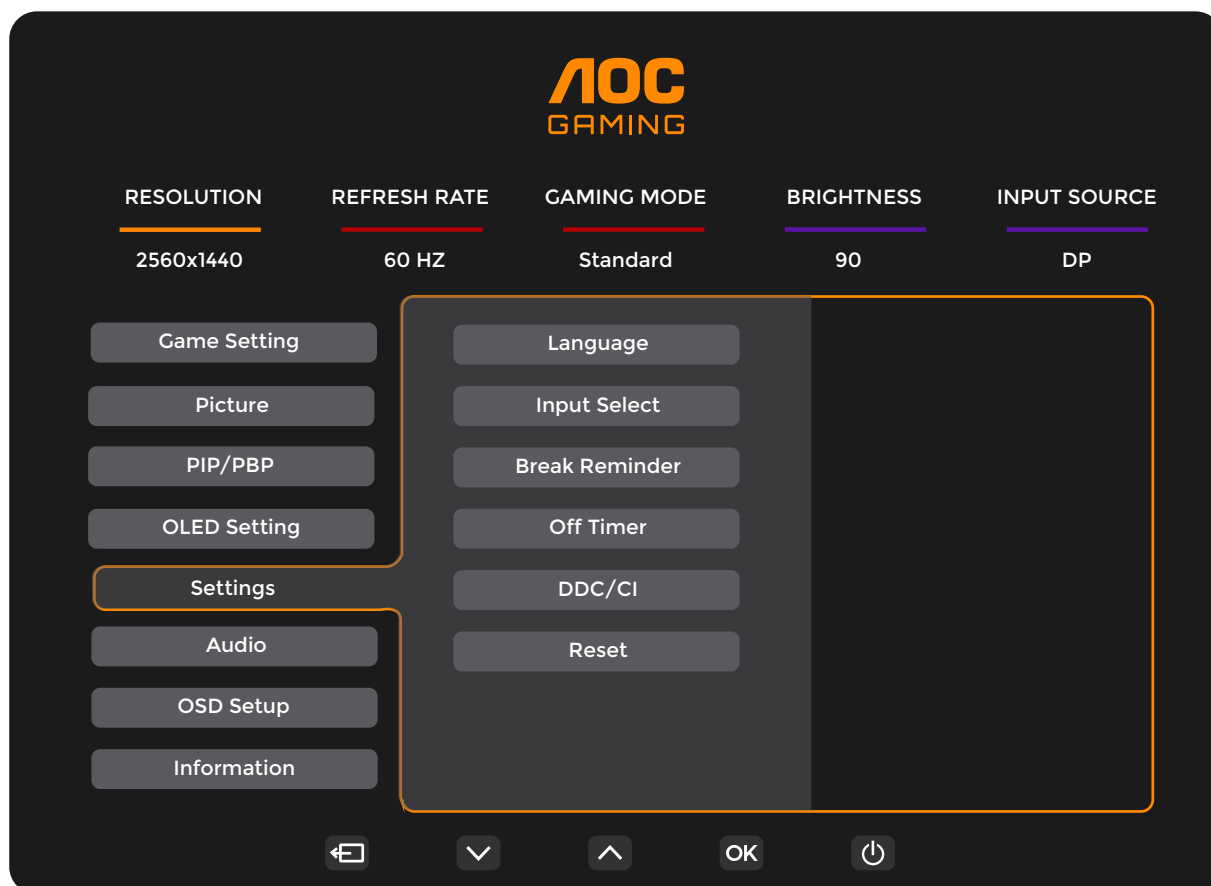
OLED подешавања



Пикселно померање	Искључено / Слабо / Средње / Јако	Померање благо помера приказану слику на нивоу пиксела, једном у секунди, како би се спречило задржавање слике. Ова функција је подразумевано „Укључено (Слабо)“, „Слабо“ помера најмање, „Јако“ помера највише, а „Искључено“ онемогућава померање и повећава ризик од задржавања слике. Ово се може подесити у OSD менију.
Ауто упозорење	Укључи / Искључи	Омогућите/онемогућите функцију „Пикселско освежавање“ Ауто упозорења. Монитор ће аутоматски приказати „Ауто упозорење“ на свака 4 сата кумулативног коришћења како би подсетио корисника да покрене процес „Пикселско освежавање“. Изаберите „Искључи“ да бисте зауставили Ауто упозорење за „Пикселско освежавање“. Међутим, ако се не поштује препоручено време за покретање „Пикселског освежавања“, може се повећати ризик од задржавања слике на екрану. Молимо поступајте са опрезом.
Пикселско освежавање	Укључи / Искључи	Ова функција ће помоћи у елиминацији задржавања слике. Након покретања, изаберите „Да“ у менију који се појави. Екран ће се искључити и покренуће се циклус одржавања. Индикатор напајања ће трептати белом бојом (1 секунду укључен / 1 секунду искључен) док траје циклус, око 10 минута. На крају циклуса индикатор напајања ће се искључити, а екран ће бити у стању приправности.

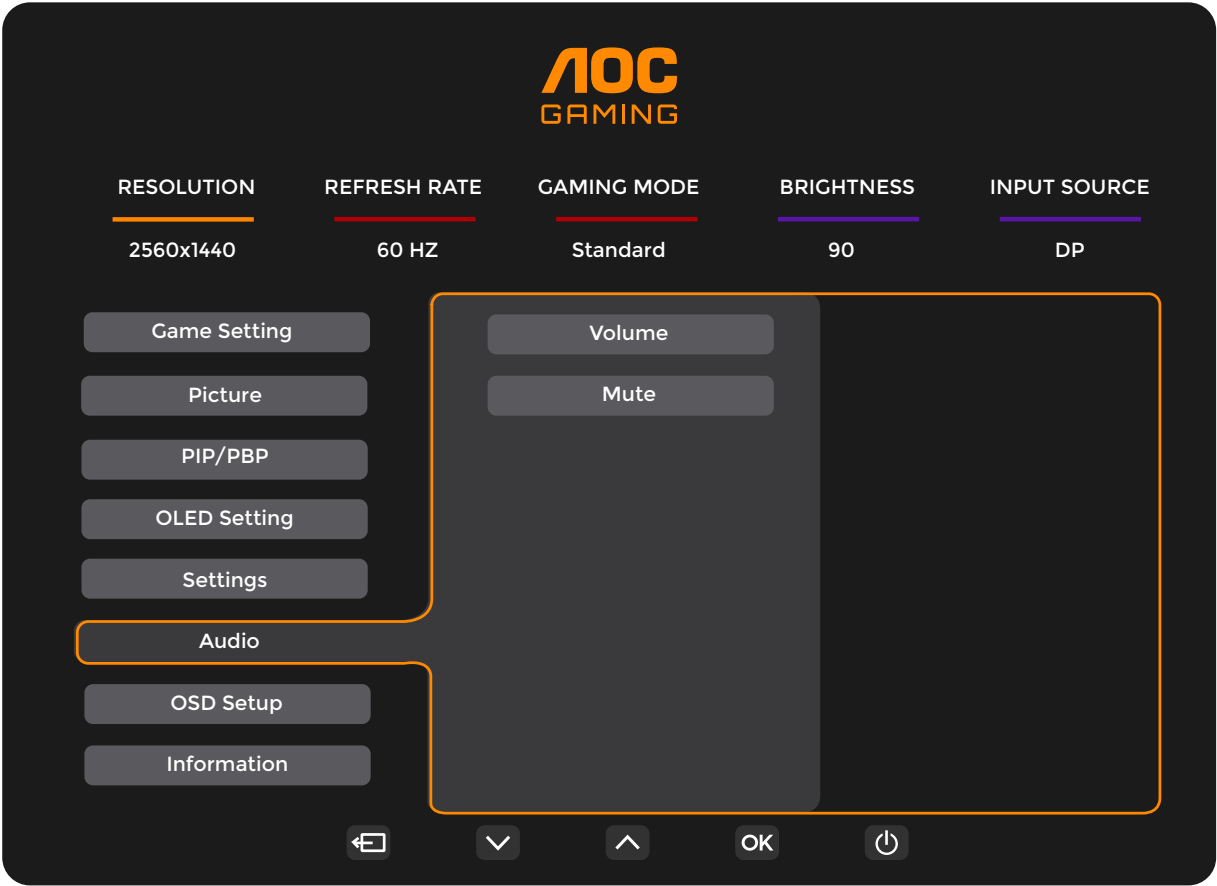
Чувач екрана	Искључено / Споро / Брзо	Када се детектује статична слика током одређеног периода, функција заштите екрана ће пригушити екран како би заштитила панел од задржавања слике. Када се детектује покретна слика, монитор ће вратити осветљеност на претходни радни статус. Подразумевана поставка је Споро и може се променити у Брзо како би се функција заштите екрана активирала раније. Снажно се препоручује да увек укључите заштиту екрана као Споро или Брзо ради заштите екрана. Такође се препоручује да подесите свој уређај да користи заштиту екрана.
Заштита логотипа	Искључено / 1 / 2 / 3 / 4	Када се на екрану детектује више статичних логотипа, препоручује се укључивање заштите логотипа; која ће пригушити екран како би заштитила панел од задржавања слике на местима где су логотипи детектовани.
Пригушивач ивице	Искључено / 1 / 2 / 3 / 4	За посебне односе ширине и висине који имају црну област у оквиру екрана или подељени екран, функција пригушивача ивице може аутоматски детектовати и пригушити осветљеност одређених области са великим разликама у нивоу осветљености.
Затамњивач траке задатака	Искључено / 1 / 2 / 3 / 4	Технологија затамњивача траке задатака ће смањити осветљеност подручја траке задатака на екрану. Промене осветљености неће бити приметне у другим деловима осим у траци задатака.
Термална заштита	Искључено / Укључено	Када температура монитора пређе 60 степени Целзијуса, функција термалне заштите ће аутоматски смањити осветљеност екрана како би се обезбедило правилно одвођење топлоте. Препоручује се да укључите ову функцију на монитору.

Подешавања



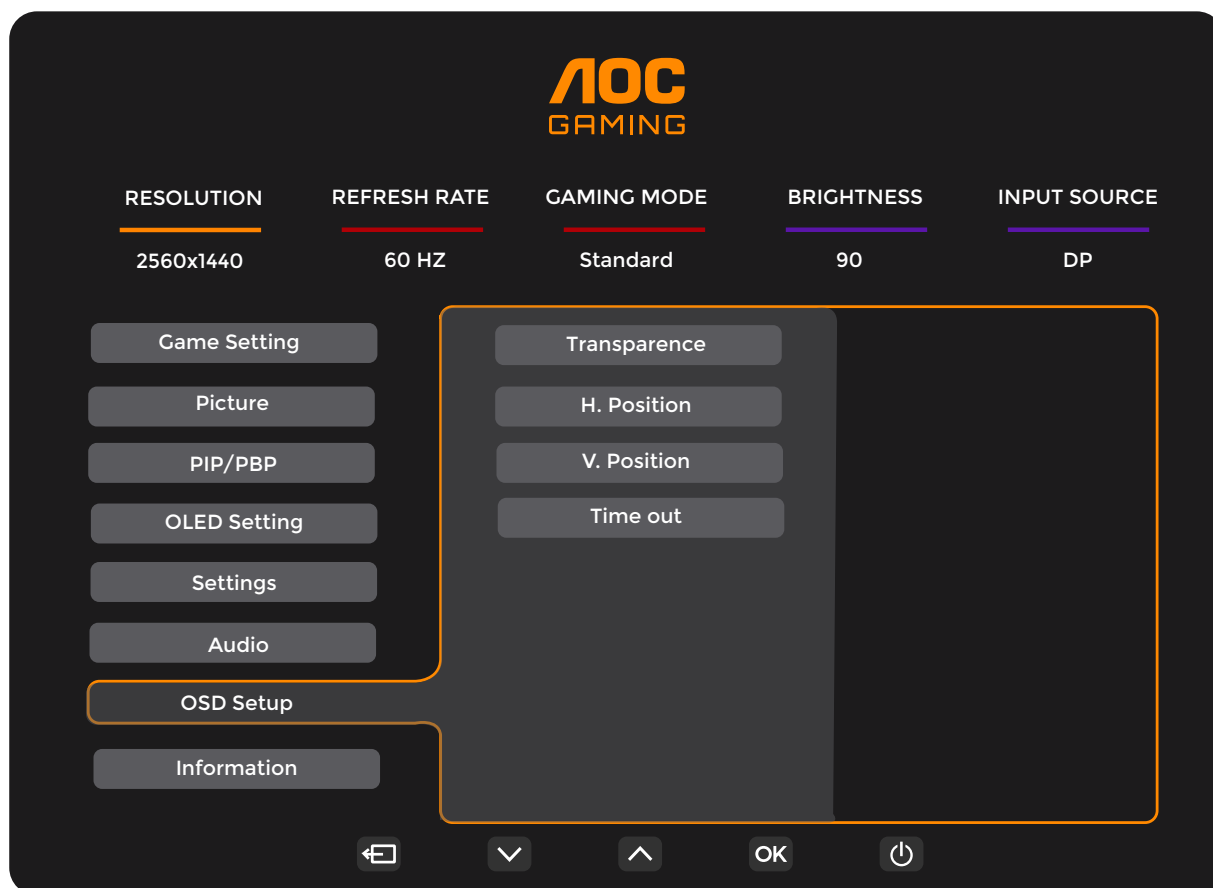
Језик		Изаберите језик OSD менија.
Избор улаза	Ауто / HDMI1 / HDMI2 / DP	Изаберите извор улазног сигнала.
Подсетник за паузу	Искључено / Укључено	Подсетник за паузу ако корисник непрекидно ради више од 1 сата.
Тајмер искључења	0-24 сата	Изаберите време искључења DC напајања.
DDC/CI	Не / Да	Укључи/Искључи DDC/CI подршку.
Ресет	Не / Да	Ресетуј мени на подразумеване вредности.

Аудио



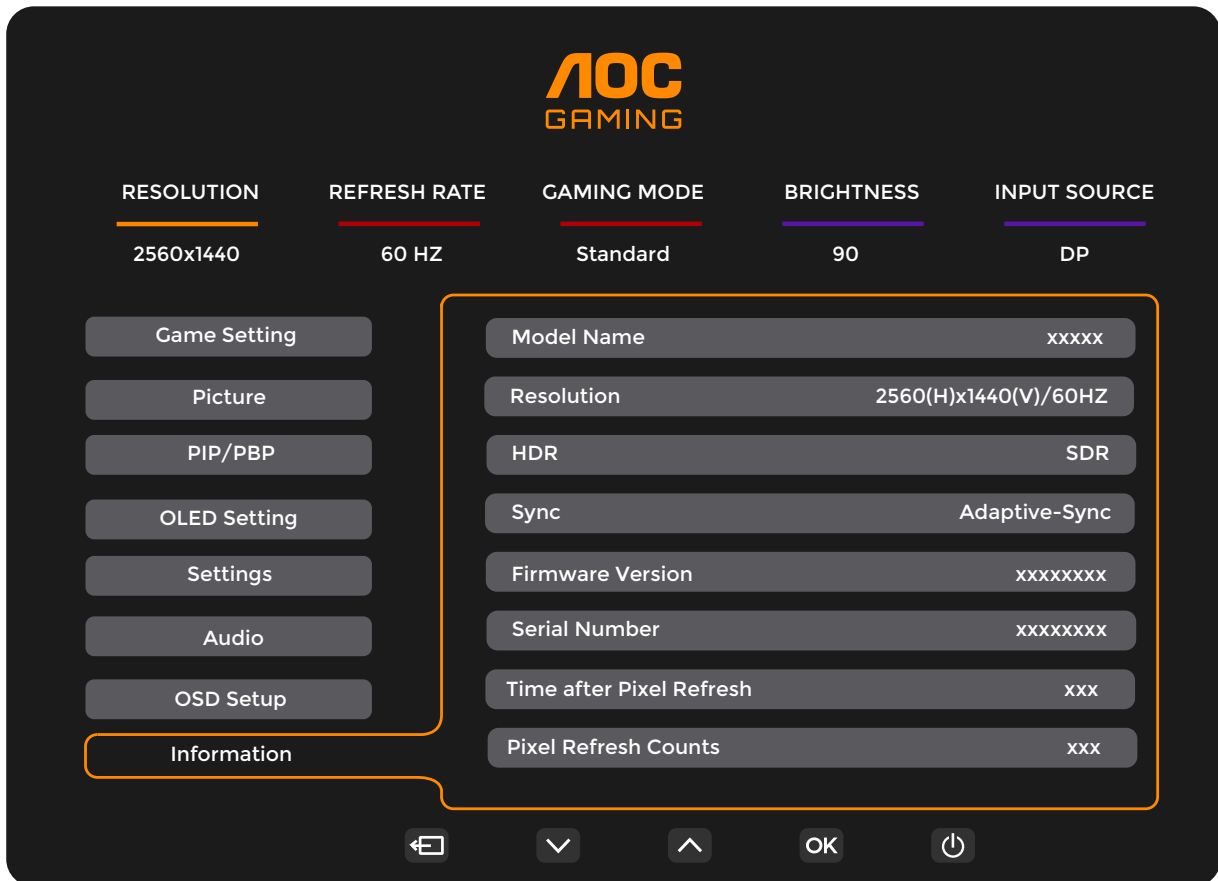
Јачина звука	0-100	Подешавање јачине звука.
Искључи звук	Искључено / Укључено	Искључи звук.

Подешавање OSD-а



Прозирност	0-100	Подеси прозирност OSD-а.
Х. позиција	0-100	Подеси хоризонталну позицију OSD-а.
В. позиција	0-100	Подеси вертикалну позицију OSD-а.
Време истека	5-120	Подеси време истека OSD-а.

Информације



LED индикатор

Статус	Боја LED индикатора
Режим пуне снаге	Бела
Режим активног искључења	Наранџаста
Пикселско освежавање у току	Блиц беле боје (1 секунда укључено / 1 секунда искључено)
Неисправност OLED панела	Блиц наранџасте боје (1 секунда укључено / 1 секунда искључено)
Режим искључења	Индикација није упаљена.

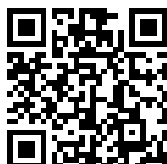
Решавање проблема

Проблеми	Могућа решења
Индикација напајања није упаљена.	• Проверите да ли је напајање укључено. • Проверите да ли је кабл за напајање прикључен. • Проверите да ли је рачунар укључен.
Индикатор напајања је упаљен, али нема приказа слике.	• Проверите да ли је графичка картица рачунара исправно прикључена. • Проверите да ли је сигнални кабл екрана правилно повезан са рачунаром. • Проверите прикључак сигналног кабла екрана и уверите се да ниједан пин није савијен. • Посматрајте индикатор преко Caps Lock тастера на тастатури рачунара како бисте потврдили да ли рачунар ради.
Нема слике, али индикатор напајања трепери наранџасто.	• OLED панел не функционише исправно. Обратите се сервисном центру АОС-а за помоћ.
Није могуће користити у режиму прикључи-и-користи.	• Проверите да ли уређај подржава режим прикључи-и-користи. • Проверите да ли адаптер подржава режим прикључи-и-користи.
Слика је слаба.	• Подесите осветљеност и однос контраста.
Слика се тресе или таласа.	• У близини могу бити електрични уређаји који изазивају електронске сметње.
Екран приказује „сигнални кабл није доступан“ или „нема сигнала“.	• Проверите да ли је сигнални кабл правилно прикључен. • Проверите да ли је пин утикача сигналног кабла оштећен. • Функција Пикселско освежавање може бити омогућена и покренута у менију екрана ради елиминације задржавања слике које је настало. Поновљено покретање ове функције може довести до пожељног ефекта приказа слике. За додатна упутства у вези са одржавањем екрана, обратите се Упутству за кориснике на званичном сајту.
Екран приказује „неважећи улаз“.	• Проверите да ли је ваш рачунар подешен у неприкладан режим приказа. Молимо вас да рачунар поново подесите у режим приказа наведен у детаљним упутствима за кориснике.
Задржавање слике.	• На основу карактеристика OLED панела, функција Пикселско освежавање може бити омогућена и покренута у менију екрана ради елиминације задржавања слике које је настало. Препоручује се да се ова функција покрене више пута како би се постигао пожељан ефекат приказа слике. За додатна упутства у вези са одржавањем екрана, молимо обратите се Упутству за кориснике на званичном сајту.
Регулатива и сервис	Молимо погледајте информације о регулативи и сервису на www.aoc.com (да бисте пронашли модел који сте купили у вашој земљи и информације о регулативи и сервису на страници за подршку).

Спецификација

Општа спецификација

Панел	Назив модела	Q27G4ZD	
	Систем управљања	OLED	
	Видљива величина слике	67,3 cm дијагонала	
	Пикселски размак	0.2292mm (X) x 0.2292mm (B)	
	Боја екрана	1,07 милијарди боја ^[1]	
Остало	Хоризонтални опсег скенирања	30k~455kHz	
	Максимална хоризонтална величина скенирања	590,42 mm	
	Вертикални опсег скенирања	48~280Hz	
	Вертикална величина скенирања (максимална)	333,72 mm	
	Оптимална унапред подешена резолуција	2560 x 1440@60Hz	
	Максимална резолуција	2560 x 1440@280Hz	
	Плуг & Плеј	VESA DDC2B/CI	
	Извор напајања	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Потрошња енергије	Типична (подразумевана осветљеност и контраст)	78W
		Макс. (осветљеност = 100, контраст = 100)	≤117W
		Режим приправности	≤0.5W
	Одвођење топлоте	Нормалан рад	266.21 BTU/ч (типично)
		Слееп (режим приправности)	<1.71 BTU/ч
		Режим искључено	<1.02 BTU/ч
		Режим искључено (АС прекидач)	0 BTU/ч
Физичке карактеристике	Тип конектора	USB UP/USBx4 (укључујући 1 брзо пуњење) HDMIx2/DisplayPort/слушалице	
	Тип сигналног кабла	Одвојив	
Еколошки услови	Температура	Радни	0°C~40°C
		Нерадни	-25°C~55°C
	Влажност	Радни	10%~85% (без кондензације)
		Нерадни	5%~93% (без кондензације)
	Надморска висина	Радни	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Нерадни	0м~12192м (0фт~40000фт)



Напомена:

[1] Максималан број боја екрана који овај производ подржава је 1,07 милијарди, а услови подешавања су следећи (могуће су разлике услед ограничења излаза неких графичких картица).

("V":подршка, "\":без подршке):

Верзија сигнала Формат боје Стање Боја бита	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Ниска резолуција 10 bpc	V	V	V	V
Ниска резолуција 8 bpc	V	V	V	V

Напомена:

1) Display Port се препоручује за NVIDIA® графичку картицу. HDMI или Display Port могу се користити за AMD® графичку картицу.

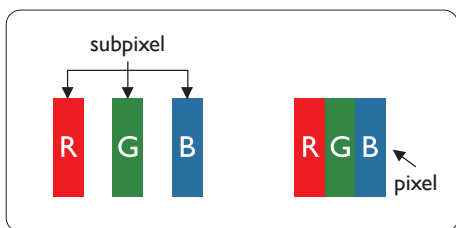
2) За постизање QHD 240Hz/280Hz при DP1.4 улазном сигналу, мора се користити графичка картица која подржава DSC. За подршку DSC обратите се произвођачу графичке картице.

АОС политика пикселских дефеката на панелима монитора

АОС настоји да испоручи производе највишег квалитета. Користимо неке од најнапреднијих производних процеса у индустрији и спроводимо строгу контролу квалитета. Међутим, пикселски или дефекти субпиксела на панелима екрана који се користе у мониторима понекад су неизбежни.

Ниједан произвођач не може гарантовати да ће сви панели бити без пикселских дефеката, али АОС гарантује да ће сваки монитор са неприхватљивим бројем дефеката бити поправљен или замењен у гаранцијском року. Ово обавештење објашњава различите типове пикселских дефеката и дефинише прихватљиве нивое дефеката за сваки тип. Да би се остварило право на поправку или замену у гаранцијском року, број пикселских дефеката на панели монитора мора прећи дозвољене нивое. На пример, не сме бити више од 0,0004% дефектних субпиксела на монитору.

Поред тога, АОС поставља још више стандарде квалитета за одређене типове или комбинације пикселских дефеката који су приметнији од других. Ова политика важи широм света.



Пиксели и субпиксели

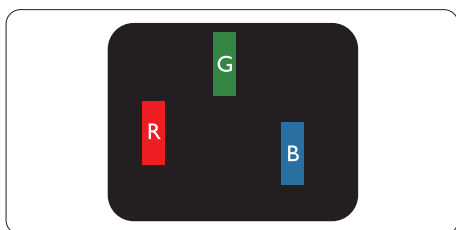
Пиксел, или елемент слике, састоји се од три субпиксела у примарним бојама: црвеној, зеленој и плавој. Велики број пиксела заједно формира слику. Када су сви субпиксели пиксела упаљени, три обојена субпиксела заједно изгледају као један бели пиксел. Када су сви мрачни, три обојена субпиксела заједно изгледају као један црни пиксел. Остале комбинације упаљених и мрачних субпиксела појављују се као пиксели других боја.

Типови пикселских дефеката

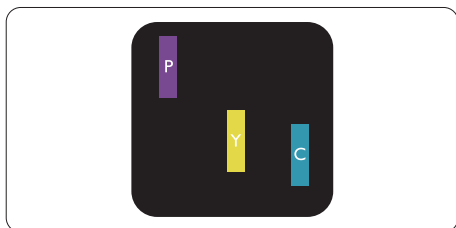
Пикселски и дефекти субпиксела појављују се на екрану на различите начине. Постоје две категорије пикселских дефеката и неколико типова дефеката субпиксела у оквиру сваке категорије.

Дефекти светлих тачака

Дефекти светлих тачака појављују се као пиксели или субпиксели који су увек упаљени или „укључени“. То јест, светла тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује таман узорак. Постоје следеће врсте дефеката светлих тачака.



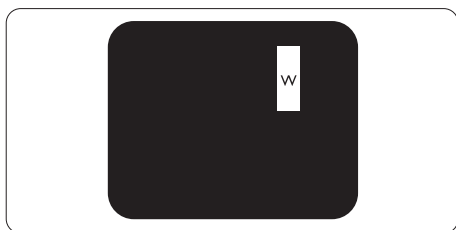
Један упаљени црвени, зелени или плави субпиксел.



Два суседна упаљена субпиксела:

- Црвени + Плави = Љубичаста

- Црвени + Зелени = Жута
- Зелени + Плави = Цијан (светло плава)



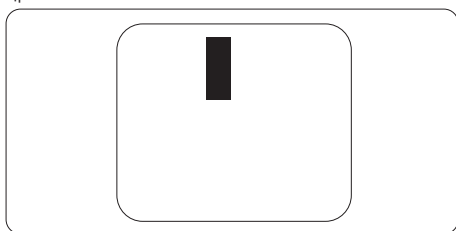
Три суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел).

Напомена

Црвена или плава светла тачка мора бити више од 50% светлија од суседних тачака, док је зелена светла тачка 30% светлија од суседних тачака.

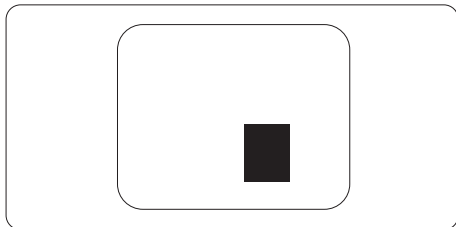
Црни тачкасти дефекти

Црни тачкасти дефекти се појављују као пиксели или субпиксели који су увек мрачни или 'искључени'. То јест, тамна тачка је субпиксел који се истиче на екрану када монитор приказује светли узорак. Ово су врсте дефеката црних тачака.



Близина пикселских дефеката

Пошто пикселски и дефекти субпиксела истог типа који су близу један другог могу бити приметнији, АОС такође одређује толеранције за близину пикселских дефеката.



Толеранције пикселских дефеката

Да би монитор био подобан за поправку или замену због пикселских дефеката током гаранцијског периода, панел монитора АОС мора имати пикселске или дефекте субпиксела који прелазе толеранције наведене у веб-путству.

ДЕФЕКТИ СВЕТЛИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 упаљени субпиксел	0
2 суседна упаљена субпиксела	0
3 суседна упаљена субпиксела (један бели пиксел)	0
Удаљеност између два дефекта светлих тачака*	Н/Д
Укупни дефекти светлих тачака свих врста	0
ДЕФЕКТИ ЦРНИХ ТАЧАКА	ПРИХВАТЉИВ НИВО
1 мрачни субпиксел	5 или мање
2 суседна мрачна субпиксела	2 или мање
3 суседна мрачна субпиксела	1 или мање
Удаљеност између два црна тачкаста дефекта*	≥ 5 мм
Укупни црни тачкасти дефекти свих типова	5 или мање

УКУПНИ ТАЧКАСТИ ДЕФЕКТИ	ПРИХВАТЉИВ НИВО
Укупни светли или црни тачкасти дефекти свих типова	5 или мање

Напомена

*: 1 или 2 суседна дефекта субпиксела = 1 дефекат тачке.

Унапред подешени режими екрана

СТАНДАРД	РЕЗОЛУЦИЈА (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ФРЕКВЕНЦИЈА (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560×1440@60Hz	96.482	60.001
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	183	120
	2560×1440@144Hz	231.555	144.002
	2560×1440@165Hz	242.551	165
	2560×1440@200Hz	294	200
	2560×1440@240Hz	385.92	240
	2560×1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280×1440@60Hz	89.45	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.3	100
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@165Hz	246.347	165.002
MAC РЕЖИМИ			
VGA	640×480@67Hz	35	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.55
IBM РЕЖИМИ			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087

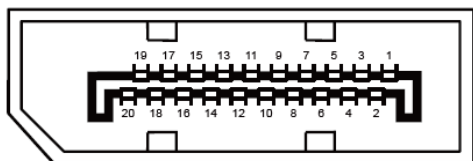
Напомена: Према VESA стандарду, може доћи до одређене грешке (+/-1Hz) при израчунавању фреквенције освежавања (фреквенције поља) различитих оперативних система и графичких картица. Да би се побољшала компатибилност, номинална фреквенција освежавања овог производа је заокружена. Молимо погледајте стварни производ.

Распоред пинова



19-пински кабл за сигнал боје екрана

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Земља
2.	TMDS Data 2 штит	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Напајање
3.	TMDS Податак 2-	11.	TMDS Сатни штит	19.	Детекција врућег прикључка
4.	TMDS Податак 1+	12.	TMDS Сат-		
5.	TMDS Податак 1 штит	13.	CEC		
6.	TMDS Податак 1-	14.	Резервисано (N.C. на уређају)		
7.	TMDS Податак 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Податак 0 штит	16.	SDA		



20-пински кабл за сигнал боје екрана

Број пина	Назив сигнала	Број пина	Назив сигнала
1.	ML_Lane 3 (н)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (н)
3.	ML_Lane 3 (п)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (н)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (п)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (н)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Детекција врућег прикључка
9.	ML_Lane 1 (п)	19.	Враћање DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (н)	20.	DP_PWR

Плуг анд Плаи

Плуг & Плаи DDC2B функција

Овај монитор је опремљен VESA DDC2B могућностима у складу са VESA DDC стандардом. Омогућава монитору да обавести хост систем о свом идентитету и, у зависности од нивоа коришћеног DDC-а, пренесе додатне информације о својим могућностима екрана.

DDC2B је двосмерни канал за пренос података заснован на I2C протоколу. Хост може захтевати EDID информације преко DDC2B канала.

