

AOC GAMING



作為 OLED 產品，本顯示器需定期進行螢幕維護
以降低影像殘留（燒錄）之風險。

使用手冊

Q27G4ZD
AOC GAMING MONITOR

安全	1
國家規範	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
安裝	6
包裝內容物	6
安裝支架與底座	7
調整視角	8
連接顯示器	9
壁掛安裝	10
NVIDIA G-SYNC Compatible 功能	11
Adaptive-Sync 功能	12
HDR	13
調整中	14
快捷鍵	14
OSD 設定	15
遊戲設定	16
影像	18
PIP/PBP	20
OLED 設定	22
設定	24
音訊	25
OSD 設定	26
資訊	27
LED 指示燈	28
故障排除	29
規格	30
一般規格	30
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	32
預設顯示模式	34
腳位配置	35
即插即用	36

安全

國家規範

以下子章節說明本文件中所採用的國家慣例。

注意事項、警告與提示

本指南中，文字區塊可能附有圖示，並以粗體或斜體字呈現。此類區塊為注意事項、警告與提示，其用途如下：



注意：表示重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。



警告：表示可能對硬體造成損害或資料遺失，並指示如何避免此類問題。



提示：表示可能造成人身傷害，並指示如何避免此類問題。

部分提示可能以其他格式呈現，且可能不附帶圖示。此類情況下，提示的具體呈現方式由監管機構規定。

電源



顯示器應僅使用標籤所示類型之電源供應。若不確定家中電源類型，請諮詢經銷商或當地電力公司。



本顯示器配備三腳接地插頭，即帶有第三個（接地）插腳的插頭。

此插頭僅能插入接地電源插座，以確保安全。若您的插座無法容納三線插頭，請由合格電工安裝正確插座，或使用變壓器以安全接地設備。請勿破壞接地插頭之安全功能。



雷雨期間或長時間不使用時，請拔除本機電源插頭。此舉可防止顯示器因電源突波而受損。



請勿超載電源排插及延長線。超載可能導致火災或電擊。



為確保正常運作，請僅將顯示器與符合 UL 認證、標示 100-240V AC、最小 5A 之適當配置插座的電腦連接使用。



壁式插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩定之推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。僅使用製造商推薦或隨本產品銷售之推車、支架、三腳架、掛架或桌子。安裝產品時，請遵循製造商之指示，並使用製造商推薦之安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心謹慎。

! 切勿將任何物體插入顯示器機殼之插槽中。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊。切勿將液體潑灑於顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下置於地面。

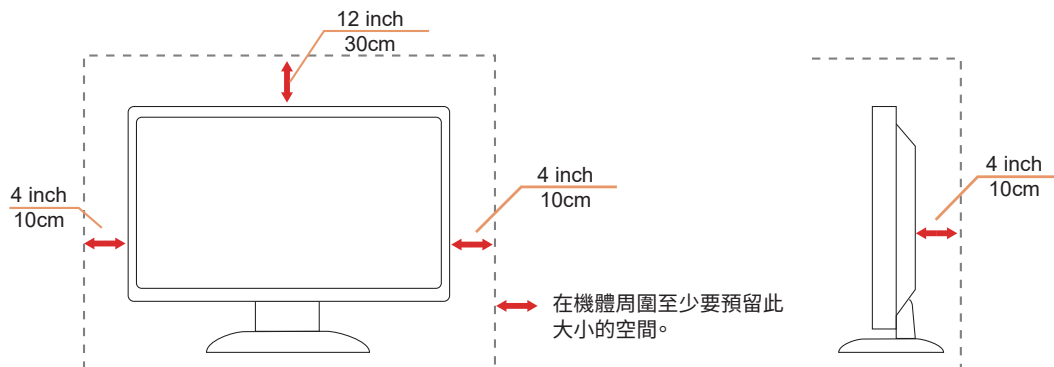
! 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准之安裝套件，並遵循該套件之安裝說明。

! 請於顯示器周圍保留如以下所示之空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損害，例如面板剝離於邊框，請確保顯示器傾斜角度不超過向下 -5 度。若超過最大向下傾斜角度 -5 度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為顯示器安裝於牆壁或支架時，建議的通風空間：

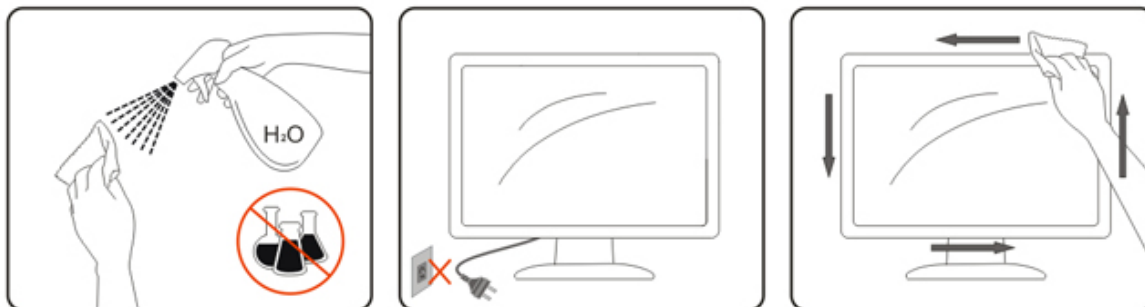
安裝於支架上



清潔

⚠ 請定期使用水微濕的柔軟布料清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應為微濕且接近乾燥狀態，避免液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請先拔除電源線。

其他



若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌面或窗簾阻塞。



操作期間請勿使 OLED 顯示器承受劇烈震動或強烈撞擊。



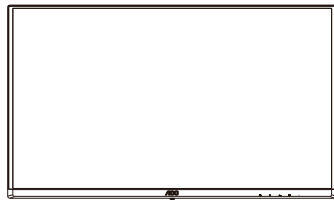
操作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。



不建議連續使用本 OLED 產品超過四小時。使用時間超過此限可能會發生影像殘留(燒錄)現象。為降低影像殘留的可能性，本產品採用多項技術，維護週期約為 10 分鐘。詳情請參閱“螢幕維護”章節。

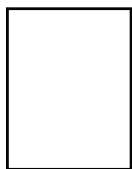
安裝

包裝內容物



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



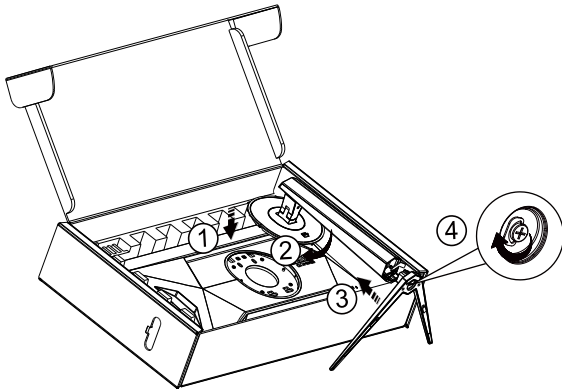
USB Cable

*並非所有國家及地區均會提供所有訊號線。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

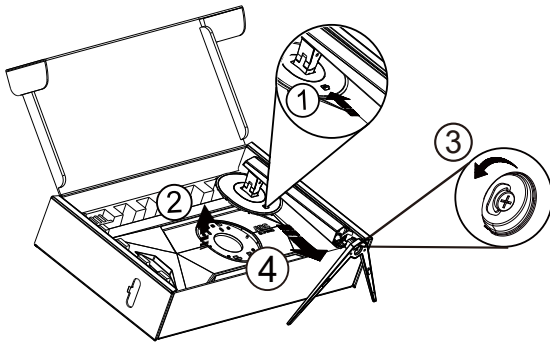
安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝：



拆卸：



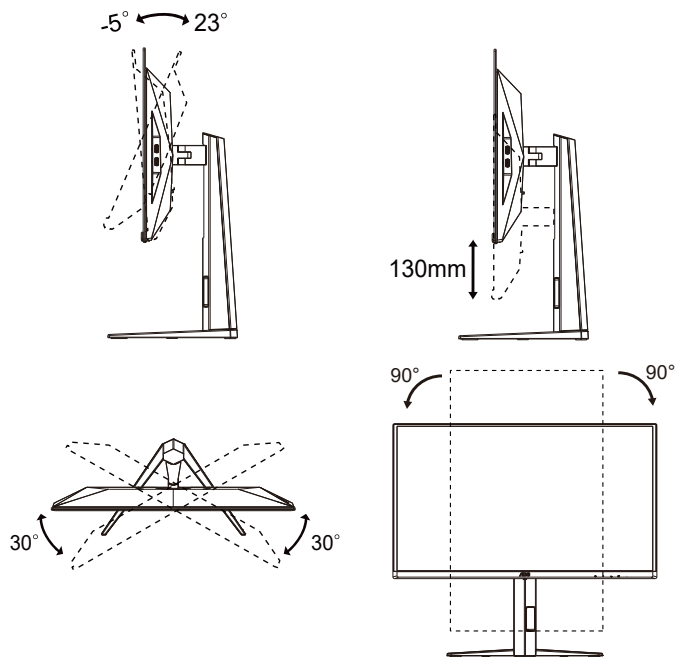
注意：顯示器設計可能與圖示有所不同。

調整視角

為達最佳觀賞效果，建議使用者確保能在螢幕上完整看到臉部，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以避免顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

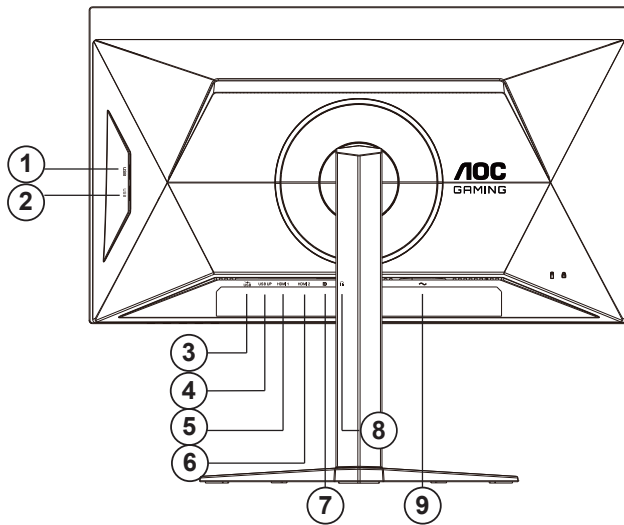
調整角度時請勿觸摸 OLED 螢幕。觸摸 OLED 螢幕可能導致損壞。

⚠ 警告

- 為避免面板剝離等潛在螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5° 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

連接顯示器

顯示器及電腦背面之線材連接：



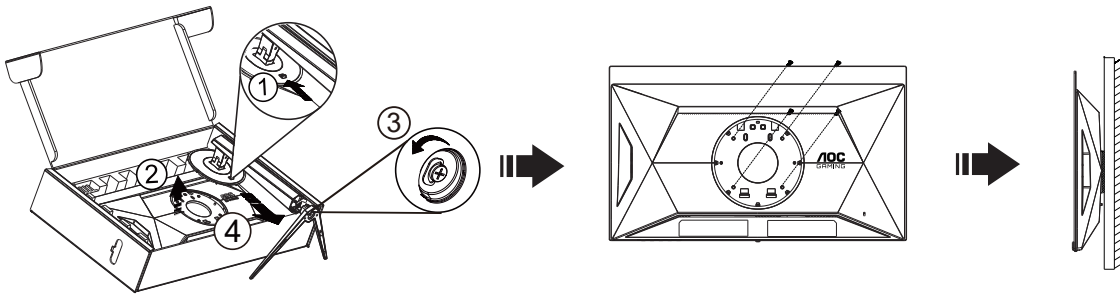
1. USB 3.2 Gen1 下游埠 x1
2. USB 3.2 Gen1 下游埠 x1
3. USB 3.2 Gen1 下游埠（含充電功能）x1
USB 3.2 Gen1 下游埠 x1
4. USB 上游埠
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. 耳機孔
9. 電源

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背面。
 2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
 4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近的插座。
 5. 開啟電腦及顯示器電源。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
- 為保護設備，連接前請務必關閉電腦及 OLED 顯示器電源。

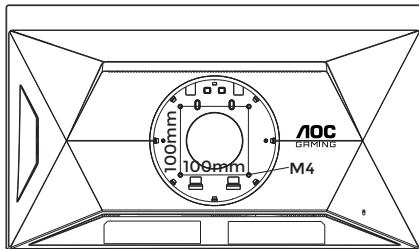
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支臂。

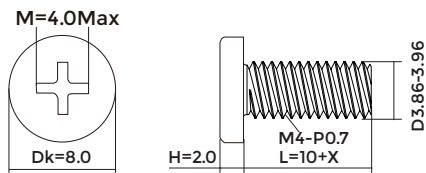


本顯示器可安裝您另行購買的壁掛支臂。進行此程序前請先斷開電源。請依照以下步驟操作：

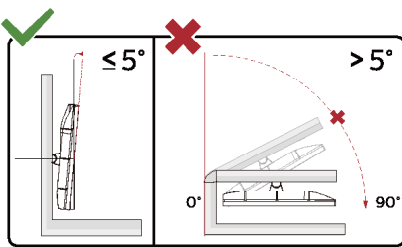
1. 拆卸底座。
2. 依照製造商指示組裝壁掛支臂。
3. 將壁掛支臂置於顯示器背面。將支臂的螺孔與顯示器背面的螺孔對齊。
4. 插入 4 顆螺絲並旋緊。
5. 重新連接線材。有關壁掛支臂固定於牆面之說明，請參閱隨選購壁掛支臂附帶之使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm (X=壁掛式支架的厚度)



注意：並非所有型號均配備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝請務必聯繫製造商。



* 顯示器設計可能與圖示有所不同。

⚠警告：

1. 為避免面板剝離等潛在螢幕損壞，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

NVIDIA G-SYNC Compatible 功能

1. NVIDIA G-SYNC Compatible 功能相容於 DisplayPort
2. 若要獲得 NVIDIA G-SYNC Compatible 的完美遊戲體驗，必須另購支援 G-SYNC 的 NVIDIA GPU 卡。

G-Sync 系統需求

連接 G-SYNC 顯示器的桌上型電腦：

支援顯示卡：G-SYNC 功能須使用 NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST 或以上的顯示卡。

驅動程式：R340.52 或以上

作業系統：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系統需求：必須支援 GPU 的 DisplayPort 1.2

連接 G-SYNC 顯示器的筆記型電腦：

支援顯示卡：NVIDIA GeForce® GTX 980M、GTX 970M、GTX 965M GPU 或以上顯示卡

驅動程式：R340.52 或以上

作業系統：

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

系統需求：必須支援直接從 GPU 驅動 DisplayPort 1.2

如需 NVIDIA G-SYNC 的詳細資訊，請上網站：<https://www.nvidia.com/en-us/support>

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能適用於 DisplayPort/HDMI。
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可至 www.AMD.com 查詢。

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X 及 R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

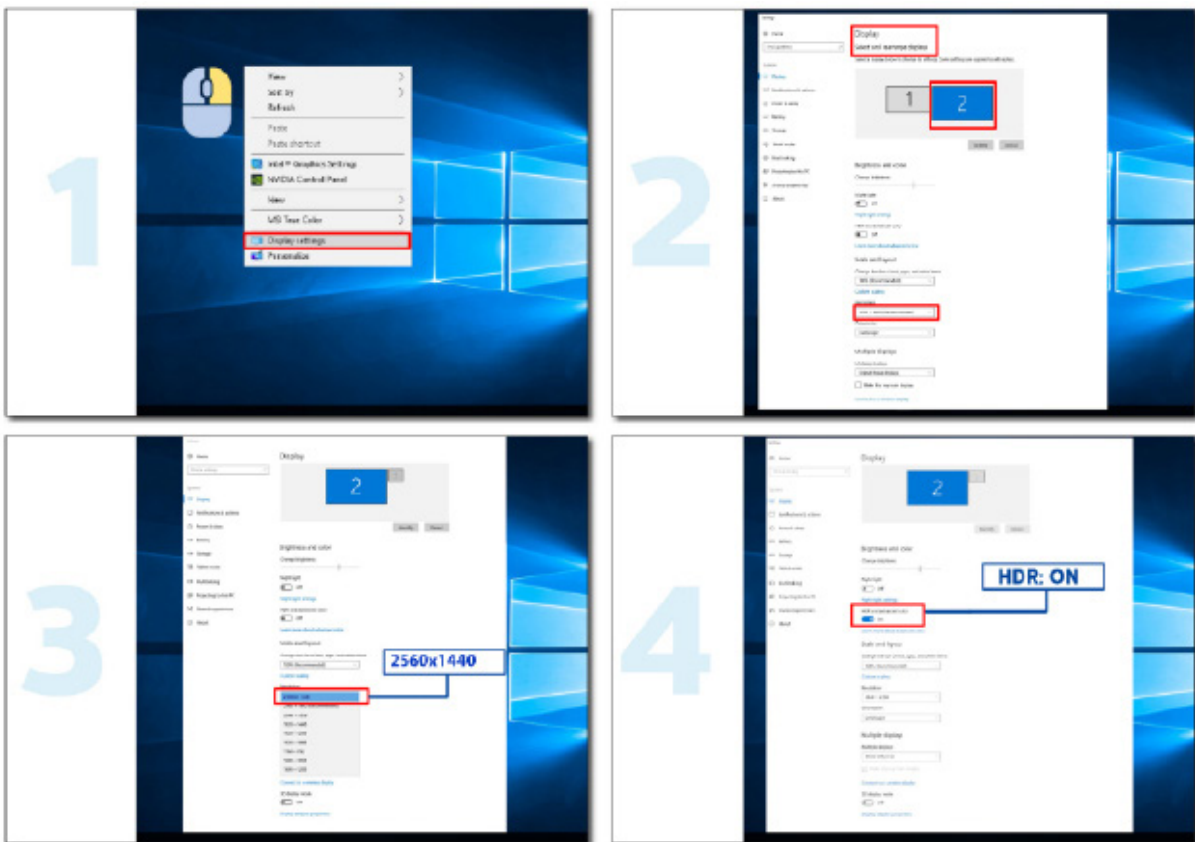
HDR

本裝置相容 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放器與內容相容，顯示器可能會自動啟動 HDR 功能。請聯繫裝置製造商及內容提供者，以確認您的裝置與內容之相容性。若不需自動啟動功能，請將 HDR 功能設定為「關閉」。

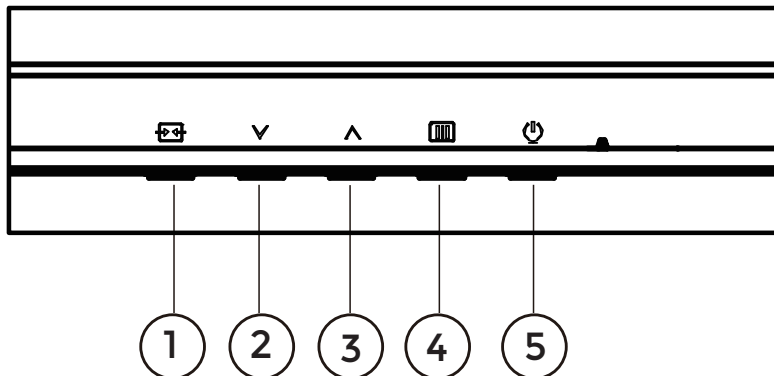
注意：

1. 在 WIN10 版本低於（舊於） V1703 時，DisplayPort/HDMI 介面無需特殊設定。
2. 在 WIN10 版本 V1703 中，僅支援 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法使用。
3. 3840x2160@50Hz/60Hz 僅建議用於藍光播放器、Xbox 及 PlayStation。
4. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度設定為 2560 × 1440，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 2560 × 1440（若可用）時，可達成最佳 HDR 效果。



調整中

快捷鍵



1	訊號源／退出
2	遊戲模式
3	旋鈕點
4	選單／確認
5	電源

選單／確認

按下以顯示 OSD 或確認選擇。

電源

按下電源鍵以開啟顯示器。

旋鈕點

當無 OSD 顯示時，按旋鈕點鍵以顯示／隱藏旋鈕點。

遊戲模式

當無 OSD 顯示時，按“V”鍵以開啟遊戲模式功能，然後按“V”或“^”鍵根據不同遊戲類型選擇遊戲模式（標準、FPS、RTS、賽車、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

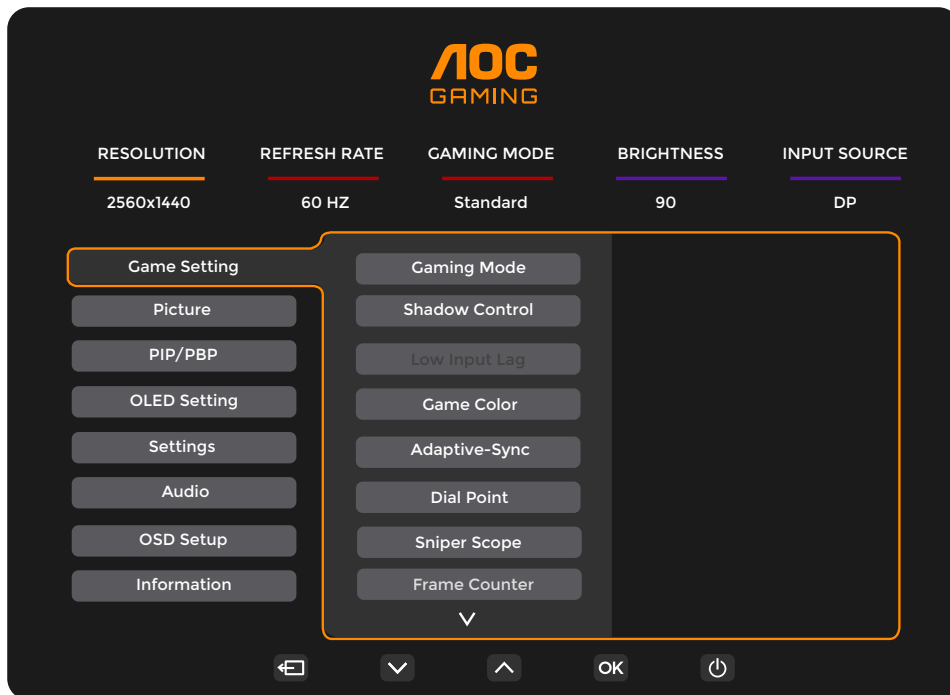
訊號源／退出

當 OSD 選單關閉時，按下 Source/Exit 按鈕將執行 Source 快速鍵功能。

當 OSD 選單啟動時，此按鈕作為退出鍵（用於退出 OSD 選單）。

OSD 設定

控制鍵的基本且簡易操作說明。

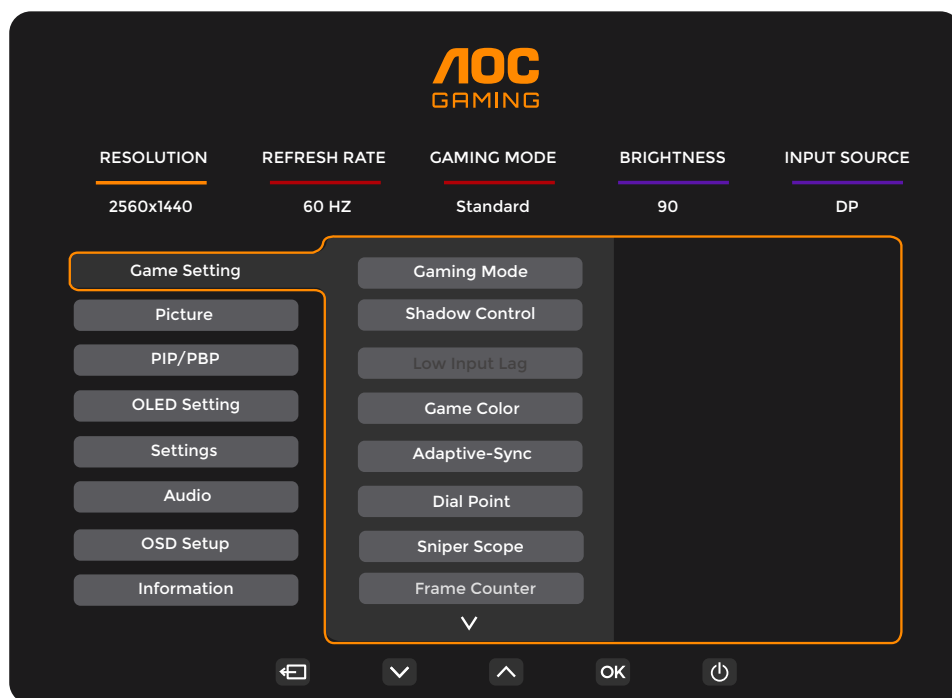


- 1). 按下  MENU 按鈕以啟動 OSD 視窗。
- 2). 按下  或  以瀏覽功能選項。當所需功能被標示時，按下  MENU 按鈕 /OK 以啟動該功能，按下  或  以瀏覽子選單功能。當所需子選單功能被標示時，按下  MENU 按鈕 /OK 以啟動該功能。
- 3). 按下  或  以更改所選功能的設定。按下  /  以退出。若欲調整其他功能，請重複步驟 2-3。
- 4). OSD 鎖定功能：欲鎖定 OSD，請按住  MENU 鍵，當顯示器關閉時，然後按下  電源鍵以開啟顯示器。欲解鎖 OSD，請按住  MENU 鍵，當顯示器關閉時，然後按下  電源鍵以開啟顯示器。

注意事項：

- 1). 若產品僅具單一訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或 G-SYNC/Adaptive-Sync，則「影像比例」項目無效。

遊戲設定

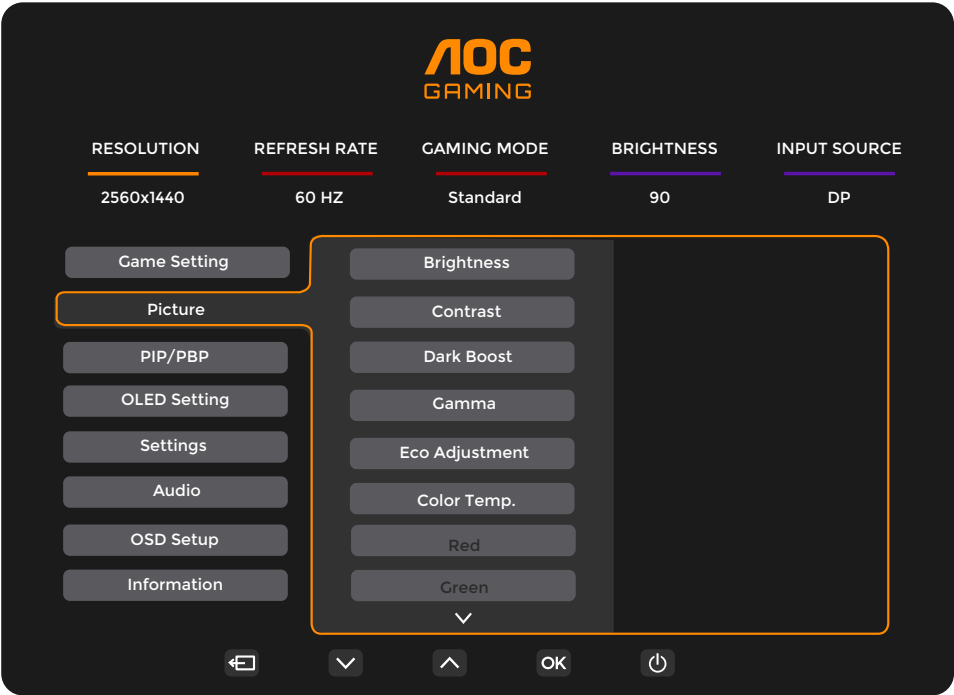


遊戲模式	標準	提升網頁及行動遊戲的可讀性。
	FPS	適用於 FPS（第一人稱射擊）遊戲。提升暗色主題下的黑階表現。
	RTS	適用於 RTS（即時戰略）遊戲。提升影像品質。
	賽車	適用於賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
	玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
	玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為 0，使用者可從 0 調整至 20，以提升影像清晰度。若影像過暗無法清楚辨識細節，請將設定從 0 調整至 20，以獲得更清晰的影像。
低輸入延遲	關閉／開啟	關閉影格緩衝以降低輸入延遲。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以獲得更佳影像效果。
Adaptive-Sync	關閉／開啟	停用或啟用 G-SYNC/Adaptive-Sync。 G-SYNC/Adaptive-Sync 運作提醒：啟用 G-SYNC/Adaptive-Sync 功能時，部分遊戲環境可能出現閃爍現象。
旋鈕點	關閉／開啟／動態	「瞄準點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家於第一人稱射擊（FPS）遊戲中進行精確瞄準。
狙擊鏡	關閉 / 1.0 / 1.5 / 2.0	局部放大，便於射擊時更精準瞄準目標。
影格計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	於所選角落顯示垂直頻率。
HDMI1	主機／ DVD / 電腦	請選擇所連接裝置的類型。 使用 HDMI1 連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI1 設定為遊戲主機／ DVD。
HDMI2	主機／ DVD / 電腦	請選擇所連接裝置的類型。 使用 HDMI2 連接遊戲主機或 DVD 播放器時，請將 HDMI2 設定為遊戲主機／ DVD。

注意：

- 1). 當「影像」中的「HDR 模式」或「HDR」啟用時，「陰影控制」及「遊戲色彩」項目將無法調整。
- 2). 當「影像」中的「色彩空間」設定為「sRGB」或「DCI-P3」時，「陰影控制」及「遊戲色彩」項目將無法調整。

影像



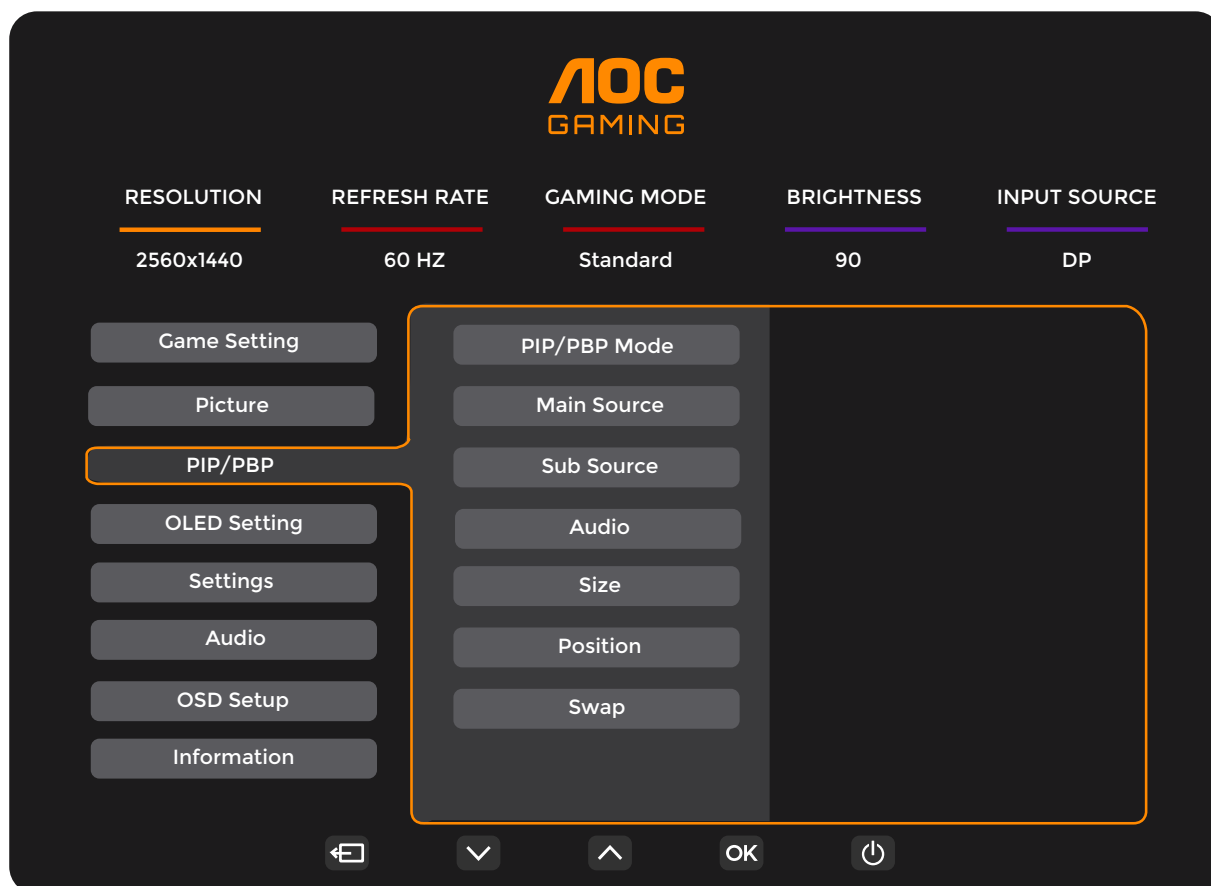
亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器對比度
暗部增強	關閉 / 等級 1 / 等級 2 / 等級 3	增強暗部或亮部的畫面細節，調整亮部亮度，確保不過度飽和。
伽瑪	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪。
節能調整	標準	標準模式
	文字	文字模式。
	網路	網路模式。
	遊戲	遊戲模式。
	電影	電影模式。
	運動	運動模式。
	閱讀	閱讀模式。
色溫。	暖色	暖色溫。
	標準	標準色溫。
	冷色	冷色溫。
	使用者	還原色溫。
紅色	0-100	數位暫存器中的紅色增益。
綠色	0-100	數位暫存器中的綠色增益。
藍色	0-100	數位暫存器的藍色增益。

HDR	關閉	請依據您的使用需求設定 HDR 配置檔。 注意： 偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 峯值	
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對影像的色彩與對比度進行優化，模擬呈現 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
色彩空間	面板原生	標準色彩空間面板。
	sRGB	sRGB 色彩空間。
	DCI-P3	DCI-P3 色域。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫以降低藍光波長。
	多媒體	
	網路	
	辦公室	
	閱讀	
影像比例	全螢幕 / 寬高比 / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19 吋 (5:4) / 19 吋寬螢幕 (16:10) / 21.5 吋寬螢幕 (16:9) / 22 吋寬螢幕 (16:10) / 23 吋寬螢幕 (16:9) / 23.6 吋寬螢幕 (16:9) / 24 吋寬螢幕 (16:9)	選擇顯示影像比例。

注意：

- 1). 啟用「HDR 模式」時，項目「對比度」、「暗部增強」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「色域」及「低藍光模式」無法調整。
- 2). 啟用「HDR」時，項目「亮度」、「對比度」、「暗部增強」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「色域」及「低藍光模式」無法調整。
- 3). 當「色域」設定為「sRGB」或「DCI-P3」時，「對比度」、「暗部增強」、「伽瑪」、「節能調整」、「色溫」、「HDR 模式」及「低藍光模式」項目將無法調整。
- 4). 當「節能調整」設定為閱讀模式時，「對比度」、「色溫」、「色域」及「低藍光模式」將無法調整。

PIP/PBP



畫中畫／畫外畫模式	關閉／畫中畫／畫外畫	禁用或啟用畫中畫或畫外畫功能。
主訊號來源		選擇主畫面訊號來源。
副訊號來源		選擇副畫面訊號來源。
音訊	主訊號來源	選擇音訊設定。
	副訊號來源	
尺寸	小／中／大	選擇畫面尺寸。
位置	右上	設定畫面位置。
	右下	
	左上	
	左下	
切換	開啟：切換	切換畫面來源。
	關閉：無動作	

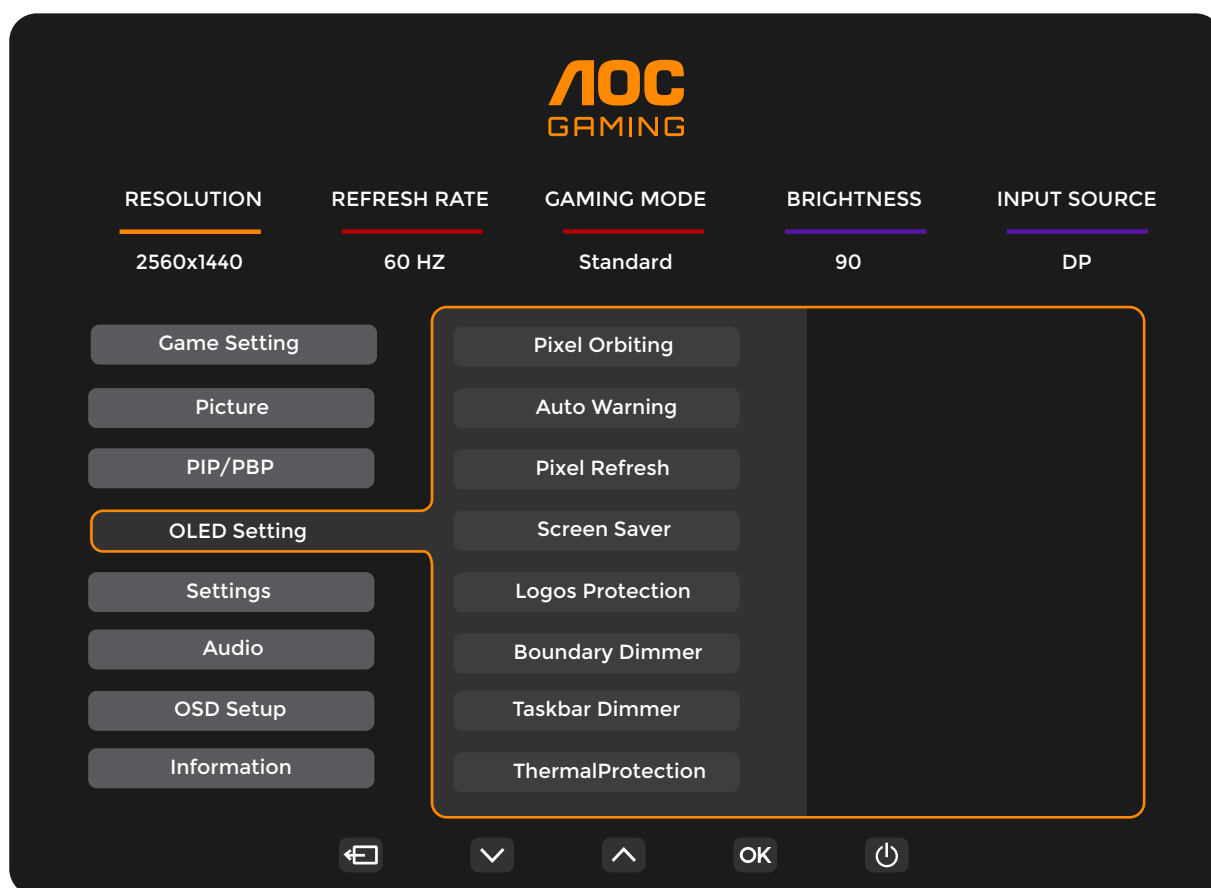
注意：

- 1). 當「影像」中「HDR」設定為非關閉狀態時，「PIP/PBP」下所有項目皆無法調整。
- 2). 啟用 PIP/PBP 時，OSD 選單中部分與色彩相關的調整僅對主畫面有效，子畫面不支援。因此，主畫面與子畫面可能呈現不同色彩。

3) 啟用 PBP/PIP 時，主畫面與子畫面輸入來源的相容性如下表格所示：

PBP/PIP		主來源		
		HDMI1	HDMI2	DP
子來源	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

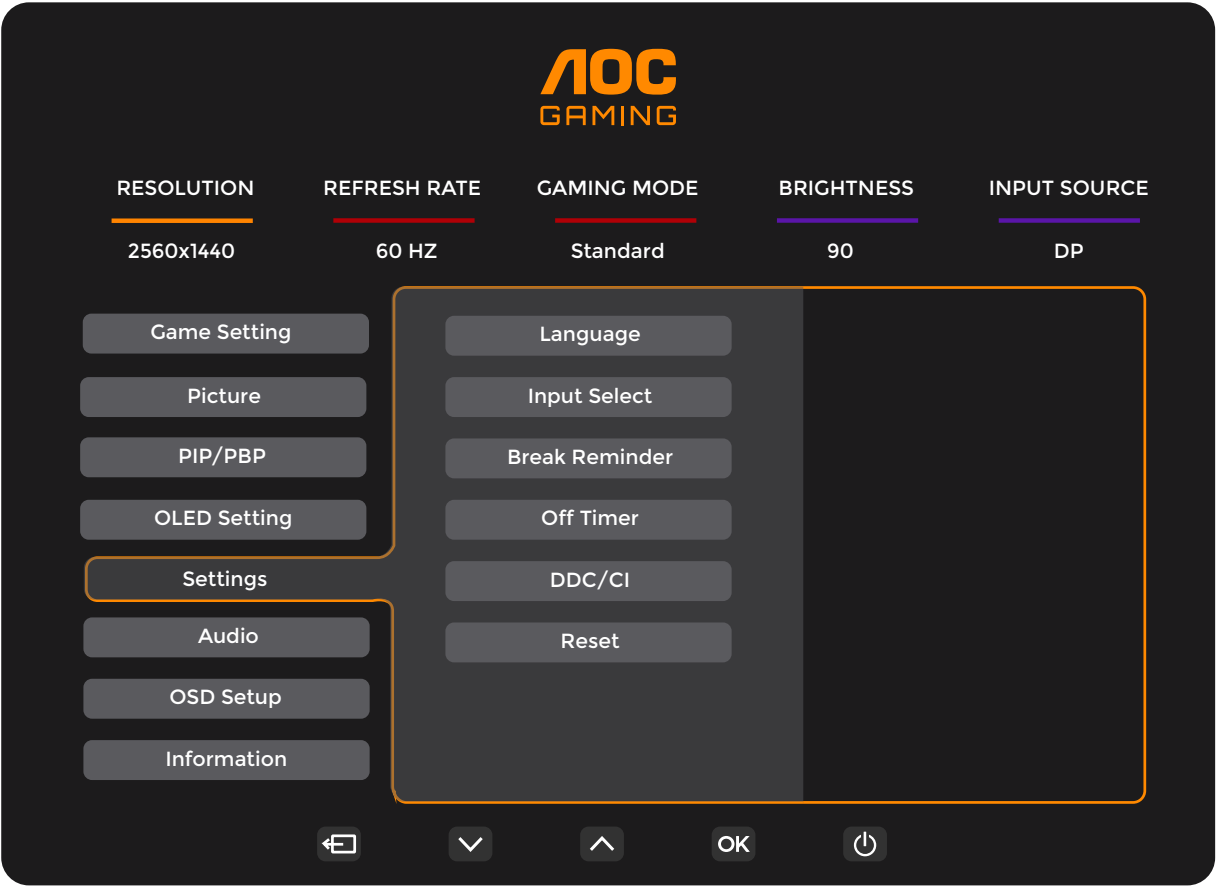
OLED 設定



像素移動	關閉 / 弱 / 中 / 強	Orbit 功能會每秒在像素層級輕微移動顯示影像，以防止影像殘留。 此功能預設為「開（弱）」；「弱」移動幅度最小，「強」移動幅度最大，「關」則停用移動，並增加影像殘留的風險。此設定可於 OSD 選單中調整。
自動警告	開 / 關	啟用 / 停用「像素刷新」自動警告功能。 顯示器將於累積使用 4 小時後，自動顯示「自動警告」，提醒使用者執行「像素刷新」程序。 選擇「關」可停止「像素刷新」自動警告，但若未依建議時間執行「像素刷新」，可能增加螢幕影像殘留的風險。請謹慎操作。
像素刷新	開 / 關	此功能有助於消除影像殘留。 啟動後，請於選單提示中選擇「是」。顯示器將關閉螢幕並執行維護循環。當循環運行時，電源指示燈將以白色閃爍（亮 1 秒 / 滅 1 秒），約持續 10 分鐘。循環結束時，電源指示燈將熄滅，顯示器將進入待機狀態。
螢幕保護程式	關閉 / 慢速 / 快速	當偵測到靜態影像持續一定時間，螢幕保護程式將調暗螢幕以保護面板避免殘影。當偵測到動態影像時，顯示器將恢復至先前的亮度工作狀態。預設為慢速，亦可設定為快速以較早啟動螢幕保護程式。強烈建議您始終將螢幕保護程式設定為慢速或快速，以保護螢幕。亦建議您將裝置設定為使用螢幕保護程式。
標誌保護	關閉 / 1 / 2 / 3 / 4	當螢幕上偵測到多個靜態標誌時，建議啟用標誌保護；此功能將調暗螢幕以保護面板，避免標誌區域產生殘影。
邊界調光器	關閉 / 1 / 2 / 3 / 4	針對畫面框架中具有黑色區域或分割畫面的特殊長寬比，邊界調光器功能可自動偵測並調暗亮度差異較大的特定區域。

工作列調光器	關閉／1／2／3／4	工作列調光器技術將調暗畫面中工作列區域的亮度。除工作列區域外，其他區域的亮度不會有明顯變化。
熱保護	關閉／開啟	當顯示器溫度超過攝氏 60 度時，熱保護功能將自動調暗螢幕亮度，以確保適當散熱。建議您啟用此功能以保護顯示器。

設定



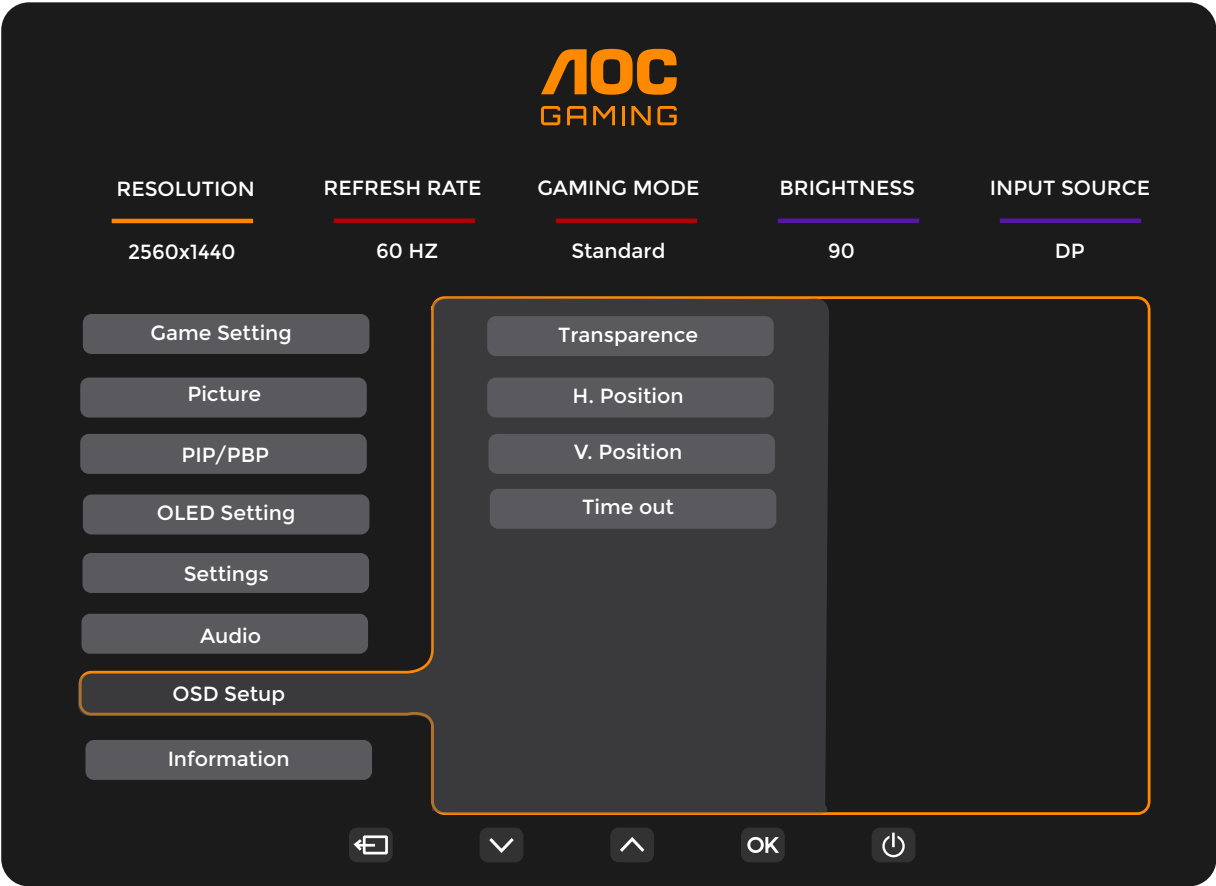
語言		選擇 OSD 顯示語言。
輸入選擇	自動 / HDMI1 / HDMI2 / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉／開啟	若使用者連續工作超過 1 小時，系統將提醒休息。
關機定時	0-24 小時	選擇直流關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
重置	否 / 是	將選單重置為預設值。

音訊

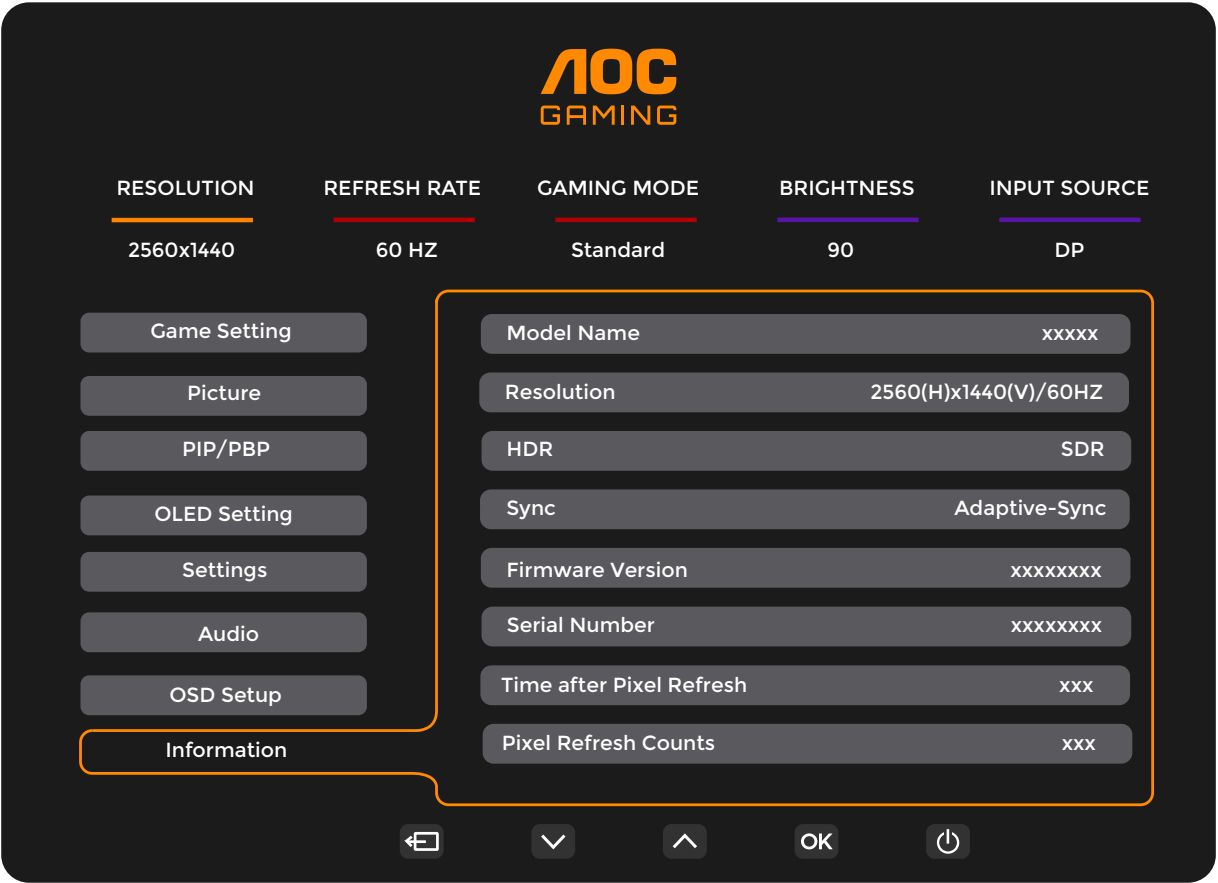


音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉／開啟	靜音音量。

OSD 設定



透明度	0-100	調整螢幕顯示選單透明度。
水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單水平位置。
垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單垂直位置。
逾時	5-120	調整 OSD 逾時時間。



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
主動關閉模式	橙色
像素刷新進行中	白色閃爍（亮 1 秒／滅 1 秒）
OLED 面板故障	橙色閃爍（亮 1 秒／滅 1 秒）
關機模式	指示燈未亮。

故障排除

問題	可能的解決方案
電源指示燈未亮起。	<ul style="list-style-type: none"> ● 請檢查電源是否已開啟。 ● 請檢查電源線是否已連接。
電源指示燈亮起，但無影像顯示。	<ul style="list-style-type: none"> ● 請檢查電腦電源是否已開啟。 ● 請檢查電腦顯示卡是否已正確插入。 ● 請確認顯示器訊號線是否已正確連接至電腦。 ● 請檢查顯示器訊號線插頭，確保所有針腳未彎曲。 ● 透過電腦鍵盤上的 Caps Lock 指示燈確認電腦是否運作。
無影像顯示，但電源指示燈閃爍橘色。	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED 面板故障，無法正常運作。請諮詢 AOC 售後服務人員。
未能實現即插即用功能。	<ul style="list-style-type: none"> ● 請確認是否支援即插即用功能。 ● 請確認變壓器是否支援即插即用功能。
影像昏暗。	<ul style="list-style-type: none"> ● 請調整亮度與對比度。
影像出現跳動或波紋。	<ul style="list-style-type: none"> ● 周邊可能存在會引起電子干擾的電器及裝置。
螢幕顯示「訊號線不可用」或「無訊號」。	<ul style="list-style-type: none"> ● 請檢查訊號線是否正確連接。 ● 請檢查訊號線插頭的針腳是否損壞。 ● 可於顯示選單中啟用並執行像素刷新功能，以消除已產生的影像殘留。重複執行此功能數次，可獲得理想的影像顯示效果。關於螢幕維護的其他說明，請參閱官方網站上的使用說明。
螢幕顯示「無效輸入」。	<ul style="list-style-type: none"> ● 請檢查您的電腦是否設定於不當的顯示模式，並依詳細使用說明重新設定電腦顯示模式。
影像殘留。	<ul style="list-style-type: none"> ● 基於 OLED 面板特性，可於顯示選單中啟用並執行像素刷新功能，以消除已產生的影像殘留。建議重複執行此功能數次，以獲得理想的影像顯示效果。關於螢幕維護的其他說明，請參閱官方網站上的使用說明。
法規與服務	請參閱 www.aoc.com 上之法規與服務資訊（以查找您購買之型號及所在國家，並於支援頁面取得法規與服務資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	Q27G4ZD	
	驅動系統	OLED	
	可視影像尺寸	67.3 公分對角線	
	像素間距	0.2292 毫米（水平）× 0.2292 毫米（垂直）	
	顯示色彩	10.7 億色 ^[1]	
其他	水平掃描範圍	30k~455kHz	
	水平掃描尺寸（最大）	590.42 毫米	
	垂直掃描範圍	48~280Hz	
	垂直掃描尺寸（最大）	333.72 毫米	
	最佳預設解析度	2560 x 1440@60Hz	
	最大解析度	2560 x 1440@280Hz	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	功率消耗	典型值（預設亮度與對比度）	78W
		最大值（亮度 = 100，對比度 = 100）	≤ 117W
		待機模式	≤ 0.5W
	散熱	正常運作	266.21 BTU/ 小時（典型值）
		睡眠（待機模式）	<1.71 BTU/ 小時
		關機模式	<1.02 BTU/ 小時
		關機模式（交流電開關）	0 BTU/ 小時
物理特性	連接器類型	USB UP/USBx4（含 1 個快速充電） HDMIx2/DisplayPort/ 耳機孔	
	訊號線類型	可拆卸	
環境	溫度	操作	0° C ~ 40° C
		非操作	-25° C ~ 55° C
	濕度	操作	10% ~ 85%（無凝結）
		非操作	5% ~ 93%（無凝結）
	海拔高度	操作	0 公尺 ~ 5000 公尺（0 英尺 ~ 16404 英尺）
		非操作	0 公尺 ~ 12192 公尺（0 英尺 ~ 40000 英尺）



注意：

[1] 本產品支援之最大顯示色彩數為 10.7 億色，設定條件如下（部分顯示卡輸出限制可能導致差異）

（“V”：支援，“\”：不支援）：

訊號版本 色彩格式 狀態 色彩位元	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
低解析度 10 bpc	V	V	V	V
低解析度 8 bpc	V	V	V	V

注意：

1) 建議 NVIDIA® 顯示卡使用 Display Port。AMD® 顯示卡可使用 HDMI 或 Display Port。

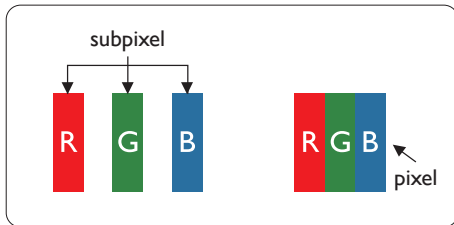
2) 若要達成 QHD 240Hz/280Hz 的 DP1.4 訊號輸入，必須使用支援 DSC 的顯示卡。關於 DSC 支援，請洽詢顯示卡製造商。

AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板偶爾仍可能出現像素或子像素缺陷，屬於無法完全避免的情況。

無任何製造商能保證所有面板均無像素缺陷，但 AOC 保證對於缺陷數量超出可接受範圍的顯示器，將依保固條款予以維修或更換。本通知說明各類像素缺陷類型，並定義各類缺陷的可接受標準。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過可接受標準。例如，顯示器上的子像素缺陷不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對某些類型或組合的像素缺陷設定了更嚴格的品質標準，因其缺陷較為明顯。此政策於全球範圍內有效。



像素與子像素

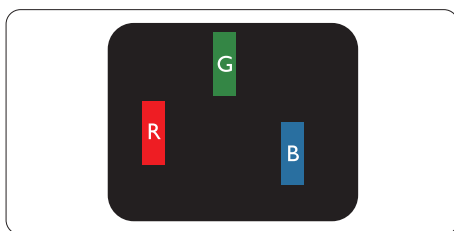
像素 (picture element) 由三個主要顏色的子像素組成，分別為紅、綠、藍。多個像素共同形成影像。當一個像素的所有子像素皆亮起時，三個彩色子像素合成一個白色像素。當所有子像素皆熄滅時，三個彩色子像素合成一個黑色像素。其他子像素亮滅的組合則呈現為不同顏色的單一像素。

像素缺陷類型

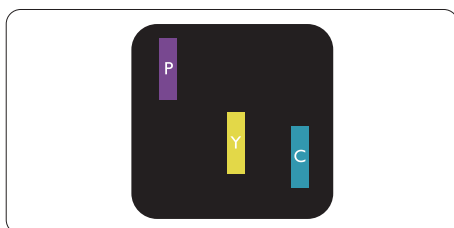
像素及子像素缺陷在螢幕上呈現方式各異。像素缺陷分為兩大類，每類中包含數種子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷指像素或子像素始終點亮或處於「開啟」狀態。換言之，當顯示器顯示暗色圖案時，亮點為螢幕上突出的子像素。以下為亮點缺陷的類型。

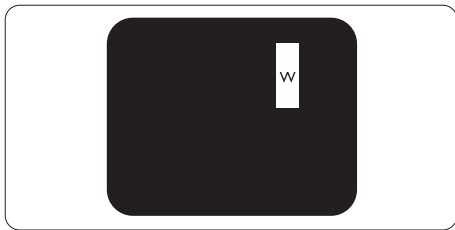


單一點亮的紅、綠或藍色子像素。



兩個相鄰點亮的子像素：

- 紅 + 藍 = 紫色
- 紅 + 綠 = 黃色
- 綠 + 藍 = 青色 (淺藍)



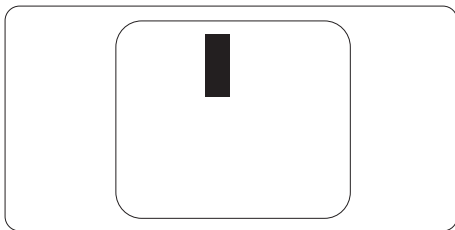
三個相鄰亮子像素（形成一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近點亮度高出 50% 以上，綠色亮點則需高出 30% 以上。

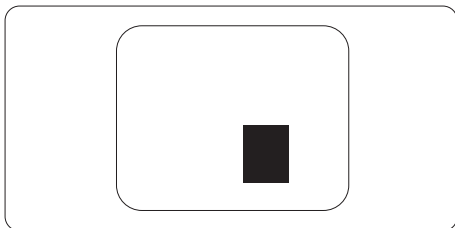
黑點缺陷

黑點缺陷指像素或子像素始終處於暗或關閉狀態。亦即，當顯示器顯示亮色圖案時，畫面上突出的暗點即為子像素。以下為黑點缺陷的類型。



像素缺陷的鄰近性

由於相同類型且彼此接近的像素及子像素缺陷可能更為明顯，AOC 亦對像素缺陷的鄰近性規定了容許範圍。



像素缺陷容許範圍

為符合保固期間因像素缺陷申請維修或更換的資格，AOC 面板顯示器的面板必須存在超出網頁手冊所列容許範圍的像素或子像素缺陷。

亮點缺陷	可接受標準
1 個點亮子像素	0
2 個相鄰點亮子像素	0
3 個相鄰點亮子像素（含 1 個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間的距離 *	不適用
所有類型亮點缺陷的總數	0
黑點缺陷	可接受標準
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	1 個或以下
兩個黑點缺陷之間的距離 *	≥ 5 毫米
所有類型黑點缺陷總數	5 個或以下
點缺陷總數	可接受水準
所有類型亮點或黑點缺陷總數	5 個或以下

注意

*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷視為 1 個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640 × 480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800 × 600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.68	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920 × 1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560 × 1440@60Hz	96.482	60.001
	2560 × 1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	231.555	144.002
	2560x1440@165Hz	242.551	165
	2560x1440@200Hz	294	200
	2560x1440@240Hz	385.92	240
	2560x1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.3	100
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@165Hz	246.347	165.002
MAC 模式			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.55
IBM 模式			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

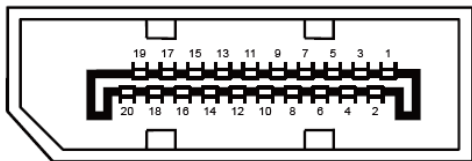
注意：依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算之更新率（場頻）可能存在一定誤差（± 1Hz）。為提升相容性，本產品標稱更新率已進行四捨五入，請以實際產品為準。

腳位配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2+	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留（裝置未接）		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	接地
2.	接地	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	配置 1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	配置 2
5.	接地	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	接地
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	接地	18.	熱插拔偵測
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	回傳 DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 功能。此功能允許顯示器向主機系統通報其身份，並依據所使用的 DDC 等級，傳送關於顯示能力的額外資訊。

DDC2B 是基於 I2C 協定的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

