

AOC GAMING



Som en OLED-produkt kräver denna skärm regelbundet underhåll för att minska risken för bildinbränning (burn-in).

ANVÄNDARHANDBOK

Q27G4ZD

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet	1
Nationella bestämmelser	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av monitorn	9
Väggmontering	10
NVIDIA G-SYNC Compatible-funktion	11
Adaptive-Sync-funktion	12
HDR	13
Justering	14
Snabbknappar	14
OSD-inställningar	15
Spelinställning	16
Bild	18
PIP/PBP	20
OLED-inställning	22
Inställningar	24
Ljud	25
OSD-inställningar	26
Information	27
LED-indikator	28
Felsökning	29
Specifikation	30
Allmän specifikation	30
AOC Monitors panelpolicy för pixelfel	32
Förinställda bildskärmslägen	34
Stiftfördelning	35
Plug and Play	36

Säkerhet

Nationella bestämmelser

Följande underavsnitt beskriver nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar och används enligt följande:



ANMÄRKNING: EN ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET indikerar potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



VARNING: EN VARNING indikerar risk för kroppsskada och beskriver hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är varningens specifika utformning föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström



Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Bildskärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer trefas-kontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar bildskärmen från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd bildskärmen endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, Min. 5 A.



Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte bildskärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på denna produkt. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsdelar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorns hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

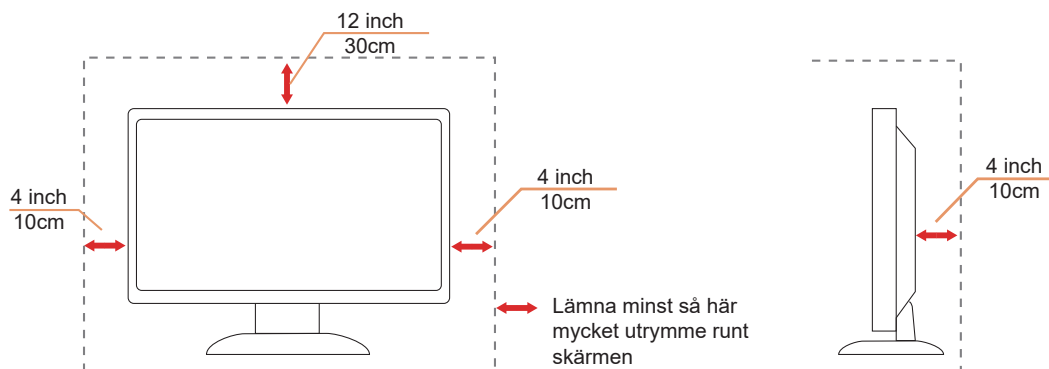
 Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

 Lämna utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på monitorn.

 För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala lutningsvinkeln på -5 grader nedåt överskrids, täcks inte skador på monitorn av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är installerad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring

⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr. Låt inte vätska tränga in i höljet.



⚠ Koppla ur strömkabeln innan rengöring av produkten.

Övrigt



Om produkten avger en konstig lukt, ljud eller rök, koppla UR STRÖMMAKSLUTET OMEDELBART och kontakta ett servicecenter.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.



Utsätt inte OLED-monitorn för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.



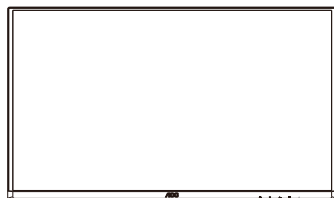
Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.



Det rekommenderas inte att använda denna OLED-produkt i mer än fyra sammanhängande timmar. Möjlig bildinbränning (burn-in) kan uppstå efter denna användningstid. För att minska risken för bildinbränning använder denna produkt flera teknologier. En underhållscykel tar cirka 10 minuter. För detaljer, se "Skärmunderhåll" avsnittet.

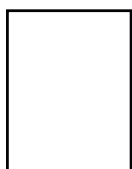
Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



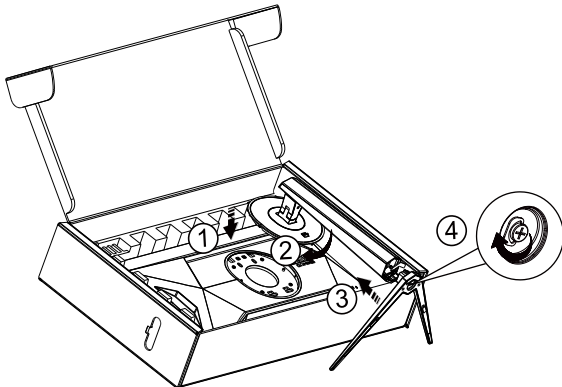
USB Cable

* Inte alla signalkablar medföljer för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

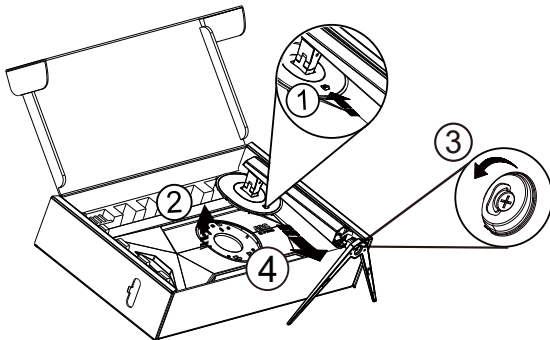
Montering av stativ och bas

Vänligen montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:



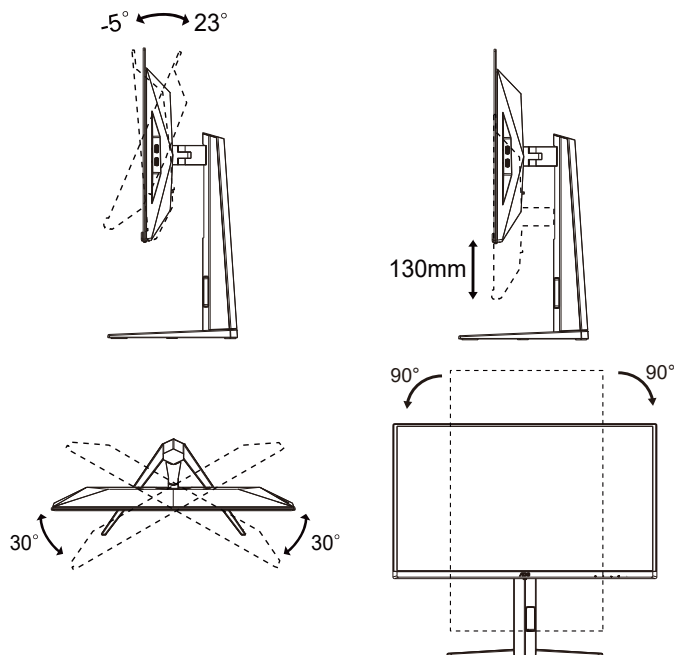
 **OBS:** Skärmens design kan skilja sig från de som visas.

Justering av betraktningvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar skärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet så att skärmen inte välter när du ändrar dess vinkel.

Du kan justera skärmen enligt följande:



OBS:

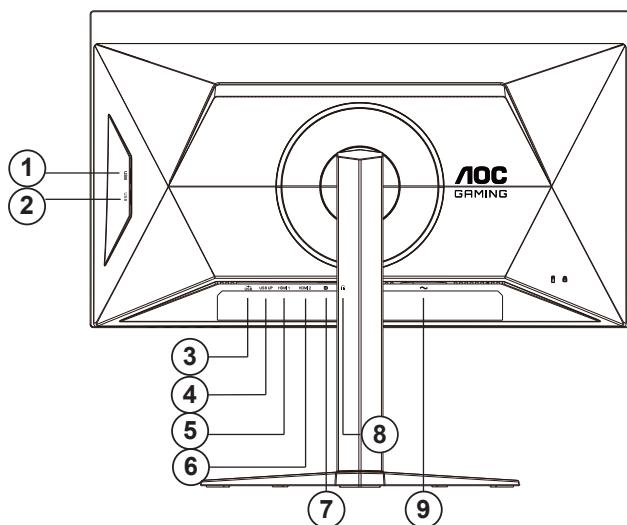
Rör inte OLED-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid OLED-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitorn och datorn:



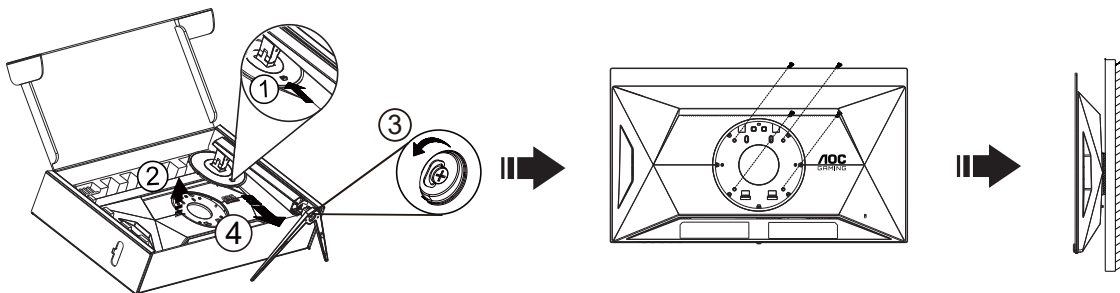
1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + laddning x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Hörlurar
9. Ström

Anslut till PC

1. Anslut strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
 2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
 3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på baksidan av din dator.
 4. Anslut strömkabeln till din dator och din bildskärm till ett närliggande eluttag.
 5. Slå på din dator och bildskärm.
- Om din monitor visar en bild är installationen klar. Om den inte visar någon bild, vänligen se avsnittet Felsökning.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och OLED-monitoren innan anslutning.

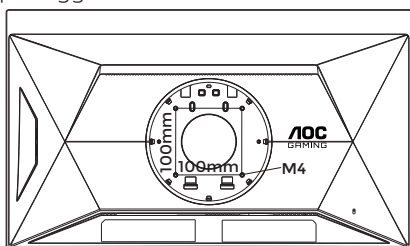
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

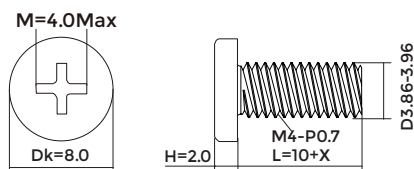


Denna monitor kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla från strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

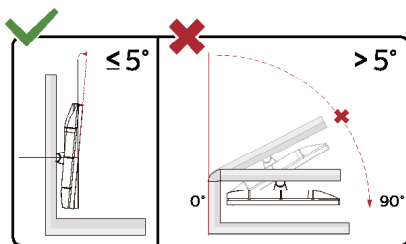
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av monitorn. Justera hålen på fästet med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Vänligen kontrollera med återförsäljare eller officiell avdelning hos AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Skärmens design kan avvika från de som visas.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

NVIDIA G-SYNC Compatible-funktion

1. NVIDIA G-SYNC Compatible-funktionen fungerar med DisplayPort
2. För att få en perfekt spelupplevelse med G-SYNC måste du köpa ett separat NVIDIA GPU-kort som stöder G-SYNC.

G-sync systemkrav

Stationär dator ansluten till G-SYNC-skärm:

Grafikkort som stöds: G-SYNC-funktioner kräver NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST eller högre grafikkort.

Drivrutin: R340.52 eller senare

Operativsystem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: DisplayPort 1.2 för GPU:n måste stödjas.

Bärbar dator som är ansluten till G-Sync-skärmen:

Grafikkort som stöds: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU eller högre grafikkort

Drivrutin: R340.52 eller högre

Operativsystem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: DisplayPort 1.2 som drivs direkt från GPU:n måste stödjas.

För mer information om NVIDIA G-SYNC, besök <https://www.nvidia.com/en-us/support>

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är enligt nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

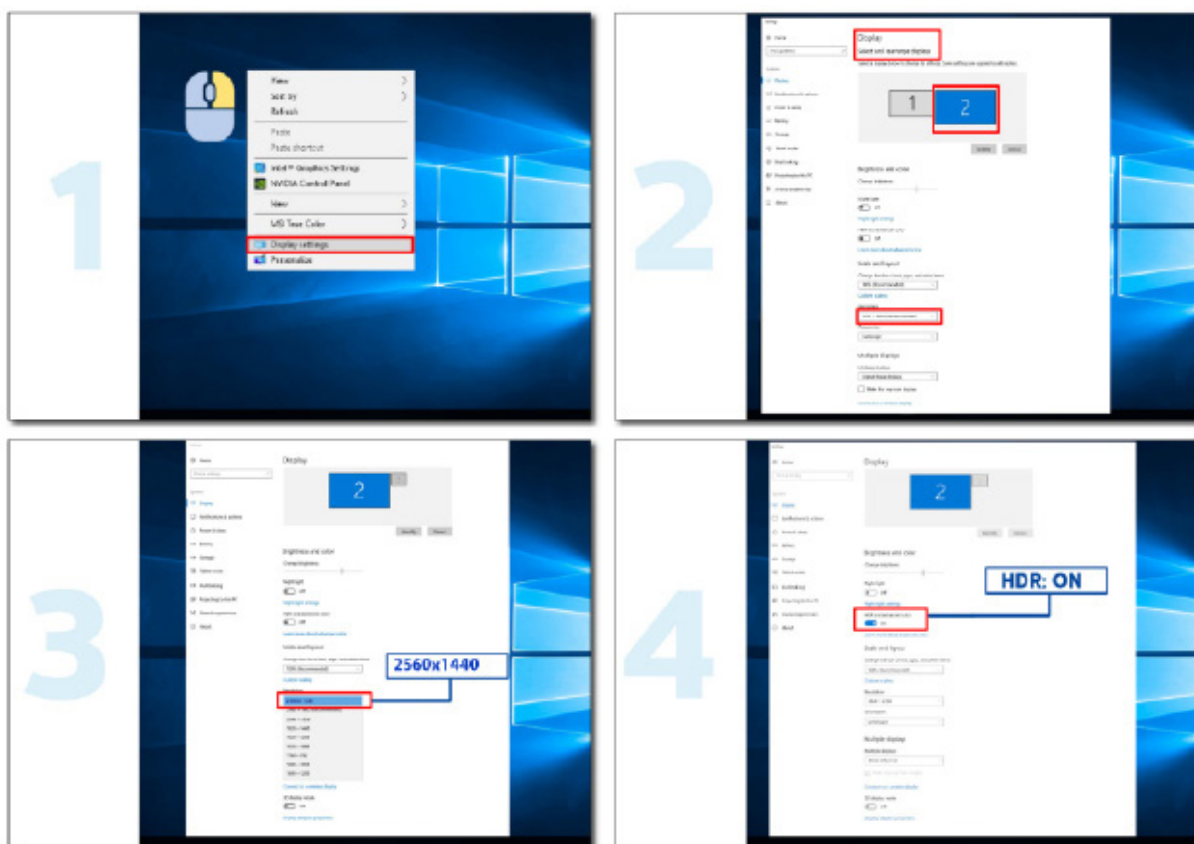
HDR

Den är kompatibel med insignalen i HDR10-format.

Bildskärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten mellan din enhet och innehållet. Välj "AV" för HDR-funktionen när automatisk aktivering inte behövs.

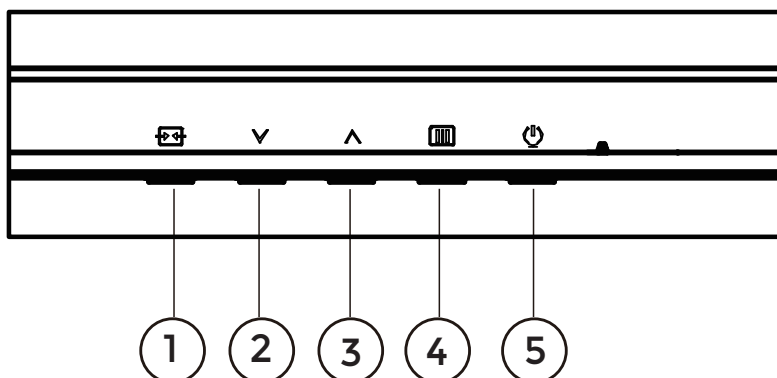
Observera:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10 version V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
4. Bildskärmsinställning:
 - a. Bildskärmsupplösningen är inställd på 2560*1440 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha startat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 2560*1440 (om tillgängligt).



Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Spelläget
3	Vredpunkt
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på monitorn.

Vredpunkt

När OSD inte visas, tryck på Vredpunkt-knappen för att visa eller dölja Vredpunkt.

Spelläget

När OSD inte visas, tryck på "▼" knappen för att öppna spellägesfunktionen, tryck sedan på "▼" eller "▲" knappen för att välja spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baserat på olika speltyper.

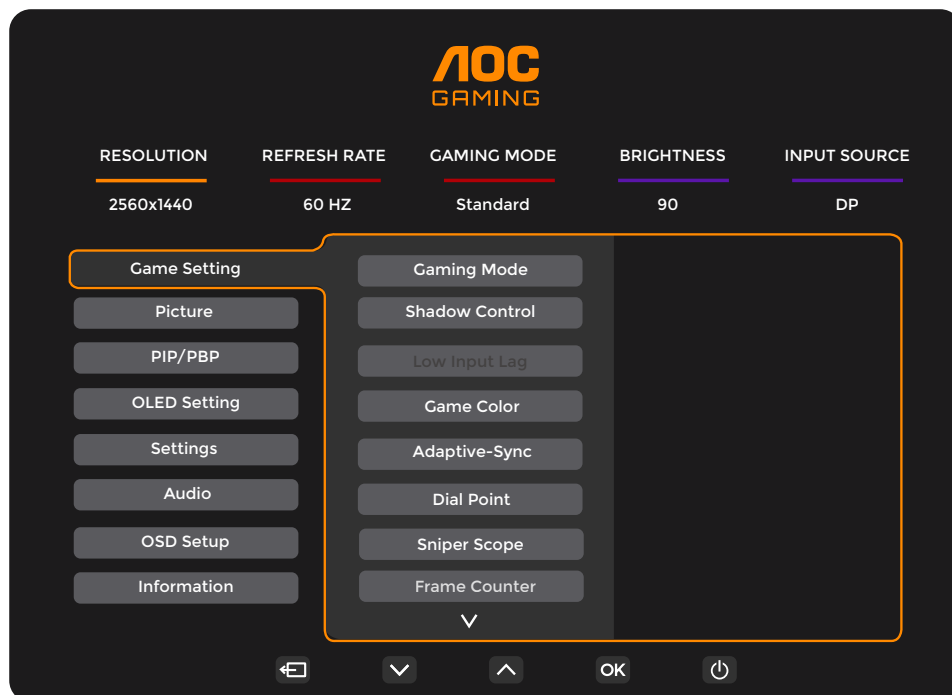
Källa/Avsluta

När OSD är stängt fungerar Source/Exit-knappen som en snabbknapp för Source.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en exit-knapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställningar

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

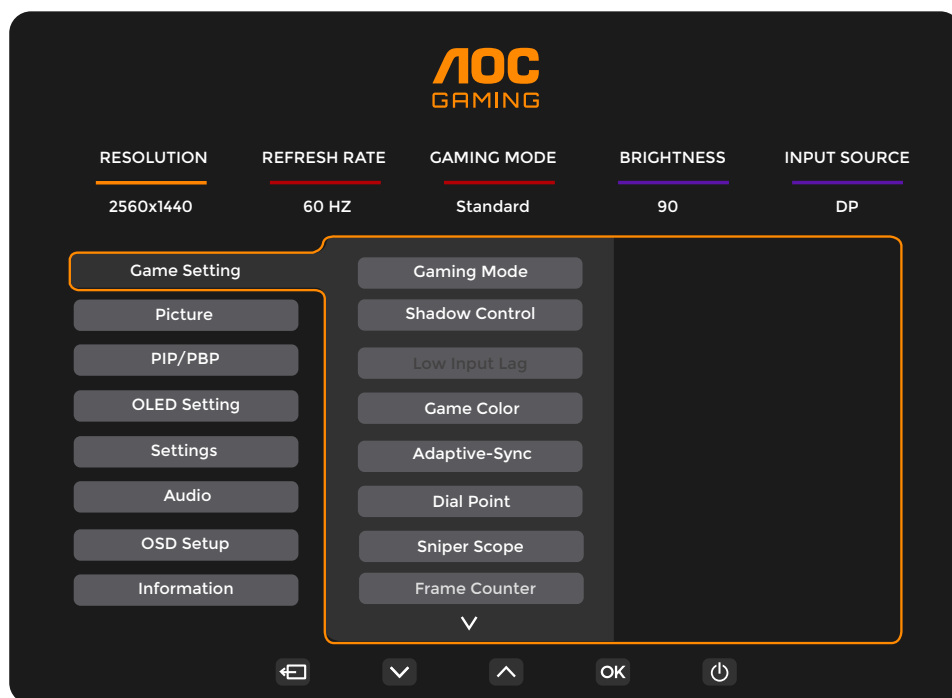


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på eller för att navigera genom funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på eller för att navigera genom undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på eller för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte objektet "Ingångsval" justeras.
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller G-SYNC/Adaptive-Sync är objektet "Bildförhållande" ogiltigt.

Spelinställning

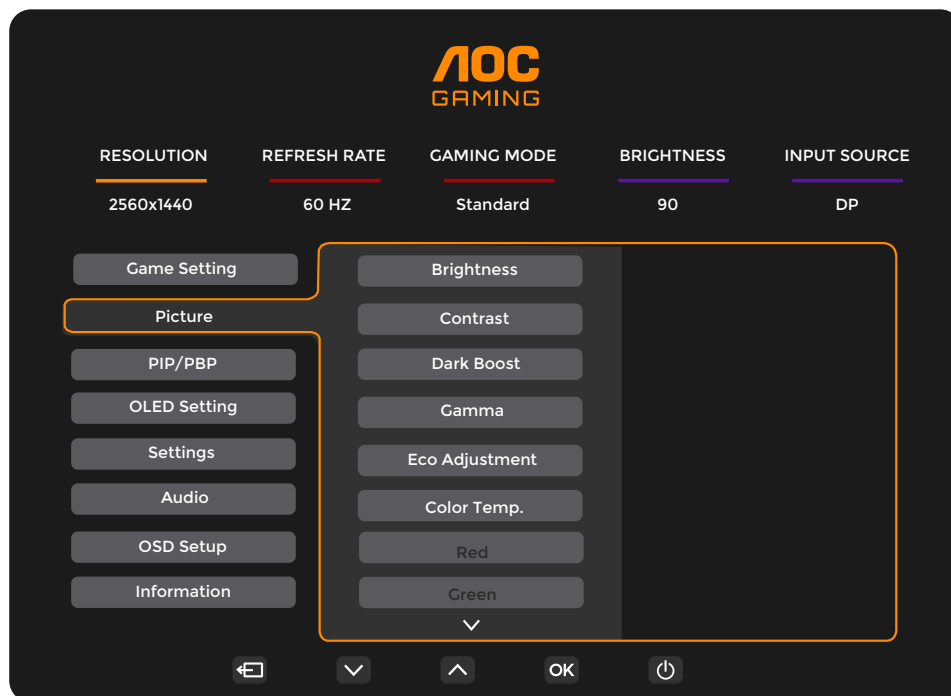


Spelläget	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast svarstid och hög färgmättnad.
	Spelare 1	Användarens inställningar har sparats som Spelare 1.
	Spelare 2	Användarens inställningar har sparats som Spelare 2.
	Spelare 3	Användarens inställningar har sparats som Spelare 3.
Skugghantering	0 ~ 20	Skugghantering är som standard 0. Slut användaren kan justera från 0 till 20 för att förbättra bildens klarhet. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och förbättra bilden.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera G-SYNC/Adaptive-Sync. Påminnelse om G-SYNC/Adaptive-Sync: När G-SYNC/Adaptive-Sync är aktiverat kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Vredpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precis sikte.
Prickskyttsikte	Av / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zooma in lokalt för att underlätta sikte vid skjutning.
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ned / Vänster-upp / Vänster-ned	Visa V-frekvens i det valda hörnet.
HDMI1	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. När HDMI1 används för att ansluta spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI1 på spelkonsol/DVD.
HDMI2	Konsol/DVD / PC	Välj typ av ansluten enhet. När HDMI2 används för att ansluta spelkonsol eller DVD-spelare, ställ in HDMI2 på spelkonsol/DVD.

Observera:

- 1). När "HDR-läge" eller "HDR" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Skugghantering" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inte inställningarna "Skugghantering" och "Spelfärg" justeras.

Bild



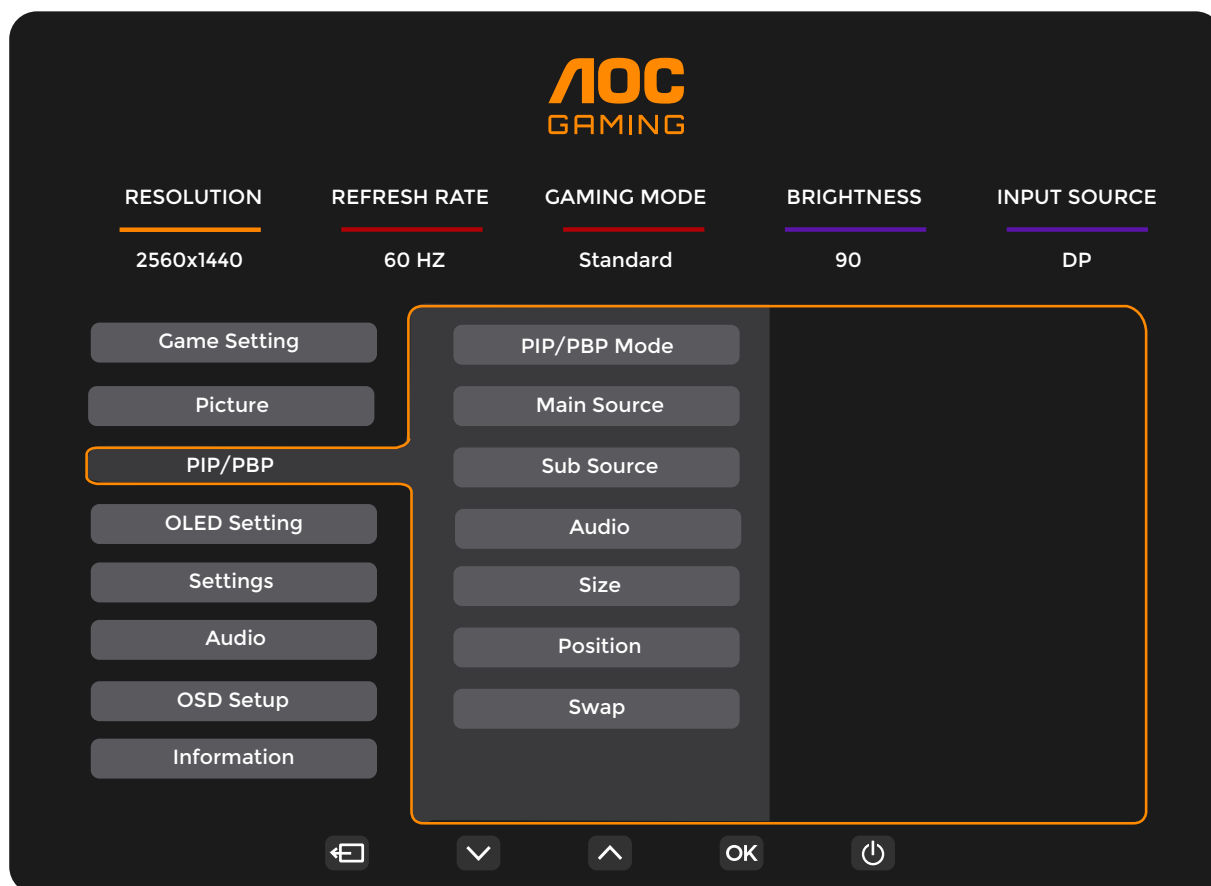
Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Mörkerförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att den inte blir övermättad.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsläge.
Färgtemperatur.	Varm	Varm färgtemperatur.
	Normal	Normal färgtemperatur.
	Kall	Kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från Digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från Digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.

HDR	Av	Ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Observera: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-topp	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Observera: När HDR inte upptäcks visas HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standard färgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
	DCI-P3	DCI-P3-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blåljusvågor genom att reglera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildförhållande	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Välj bildförhållande för visning.

Observera:

- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inställningarna "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemperatur", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 2). När "HDR" är aktiverat kan inställningarna "Ljusstyrka", "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Färgtemperatur", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 3). När "Color Space" är inställt på "sRGB" eller "DCI-P3" kan inte inställningarna "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR-läge" och "LowBlue Mode" justeras.
- 4). När "Eco Adjustment" är inställt på Reading kan inte "Contrast", "Color Temp.", "Color Space" och "LowBlue Mode" justeras.

PIP/PBP



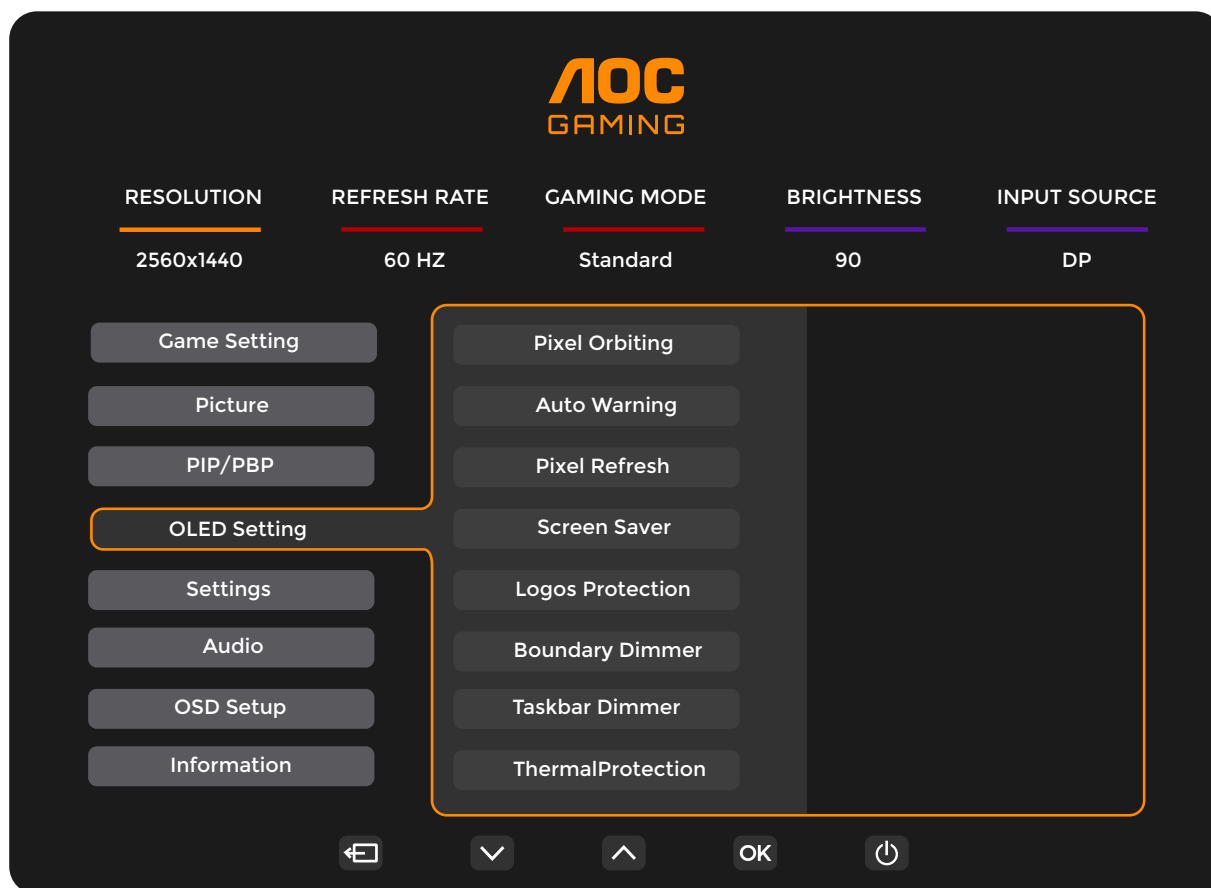
PIP/PBP-läge	Av / PIP / PBP	Inaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
Huvudkälla		Välj huvudskärmkälla.
Underkälla		Välj underordnad skärmkälla.
Ljud	Huvudkälla	Välj ljudinställning.
	Underkälla	
Storlek	Liten / Mellan / Stor	Välj skärmstorlek.
Position	Höger upp	Ställ in skärmens position.
	Höger ned	
	Vänster-upp	
	Vänster-ner	
Byt	På: Byt	Byt skärmkälla.
	Av: ingen åtgärd	

Observera:

- 1). När "HDR" under "Bild" är inställt på annat än avstängt läge kan inga inställningar under "PIP/PBP" justeras.
- 2) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmens och underbildens ingångskällor i följande tabell:

PBP/PIP		Huvudkälla		
		HDMI1	HDMI2	DP
Underkälla	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

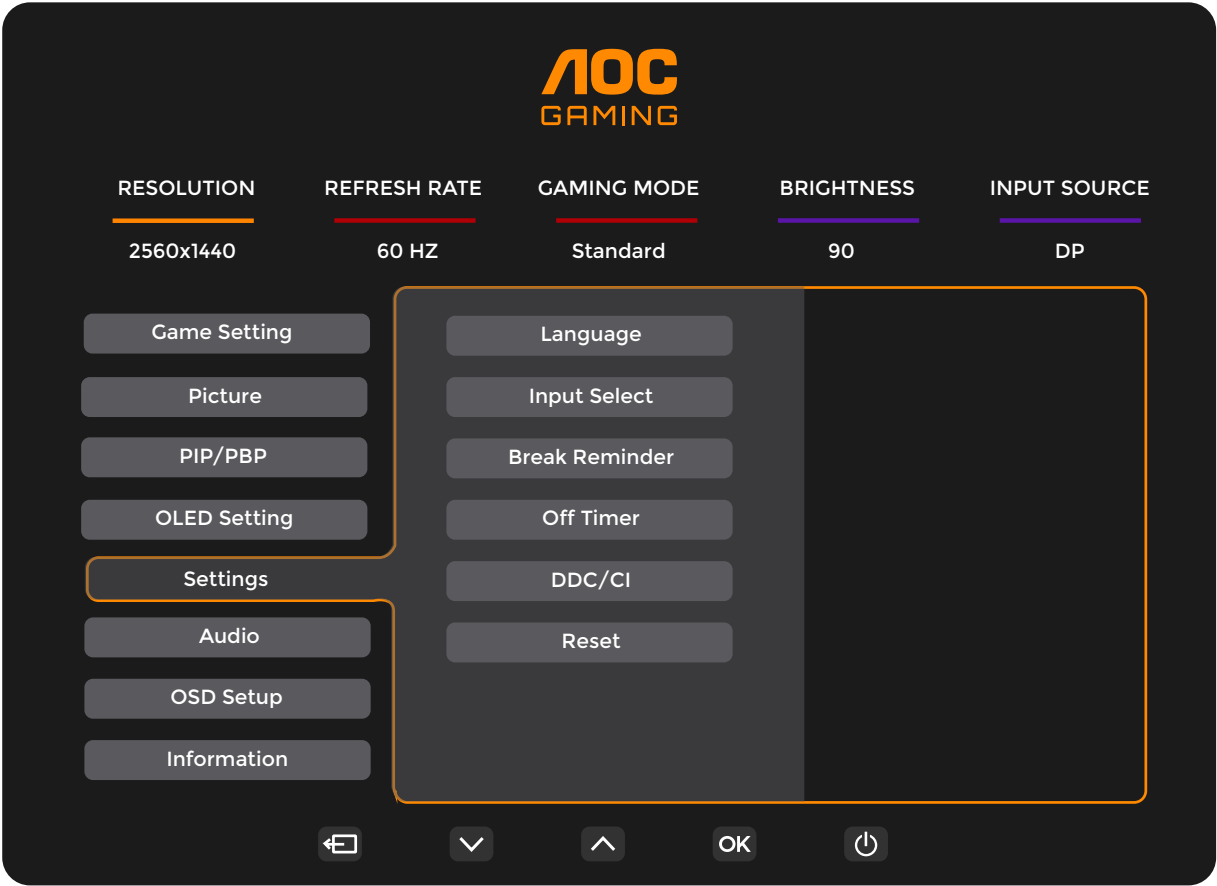
OLED-inställning



Pixel Orbiting	Av / Svag / Medium / Stark	Orbit förskjuter den visade bilden på pixelnivå en gång per sekund för att förhindra bildinbränning. Denna funktion är som standard "På (Svag)". "Svag" rör sig minst, "Stark" rör sig mest, och "Av" inaktiverar rörelsen vilket ökar risken för bildinbränning. Detta kan ställas in i OSD-menyn.
Automatisk varning	På/Av	Aktivera/Inaktivera funktionen "Pixeluppfrysning" automatisk varning. Skärmen visar automatiskt en "Automatisk varning" var fjärde timme av kumulativ användning för att påminna användaren om att köra "Pixeluppfrysning"-processen. Välj "Av" för att stoppa den automatiska varningen för "Pixeluppfrysning." Om den rekommenderade tiden för att köra "Pixeluppfrysning" inte följs kan risken för kvarvarande bild på skärmen öka. Var vänlig och fortsätt med försiktighet.
Pixeluppfrysning	På/Av	Denna funktion hjälper till att eliminera kvarvarande bild. Efter uppstart, välj "Ja" i menyprompten. Skärmen stängs av och underhållscykeln startar. Strömindikatorn blinkar vitt (1 sekund på/1 sekund av) medan cykeln pågår, cirka 10 minuter. När cykeln är klar släcks strömindikatorn och skärmen går i viloläge.

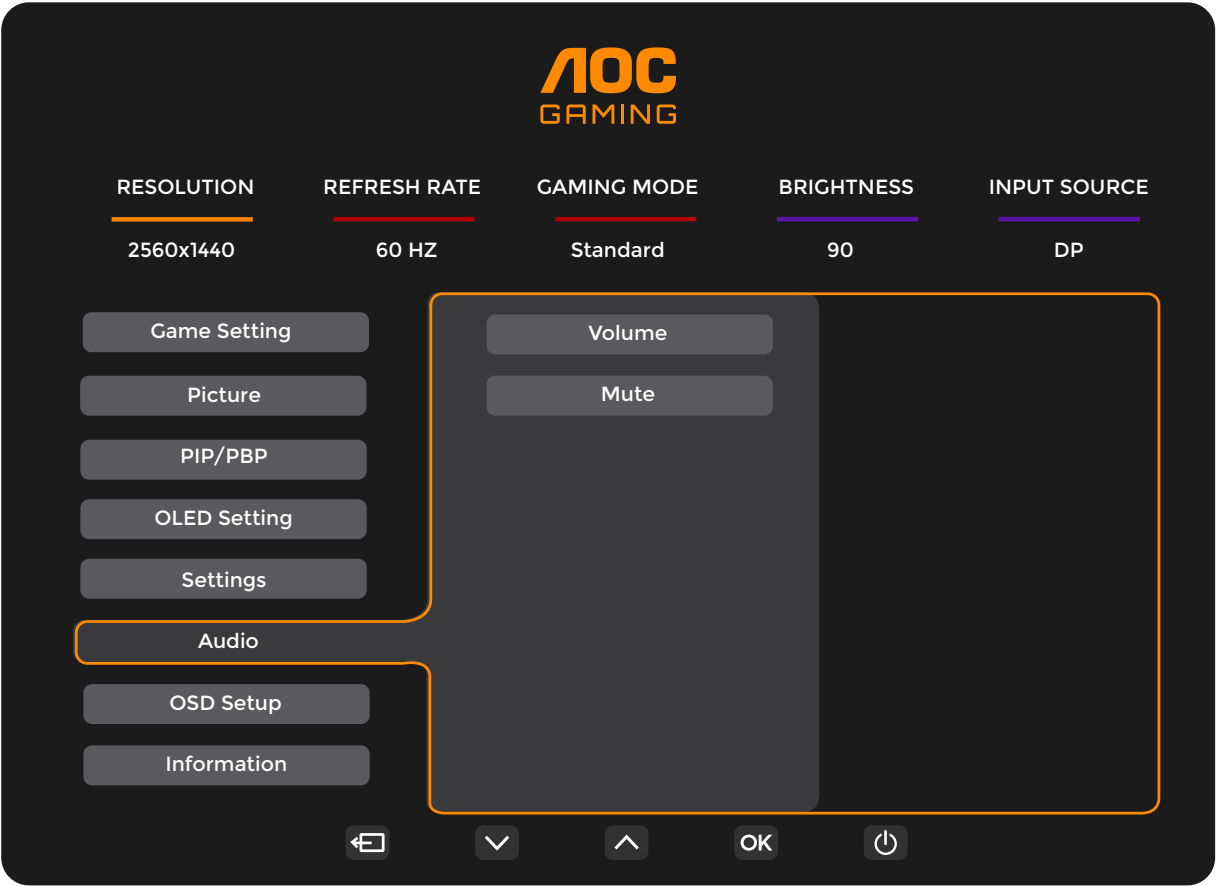
Skärmläckare	Av / Långsam / Snabb	När en statisk bild upptäcks under en viss tidsperiod kommer skärmläckarfunktionen att dimma skärmen för att skydda panelen från inbränning. När en rörlig bild upptäcks återställs monitorens luminans till föregående arbetsläge. Standardinställningen är Långsam och kan ändras till Snabb för att aktivera skärmläckaren tidigare. Det rekommenderas starkt att du alltid aktiverar skärmläckaren som Långsam eller Snabb för att skydda skärmen. Det rekommenderas också att du ställer in din enhet att använda en skärmläckare.
Logoskydd	Av / 1 / 2 / 3 / 4	När flera statiska logotyper upptäcks på skärmen rekommenderas att aktivera logoskydd; vilket dimmar skärmen för att skydda panelen från inbränning där logotyper upptäcks.
Gränsdimmer	Av / 1 / 2 / 3 / 4	För speciella bildförhållanden som har ett svart område i skärmens ram eller delad skärm kan funktionen Gränsdimmer automatiskt upptäcka och dämpa ljusstyrkan i specifika områden med stor skillnad i ljusstyrkenivåer.
Aktivitetsfältets dimmer	Av / 1 / 2 / 3 / 4	Teknologin Aktivitetsfältets dimmer dämpar ljusstyrkan i aktivitetsfältets område på skärmen. Inga ljusstyrkeförändringar kommer att märkas i andra områden än i aktivitetsfältet.
Termiskt skydd	Av / På	När monitorns temperatur överstiger 60 grader Celsius aktiveras funktionen Termiskt skydd automatiskt och dämpar skärmens ljusstyrka för att säkerställa korrekt värmeavledning. Det rekommenderas att du aktiverar denna funktion för monitorn.

Inställningar



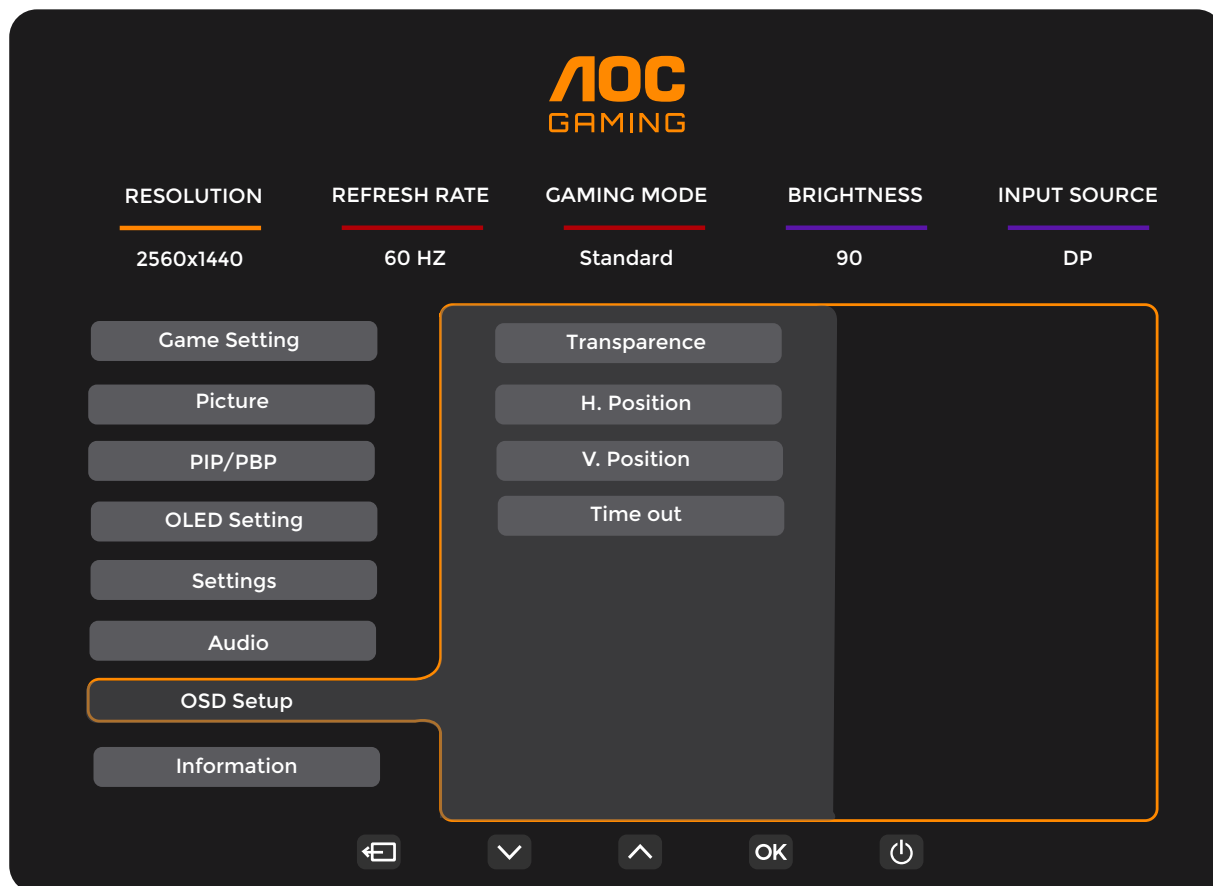
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj ingångssignalkälla.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. position	0-100	Justera OSD:ns horisontella position.
V. position	0-100	Justera OSD:ns vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD-tidsgränsen.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

OLED Setting

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

xxxxx

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

xxx

Pixel Refresh Counts

xxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange
Pixeluppräschning pågår	Blinkande vitt (1 sekund på / 1 sekund av)
Fel på OLED-panelen	Blinkande orange (1 sekund på / 1 sekund av)
Avstängningsläge	Indikatorn är inte tänd.

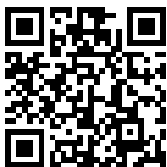
Felsökning

Problem	Möjliga lösningar
Strömindikatorn är inte tänd.	• Kontrollera att strömmen är på. • Kontrollera att strömkabeln är ansluten. • Kontrollera att datorns ström är påslagen.
Strömindikatorn är tänd, men ingen bild visas.	• Kontrollera att datorns grafikkort är ordentligt inkopplat. • Kontrollera att signalkabeln till skärmen är korrekt ansluten till datorn. • Kontrollera kontakten på signalkabeln till skärmen och säkerställ att inga stift är böjda. • Observera indikatorn via Caps Lock-tangenten på datorns tangentbord för att bekräfta att datorn fungerar.
Ingen bild visas, men strömindikatorn blinkar orange.	• OLED-panelen fungerar inte korrekt. Kontakta AOC:s eftermarknadstjänst för rådgivning.
Misslyckande med att uppnå plug-and-play-funktion.	• Kontrollera om plug-and-play stöds. • Kontrollera om adaptern stöder plug-and-play.
Dämpad bild.	• Justera luminans och kontrastförhållande.
Bilden studsar eller är vågig.	• Det kan finnas elektriska apparater och enheter i närheten som orsakar elektroniska störningar.
Skärmen visar 'signalkabeln är inte tillgänglig' eller 'ingen signal'.	• Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. • Kontrollera att stiftet på signalkabelns kontakt inte är skadat. • Pixeluppfräschningsfunktionen kan aktiveras och köras i bildskärmsmenyn för att eliminera bildenbränning som uppstått. Att köra denna funktion flera gånger kan ge en önskad bildvisningseffekt. För ytterligare instruktioner om skärmens underhåll, se användarinstruktionerna på den officiella webbplatsen.
Skärmen visar 'ogiltig ingång'.	• Kontrollera att din dator inte är inställd på ett olämpligt visningsläge. Vänligen ställ in datorn på det visningsläge som anges i de detaljerade användarinstruktionerna.
Bildenbränning.	• Baserat på OLED-panelens egenskaper kan Pixeluppfräschningsfunktionen aktiveras och köras i bildskärmsmenyn för att eliminera bildenbränning som uppstått. Det rekommenderas att köra denna funktion flera gånger för att uppnå en önskad bildvisningseffekt. För ytterligare instruktioner om skärmens underhåll, se användarinstruktionerna på den officiella webbplatsen.
Reglering och service	Vänligen se information om reglering och service på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta information om reglering och service på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q27G4ZD	
	Drivsystem	OLED	
	Synlig bildstorlek	67,3 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Bildskärmsfärg	1,07 miljarder färger ^[1]	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz~455 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	590,42 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48~280 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	333,72 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560 x 1440@60 Hz	
	Maximal upplösning	2560 x 1440@280 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100~240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	78 W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤ 117 W
		Viloläge	≤ 0,5 W
	Värmeavledning	Normal drift	266,21 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,71 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (AC-brytare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	USB UP/USBx4 (inkluderar 1 snabbbladdningsport) HDMIx2/DisplayPort/Hörlursuttag	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Icke-drift	-25°C~55°C
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Icke-drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Icke-drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Observera:

[1] Det maximala antalet visningsfärger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, och inställningsförhållandena är följande (det kan förekomma skillnader på grund av utgångsbegränsningar hos vissa grafikkort)

("V": stöd, "\": ej stöd):

Färgbit Signalversion Färgformat Status	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Låg upplösning 10 bpc	V	V	V	V
Låg upplösning 8 bpc	V	V	V	V

Observera:

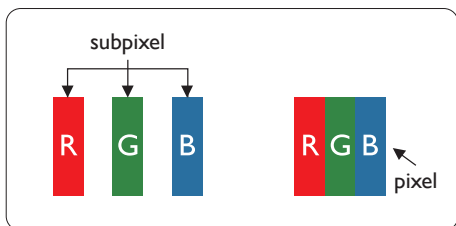
- 1) Display Port rekommenderas för NVIDIA® grafikkort. HDMI eller Display Port kan användas för AMD® grafikkort.
- 2) För att uppnå QHD 240Hz/280Hz med DP1.4 signalingång måste ett grafikkort som stödjer DSC användas. För information om DSC-stöd, vänligen kontakta grafikkortstillverkaren.

AOC Monitors panelpolicy för pixelfel

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixelfel eller delpixelfel på panelerna som används i monitorerna ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller ersättas under garanti. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garanti måste antalet pixelfel på en bildskärms panel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av delpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och delpixlar

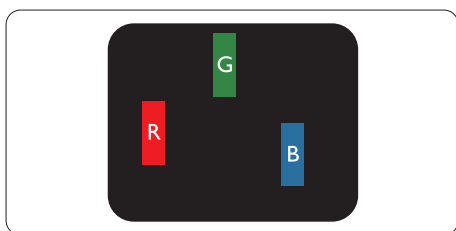
En pixel, eller bildelement, består av tre delpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla delpixlar i en pixel är tända framträder de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta delpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

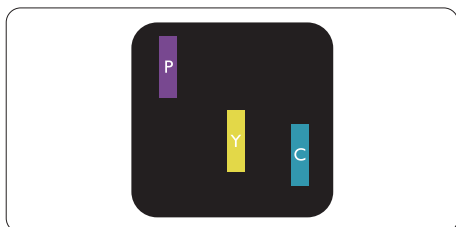
Pixelfel och delpixelfel visas på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av delpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktsdefekter

Ljusa punktsdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller "på". Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktsdefekter förekommer.

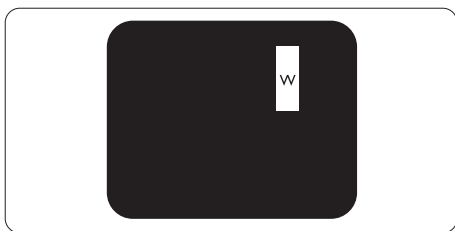


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



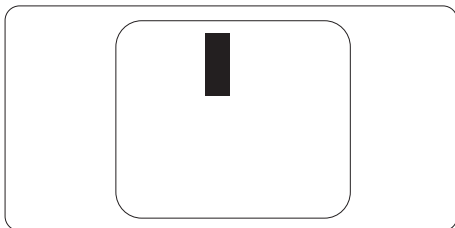
Tre intilliggande tända delpixlar (en vit pixel).

Observera

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande punkter, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än intilliggande punkter.

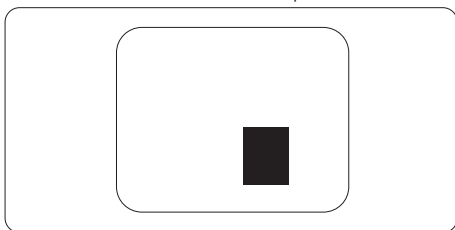
Svarta punktdefekter

Svarta punktdefekter uppträder som pixlar eller delpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk punkt är en delpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljus mönster. Detta är typer av svarta punktfel.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixelfel och delpixelfel av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera för reparation eller utbyte på grund av pixelfel under garantitiden måste en monitorskärm i en AOC-panelmonitor ha pixelfel eller delpixelfel som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	0
2 intilliggande tända subpixlar	0
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa punktsdefekter*	Ej tillämpligt
Totalt antal ljusa punktsdefekter av alla typer	0
SVARTA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk delpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka delpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka delpixlar	1 eller färre
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	≥ 5 mm
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA PUNKTFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Observera

*: 1 eller 2 intilliggande delpixelfel = 1 punktfel.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (KHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560×1440@60Hz	96.482	60.001
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	183	120
	2560×1440@144Hz	231.555	144.002
	2560×1440@165Hz	242.551	165
	2560×1440@200Hz	294	200
	2560×1440@240Hz	385.92	240
	2560×1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280×1440@60Hz	89.45	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.3	100
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@165Hz	246.347	165.002
MAC-LÄGEN			
VGA	640×480@67Hz	35	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.55
IBM-LÄGEN			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087

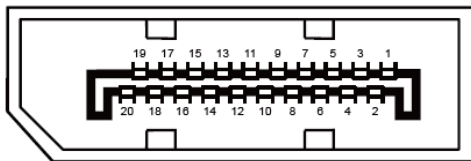
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafik kort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Stiftfördelning



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0-skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	KONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	KONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug-detektering
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Returnera DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna monitor är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den tillåter monitorn att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.

