

AOC

GAMING



Kot OLED izdelek ta zaslon zahteva redno vzdrževanje zaslona za zmanjšanje tveganja zadrževanja slike (burn-in).

NAVODILA ZA UPORABO

Q27G4ZD

AOC GAMING MONITOR

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina v škatli.....	6
Namestitev stojala in podnožja.....	7
Prilagajanje kota gledanja.....	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
Funkcija NVIDIA G-SYNC Compatible.....	11
Funkcija Adaptive-Sync.....	12
HDR.....	13
Prilagajanje.....	14
Hitre tipke.....	14
Nastavitve OSD.....	15
Nastavitve igre.....	16
Slika.....	18
PIP/PBP.....	20
Nastavitve OLED.....	22
Nastavitve.....	24
Zvok.....	25
Nastavitve OSD.....	26
Informacije.....	27
LED indikator.....	28
Odpravljanje težav.....	29
Specifikacije.....	30
Splošne specifikacije.....	30
Politika napak pikslov na monitornih panelih AOC.....	32
Prednastavljeni načini zaslona.....	34
Dodelitve pinov.....	35
Priklučki in uporabi.....	36

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem vodniku so lahko bloki besedila opremljeni z ikono in natisnjeni krepko ali ležeče. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo boljše izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST opozarja na možnost poškodbe strojne opreme ali izgube podatkov ter vam svetuje, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb ter vam svetuje, kako se izogniti težavi.

Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačnih oblikah in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna oblika opozorila določena z regulativnim organom.

Napajanje



Monitor naj se uporablja samo z vrsto napajanja, navedeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim elektro podjetjem.



Monitor je opremljen z vtičem s tremi zatiči, vtičem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem.

Ta vtič se kot varnostni ukrep prilega samo ozemljeni električni vtičnici. Če vaša vtičnica ne sprejema vtiča s tremi žicami, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.



Izklopite napravo med nevihto ali kadar je ne boste uporabljali dalj časa. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.



Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.



Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki so uvrščeni na UL seznam in imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene za 100–240 V AC, min. 5 A.



Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilni voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila pri nameščanju izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek in voziček je treba premikati previdno.

! Nikoli ne potiskajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

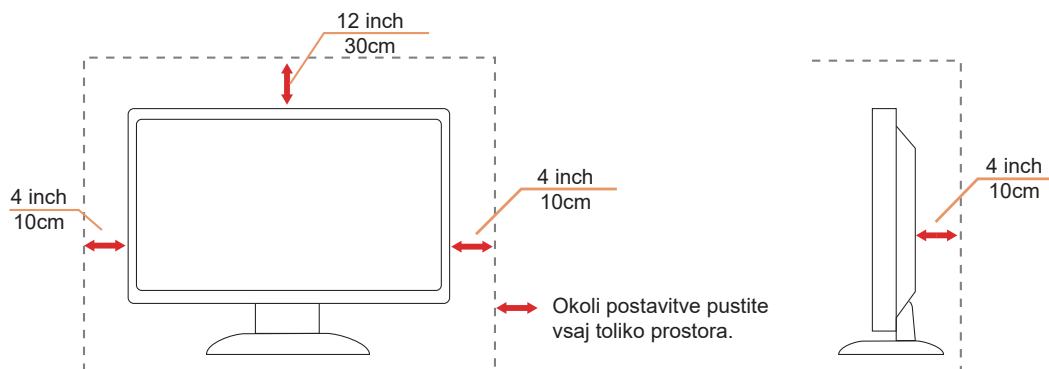
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga je odobril proizvajalec, in upoštevajte navodila kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko zračenje nezadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da bi se izognili morebitni škodi, na primer odstopanju panela od okvirja, zagotovite, da monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5 stopinj, škoda na monitorju ne bo krita pod garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja za prezračevanje okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steno ali na stojalo:

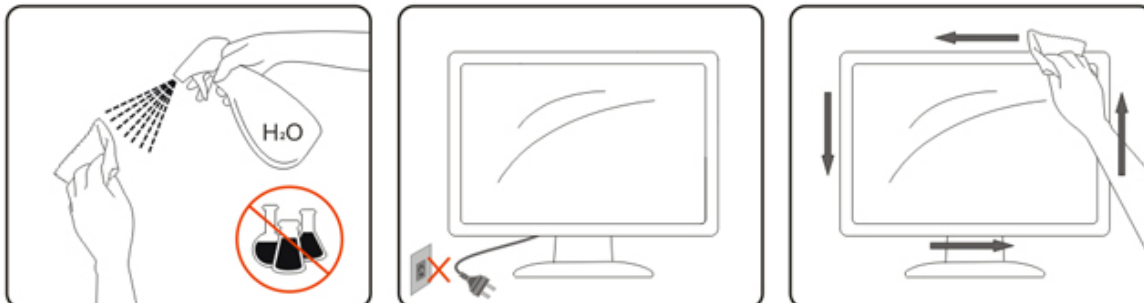
Nameščeno s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha; ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Prepričajte se, da prezračevalne odprtine niso blokirane s strani mize ali zavese.



Med delovanjem ne izpostavljajte OLED monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



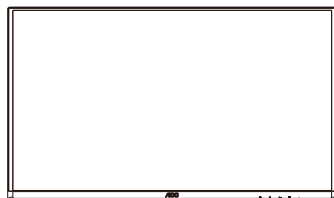
Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitorja.



Uporaba tega OLED izdelka več kot štiri ure neprekinjeno ni priporočljiva. Možno je zadrževanje slike (burn-in) po daljši uporabi. Za zmanjšanje verjetnosti zadrževanja slike ta izdelek uporablja več tehnologij. Vzdrževalni cikel traja približno 10 minut. Za podrobnosti glejte "poglavje Vzdrževanje zaslona."

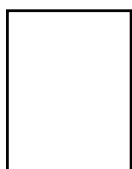
Namestitev

Vsebina v škatli



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



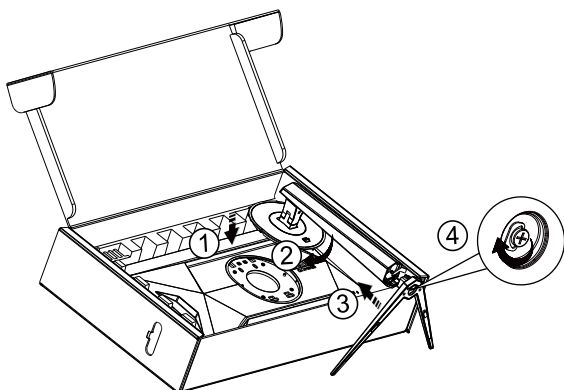
USB Cable

*Vsi signalni kabli niso priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

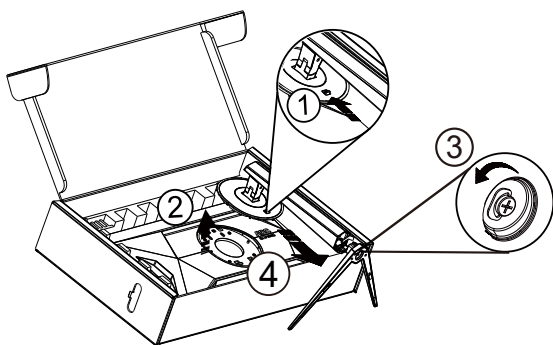
Namestitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodnjih korakih.

Namestitev:



Odstranitev:



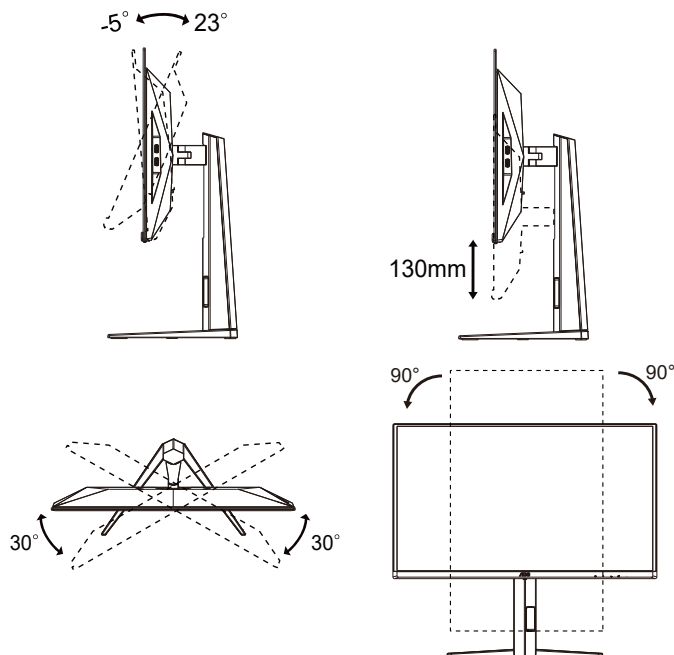
OPOMBA: Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik poskrbi, da lahko na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da monitor ne pade, ko spreminjate kot gledanja.

Monitor lahko prilagodite na naslednji način:



OPOMBA:

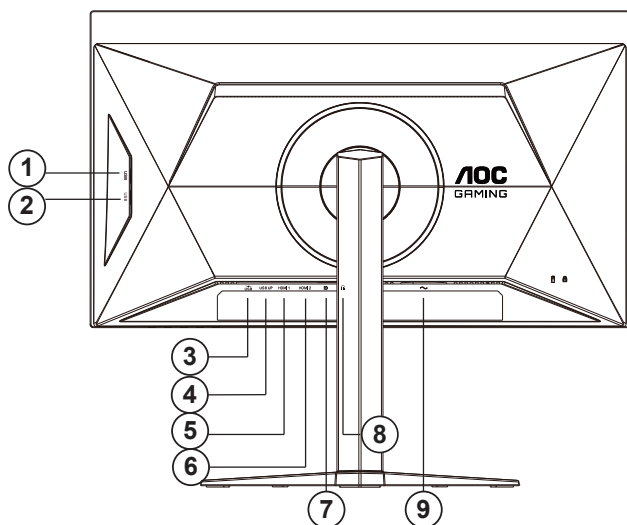
Med spreminjanjem kota se ne dotikajte OLED zaslona. Dotikanje OLED zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ Opozorilo

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



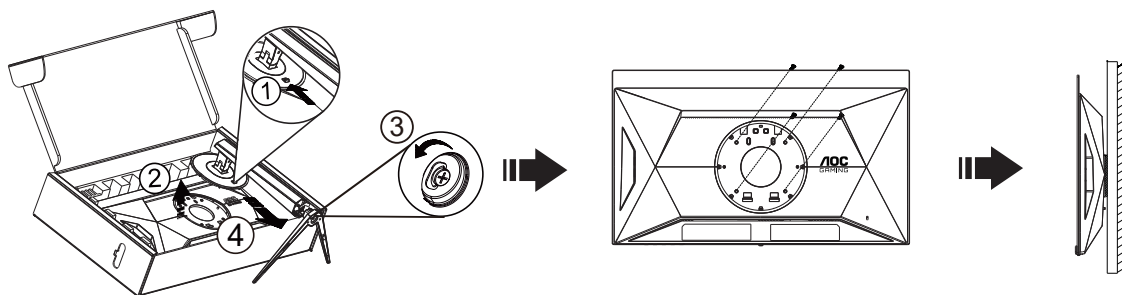
1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + polnjenje x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Slušalke
9. Napajanje

Povežite z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
 3. Povežite kabel za signal zaslona z video priključkom na zadnji strani vašega računalnika.
 4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če vaš monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, glejte razdelek Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in OLED zaslon pred priključitvijo.

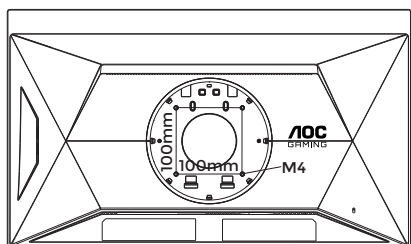
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatnega stenskega nosilca.

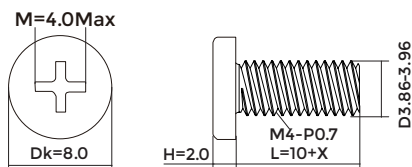


Ta monitor je mogoče pritrčiti na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite tem korakom:

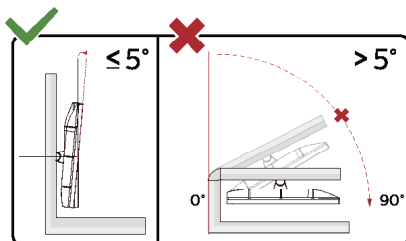
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. V luknje vstavite štiri vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi na steno glejte uporabniški priročnik, priložen dodatnemu stenskemu nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
 $M4 \times (10+X)$ mm (X=debelina stenskega nosilca)



 **Opomba:** VESA luknje za pritrnitev niso na voljo za vse modele, zato prosimo, da preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Držite samo okvir.

Funkcija NVIDIA G-SYNC Compatible

1. Funkcija NVIDIA G-SYNC Compatible deluje s priključki DisplayPort.
2. Za popolno igralno doživetje s funkcijo G-SYNC morate kupiti ločen grafični procesor NVIDIA, ki podpira funkcijo G-SYNC.

Sistemske zahteve za G-sync

Namizni računalniki, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: Za funkcije G-SYNC potrebujete grafične kartice NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ali zmogljivejše grafične kartice.

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Grafični procesor mora podpirati DisplayPort 1.2.

Prenosnik, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ali zmogljivejše grafične kartice

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Podprt mora biti DisplayPort 1.2, ki ga poganja neposredno grafični procesor.

Za več informacij o funkciji NVIDIA G-SYNC obiščite spletno mesto: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

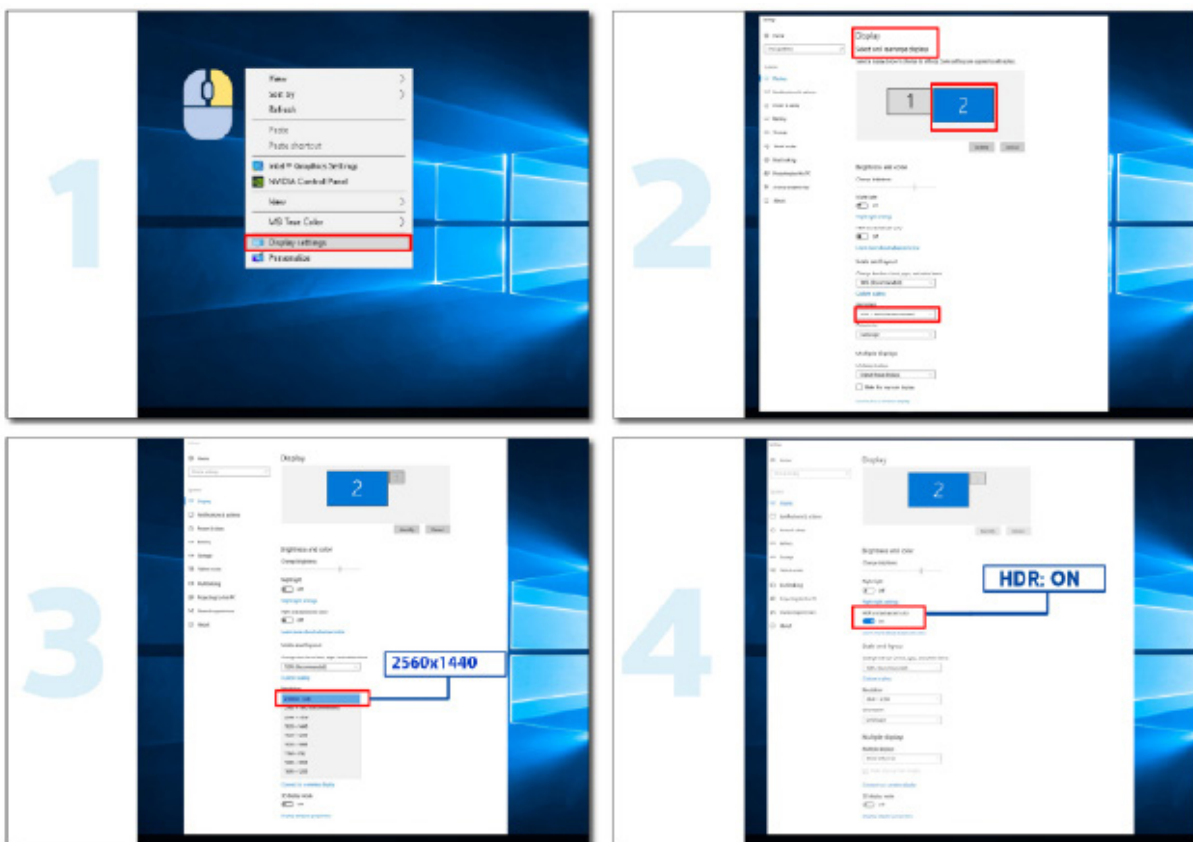
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Prosimo, izberite »IZKLOP« za funkcijo HDR, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

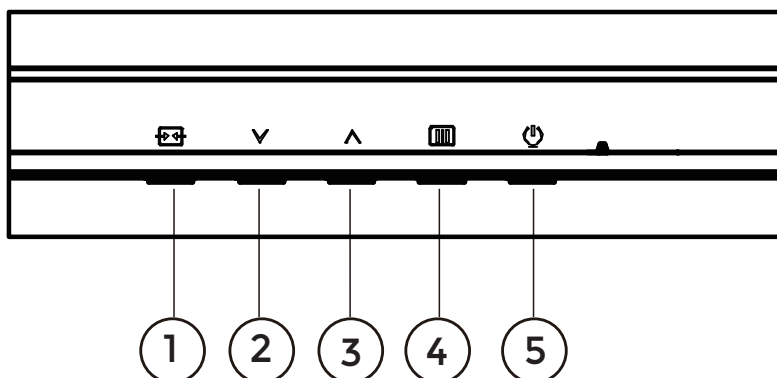
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različah WIN10, starejših od V1703, ni potrebna posebna nastavitvev.
2. V različici WIN10 V1703 je na voljo samo HDMI vmesnik, DisplayPort vmesnik pa ne deluje.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz je priporočljivo samo za Blu-ray predvajalnik, Xbox in PlayStation.
4. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 2560*1440, HDR pa je privzeto vklopljen.
 - b. Po vstopu v aplikacijo je najboljši HDR-učinek dosežen, ko je ločljivost spremenjena na 2560*1440 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Igralni način
3	Gumb za izbiro
4	Meni/Vstop
5	Napajanje

Meni/Vstop

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite zaslon.

Gumb za izbiro

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb za izbiro, da prikažete ali skrijete gumb za izbiro.

Igralni način

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "▼" tipko za odprtje funkcije igralnega načina, nato pritisnite "▼" ali "▲" tipko za izbiro igralnega načina (Standardni, FPS, RTS, Dirkaški, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3) glede na različne vrste iger.

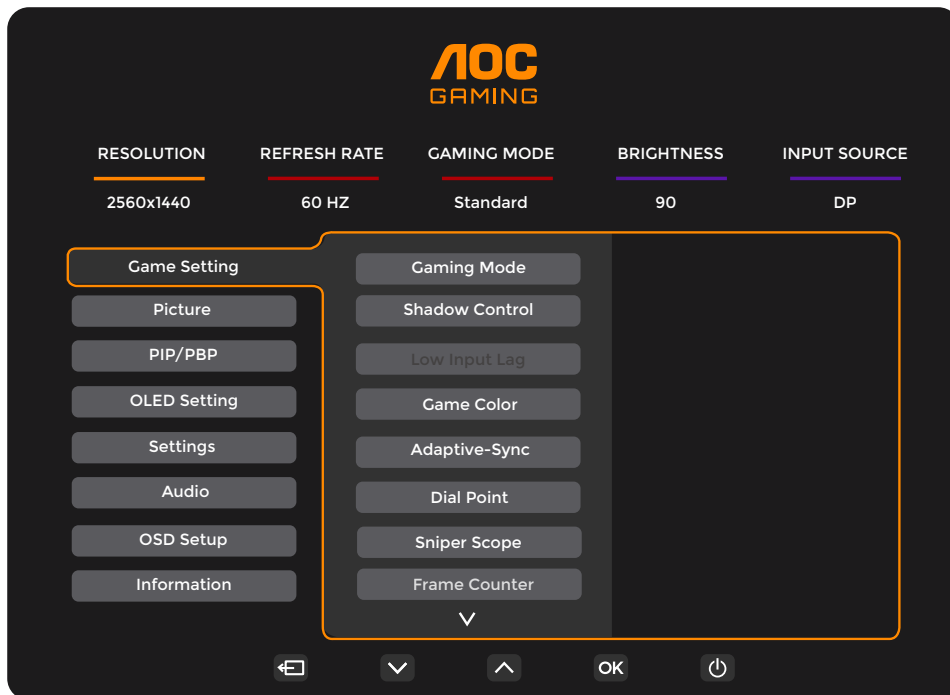
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisk na gumb Source/Exit deluje kot bližnjica za funkcijo Source.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (za izhod iz OSD menija).

Nastavitve OSD

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.

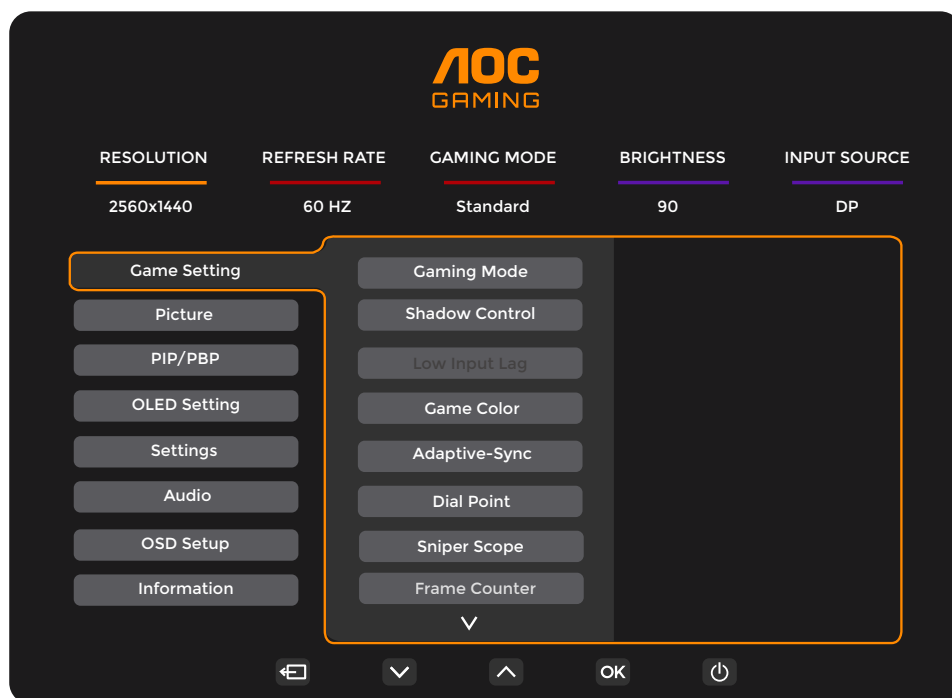


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za navigacijo med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU/OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za navigacijo med podmenijskimi funkcijami. Ko je želena podmenijska funkcija označena, pritisnite  gumb MENU/OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče prilagoditi.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali G-SYNC/Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre



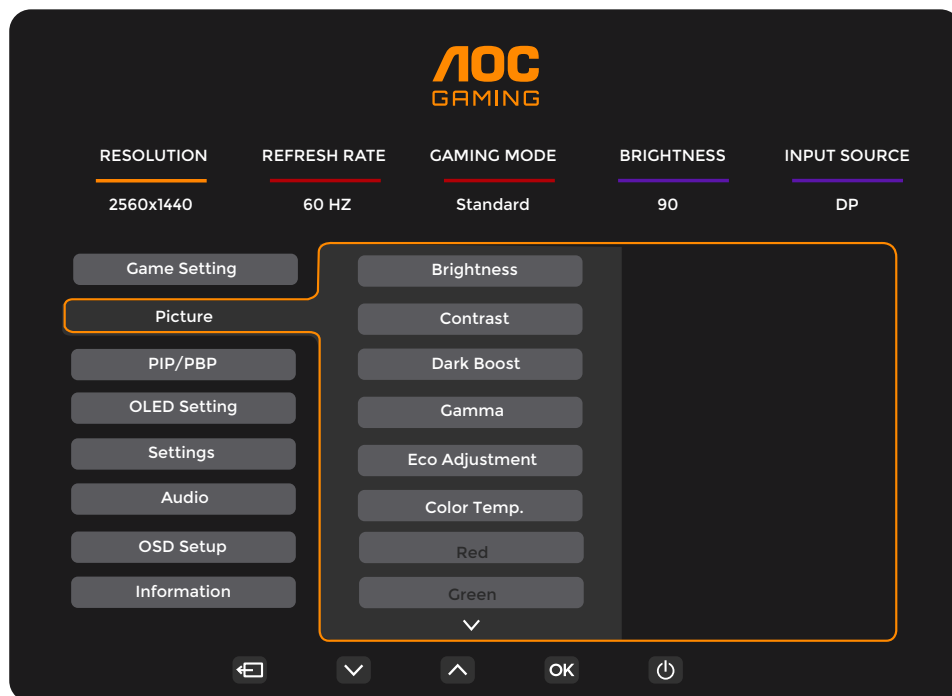
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne barve v temnih temah.
	RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirke	Za igranje dirkalnih iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Nastavitve uporabniških preferenc so shranjene kot Igralec 3.
nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, nato lahko končni uporabnik prilagodi vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna za jasno vidne podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka zakasnitev vhodnega signala	Izklop / Vklop	Izklopite predpomnilnik okvirjev za zmanjšanje zakasnitve vhodnega signala.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti v območju od 0 do 20 za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči G-SYNC/Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje G-SYNC/Adaptive-Sync: Ko je funkcija G-SYNC/Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavijo utripanja.
Gumb za izbiro	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavi kazalnik za ciljanje na sredino zaslona, kar igralcem pomaga pri natančnem in preciznem ciljanju v igrah s prvoosebni streljanjem (FPS).
Snajperski daljnogled	Izklop / 1,0 / 1,5 / 2,0	Lokalno povečajte, da olajšate ciljanje med streljanjem.
Števec sličic	Izklop / zgoraj desno / spodaj desno / zgoraj levo / spodaj levo	Prikaži frekvenco vertikalnega osveževanja zaslona v izbranem kotu.
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če uporabljate HDMI1 za povezavo igralne konzole ali DVD-predvajalnika, nastavite HDMI1 na igralno konzolo/DVD.

HDMI2	Konzola/DVD / PC	Izberite vrsto priključene naprave. Če uporabljate HDMI2 za povezavo igralne konzole ali DVD-predvajalnika, nastavite HDMI2 na igralno konzolo/DVD.
-------	---------------------	--

Opomba:

- 1). Ko je pod „Slika“ omogočen „HDR-način“ ali „HDR“, elementov „nadzor senc“ in „Barva igre“ ni mogoče prilagajati.
- 2). Ko je pod „Slika“ nastavljen „Barvni prostor“ na „sRGB“ ali „DCI-P3“, elementov „nadzor senc“ in „Barva igre“ ni mogoče prilagajati.

Slika



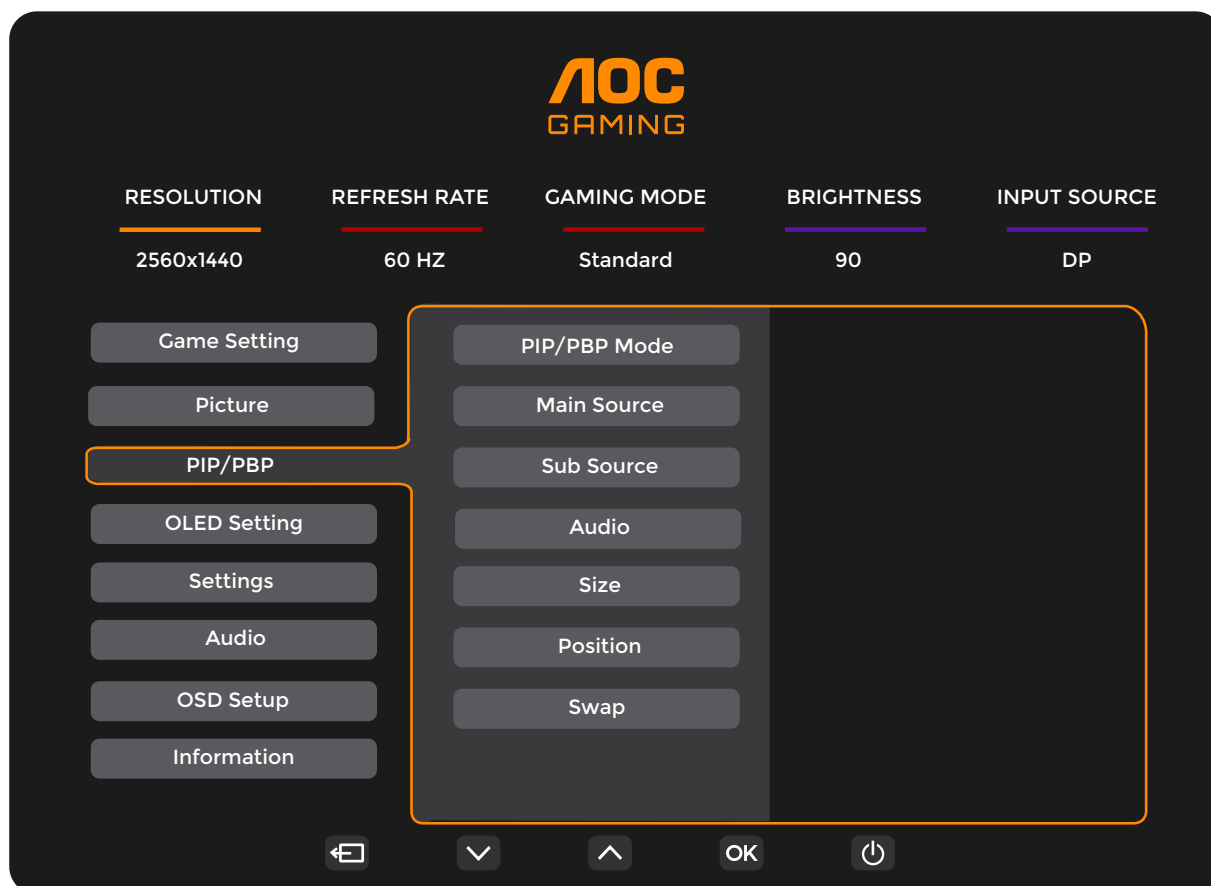
Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Povečanje temnih tonov	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih območjih, da prilagodite svetlost v svetlih območjih in zagotovite, da ni preveč nasičena.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavite gamo.
Eko nastavitvev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način besedila.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura.	Topla	Topla barvna temperatura.
	Normal	Normalna barvna temperatura.
	Hladna	Hladna barvna temperatura.
	Uporabniški	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Rdeča ojačitev iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Zelena ojačitev iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Modra ojačitev iz digitalnega registra.

HDR	Izklopljeno	Nastavite HDR-profil glede na vaše zahteve uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost HDR za nastavitvev.
	DisplayHDR	
	HDR vrh	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR-način	Izklopljeno	Optimizirano za barvo in kontrast slike, kar simulira prikaz HDR-učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, se prikaže možnost HDR-način za nastavitvev.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Barvni prostor	Izvorni panel	Standardni barvni prostor panela.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
	DCI-P3	Barvni prostor DCI-P3.
Način LowBlue	Izklopljeno	Zmanjšajte modro svetlobo z nadzorom barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Razmerje / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Izberite razmerje slike za zaslon.

Opomba:

- 1). Ko je omogočen "HDR-način", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Barvna temperatura", "Barvni prostor" in "Način LowBlue" ni mogoče nastavljati.
- 2). Ko je omogočen "HDR", elementov "Svetlost", "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Barvna temperatura", "Barvni prostor" in "Način LowBlue" ni mogoče nastavljati.
- 3). Ko je "Color Space" nastavljen na "sRGB" ali "DCI-P3", elementov "Kontrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR Mode" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.
- 4). Ko je "Eco Adjustment" nastavljen na Reading, elementov "Kontrast", "Color Temp.", "Color Space" in "LowBlue Mode" ni mogoče prilagajati.

PIP/PBP



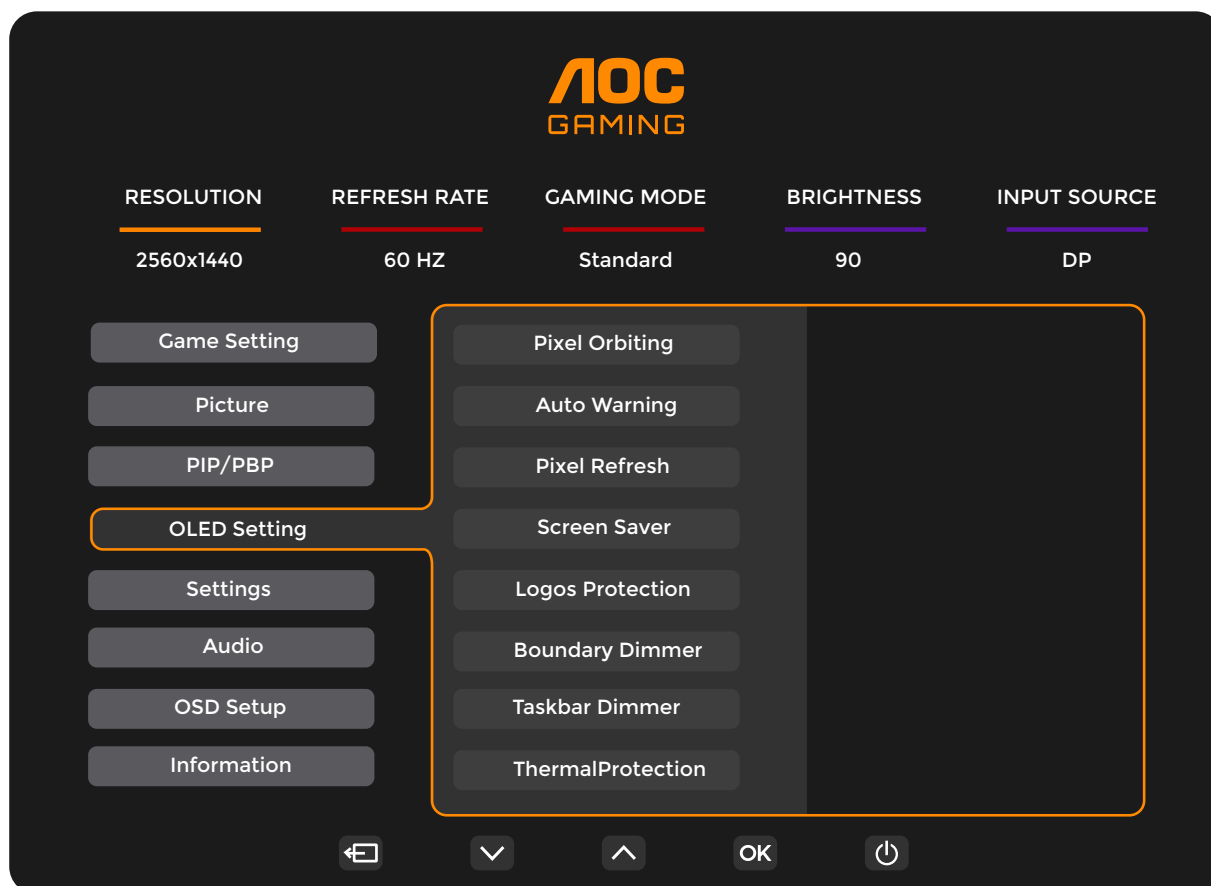
PIP/PBP način	Izklop / PIP / PBP	Onemogočite ali omogočite PIP ali PBP.
Glavni vir		Izberite glavni vir zaslona.
Pomožni vir		Izberite pomožni vir zaslona.
Zvok	Glavni vir	Izberite nastavitve zvoka.
	Pomožni vir	
Velikost	Majhna / Srednja / Velika	Izberite velikost zaslona.
Položaj	Desno zgoraj	Nastavite položaj zaslona.
	Desno spodaj	
	Levo-gor	
	Levo-dol	
Zamenjaj	Vklop: Zamenjaj	Zamenjajte vir zaslona.
	Izklop: brez akcije	

Opomba:

- 1). Ko je "HDR" v meniju "Slika" nastavljen na stanje, ki ni izklopljeno, ni mogoče prilagajati nobenih elementov v meniju "PIP/PBP".
- 2) Ko je PBP/PIP omogočen, je združljivost vhodnih virov glavnega in pomožnega zaslona prikazana v naslednji tabeli:

PBP/PIP		Glavni vir		
		HDMI1	HDMI2	DP
Pomožni vir	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

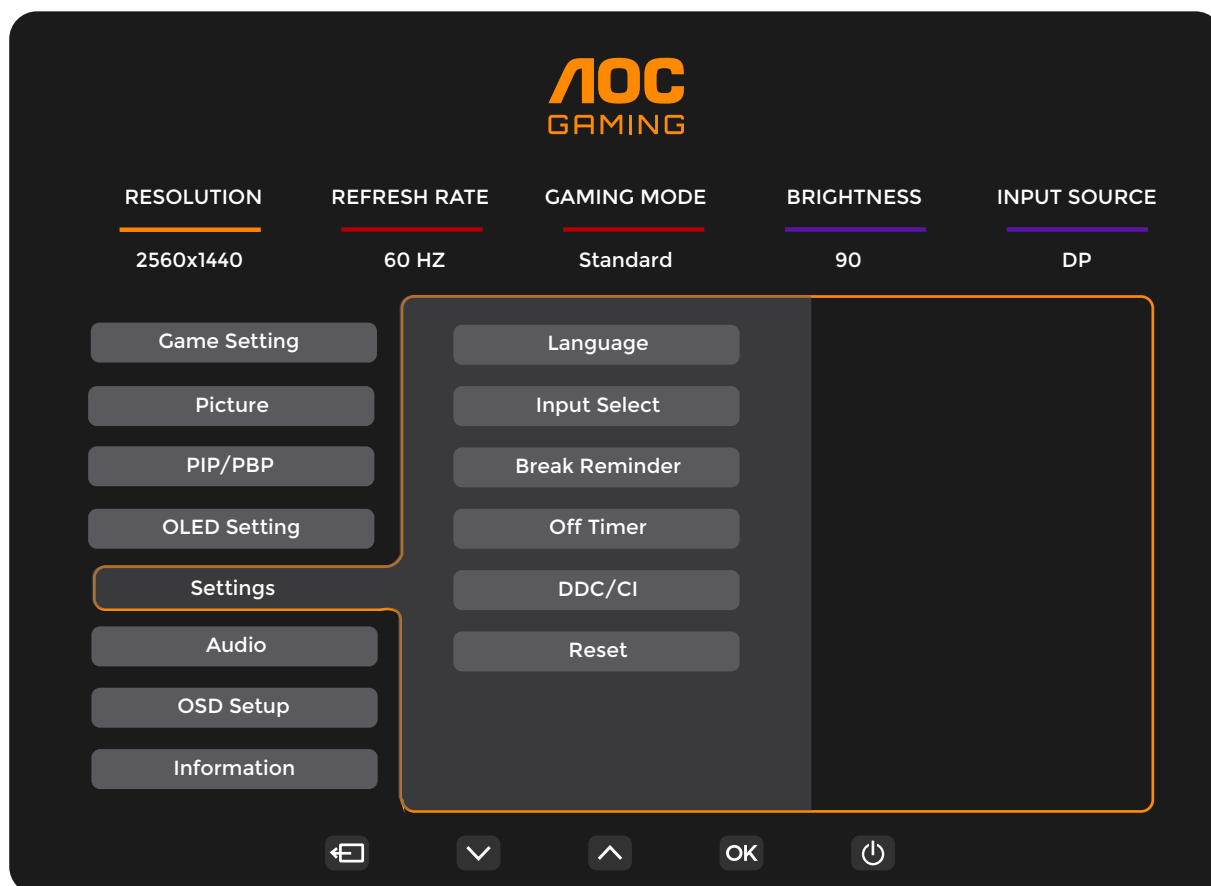
Nastavitve OLED



Premikanje pikslov	Izklop / Šibko / Srednje / Močno	Premikanje rahlo premakne prikazano sliko na ravni piksla enkrat na sekundo, da prepreči zadrževanje slike. Ta funkcija je privzeto nastavljena na "Vklop (Šibko)", "Šibko" premika najmanj, "Močno" premika največ, "Izklop" onemogoči premikanje in poveča možnost zadrževanja slike. To je mogoče nastaviti v OSD meniju. Omogoči/Onemogoči funkcijo Samodejno opozorilo za "osvežitev piksla".
Samodejno opozorilo	Vklop/Izklop	Monitor bo samodejno prikazal "Samodejno opozorilo" vsakih 4 ure kumulativne uporabe, da uporabnika opomni na izvedbo postopka "osvežitve piksla". Izberite "Izklop", da ustavite Samodejno opozorilo za "osvežitev piksla." Vendar pa, če priporočeni čas za izvedbo "osvežitve piksla" ni upoštevan, se lahko poveča tveganje za zadrževanje slike na zaslonu. Prosimo, nadaljujte previdno.
osvežitev piksla	Vklop/Izklop	Ta funkcija pomaga odpraviti zadrževanje slike. Po zagonu izberite "Da" v menijskem pozivu. Zaslon bo izklopil sliko in izvedel vzdrževalni cikel. Indikator napajanja bo med izvajanjem cikla utripal belo (1 sekunda vklop/1 sekunda izklop), približno 10 minut. Po koncu cikla se bo indikator napajanja izklopil, zaslon pa bo v stanju pripravljenosti.

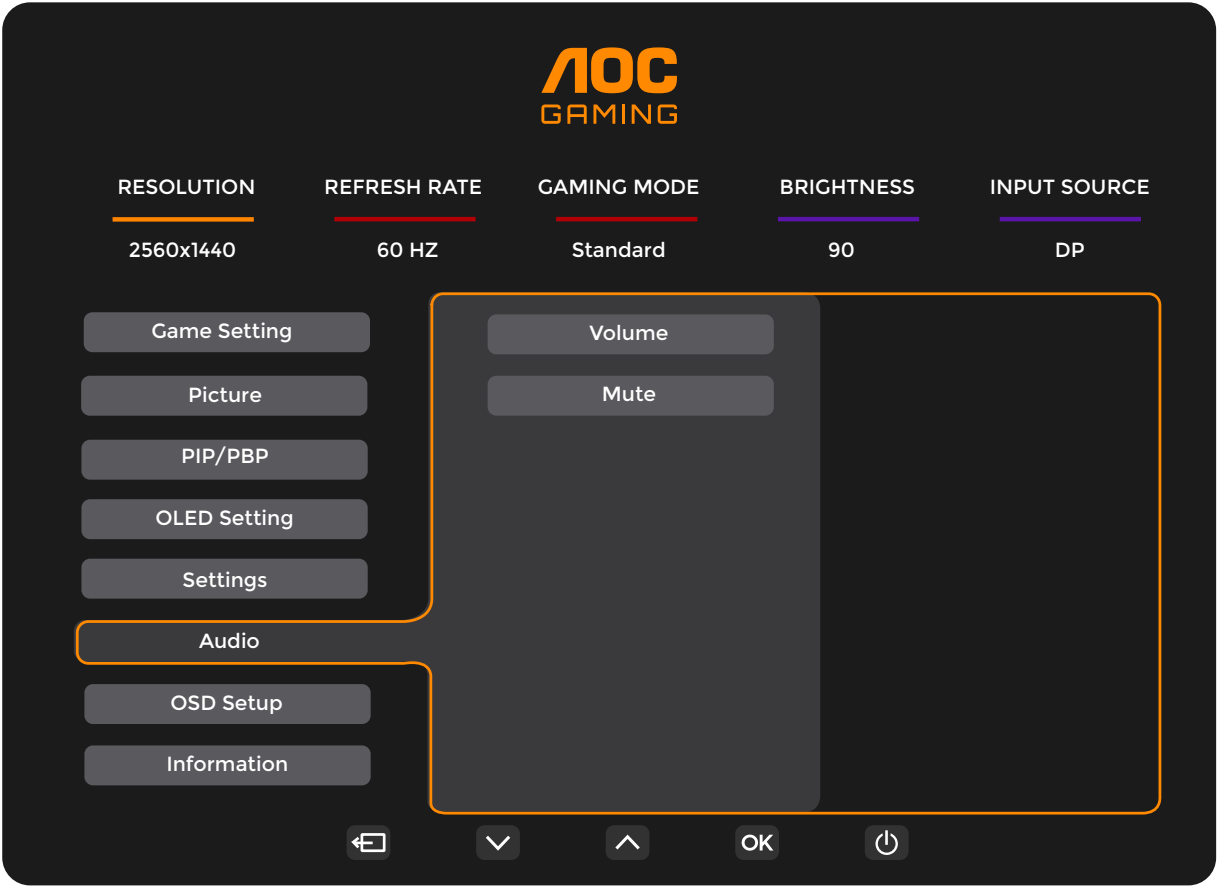
Varčovalnik zaslona	Izklop / Počasen / Hiter	Ko je zaznana statična slika za določen čas, funkcija varčevanja z zaslonom zatemni zaslon, da zaščiti panel pred zadrževanjem slike. Ko je zaznana gibajoča se slika, monitor povrne svetlost na prejšnje delovno stanje. Privzeta nastavev je Počasno in se lahko spremeni v Hiter, da se funkcija varčevanja z zaslonom aktivira prej. Priporočamo, da vedno vklopite varčevanje z zaslonom na Počasno ali Hiter, da zaščitite zaslon. Prav tako je priporočljivo, da nastavite svojo napravo za uporabo varčevanja z zaslonom.
Zaščita logotipov	Izklop / 1 / 2 / 3 / 4	Ko je na zaslonu zaznanih več statičnih logotipov, je priporočljivo vklopiti zaščito logotipov; kar bo zatemnilo zaslon, da zaščiti panel pred zadrževanjem slike na območjih, kjer so zaznani logotipi.
Mejni zatemnjevalnik	Izklop / 1 / 2 / 3 / 4	Za posebna razmerja stranic, ki imajo črno območje v okvirju zaslona ali deljeni zaslon, funkcija mejnega zatemnjevalnika samodejno zazna in zatemni svetlost določenih območij z velikimi razlikami v ravneh svetlosti.
Zatemnjevalnik opravilne vrstice	Izklop / 1 / 2 / 3 / 4	Tehnologija zatemnjevanja opravilne vrstice zmanjša svetlost območja opravilne vrstice na zaslonu. V drugih delih zaslona, razen opravilne vrstice, spremembe svetlosti ne bodo opazne.
Toplotna zaščita	Izklop / Vklop	Ko temperatura monitorja preseže 60 °C, funkcija toplotne zaščite samodejno zmanjša svetlost zaslona, da zagotovi ustrezno odvajanje toplote. Priporočamo, da to funkcijo na monitorju vklopite.

Nastavitve



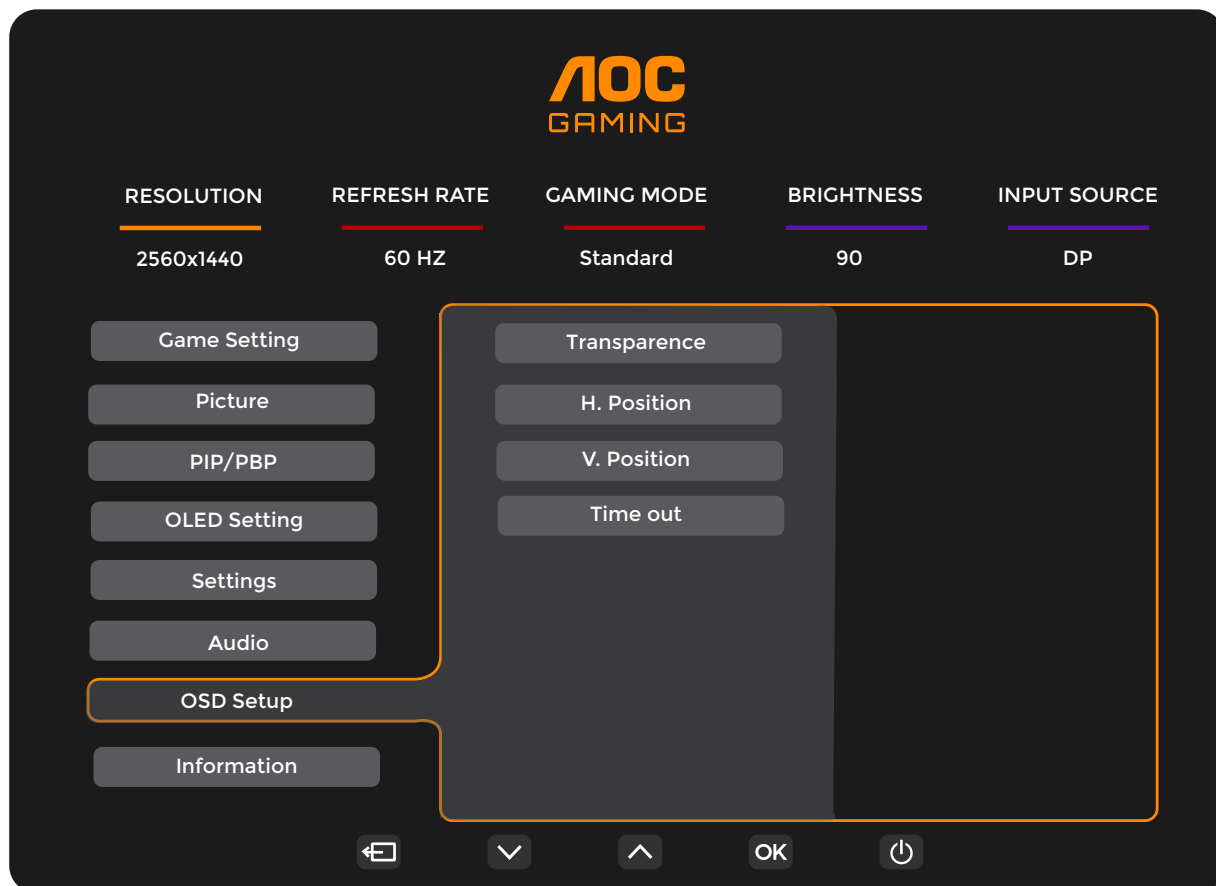
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI1 / HDMI2 / DP	Izberite vir vhodnega signala.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik izklopa	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopi/izklopi podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišaj glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavi prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Nastavi horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Nastavi vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Nastavi časovno omejitev OSD.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

OLED Setting

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

xxxxx

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

xxx

Pixel Refresh Counts

xxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Barva LED
Polni način delovanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna
Poteka osvežitev piksla	Utripajoča bela (1 sekunda vklop / 1 sekunda izklop)
Okvara OLED panela	Utripajoča oranžna (1 sekunda vklop / 1 sekunda izklop)
Način izklopa	Indikator ni prižgan.

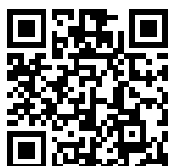
Odpravljanje težav

Težave	Možne rešitve
Indikator napajanja ni prižgan.	• Preverite, ali je napajanje vklopljeno. • Preverite, ali je napajalni kabel priključen. • Preverite, ali je računalnik vklopljen.
Indikator napajanja sveti, vendar zaslon ne prikazuje slike.	• Preverite, ali je grafična kartica računalnika pravilno vstavljena. • Preverite, ali je signalni kabel zaslona pravilno priključen na računalnik. • Preverite vtič signalnega kabla zaslona in se prepričajte, da noben zatič ni upognjen. • Opazujte indikator preko tipke Caps Lock na tipkovnici računalnika, da potrdite, ali računalnik deluje.
Ni slike, vendar indikator napajanja utripa oranžno.	• OLED panel ne deluje pravilno. Poiščite nasvet pri servisni službi AOC.
Neuspeh pri takojšnji uporabi po priključitvi.	• Preverite, ali naprava podpira takojšnjo uporabo po priključitvi. • Preverite, ali adapter podpira takojšnjo uporabo po priključitvi.
Slika je temna.	• Prilagodite svetlost in kontrast.
Slika se trese ali valovi.	• V okolici so lahko električni aparati in naprave, ki povzročajo elektronske motnje.
Zaslon prikazuje »signalni kabel ni na voljo« ali »ni signala«.	• Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. • Preverite, ali je pin vtiča signalnega kabla poškodovan. • Funkcija osvežitve piksla je lahko omogočena in izvedena v meniju zaslona za odpravo zadrževanja slike, ki je nastalo. Večkratno izvajanje te funkcije lahko prinese želeni učinek prikaza slike. Za dodatna navodila glede vzdrževanja zaslona si oglejte uporabniška navodila na uradni spletni strani.
Zaslon prikazuje »neveljaven vhod«.	• Preverite, ali je vaš računalnik nastavljen v nepravilen način prikaza. Prosimo, ponovno nastavite računalnik v način prikaza, naveden v podrobnih uporabniških navodilih.
Zadrževanje slike.	• Glede na značilnosti OLED panela je funkcija osvežitve piksla lahko omogočena in izvedena v meniju zaslona za odpravo zadrževanja slike, ki je nastalo. Priporočljivo je, da funkcijo večkrat izvedete, da dosežete želeni učinek prikaza slike. Za dodatna navodila glede vzdrževanja zaslona si oglejte uporabniška navodila na uradni spletni strani.
Predpisi in servis	Prosimo, oglejte si informacije o predpisih in servisu na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, in za informacije o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	Q27G4ZD	
	Pogon	OLED	
	Vidna velikost slike	67,3 cm po diagonali	
	Razmik med piksli	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Barva zaslona	1,07 milijarde barv ^[1]	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz~455 kHz	
	Največja horizontalna velikost skeniranja	590,42 mm	
	Območje vertikalnega skeniranja	48~280 Hz	
	Navpična velikost skeniranja (maksimalna)	333,72 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560 x 1440 @ 60 Hz	
	Največja ločljivost	2560 x 1440 @ 280 Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	78 W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 117 W
		Način pripravljenosti	≤ 0,5 W
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	266,21 BTU/h (tipično)
		Način spanja (standby)	<1,71 BTU/h
		Izklopljeno stanje	<1,02 BTU/h
		Izklopljeno stanje (AC stikalo)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	USB UP/USBx4 (vključno z enim hitrim polnjenjem)	
	Vrsta signalnega kabla	HDMIx2/DisplayPort/Slušalke	
Okoljski pogoji	Temperatura	Obratovanje	0°C~40°C
		Neobratovanje	-25°C~55°C
	Vlažnost	Obratovanje	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Neobratovanje	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Obratovanje	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neobratovanje	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Opomba:

[1] Največje število barv, ki jih podpira ta zaslon, je 1,07 milijarde, nastavitveni pogoji pa so naslednji (lahko pride do razlik zaradi omejitev izhoda nekaterih grafičnih kartic).

("V": podpora, "\": brez podpore):

Verzija signala Barvni format Stanje Barvna globina	HDMI 2.1		DisplayPort 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Nizka ločljivost 10 bpc	V	V	V	V
Nizka ločljivost 8 bpc	V	V	V	V

Opomba:

1) Za grafične kartice NVIDIA® je priporočljiv Display Port. Za grafične kartice AMD® lahko uporabite HDMI ali Display Port.

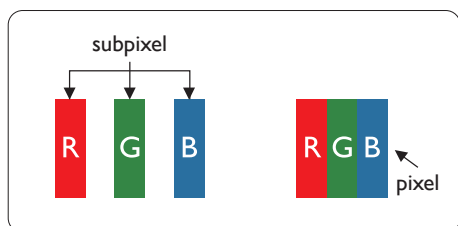
2) Za doseg QHD 240Hz/280Hz pri vhodnem signalu DP1.4 je potrebno uporabiti grafično kartico, ki podpira DSC. Za informacije o podpori DSC se obrnite na proizvajalca grafične kartice.

Politika napak pikslov na monitornih panelih AOC

AOC si prizadeva zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar pa so napake pikslov ali podpikslov na monitornih panelih, ki se uporabljajo v monitorjih, včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak pikslov, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v garancijskem roku. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi bili upravičeni do popravila ali zamenjave v okviru garancije, mora število napak pikslov na monitorni paneli preseči te sprejemljive meje. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % podpikslov na monitorju, ki so okvarjeni.

Poleg tega AOC postavlja še višje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksel in podpiksli

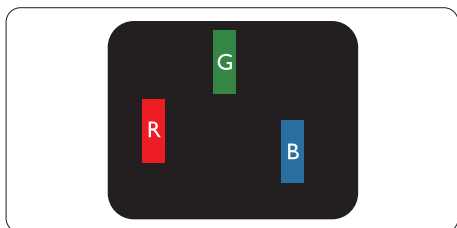
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah rdeča, zelena in modra. Veliko pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli piksla osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj pojavijo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste napak pikslov

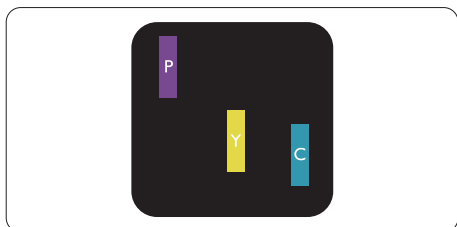
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

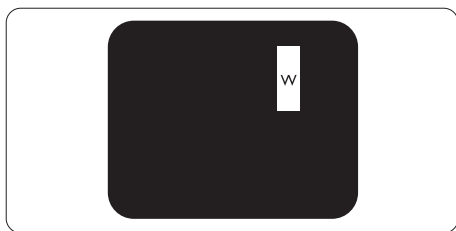


En osvetljen rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja osvetljena podpiksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



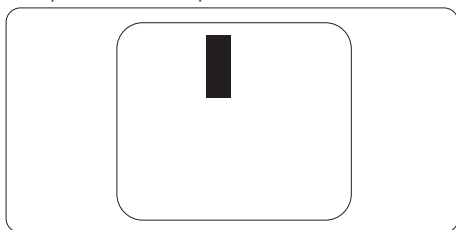
Trije sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

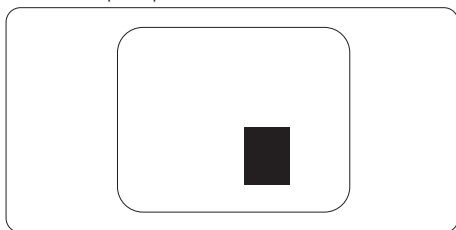
Črne pikčaste napake

Črne pikčaste napake se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni ali 'izklopljeni'. To pomeni, da je temna pika sub-piksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in sub-pikslov iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pikslov.



Tolerance napak pikslov

Da bi upravičili popravilo ali zamenjavo zaradi napak pikslov v garancijskem obdobju, mora imeti monitorni panel v AOC panelnem monitorju napake pikslov ali sub-pikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spletnih navodilih.

NAPAKE SVETLIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 osvetljen podpiksel	0
2 sosednja osvetljena podpiksli	0
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pik*	Ni na voljo
Skupno število napak svetlih pik vseh vrst	0
NAPAKE ČRNIH PIK	DOVOLJENA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	1 ali manj
Razdalja med dvema črnima pikčastima napakama*	≥ 5 mm
Skupno število črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNE PIKČASTE NAPAKE	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji sub-pikslni napaki = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560×1440@60Hz	96.482	60.001
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	183	120
	2560×1440@144Hz	231.555	144.002
	2560×1440@165Hz	242.551	165
	2560×1440@200Hz	294	200
	2560×1440@240Hz	385.92	240
	2560×1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280×1440@60Hz	89.45	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.3	100
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@165Hz	246.347	165.002
MAC NAČINI			
VGA	640×480@67Hz	35	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.55
IBM NAČINI			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087

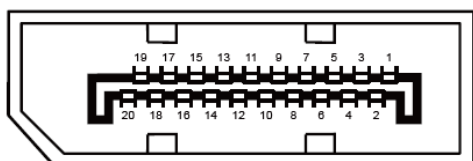
Opomba: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (+/- 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic. Za izboljšanje združljivosti je bila nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, da se sklicujete na dejanski izdelek.

Dodelitve pinov



19-pinski kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 – ščit	10.	TMDS ura +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podatki 2-	11.	TMDS Ura Ščit	19.	Zaznavanje vročega priključka
4.	TMDS Podatki 1+	12.	TMDS Ura-		
5.	TMDS Podatki 1 Ščit	13.	CEC		
6.	TMDS Podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS Podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podatki 0 Ščit	16.	SDA		



20-pinski kabel za barvni zaslon

Št. pina	Ime signala	Št. pina	Ime signala
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	KONFIG1
4.	ML_Pas 2 (n)	14.	KONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Pas 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Pas 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Zaznavanje vročega priključka
9.	ML_Pas 1 (p)	19.	Povratek DP_PWR
10.	ML_Pas 0 (n)	20.	DP_PWR

Priključi in uporabi

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu sporoči svojo identiteto in, glede na raven uporabe DDC, posreduje dodatne informacije o zmogljivostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

