

AOC GAMING



Kao OLED proizvod, ovaj zaslon zahtijeva redovno održavanje zaslona kako bi se smanjio rizik od zadržavanja slike (burn-in).

KKORISNIČKI PRIRUČNIK

Q27G4ZD

AOC GAMING MONITOR

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije.....	1
Napajanje.....	2
Instalacija.....	3
Čišćenje.....	4
Ostalo.....	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u paketu.....	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja.....	8
Povezivanje monitora.....	9
Zidna montaža.....	10
Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC.....	11
funkcija Adaptive-Sync.....	12
HDR.....	13
Podešavanje.....	14
Prečaci.....	14
Postavke OSD-a.....	15
Postavke igre.....	16
Slika.....	18
PIP/PBP.....	20
OLED postavke.....	22
Postavke.....	24
Audio.....	25
Postavke OSD-a.....	26
Informacije.....	27
LED indikator.....	28
Rješavanje problema.....	29
Specifikacija.....	30
Opća specifikacija.....	30
Politika o defektima piksela panela monitora AOC.....	32
Preddefinirani načini zaslona.....	34
Dodjela pinova.....	35
Plug and Play.....	36

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, oprezi i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, opreze i upozorenja, i koriste se na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu bolje koristiti vaš računalni sustav.



OPREZ: OPREZ označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka te objašnjava kako izbjeći problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE označava mogućnost ozljede tijela te objašnjava kako izbjeći problem.

Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim formatima i bez ikone. U takvim slučajevima, specifični prikaz upozorenja propisuje regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor treba koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja naznačenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem domu, obratite se svom prodavaču ili lokalnoj elektrodistribuciji.



Monitor je opremljen utikačem s tri priključka s uzemljenjem, utikačem s trećim (uzemljujućim) pinom.

Ovaj utikač odgovara samo u utičnicu s uzemljenjem kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća utikač s tri žice, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Nemojte onemogućavati sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj tijekom grmljavinskog nevremena ili kada se neće koristiti dulje vrijeme. To će zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.



Za zadovoljavajući rad koristite monitor samo s računalima koja su UL certificirana i imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene između 100-240 V AC, min. 5 A.



Utičnica na zidu mora biti instalirana blizu opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

 Nemojte postavljati monitor na nestabilan kolicima, stalak, stativ, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i prouzročiti ozbiljnu štetu na ovom proizvodu. Koristite samo kolica, stalak, trokut, nosač ili stol preporučen od proizvođača ili prodan s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača pri instalaciji proizvoda i koristite montažnu opremu preporučenu od proizvođača. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo premještati.

 Nikada ne gurajte nijedan predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti dijelove sklopa i prouzročiti požar ili električni udar. Nikada ne prolijevajte tekućine po monitoru.

 Ne postavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

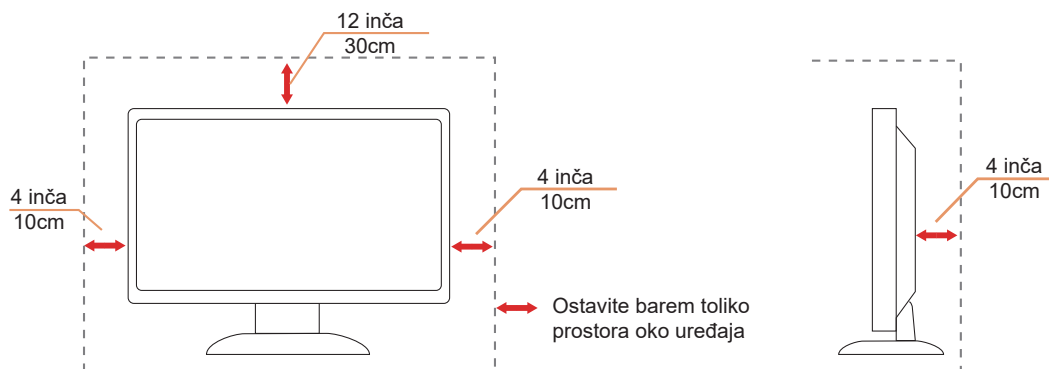
 Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet odobren od proizvođača i slijedite upute kompleta.

 Ostavite prostor oko monitora kao što je prikazano dolje. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

 Kako biste izbjegli potencijalnu štetu, na primjer odvajanje panela od okvira, osigurajte da monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib monitora prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Ispod su prikazana preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili na stalak:

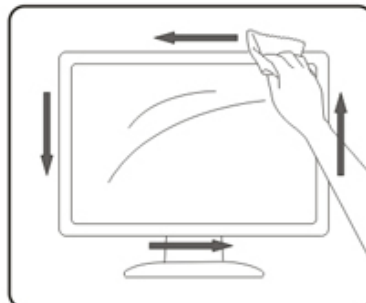
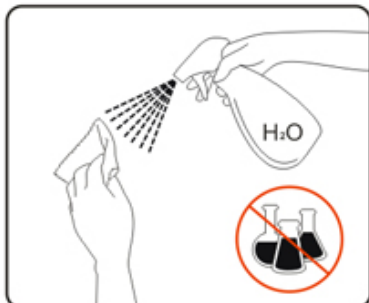
Postavljeno sa stalkom



Čišćenje

 Redovito čistite kućište mekom krpom navlaženom vodom.

 Prilikom čišćenja koristite meku pamučnu ili mikrovlaknastu krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dozvolite da tekućina uđe u kućište.



 Prije čišćenja proizvoda isključite napajanje.

Ostalo



Ako proizvod ispušta neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH iskopčajte napajanje i kontaktirajte servisni centar.



Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.



Nemojte izlagati OLED monitor jakim vibracijama ili udarcima tijekom rada.



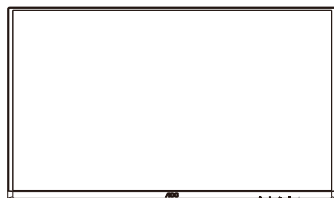
Nemojte udarati ili ispustiti monitor tijekom rada ili transporta.



Nije preporučljivo koristiti ovaj OLED proizvod više od četiri uzastopna sata. Moguće je pojavljivanje zadržavanja slike (burn-in) nakon ovog vremenskog razdoblja korištenja. Kako bi se smanjila vjerojatnost zadržavanja slike, ovaj proizvod koristi niz tehnologija. Ciklus održavanja traje oko 10 minuta. Za detalje, pogledajte "poglavlje Održavanje zaslona."

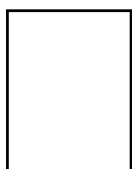
Postavljanje

Sadržaj u paketu



Monitor

*



Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



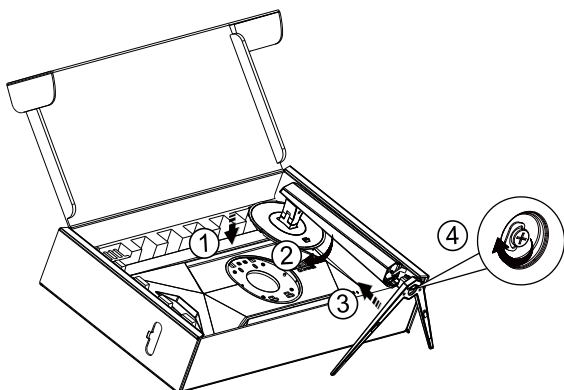
USB Cable

* Nisu svi signalni kabeći dostupni za sve zemlje i regije. Molimo provjerite kod lokalnog prodavača ili AOC podružnice za potvrdu.

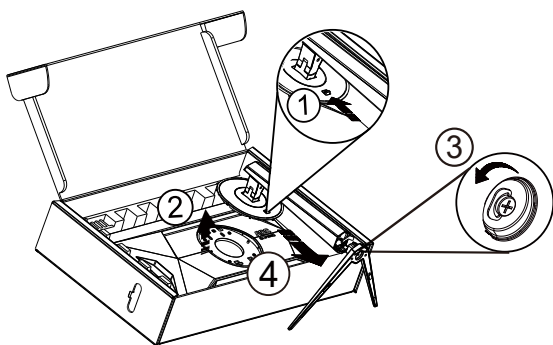
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći korake u nastavku.

Postavljanje:



Uklanjanje:



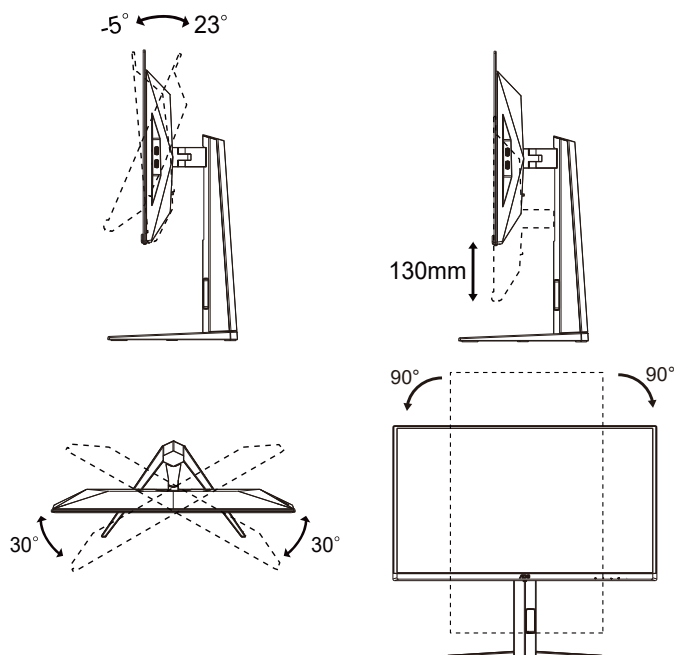
NAPOMENA: Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Podešavanje kuta gledanja

Za najbolji doživljaj gledanja preporučuje se da korisnik osigura da može vidjeti cijelo svoje lice na zaslonu, a zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.

Držite postolje kako monitor ne bi pao prilikom mijenjanja kuta.

Monitor možete podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

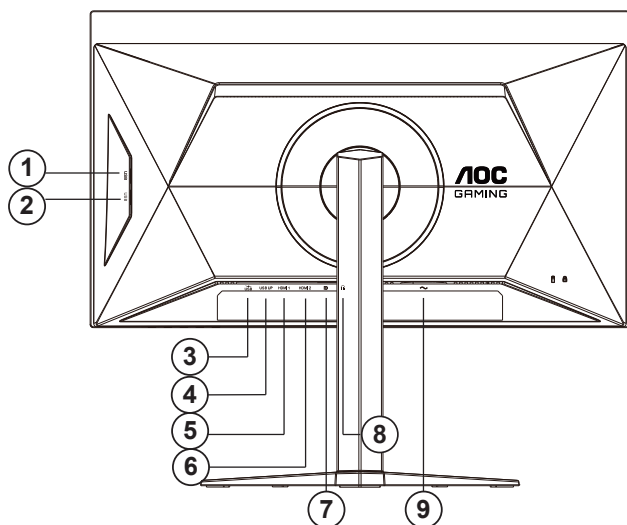
Ne dodirujte OLED zaslon prilikom mijenjanja kuta. Dodirivanje OLED zaslona može uzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
- Ne pritiskujte zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo za okvir.

Povezivanje monitora

Povezivanje kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + punjenje x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Slušalice
9. Napajanje

Povežite s računalom

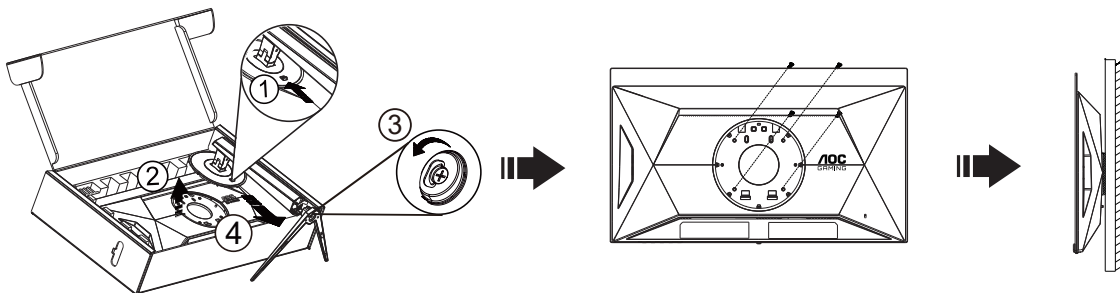
1. Čvrsto spojite kabel za napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvucite kabel za napajanje.
3. Povežite kabel signala zaslona s video priključkom na stražnjoj strani vašeg računala.
4. Uključite napajanje računala i zaslona u obližnju utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako vaš monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako ne prikazuje sliku, molimo pogledajte odjeljak Rješavanje problema.

Za zaštitu opreme, uvijek isključite računalo i OLED monitor prije povezivanja.

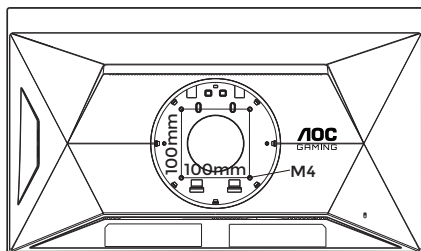
Zidna montaža

Priprema za instalaciju dodatnog zidnog nosača.

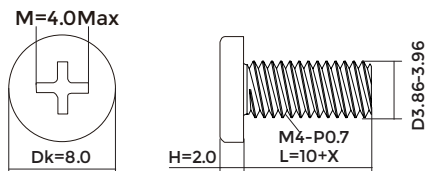


Ovaj monitor može se pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Prije ovog postupka isključite napajanje. Slijedite ove korake:

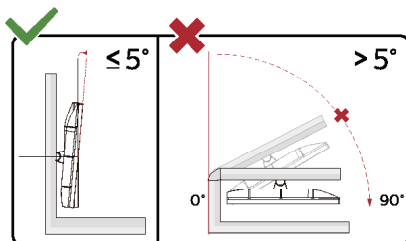
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte otvore nosača s otvorima na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite 4 vijka u otvore i zategnite.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s dodatnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(10+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



Napomena: VESA montažne rupe za vijke nisu dostupne za sve modele, stoga provjerite kod prodavača ili službenog odjela AOC-a. Za montažu na zid uvijek se obratite proizvođaču.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da se monitor ne nagnje prema dolje za više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskujte zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo za okvir.

Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC

1. Funkcija kompatibilna s NVIDIA G-SYNC radi s DP
2. Za uživanje u savršenom iskustvu igranja s G-SYNC potrebno je kupiti zasebnu NVIDIA GPU karticu koja podržava G-SYNC.

Zahtjevi sustava G-sync

Stolno računalo povezano s G-SYNC monitorom:

Podržane grafičke kartice: Značajke G-SYNC zahtijevaju NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ili novije grafičke kartice.

Upravljački program: R340.52 ili noviji

Operacijski sustav:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Zahtjevi sustava: Potrebna je podrška DisplayPort 1.2 na GPU.

Prijenosno računalo povezano s G-SYNC monitorom:

Podržane grafičke kartice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ili novije grafičke kartice

Upravljački program: R340.52 ili noviji

Operacijski sustav:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Zahtjevi sustava: Potrebna je podrška DisplayPort 1.2 na GPU.

Za više informacija o NVIDIA G-SYNC, posjetite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPort i HDMI priključcima.
2. Kompatibilne grafičke kartice: Preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na www.AMD.com.

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

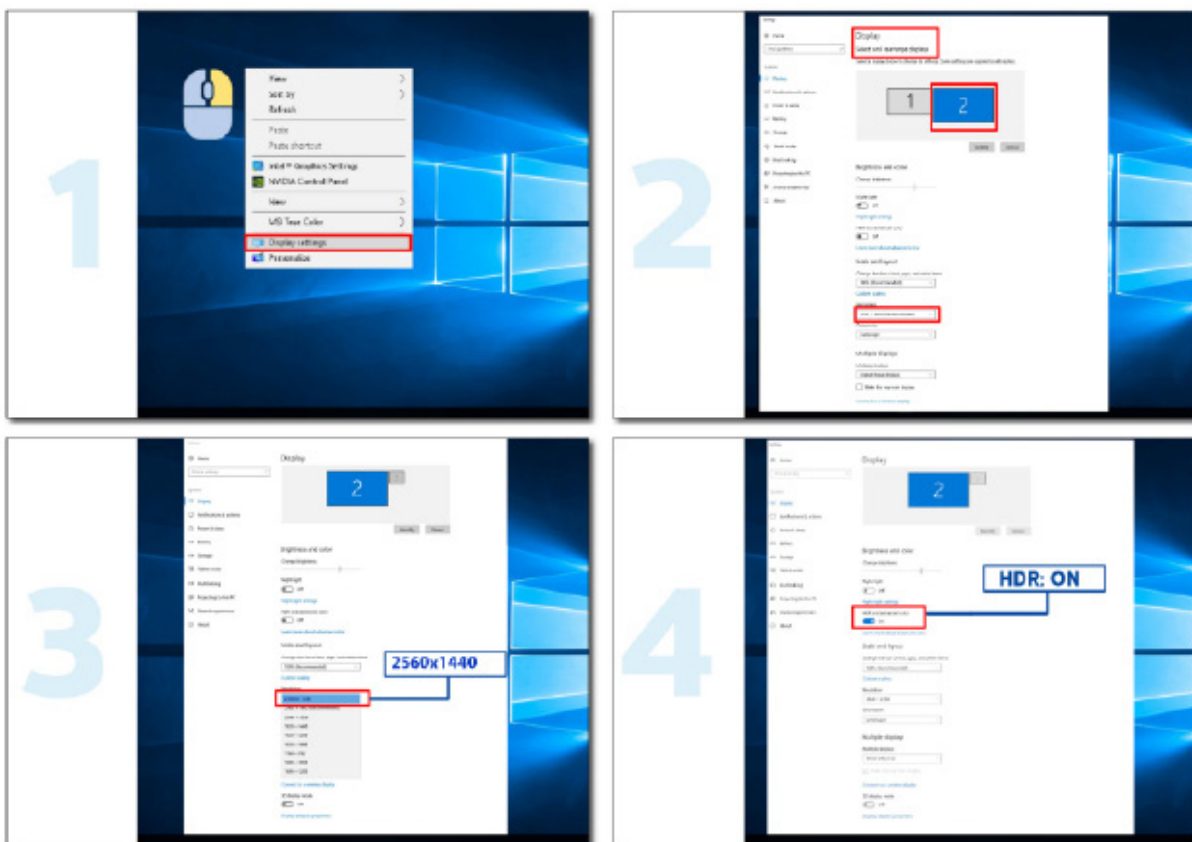
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i pružatelja sadržaja za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju ako ne želite automatsku aktivaciju.

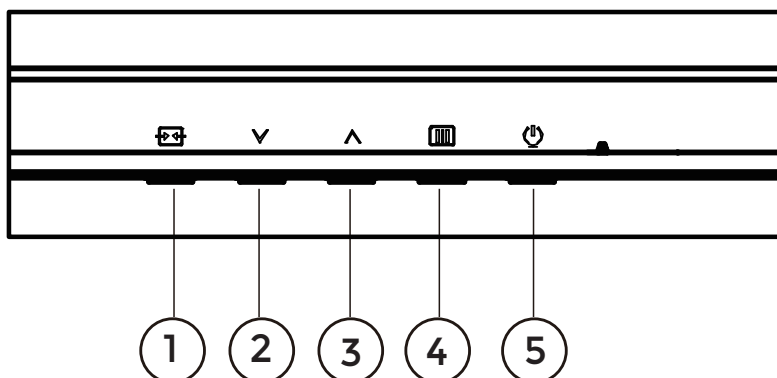
Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI sučelje u WIN10 verzijama nižim (starijim) od V1703.
2. Samo je HDMI sučelje dostupno, a DisplayPort sučelje ne može funkcionirati u WIN10 verziji V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz preporučuje se samo za Blu-ray Player, Xbox i PlayStation.
4. Postavke zaslona:
 - a. Rezolucija zaslona postavljena je na 2560*1440, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
 - b. Nakon ulaska u aplikaciju, najbolji HDR efekt postiže se promjenom rezolucije na 2560*1440 (ako je dostupno).



Podešavanje

Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Način igre
3	Točka biranja
4	Izbornik/Unos
5	Napajanje

Izbornik/Unos

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Točka biranja

Kada OSD nije prikazan, pritisnite tipku Točka biranja za prikaz ili skrivanje Točke biranja.

Način igre

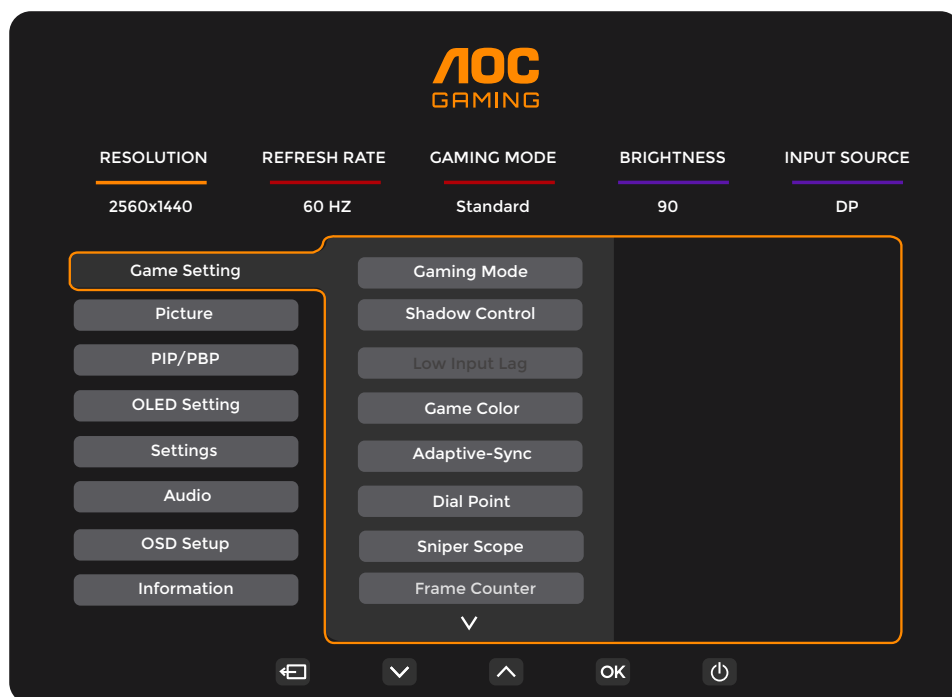
Kada OSD nije prikazan, pritisnite “∇” tipku za otvaranje funkcije Način igre, zatim pritisnite “∇” ili “∧” tipku za odabir načina igre (Standardni, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) ovisno o različitim vrstama igara.

Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na tipku Source/Exit aktivira se funkcija prečaca za izvor. Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka služi kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za tipke za upravljanje.

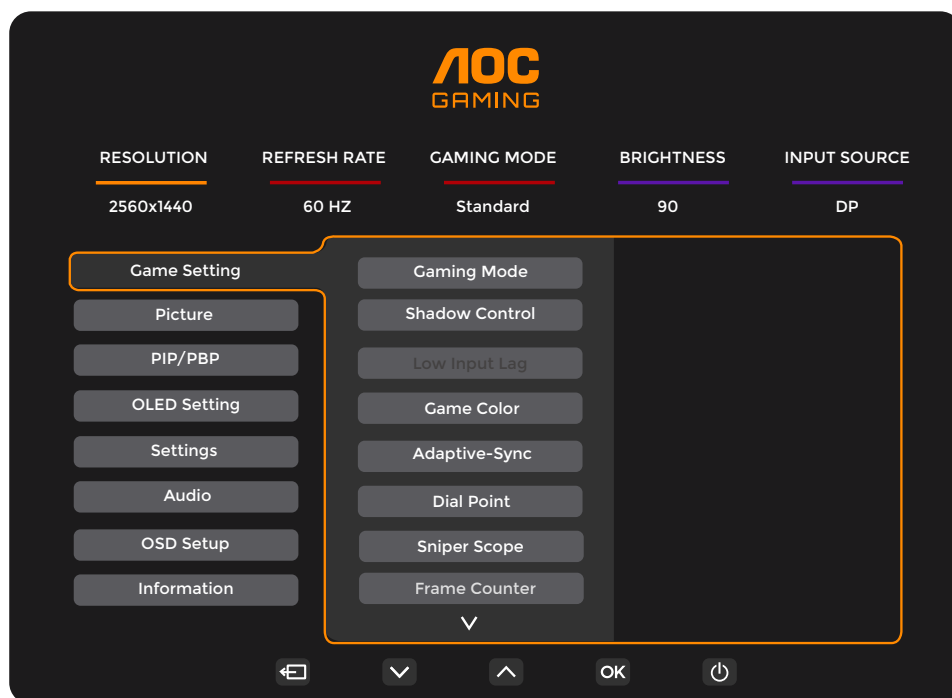


- 1). Pritisnite  tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  tipku MENU/OK za aktivaciju, pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Kada je željena funkcija podizbornika označena, pritisnite  tipku MENU/OK za aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  tipku za uključivanje da biste uključili monitor. Za otključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, zatim pritisnite  tipku za uključivanje da biste uključili monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ nije moguće prilagoditi.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvorna rezolucija ili G-SYNC/Adaptive-Sync, stavka „Omjer slike“ nije dostupna.

Postavke igre

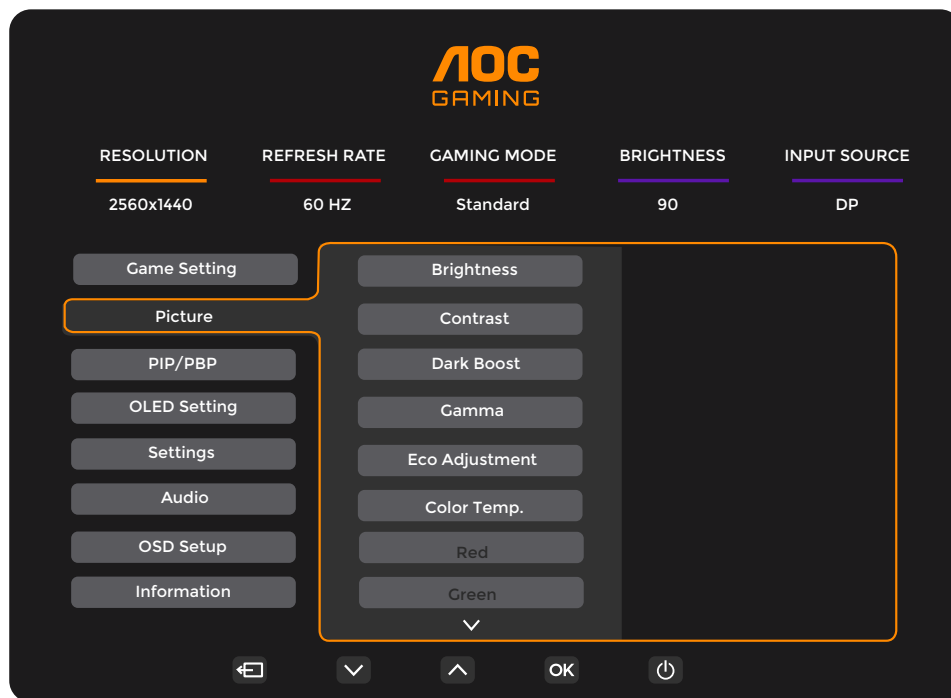


Način igre	Standard	Poboljšava čitljivost za prikladne web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
	RTS	Za igranje RTS (strategija u stvarnom vremenu) igara. Poboljšava kvalitetu slike.
	Trkaće	Za igranje trkaćih igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
	Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
	Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
	Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.
Kontrola sjene	0 ~ 20	Kontrola sjene zadana je na 0, a korisnik može podesiti vrijednost od 0 do 20 za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna za jasne detalje, podesite vrijednost od 0 do 20 za bolju vidljivost.
Nisko kašnjenje ulaza	Isključeno / Uključeno	Isključite spremnik okvira radi smanjenja kašnjenja ulaza.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 za poboljšanu sliku.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili Omogućiti G-SYNC/Adaptive-Sync. Podsjetnik za rad G-SYNC/Adaptive-Sync: Kada je značajka G-SYNC/Adaptive-Sync omogućena, može doći do treperenja u nekim igrama.
Točka biranja	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač cilja u središte zaslona kako bi pomogla igračima u igrama prvog lica (FPS) pri preciznom i točnom ciljanju.
Snajperski nišan	Isključeno / 1.0 / 1.5 / 2.0	Lokalno zumirajte kako biste olakšali ciljanje prilikom pucanja.
Brojač okvira	Isključeno / Gornji desni / Donji desni / Gornji lijevi / Donji lijevi	Prikazuje frekvenciju V u odabranom kutu.
HDMI1	Konzola/DVD / PC	Odaberite vrstu priključenog uređaja. Kada koristite HDMI1 za povezivanje igraće konzole ili DVD reproduktora, postavite HDMI1 na konzolu/DVD.
HDMI2	Konzola/DVD / PC	Odaberite vrstu priključenog uređaja. Kada koristite HDMI2 za povezivanje igraće konzole ili DVD reproduktora, postavite HDMI2 na konzolu/DVD.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR način“ ili „HDR“ pod „Slika“ omogućen, stavke „Kontrola sjene“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.
- 2). Kada je „Prostor boja“ pod „Slika“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, stavke „Kontrola sjene“ i „Boja igre“ ne mogu se podešavati.

Slika



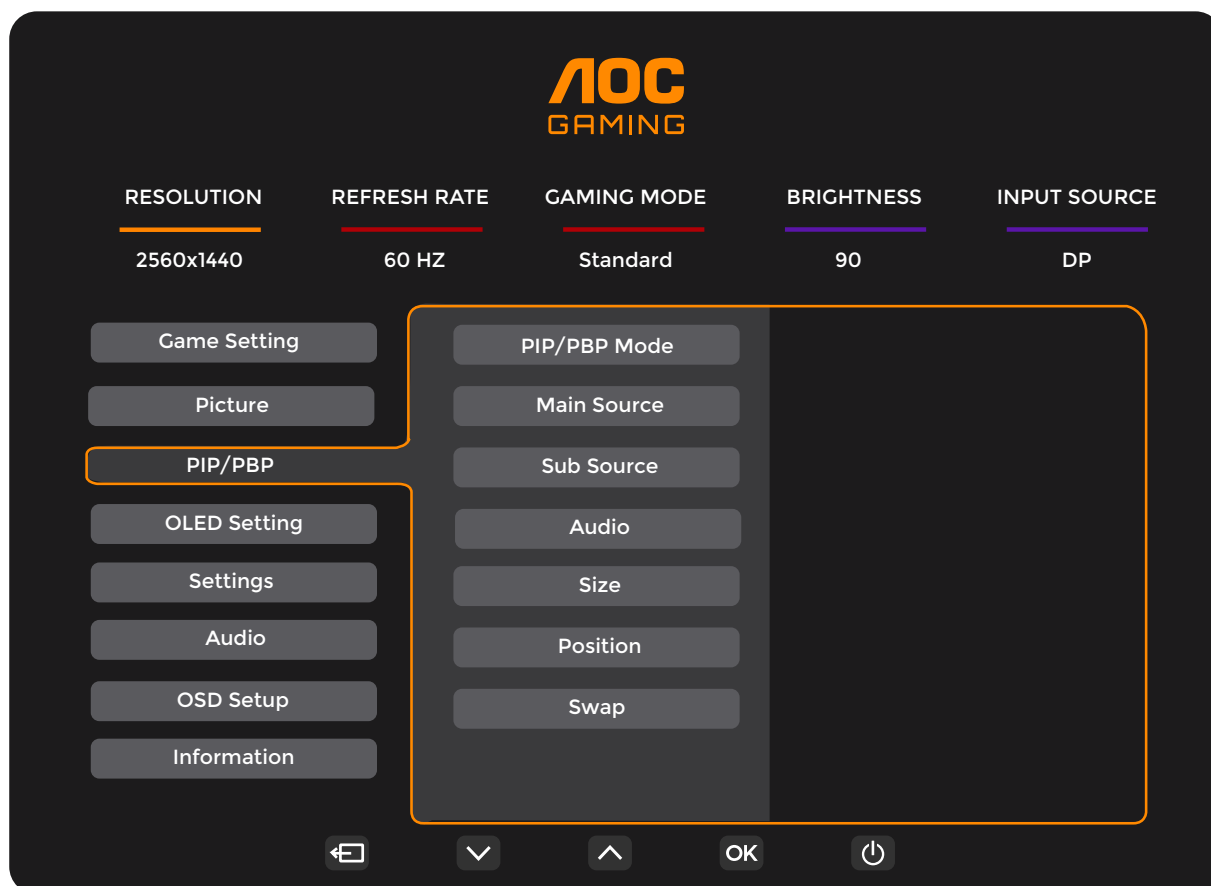
Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Povećanje tamnih tonova	Isključeno / Razina 1 / Razina 2 / Razina 3	Poboljšajte detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlom području i spriječili prezasićenost.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podešavanje gama vrijednosti.
Eko podešavanje	Standard	Standardni način rada.
	Tekst	Način rada za tekst.
	Internet	Način rada za internet.
	Igra	Način rada za igre.
	Film	Filmski način.
	Sport	Sportski način.
	Čitanje	Način čitanja.
Temperatura boje	Toplo	Topla temperatura boje.
	Normal	Normalna temperatura boje.
	Hladno	Hladna temperatura boje.
	Korisnik	Vrati temperaturu boje.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.

HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema vašim zahtjevima korištenja. Napomena: Kada se detektira HDR, opcija HDR se prikazuje za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR vrhunac	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, što simulira prikaz HDR efekta. Napomena: Kada se HDR ne detektira, opcija HDR načina prikazuje se za podešavanje.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
Prostor boja	Izvorni panel	Standardni prostor boja panela.
	sRGB	sRGB prostor boja.
	DCI-P3	DCI-P3 prostor boja.
LowBlue način	Isključeno	Smanjite val plavog svjetla kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Ured	
	Čitanje	
Omjer slike	Puni / Omjer / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Odaberite omjer slike za zaslon.

Napomena:

- 1). Kada je "HDR način" uključen, stavke "Kontrast", "Povećanje tamnih tonova", "Gamma", "Eko podešavanje", "Temperatura boje", "Prostor boja" i "LowBlue način" nisu dostupne za podešavanje.
- 2). Kada je "HDR" uključen, stavke "Svjetlina", "Kontrast", "Povećanje tamnih tonova", "Gamma", "Eko podešavanje", "Temperatura boje", "Prostor boja" i "LowBlue način" nisu dostupne za podešavanje.
- 3). Kada je "Color Space" postavljen na "sRGB" ili "DCI-P3", stavke "Contrast", "Dark Boost", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "HDR način" i "LowBlue Mode" ne mogu se podešavati.
- 4). Kada je "Eco Adjustment" postavljen na Reading, "Contrast", "Color Temp.", "Color Space" i "LowBlue Mode" ne mogu se podešavati.

PIP/PBP



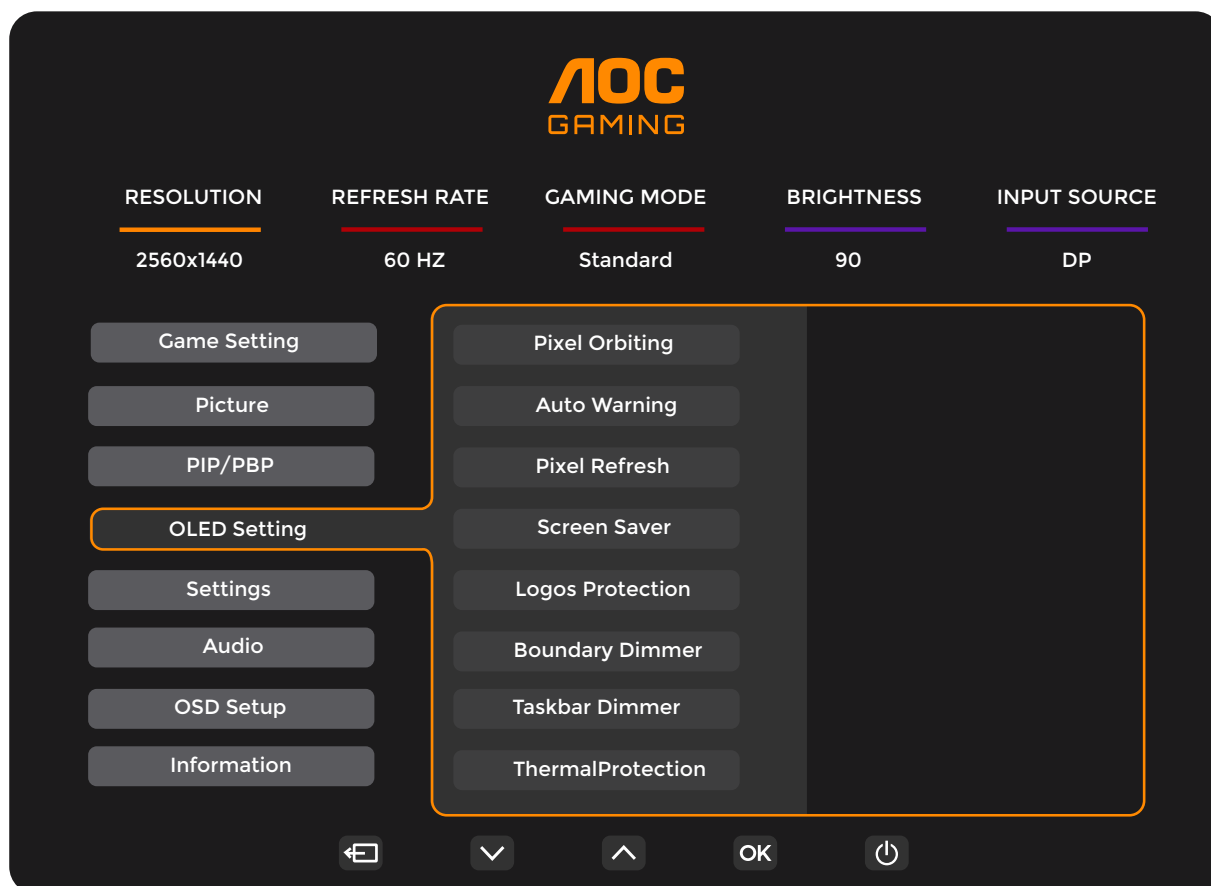
PIP/PBP način	Isključeno / PIP / PBP	Onemogućiti ili omogućiti PIP ili PBP.
Glavni izvor		Odaberite glavni izvor zaslona.
Podizvor		Odaberite podizvor zaslona.
Audio	Glavni izvor	Odaberite postavke zvuka.
	Podizvor	
Veličina	Mala / Srednja / Velika	Odaberite veličinu zaslona.
Pozicija	Desno-gore	Postavite položaj zaslona.
	Desno-dolje	
	Lijevo-gore	
	Lijevo-dolje	
Zamijeni	Uključeno: Zamijeni	Zamijeni izvor zaslona.
	Isključeno: bez akcije	

Napomena:

- 1). Kada je "HDR" pod "Slika" postavljen na stanje različito od isključenog, sve stavke pod "PIP/PBP" ne mogu se podešavati.
- 2) Kada je PBP/PIP omogućen, kompatibilnost ulaznog izvora glavnog i pomoćnog zaslona prikazana je u sljedećoj tablici:

PBP/PIP		Glavni izvor		
		HDMI1	HDMI2	DP
Pomoćni izvor	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

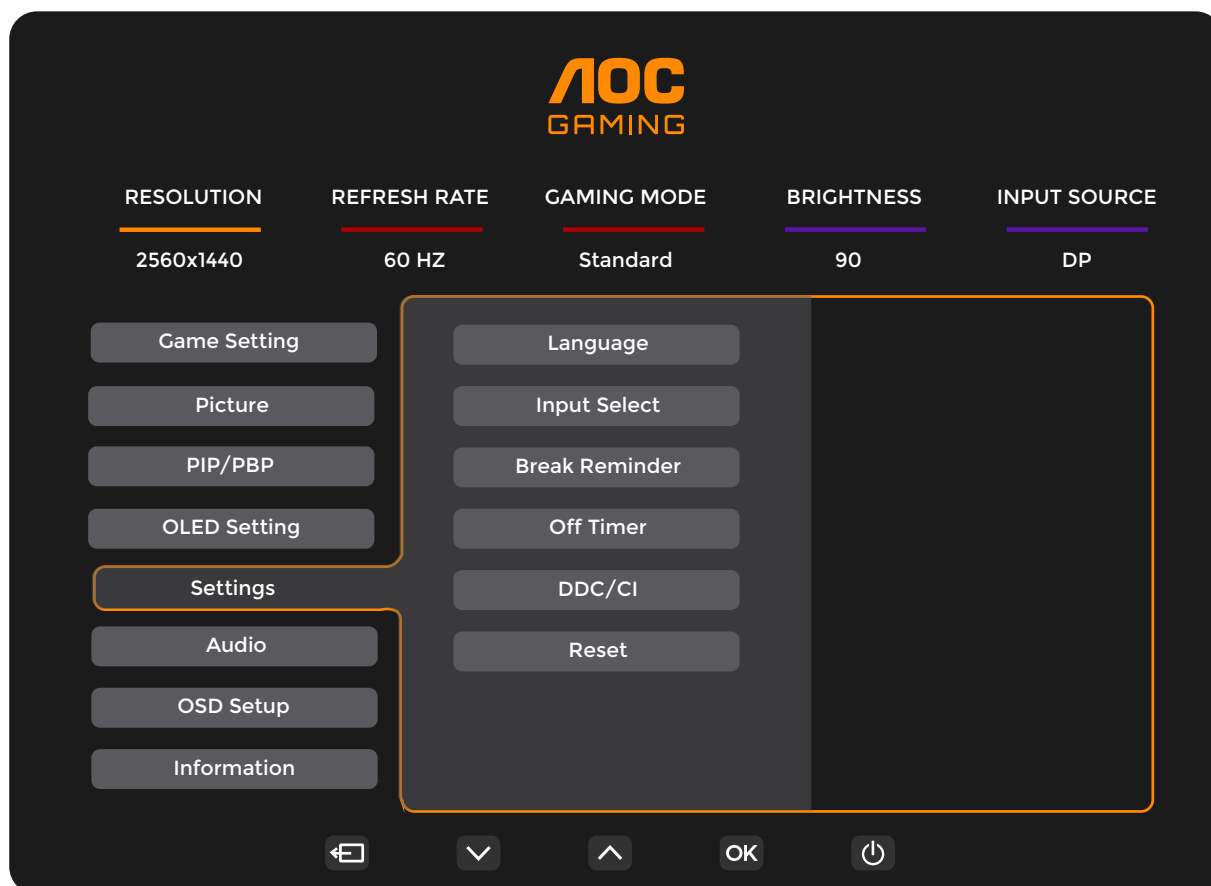
OLED postavke



Orbitiranje piksela	Isključeno / Slabo / Srednje / Jako	Orbitiranje će lagano pomaknuti prikazanu sliku na razini piksela, jednom u sekundi, kako bi se spriječilo zadržavanje slike. Ova funkcija je prema zadanim postavkama "Uključeno (Slabo)", "Slabo" pomiče najmanje, "Jako" pomiče najviše, "Isključeno" onemogućuje pomicanje i povećava mogućnost zadržavanja slike. Ovo se može postaviti u OSD izborniku.
Automatsko upozorenje	Uključeno/Isključeno	Omogući/Onemogući funkciju „Automatsko upozorenje“ za „Osvježavanje piksela“. Monitor će automatski prikazati „Automatsko upozorenje“ svakih 4 sata kumulativne uporabe kako bi podsjetio korisnika na pokretanje procesa „Osvježavanja piksela“. Odaberite „Isključeno“ za zaustavljanje Automatskog upozorenja za „Osvježavanje piksela“. Međutim, ako se ne poštuje preporučeno vrijeme za pokretanje „Osvježavanja piksela“, može se povećati rizik od zadržavanja slike na zaslonu. Molimo postupajte s oprezom.
Osvježavanje piksela	Uključeno/Isključeno	Ova funkcija pomaže u uklanjanju zadržavanja slike. Nakon pokretanja, odaberite „Da“ u izborniku. Zaslon će se isključiti i pokrenuti ciklus održavanja. Indikator napajanja će bljeskati bijelo (1 sekunda uključen/1 sekunda isključen) tijekom trajanja ciklusa, oko 10 minuta. Na kraju ciklusa indikator napajanja će se isključiti, a zaslon će prijeći u stanje pripravnosti.

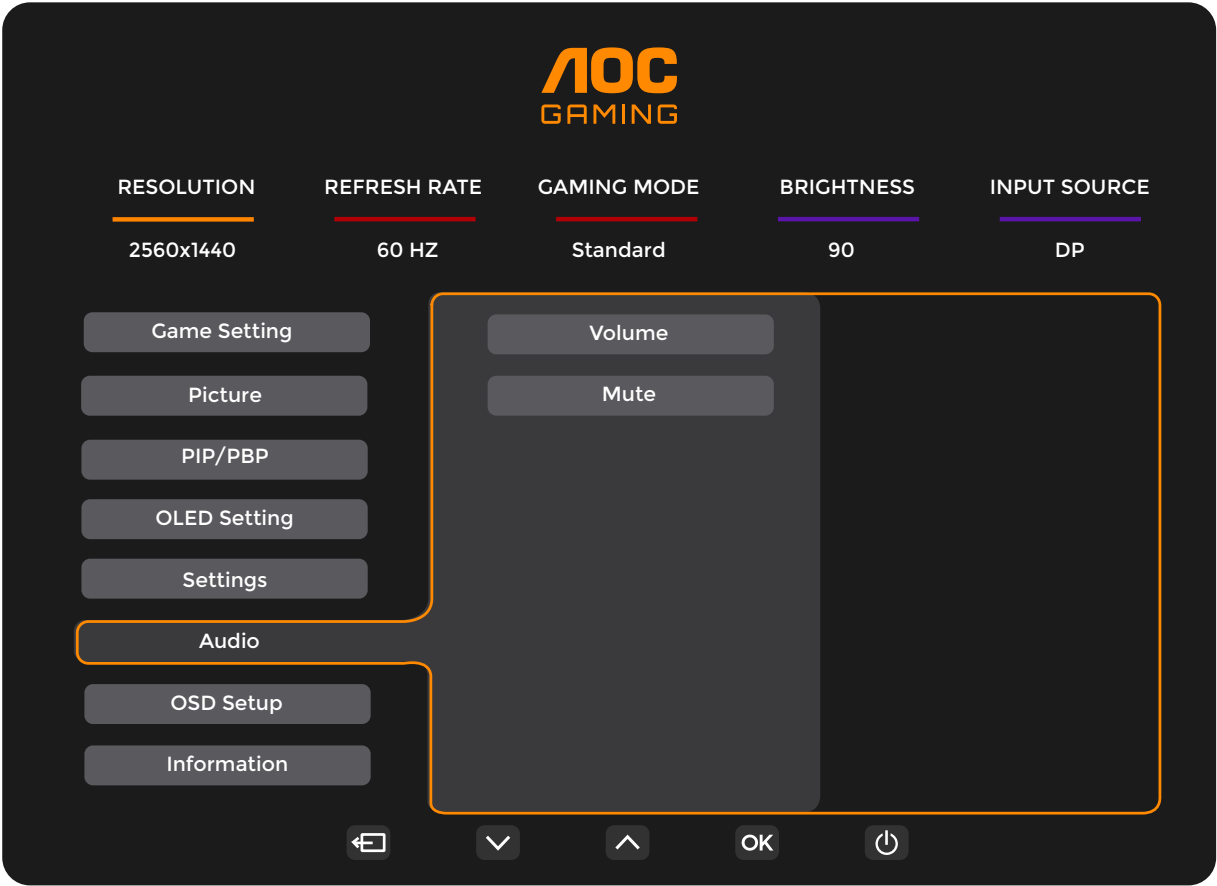
Štednjak zaslona	Isključeno / Sporo / Brzo	Kada se statična slika detektira tijekom određenog vremenskog razdoblja, funkcija zaštite zaslona prigušit će zaslon kako bi zaštitila panel od zadržavanja slike. Kada se detektira pokretna slika, monitor će vratiti luminanciju na prethodno radno stanje. Zadana postavka je Sporo, a može se promijeniti na Brzo kako bi se zaštita zaslona aktivirala ranije. Toplo se preporučuje da uvijek uključite zaštitu zaslona na Sporo ili Brzo kako biste zaštitili zaslon. Također se preporučuje da postavite svoj uređaj da koristi zaštitu zaslona.
Zaštita logotipa	Isključeno / 1 / 2 / 3 / 4	Kada se na zaslonu detektira više statičnih logotipa, preporučuje se uključiti zaštitu logotipa; koja će prigušiti zaslon kako bi zaštitila panel od zadržavanja slike na mjestima gdje su logotipi detektirani.
Prigušivač rubova	Isključeno / 1 / 2 / 3 / 4	Za posebne omjere slike koji imaju crno područje u okviru zaslona ili podijeljeni zaslon, funkcija prigušivača rubova može automatski detektirati i prigušiti svjetlinu određenih područja s velikom razlikom u razinama svjetline.
Prigušivač programske trake	Isključeno / 1 / 2 / 3 / 4	Tehnologija prigušivača programske trake smanjuje svjetlinu područja programske trake na zaslonu. Promjene svjetline neće biti vidljive u područjima izvan programske trake.
Termalna zaštita	Isključeno / Uključeno	Kada temperatura monitora prijeđe 60 stupnjeva Celzija, značajka termalne zaštite automatski smanjuje svjetlinu zaslona kako bi se osiguralo pravilno odvođenje topline. Preporučuje se uključivanje ove značajke za monitor.

Postavke



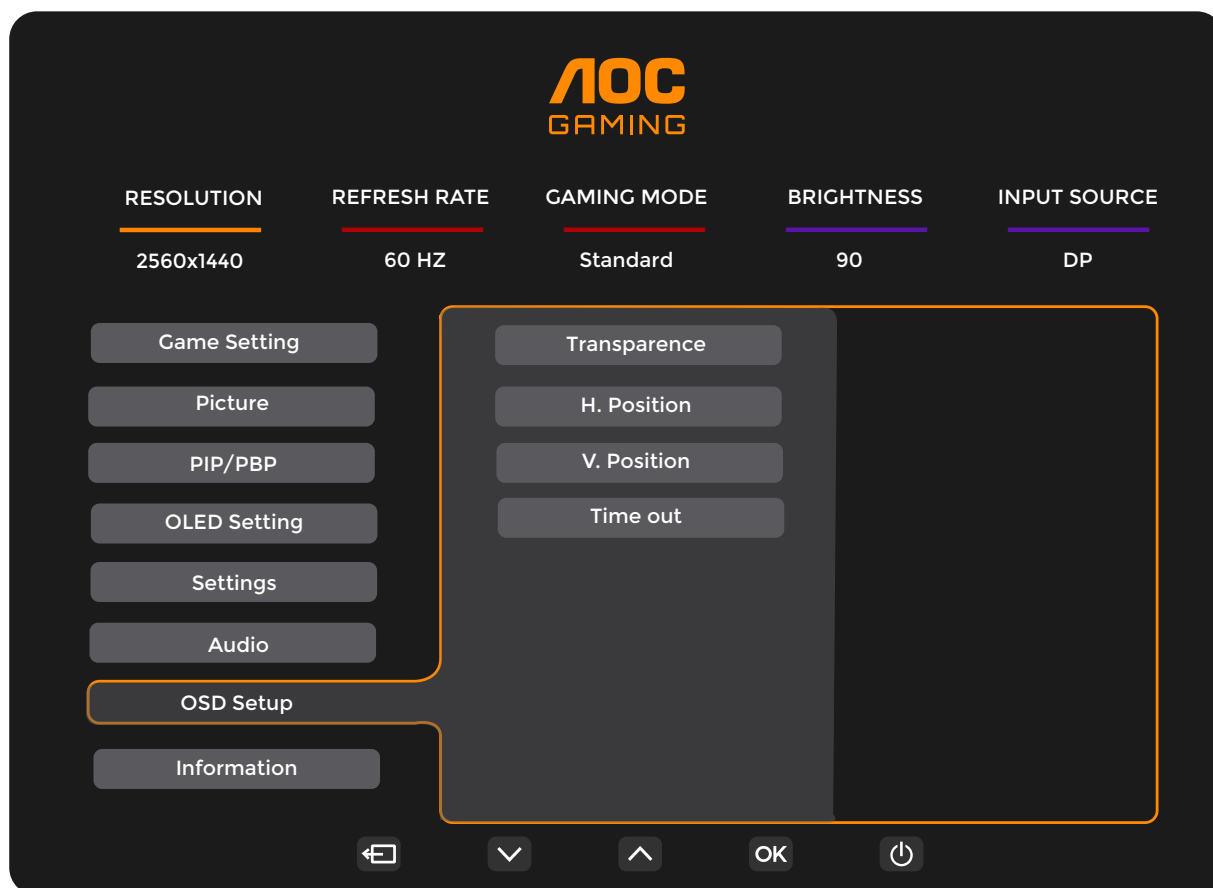
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Odabir ulaza	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Odaberite izvor ulaznog signala.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik kontinuirano radi više od 1 sata.
Timer isključivanja	0-24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključi/Isključi podršku za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Resetiraj izbornik na zadane postavke.

Audio



Glasnoća	0-100	Podešavanje glasnoće.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

Postavke OSD-a



Prozornost	0-100	Podesi prozornost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesi horizontalni položaj OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesi vertikalni položaj OSD-a.
Vremensko ograničenje	5-120	Podesi vremensko ograničenje OSD-a.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

2560x1440

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

90

INPUT SOURCE

DP

Game Setting

Picture

PIP/PBP

OLED Setting

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

xxxxx

Resolution

2560(H)x1440(V)/60HZ

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Firmware Version

xxxxxxxx

Serial Number

xxxxxxxx

Time after Pixel Refresh

xxx

Pixel Refresh Counts

xxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Boja LED indikatora
Način punog napajanja	Bijela
Način aktivnog isključivanja	Narančasta
U tijeku je osvježavanje piksela	Trepćuća bijela (1 sekunda uključeno / 1 sekunda isključeno)
Kvar OLED panela	Trepćuća narančasta (1 sekunda uključeno / 1 sekunda isključeno)
Način isključivanja	Indikator nije upaljen.

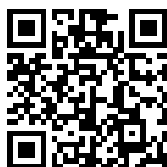
Rješavanje problema

Problemi	Moguća rješenja
Indikator napajanja nije upaljen.	• Provjerite je li napajanje uključeno. • Provjerite je li kabel za napajanje priključen. • Provjerite je li računalo uključeno.
Indikator napajanja je upaljen, ali nema prikaza slike.	• Provjerite je li grafička kartica računala pravilno priključena. • Provjerite je li signalni kabel zaslona ispravno povezan s računalom. • Provjerite utikač signalnog kabela zaslona i uvjerite se da nijedan pin nije savijen. • Promatrajte indikator preko tipke Caps Lock na tipkovnici računala kako biste potvrdili radi li računalo.
Nema slike, ali indikator napajanja treperi narančasto.	• OLED panel je neispravan i ne radi ispravno. Obratite se službi za korisnike AOC-a.
Plug-to-use nije prepoznat.	• Provjerite podržava li uređaj plug-to-use. • Provjerite podržava li adapter plug-to-use.
Slika je tamna.	• Podesite luminanciju i omjer kontrasta.
Slika se trese ili prikazuje valovito.	• U blizini mogu biti električni uređaji koji uzrokuju elektroničke smetnje.
Zaslon prikazuje 'signalni kabel nije dostupan' ili 'nema signala.'	• Provjerite je li signalni kabel ispravno priključen. • Provjerite je li pin utikača signalnog kabela oštećen. • Funkcija Osvježavanja piksela može se omogućiti i pokrenuti u izborniku zaslona kako bi se uklonilo zadržavanje slike koje je nastalo. Pokretanje ove funkcije nekoliko puta može postići željeni učinak prikaza slike. Za dodatne upute o održavanju zaslona, obratite se Uputama za korisnike na službenoj web stranici.
Zaslon prikazuje „nevažeci ulaz“.	• Provjerite je li vaše računalo postavljeno u neprikladan način prikaza. Molimo ponovno postavite računalo u način prikaza naveden u detaljnim uputama za korisnike.
Zadržavanje slike.	• Na temelju karakteristika OLED panela, funkcija Osvježavanja piksela može se omogućiti i pokrenuti u izborniku zaslona kako bi se uklonilo zadržavanje slike koje je nastalo. Preporučuje se pokretanje ove funkcije nekoliko puta kako bi se postigao željeni učinak prikaza slike. Za dodatne upute o održavanju zaslona, molimo obratite se Uputama za korisnike na službenoj web stranici.
Propisi i servis	Molimo obratite se informacijama o propisima i servisu na www.aoc.com (kako biste pronašli model koji ste kupili u svojoj zemlji i informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	Q27G4ZD	
	Pogonski sustav	OLED	
	Veličina vidljive slike	67,3 cm dijagonala	
	Razmak piksela	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Boja zaslona	1,07 milijardi boja ^[1]	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k~455 kHz	
	Horizontalna veličina skeniranja (maksimalno)	590,42 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48~280 Hz	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	333,72 mm	
	Optimalna unaprijed postavljena rezolucija	2560 x 1440@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	2560 x 1440@280Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Potrošnja energije	Tipično (zadana svjetlina i kontrast)	78 W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤ 117 W
		Način pripravnosti	≤ 0,5 W
	Rasipanje topline	Normalan rad	266,21 BTU/h (tipično)
		Spavanje (način pripravnosti)	<1,71 BTU/h
		Isključeni način	<1,02 BTU/h
		Isključeni način (AC prekidač)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta priključka	USB UP/USB x4 (uključujući 1 brzo punjenje) HDMI x2/DisplayPort/slušalice	
	Vrsta kabela signala	Odvoživ	
Okoliš	Temperatura	Radni	0°C~40°C
		Neradni	-25°C~55°C
	Vlaga	Radni	10%~85% (bez kondenzacije)
		Neradni	5%~93% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radni	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neradni	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Napomena:

[1]Maksimalni broj boja koje ovaj proizvod podržava na zaslonu je 1,07 milijardi, a uvjeti postavki su sljedeći (mogu postojati razlike zbog ograničenja izlaza nekih grafičkih kartica)

("V": podržano, "\": nije podržano):

Verzija signala Format boje Stanje Dubina boje	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Niska rezolucija 10 bpc	V	V	V	V
Niska rezolucija 8 bpc	V	V	V	V

Napomena:

1) Display Port preporučuje se za NVIDIA® grafičke kartice. HDMI ili Display Port mogu se koristiti za AMD® grafičke kartice.

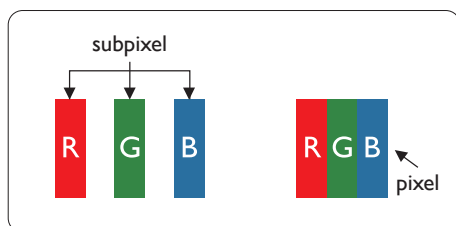
2) Za postizanje QHD 240Hz/280Hz pri DP1.4 ulazu signala, potrebno je koristiti grafičku karticu koja podržava DSC. Za informacije o podršci za DSC, obratite se proizvođaču grafičke kartice.

Politika o defektima piksela panela monitora AOC

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili subpiksela na panelima monitora ponekad su neizbježni.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez defekata piksela, no AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste defekata piksela i definira prihvatljive razine defekata za svaku vrstu. Kako bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu u jamstvenom roku, broj oštećenih piksela na panelu monitora mora premašiti ove prihvatljive razine. Na primjer, ne smije biti više od 0,0004 % oštećenih sub piksela na monitoru.

Nadalje, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi širom svijeta.



Pikseli i sub pikseli

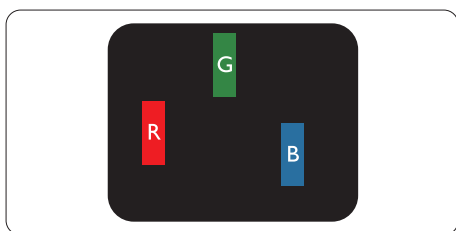
Piksel, ili element slike, sastoji se od tri sub piksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi sub pikseli piksela osvijetljeni, tri obojena sub piksela zajedno pojavljuju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena sub piksela zajedno pojavljuju se kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih sub piksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

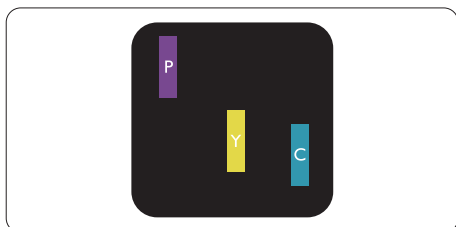
Oštećenja piksela i sub piksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije oštećenja piksela i nekoliko vrsta oštećenja sub piksela unutar svake kategorije.

Svijetle točkaste greške

Svijetle točkaste greške pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek upaljeni ili 'uključeni'. Svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste svijetlih točkastih grešaka.

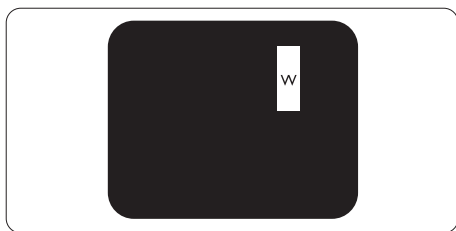


Jedan upaljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta
- Zeleni + Plavi = Cijan (svijetloplava)



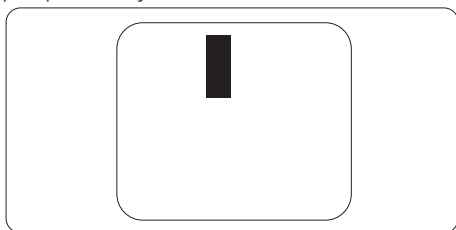
Tri susjedna osvijetljena subpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svijetla točka mora biti svjetlija za više od 50 % u odnosu na susjedne točke, dok je zelena svijetla točka svjetlija za 30 % u odnosu na susjedne točke.

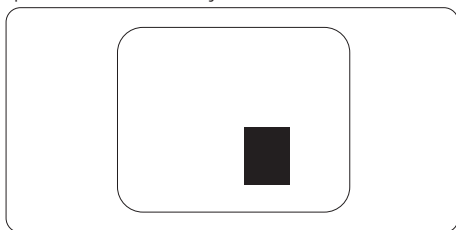
Crni točkasti defekti

Crni točkasti defekti pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. To jest, tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste nedostataka crnih točaka.



Blizina nedostataka piksela

Budući da su nedostaci piksela i podpiksela iste vrste koji su blizu jedan drugome možda vidljiviji, AOC također specificira tolerancije za blizinu nedostataka piksela.



Tolerancije nedostataka piksela

Kako bi se kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog nedostataka piksela tijekom jamstvenog razdoblja, panel monitora u AOC monitoru mora imati nedostatke piksela ili podpiksela koji premašuju tolerancije navedene u web-priručniku.

SVIJETLE TOČKASTE GREŠKE	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	0
2 susjedna upaljena podpiksela	0
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju svijetlih točkastih grešaka*	N/A
Ukupan broj svijetlih točkastih grešaka svih vrsta	0
CRNE TOČKASTE GREŠKE	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni subpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpiksela	1 ili manje
Udaljenost između dva crna točkasta defekta*	≥5mm
Ukupni broj crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje
UKUPNI TOČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni broj svijetlih ili crnih točkastih defekata svih vrsta	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedna nedostatka podpiksela = 1 nedostatak točke.

Preddefinirani načini zaslona

STANDARD	REZOLUCIJA (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.94
	640×480@72Hz	37.861	72.809
	640×480@75Hz	37.500	75
	640×480@100Hz	51.08	99.769
	640×480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800×600@56Hz	35.156	56.25
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800×600@72Hz	48.077	72.188
	800×600@75Hz	46.875	75
	800×600@100Hz	63.68	99.662
	800×600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024×768@60Hz	48.363	60.004
	1024×768@70Hz	56.476	70.069
	1024×768@75Hz	60.023	75.029
	1024×768@100Hz	81.577	99.972
	1024×768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280×1024@60Hz	63.981	60.02
	1280×1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560×1440@60Hz	96.482	60.001
	2560×1440@100Hz	151	100
	2560×1440@120Hz	183	120
	2560×1440@144Hz	231.555	144.002
	2560×1440@165Hz	242.551	165
	2560×1440@200Hz	294	200
	2560×1440@240Hz	385.92	240
	2560×1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280×1440@60Hz	89.45	59.913
	1280×1440@75Hz	111.972	74.998
	1280×1440@100Hz	149.3	100
	1280×1440@120Hz	179.157	119.998
	1280×1440@144Hz	214.994	144.002
	1280×1440@165Hz	246.347	165.002
MAC MODOVI			
VGA	640×480@67Hz	35	66.667
SVGA	832×624@75Hz	49.725	74.55
IBM MODOVI			
DOS	720×400@70Hz	31.469	70.087

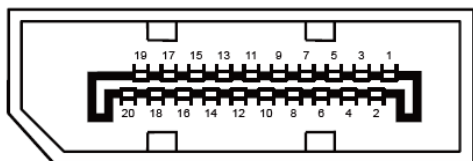
Napomena: Prema VESA standardu, može postojati određena pogreška (+/-1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo da se obratite stvarnom proizvodu.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podatak 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS štit podatka 2	10.	TMDS sat +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS Satni Štit	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Sat-		
5.	TMDS Podaci 1 Štit	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 Štit	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	KONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	KONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Detekcija Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Povrat DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti matični sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim mogućnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Matični sustav može zatražiti EDID informacije preko DDC2B kanala.

