

AOC
GAMING



Como produto OLED, este ecrã requer manutenção regular para reduzir o risco de retenção de imagem (burn-in).

Manual do Usuário

Q27G4ZD
AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais.....	1
Alimentação.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa.....	6
Montagem do Suporte e da Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização.....	8
Ligação do Monitor.....	9
Montagem na Parede	10
Função NVIDIA G-SYNC Compatible	11
função Adaptive-Sync.....	12
HDR	13
Ajustando.....	14
Teclas de Atalho	14
Configuração do OSD.....	15
Configuração de Jogo.....	16
Imagem.....	18
PIP/PBP.....	20
Configuração OLED.....	22
Definições.....	24
Áudio	25
Configuração do OSD.....	26
Informação	27
Indicador LED.....	28
Resolução de problemas.....	29
Especificação.....	30
Especificação Geral.....	30
Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC.....	32
Modos de Ecrã Predefinidos.....	35
Atribuições dos Pinos.....	36
Plug and Play.....	37

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções seguintes descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Estes blocos são notas, precauções e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informação importante que o ajuda a utilizar melhor o seu sistema de computador.



PRECAUÇÃO: Uma PRECAUÇÃO indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potencial risco de dano corporal e explica como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

Alimentação

 O monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação elétrica fornecida na sua residência, consulte o seu revendedor ou a companhia elétrica local.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos com ligação à terra, ou seja, uma ficha com um terceiro pino (de aterramento).

Esta ficha só pode ser inserida numa tomada com ligação à terra, como medida de segurança. Se a sua tomada não for compatível com a ficha de três pinos, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrarr o equipamento de forma segura. Não anule a função de segurança da ficha com ligação à terra.

 Desligue a unidade durante tempestades elétricas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos causados por picos de tensão.

 Não sobrecarregue as réguas de alimentação nem as extensões elétricas. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados UL que possuam tomadas configuradas adequadamente, marcadas entre 100-240 V AC, Min. 5 A.

 A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o monitor sobre um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

! Nunca introduza qualquer objeto na ranhura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

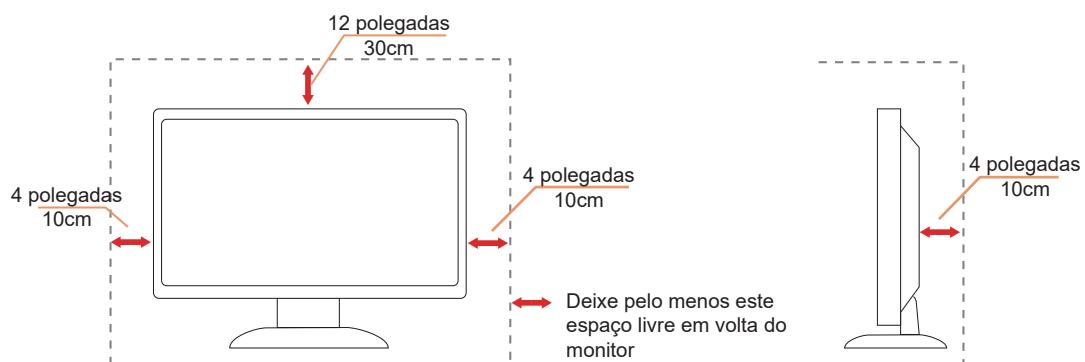
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixe algum espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser inadequada, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Se for excedido o ângulo máximo de inclinação descendente de -5 graus, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas recomendadas de ventilação em torno do monitor quando instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquido no interior do equipamento.



 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outros

 Se o produto emitir cheiro estranho, ruído ou fumo, desligue imediatamente a ficha de alimentação e contacte um Centro de Assistência Técnica.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

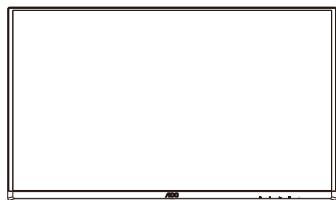
 Não submeta o monitor OLED a vibrações severas ou impactos elevados durante a operação.

 Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.

 Não é recomendado utilizar este produto OLED por mais de quatro horas consecutivas. Pode ocorrer retenção de imagem (burn-in) após este período de utilização. Para reduzir a probabilidade de retenção de imagem, este produto utiliza várias tecnologias. Um ciclo de manutenção dura cerca de 10 minutos. Para mais detalhes, consulte a "secção de Manutenção do Ecrã."

Configuração

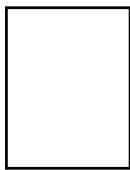
Conteúdo da Caixa



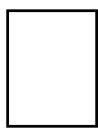
Monitor

*

*



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DisplayPort Cable

*



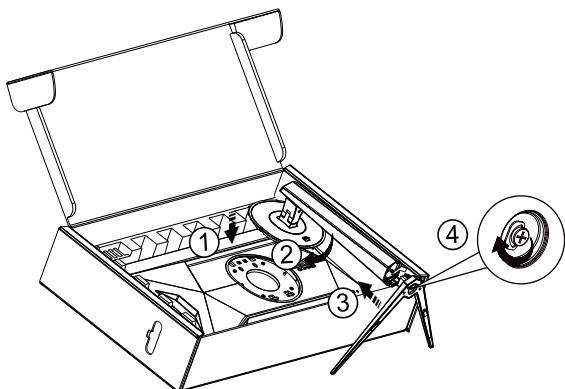
USB Cable

★ Nem todos os cabos de sinal são fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, confirme junto do distribuidor local ou do escritório da AOC.

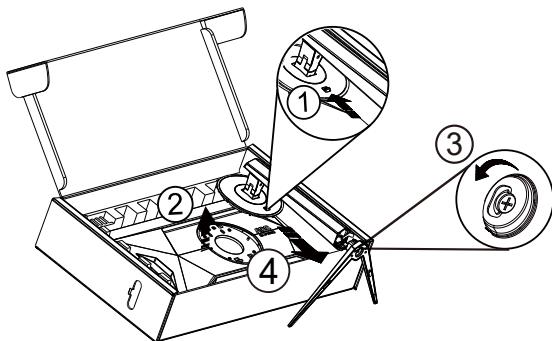
Montagem do Suporte e da Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Montagem:



Remoção:



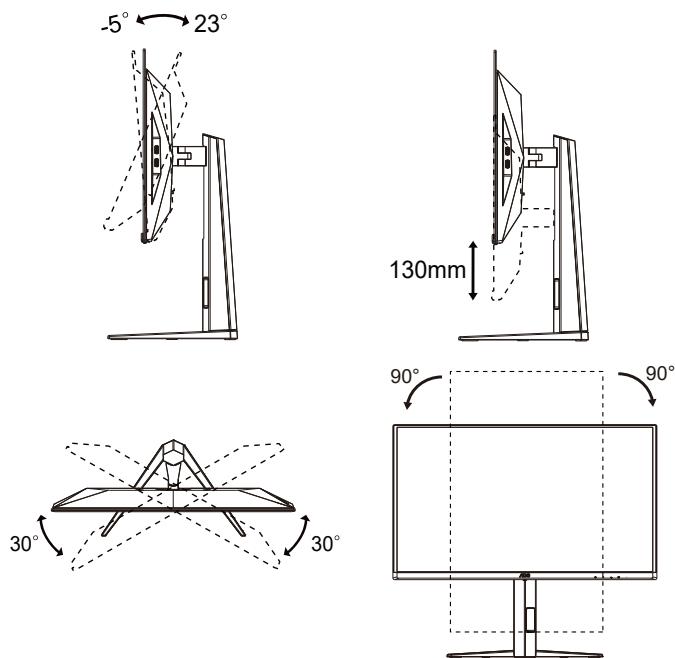
NOTA: O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador se certifique de que consegue ver o seu rosto completo no ecrã, ajustando o ângulo do monitor conforme a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



NOTA:

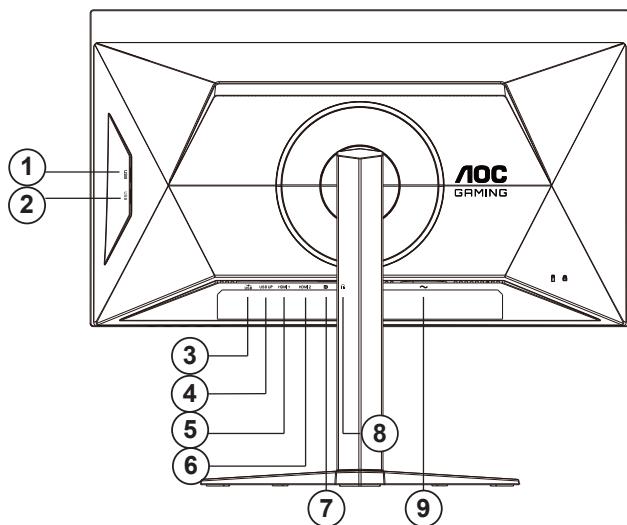
Não toque no ecrã OLED ao alterar o ângulo. O contacto com o ecrã OLED pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Ligaçāo do Monitor

Conexões de cabos na parte traseira do monitor e do computador:



1. USB3.2 Gen1 downstream x1
2. USB3.2 Gen1 downstream x1
3. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento x1
USB3.2 Gen1 downstream x1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Auscultadores
9. Alimentação

Ligar ao PC

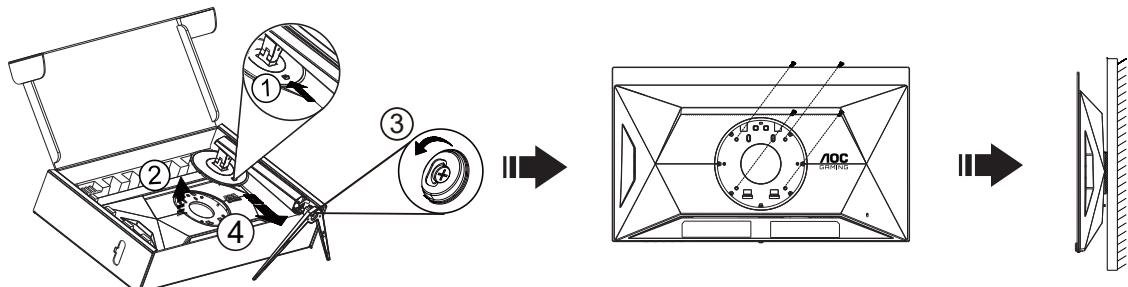
1. Ligue firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do ecrā.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do ecrā ao conector de vídeo na parte traseira do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do seu computador e do seu ecrā a uma tomada próxima.
5. Ligue o seu computador e o ecrā.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir uma imagem, consulte a secção de Resolução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor OLED antes de os ligar.

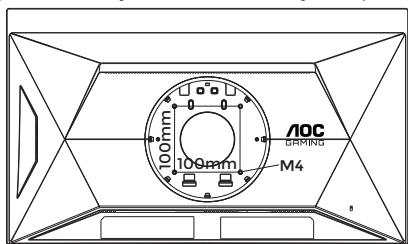
Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem na Parede Opcional.

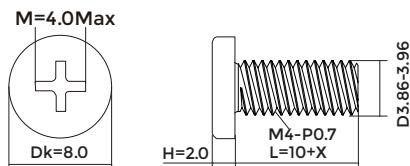


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

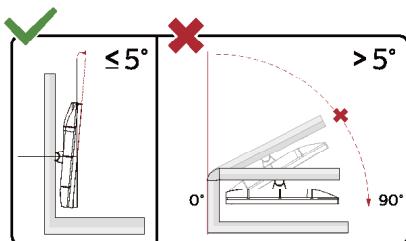
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Coloque o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Aline os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador fornecido com o braço de montagem na parede opcional para instruções sobre a fixação à parede.



Especificações dos parafusos do suporte de parede:
M4*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para a instalação em parede.



* O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como o descolamento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função NVIDIA G-SYNC Compatible

1. A função NVIDIA G-SYNC Compatible funciona com DisplayPort
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, terá de adquirir uma placa NVIDIA GPU compatível com G-SYNC.

Requisitos de sistema G-sync

Computador de secretária ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: O G-SYNC requer placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou posteriores.

Controlador: R340.52 ou superior

Sistema operativo:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Deve ser compatível com DisplayPort 1.2 da GPU.

Computador portátil ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou placa gráfica posterior

Controlador: R340.52 ou posterior

Sistema operativo:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O acionamento do DisplayPort 1.2 diretamente a partir da GPU deve ser suportado.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa gráfica compatível: A lista recomendada é a seguinte, podendo também ser consultada em www.AMD.com.

Placas gráficas

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

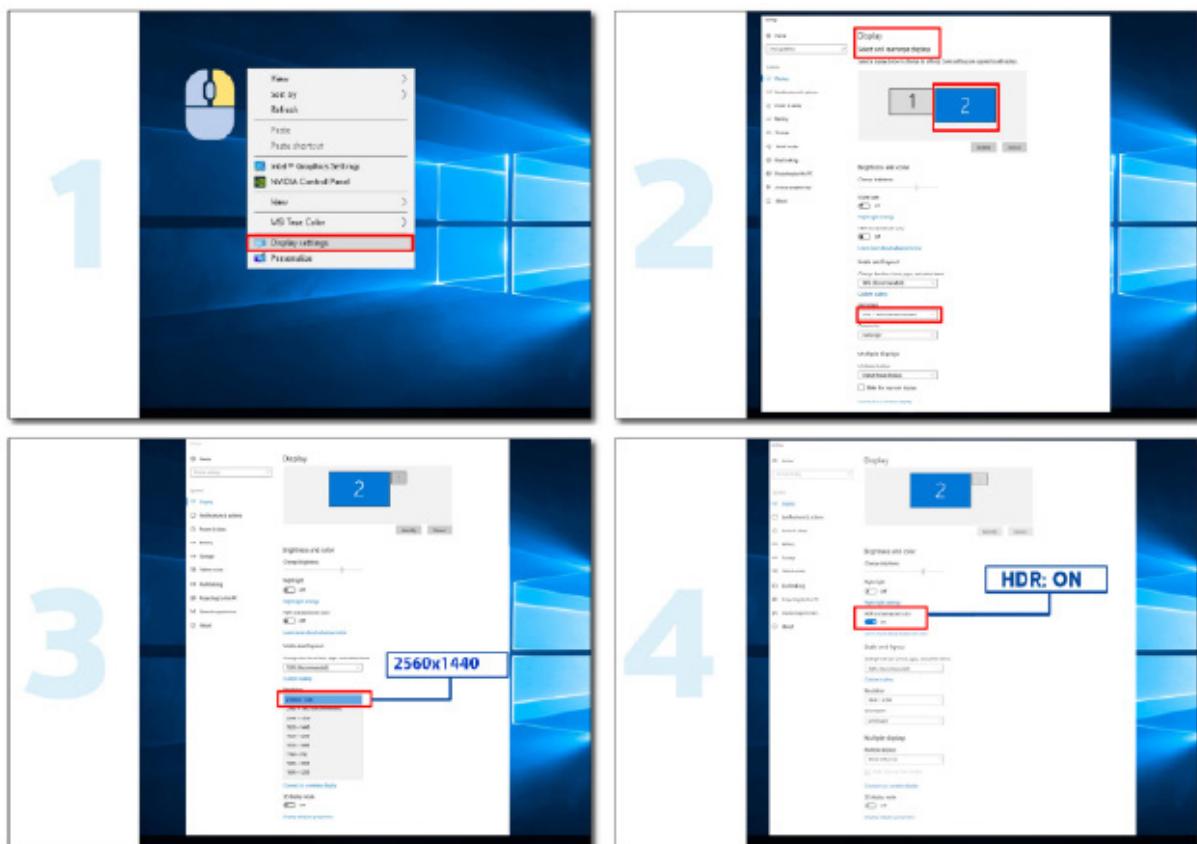
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O ecrã pode ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e do conteúdo. Por favor, selecione "OFF" para a função HDR quando não necessitar da ativação automática.

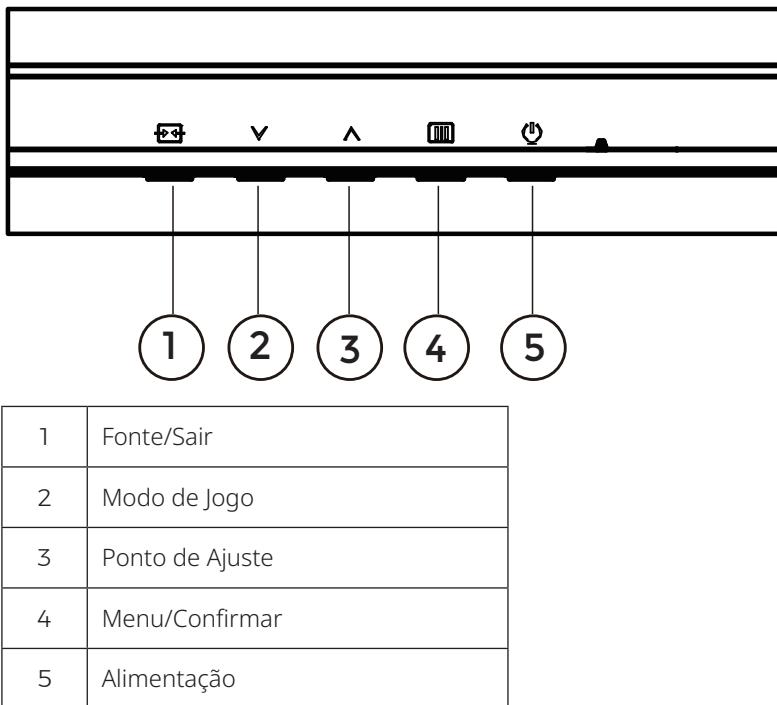
Nota:

1. Não é necessário qualquer ajuste especial para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz apenas recomendado para Leitor Blu-ray, Xbox e PlayStation.
4. Configuração do ecrã:
 - a. A resolução do ecrã está definida para 2560*1440, e o HDR está pré-definido como LIGADO.
 - b. Após entrar numa aplicação, o melhor efeito HDR pode ser alcançado quando a resolução é alterada para 2560*1440 (se disponível).



Ajustando

Teclas de Atalho



Menu/Confirmar

Pressione para mostrar o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Pressione o botão de Energia para ligar o monitor.

Ponto de Ajuste

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Ajuste para mostrar/ocultar o Ponto de Ajuste.

Modo de Jogo

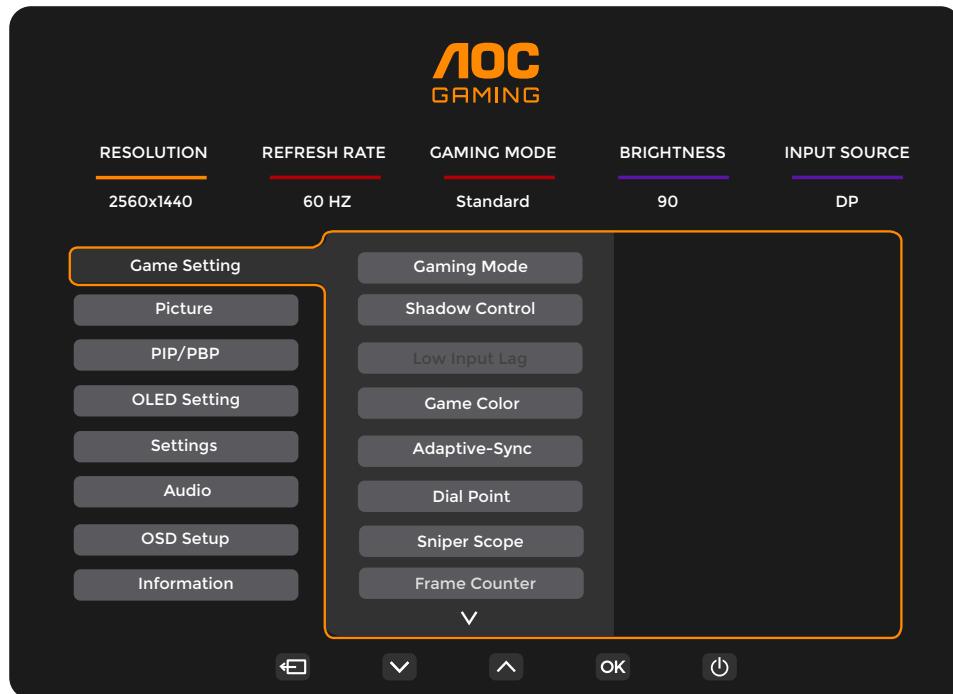
Quando não houver OSD, pressione “▼” tecla para ativar a função Modo de Jogo, depois pressione “▼” ou “▲” tecla para selecionar o Modo de Jogo (Standard, FPS, RTS, Racing, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) com base nos diferentes tipos de jogo.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Source/Exit funcionará como tecla de atalho Source. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão atua como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

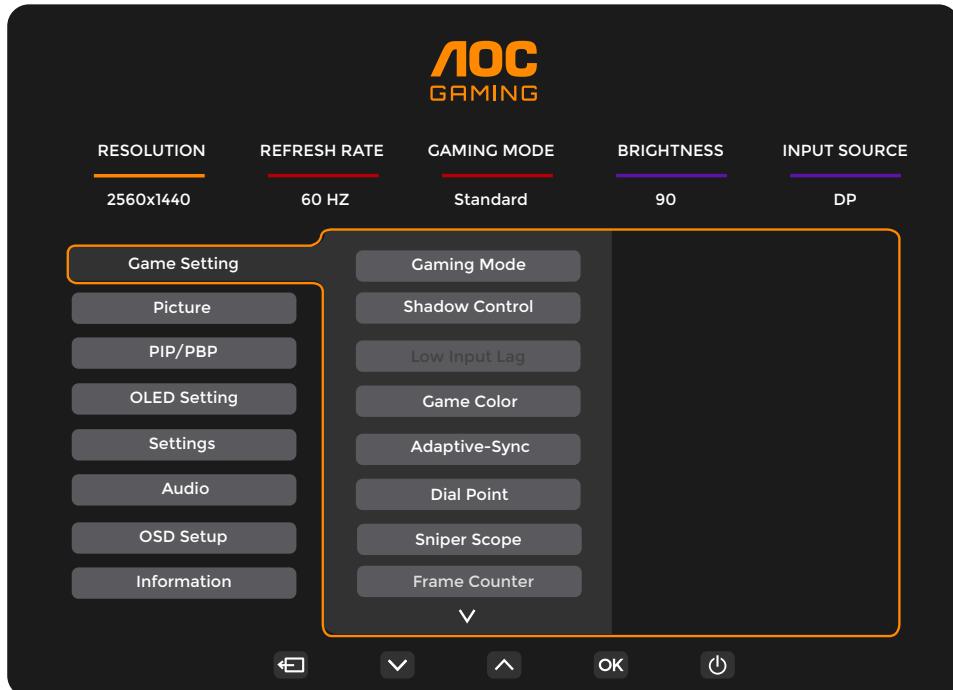


- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press ou para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, pressione o / OK para ativá-la; pressione ou para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver realçada, pressione / OK para ativá-la.
- 3). Press ou para alterar as definições da função selecionada. Pressione / para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione botão de energia para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou G-SYNC/Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" é inválido.

Configuração de Jogo



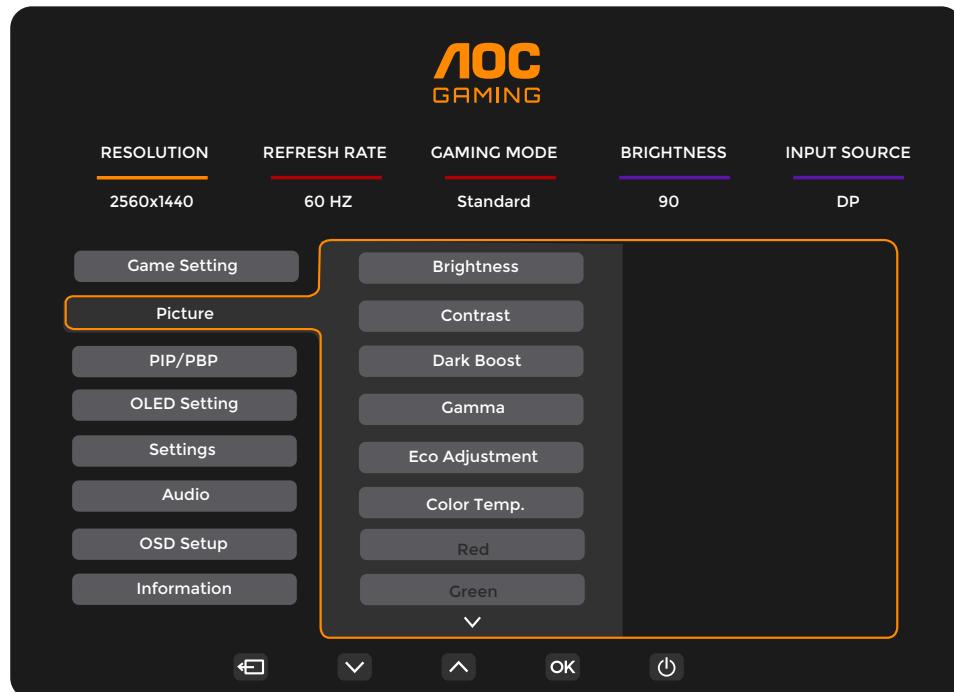
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cor.
	Jogador 1	As preferências do utilizador foram guardadas como Jogador 1.
	Jogador 2	As preferências do utilizador foram guardadas como Jogador 2.
	Jogador 3	As preferências do utilizador foram guardadas como Jogador 3.
Controlo de Sombra	0 ~ 20	O Controlo de Sombra tem o valor predefinido 0, podendo o utilizador ajustar de 0 a 20 para aumentar a nitidez da imagem. Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste o valor de 0 a 20 para obter uma imagem mais nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de fotogramas para reduzir a latência de entrada.
Cor de Jogo	0 ~ 20	A Cor de Jogo oferece um ajuste de saturação em níveis de 0 a 20 para melhorar a imagem.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desativar ou Ativar G-SYNC/Adaptive-Sync. Aviso de Funcionamento do G-SYNC/Adaptive-Sync: Quando a funcionalidade G-SYNC/Adaptive-Sync está ativada, pode ocorrer cintilação em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Ajuste	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de Sniper	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Ampliação local para facilitar a mira ao disparar.
Contador de Frames	Desligado / Canto superior direito / Canto inferior direito / Canto superior esquerdo / Canto inferior esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.

HDMI1	Consola/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo ligado. Ao utilizar HDMI1 para ligar a consola de jogos ou leitor de DVD, defina HDMI1 para consola de jogos/DVD.
HDMI2	Consola/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo ligado. Ao utilizar HDMI2 para ligar a consola de jogos ou leitor de DVD, defina HDMI2 para consola de jogos/DVD.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" ou "HDR" em "Imagen" está ativado, os itens "Controlo de Sombra" e "Cor de Jogo" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagen" está definido para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Controlo de Sombra" e "Cor de Jogo" não podem ser ajustados.

Imagen



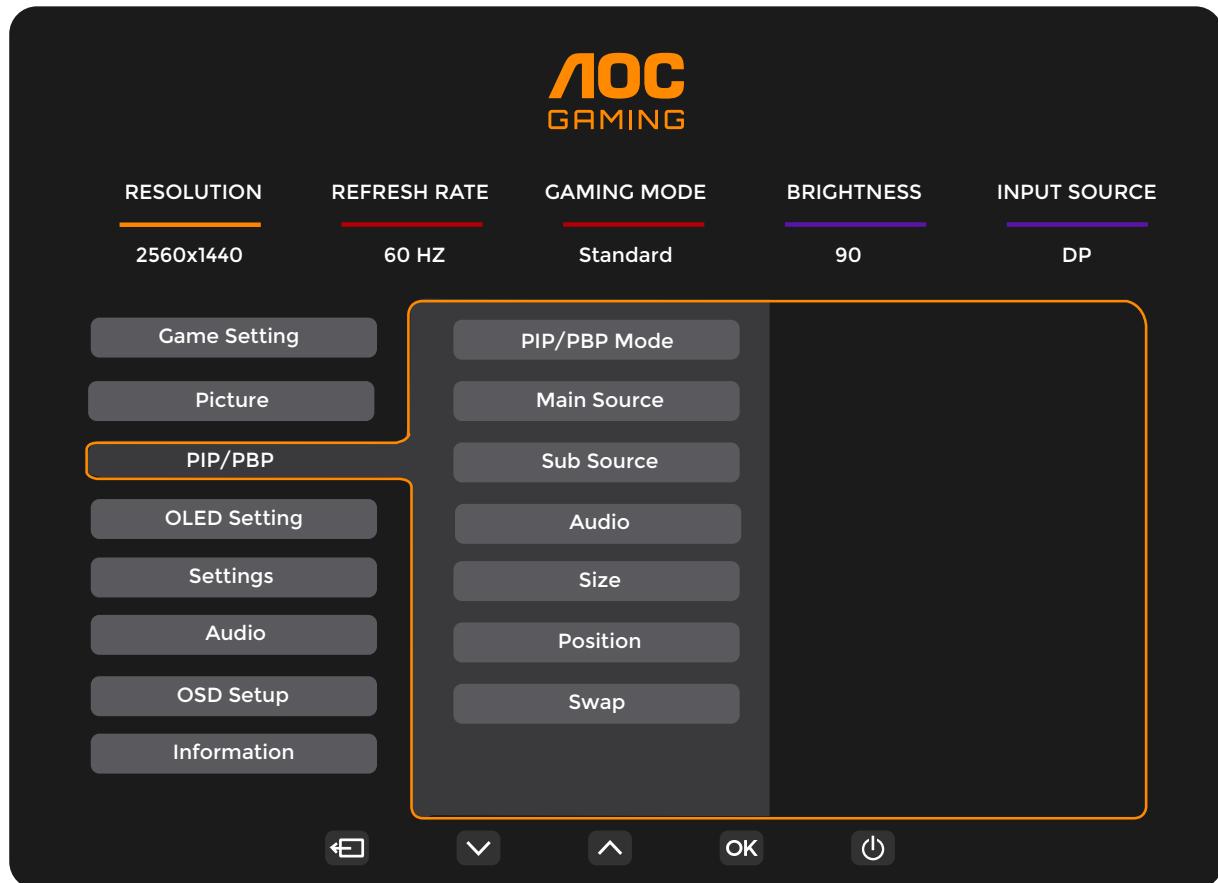
Brilho	0-100	Ajuste da Luz de Fundo.
Contrast	0-100	Contraste do Registo Digital.
Realce de Escuridão	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Melhora os detalhes do ecrã nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não está saturado em excesso.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar Gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo Standard.
	Text	Modo Texto.
	Internet	Modo Internet.
	Jogo	Modo Jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Desporto	Modo Desporto.
	Leitura	Modo Leitura.
Temp. Cor.	Quente	Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Temperatura de Cor Normal.
	Frio	Temperatura de Cor Fria.
	Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho Vermelho do Registo Digital.
Verde	0-100	Ganho Verde do Registo Digital.
Azul	0-100	Ganho de azul a partir do registo digital.

HDR	Desligado	Defina o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando o HDR é detetado, a opção HDR é apresentada para ajuste.
	DisplayHDR	
	Pico HDR	
	Imagen HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando a apresentação do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detetado, a opção Modo HDR é apresentada para ajuste.
	Imagen HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Espaço de Cor	Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a onda de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimédia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da imagem	Total / Aspecto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para o ecrã.

Nota:

- 1). Quando o "Modo HDR" está ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escuridão", "Gamma", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" está ativado, os itens "Brilho", "Contraste", "Realce de Escuridão", "Gamma", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" está definido para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Realce de Escuridão", "Gamma", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" está definido para Leitura, "Contraste", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.

PIP/PBP



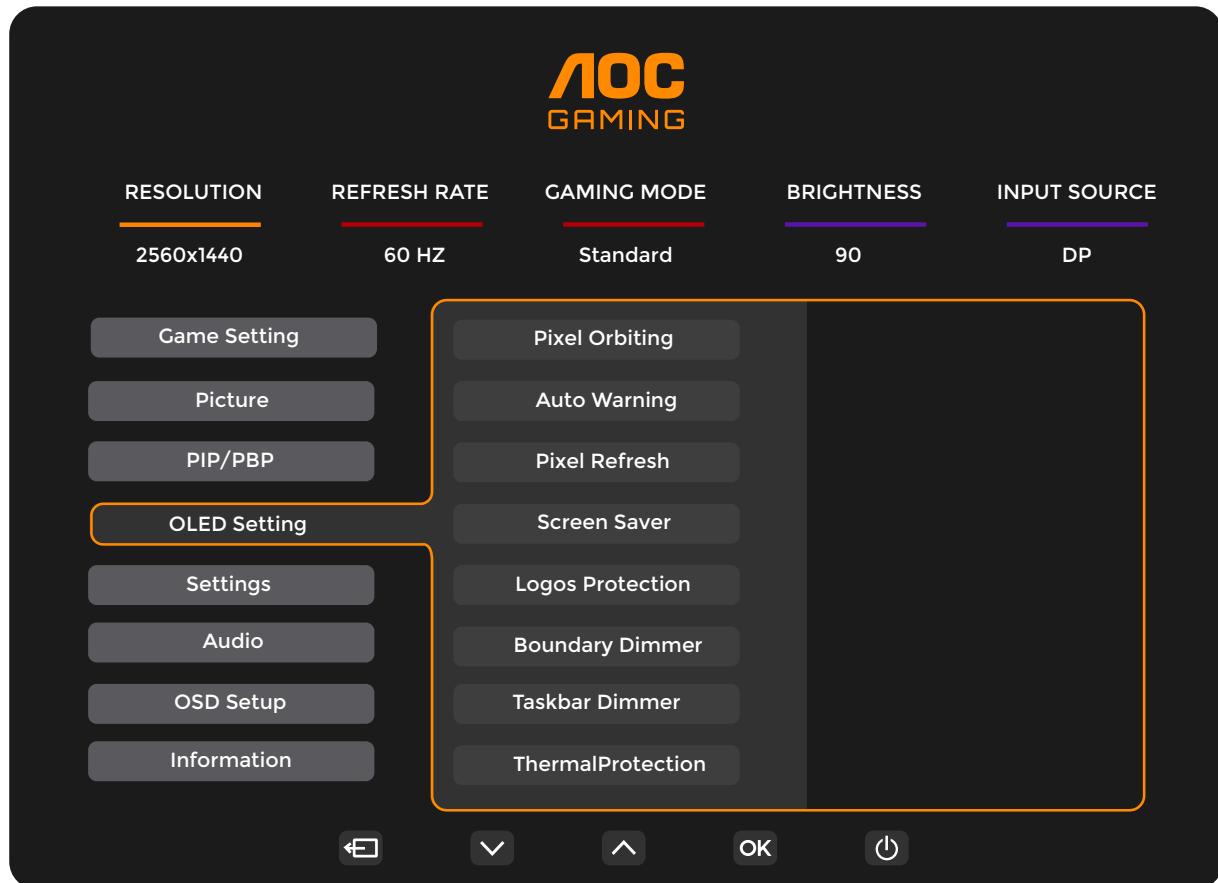
Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desativar ou ativar PIP ou PBP.
Fonte Principal		Selecionar fonte do ecrã principal.
Fonte Secundária		Selecionar fonte do ecrã secundário.
Áudio	Fonte Principal	Selecionar configuração de áudio.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecionar tamanho do ecrã.
Posição	Direita-cima	Definir a localização do ecrã.
	Direita-baixo	
	Esquerda-cima	
	Esquerda-baixo	
Trocar	Ligado: Trocar	Trocá a fonte do ecrã.
	Desligado: sem ação	

Nota:

- 1). Quando "HDR" em "Imagem" está definido para um estado diferente de desligado, todos os itens em "PIP/PBP" não podem ser ajustados.
- 2) Quando PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada do ecrã principal/subsidiário é apresentada na tabela seguinte:

PBP/PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

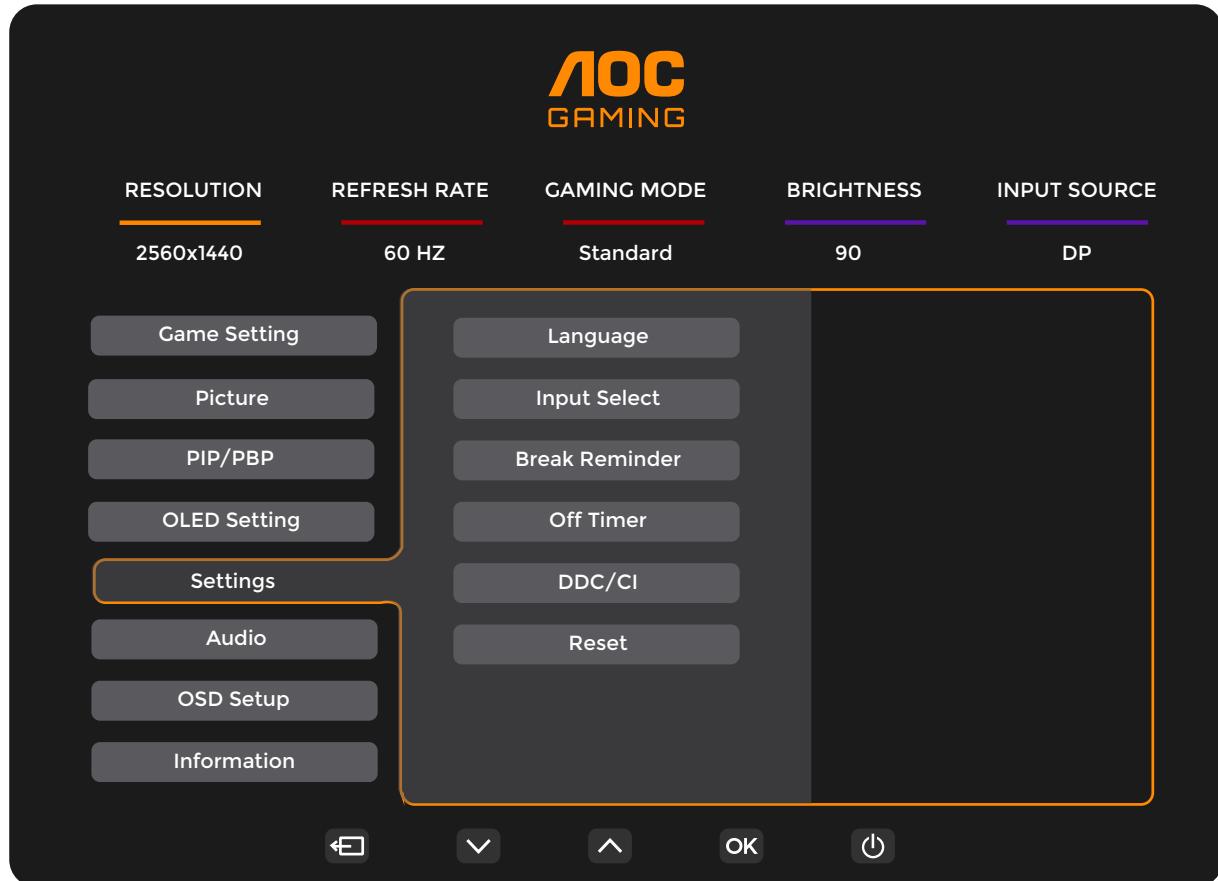
Configuração OLED



Orbitamento de Pixels	Desligado / Fraco / Médio / Forte	O orbitamento desloca ligeiramente a imagem exibida ao nível do pixel, uma vez por segundo, para evitar a retenção de imagem. Esta função está “Ligada (Fraco)” por defeito, “Fraco” desloca menos, “Forte” desloca mais, “Desligado” desativa o movimento e aumenta a probabilidade de retenção de imagem. Esta opção pode ser configurada no menu OSD.
Aviso Automático	Ligado/Desligado	Ativar/Desativar a funcionalidade de Aviso Automático de “Atualização de Pixel”. O monitor exibirá automaticamente um “Aviso Automático” a cada 4 horas de utilização cumulativa para lembrar o utilizador de executar o processo de “Atualização de Pixel”. Selecione “Desligado” para desativar o Aviso Automático da “Atualização de Pixel”. No entanto, se o tempo recomendado para executar a “Atualização de Pixel” não for cumprido, poderá aumentar o risco de retenção de imagem no ecrã. Por favor, proceda com precaução.
Atualização de Pixel	Ligado/Desligado	Esta função ajudará a eliminar a retenção de imagem. Após a inicialização, selecione “Sim” no prompt do menu. O ecrã será desligado e o ciclo de manutenção será iniciado. O indicador de energia piscará em branco (1 segundo ligado / 1 segundo desligado) durante a execução do ciclo, que dura cerca de 10 minutos. No final do ciclo, o indicador de energia desligar-se-á e o ecrã ficará em estado de espera.

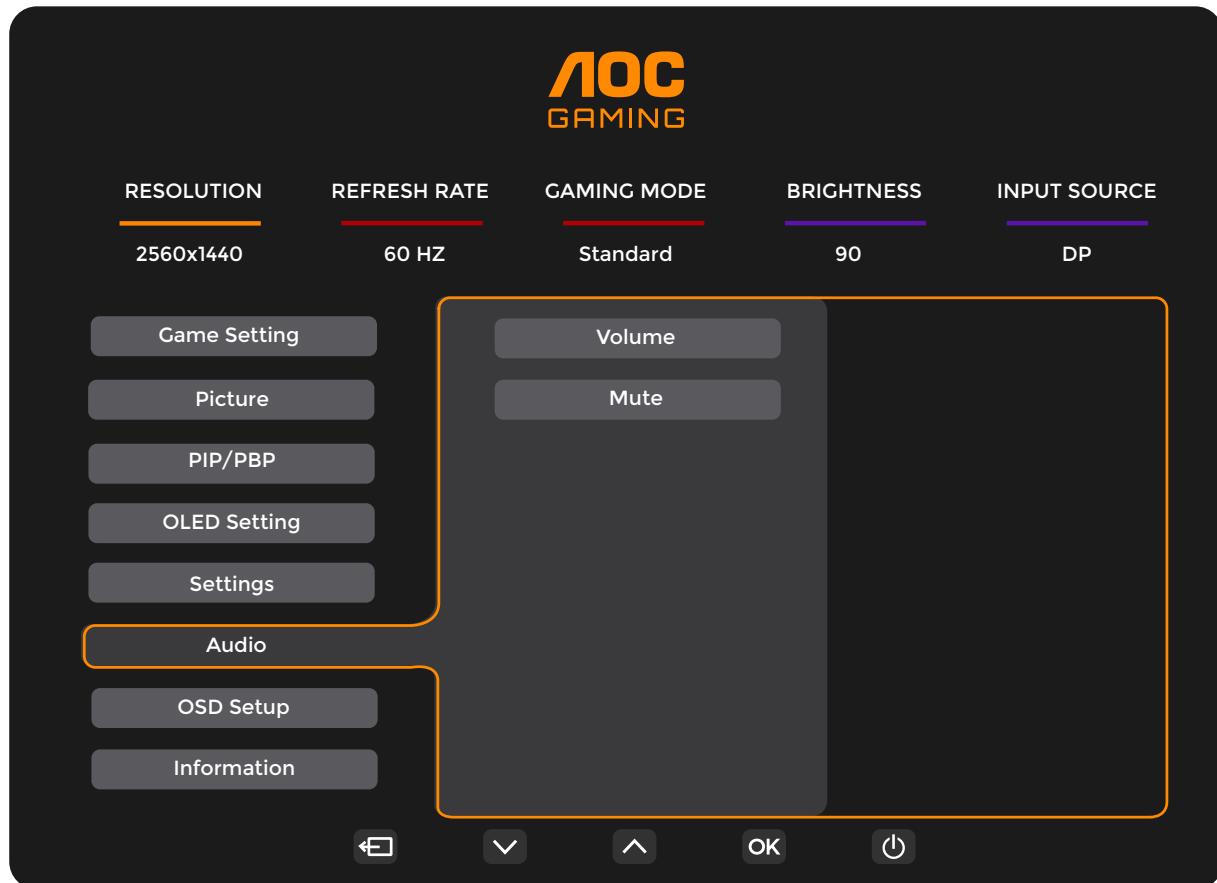
Protetor de Ecrã	Desligado / Lento / Rápido	Quando uma imagem estática é detetada durante um determinado período, a função de protetor de ecrã reduzirá o brilho do ecrã para proteger o painel contra retenção de imagem. Quando uma imagem em movimento é detetada, o monitor recupera a luminância para o estado de funcionamento anterior. A configuração predefinida é Lento e pode ser alterada para Rápido para ativar o protetor de ecrã mais cedo. Recomenda-se vivamente que mantenha sempre o protetor de ecrã definido como Lento ou Rápido para proteger o ecrã. Também é recomendado que configure o seu dispositivo para utilizar um protetor de ecrã.
Proteção de Logótipos	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	Quando são detetados múltiplos logótipos estáticos no ecrã, sugere-se ativar a Proteção de Logótipos; o que reduzirá o brilho do ecrã para proteger o painel contra retenção de imagem nas áreas onde os logótipos são detetados.
Redutor de Brilho de Limite	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	Para formatos de imagem especiais que apresentam uma área preta na moldura do ecrã ou ecrã dividido, a funcionalidade de redutor de brilho de limite pode detetar automaticamente e reduzir o brilho de áreas específicas com grande diferença nos níveis de luminosidade.
Redutor de Brilho da Barra de Tarefas	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	A tecnologia Redutor de Brilho da Barra de Tarefas reduz o brilho da área da barra de tarefas no ecrã. Não serão notadas alterações de brilho nas áreas fora da barra de tarefas.
Proteção Térmica	Desligado / Ligado	Quando a temperatura do monitor ultrapassar os 60 graus Celsius, a funcionalidade de Proteção Térmica reduz automaticamente o brilho do ecrã para garantir a dissipação adequada do calor. Recomenda-se ativar esta funcionalidade no monitor.

Definições



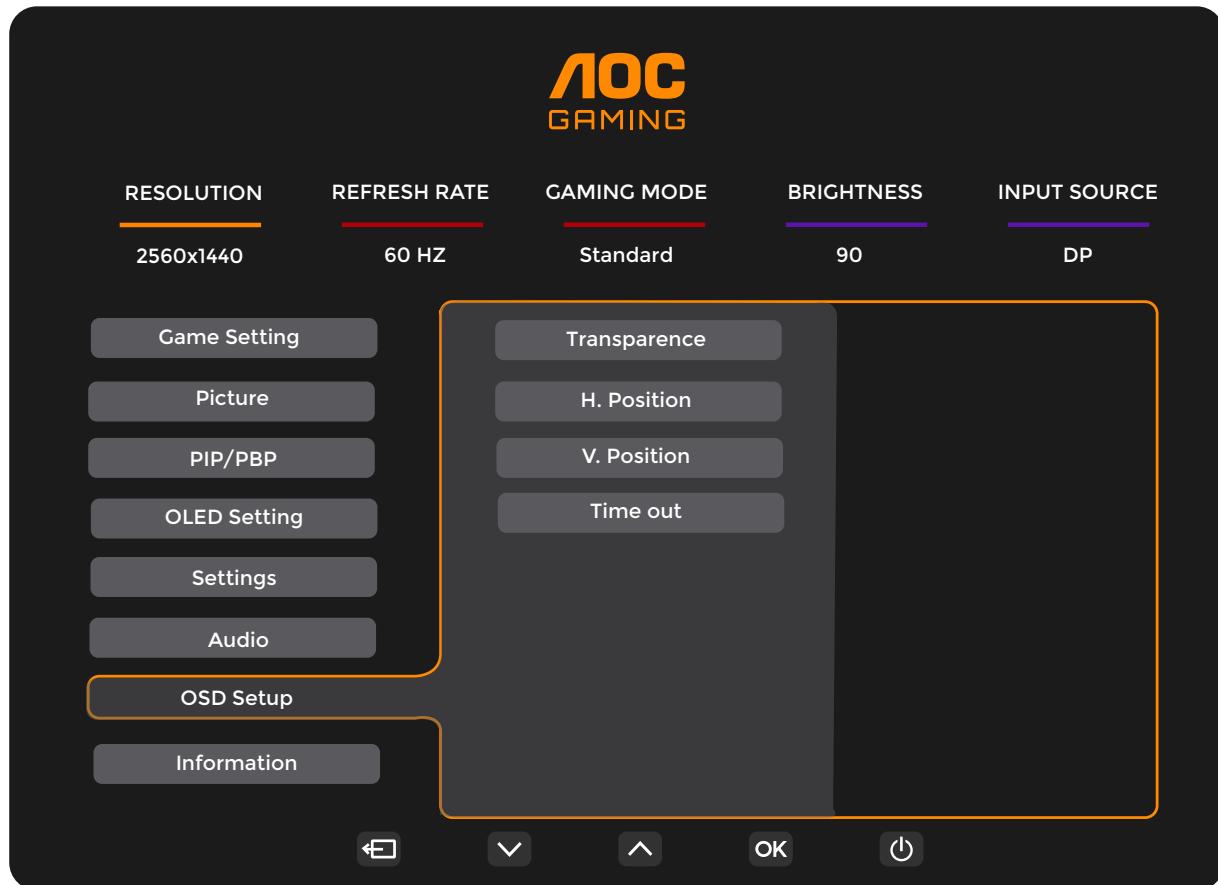
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete para pausa caso o utilizador trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligar	0-24 horas	Selecione o tempo para desligar a corrente contínua.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para os valores predefinidos.

Áudio



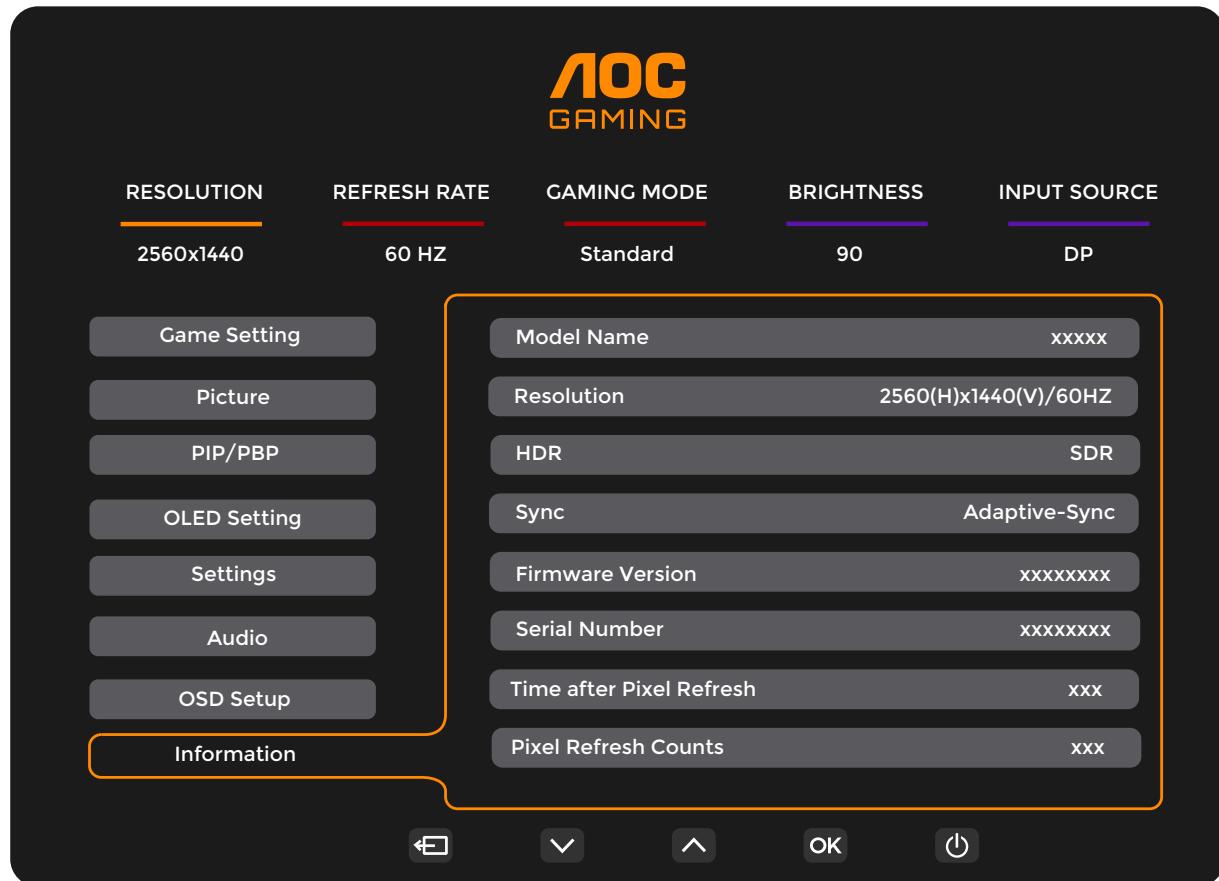
Volume	0-100	Ajuste do volume.
Silenciar	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo de espera	5-120	Ajustar o tempo de espera do OSD.

Informação



Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja
Atualização de Pixel em curso	Branco intermitente (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Malfunction do Painel OLED	Laranja intermitente (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Modo de Desligamento	O indicador não está aceso.

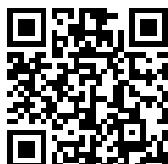
Resolução de problemas

Problemas	Soluções possíveis
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a alimentação está ligada. • Verifique se o cabo de alimentação está ligado. • Verifique se o computador está ligado.
O indicador de alimentação está aceso, mas não há imagem no ecrã.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a placa gráfica do computador está corretamente encaixada. • Verifique se o cabo de sinal do ecrã está corretamente ligado ao computador. • Verifique a ficha do cabo de sinal do ecrã e certifique-se de que todos os pinos não estão dobrados. • Observe o indicador da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está a funcionar.
Não há imagem, mas o indicador de alimentação pisca a laranja.	<ul style="list-style-type: none"> • O painel OLED apresenta avarias e não funciona corretamente. Solicite assistência ao serviço pós-venda da AOC.
Falha na utilização plug-and-play.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se suporta a funcionalidade plug-and-play. • Verifique se o adaptador suporta a funcionalidade plug-and-play.
Imagen pouco luminosa.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste a luminância e a relação de contraste.
A imagem está a oscilar ou a apresentar ondulações.	<ul style="list-style-type: none"> • Podem existir aparelhos elétricos e dispositivos nas proximidades que causem interferência eletrónica.
O ecrã apresenta a mensagem "cabو de sinal indisponível" ou "sem sinal".	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de sinal está corretamente ligado. • Verifique se o pino da ficha do cabo de sinal está danificado. • A função Atualização de Pixel pode ser ativada e executada no menu do ecrã para eliminar a retenção de imagem que tenha sido gerada. Executar esta função várias vezes pode proporcionar um efeito de visualização de imagem desejável. Para outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções de Utilização no site oficial.
O ecrã apresenta "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o seu computador está configurado num modo de visualização incorreto. Por favor, reconfigure o seu computador para o modo de visualização indicado nas instruções detalhadas de utilização.
Retenção de imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Com base nas características do Painel OLED, a função Atualização de Pixel pode ser ativada e executada no menu do ecrã para eliminar a retenção de imagem que tenha sido gerada. Recomenda-se executar esta função várias vezes para obter um efeito de visualização de imagem desejável. Para outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções de Utilização no site oficial.
Regulamentação e Serviço	<p>Por favor, consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em www.aoc.com (para encontrar o modelo que adquiriu no seu país e para consultar as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).</p>

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	Q27G4ZD		
	Sistema de condução	OLED		
	Tamanho da imagem visível	67,3 cm na diagonal		
	Passo do píxel	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)		
	Cor do ecrã	1,07B Cores ^[1]		
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30k~455kHz		
	Tamanho de varrimento horizontal (máximo)	590,42 mm		
	Intervalo de varrimento vertical	48~280Hz		
	Tamanho de Varredura Vertical (Máximo)	333,72 mm		
	Resolução predefinida ótima	2560 x 1440@60Hz		
	Resolução máxima	2560 x 1440@280Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de Alimentação	100-240V~ 50/60Hz 2A		
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste padrão)	78W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤117W	
		Modo de Espera	≤ 0,5 W	
Características Físicas	Dissipação de Calor	Funcionamento Normal		
		266,21 BTU/h (tip.)		
		Suspensão (Modo de Espera)		
		<1,71 BTU/h		
		Modo Desligado		
Ambiental		<1,02 BTU/h		
		Modo Desligado (interruptor AC)		
		0 BTU/h		
Tipo de Conector	USB UP/USBx4 (inclui 1 carregamento rápido)			
	HDMIx2/DisplayPort/Auscultadores			
Tipo de Cabo de Sinal	Destacável			
Temperatura	Funcionamento	0°C~40°C		
	Não operacional	-25°C~55°C		
Humidade	Funcionamento	10%~85% (sem condensação)		
		Não operacional	5%~93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Não operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Nota:

[1]O número máximo de cores de ecrã suportado por este produto é de 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas) ("V": suporte, "\": não suportado):

Bits de Cor Formato de Cor Estado Versão do Sinal	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Baixa resolução 10 bpc	V	V	V	V
Baixa resolução 8 bpc	V	V	V	V

Nota:

1) Recomenda-se DisplayPort para placa gráfica NVIDIA®. HDMI ou DisplayPort podem ser usados para placa gráfica AMD®.

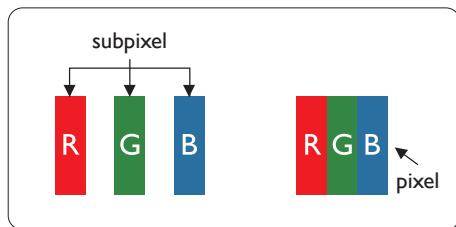
2) Para atingir QHD 240Hz/280Hz com entrada de sinal DP1.4, deve ser utilizada uma placa gráfica que suporte DSC. Para suporte DSC, consulte o fabricante da placa gráfica.

Política de Defeitos de Pixels do Painel dos Monitores AOC

A AOC esforça-se por fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controlo de qualidade. No entanto, defeitos de pixels ou subpixels nos painéis dos monitores são por vezes inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de pixels, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído ao abrigo da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixels e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para que seja elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de pixels num painel de monitor deve exceder estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não podem existir mais do que 0,0004% dos subpixels num monitor com defeito.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixels que são mais visíveis do que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e Subpíxeis

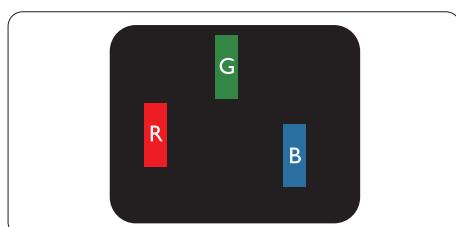
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis juntos formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel branco. Quando todos estão apagados, os três subpíxeis coloridos juntos aparecem como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e apagados aparecem como píxeis únicos de outras cores.

Tipos de Defeitos de Píxeis

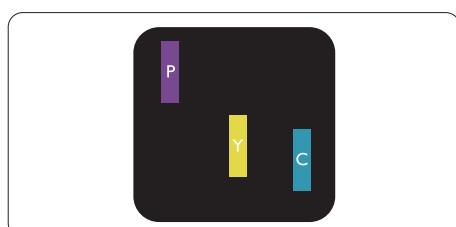
Defeitos de píxeis e subpíxeis aparecem no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis dentro de cada categoria.

Defeitos de Ponto Brilhante

Os defeitos de ponto brilhante manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que permanecem sempre acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor apresenta um padrão escuro. Tipos de defeitos de ponto brilhante.



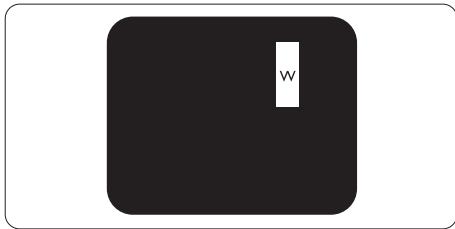
Um subpíxel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpíxeis acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



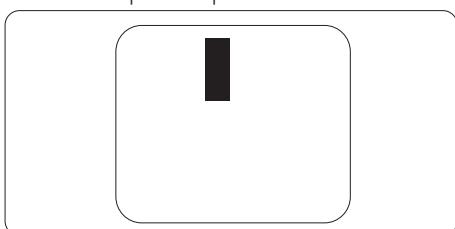
Três subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante do que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante do que os pontos vizinhos.

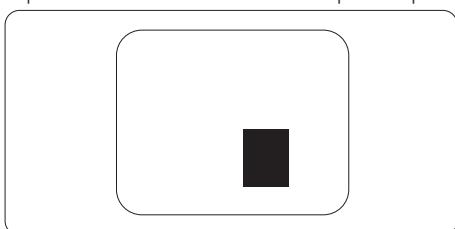
Defeitos de Pontos Pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade de Defeitos de Píxeis

Como defeitos de píxeis e subpíxeis do mesmo tipo que estão próximos entre si podem ser mais visíveis, a AOC especifica também tolerâncias para a proximidade dos defeitos de píxeis.



Tolerâncias para Defeitos de Píxeis

Para qualificar-se para reparação ou substituição devido a defeitos de píxeis durante o período de garantia, o painel do monitor num monitor AOC deve apresentar defeitos de píxeis ou subpíxeis que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpíxel aceso	0
2 subpíxeis acesos adjacentes	0
3 subpíxeis acesos adjacentes (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*	N/A
Total de defeitos de ponto brilhante de todos os tipos	0
DEFEITOS DE PONTO PRETO	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	1 ou menos
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	≥ 5 mm
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL

Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos
---	------------

Nota

*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpíxeis = 1 defeito de ponto.

Modos de Ecrã Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO ($\pm 1\text{Hz}$)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.68	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	96.482	60.001
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	231.555	144.002
	2560x1440@165Hz	242.551	165
	2560x1440@200Hz	294	200
	2560x1440@240Hz	385.92	240
	2560x1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.3	100
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@165Hz	246.347	165.002
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.55
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

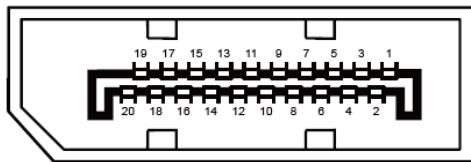
Nota: De acordo com a norma VESA, pode existir um erro de cálculo ($\pm 1\text{ Hz}$) na frequência de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a frequência nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de Sinal para Ecrã a Cores de 19 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Deteção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal para Ecrã a Cores de 20 Pinos

N.º do Pino	Nome do Sinal	N.º do Pino	Nome do Sinal
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Deteção de Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Retorno DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, de acordo com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de ecrã.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

