

**AOC**  
**GAMING**



Como um produto OLED, este monitor requer manutenção regular da tela para reduzir o risco de retenção de imagem (burn-in).

# Manual do Usuário

**Q27G4ZD**  
AOC GAMING MONITOR

Segurança.....	1
Convenções Nacionais.....	1
Energia.....	2
Instalação.....	3
Limpeza.....	4
Outros .....	5
Configuração .....	6
Conteúdo da Embalagem.....	6
Montagem do Suporte e Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visão .....	8
Conectando o Monitor.....	9
Montagem na Parede .....	10
Função compatível com NVIDIA G-SYNC .....	11
função Adaptive-Sync.....	12
HDR .....	13
Ajustando.....	14
Teclas de Atalho .....	14
Configuração do OSD.....	15
Configuração de Jogo.....	16
Imagem.....	18
PIP/PBP.....	20
Configuração OLED.....	22
Configurações .....	24
Áudio .....	25
Configuração do OSD.....	26
Informações.....	27
Indicador LED.....	28
Solução de problemas.....	29
Especificação.....	30
Especificação Geral.....	30
Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC.....	32
Modos de Monitor Pré-definidos.....	35
Atribuições de Pinos.....	36
Plug and Play.....	37

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

### Notas, Cuidados e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos são notas, cuidados e avisos, e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que auxiliam no melhor uso do seu sistema de computador.



**CUIDADO:** Um CUIDADO indica potencial dano ao hardware ou perda de dados e orienta como evitar o problema.



**AVISO:** Um AVISO indica potencial risco de danos corporais e orienta como evitar o problema.

Alguns avisos podem aparecer em formatos alternativos e podem não ser acompanhados por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é determinada pela autoridade reguladora.

## Energia

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida em sua residência, consulte seu revendedor ou a companhia elétrica local.

 O monitor está equipado com um plugue aterrando de três pinos, um plugue com um terceiro pino (terra).

Este plugue encaixa-se somente em uma tomada aterrada como medida de segurança. Se sua tomada não comporta o plugue de três fios, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para aterrizar o aparelho com segurança. Não anule a finalidade de segurança do plugue aterrando.

 Desconecte a unidade durante tempestades com raios ou quando não for utilizada por longos períodos. Isso protegerá o monitor contra danos causados por surtos de energia.

 Não sobrecarregue extensões e réguas de energia. Sobreexposição pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir operação satisfatória, utilize o monitor somente com computadores listados pela UL que possuam receptáculos configurados adequadamente, marcados entre 100-240V AC, Min. 5A.

 A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve ser facilmente acessível.

# Instalação

**!** Não coloque o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, suportes de parede ou mesas instáveis. Se o monitor cair, poderá ferir uma pessoa e causar danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendados pelo fabricante ou fornecidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

**!** Nunca insira qualquer objeto na fenda do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

**!** Não coloque a parte frontal do produto no chão.

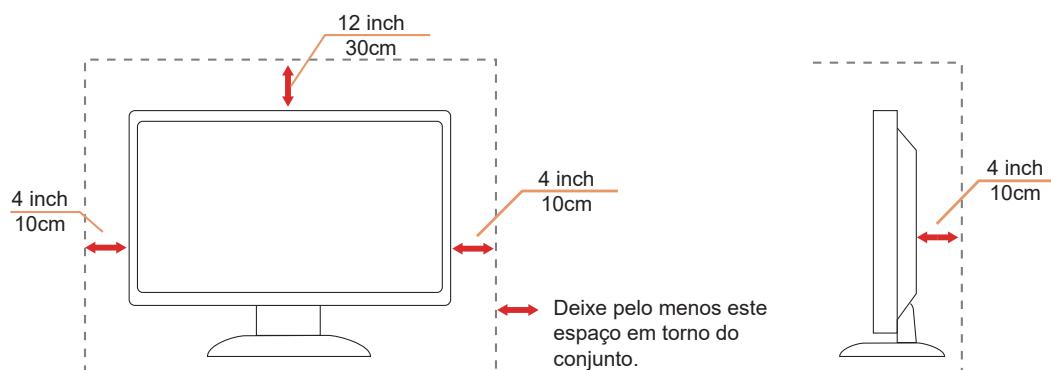
**!** Se montar o monitor na parede ou em uma prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

**!** Deixe um espaço ao redor do monitor conforme mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo causar superaquecimento, incêndio ou danos ao monitor.

**!** Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo em mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, o dano ao monitor não será coberto pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas de ventilação ao redor do monitor quando instalado na parede ou no suporte:

## Instalado com suporte



## Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco; não permita que líquido entre no gabinete.



 Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outros

 Se o produto emitir cheiro estranho, som ou fumaça, desconecte o plugue de alimentação IMEDIATAMENTE e contate um Centro de Serviço.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por uma mesa ou cortina.

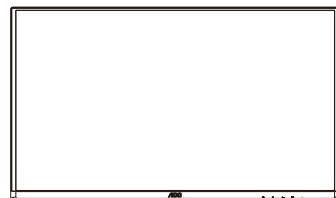
 Não submeta o monitor OLED a vibrações severas ou condições de impacto elevado durante a operação.

 Não bata nem deixe o monitor cair durante a operação ou transporte.

 Não é recomendado utilizar este produto OLED por mais de quatro horas contínuas. Pode ocorrer retenção de imagem (burn-in) após este período de uso. Para reduzir a probabilidade de retenção de imagem, este produto utiliza diversas tecnologias. Um ciclo de manutenção dura aproximadamente 10 minutos. Para mais detalhes, consulte a "seção Manutenção da Tela."

# Configuração

## Conteúdo da Embalagem



Monitor

\*

\*



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DisplayPort Cable

\*



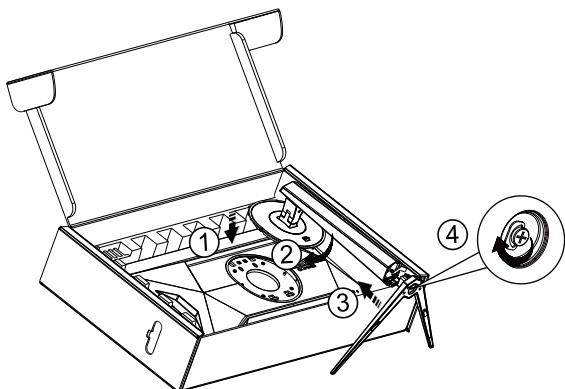
USB Cable

★ Nem todos os cabos de sinal são fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, verifique com o revendedor local ou escritório da AOC para confirmação.

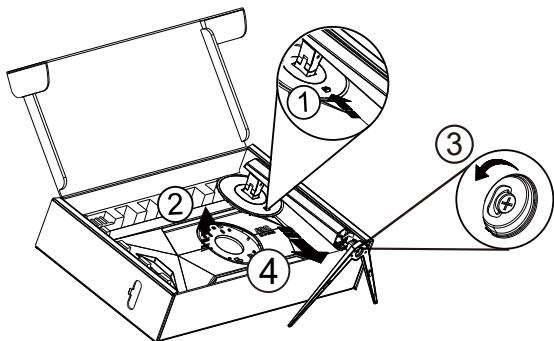
# Montagem do Suporte e Base

Monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

## Montagem:



## Remoção:



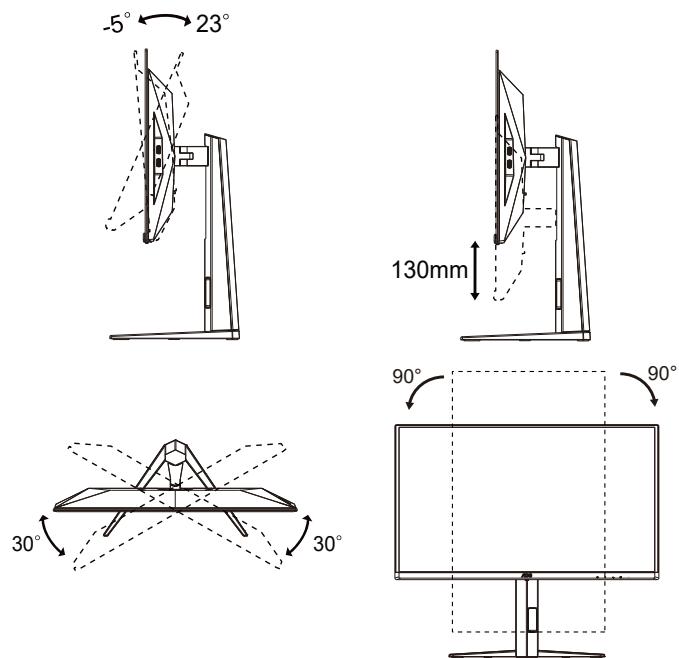
**NOTA:** O design do monitor pode diferir do ilustrado.

# Ajuste do Ângulo de Visão

Para obter a melhor experiência visual, recomenda-se que o usuário certifique-se de que pode ver todo o seu rosto na tela e, em seguida, ajuste o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Você pode ajustar o monitor conforme indicado abaixo:



## NOTA:

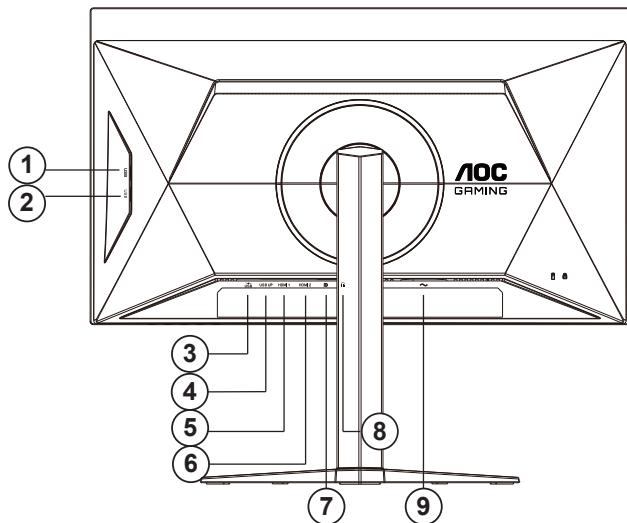
Não toque na tela OLED ao alterar o ângulo. Tocar na tela OLED pode causar danos.

## Aviso

- Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

# Conectando o Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. USB3.2 Gen1 downstreamx1
2. USB3.2 Gen1 downstreamx1
3. USB3.2 Gen1 downstream+chargingx1
4. USB upstream
5. HDMI 1
6. HDMI 2
7. DisplayPort
8. Fone de ouvido
9. Energia

## Conectar ao PC

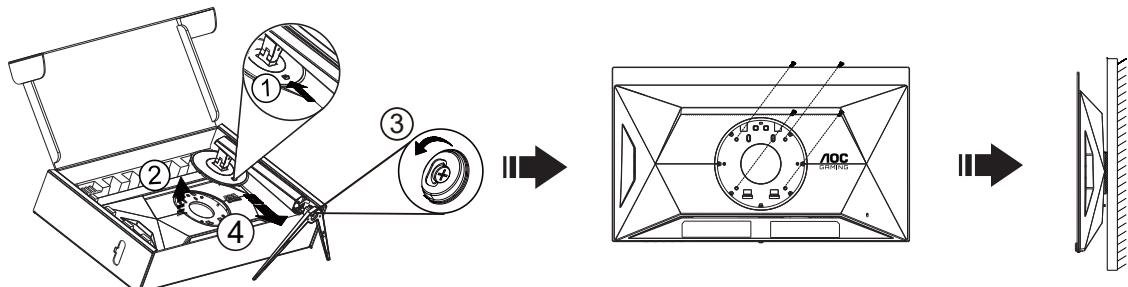
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação na parte traseira do monitor.
2. Desligue seu computador e desconecte o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do seu computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do seu computador e do seu monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue seu computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação estará concluída. Se não exibir uma imagem, consulte a seção de Solução de Problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor OLED antes de conectar.

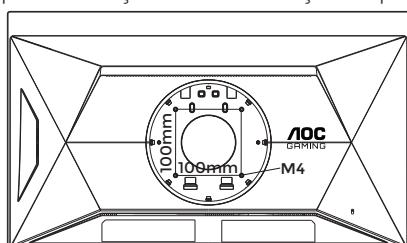
# Montagem na Parede

Preparação para Instalar um Braço de Montagem na Parede Opcional.

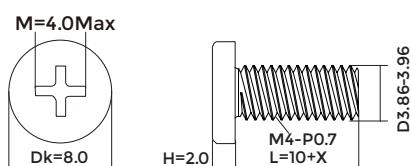


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

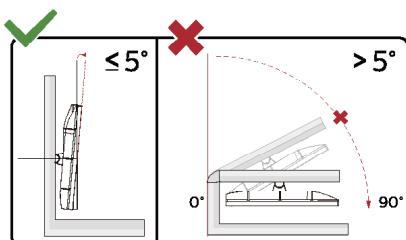
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de montagem na parede opcional para instruções sobre a fixação na parede.



Especificação dos parafusos de montagem na parede:  
M4\*(10+X)mm (X=Espessura do suporte de montagem na parede)



**Nota: Os furos para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos; consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre contate o fabricante para instalação em parede.**



\* O design do monitor pode diferir dos ilustrados.

## AVISO:

1. Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

## Função compatível com NVIDIA G-SYNC

1. A função compatível com NVIDIA G-SYNC funciona com DisplayPort
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, você precisará comprar uma placa de GPU NVIDIA separada que suporte G-SYNC.

Requisitos do sistema G-Sync

Computador de mesa conectado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: Os recursos G-SYNC requerem placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou superiores.

Driver: R340.52 ou posterior

Sistema operacional:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O DisplayPort 1.2 da GPU deve ser suportado.

Notebook conectado ao monitor G-SYNC:

Placas de vídeo compatíveis: Placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou superiores

Driver: R340.52 ou superior

Sistema operacional:

Windows 11

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Dever suportar DisplayPort 1.2 diretamente da GPU.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.com/en-us/support>

# **função Adaptive-Sync**

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa gráfica compatível: A lista recomendada está abaixo e também pode ser consultada em [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## **Placas gráficas**

- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

## **Processadores**

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

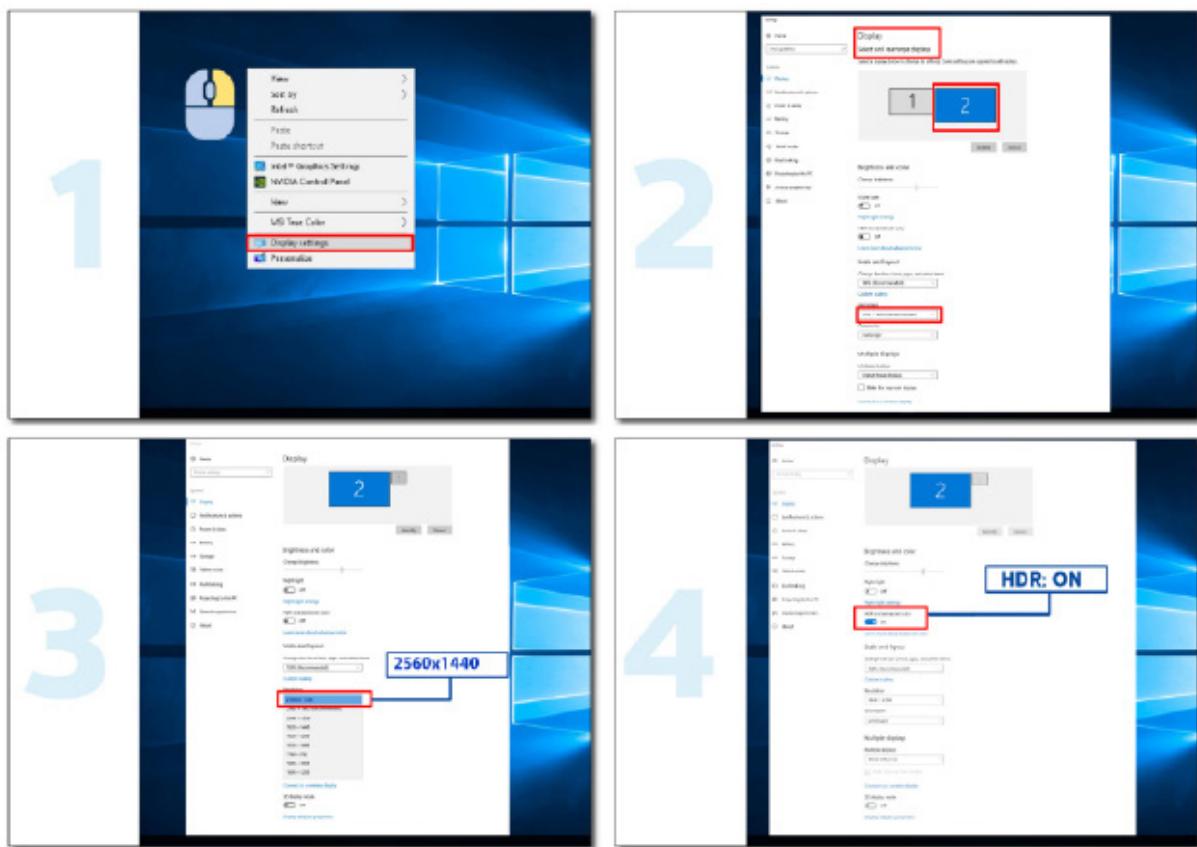
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor pode ativar automaticamente a função HDR se o reproduutor e o conteúdo forem compatíveis. Por favor, entre em contato com o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e conteúdo. Selecione "OFF" para a função HDR quando não houver necessidade de ativação automática.

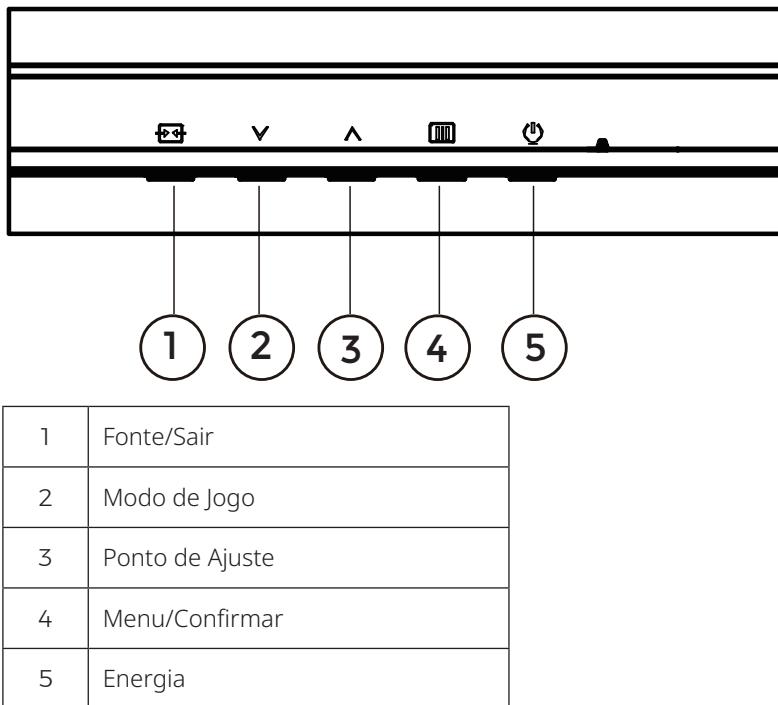
## Nota:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI em versões do WIN10 anteriores à V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível, e a interface DisplayPort não funciona na versão WIN10 V1703.
3. 3840x2160@50Hz/60Hz é recomendado apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
4. Configuração do monitor:
  - a. A resolução do monitor está configurada para 2560\*1440, e o efeito HDR está pré-definido como ATIVADO.
  - b. Após entrar em um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser alcançado quando a resolução é alterada para 2560\*1440 (se disponível).



# Ajustando

## Teclas de Atalho



### Menu/Confirmar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

### Energia

Pressione o botão de energia para ligar o monitor.

### Ponto de Ajuste

Quando não houver OSD, pressione o botão Ponto de Ajuste para mostrar/ocultar o Ponto de Ajuste.

### Modo de Jogo

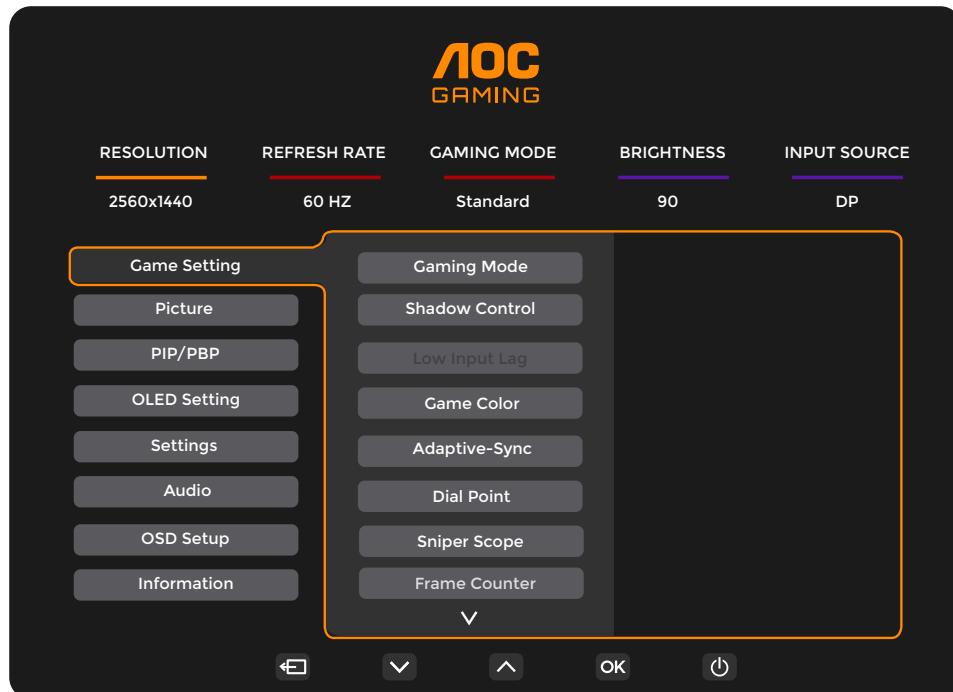
Quando não houver OSD, pressione “▼” a tecla para abrir a função Modo de Jogo, então pressione “▼” ou “▲” a tecla para selecionar o Modo de Jogo (Padrão, FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) com base nos diferentes tipos de jogos.

### Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Source/Exit ativará a função de tecla de atalho Source. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funcionará como tecla de saída (para sair do menu OSD).

# Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.

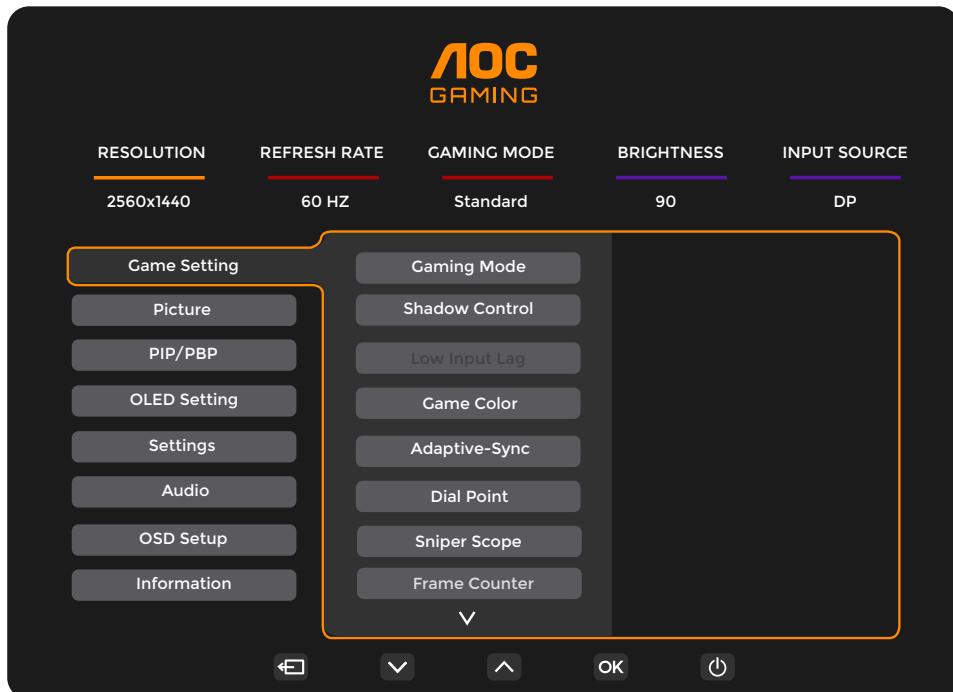


- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela do OSD.
- 2). Press ou para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o botão MENU/OK para ativá-la; pressione ou para navegar pelas funções do sub-menu. Quando a função do sub-menu desejada estiver destacada, pressione botão MENU/OK para ativá-la.
- 3). Press ou para alterar as configurações da função selecionada. Pressione / para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione o botão de energia para ligar o monitor.

## Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou G-SYNC/Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" será inválido.

## Configuração de Jogo



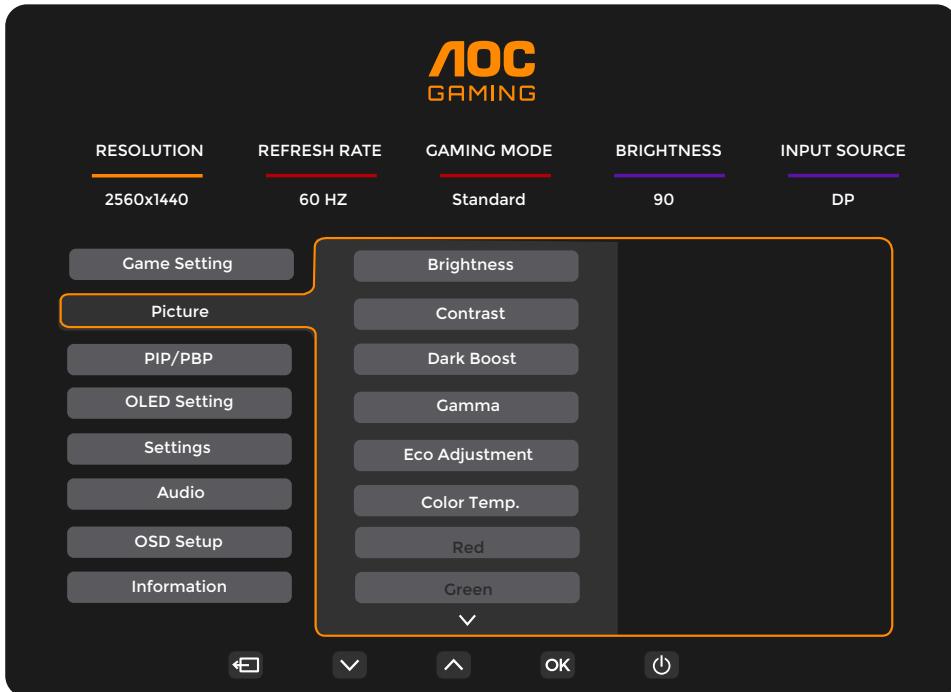
Modo de Jogo	Padrão	Melhora a legibilidade para jogos adequados em web e dispositivos móveis.
	FPS	Para jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
	RTS	Para jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
	Corrida	Para jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cor.
	Jogador 1	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 1.
	Jogador 2	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 2.
	Jogador 3	Configurações de preferência do usuário salvas como Jogador 3.
Controle de Sombra	0 ~ 20	O Controle de Sombra padrão é 0; o usuário final pode ajustar de 0 a 20 para aumentar a clareza da imagem. Se a imagem estiver muito escura para visualizar os detalhes claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Baixa Latência de Entrada	Desligado / Ligado	Desative o buffer de quadros para reduzir a latência de entrada.
Cor do Jogo	0 ~ 20	A Cor do Jogo oferece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem aprimorada.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desabilitar ou habilitar o G-SYNC/Adaptive-Sync. Aviso de funcionamento do G-SYNC/Adaptive-Sync: quando o recurso G-SYNC/Adaptive-Sync está habilitado, pode haver piscadas em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Ajuste	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Dial Point" posiciona um indicador de mira no centro do monitor para auxiliar jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Mira de Sniper	Desligado / 1.0 / 1.5 / 2.0	Amplie localmente para facilitar a mira ao atirar.
Contador de Quadros	Desligado / Canto superior direito / Canto inferior direito / Canto superior esquerdo / Canto inferior esquerdo	Exibe a frequência V no canto selecionado.
HDMI1	Console/DVD / PC	Seleciona o tipo de dispositivo conectado. Ao usar HDMI1 para conectar o console de jogos ou DVD player, configure HDMI1 para console de jogos/DVD.

HDMI2	Console/DVD / PC	Selecione o tipo de dispositivo conectado. Ao usar HDMI2 para conectar o console de jogos ou DVD player, configure HDMI2 para console de jogos/DVD.
-------	------------------	--

**Nota:**

- 1). Quando o "Modo HDR" ou "HDR" em "Imagem" estiver ativado, os itens "Controle de Sombra" e "Cor do Jogo" não poderão ser ajustados.
- 2). Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" estiver configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Controle de Sombra" e "Cor do Jogo" não poderão ser ajustados.

## Imagen



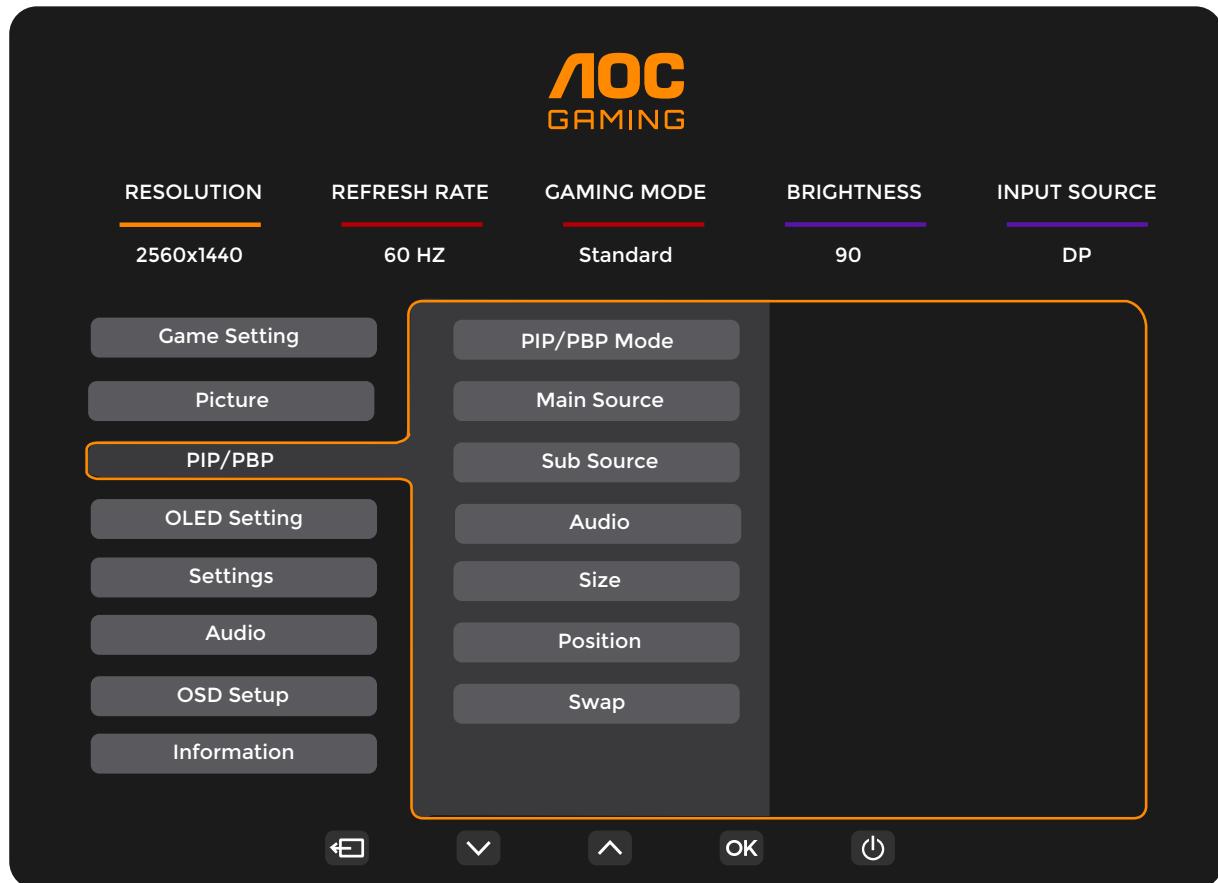
Brilho	0-100	Ajuste do backlight.
Contrast	0-100	Contraste do registro digital.
Dark Boost	Desligado / Nível 1 / Nível 2 / Nível 3	Realça os detalhes da tela em áreas escuras ou claras para ajustar o brilho na área clara e garantir que não haja saturação excessiva.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustar gama.
Ajuste Eco	Padrão	Modo padrão.
	Text	Modo texto.
	Internet	Modo internet.
	Jogo	Modo jogo.
	Filme	Modo Filme.
	Esportes	Modo Esportes.
	Leitura	Modo Leitura.
Temperatura de Cor.	Quente	Temperatura de Cor Quente.
	Normal	Temperatura de Cor Normal.
	Fria	Temperatura de Cor Fria.
	Usuário	Restaurar Temperatura de Cor.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho do registro digital.
Verde	0-100	Ganho de Verde do registro digital.
Azul	0-100	Ganho de azul do registro digital.

HDR	Desligado	Configure o perfil HDR conforme suas necessidades de uso. Nota: Quando o HDR é detectado, a opção HDR é exibida para ajuste.
	DisplayHDR	
	Pico HDR	
	Imagen HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Modo HDR	Desligado	Otimizado para a cor e o contraste da imagem, simulando a exibição do efeito HDR. Nota: Quando o HDR não é detectado, a opção Modo HDR é exibida para ajuste.
	Imagen HDR	
	Filme HDR	
	Jogo HDR	
Espaço de Cor	Nativo do Painel	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
	DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
Modo LowBlue	Desligado	Reduz a onda de luz azul controlando a temperatura de cor.
	Multimídia	
	Internet	
	Escritório	
	Leitura	
Proporção da imagem	Completo / Aspecto / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21,5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23,6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Selecione a proporção da imagem para o monitor.

**Nota:**

- 1). Quando o "Modo HDR" está ativado, os itens "Contraste", "Realce de Escuro", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 2). Quando o "HDR" está ativado, os itens "Brilho", "Contraste", "Realce de Escuro", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não podem ser ajustados.
- 3). Quando o "Espaço de Cor" estiver configurado para "sRGB" ou "DCI-P3", os itens "Contraste", "Realce de Escuro", "Gama", "Ajuste Eco", "Temperatura de Cor", "Modo HDR" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.
- 4). Quando o "Ajuste Eco" estiver configurado para Leitura, "Contraste", "Temperatura de Cor", "Espaço de Cor" e "Modo LowBlue" não poderão ser ajustados.

## PIP/PBP



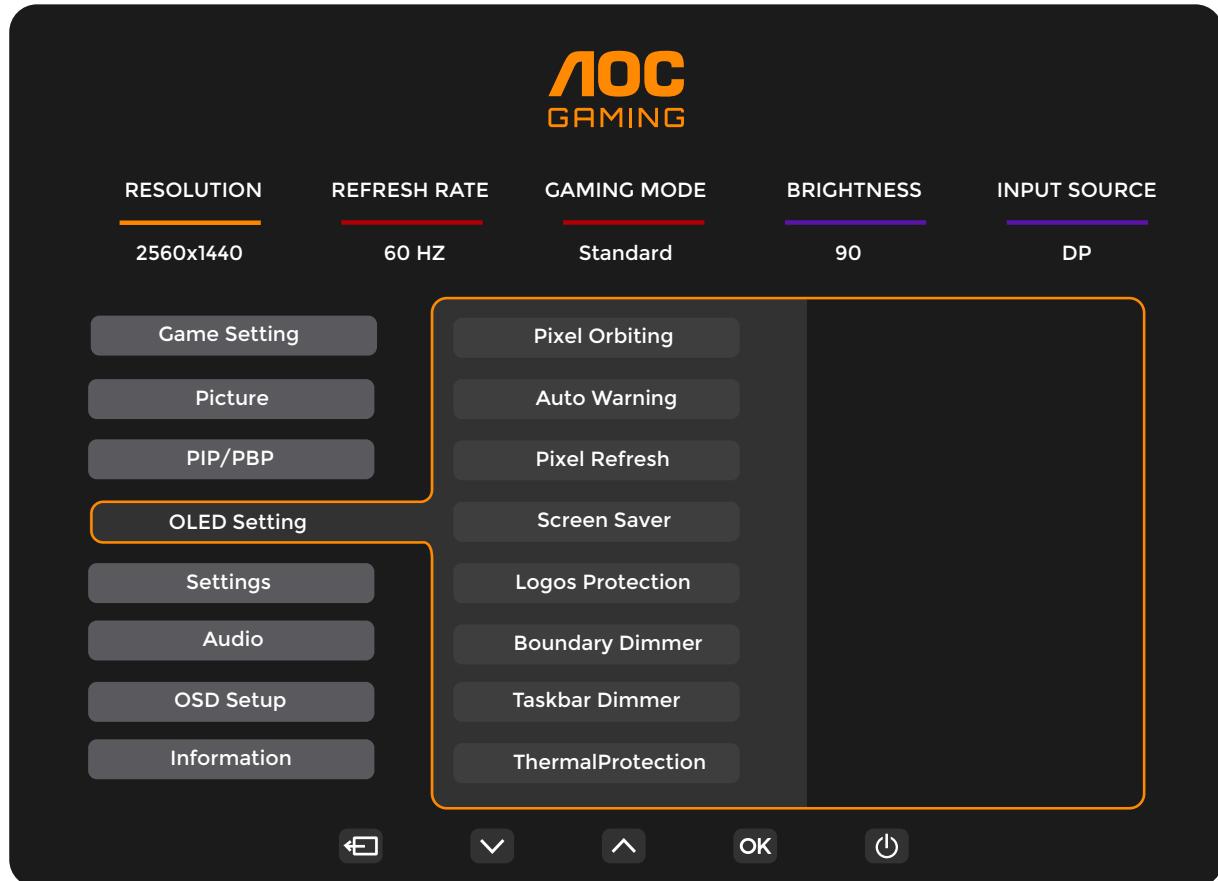
Modo PIP/PBP	Desligado / PIP / PBP	Desabilitar ou habilitar PIP ou PBP.
Fonte Principal		Selecionar fonte da tela principal.
Fonte Secundária		Selecionar fonte da tela secundária.
Áudio	Fonte Principal	Selecionar configuração de áudio.
	Fonte Secundária	
Tamanho	Pequeno / Médio / Grande	Selecionar tamanho da tela.
Posição	Direita-cima	Definir a localização da tela.
	Direita-baixo	
	Esquerda-cima	
	Esquerda-baixo	
Trocar	Ligado: Trocar	Trocá a fonte da tela.
	Desligado: sem ação	

**Nota:**

- 1). Quando "HDR" em "Imagem" estiver configurado para um estado diferente de desligado, todos os itens em "PIP/PBP" não poderão ser ajustados.
- 2) Quando PBP/PIP estiver ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/secundária é mostrada na tabela a seguir:

PBP/PIP		Fonte principal		
		HDMI1	HDMI2	DP
Fonte secundária	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DP	V	V	V

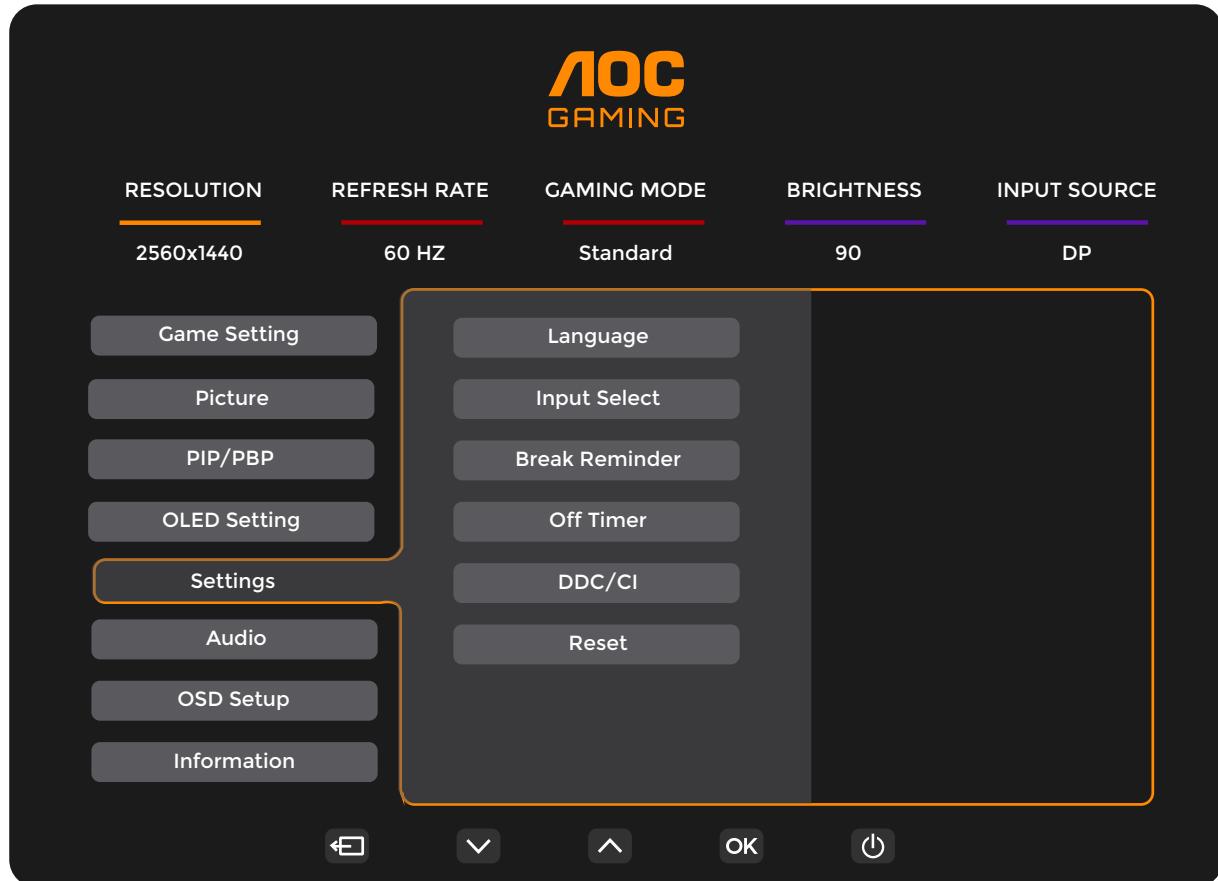
## Configuração OLED



Orbitamento de pixel	Desligado / Fraco / Médio / Forte	O orbitamento desloca ligeiramente a imagem exibida no nível do pixel, uma vez por segundo, para evitar retenção de imagem. Esta função está “Ligada (Fraco)” por padrão, “Fraco” move o mínimo, “Forte” move o máximo, “Desligado” desativa o movimento e aumenta a chance de retenção de imagem. Isso pode ser configurado no menu OSD.
Aviso Automático	Ligado/Desligado	Ativar/Desativar o recurso de Aviso Automático de “Atualização de Pixel”. O monitor exibirá automaticamente um “Aviso Automático” a cada 4 horas de uso acumulado para lembrar o usuário de executar o processo de “Atualização de Pixel”. Selecione “Desligado” para interromper o Aviso Automático para “Atualização de Pixel.” Contudo, se o tempo recomendado para executar a “Atualização de Pixel” não for respeitado, pode aumentar o risco de retenção de imagem na tela. Proceda com cautela.
Atualização de Pixel	Ligado/Desligado	Esta função auxiliará na eliminação da retenção de imagem. Após a inicialização, selecione “Sim” no prompt do menu. O monitor desligará a tela e executará o ciclo de manutenção. O indicador de energia piscará em branco (1 segundo ligado/1 segundo desligado) enquanto o ciclo estiver em execução, por aproximadamente 10 minutos. Ao término do ciclo, o indicador de energia se apagará e o monitor entrará em estado de espera.

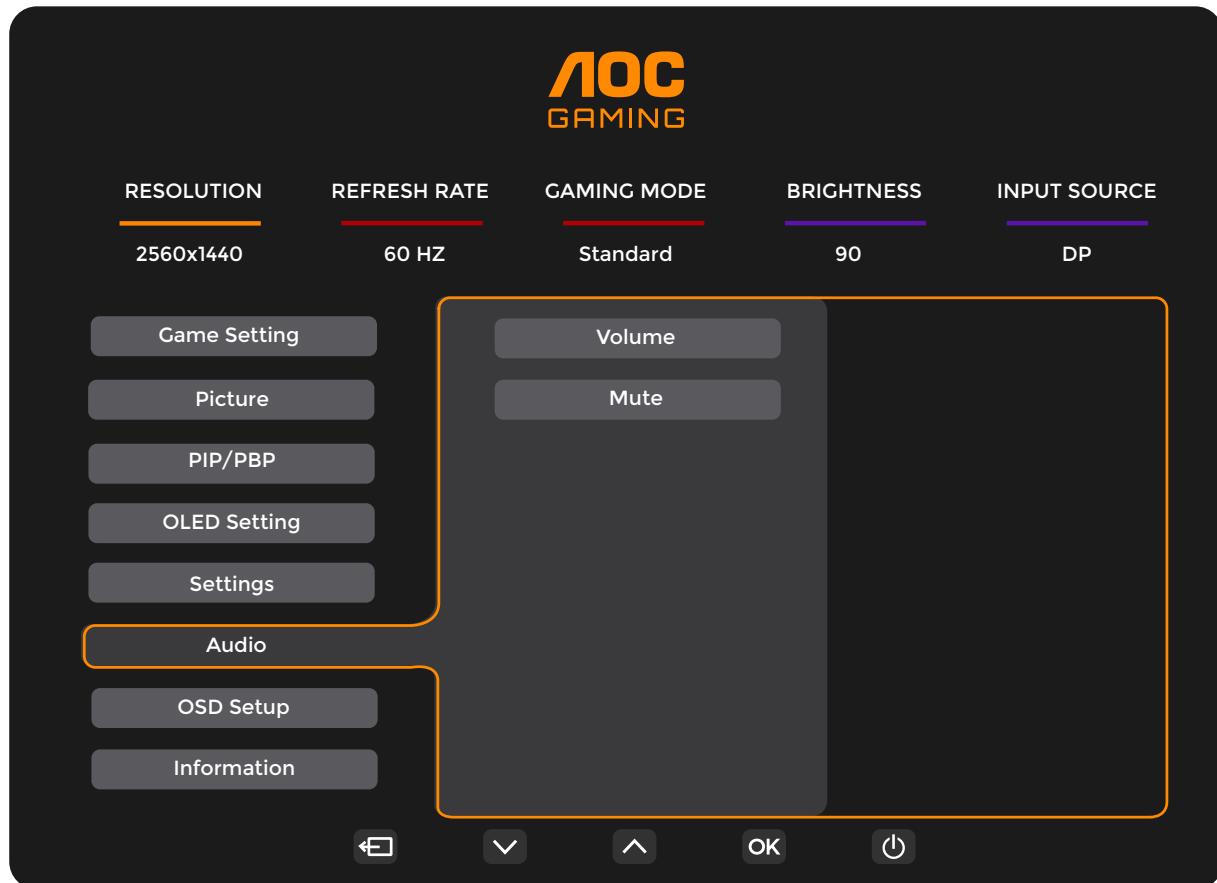
Protetor de Tela	Desligado / Lento / Rápido	Quando uma imagem estática é detectada por um determinado período, a função de protetor de tela reduzirá o brilho da tela para proteger o painel contra retenção de imagem. Quando uma imagem em movimento é detectada, o monitor restaurará a luminância ao estado de funcionamento anterior. A configuração padrão é Lenta e pode ser alterada para Rápida para ativar o protetor de tela mais rapidamente. Recomenda-se fortemente que o protetor de tela esteja sempre ativado, nas opções Lento ou Rápido, para proteger a tela. Também é recomendado configurar seu dispositivo para utilizar um protetor de tela.
Proteção de Logos	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	Quando múltiplos logos estáticos são detectados na tela, recomenda-se ativar a Proteção de Logos; que reduzirá o brilho da tela para proteger o painel contra retenção de imagem nas áreas onde os logos são detectados.
Redutor de Brilho de Borda	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	Para proporções de aspecto especiais que apresentam áreas pretas na borda da tela ou tela dividida, a função de redutor de brilho de borda pode detectar automaticamente e reduzir o brilho de áreas específicas com grande diferença nos níveis de luminosidade.
Redutor de Brilho da Barra de Tarefas	Desligado / 1 / 2 / 3 / 4	A tecnologia Redutor de Brilho da Barra de Tarefas reduzirá o brilho da área da barra de tarefas na tela. Nenhuma alteração de brilho será perceptível nas áreas fora da barra de tarefas.
Proteção Térmica	Desligado / Ligado	Quando a temperatura do monitor ultrapassar 60 graus Celsius, o recurso de Proteção Térmica reduzirá automaticamente o brilho da tela para garantir a dissipação adequada do calor. Recomenda-se ativar este recurso no monitor.

## Configurações



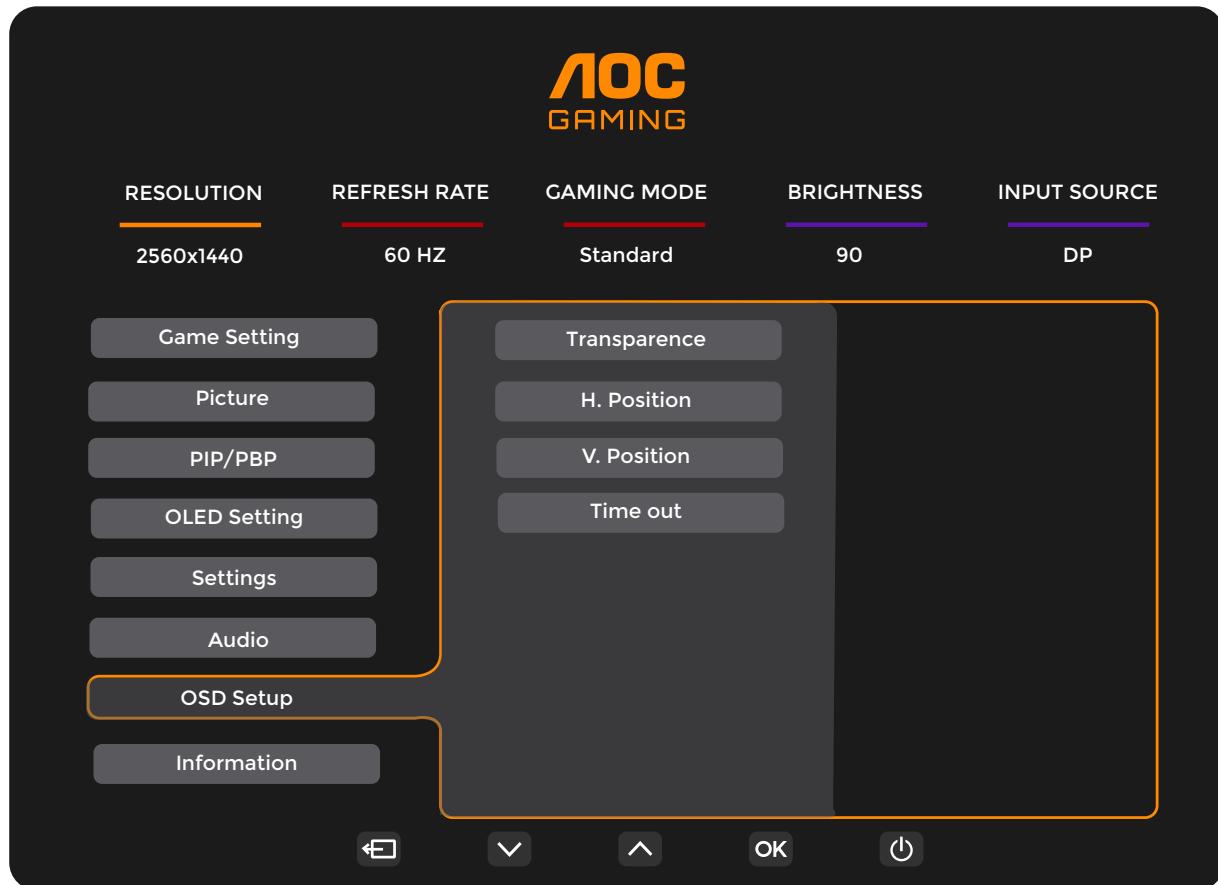
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Seleção de Entrada	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Selecione a fonte do sinal de entrada.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento	0-24 horas	Selecione o tempo para desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Redefinir	Não / Sim	Redefinir o menu para o padrão.

## Áudio



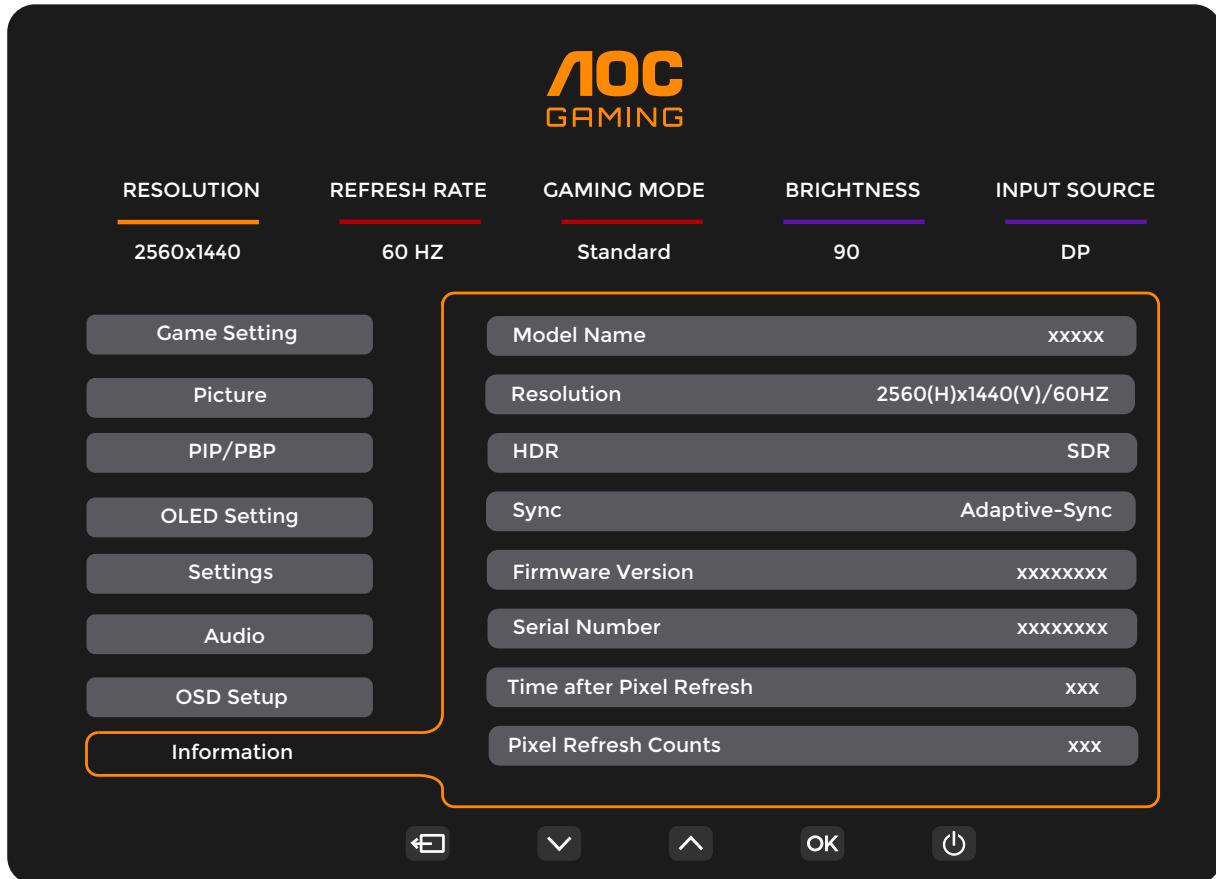
Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

## Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo limite	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD.

## Informações



## Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Potência Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja
Atualização de Pixel em andamento	Branco piscando (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Mal funcionamento do painel OLED	Laranja piscando (1 segundo ligado / 1 segundo desligado)
Modo de Desligamento	O indicador não está aceso.

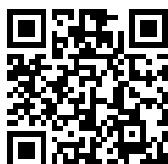
# Solução de problemas

Problemas	Soluções possíveis
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verifique se a energia está ligada.</li><li>• Verifique se o cabo de alimentação está conectado.</li><li>• Verifique se o computador está ligado.</li></ul>
O indicador de energia está aceso, mas não há exibição de imagem.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verifique se a placa gráfica do computador está bem conectada.</li><li>• Verifique se o cabo de sinal do monitor foi corretamente conectado ao computador.</li><li>• Verifique o plugue do cabo de sinal do monitor e certifique-se de que todos os pinos não estejam dobrados.</li><li>• Observe o indicador da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está funcionando.</li></ul>
Não há imagem, mas o indicador de energia pisca em laranja.	<ul style="list-style-type: none"><li>• O painel OLED apresenta mau funcionamento e não opera corretamente. Consulte o serviço de atendimento pós-venda da AOC.</li></ul>
Falha ao reconhecer o recurso plug-and-play.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verifique se o dispositivo suporta plug-and-play.</li><li>• Verifique se o adaptador suporta plug-and-play.</li></ul>
Imagen escura.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajuste a luminância e a relação de contraste.</li></ul>
A imagem está tremendo ou ondulada.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pode haver aparelhos elétricos e dispositivos nas proximidades que causam interferência eletrônica.</li></ul>
A tela exibe "cabô de sinal indisponível" ou "sem sinal".	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verifique se o cabo de sinal está corretamente conectado.</li><li>• Verifique se o pino do plugue do cabo de sinal está danificado.</li><li>• A função Atualização de Pixel pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagem gerada. Executar esta função várias vezes pode proporcionar um efeito desejável na exibição da imagem. Para outras instruções relacionadas à manutenção da tela, consulte as Instruções do Usuário no site oficial.</li></ul>
O monitor exibe "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verifique se o seu computador está configurado em um modo de exibição inadequado. Reconfigure seu computador no modo de exibição indicado nas instruções detalhadas do usuário.</li></ul>
Retenção de imagem.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Com base nas características do painel OLED, a função Atualização de Pixel pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagem gerada. Recomenda-se executar esta função várias vezes para obter um efeito desejável na exibição da imagem. Para outras instruções relacionadas à manutenção da tela, consulte as Instruções do Usuário no site oficial.</li></ul>
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para localizar o modelo adquirido em seu país e as Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

# Especificação

## Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	Q27G4ZD	
	Sistema de acionamento	OLED	
	Tamanho visível da imagem	67,3 cm na diagonal	
	Pitch do pixel	0,2292 mm (H) x 0,2292 mm (V)	
	Cor do monitor	1,07 bilhões de cores <sup>[1]</sup>	
Outros	Faixa de varredura horizontal	30 kHz ~ 455 kHz	
	Tamanho máximo da varredura horizontal	590,42 mm	
	Faixa de varredura vertical	48~280Hz	
	Tamanho da Varredura Vertical (Máximo)	333,72 mm	
	Resolução predefinida ideal	2560 x 1440@60Hz	
	Resolução máxima	2560 x 1440@280Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de Alimentação	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste padrão)	78W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤117W
		Modo de Espera	≤ 0,5W
	Dissipação de Calor	Operação Normal	266,21 BTU/h (típ.)
		Modo de Repouso (Modo de Espera)	<1,71 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
		Modo Desligado (Interruptor AC)	0 BTU/h
Características Físicas	Tipo de Conector	USB UP/USBx4 (inclui 1 carga rápida) HDMIx2/DisplayPort/Fone de Ouvido	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
Ambiental	Temperatura	Operação	0°C~40°C
		Não Operacional	-25°C~55°C
	Umidade	Operação	10%~85% (sem condensação)
		Não Operacional	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Operação	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Não Operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

[1]O número máximo de cores exibidas suportado por este produto é 1,07 bilhão, e as condições de configuração são as seguintes (podem ocorrer variações devido à limitação de saída de algumas placas gráficas)  
("V": suporte, "\": não suportado):

Bits de Cor <i>Versão do Sinal Formato de Cor Estado</i>	HDMI2.1		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@280Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@280Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@240Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@200Hz 10bpc	\	\	V	V
2560x1440@200Hz 8bpc	\	\	V	V
2560x1440@165Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@165Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@144Hz 8bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10bpc	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8bpc	V	V	V	V
Baixa Resolução 10 bpc	V	V	V	V
Baixa Resolução 8 bpc	V	V	V	V

Nota:

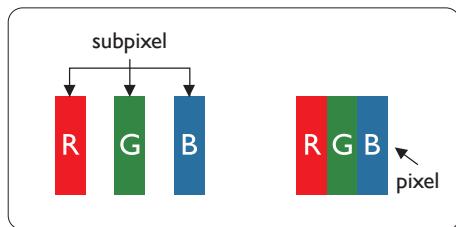
- 1) Display Port é recomendado para placas gráficas NVIDIA®. HDMI ou Display Port podem ser usados para placas gráficas AMD®.
- 2) Para alcançar QHD 240Hz/280Hz com entrada de sinal DP1.4, deve-se utilizar placa gráfica que suporte DSC. Para suporte a DSC, consulte o fabricante da placa gráfica.

# Política de Defeitos de Pixel do Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados da indústria e praticamos rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos de pixel ou subpixel nos painéis dos monitores são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estarão livres de defeitos de pixel, mas a AOC garante que qualquer monitor com número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído dentro da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixel e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para se qualificar para reparo ou substituição sob garantia, o número de defeitos de pixel em um painel de monitor deve exceder os níveis aceitáveis estabelecidos. Por exemplo, não mais que 0,0004% dos sub pixels em um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixel que são mais perceptíveis do que outros. Esta política é válida mundialmente.



## Pixels e Sub pixels

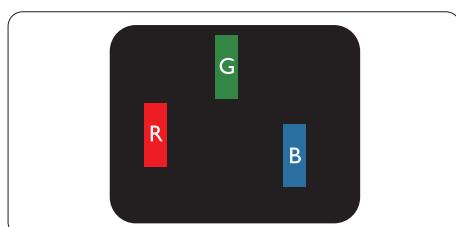
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três sub pixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os sub pixels de um pixel estão acesos, os três sub pixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três sub pixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de sub pixels acesos e apagados aparecem como pixels únicos de outras cores.

## Tipos de Defeitos de Pixel

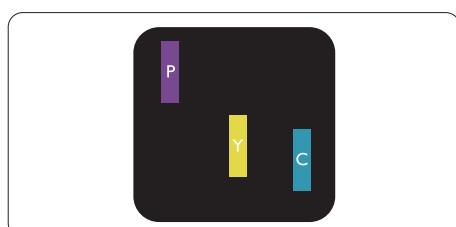
Defeitos de pixel e sub pixel aparecem na tela de diferentes maneiras. Existem duas categorias de defeitos de pixel e vários tipos de defeitos de sub pixel dentro de cada categoria.

### Defeitos de Pontos Brilhantes

Defeitos de pontos brilhantes aparecem como pixels ou subpixels que permanecem sempre acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. Tipos de defeitos de pontos brilhantes.



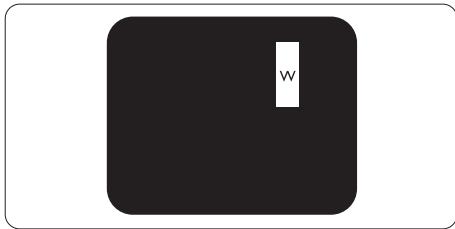
Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul Claro)



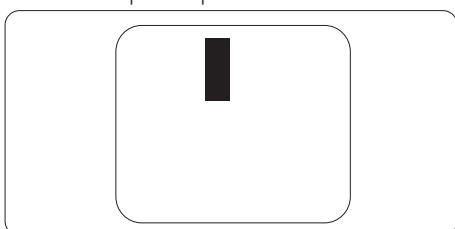
Três subpixels acesos adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

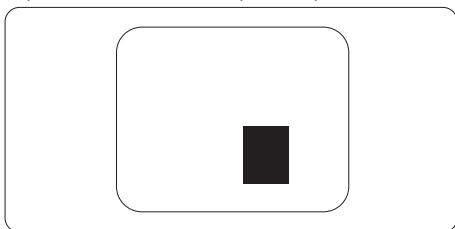
#### Defeitos de pontos pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Isto é, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de ponto preto.



#### Proximidade de Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixel e subpixels do mesmo tipo que estão próximos podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade de defeitos de pixel.



#### Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para qualificar-se para reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel do monitor em um monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTOS BRILHANTES	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	0
2 subpixels acesos adjacentes	0
3 subpixels acesos adjacentes (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de pontos brilhantes*	N/D
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	0
DEFEITOS DE PONTOS ESCUROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	1 ou menos
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	$\geq 5\text{mm}$
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL

Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos
---	------------

Nota

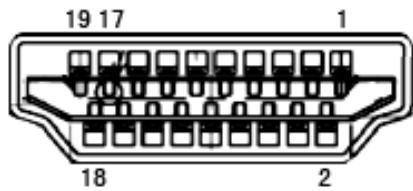
\*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

## Modos de Monitor Pré-definidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO ( $\pm 1\text{Hz}$ )	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.68	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	96.482	60.001
	2560x1440@100Hz	151	100
	2560x1440@120Hz	183	120
	2560x1440@144Hz	231.555	144.002
	2560x1440@165Hz	242.551	165
	2560x1440@200Hz	294	200
	2560x1440@240Hz	385.92	240
	2560x1440@280Hz	450.24	280
PBP	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.3	100
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@165Hz	246.347	165.002
MODOS MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.55
MODOS IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

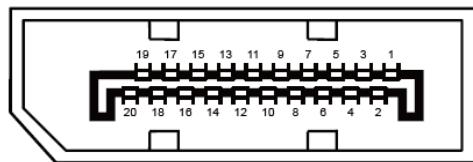
Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver um erro de até ( $\pm 1\text{Hz}$ ) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

## Atribuições de Pinos



Cabo de Sinal para Monitor Colorido de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Clock TMDS	19.	Detecção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem dos Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal para Monitor Colorido de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Detecção de Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Retorno DP_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DP_PWR

# **Plug and Play**

## **Recurso Plug & Play DDC2B**

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B conforme o PADRÃO VESA DDC. Isso permite que o monitor informe ao sistema host sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID por meio do canal DDC2B.

