

ANVÄNDARHANDBOK



X24E4U MONITOR

[AOC.COM](https://www.aoc.com)

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Säkerhet	1
Nationella bestämmelser	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av monitorn	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
Justerar	12
Snabbknappar	12
OSD-inställning	13
Spelinställning	14
Förinställt läge	15
Bild	16
Bildinställning	17
Ingång	18
Inställningar	19
Ljud	20
OSD-inställningar	21
Information	22
LED-indikator	23
Felsökning	24
Specifikation	25
Allmän specifikation	25
AOC Monitors panelpixeldefektpolicy	26
Förinställda bildskärmslägen	28
Rekommendationer för att förebygga trötthet i ögonen (CVS)	29
Stiffördelning	30
Plug and Play	32

Säkerhet

Nationella bestämmelser

Följande underavsnitt beskriver nationella konventioner som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



ANTECKNING: EN ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGHET: EN FÖRSIKTIGHET indikerar potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





VARNING: EN VARNING indikerar risk för personskada och beskriver hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika utformningen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.


Ström


 Bildskärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.

 Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer trefasadskontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Förhindra inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.

 Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd skärmen endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

! Placera inte skärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på denna produkt. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorns hölje. Det kan skada kretsdelar och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

! Placera inte produktens framsida mot golvet.

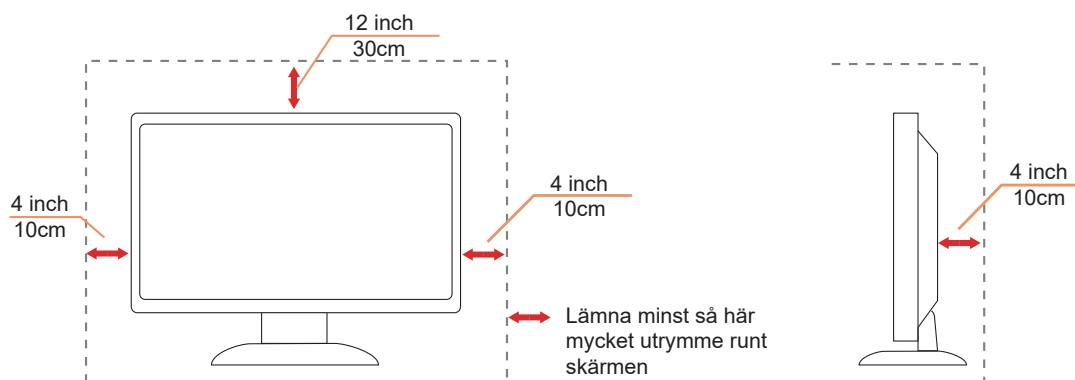
! Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

! Lämna utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på monitorn.

! För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala nedåtlutningsvinkeln på -5 grader överskrids, täcks inte skador på monitorn av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är installerad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring


⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.


⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken ska vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.




⚠ Koppla ur strömkabeln innan produkten rengörs.


Övrigt


 Om produkten avger en konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett Servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller höga stötar under drift.

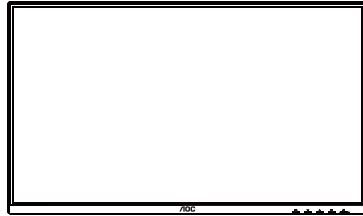
 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

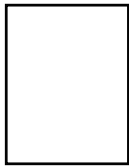
 Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen till öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



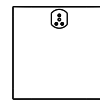
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



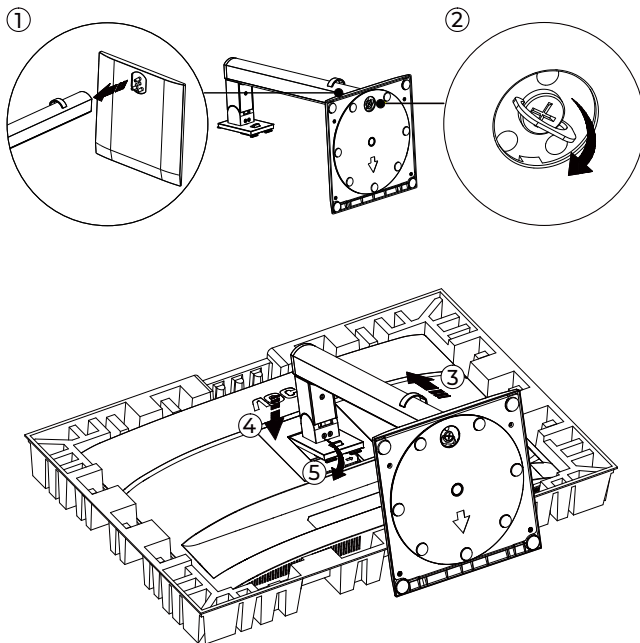
Audio Cable

* Alla signalkablar medföljer inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

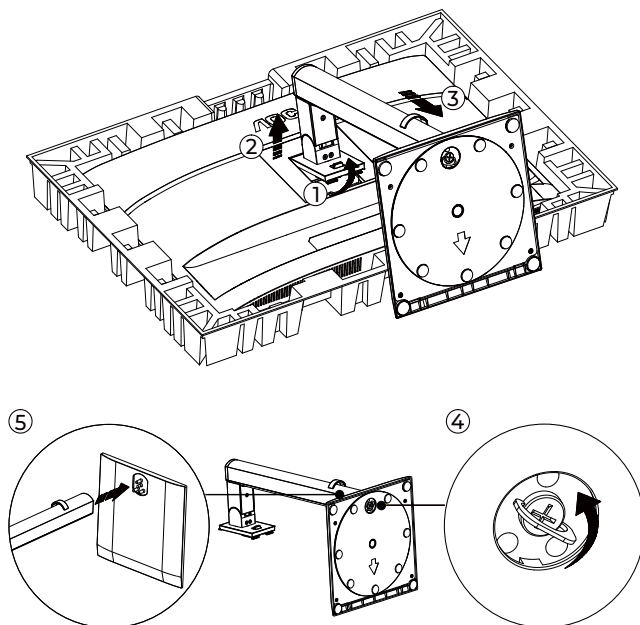
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

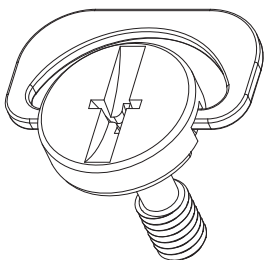
Installation:



Borttagning:



Specifikation för basens skruv: M6*17 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



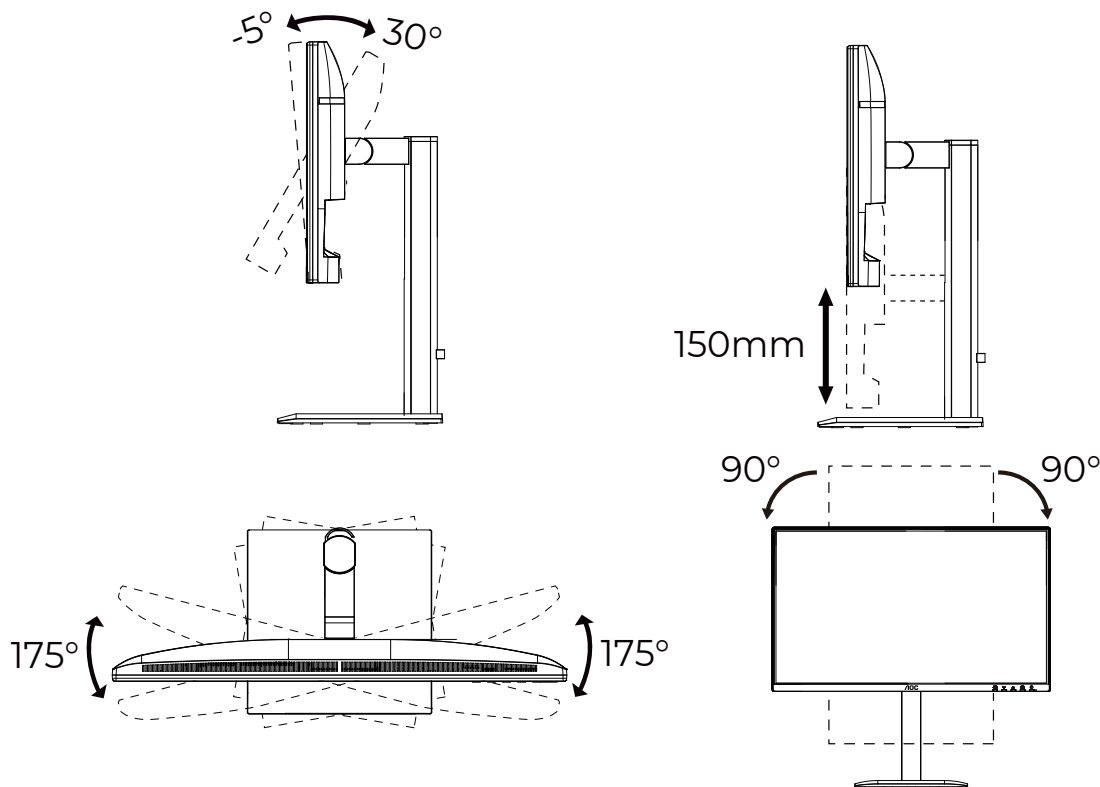
 OBS: Skärmens design kan avvika från de som visas.

Justering av betraktningvinkel

För bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar skärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet för att förhindra att skärmen välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera skärmen enligt följande:



OBS:

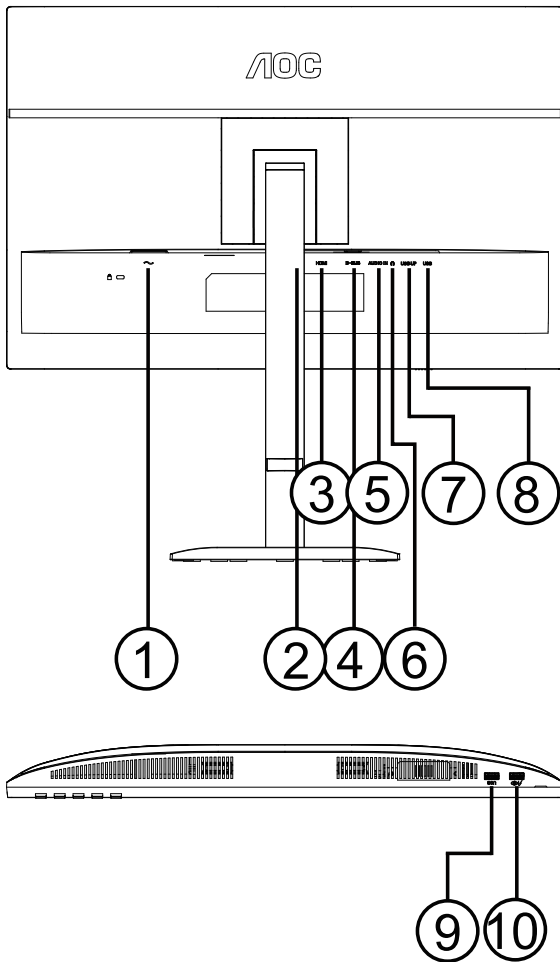
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



1. Ström
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. AUDIO IN (LJUD IN)
6. Hörlurar
7. USB uppströms
8. USB3.2 Gen1 nedströms x2
9. USB3.2 Gen1 nedströms
10. USB3.2 Gen1 nedströms + laddning

Anslut till PC

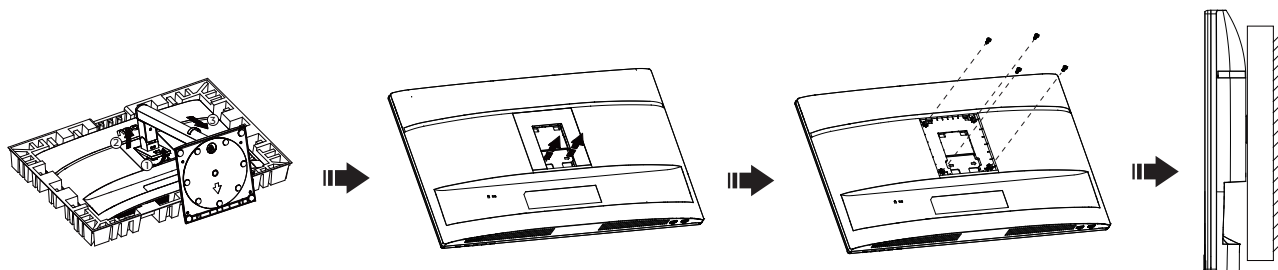
1. Anslut strömkabeln ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på datorns baksida.
4. Anslut strömkabeln från din dator och din bildskärm till ett närliggande eluttag.
5. Slå på din dator och bildskärm.

Om din monitor visar en bild är installationen slutförd. Om den inte visar någon bild, vänligen se Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

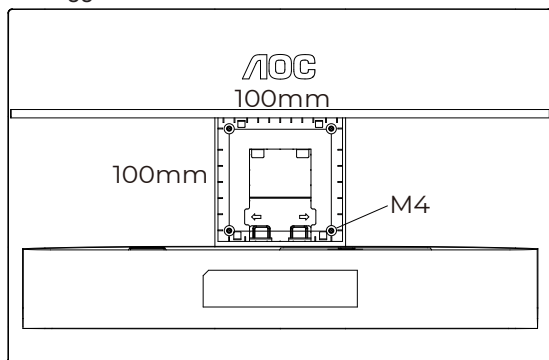
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

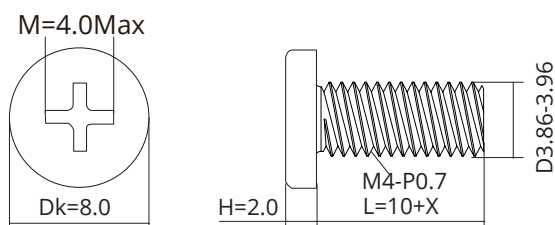


Denna monitor kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla från strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

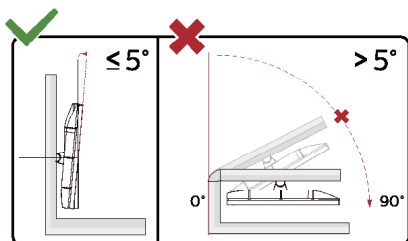
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på baksidan av monitorn. Justera hålen på fästet med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det fästs på väggen.



Specifikation för väggfästeskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästets konsol)



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen hos AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Skärmens design kan avvika från de som visas i illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom att panelen lossnar, ska monitorn inte luta nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är som följer och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

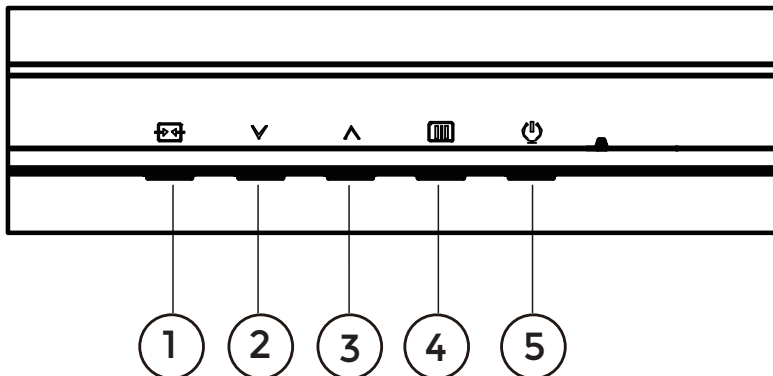
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justerar

Snabbknappar



1	Källa/Auto/Avsluta
2	Förinställt läge/∇
3	Ljusstyrka/∧
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på monitorn.

Förinställt läge/∇

När OSD inte visas, tryck "∇" knappen för att öppna funktionen Förinställt läge, tryck sedan "∇" eller "∧" knappen för att välja Förinställt läge.

Ljusstyrka/∧

När OSD inte visas, tryck "∧" knappen för att öppna ljusstyrkefunktionen, tryck sedan "∇" eller "∧" knappen för att justera ljusstyrkan.

Källa/Auto/Avsluta

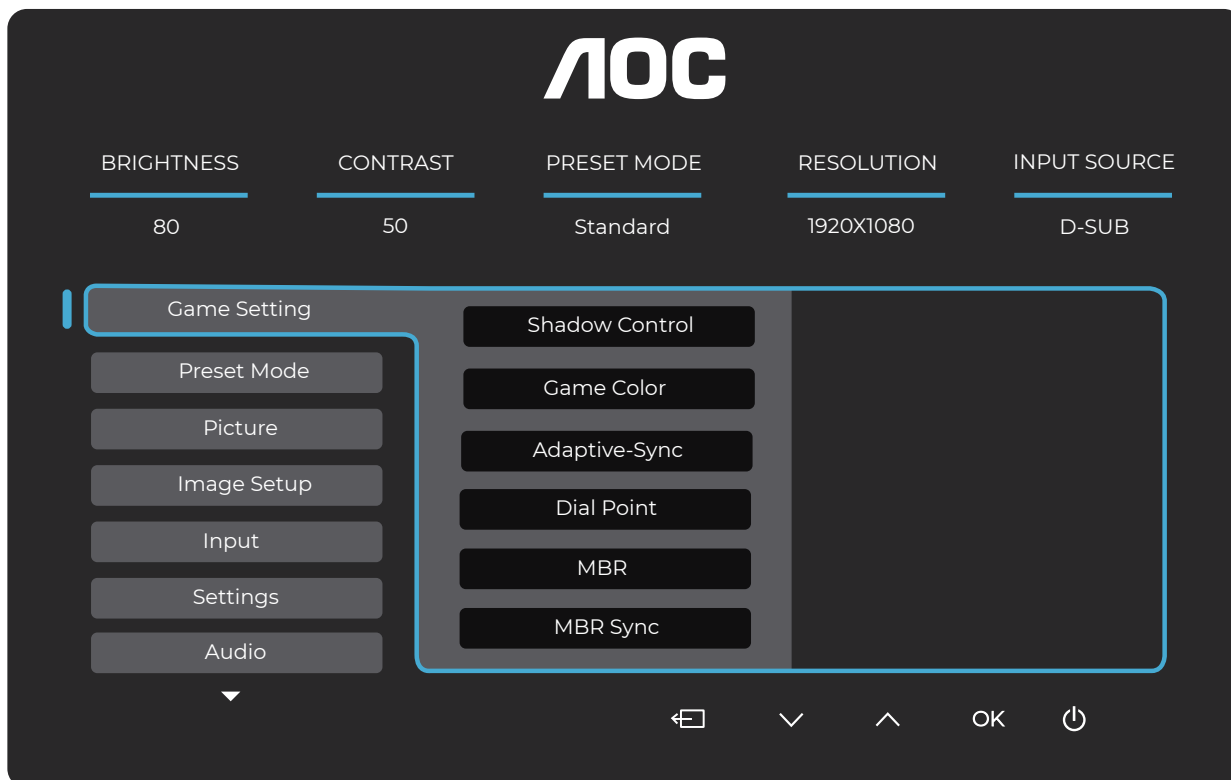
När OSD är stängd fungerar Källa/Auto/Avsluta-knappen som en snabbknapp för källa.
















När OSD är stängd, tryck ner knappen Källa/Auto/Avsluta i cirka 2 sekunder för att utföra en automatisk konfiguration (endast för modeller med D-Sub).

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avstängningsknapp (för att avsluta OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

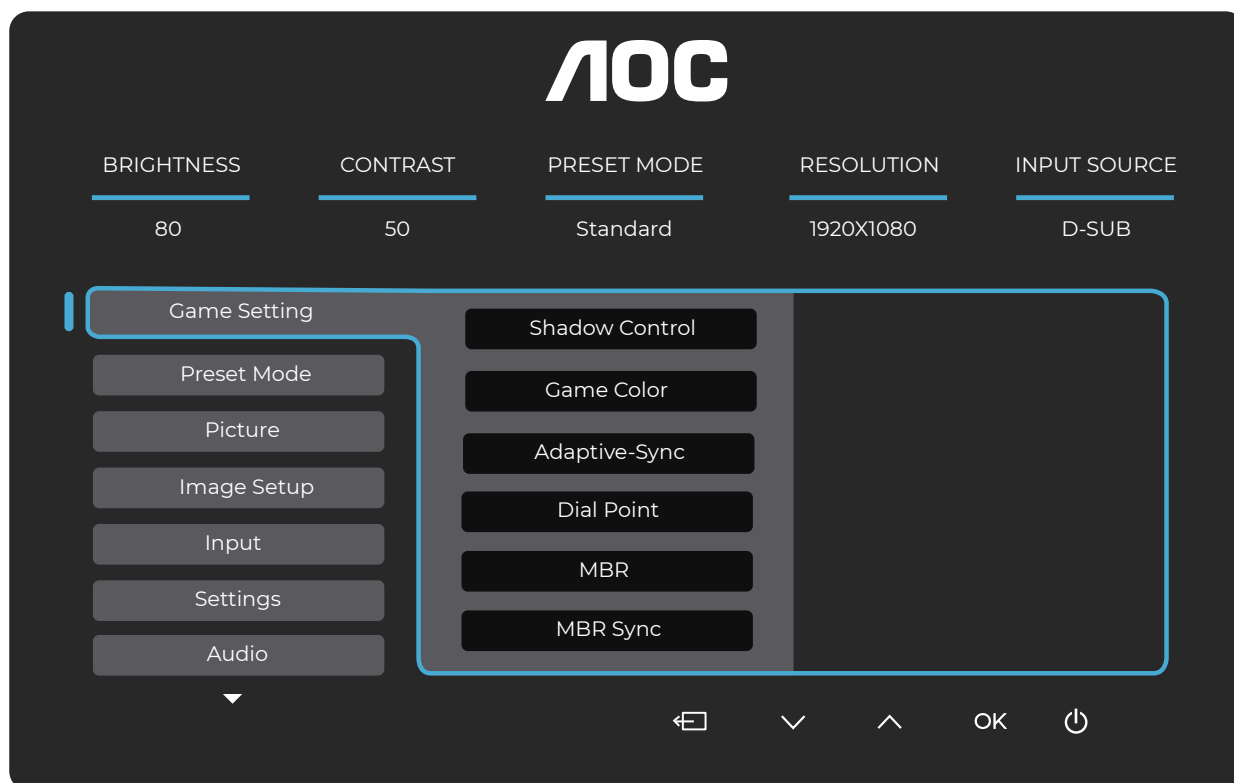


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera genom funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på  eller  för att navigera genom undermenyns funktioner. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck  MENY-knapp / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsning: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte objektet "Ingångsval" justeras.
- 2). Om insignalen har den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är objektet "Bildförhållande" ogiltigt.

Spelinställning

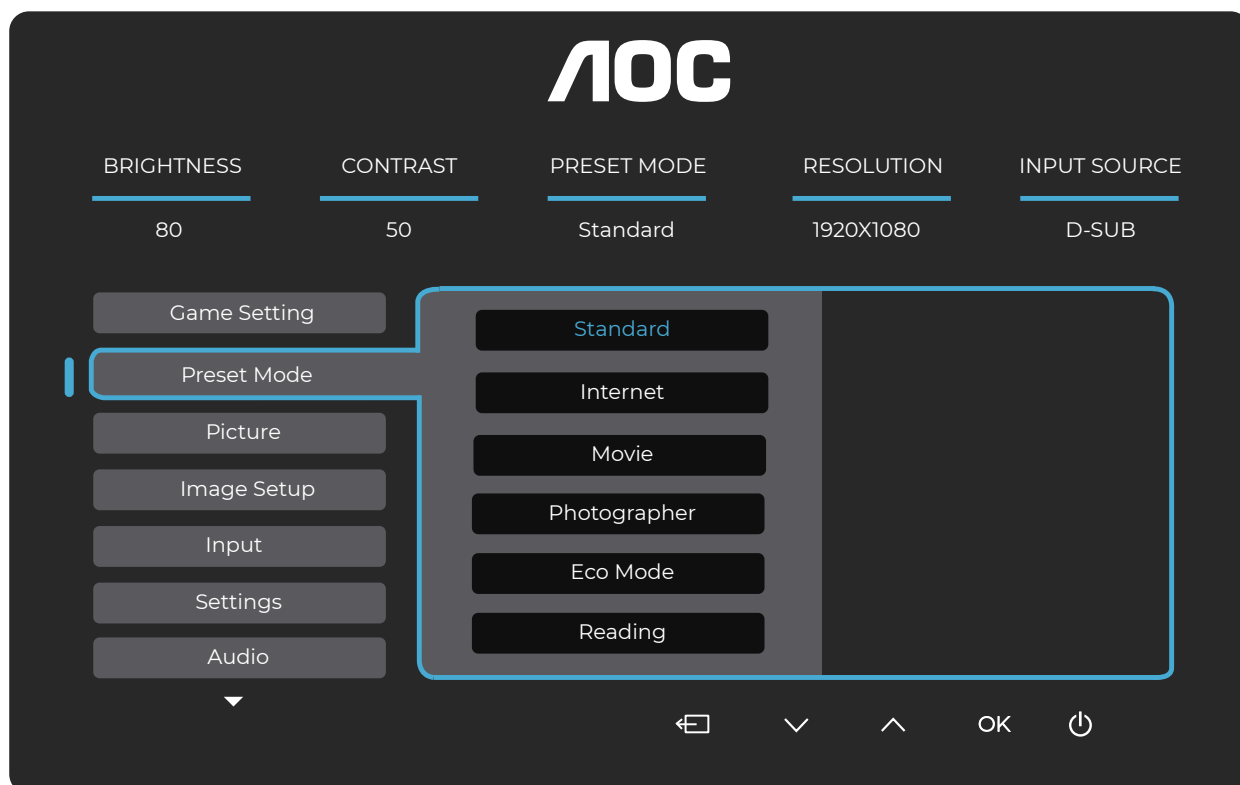


Skuggkontroll	0 ~ 20	Standardvärdet för Skuggkontroll är 0. Användaren kan justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att detaljer ska synas tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0–20 nivåer för att justera måttnad och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Siktepunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Siktepunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder 0–20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Observera: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR-synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Observera: MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och uppdateringsfrekvensen ≥ 75 Hz.
Överstyrning	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera responstiden. Observera: 1. Om användaren justerar OverDrive till "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter egna preferenser. 2. Funktionen "Boost" är valfri när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" är aktiverad.

Observera:

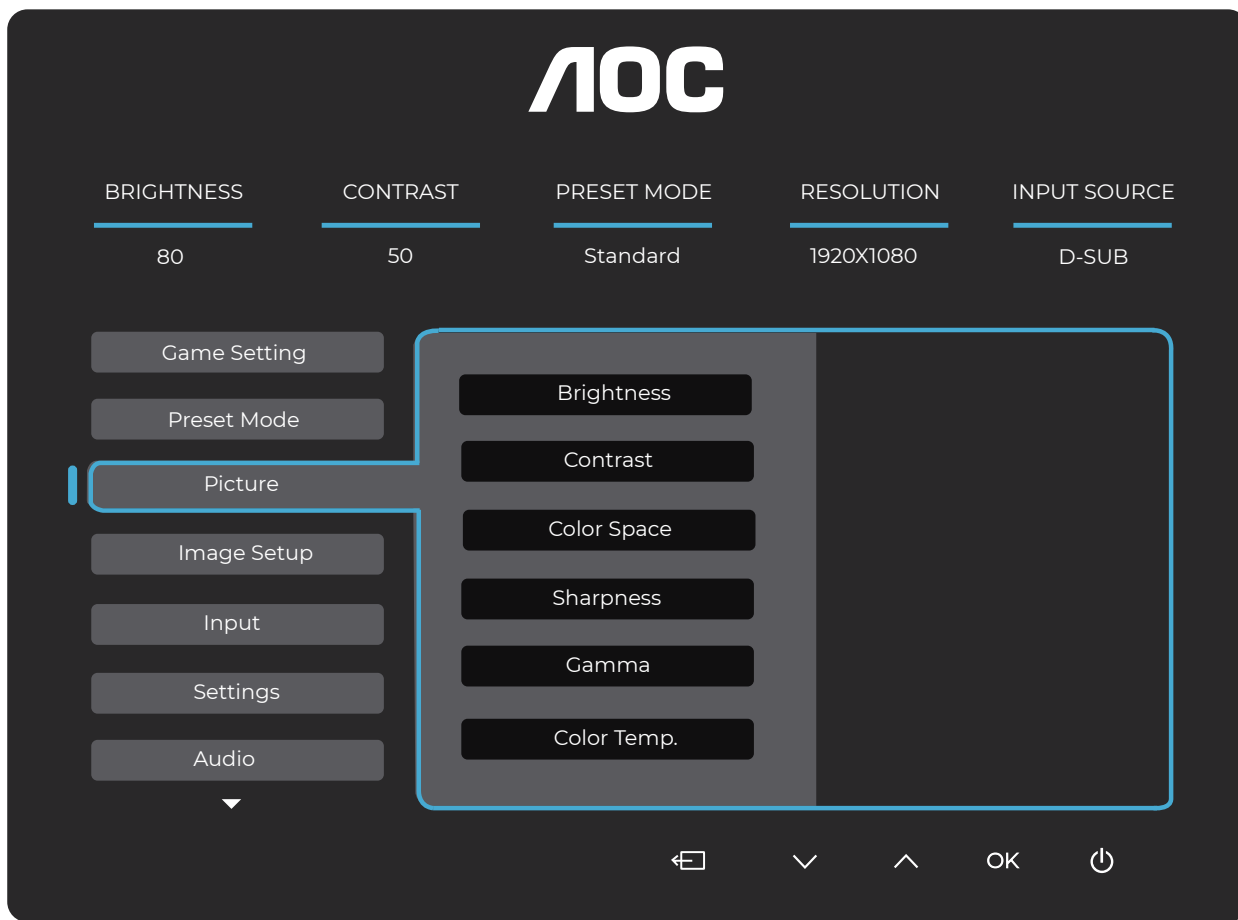
När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på sRGB kan inte inställningarna "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR" och "MBR-synkronisering" justeras. "Boost" under "Overdrive" är inte tillgängligt.

Förinställt läge



Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.	
Internet	Internetläge.	
Film	Filmläge.	
Fotograf	Fotografläge.	
Ekoläge	Ekoläge	
Läsning	Läsningläge.	
HDR-effekt – Bild	Ställ in HDR-effekten enligt dina användningsbehov.	
HDR-effekt – Film		
HDR-effekt – Spel		
Sport	Sportläge.	
D-Mode	D-Mode Mode.	
FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörka teman.	
RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.	
Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.	
Återställ färg	Nej / Ja	Återställ färgen till standard.

Bild

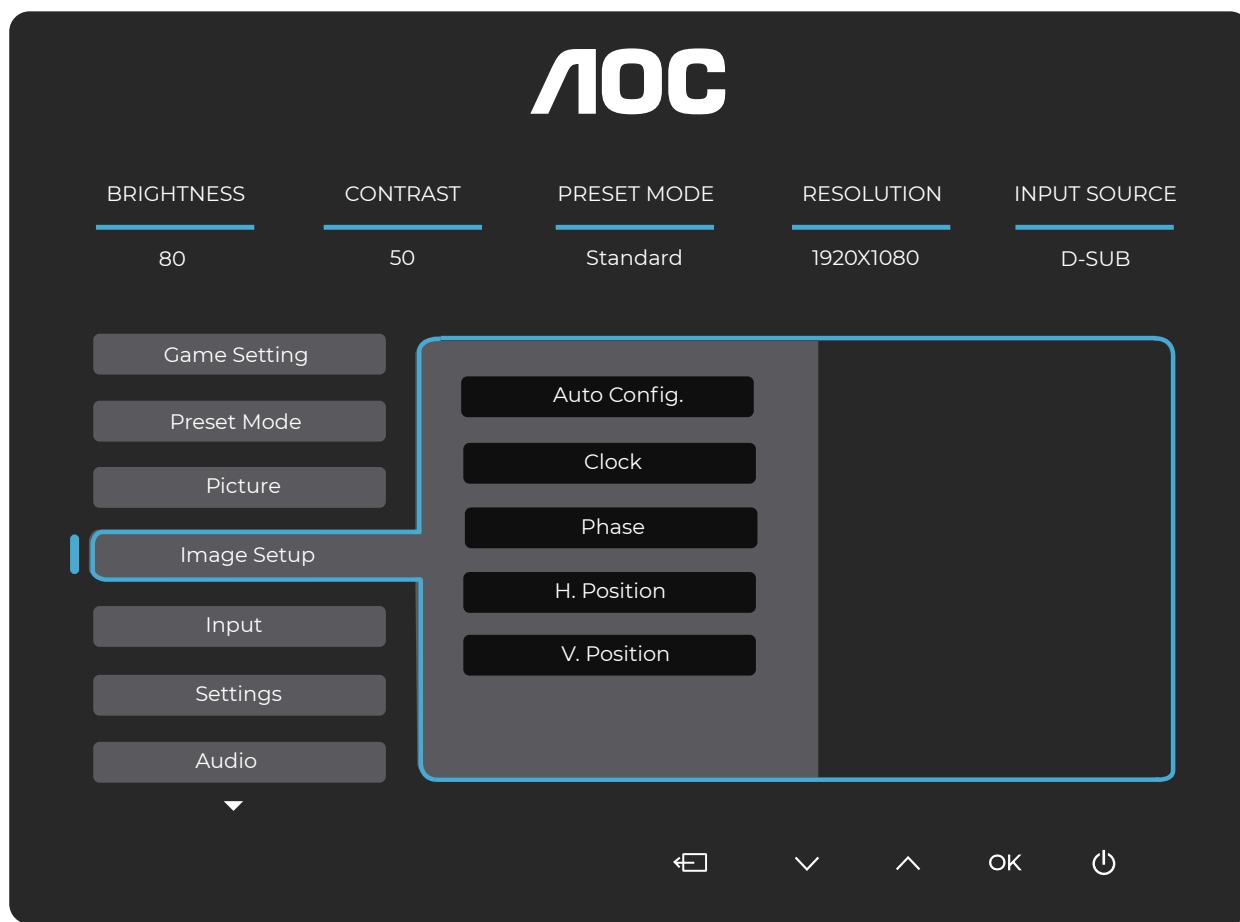


Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister.
Färgrymd	Panelens ursprungliga	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Justera gamma.
Färgtemperatur	Ursprunglig/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/ Användardefinierad	Justera färgtemperatur. Obs: Välj Användardefinierad för att justera RGB-färger.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Medium/ Stark	Justera Clear Vision.
Bildförhållande	Full/Aspect	Välj bildförhållande för visning.

Observera:

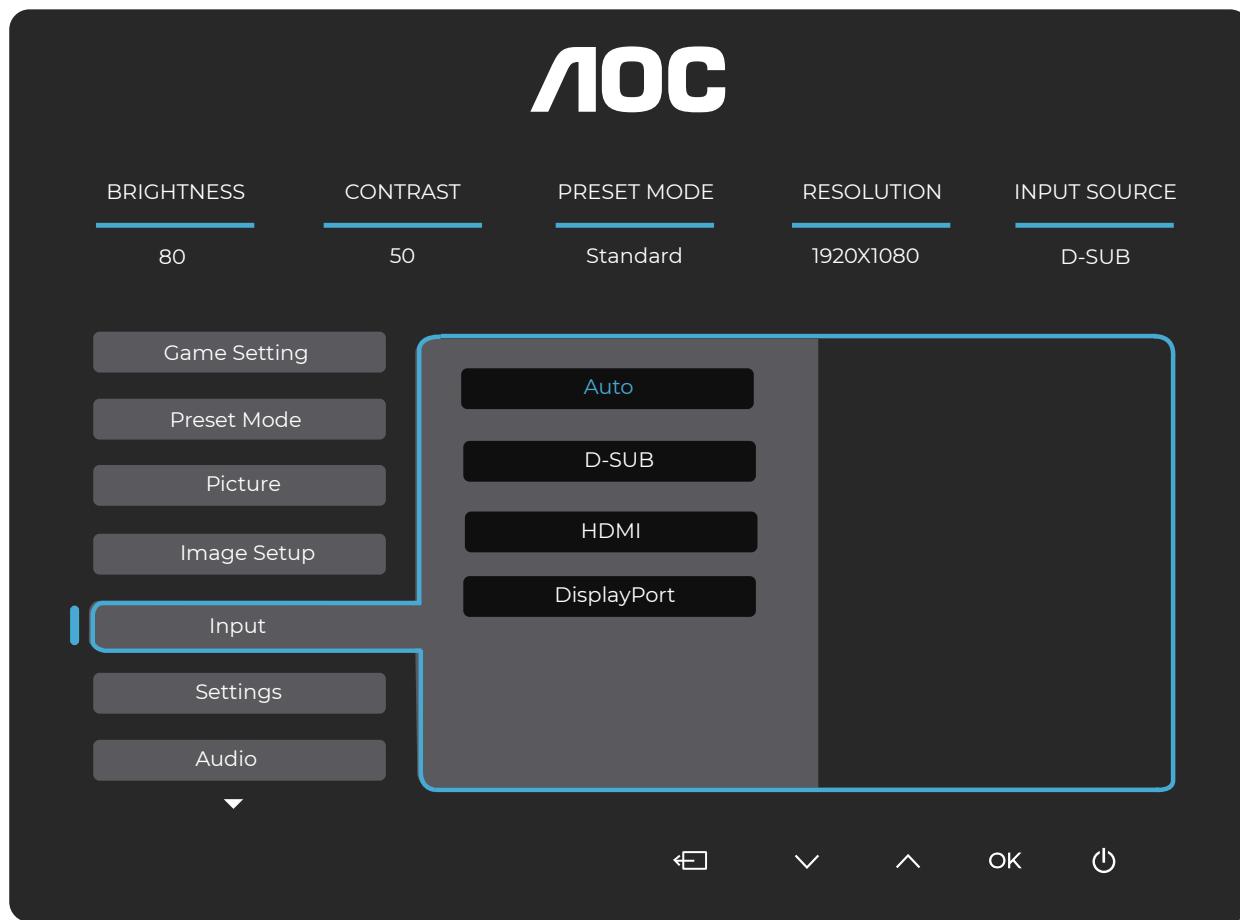
När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på sRGB kan inte inställningarna "Kontrast", "Gamma" och "Färgtemperatur" justeras.

Bildinställning



Auto Config. (Auto Konfig.)	Nej / Ja	Automatisk inställning av H/V-position, fokus och klocka för bilden.
Clock (Klocka)	0-100	Justera bildklockan för att minska störning med vertikala linjer. Varje steg ökar/minskar värdet med 1 eller 2.
Phase (Fokus)	0-100	Justera bildfokus för att minska störning med horisontella linjer. Varje steg ökar/minskar värdet med 1 eller 2.
H. Position (Position-H)	0-100	Justera OSD:ns horisontella läge.
V. Position (Position-V)	0-100	Justera OSD:ns vertikala läge.

Ingång

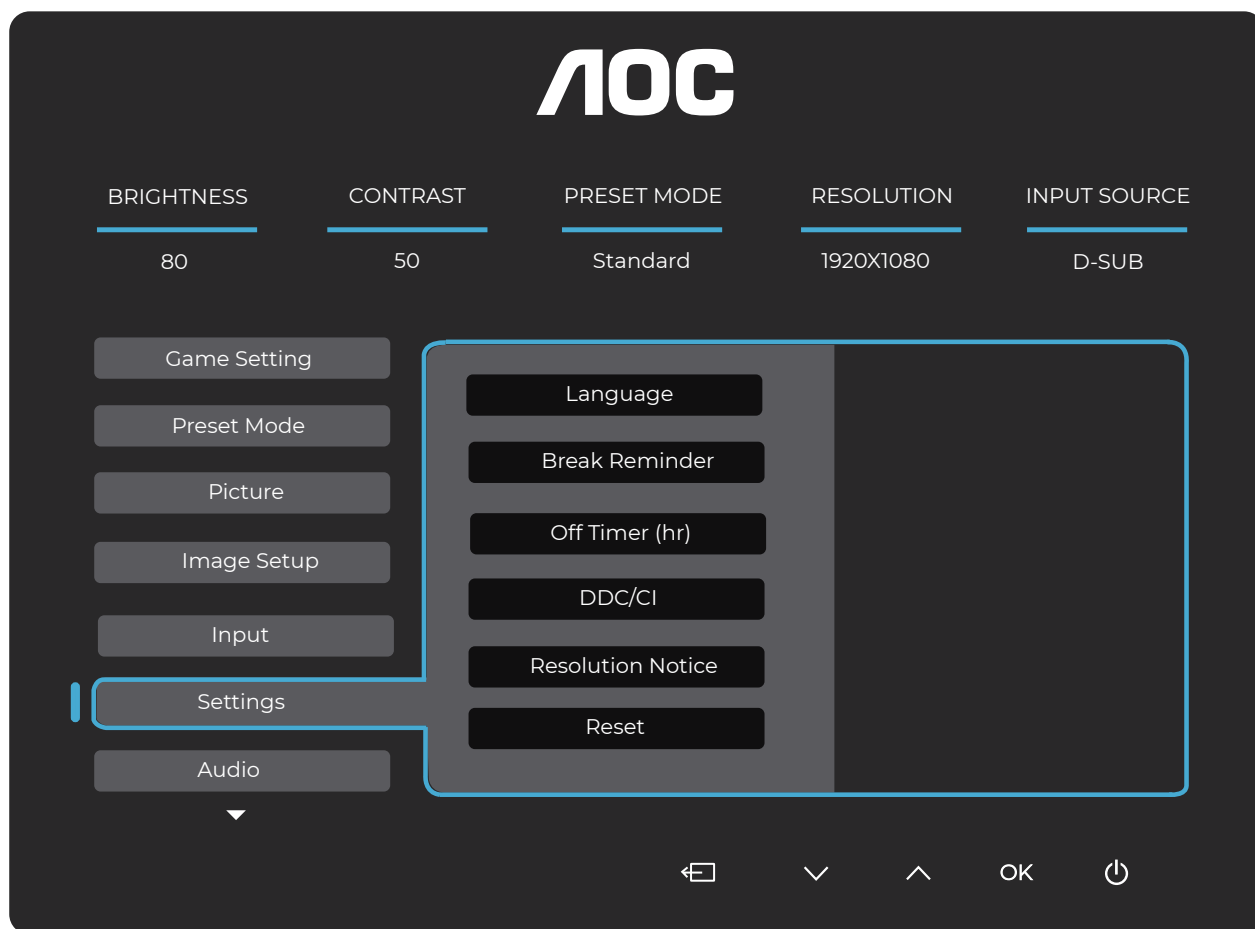


Auto	Välj insignalkälla automatiskt.
D-SUB	Välj insignalkälla.
HDMI	
DisplayPort	

Observera:

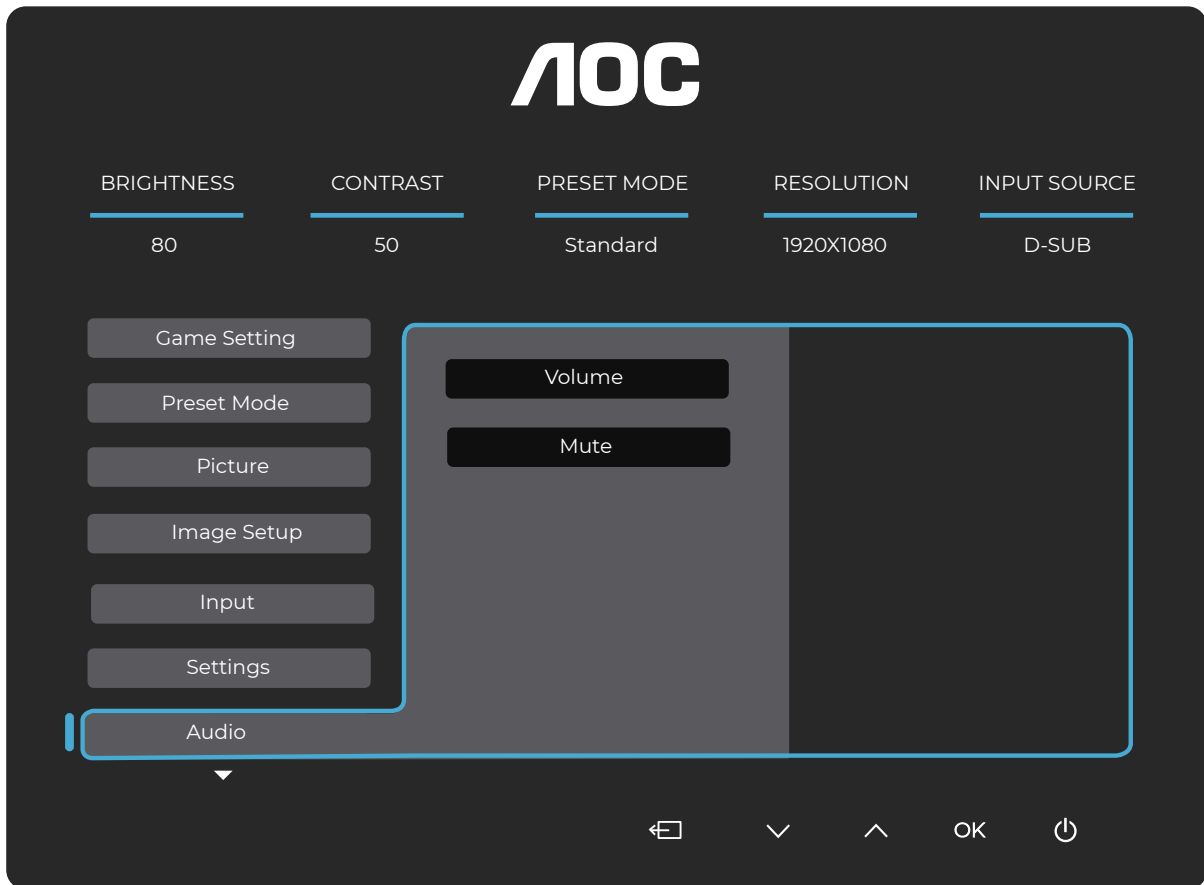
Det rekommenderas att Auto Source är aktiverat.

Inställningar



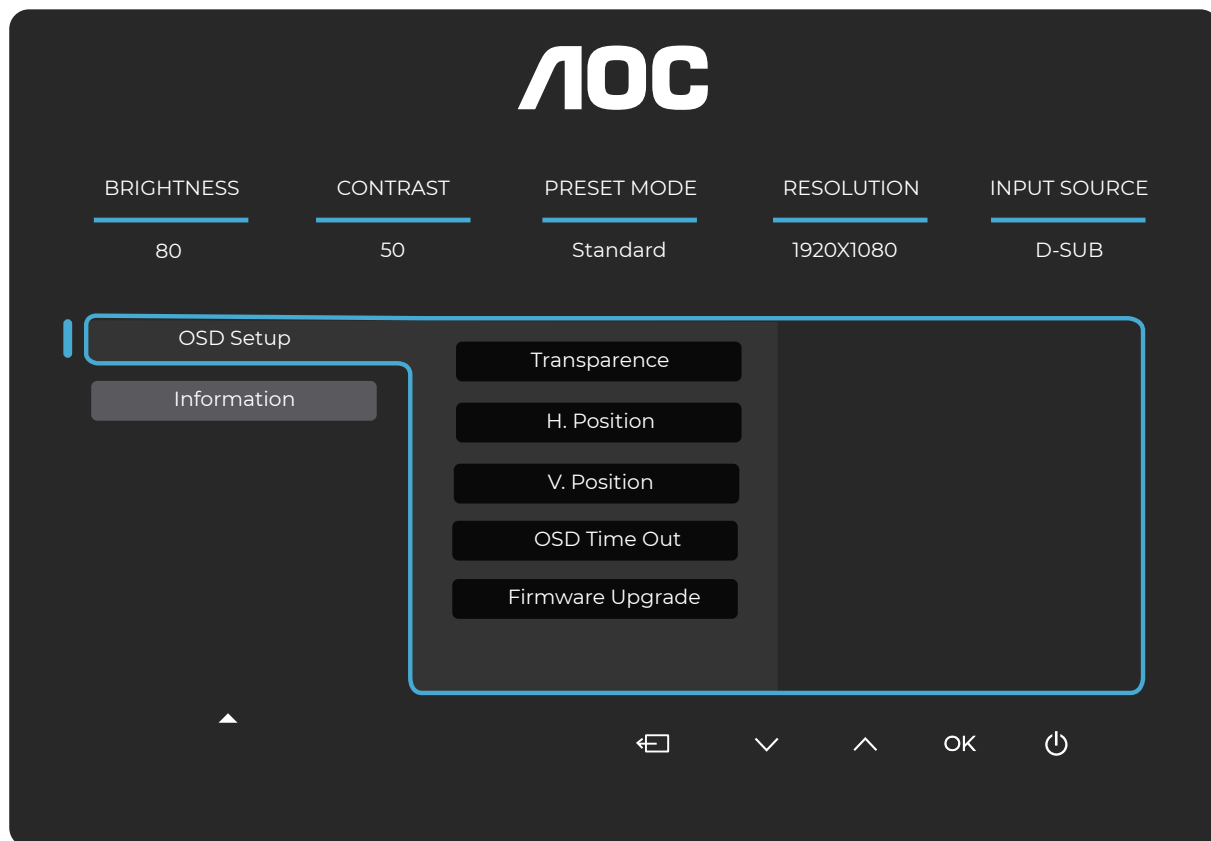
Språk	Välj OSD-språk.	
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstid (tim)	0-24	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller avaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Meddelande om optimal upplösning.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningarna.

Ljud



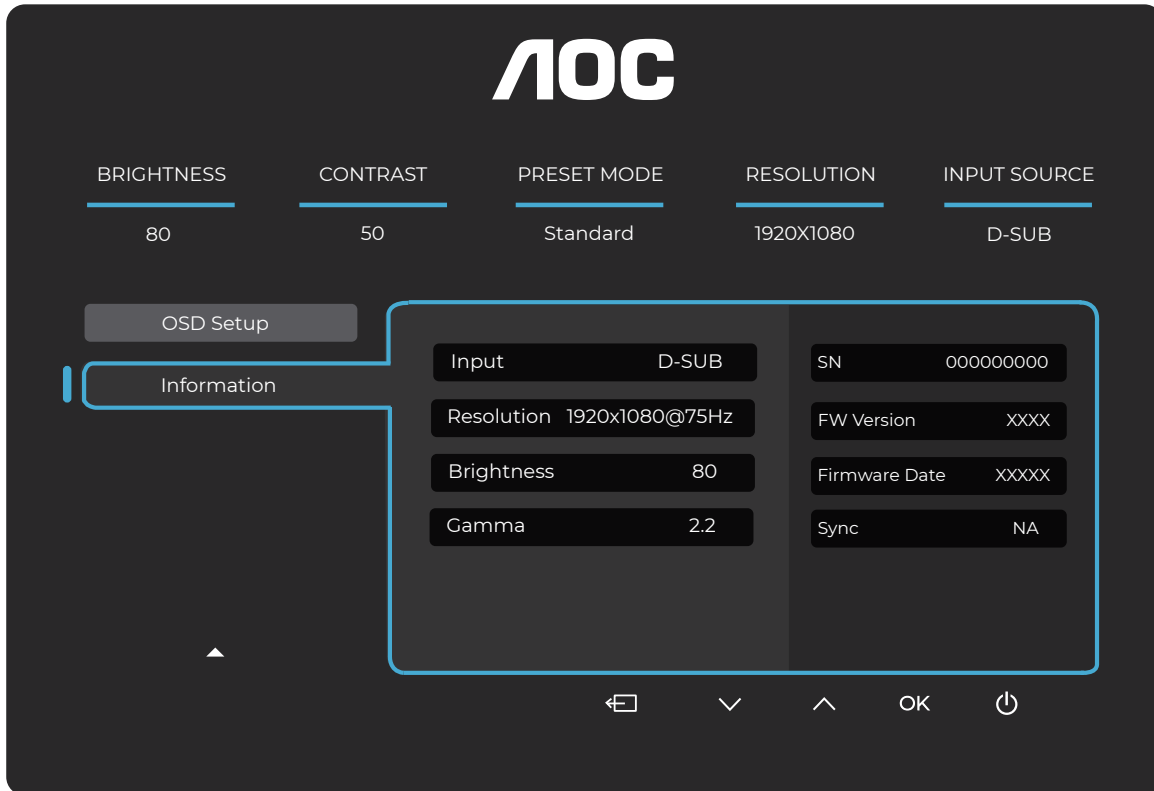
Volym	0-100	Volymjustering
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. position	0-100	Justera den horisontella positionen för OSD.
V. position	0-100	Justera den vertikala positionen för OSD.
OSD-timeout	5-120	Justera OSD:ns timeout.
Firmwareuppgradering	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt strömläge	Vit
Aktivt av-läge	Orange

Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är på och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med D-SUB-kabel) Kontrollera D-SUB-kabelns anslutning. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * D-SUB/HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 10/11) och ändra sedan frekvensen på grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen så att monitorn kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och har problem med skuggor eller efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller en växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn sitter fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Se till att din dator är i drift genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av primärfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att bildskärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmsbilden är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service.	Se Regler och serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta Regler och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	X24E4U		
	Drivsystem	TFT-färg LCD		
	Synlig bildstorlek	61,13 cm diagonalt		
	Pixelavstånd	0,270 mm (H) x 0,270 mm (V)		
	Bildskärmsfärger	16,78 miljoner färger		
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	28-90 kHz(D-SUB)		
		28-150 kHz(HDMI)		
		150-150 kHz(DisplayPort)		
	Maximal horisontell skanningsstorlek	518,4mm		
	Vertikalt skanningsintervall	47-76Hz(D-SUB)		
		48-100Hz(HDMI/DisplayPort)		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	324,0mm		
	Optimal förinställd upplösning	1920x1200@60Hz		
	Maximal upplösning	1920x1200@100Hz(HDMI/DisplayPort)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	100–240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A		
Strömförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	18 W		
	Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤52 W		
	Viloläge	≤0,3 W		
Värmeavgivning	Normal drift	61,43 BTU/tim (typ.)		
	Viloläge (standby-läge)	<1,02 BTU/tim		
	Avstängt läge	<1,02 BTU/tim		
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN (LJUD IN)/USB/Hörlursuttag		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C	
		Icke-driftsförhållanden	-25°C~55°C	
	Fuktighet	Drift	10 %–85 % (icke-kondenserande)	
		Icke-driftsförhållanden	5 %–93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd över havet	Drift	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Icke-driftsförhållanden	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

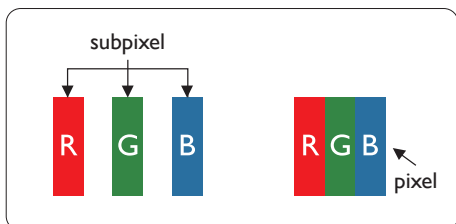


AOC Monitors panelpixeldefektpolicy

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på panelerna som används i monitorerna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixelfel, men AOC garanterar att varje bildskärm med ett oacceptabelt antal fel kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla felnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixelfel på en bildskärms panel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixelar och subpixelar

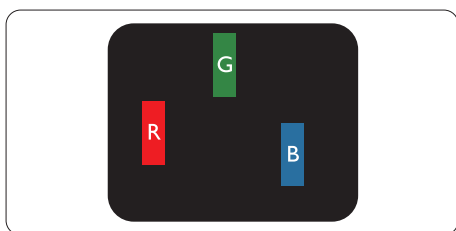
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixelar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixelar i en pixel är tända framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och mörka subpixelar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

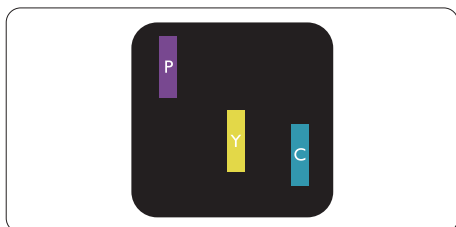
Pixel- och subpixeldefekter uppträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktsdefekter

Ljusa punktsdefekter framträder som pixlar eller subpixelar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktsdefekter förekommer.

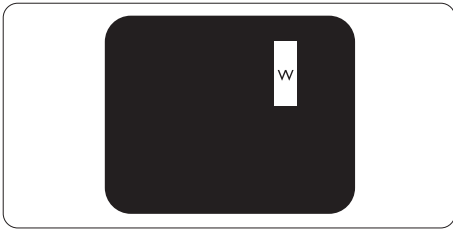


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixelar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



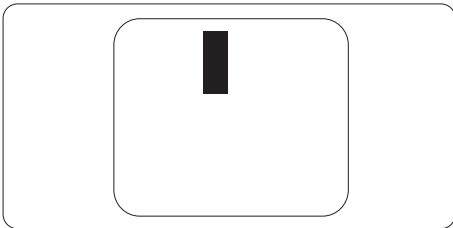
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Observera

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande punkter, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än intilliggande punkter.

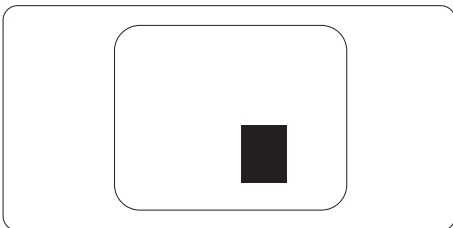
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixlar och subpixelfel av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixelfel.



Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (KHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,500	75,000
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35,000	66,667
IBM MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75,000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,500
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,020
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WSXG	1280x720@60Hz	44,772	59,855
	1280x960@60Hz	60,000	60,000
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64,674	59,883
FHD	1920x1080@60Hz	67,500	60,000
	1920x1080@75Hz	83,894	74,973
	1920x1080@100Hz	110,000	100,000
	1920x1200@60Hz	74,038	53,950
FHD (HDMI/DisplayPort)	1920x1200@75Hz	93,149	74,939
	1920x1200@100Hz	124,038	100,031

Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma en felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Vänligen hänvisa till den faktiska produkten.

Rekommendationer för att förebygga trötthet i ögonen (CVS)

(Gäller endast för den aktuella ansökningsmodellen)

AOC-skärmar är utrustade med TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 för att förebygga ögonbelastning vid långvarig datoranvändning. Denna avancerade fyrstjärniga klassificeringsstandard garanterar minskad visuell trötthet genom en kombination av hårdvaru- och designfunktioner som är aktiverade som standard på skärmen.

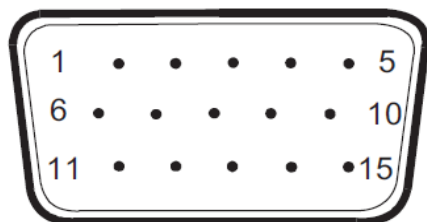
Ögonvänliga funktioner:

- **Bländfri skärm:** Den matta antireflexbeläggningen minimerar reflektioner från omgivande ljuskällor som fönster eller taklampor, vilket minskar visuella störningar och förbättrar skärmens klarhet.
- **Flimmerfri teknik:** Använder likströmsstyrning (DC) för bakgrundsbelysningen för att upprätthålla en jämn ljusstyrka och eliminera skärmflimmer – en vanlig orsak till ögontrötthet.
- **LowBlue-läge:** Denna skärm minskar exponeringen för skadligt blått ljus från mindre än 50 procent till under 35 procent, vilket hjälper till att skydda dina ögon utan att kompromissa med färgkvaliteten. Funktionen för lågt blått ljus är inställd som standardinställning från fabrik för att uppfylla TÜV Rheinlands certifiering för hårdvara med lågt blått ljus.
- **Läsläge:** Läsläget ger en pappersliknande läsoplevelse som passar bäst för att granska långa dokument, artiklar eller e-böcker. Detta möjliggör en mer naturlig och bekväm läsoplevelse genom att justera kontrast, ljusstyrka och färgtemperatur, vilket minskar belastningen på ögonen vid längre läsningssessioner.

För att minska ögontrötthet och öka produktiviteten bör du följa dessa rekommendationer när du ställer in din arbetsstation:

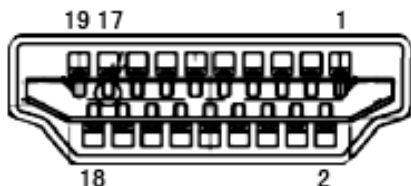
- **Optimera ergonomin:** Placera skrivbordet och stolen så att fötterna vilar plant på golvet, ögonen är ungefär en armlängds avstånd från skärmen och händerna kan vila bekvämt på tangentbordet och musen. Din ögonhöjd bör vara fem till sju centimeter under skärmens övre kant. Om du använder bifokala eller progressiva glasögon, justera skärmen så att du inte behöver luta huvudet så mycket.
- **Håll ett hälsosamt avstånd till skärmen:** Håll ett avstånd på **50 till 70 centimeter** mellan ögonen och skärmen. Långvarig exponering för skärmen kan orsaka ögontrötthet och påverka synen. För att minska belastningen, **vila ögonen i fem till tio minuter** efter varje timmes skärmanvändning. Att regelbundet flytta fokus till avlägset belägna objekt kan också hjälpa till att slappna av ögonmusklerna.
- **Justera bildskärmsinställningar:** Välj det skärmläge som passar bäst för dina uppgifter, eller justera manuellt ljusstyrkan och kontrasten till en nivå som passar dig.
- **Hantera belysning:** Se till att skärmen är fri från bländning eller reflektioner från takbelysning eller fönster. Anpassa belysningen bakom skärmen efter skärmens ljusstyrka, särskilt när du visar ljusa bakgrunder. Undvik lysrör och starkt reflekterande ytor.
- **Skapa hälsosamma arbetsvanor:** Blinka ofta och sköt om dina ögon för att förebygga torrhet och obehag. Frekventa, kortare pauser är effektivare än färre, längre pauser för att upprätthålla visuell komfort under hela dagen.
- **Öva ögon- och nackövningar:** Fokusera regelbundet på avlägset belägna objekt för att minska belastningen på ögonen. Blunda och rulla ögonen försiktigt i cirklar. För att släppa spänningar, sträck på nacken genom att långsamt luta huvudet framåt, bakåt och åt sidorna.

Stiffördelning



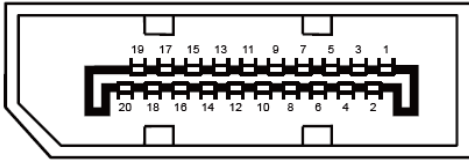
15-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	Video-röd	9.	+5V
2.	Video-grön	10.	Jord
3.	Video-blå	11.	N.C.
4.	N.C.	12.	DDC-seriella data
5.	Detektera sladd	13.	H-synk
6.	GND-R	14.	V-synk
7.	GND-G	15.	DDC-seriell klocka
8.	GND-B		



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplaysignalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Hot Plug-detektering
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Return DisplayPort_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Den gör det möjligt för bildskärmen att informera värdsystemet om dess identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningskapacitet.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE