

AOC



LCD-skärm
Användarhandbok

27B36X

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Säkerhet	1
Nationella föreskrifter	1
Ström.....	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av bildskärmen	9
Väggmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
Justering	12
Snabbknappar	12
OSD-inställning	14
luminans	15
färginställning.....	16
Bildförstärkning	17
OSD-inställningar.....	18
Spelinställning	19
Extra	21
Avsluta	22
LED-indikator	23
Felsökning	24
Specifikation	25
Allmän specifikation	25
AOC Monitors panelpixeldefektspolicy.....	26
Förinställda visningslägen.....	28
Stiftfördelning	29
Plug and Play	30

Säkerhet

Nationella föreskrifter

Följande underavsnitt beskriver de notationskonventioner som används i detta dokument.

Noteringar, Föreskrifter och Varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är noteringar, föreskrifter och varningar, och används enligt följande:



NOTERING: En **NOTERING** anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.





FÖRESKRIFT: En **FÖRESKRIFT** anger potentiell skada på hårdvara eller förlust av data och förklarar hur du undviker problemet.





VARNING: En **VARNING** anger risk för kroppsskada och förklarar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och kan sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndighet.


Ström

 Skärmen ska endast användas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.

 Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar monitorn från skador orsakade av strömspikar.

 Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.

 För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd monitorn endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, min. 5 A.

 Väggtuttatet ska installeras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

! Placera inte monitorn på en instabil vagn, stativ, tripod, konsol eller bord. Om monitorn faller kan det skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, konsol eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

! Tryck aldrig in något föremål i springan på bildskärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på bildskärmen.

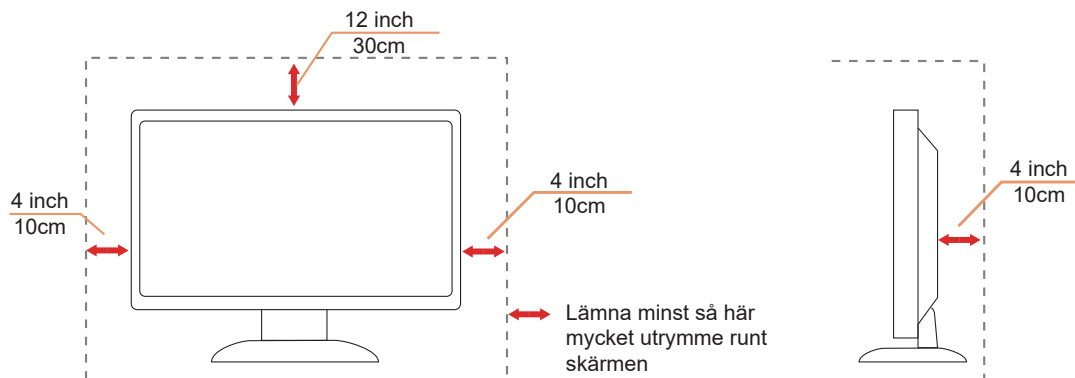
! Placera inte produktens framsida mot golvet.

! Om du monterar bildskärmen på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna för kitet.

! Lämna ett utrymme runt bildskärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och därmed brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiella skador, såsom att panelen lossnar från ramen, säkerställ att bildskärmen inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om lutningsvinkeln nedåt överstiger -5 grader, täcks inte skador på bildskärmen av garantin.

Se nedan rekommenderade ventilationsområden runt bildskärmen när den är monterad på vägg eller stativ:



Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en mjuk trasa fuktad med vatten.


⚠ Vid rengöring, använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk. Duken bör vara fuktig och nästan torr; låt inte vätska tränga in i höljet.





⚠ Koppla ur strömkabeln innan rengöring av produkten.


Övrigt


 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.

 Undvik att utsätta LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.

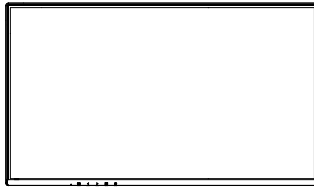
 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

 Överdriven ljudnivå från hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen till hörlurarna och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



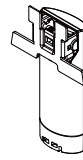
Monitor



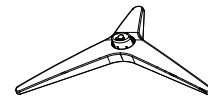
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



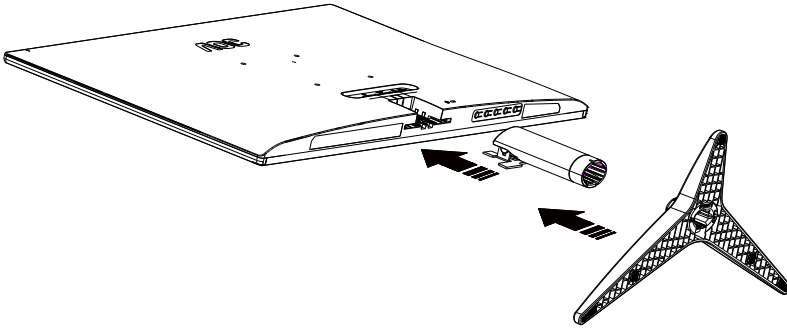
Audio Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för samtliga länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC:s filialkontor för bekräftelse.

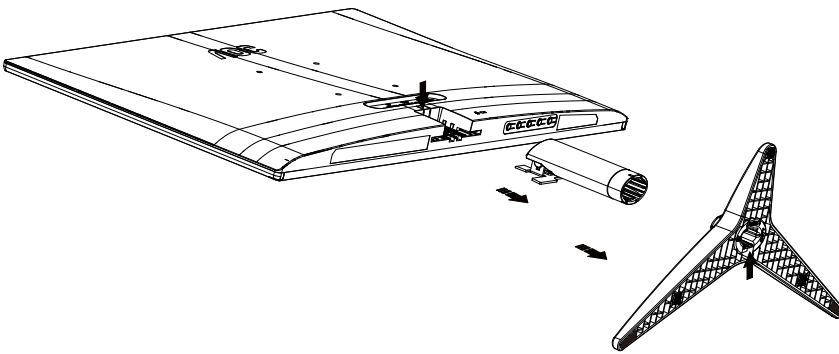
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt nedanstående steg.

Montering:



Borttagning:

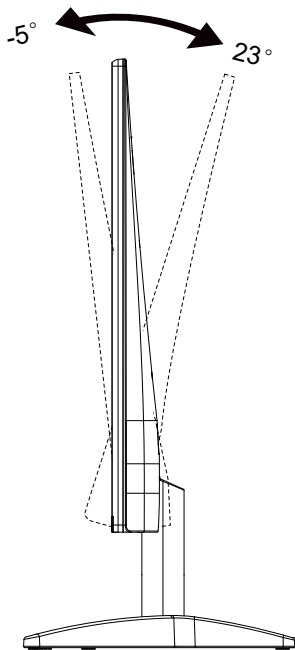


Justering av betraktningvinkel

För optimal visning rekommenderas att titta rakt fram på skärmen och därefter justera skärmens vinkel efter egen preferens.

Håll i stativet för att förhindra att monitorn välter när du ändrar skärmens vinkel.

Monitorn kan justeras enligt följande:



OBS:

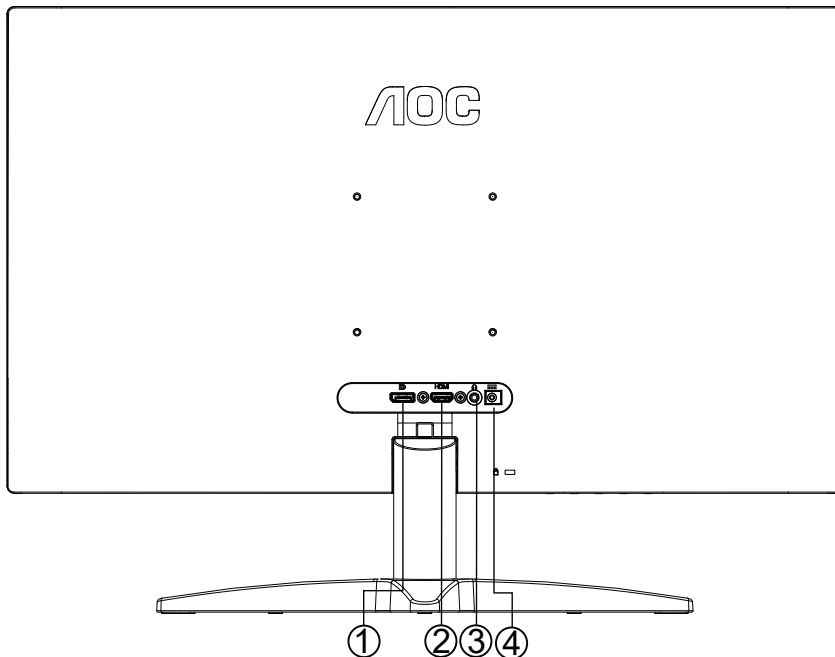
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

WARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom att panelen lossnar, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Anslutning av bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av bildskärmen och datorn:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Hörlurar
4. Ström

Anslut till PC

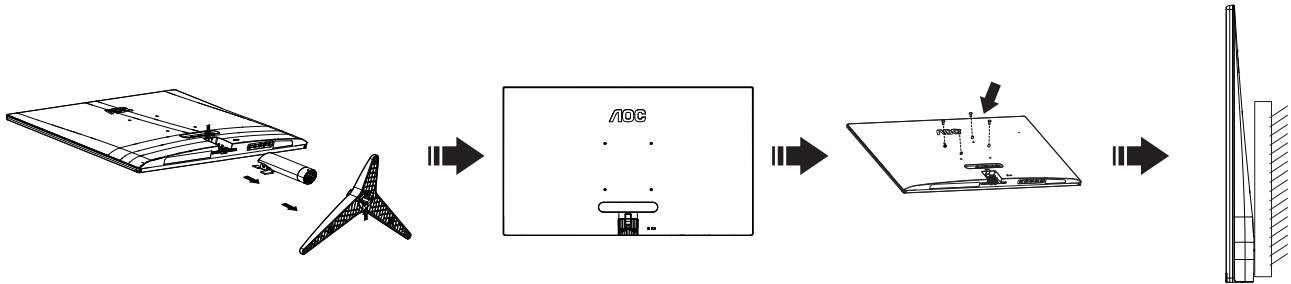
1. Anslut strömkabeln ordentligt till bildskärmens baksida.
2. Stäng av datorn och dra ur dess strömkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till videokontakten på datorns baksida.
4. Anslut strömkabeln till både datorn och bildskärmen till ett närliggande eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, vänligen se avsnittet Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av både dator och LCD-skärm innan anslutning.

Väggmontering

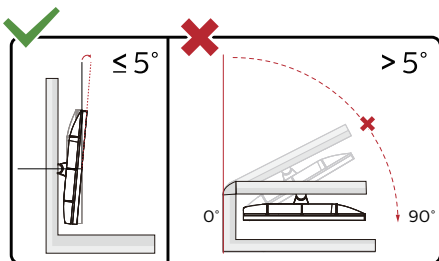
Förberedelser för installation av valfri väggmonteringsarm.



Denna bildskärm kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på baksidan av monitorn. Justera hålen på armen med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den fästs på väggen.

Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning.



* Skärmens design kan skilja sig från de som illustreras.

VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom att panelen lossnar, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar bildskärmens vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är enligt nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undantagna)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (R9 270/X, R9 280/X undantagna)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justering

Snabbknappar



1	Källa/Auto/Avsluta
2	Clear Vision/<
3	Volym/Bildförhållande/>
4	Meny/Enter
5	Ström

Meny/Enter

När OSD inte visas, tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Volym/Bildförhållande

När OSD inte visas, tryck på > volymknappen för att aktivera volymjusteringsfältet, tryck på < eller > för att justera volymen.

När OSD inte visas, tryck på > snabbknappen för att aktivera bildförhållandet, tryck på < eller > för att justera mellan 4:3 eller widescreen. (Om produktens skärmstorlek är 4:3 eller ingångssignalens upplösning är widescreen, är snabbknappen inaktiverad för justering.)

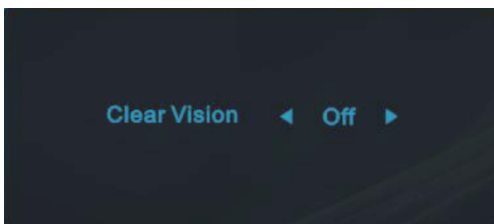
Källa/Auto/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på Källa/Auto/Avsluta-knappen som snabbknapp för källa.

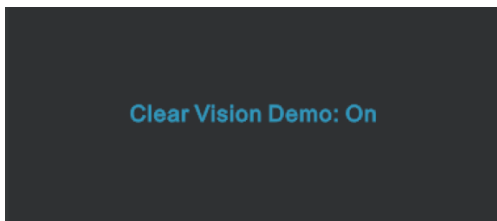
När OSD är stängd, håll ned Källa/Auto/Avsluta-knappen i cirka 2 sekunder för automatisk konfiguration (endast för modeller med D-Sub).

Clear Vision

1. När OSD inte visas, tryck på "<"-knappen för att aktivera Clear Vision.
2. Använd knapparna ">" eller ">" för att välja mellan svag, medel, stark eller av. Standardinställningen är alltid "av".



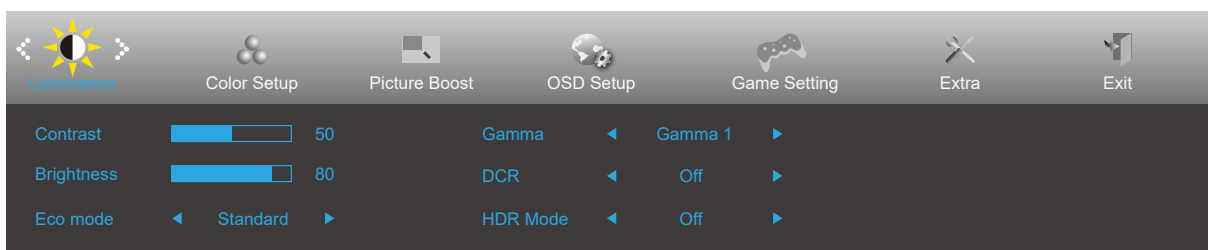
3. Tryck och håll in "<"-knappen i 5 sekunder för att aktivera Clear Vision-demo, och meddelandet "Clear Vision Demo: på" visas på skärmen i 5 sekunder. Tryck på Meny- eller Avsluta-knappen för att ta bort meddelandet. Tryck och håll in "<"-knappen i 5 sekunder igen för att stänga av Clear Vision-demo.











Clear Vision-funktionen ger den bästa bildvisningsupplevelsen genom att omvandla lågupplösta och suddiga bilder till klara och levande bilder.

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

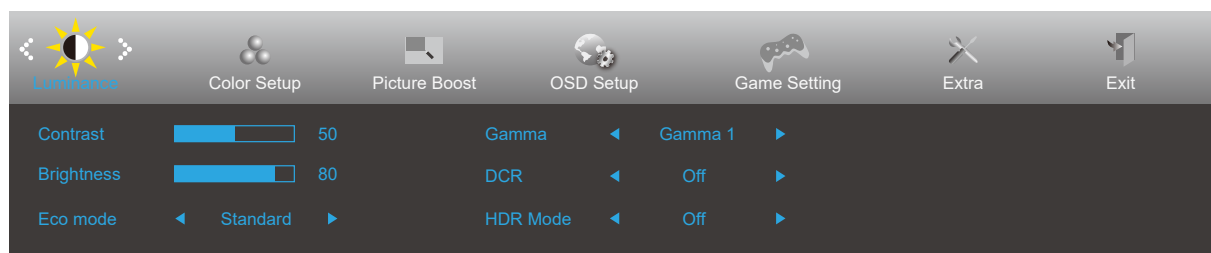










- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på <Vänster eller > Höger för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen för att aktivera den, tryck på <Vänster eller > Höger för att navigera bland undermenyns funktioner. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENU-knappen för att aktivera den.
- 3). Tryck på <Vänster eller > för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENU-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD - tryck och håll ned  MENU-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn.

Noteringar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång är objektet "Input Select" inaktiverat för justering.
- 2). ECO-lägen (utom Standardläge), DCR, DCB-läge och Picture Boost – för dessa fyra tillstånd kan endast ett vara aktivt.

luminans



	kontrast	0-100		Kontrast från digitalregister.
	Ljusstyrka	0-100		Justering av bakgrundsbelysning.
	Ekoläge	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardläge.
		Text		Textläge.
		Internet		Internetläge.
		Spel		Spelläget.
		Film		Filmläge.
		Sport		Sportläge.
		Läsning		Läsläge.
	Gamma	Gamma1	Justera till Gamma 1.	
		Gamma2	Justera till Gamma 2.	
		Gamma3	Justera till Gamma 3.	
	DCR	På		Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
		Av		Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
HDR	Av / DisplayHDR / HDR-bild / HDR-film / HDR-spel		Inaktivera eller aktivera HDR	
HDR-läge	Av		Välj HDR-läge.	
	HDR-bild			
	HDR-film			
	HDR-spel			

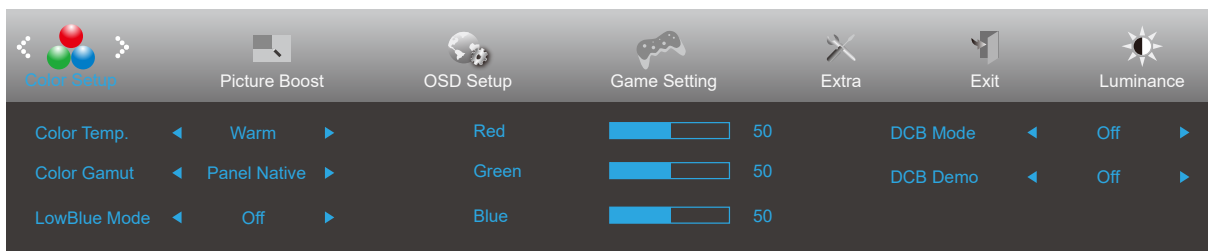
Observera:


När "HDR" är inställt på annat än "av" kan inte inställningarna "Kontrast", "Ljusstyrka", "EKO", "Gamma" eller "DCR" justeras.

När "HDR-läge" är inställt på annat än "av" kan inte inställningarna "Kontrast", "EKO" eller "Gamma" justeras.

När "Färgomfång" under "Färginställning" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna för "Kontrast", "ECO", "Gamma" och "HDR-läge" justeras.

färginställning

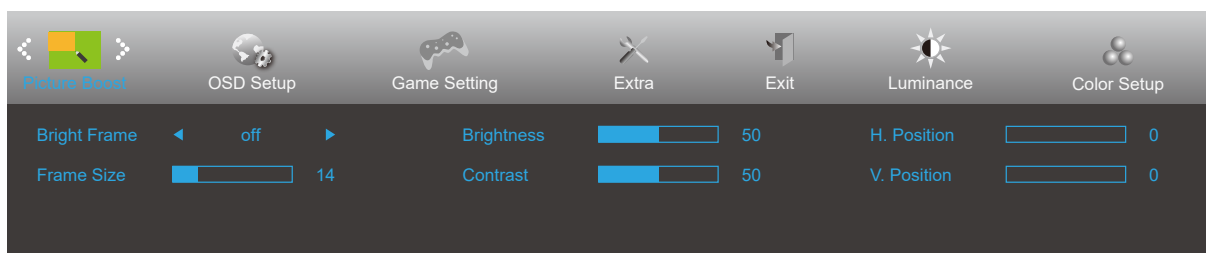



	Färgtemp.	Varm	Återkalla varm färgtemperatur från EEPROM.
		Normal	Återkalla normal färgtemperatur från EEPROM.
		Kall	Återkalla kall färgtemperatur från EEPROM.
		Användare	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
	färgomfång	Panel Native	Standard färgrymdspanel.
		sRGB	Återkalla sRGB-färgtemperatur från EEPROM.
	LowBlue-läge	Av / Multimedia / Internet / Kontor / Läsning	Minska blåljusvågor genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
	Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
	Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
	DCB-läge	Full förstärkning	Inaktivera eller aktivera full förstärkningsfunktion
		Naturlig hudton	Inaktivera eller aktivera naturligt hudtonsläge
		Grönt fält	Inaktivera eller aktivera grönt fält-läge
		Himmelblå	Inaktivera eller aktivera himmelblått läge
Autodetektering		Inaktivera eller aktivera autodetekteringsläge	
Av		Inaktivera eller aktivera DCB-läge	
DCB-demo	På eller av	Inaktivera eller aktivera demo	

Observera:

När "HDR-läge" under "Luminans" är inställt på "icke-av" kan inga inställningar under "färginställning" justeras.
 När "färgomfång" är inställt på "sRGB" kan inga inställningar under "färginställning" justeras förutom färgomfång.

Bildförstärkning

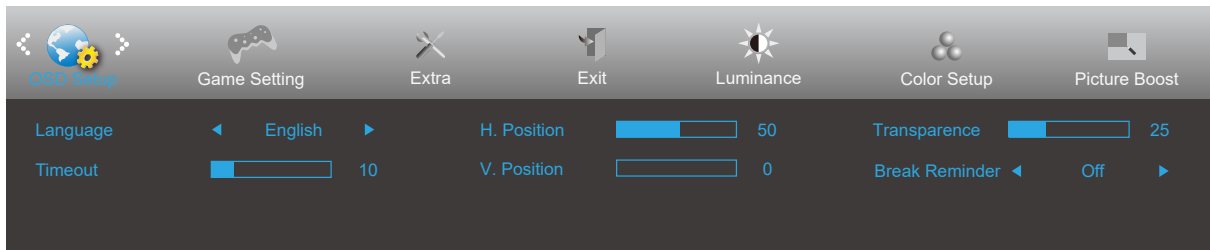


	Ljus ram	på eller av	Inaktivera eller aktivera ljus ram
	Ramstorlek	14-100	Justera ramstorlek
	Ljusstyrka	0-100	Justera ramens luminans
	kontrast	0-100	Justera ramens kontrast
	H. position	0-100	Justera ramens horisontella position
	V. position	0-100	Justera ramens vertikala position

Observera:

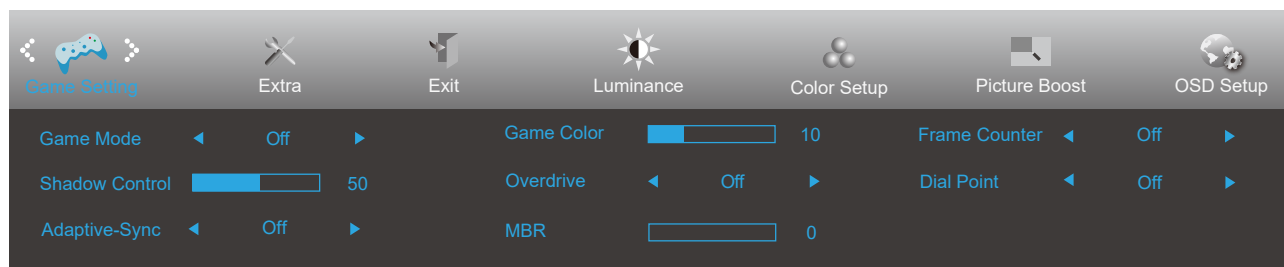
Justera ljusstyrka, kontrast och position för Bright Frame för en förbättrad visningsupplevelse. När "HDR Mode" under "Luminance" är inställt på annat än "off" kan inga inställningar under "Picture Boost" justeras.


OSD-inställningar



	Språk		Välj OSD-språk
	Timeout	5-120	Justera OSD-timeout
	H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position
	V. position	0-100	Justera OSD:s vertikala position
	Transparens	0-100	Justera OSD:s transparens
	Pauspåminnelse	på eller av	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

Spelinställning



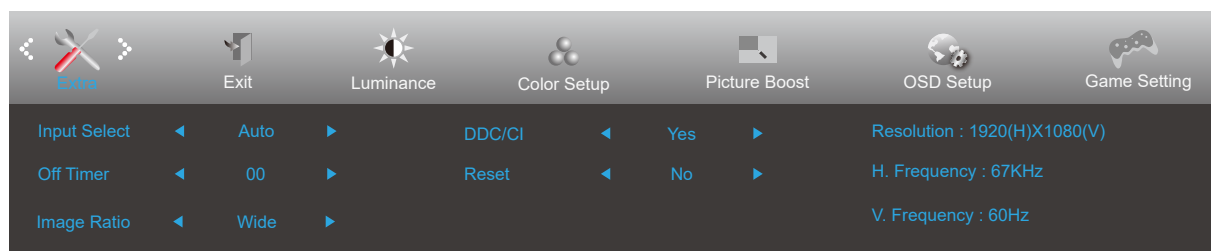
	spelläget	Av	Ingen optimering i spelläget.
		FPS	För att spela FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar detaljer i svarta nivåer i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1	Användarens inställningar sparade som Gamer 1.
		Gamer 2	Användarens inställningar sparade som Gamer 2.
		Gamer 3	Användarens inställningar sparade som Gamer 3.
	Skuggkontroll	0-100	Skuggkontroll är som standard 50, därefter kan slutanvändaren justera från 50 till 100 eller 0 för att öka kontrasten och få en tydligare bild. 1. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för ljus för att se detaljer tydligt, justera från 50 till 0 för en klarare bild.
	Adaptive-Sync	På eller av	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
	Spelfärg	0-20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnad och uppnå bättre bildkvalitet.
Överdrift	Av	Justera responstiden.	
	Svag		
	Medium		
	Stark		
	Förstärkning		
MBR	0 ~ 20	Minska blåljusvågor genom att kontrollera färgtemperaturen.	
Bildräknare	Av / Höger-upp / Höger-ned / Vänster-ned / Vänster-upp	Visa V-frekvens i valt hörn	
Siktepunkt	På eller av	Funktionen "Siktepunkt" placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precist sikte.	


Observera:

När "HDR-läge" under "Luminans" är inställt på "icke-av", kan inte objekten "spelläget", "Skuggkontroll" och "Game Color" justeras.

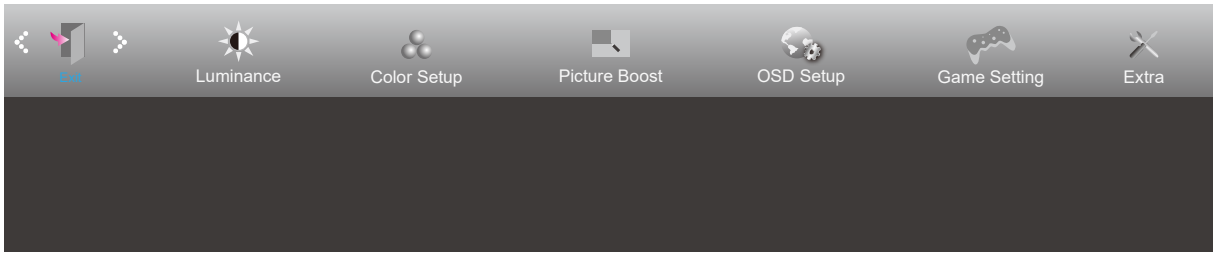
När "färgomfång" under "färginställning" är inställt på "sRGB", kan inte objekten "spelläget", "Skuggkontroll" och "Game Color" justeras.

Extra



	Ingångsval		Välj ingångssignalkälla
	Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj DC-avstängningstid
	Bildförhållande	Bred	Välj bildförhållande för visning.
		4:3	
	DDC/CI	Ja eller nej	Slå på/av DDC/CI-stöd
Återställ	Ja eller nej	Återställ menyn till standardinställningar	
	ENERGY STAR® eller nej	Återställ menyn till standardinställningar (ENERGY STAR® tillgängligt för utvalda modeller)	

Avsluta



	Avsluta		Avsluta huvudmenyn för OSD
---	---------	--	----------------------------

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv-av-läge	Orange

Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Se till att strömbrytaren är påslagen och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med VGA-kabel) Kontrollera VGA-kabelns anslutning. (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DP-kabel) Kontrollera DP-kabelns anslutning. * VGA/HDMI/DP-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecentret eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen som monitorn kan hantera korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och har problem med skuggor och efterbilder.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller en växelbox. Vi rekommenderar att monitorn ansluts direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder i bilden.	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar av vid den upplösning du använder.
Monitorn är fast i aktivt avstängt läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns videokort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera monitorns videokabel och kontrollera att ingen stift är böjd. Se till att din dator fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-indikatorn. Indikatorn ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
Saknar en av primärfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Inspektera bildskärmens videokabel och säkerställ att ingen stift är skadad. Se till att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmens bild är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.

Reglering och service	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen som finns i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformationen på supportsidan).
------------------------------	---

Specifikation

Allmän specifikation

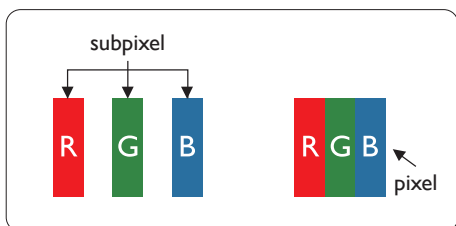
Panel	Modellnamn	27B36X		
	Drivsystem	TFT-färg-LCD		
	Synlig bildstorlek	68,6 cm diagonal		
	Pixelavstånd	0,3114(H) mm x 0,3114(V) mm		
	Bildskärmsfärg	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30-160 kHz		
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	597,888 mm		
	Vertikalt skanningsområde	48-144 Hz		
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	336,312 mm		
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz		
	Maximal upplösning	1920x1080@144Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Strömkälla	19V~, 2,0A		
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	22W	
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤ 33W	
		Viloläge	≤ 0,3W	
	Värmeavgivning	Normal drift	75,34 BTU/tim (typ.)	
		Sömn (viloläge)	< 1,02 BTU/tim	
Avstängt läge		< 0 BTU/tim		
Avstängt läge (AC-brytare)		0 BTU/tim		
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMI/DisplayPort/Utgång för hörlurar		
	Signalkabeltyp	Avtagbar		
Miljö	Temperatur	Driftstemperatur	0°C ~ 40°C	
		Icke-driftsläge	-25°C ~ 55°C	
	Fuktighet	Driftstemperatur	10 % ~ 85 % (icke-kondenserande)	
		Icke-driftsläge	5 % ~ 93 % (icke-kondenserande)	
	Höjd över havet	Driftstemperatur	0 ~ 5000 m (0 ~ 16404 ft)	
		Icke-driftsläge	0 ~ 12192 m (0 ~ 40000 ft)	

AOC Monitors panelpixeldefektpolicy

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på panelerna som används i monitorerna är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Denna anmärkning förklarar de olika typerna av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixeldefekter på en monitorpanel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en monitor vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixelar och subpixelar

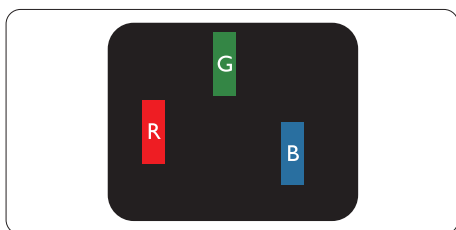
En pixel, eller bildpunkt, består av tre delpixelar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla delpixelar i en pixel är tända framträder de tre färgade delpixelarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framträder de tre färgade delpixelarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta delpixelar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

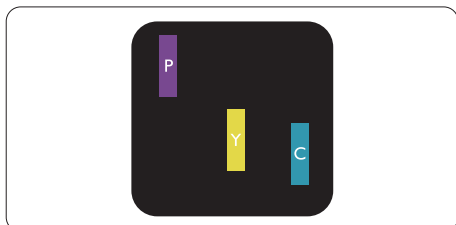
Pixel- och delpixelfel framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av delpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktdefekter

Ljusa punktdefekter framträder som pixlar eller delpixelar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en delpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktdefekter förekommer.

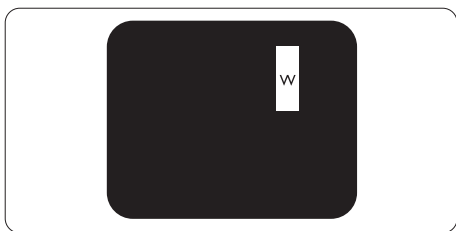


En tänd röd, grön eller blå delpixel.



Två intilliggande tända delpixelar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



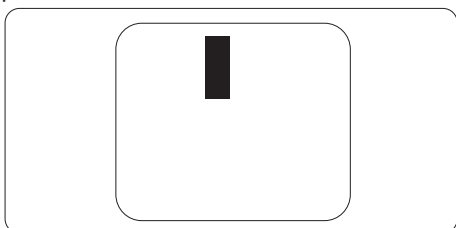
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

OBS

En röd eller blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än intilliggande prickar, medan en grön ljus prick måste vara 30 procent ljusare än intilliggande prickar.

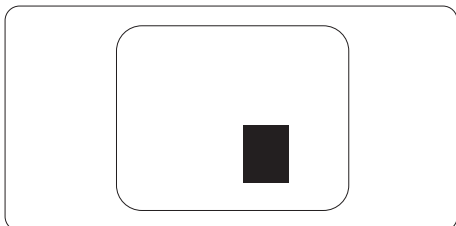
Svarta prickdefekter

Svarta prickdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'av'. Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljus mönster. Detta är typerna av svarta prickdefekter.



Närhet av pixelfeletter

Eftersom pixel- och subpixelfeletter av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixelfeletter.



Toleranser för pixelfeletter

För att kvalificera för reparation eller utbyte på grund av pixelfeletter under garantitiden måste en monitorpanel i en AOC-panelmonitor ha pixel- eller subpixelfeletter som överstiger de toleranser som anges i webmanualen.

LJUSA PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd delpixel	2
2 intilliggande tända delpixlar	1
3 intilliggande tända delpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa prickfel*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa prickfel av alla typer	2
SVARTA PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk delpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka delpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka delpixlar	≤1
Avstånd mellan två svarta prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA PRICKFEFTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickdefekter av alla typer	5 eller färre

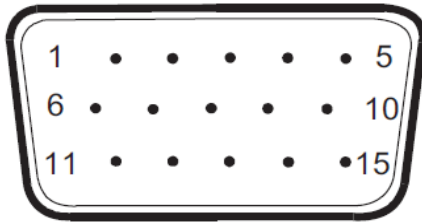
OBS

*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel = 1 punktfel.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC-LÄGEN VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM-LÄGE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC-LÄGEN SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60

Stiftfördelning



15-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	Video-Röd	9	+5V
2.	Video-Grön	10	Jord
3.	Video-Blå	11	Ej ansluten
4.	Ej ansluten	12	DDC-seriedata
5.	Kabeldetektering	13	H-synk
6.	Jord-R	14	V-synk
7.	Jord-G	15	DDC-serieklocka
8.	Jord-B		



19-stifts färgdisplay-signalkabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standard. Den möjliggör för bildskärmen att informera värdsystemet om dess identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, kommunicera ytterligare information om dess visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värdsystemet kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.