

AOC



Посібник користувачів монітора LCD

24B36X

25B36X

Техніка безпеки	1
Локальні стандартні умовні позначки	1
Живлення	2
Інсталяція	3
Чищення	4
Інше	5
Налаштування	6
До комплекту входять	6
Встановлення підставки і основи	7
Регулювання кута огляду	8
Підключення монітора	9
Кріплення на стіну	10
Функція Adaptive-Sync	12
Настройки	13
Ярлики	13
Налаштування EM	15
Luminance (Світіння)	16
Color Setup(Налаштування кольору)	17
Picture Boost (Зображення)	18
OSD Setup	19
Game Setting (Налаштування гри)	20
Extra(Додатково)	21
Exit(Вихід)	22
Світлодіодний індикатор	23
Усунення несправностей	24
Технічні характеристики	25
Загальні технічні характеристики	25
Попередньо налаштовані режими показу	27
Призначення контактів	28
Технологія Plug & Play	29

Техніка безпеки

Локальні стандартні умовні позначки

Тут описано умовні позначки, використані в цьому документі.

Примітки, застереження і попередження

У цьому посібнику частини тексту можуть супроводжуватися позначеннями і виділятися жирним шрифтом або курсивом. Це примітки, застереження і попередження, які вжито для таких випадків:



ПРИМІТКА: Примітка позначає важливу інформацію, яка допоможе краще користуватися системою комп'ютера.




УВАГА: «Увага» застерігає про потенційні пошкодження апаратних засобів або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.





НЕБЕЗПЕЧНО: «Небезпечно» попереджає про потенційні травми і пояснює, як уникнути проблеми.


Деякі попередження можуть мати інший формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне представлення попередження продиктовано органами нагляду.


Живлення


 Монітор має працювати лише від джерела живлення такого типу, який вказано на ярлику. Якщо ви не знаєте точно, який тип живлення подається у вашу оселю, порадьтеся із дилером або місцевою енергетичною компанією.

 Вимикайте пристрій з мережі під час грози або коли не користуєтеся ним тривалий час. Це захистить монітор від пошкодження через викиди напруги.

 Не перенавантажуйте подовжувачі та трійники. Перенавантаження може спричинити пожежу або удар електрострумом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами зі списку UL, які мають відповідну конфігурацію розеток із характеристиками 100–240 В змінного струму, мін. 5 А.

 Розетку слід встановити поруч із обладнанням, вона мусить бути легко доступною.

 Для користування лише з приєднаним адаптером живлення

Виробник: Ten Pao Industrial Co.,Ltd.
Модель: S025ADP1900131

Виробник: TPV Electronics (Fujian) Co.,Ltd.
Модель: ADPC1938EX

Інсталяція

! Не ставте монітор на нестійкі візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл. Якщо монітор впаде, він може травмувати людей і сам сильно пошкодитися. Користуйтеся лише тими візком, підставкою, штативом, кронштейном або столом, які рекомендував виробник, або які надійшли в комплекті з цим виробом. Дотримуйтеся інструкцій виробника під час встановлення виробу та використовуйте аксесуари для кріплення, рекомендовані виробником. Слід обережно переміщувати конструкцію з виробу і візка.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів до отворів на корпусі монітора. Це може пошкодити частини схеми та спричинити пожежу або удар електрострумом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не ставте виріб передньою частиною на підлогу.

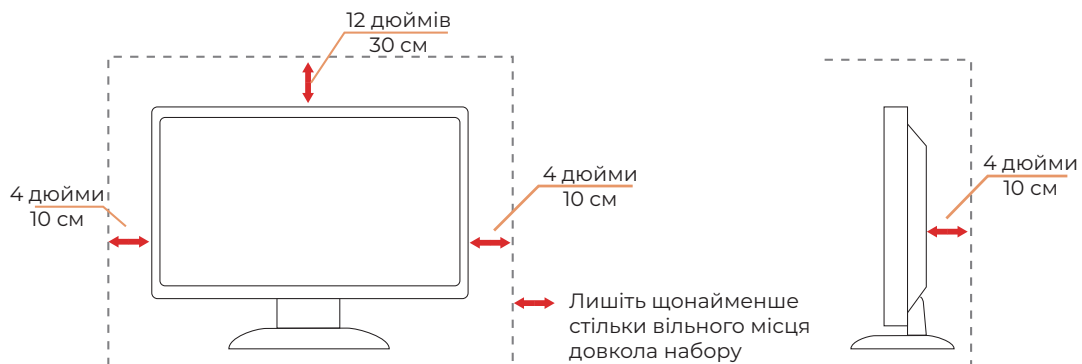
! Встановлюючи монітор на стіну або полицю, використовуйте схвалений виробником монтажний комплект і виконуйте інструкції до нього.

! Лишіть довкола монітора певний простір, як показано нижче. Інакше недостатня циркуляція повітря призведе до перегрівання, а, отже, може спричинити пожежу або пошкодження монітора.

! Щоб уникнути можливого пошкодження, як-от відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів. Якщо перевищено кут нахилу -5 градусів, гарантія не покриває пошкодження монітора.


Нижче подано рекомендовані зони вентиляції навколо монітора, коли монітор встановлено на підставці:

Інсталяція з підставкою



Чищення


 Регулярно очищуйте корпус м'якою тканиною, зволоженою водою.


 Для очищення користуйтеся м'якою бавовняною тканиною або тканиною з мікрофібри. Тканина має бути злегка вологою, майже сухою. Не дозволяйте рідині потрапити всередину корпусу.



 Вийміть шнур живлення виробу з розетки електромережі, перш ніж очищувати виріб.


Інше


 Якщо з виробу лунають незвичні звуки, виходить незвичний запах або дим, НЕГАЙНО вийміть шнур живлення з розетки і зверніться до Центру обслуговування клієнтів.

 Переконайтеся, що стіл або фіранки не затуляють вентиляційні отвори.

 Під час роботи монітора LCD бережіть його від сильних вібрації або ударів.

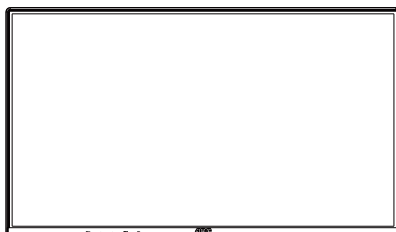
 Не перекидайте і не впускайте монітор під час роботи або транспортування.

 Шнури живлення мають пройти сертифікацію з безпеки. Для Німеччини це має бути H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або краще. Для інших країн слід застосовувати відповідні типи.

 Надмірний тиск звуку в навушниках і гарнітурі може спричинити втрату слуху. Налаштування еквайзера на максимум підвищує вихідну напругу навушників і, відповідно, тиск звуку.

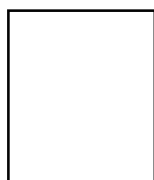
Налаштування

До комплекту входять



Монітор

*

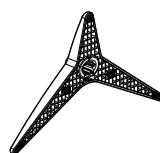


Стислий посібник для початку експлуатації

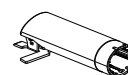
*



Гарантійний талон



Основа



Підставка



Шнур живлення



Адаптером

*



Кабель HDMI

*



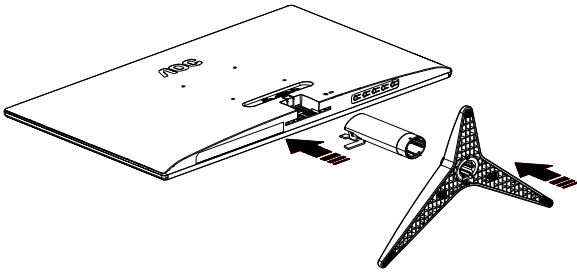
Кабель DisplayPort

* Не у всіх країнах і регіонах надаються всі сигнальні кабелі. Дізнайтеся про це в місцевого розповсюджувача або офісі АОС.

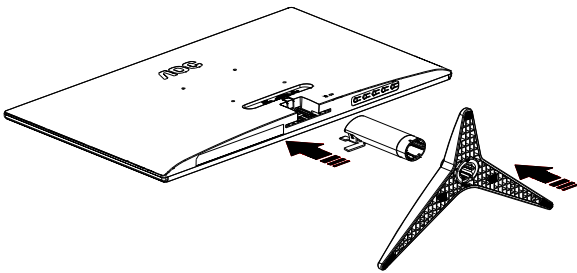
Встановлення підставки і основи

Встановлюйте і знімайте основу, виконуючи наступні кроки.

Налаштування:



Видалити:



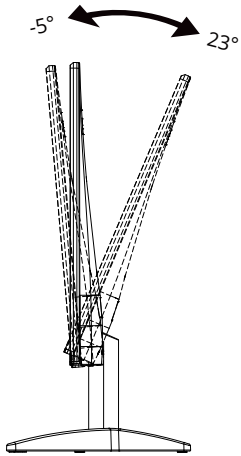
ПРИМІТКА: Дизайн дисплею може відрізнятися від поданого на ілюстрації.

Регулювання кута огляду

Для оптимального перегляду рекомендовано дивитися на монітор так, аби бачити його перед собою повністю, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до ваших уподобань.

Утримуйте підставку, аби закріпити монітор, і тримайтеся лише за рамку, аби відрегулювати кут монітора.

Налаштувати монітор можна так, як показано нижче:



ПРИМІТКА:

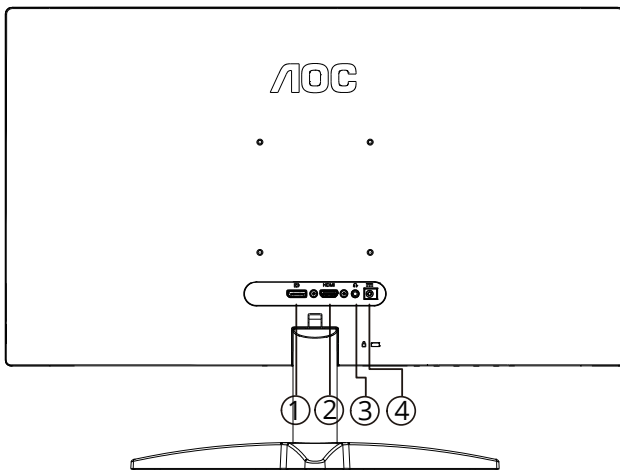
Змінюючи кут, не торкайтеся РК-екрану. Дотик до РК-екрану може спричинити пошкодження.

⚠ Увага!

- Щоб уникнути можливого пошкодження екрану, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран, регулюючи кут нахилу монітору. Тримайтеся виключно за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів ззаду до монітора і комп'ютера:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Наушник
4. Живлення

Під'єднання до ПК

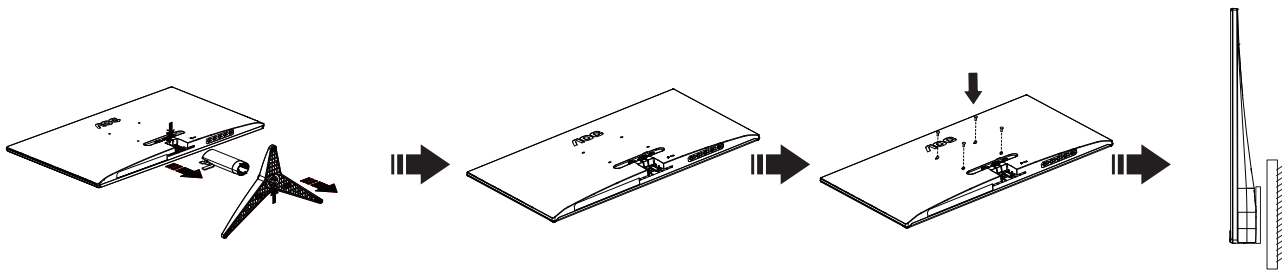
1. Надійно підключіть шнур живлення до дисплею ззаду.
2. Вимкніть живлення комп'ютера і відключіть кабель живлення.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплею до з'єднувача відео ззаду на комп'ютері.
4. Вставте шнури живлення комп'ютера і монітора до найближчої розетки електромережі.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор показує зображення, значить, інсталяцію завершено. Якщо він не показує зображення, зверніться до Усунення несправностей.

Для захисту обладнання, перед підключенням завжди вимикайте ПК і РК-монітор.

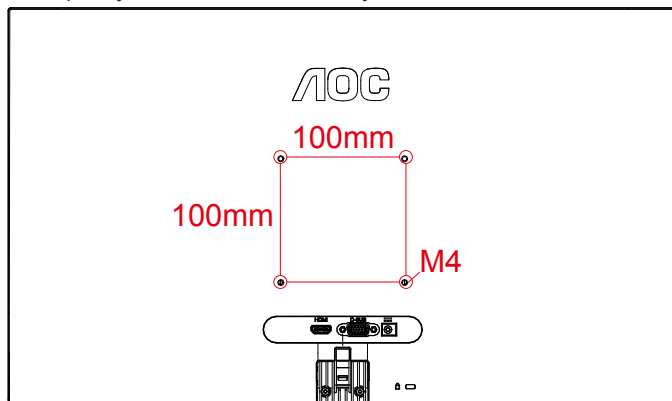
Кріплення на стіну

Підготовка до інсталяції додаткового кронштейна для монтажу на стіну.

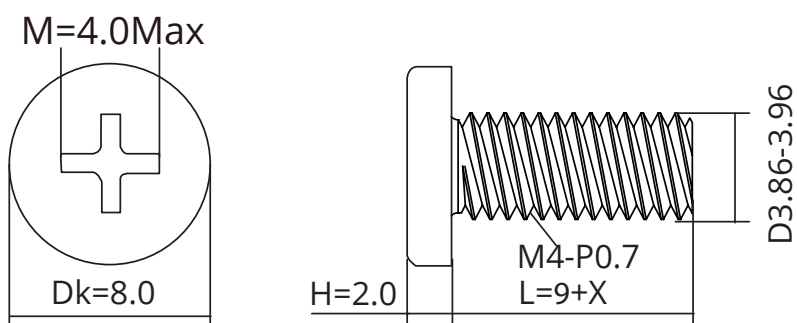


Цей монітор можна прикріпити на кронштейн для монтажу на стіну, який слід купувати окремо. Перед цією процедурою відключіть живлення. Виконуйте ці кроки:

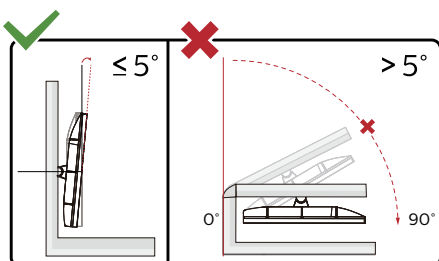
1. Зніміть основу.
2. Виконуйте інструкції виробника зі збірки кронштейну для монтажу на стіну.
3. Прикладіть кронштейн для монтажу ззаду до монітора. Зрівняйте отвори на кронштейні з отворами ззаду на моніторі.
4. Вставте 4 гвинти до отворів і затягніть їх.
5. Поверніть підключення кабелів. Інструкції щодо кріплення кронштейна на стіну ви знайдете в посібнику користувача з його комплекту.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(9+X) мм (X= товщина кронштейна для підвішування на стіну)



Примітка: Не на всіх моделях є отвори для монтажних гвинтів VESA - дізнайтеся про це в дилера або в офісі АОС. Щодо встановлення на стіну завжди звертайтеся до виробника.



* Дизайн дисплею може відрізнятись від поданого на ілюстрації.

⚠ НЕБЕЗПЕЧНО:

1. Щоб уникнути можливого пошкодження екрану, як-от відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран, регулюючи кут нахилу монітору. Тримайтеся виключно за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з HDMI/DisplayPort
2. Сумісна графічна карта: Список рекомендованих можна знайти нижче або на www.AMD.com

Графічні карти

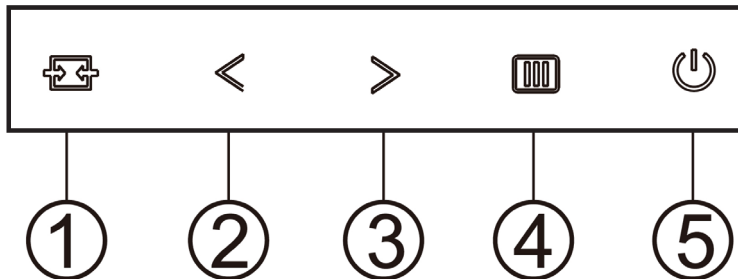
- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройки

Ярлики



1	Джерело/вихід
2	Clear Vision(Чітке бачення)/<
3	Volume(Обсяг)/>
4	Меню/Введення
5	Живлення

Меню/Введення

Натисніть для показу EM або на підтвердження вибору.

Живлення

Щоб увімкнути камеру, натисніть кнопку «Живлення».

Volume(Обсяг)/>

Коли екранне меню закрито, натисніть клавішу ">", щоб відкрити панель регулювання гучності, і натисніть клавішу "<" або ">" щоб відрегулювати гучність виходу навушників.

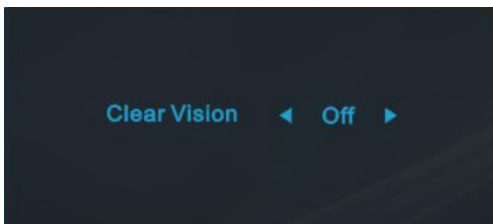
Джерело/Вихід

Коли закрито EM, натисніть кнопку (Source/Exit) Джерело/Вихід - вона матиме функцію ярлика «Джерело».

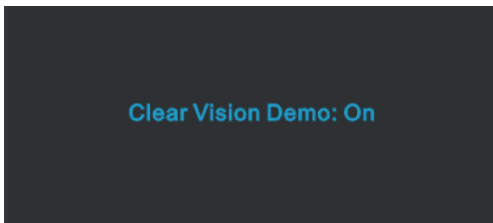
Коли активне меню EM, ця кнопка працює як клавіша виходу (для виходу з EM).

Clear Vision (Чітке бачення)

1. Коли екранне меню не відображається, натисніть кнопку «<», аби активувати Clear Vision (Чітке бачення).
2. Кнопками «<» або «>» вибирайте між налаштуваннями «слабкий», «середній», «сильний» або «вимк.». За замовчуванням - завжди «вимк.».



3. Натисніть і утримуйте кнопку «<» протягом 5 секунд, аби активувати Clear Vision Demo (Чітке бачення - Демо-версія), і на екрані протягом 5 секунд з'явиться повідомлення «Clear Vision Demo (Чітке бачення - Демо-версія): on (увімк.)». Натисніть кнопку Menu (Меню) або Exit (Вихід), і повідомлення зникне. Знову натисніть і утримуйте кнопку «<» 5 секунд, і Clear Vision Demo (Чітке бачення - Демо-версія) вимкнеться.

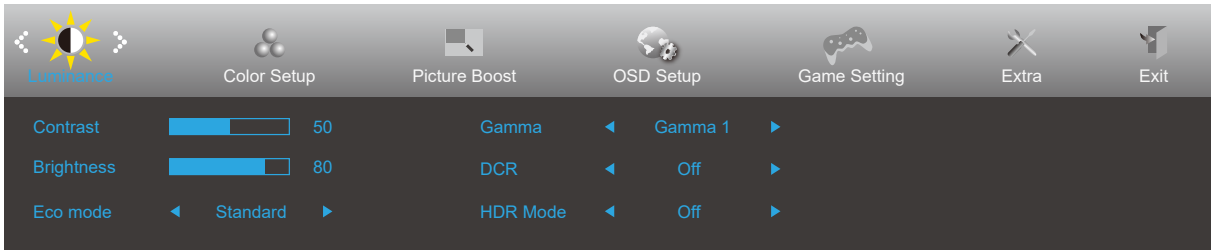


4. Функція Clear Vision (Чітке бачення) забезпечує найкращий досвід перегляду зображень, перетворюючи розмиті зображення з низькою роздільною здатністю на чіткі та яскраві.

Clear Vision (Чітке бачення)	Off (Вимк.)	Відрегулюйте Clear Vision (Чітке бачення)
	Weak (Слабкий)	
	Medium (Середній)	
	Strong (Сильний)	
Clear Vision Demo (Чітке бачення - Демо-версія)	On (Увімкнено) або Off (Вимкнено)	Вимкнути або активувати Демо-версія

Налаштування EM

Основні прості інструкції до контрольних клавiш.

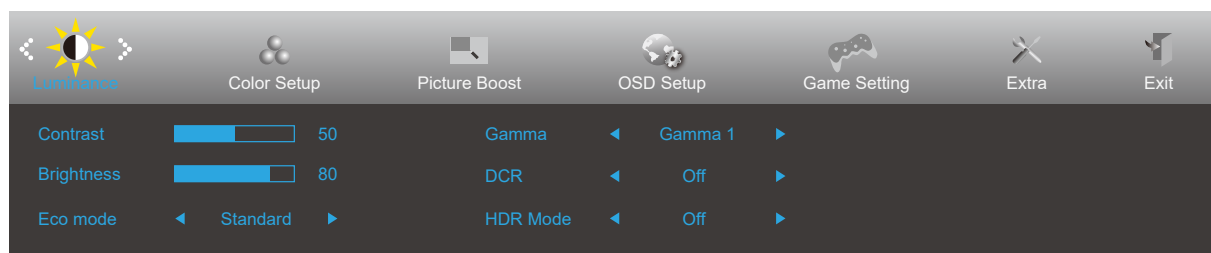










- 1). Натисніть кнопку MENU (МЕНЮ), аби активувати вікно EM.
- 2). Для переходу по функція натискайте < або >. Коли виділено бажану функцію, натисніть кнопку MENU (МЕНЮ) / ОК, аби активувати її, і натисніть < або > для переходу по функціях підменю. Коли підсвічено потрібна функція підменю, натисніть кнопку MENU (МЕНЮ) / ОК, аби активувати її.
- 3). Натискайте < або >, аби змінити налаштування вибраної функції. Натисніть +, аби вийти. Для регулювання будь-якої іншої функції повторіть кроки 2-3.
- 4). Функція Блокування EM: Щоб блокувати EM, натисніть і утримуйте кнопку MENU (МЕНЮ), поки монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення , щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати EM, натисніть і утримуйте кнопку MENU (МЕНЮ), поки монітор вимкнено, а потім натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо виріб має лише один вхід сигналу, елемент Input Select (Вибір входу) недоступний для регулювання.
- 2). Режими ЕКО (окрім Стандартного), DCR, DCB і Підсилення зображення - з цих чотирьох режимів може працювати лише один.

Luminance (Світіння)



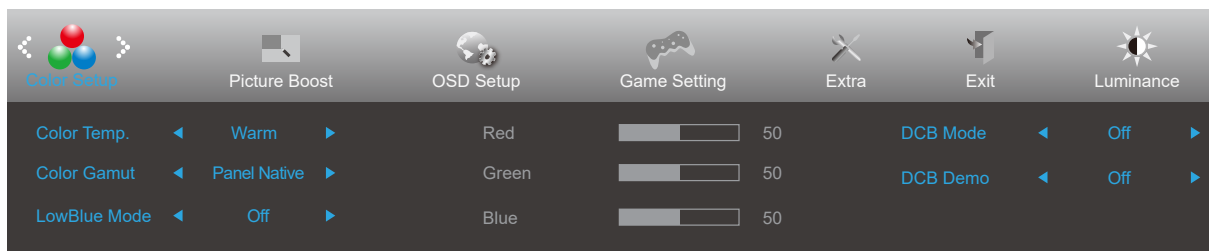
	Contrast (Контраст.)	0-100		Contrast from Digital-register.	
	Brightness (Яскравість)	0-100		Backlight Adjustment.	
	Eco Mode (Режим Eco)	Standard (Стандарт)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standard Mode (Стандартний режим).
		Text (Текст)			Text Mode (Режим Текст).
		Internet (Інтернет)			Internet Mode (Режим Інтернет).
		Game (Гра)			Internet Mode (Ігровий режим).
		Movie (Фільми)			Movie Mode (Режим Кіно).
		Sports (Спорт)			Sports Mode (Режим Спорт).
		Reading (Читання)			Reading Mode (Режим Читання).
	Gamma (Гамма)	Gamma 1 (Гамма 1)			Adjust Gamma 1(Регулювання Гамми1).
		Gamma 2 (Гамма 2)			Adjust Gamma 2(Регулювання Гамми2).
		Gamma 3 (Гамма 3)			Adjust Gamma 3(Регулювання Гамми3).
	DCR (Пропорція динамічного контрасту)	Off (Вимк.)			Вимкнуті пропорцію динамічного контрасту.
		On (Увімк.)			Активувати пропорцію динамічного контрасту.
	HDR	Off (Вимк.)			Встановить профіль HDR згідно власних вимог користування.
		DisplayHDR			Примітка: Коли визначено HDR, опцію HDR показано для регулювання. Підключення до приставки XBOX не підтримує HDR.
		HDR Picture (Зображення HDR)			
		HDR Movie (Фільм HDR)			
	HDR Game (Гра HDR)				
	HDR Mode (Режим ECO)	Off (Вимк.)			Оптимізовано для кольору і контрасту зображення, що імітує показ ефекту HDR. Примітка: Коли не визначено HDR, для регулювання показано опцію Режиму HDR.
HDR Picture (Зображення HDR)					
HDR Movie (Фільм HDR)					
HDR Game (Гра HDR)					

Примітка:

Коли HDR Mode (Режим HDR) встановлено на pop-off (не вимикати), елементи Contrast (Контраст.), ECO Mode (Режим ECO) і Gamma (Гамма) неможливо регулювати

Підключення до приставки XBOX не підтримує HDR.

Color Setup(Налаштування кольору)



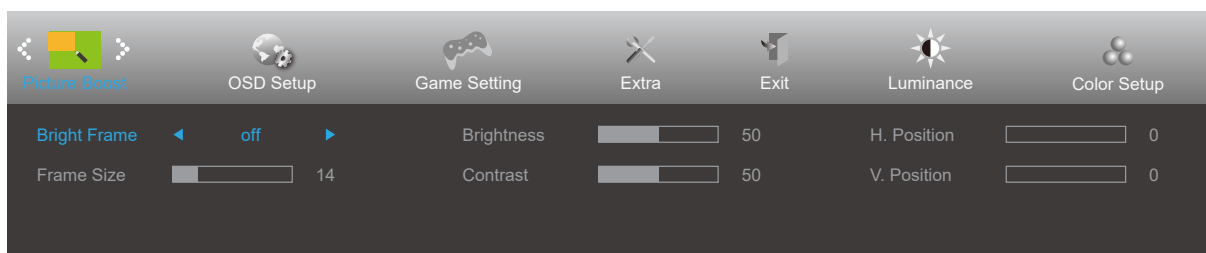
	Color Temp. (Колірна температура)	Warm (Теплий)	Викликати теплу колірну температуру з EEPROM.
		Normal (Звичайний)	Викликати звичайну колірну температуру з EEPROM.
		Cool (Холодний)	Викликати холодну колірну температуру з EEPROM.
		User (Користувач)	Відновити користувацьку колірну температуру з EEPROM.
	Color Gamut (Колірна гама)	Panel Native (Ориг. панелі)	Панель стандартного колірного простору.
		sRGB	Колірний прості sRGB.
	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Вимк.) / Multimedia (Мультимедіа) / Internet (Інтернет) / Office (Офіс) / Reading (Читання)	Звужує хвилю синього світла, контролюючи колірну температуру.
	Red (Червоний)	0-100	Підсилення червоного від цифрового реєстратора.
	Green (Зелений)	0-100	Підсилення зеленого від цифрового реєстратора.
	Blue (Синій)	0-100	Підсилення синього з цифрового реєстратора.
	DCB Mode (Режим DCB)	Off (Вимк.)	Вимкнути Режим DCB.
		Full Enhance (Повне покращення)	Активує режим Full Enhance (Повне покращення).
		Nature Skin (Природний колір шкіри)	Активує режим Nature Skin (Природний колір шкіри).
		Green Field (Зелене поле)	Активує режим Green Field (Зелене поле).
		Sky-blue (Небесна блакить)	Активує режим Sky-blue (Небесна блакить).
Auto Detect (Автоматичне виявлення)		Активує режим Auto Detect (Автоматичне виявлення).	
DCB Demo (Демо DCB)	On (Увімкнено) / Off (Вимкнено)	Вимикає або вмикає Демо.	

Примітка:

Коли HDR Mode (Режим HDR) / HDR встановлено на pop-off (не вимикати), неможливо відрегулювати жоден елемент Color Setup (Налаштування кольору).

Підключення до приставки XBOX не підтримує HDR.

Picture Boost (Зображення)



	Bright Frame (Яскрава рамка)	On (Увімкнено) / Off (Вимкнено)	Активує або вимикає яскраву рамку.
	Frame Size (Розмір рамки)	14-100	Регулює розмір рамки.
	Brightness (Яскравість)	0-100	Регулювання підсвічення.
	Contrast (Контраст.)	0-100	Контраст від цифрового реєстратора.
	H. Position (Горизонтальне розташування)	0-100	Регулювання горизонтального розташування EM
	V. Position (Вертикальне розташування)	0-100	Регулювання розташування EM по вертикалі

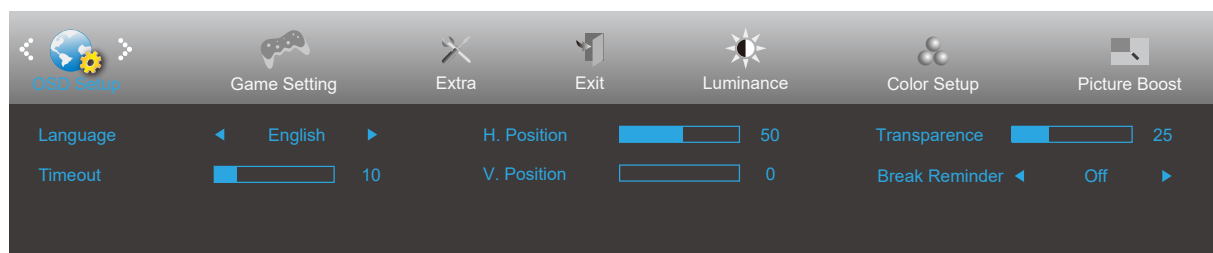
Примітка:

Налаштуйте яскравість, контраст і розташування яскравої рамки задля кращого перегляду.

Коли HDR Mode (Режим HDR) встановлено на pop-off (не вимикати), неможливо відрегулювати жоден елемент Picture Boost (Зображення).

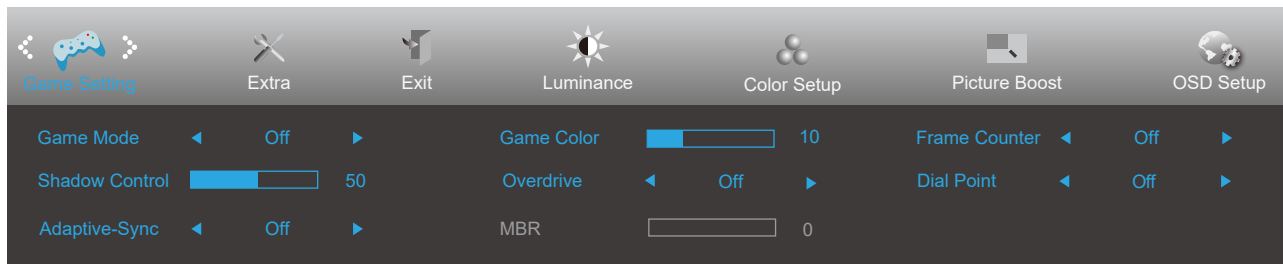
Підключення до приставки XBOX не підтримує HDR.


OSD Setup



	Language (Мова)		Виберіть мову EM
	Timeout (Тайм-аут)	5-120	Регулювання тайм-ауту EM
	H. Position (Горизонтальне розташування)	0-100	Регулювання горизонтального розташування EM
	V. Position (Вертикальне розташування)	0-100	Регулювання розташування EM по вертикалі
	Volume (Гучність)	0-100	Регулювання гучності.
	Transparence (Прозорість)	0-100	Регулює прозорість EM
	Break Reminder (Нагадування про перерву)	On (Увімк.) /Off (Вимк.)	Увімкніть нагадування для користувача робити перерву кожну годину діяльності поспіль, аби запобігти проблемам здоров'я через повторюваний стрес.

Game Setting (Налаштування гри)



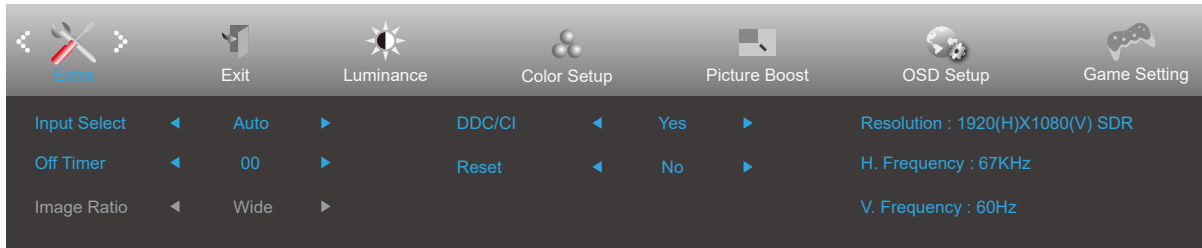
	Game Mode (Режим гри)	Off (Вимк.)	Відсутня оптимізація Ігрового режиму.
		FPS	Для гри у FPS (у «Стрілялки» від першої особи). Вдосконалює показ деталей у темних сценах.
		RTS	Для ігор у RTS (Стратегії в реальному часі). Вдосконалює якість зображення.
		Racing (Перегон)	Для гри в перегоні надає найшвидший час відгуку і високу насиченість кольору.
		Gamer 1 (Гравець 1)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 1.
		Gamer 2 (Гравець 2)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 2.
		Gamer 3 (Гравець 3)	Бажане налаштування користувача збережено як Гравець 3.
	Shadow Control (Керування тінню)	0-100	Значення Контролю тіней за замовчування - це 50, тож кінцеві користувачі можуть відрегулювати його від 50 до 100 або від 0 до 50, аби зробити зображення чіткішим, збільшивши/зменшивши контраст. 1. Якщо зображення надмірно темне, і неможливо розглядити деталі, відрегулюйте від 50 до 100, аби зробити зображення чіткішим. 2. Якщо зображення надмірно вибілене, і не видно його деталей, відрегулюйте від 50 до 0, аби зробити зображення чіткішим.
	Adaptive-Sync (Prilagodljiva sinhronizacija)	Off (Isklj.) / On (Uključeno)	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync (Prilagodljivu sinhronizaciju).
	Game Color (Колір гри)	0-20	Колір гри надасть рівень 0-20 для регулювання насиченості, аби отримати краще зображення.
Overdrive (Перевантаження)	Off (Вимк.)	Відрегулюйте час відгуку.	
	Weak (Слабкий)		
	Medium (Середній)		
	Strong (Сильний)		
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття в русі) надає 0-20 рівнів регулювання для зменшення розмиття рухомих елементів.	
	Off (Вимк.) / Right-Up (Праворуч-Вгору) / Right-Down (Праворуч-Вниз) / Left-Up (Ліворуч-Вгору) / Left-Down (Ліворуч-Вниз)	Показувати вертикальну частоту у вибраному куті.	
Dial Point (Точка націлювання)	Off (Вимк.) / On (Увімк.) / Dynamic (Динамічний)	Функція Dial Point (Точка набору) розміщує приціл у центрі екрана, аби допомогти точним прицілюванням гравцям у «стрілялки» від першої особи (FPS).	


Примітка:

Коли HDR Mode (Режим HDR) у розділі Picture (Зображення) увімкнено, елементи Gaming Mode (Ігровий режим), Shadow Control (Контроль тіней), Game Color (Колір гри) неможливо налаштувати.

Підключення до приставки XBOX не підтримує HDR.

Extra(Додатково)



	Input Select (Вибір входу)		Виберіть джерело входу сигналу.
	Off Timer (Таймер вимкнення)	0 - 24 г	Виберіть час вимкнення постійного струму.
	Image Ratio (Формат зображення)	Wide (Ширина) / 4:3	Select image ratio for display.
	DDC/CI	No (Hi) / Yes (Так)	Увімкнення/вимкнення підтримки DDC/CI.
	Reset (Скинути)	No (Hi) / Yes (Так)	Скинути меню на налаштування за замовчуванням.

Exit(Вихід)



	Exit(Вихід)		Exit(Вихід)the main OSD
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	--	-------------------------

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим Актив-Вимк.	Оранжевий

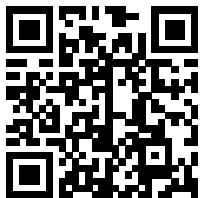
Усунення несправностей

Проблема і питання	Можливі розв'язання
Світлодіод живлення не увімкнено	Переконайтеся, що кнопку Живлення увімкнено, а шнур живлення правильно підключено до заземленої розетки електромережі та до монітора.
На екрані нема зображення	<ul style="list-style-type: none"> ● Чи правильно підключено шнур живлення? Перевірте підключення шнура живлення і подачу живлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключення кабелем HDMI) Перевірте підключення кабелю HDMI. (Підключення кабелем VGA) Перевірте підключення кабелем VGA. * Вхід HDMI/VGA доступний не на кожній моделі. ● Якщо живлення увімкнено, перезапустіть комп'ютер, аби побачити початковий екран (екран входу в систему). Якщо з'явиться початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10), а потім змініть частоту відеокарти. (Див. Налаштування оптимальної роздільної здатності) Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або до дилера. ● Чи показано на екрані «Вхід не підтримується»? Це повідомлення можна побачити, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може правильно обробляти. Встановіть ті максимальні роздільну здатність і частоту, які монітор може обробити. ● Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке і розшаровується	Відрегулюйте Контрастність і Яскравість. Натисніть ярлик (АВТО) для автоматичного регулювання. Переконайтеся, що ви не користуєтесь кабелем-подовжувачем або подовжувачем із перемикачем. Радимо підключати монітор безпосередньо до вихідного з'єднувача відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить, або на ньому з'являються хвилі	Відсуньте якомога далі від монітора електроприлади, які можуть спричиняти інтерференцію. З поточною роздільною здатністю користуйтеся максимальною частотою поновлення, на яку здатен монітор.
Монітор «застряг» у режимі Актив. Вимк.	Перемикач живлення комп'ютера має бути в положенні УВІМК.. Відеокарта комп'ютера має щільно прилягати до отвору. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не погнутий. Переконайтеся, що комп'ютер може працювати, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи на реакцію світлодіода CAPS LOCK. Від натискання на клавішу CAPS LOCK світлодіод має вмикатися і вимикатися.
Відсутній один з основних кольорів (червоний, зелений або синій)	Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не погнутий. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані неправильно відцентровано або має неправильний розмір	Регулюйте горизонтальне і вертикальне розташування або натисніть ярлик AUTO (АВТО).
Зображення має дефекти кольору (білий не білий)	Відрегулюйте колір RGB або виберіть потрібну колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні спотворення на екрані	У режимі вимкнення системи Windows 7/8/10 відрегулюйте ГОДИННИК і ФОКУС. Натисніть ярлик (АВТО) для автоматичного регулювання.
Правила і обслуговування	Див. інформацію з правил і обслуговування на компакт-диску або на www.aoc.com (знайдіть модель і країну, і на сторінці підтримки знайдіть інформацію з правил та обслуговування).

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	24B36X		
	Керівна система	Кольоровий ПК-дисплей TFT		
	Розмір зображення для перегляду	60,5 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0,2745мм (по горизонталі) x 0,2745мм (по вертикалі)		
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort		
	Колір дисплею	16,7M Colors		
Інші	Діапазон горизонтального сканування	30k~160kHz		
	Розмір горизонтального сканування (макс.)	527.04mm		
	Діапазон вертикального сканування	48~144Hz		
	Розмір вертикального сканування (макс.)	296.46mm		
	Оптимальна попередньо налаштована роздільна здатність	1920x1080@60Hz		
	Макс. роздільна здатність	1920x1080@144Hz		
	Технологія Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	19V = 1.31A		
	Енергоспоживання	Типово (яскравість і контраст за замовчуванням)	18 Вт	
		Макс. (яскравість = 100, контраст. =100)	≤28 Вт	
Режим очікування		≤0,3 Вт		
Фізичні характеристики	Тип з'єднувача	HDMI/DisplayPort/Навушник		
	Тип сигнального кабелю	Знімний		
Характеристика умов навколишнього середовища	Температура	Робоча	Від 0°C до 40°C	
		Зберігання	Від -25°C до 55°C	
	Вологість	Робоча	10%-85% (БЕЗ УТВОРЕННЯ конденсату)	
		Зберігання	5%~93% (БЕЗ УТВОРЕННЯ конденсату)	
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м - 5000 м (0 футів - 16404 фути)	
		Зберігання	0 м - 12192 м (0 футів - 40000 футів)	



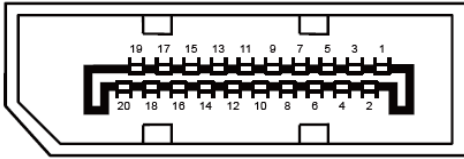
Панель	Назва моделі	25B36X		
	Керівна система	Кольоровий РК-дисплей TFT		
	Розмір зображення для перегляду	62,2 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0,2832мм (по горизонталі) x 0,2802мм (по вертикалі)		
	Відео	Інтерфейс HDMI та інтерфейс DisplayPort		
	Колір дисплею	16,7M Colors		
Інші	Діапазон горизонтального сканування	30k~160kHz		
	Розмір горизонтального сканування (макс.)	543.744 mm		
	Діапазон вертикального сканування	48~144Hz		
	Розмір вертикального сканування (макс.)	302.616 mm		
	Оптимальна попередньо налаштована роздільна здатність	1920x1080@60Hz		
	Макс. роздільна здатність	1920x1080@144Hz		
	Технологія Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	19V == 2A		
	Енергоспоживання	Типово (яскравість і контраст за замовчуванням)	16 Вт	
		Макс. (яскравість = 100, контраст. =100)	≤36 Вт	
Режим очікування		≤0,3 Вт		
Фізичні характеристики	Тип з'єднувача	HDMI/DisplayPort/Навушник		
	Тип сигнального кабелю	Знімний		
Характеристика умов навколишнього середовища	Температура	Робоча	Від 0°C до 40°C	
		Зберігання	Від -25°C до 55°C	
	Вологість	Робоча	10%-85% (БЕЗ УТВОРЕННЯ конденсату)	
		Зберігання	5%~93% (БЕЗ УТВОРЕННЯ конденсату)	
	Висота над рівнем моря	Робоча	0 м - 5000 м (0 футів - 16404 фути)	
		Зберігання	0 м - 12192 м (0 футів - 40000 футів)	

Попередньо налаштовані режими показу

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (± 1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832 x 624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.259	119.982
	1920x1080@144Hz	158.4	144

Примітка: За стандартом VESA при розрахунку частоти оновлення (частоти поля) різних операційних систем і відеокарт може бути певна похибка (± 1 Гц). Для покращення сумісності номінальну частоту оновлення цього виробу було округлено. Розгляньте сам виріб.

Призначення контактів



20-Сигнальний0-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

Контакт No.	Назва сигналу	Контакт No.	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Визначення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Поверн. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



19-контактний сигнальний кабель кольорового дисплею

№ кон-такту	Назва сигналу	№ кон-такту	Назва сигналу	№ кон-такту	Назва сигналу
1.	Дані TMDS 2+	9.	Дані TMDS 0-	17.	Заземлення DDC/CEC
2.	Екранування даних TMDS 2	10.	Годинник TMDS +	18.	+ 5 В живлення
3.	Дані TMDS 2-	11.	Екранування годинника TMDS	19.	Визначення гарячого підключення
4.	Дані TMDS 1+	12.	Годинник TMDS -		
5.	Екранування даних TMDS 1	13.	CEC		
6.	Дані TMDS 1-	14.	Зарезервовано (N.C. на пристрої)		
7.	Дані TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Екранування даних TMDS 0	16.	SDA		

Технологія Plug & Play

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор має здатності VESA DDC2B згідно СТАНДАРТУ VESA DDC. Це надає монітору можливість повідомляти свою ідентифікацію головній системі та, залежно від рівня DDC, передавати додаткову інформацію про можливість показу.

DDC2B - це канал передачі даних в обидва боки, заснований на протоколі I2C. Хост може зробити запит інформації EDID по каналу DDC2B.