

# AOC



**LCD-monitor**  
**Használati útmutató**

**Q27B35S3**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2025 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Biztonság.....	1
Nemzeti konvenciók .....	1
Áramellátás.....	2
Telepítés.....	3
Tisztítás.....	4
Egyéb .....	5
Beállítás.....	6
A doboz tartalma.....	6
Állvány és talp beállítása .....	7
A nézési szög beállítása .....	8
A monitor csatlakoztatása .....	9
Fali rögzítés .....	10
Adaptive-Sync funkció .....	11
HDR.....	12
Beállítás.....	13
Gyorsgombok .....	13
OSD beállítás .....	15
Fényerősség.....	16
Színbeállítás .....	17
Képjavítás .....	18
OSD-beállítás .....	19
Játékbeállítás.....	20
Extra.....	21
Kilépés .....	22
LED-jelző.....	23
Hibaelhárítás .....	24
Műszaki adatok .....	26
Általános műszaki adatok .....	26
AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata .....	27
Előre beállított megjelenítési módok.....	30
Tűk kiosztása .....	31
Plug and Play .....	32

# Biztonság

## Nemzeti konvenciók

A következő alfejezetek ismertetik a dokumentumban alkalmazott jelölési konvenciókat.

### Megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések

Az útmutatóban a szövegrészeket ikon kísérheti, és félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegrészek megjegyzések, óvintézkedések és figyelmeztetések, amelyeket az alábbiak szerint használnak:



**MEGJEGYZÉS:** A MEGJEGYZÉS fontos információt tartalmaz, amely segíti a számítógérendszer hatékonyabb használatát.





**ÓVINTÉZKEDÉS:** Az ÓVINTÉZKEDÉS potenciális hardverkárosodásra vagy adatvesztésre figyelmeztet, és útmutatást ad a probléma elkerülésére.





**FIGYELMEZTETÉS:** A FIGYELMEZTETÉS testi sérülés veszélyére hívja fel a figyelmet, és útmutatást ad a veszély elkerülésére. Egyes figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem kíséri őket ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés konkrét megjelenítését a szabályozó hatóság írja elő.


## Áramellátás

 A monitort kizárólag a címkén feltüntetett típusú áramforrásról szabad működtetni. Ha nem biztos az otthonában rendelkezésre álló áram típusában, kérjen tájékoztatást kereskedőjétől vagy a helyi áramszolgáltatótól.

 Húzza ki a készüléket vihar idején, vagy ha hosszabb ideig nem használja. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.

 Ne terhelje túl a hosszabbítókat és az elosztókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100–240 V AC közötti, minimum 5 A-es, megfelelően konfigurált csatlakozójaljjal rendelkeznek.

 A fali aljzatot a készülék közelében kell elhelyezni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

 Csak a mellékelt tápegységgel használható.

Gyártók: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Modell: ADPC1938EX

# Telepítés

**!** Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábúra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést és súlyos károkat okozhat a termékben. Csak a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, háromlábút, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait. Kövesse a termék telepítési utasításait, és használja a gyártó által ajánlott szerelési tartozékokat. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

**!** Soha ne nyomjon semmilyen tárgyat a monitor házában található nyílásba. Ez károsíthatja az áramköri elemeket, ami tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

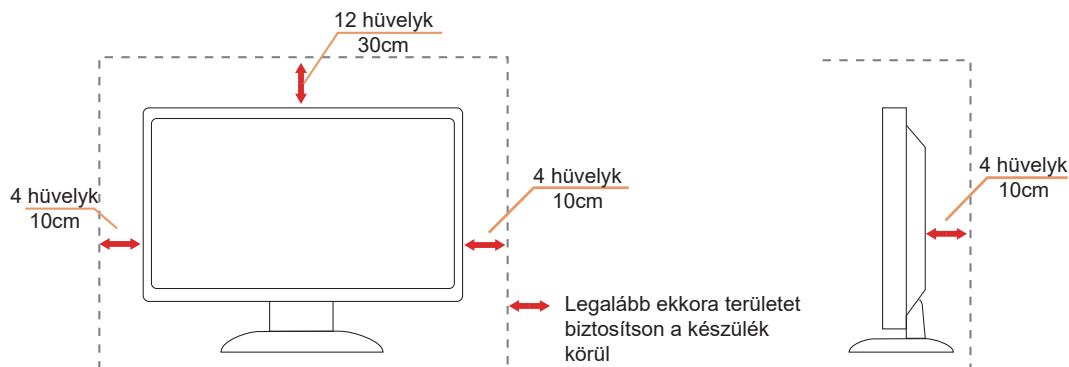
**!** Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

**!** Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse annak utasításait.

**!** Hagyjon elegendő helyet a monitor körül az alábbi ábrának megfelelően. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedést, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

**!** A lehetséges károk, például a panel leválása a keretről elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön több mint -5 fokkal lefelé. Ha a -5 fokos lefelé dőlést meghaladja, a monitor károsodása nem tartozik a garancia hatálya alá.

Az alábbi ábrán látható a monitor körüli ajánlott szellőzőterület, amikor a monitort falra vagy állványra szerelik:



# Tisztítás


⚠ A készülékházat rendszeresen tisztítsa vízzel enyhén benedvesített, puha ruhával.

⚠ Tisztításkor használjon puha pamut- vagy mikroszálas kendőt. A kendő legyen nedves és majdnem száraz; ne engedje, hogy folyadék jusson a készülék házába.



⚠ Kérjük, a termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt a konnektorból.


## Egyéb


 Ha a termék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a tápkábelt, és forduljon szervizközpontjához.

 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílások nincsenek eltakarva asztal vagy függöny által.

 Ne tegye ki az LCD monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.

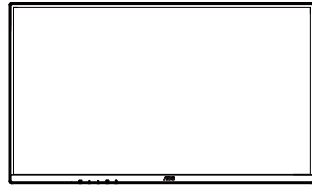
 Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.

 A tápkábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> vagy jobb típusú kábelt kell használni. Más országokban a megfelelő típusokat kell alkalmazni.

 A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximálisra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet.

# Beállítás

## A doboz tartalma



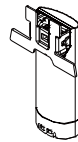
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



DisplayPort Cable

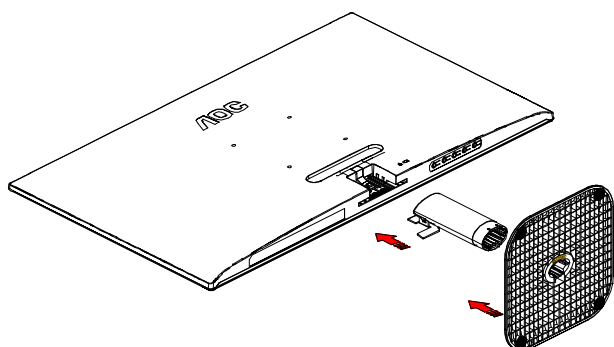
\* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, ellenőrizze a helyi kereskedőnél vagy az AOC helyi irodájánál a megerősítés érdekében.



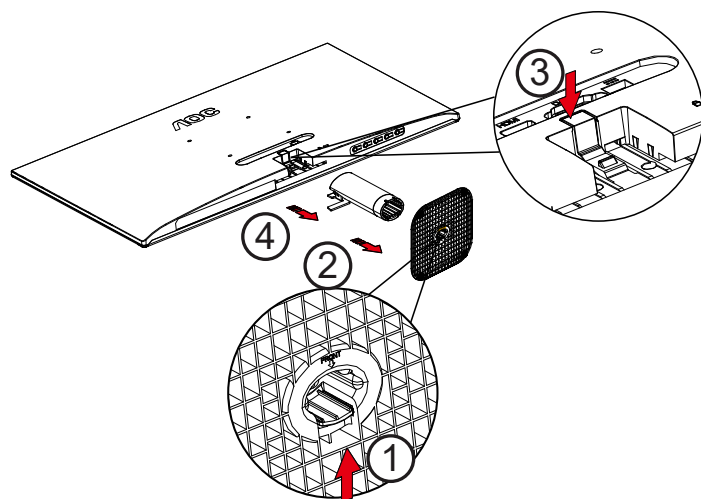
## Állvány és talp beállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

**Beállítás:**



**Eltávolítás:**

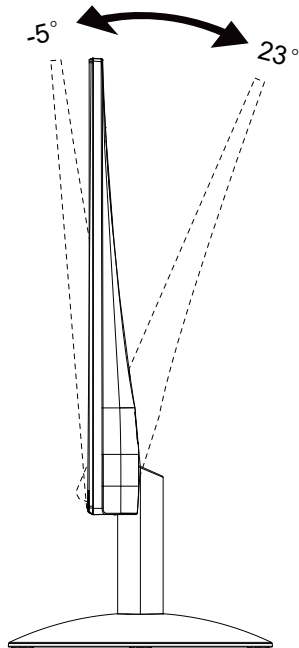


## A nézési szög beállítása

Az optimális látás érdekében ajánlott a monitort teljesen szemből nézni, majd a saját igényeinek megfelelően beállítani a szöget.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a szögállítás közben.

A monitort az alábbi módon állíthatja be:



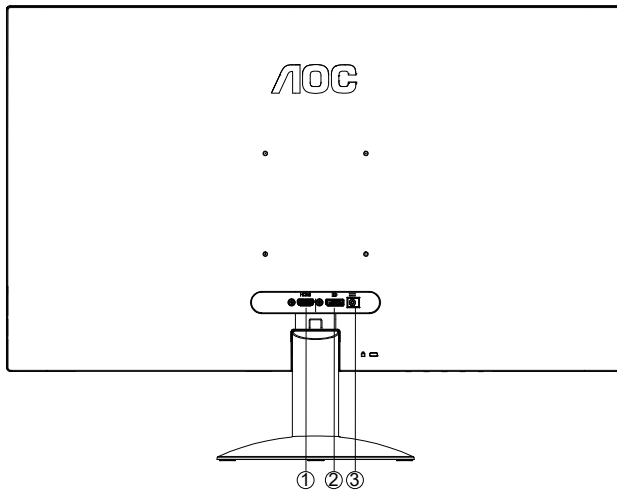
Ne érintse meg az LCD képernyőt a szögállítás során. Az LCD képernyő érintése károsodást okozhat.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

# A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor hátulján:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Áramellátás

## Csatlakozás a számítógéphez

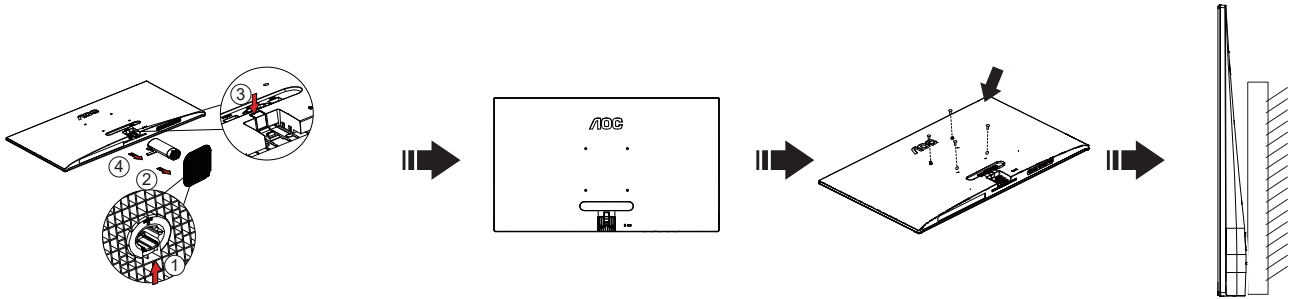
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátuljához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábelét egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, olvassa el a Hibaelhárítást.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD monitort a csatlakoztatás előtt.

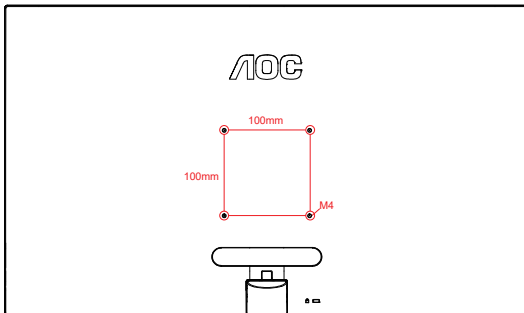
# Fali rögzítés

Előkészület az opcionális fal tartókar felszereléséhez.

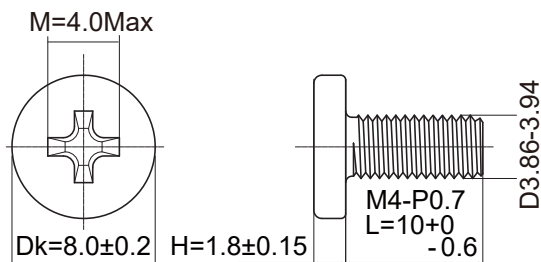



Ez a monitor külön megvásárolható fal tartókarra szerelhető. A művelet előtt áramtalanítsa a készüléket. Kövesse az alábbi lépéseket:

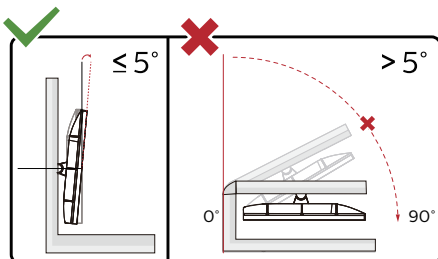
1. Távolítsa el a talpat.
2. Kövesse a gyártó utasításait a fal tartókar összeszereléséhez.
3. Helyezze a fal tartókart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar lyukait a monitor hátoldalán található lyukakkal.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A fal tartókar falra történő rögzítéséhez kövesse a tartozékként mellékelt használati útmutató utasításait.



A fal tartócsavarok specifikációja: M4\*(10+X) mm, (X = a fal tartó konzol vastagsága)



 **Megjegyzés: A VESA szerelőcsavar-lyukak nem minden modellen elérhetők, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos osztályánál. A fal szereléshez mindig vegye fel a kapcsolatot a gyártóval.**



\* A kijelző kialakítása eltérhet a képeken láthatótól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne hajoljon lefelé -5 foknál nagyobb mértékben.
2. Ne nyomja meg a képernyőt a monitor szögének állítása közben. Csak a keretet fogja meg.

# Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció DP/HDMI csatlakozással működik.
2. Kompatibilis grafikus kártyák: Az ajánlott lista az alábbi, további információkért látogasson el a [www.AMD.com](http://www.AMD.com) oldalra.

## Grafikus kártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X)

## Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

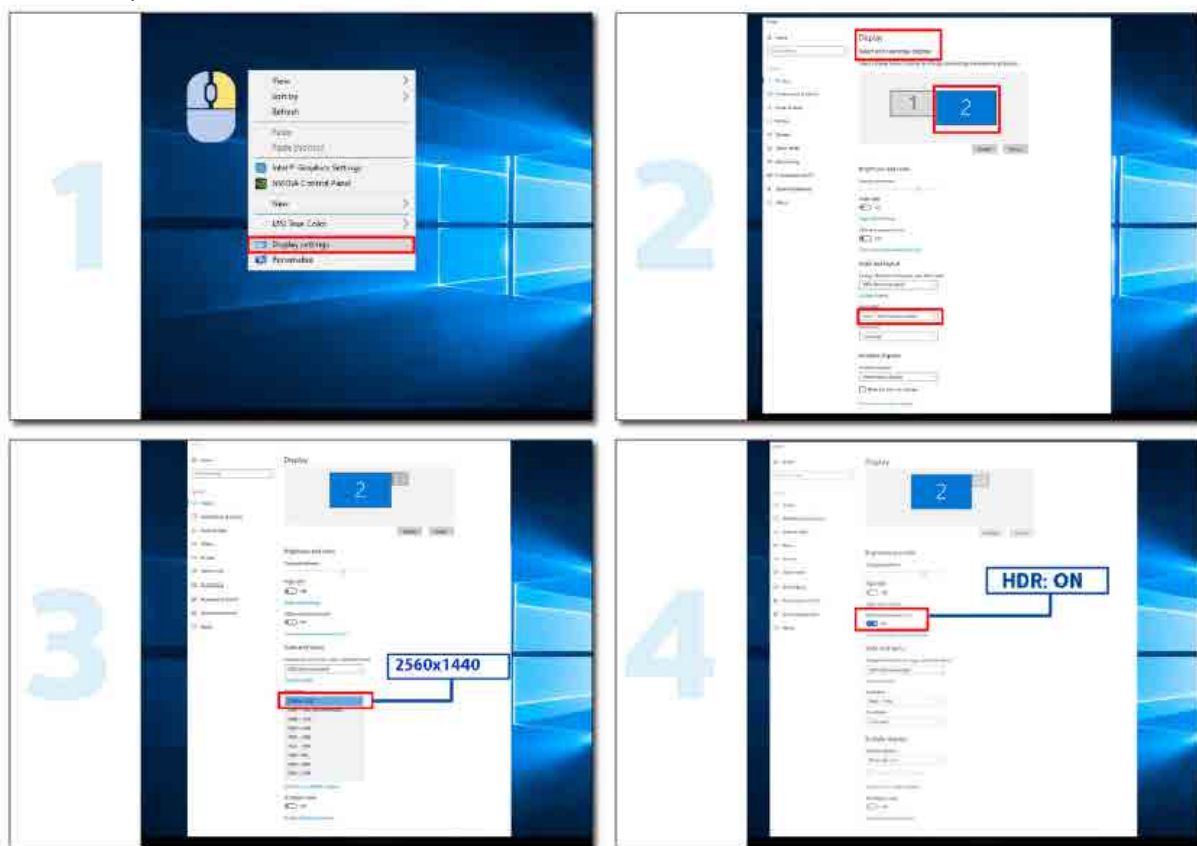
# HDR

Ez a monitor kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, forduljon az eszköz gyártójához és a tartalomszolgáltatóhoz az eszköz és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Ha nincs szüksége az automatikusan aktivált HDR funkcióra, kérjük, válassza a „Ki” opciót a kijelző beállítási menüjében.

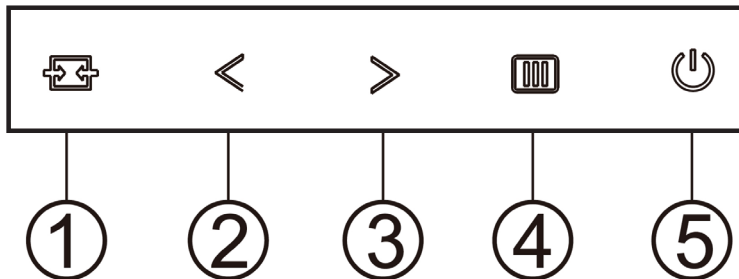
## Megjegyzés:

1. A 3840×2160@50Hz/60Hz csak olyan eszközökön érhető el, mint az UHD lejátszók vagy Xbox/PS.
2. Kijelző beállítások:
  - a. A kijelző felbontása 2560×1440-re van állítva, és az HDR előre be van kapcsolva. Ezek mellett a képernyő enyhén elsötétülhet, jelezve az HDR aktiválását.
  - b. Alkalmazás indítása után a legjobb HDR-hatás akkor érhető el, ha a felbontás 2560×1440-re változik (ha elérhető).



# Beállítás

## Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Clear Vision/<
3	Képarány/>
4	Menü/Enter
5	Áramellátás

### Menü/Enter

Ha nincs OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

### Áramellátás

A monitor bekapcsolásához nyomja meg a Bekapcsoló gombot.

### Képarány

Ha nincs OSD, nyomja meg a > gyorsgombot a képarány aktiválásához, majd a < vagy > gombbal állítsa be a 4:3 vagy a széles formátumot. (Ha a termék képernyőmérete 4:3, vagy a bemeneti jel felbontása széles formátumú, a gyorsgomb nem használható a beállításhoz.)

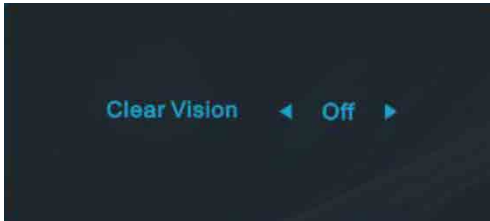
### Forrás/Kilépés

Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása Forrás gyorsgomb funkciót hajt végre.

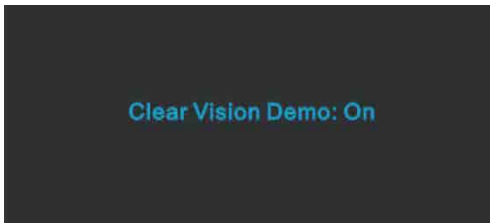
Ha az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gombot körülbelül 2 másodpercig folyamatosan nyomva tartva automatikus konfigurálás indul (csak D-Sub csatlakozós modellek esetén).

## Clear Vision

1. Ha nincs OSD, nyomja meg a „<” gombot a Clear Vision aktiválásához.
2. Használja a „>” gombot a gyenge, közepes, erős vagy Ki beállítások közötti választáshoz. Az alapértelmezett beállítás mindig Ki.



3. Tartsa lenyomva az „<” gombot 5 másodpercig a Clear Vision Demo aktiválásához, és a „Clear Vision Demo: be” üzenet 5 másodpercig megjelenik a képernyőn. Nyomja meg a Menü vagy Kilépés gombot, az üzenet eltűnik. Nyomja meg és tartsa lenyomva az „<” gombot 5 másodpercig ismét, a Clear Vision Demo ki lesz kapcsolva.

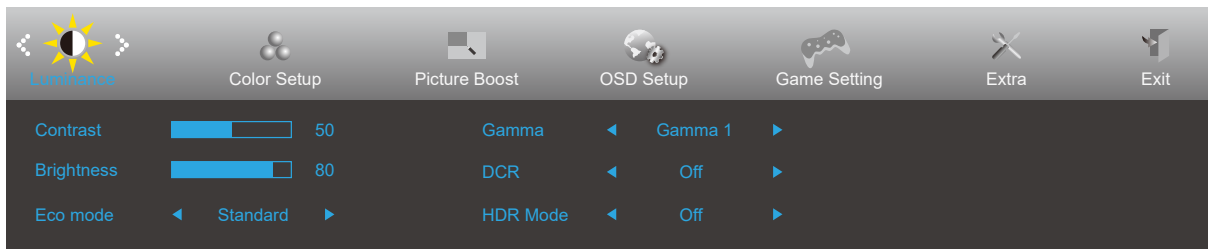










A Clear Vision funkció a legjobb képnézési élményt nyújtja azáltal, hogy az alacsony felbontású és homályos képeket tiszta és élénk képekké alakítja.



# OSD beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokról.

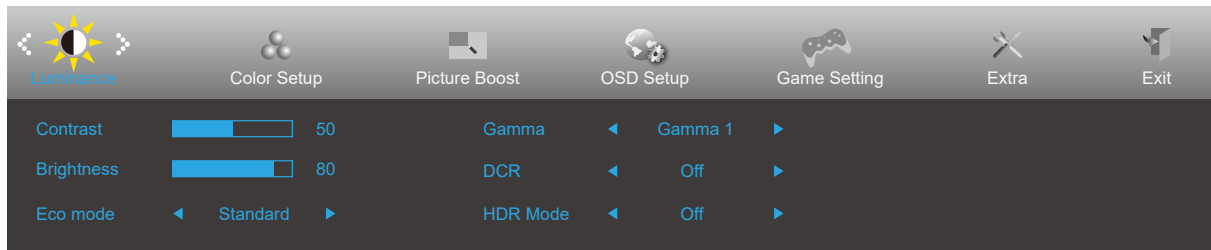



- 1). Nyomja meg a  MENÜ-gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg a < Bal vagy > Jobb gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot az aktiváláshoz, majd nyomja meg a < Bal vagy > Jobb gombot az almenü funkciók közötti navigáláshoz. Ha a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENÜ-gombot az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg a < Bal vagy > a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez. Ha másik funkciót szeretne beállítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD feloldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a  MENÜ-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

## Megjegyzések:

- 1). Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, az „Input Select” elem nem állítható.
- 2). Az ECO módok (a Standard mód kivételével), a DCR, a DCB mód és a Picture Boost esetén egyszerre csak egy állapot lehet aktív.

## Fényerősség



	Kontraszt	0-100		Kontraszt a digitális regiszterből.
	Fényerő	0-100		Háttérvilágítás beállítása.
	Eco mód	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Standard mód.
		Szöveg	<input type="checkbox"/>	Szöveg mód.
		Internet	<input type="checkbox"/>	Internet mód.
		Játék	<input type="checkbox"/>	Játék mód.
		Film	<input type="checkbox"/>	Film mód.
		Sport	<input type="checkbox"/>	Sport mód.
		Olvasás	<input type="checkbox"/>	Olvasás mód.
	Gamma	Gamma1	Állítsa be Gamma 1-re.	
		Gamma2	Állítsa be Gamma 2-re.	
		Gamma3	Állítsa be Gamma 3-ra.	
	DCR	Be	<input checked="" type="checkbox"/>	Dinamika kontrasztarány engedélyezése.
		Ki	<input type="checkbox"/>	Dinamika kontrasztarány kikapcsolása.
HDR	Ki / DisplayHDR / HDR Kép / HDR Film / HDR Játék		HDR kikapcsolása vagy bekapcsolása	
HDR mód	Ki	<input type="checkbox"/>	Válassza ki a HDR módot.	
	HDR Kép	<input type="checkbox"/>		
	HDR Film	<input type="checkbox"/>		
	HDR Játék	<input type="checkbox"/>		

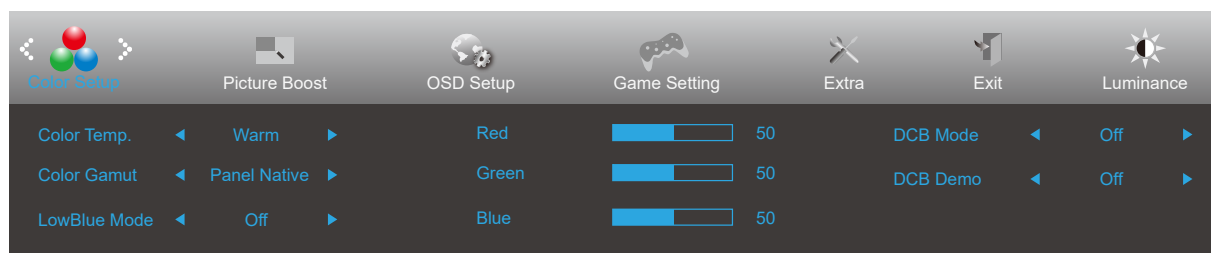
### Megjegyzés:


Amikor a „HDR” beállítása „nem ki”, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „Fényerősség”, „ECO”, „Gamma” és „DCR” nem állíthatók.

Amikor a „HDR mód” beállítása „nem ki”, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „ECO” és „Gamma” nem állíthatók.

Amikor a „Színtartomány” a „Színbeállítások” alatt „sRGB”-re van állítva, az alábbi elemek: „Kontraszt”, „ECO”, „Gamma” és „HDR mód” nem állíthatók.

## Színbeállítás

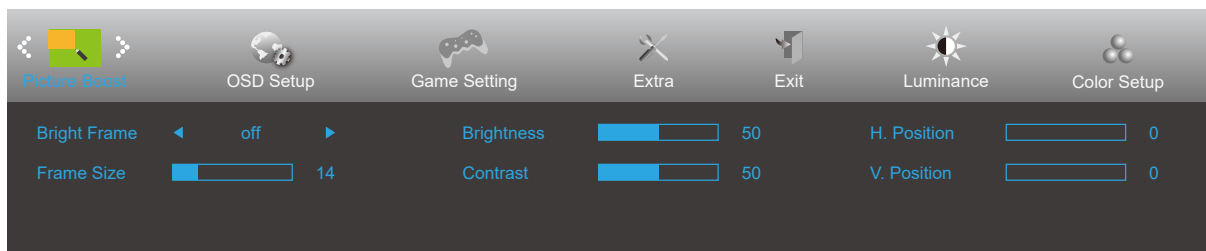



	Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		Normál	Normál színhőmérséklet visszahívása az EEPROM-ból.
		Hűvös	Hívja elő a hűvös színhőmérsékletet az EEPROM-ból.
		Felhasználó	Állítsa vissza a színhőmérsékletet az EEPROM-ból.
	Színtartomány	Panel natív	Standard színtérű panel.
		sRGB	Hívja elő az sRGB színhőmérsékletet az EEPROM-ból.
	LowBlue mód	Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás	Csökkentse a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.
	Piros	0-100	Piros erősítés a digitális regiszterből.
	Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
	Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
	DCB mód	Teljes fokozás	Teljes fokozás mód kikapcsolása vagy bekapcsolása
		Természetes bőr	Természetes bőr mód kikapcsolása vagy bekapcsolása
		Zöld mező	Zöld mező mód kikapcsolása vagy bekapcsolása
		Égkék	Égkék mód kikapcsolása vagy bekapcsolása
		Automatikus érzékelés	Automatikus érzékelés mód kikapcsolása vagy bekapcsolása
DCB bemutató	Ki	DCB mód kikapcsolása vagy bekapcsolása	
	Be vagy Ki	Bemutató kikapcsolása vagy bekapcsolása	

### Megjegyzés:

Ha az „HDR mód” a „Fényerősség” alatt nem „Ki” állásban van, a „Színbeállítás” összes eleme nem állítható.  
Ha a „Színtartomány” „sRGB”-re van állítva, a „Színbeállítás” összes eleme nem állítható a Színtartomány kivételével.

## Képjavítás

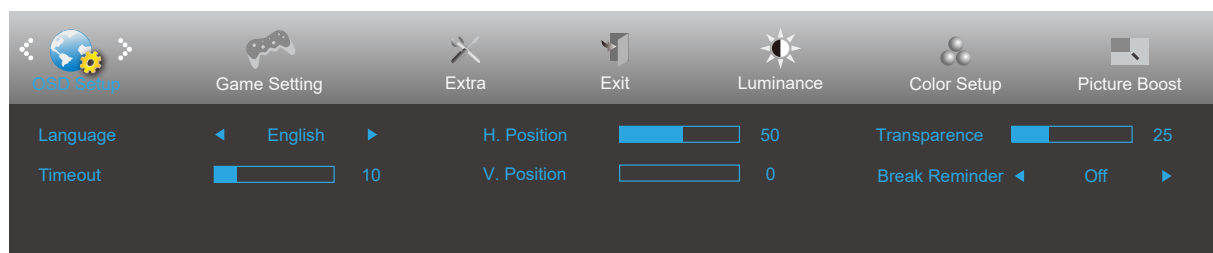



	Fényes keret	be vagy ki	Fényes keret letiltása vagy engedélyezése
	Keretméret	14-100	Keretméret beállítása
	Fényerő	0-100	Keret fényerejének beállítása
	Kontraszt	0-100	Keret kontrasztjának beállítása
	H. pozíció	0-100	Keret vízszintes pozíciójának beállítása
	V. pozíció	0-100	Keret függőleges pozíciójának beállítása

### Megjegyzés:

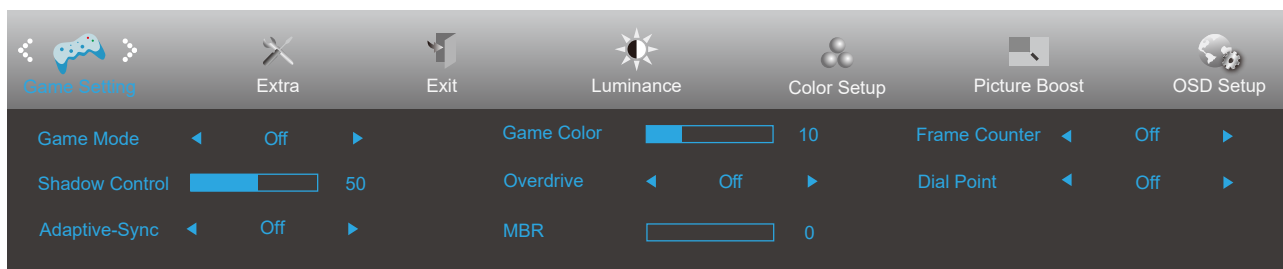
Állítsa be a Fényes keret fényerejét, kontrasztját és pozícióját a jobb megtekintési élmény érdekében. Ha a „HDR mód” a „Fényerősség” alatt nem „Ki” állásban van, a „Képjavítás” összes eleme nem állítható.


## OSD-beállítás



	Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
	Időtűllépés	5-120	Állítsa be az OSD időtűllépését.
	H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes pozíciójának beállítása
	V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges pozíciójának beállítása
	Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása
	Szünetemlékeztető	Be / ki	Szünetemlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik

## Játékbeállítás



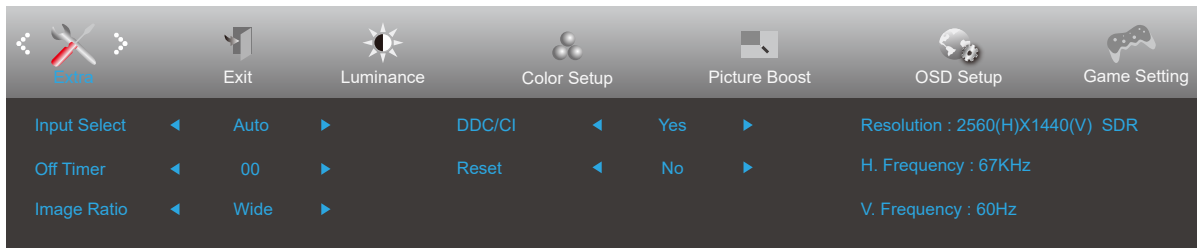
	Játék mód	Ki	Nincs optimalizálás a Játék mód által.
		FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a sötét témák fekete szintjének részleteit.
		RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
		Verseny	Versenyjátékokhoz a leggyorsabb válaszidőt és magas színintenzitást biztosít.
		Játékos 1	A felhasználó beállításai Játékos 1-ként mentve.
		Játékos 2	A felhasználó beállításai Játékos 2-ként mentve.
		Játékos 3	A felhasználó beállításai Játékos 3-ként mentve.
	Árnyékszabályozás	0-100	Az Árnyékszabályozás alapértelmezett értéke 50, majd a végfelhasználó 50 és 100 vagy 0 között állíthatja a kontraszt növelése érdekében a tiszta kép érdekében. 1. Ha a kép túl sötét, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 50-ről 100-ra a tiszta kép érdekében. 2. Ha a kép túl világos, és a részletek nem láthatók tisztán, állítsa 50-ről 0-ra a tiszta kép érdekében.
	Adaptive-Sync	Be vagy Ki	Az Adaptive-Sync letiltása vagy engedélyezése. Adaptive-Sync működésre emlékeztető: Az Adaptive-Sync funkció engedélyezése esetén bizonyos játékkörnyezetekben villogás léphet fel. A Játék színe 0–20 szint között állítható a telítettség jobb kép eléréséhez.
	Játék színe	0-20	
	Overdrive	Ki	Állítsa be a válaszidőt.
		Gyenge	
		Közepes	
Erős			
Fokozás			
MBR	0 ~ 20	Csökkentse a kék fény hullámhosszát a színhőmérséklet szabályozásával.	
Képkockaszámláló	Ki / Jobb-fel / Jobb-le / Bal-le / Bal-fel	A kijelölt sarokban megjeleníti a V frekvenciát	
Célpont	Be vagy Ki	A „Célpont” funkció egy célzójelzőt helyez el a képernyő közepén, hogy segítsen a játékosoknak az első személyű lövöldözős (FPS) játékok pontos és precíz célzásában.	


### Megjegyzés:

Amikor a „HDR mód” a „Fényerősség” alatt nem „Ki” állásban van, a „Játék mód”, az „Árnyékszabályozás” és a „Játék szín” elemek nem állíthatók.

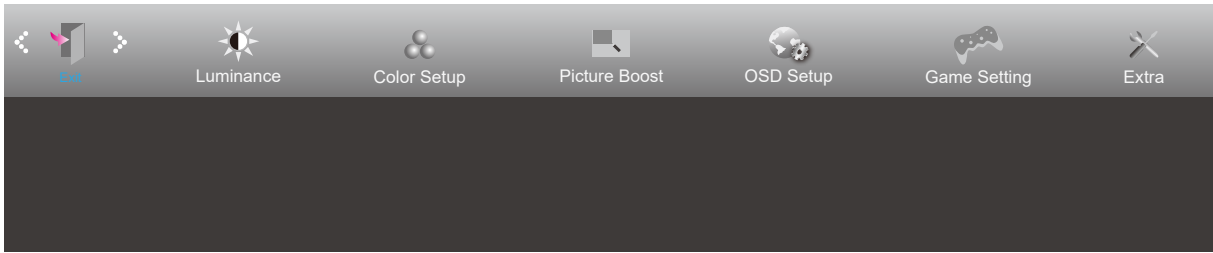
Amikor a „Színtartomány” a „Színbeállítás” alatt „sRGB”-re van állítva, a „Játék mód”, az „Árnyékszabályozás” és a „Játék szín” elemek nem állíthatók.


## Extra



	Bemenet kiválasztása		Bemeneti jelforrás kiválasztása
	Kikapcsolási időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt
	Képarány	Széles	Válassza ki a megjelenítés képarányát.
		4:3	
	DDC/CI	Igen vagy nem	DDC/CI támogatás be- vagy kikapcsolása
Alaphelyzet	Igen vagy nem	A menü alapértelmezett értékre állítása	
	ENERGY STAR® vagy nem	A menü alapértelmezett értékre állítása (ENERGY STAR® csak bizonyos modelleknél elérhető)	

## Kilépés



	Kilépés		Kilépés a fő OSD-ből
---	---------	--	----------------------



## LED-jelző

Állapot	LED szín
Teljes Teljesítmény Mód	Fehér
Aktív-kikapcsolt mód	Narancssárga


# Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
<b>A tápegység LED-je nem világít</b>	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb BE állásban van, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt hálózati aljzathoz és a monitorhoz.
<b>Nincs kép a képernyőn</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápellátást.</li> <li>• A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (VGA kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a VGA kábel csatlakozását. (HDMI kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. (DP kábellel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DP kábel csatlakozását. * A VGA/HDMI/DP bemenet nem minden modellen érhető el.</li> <li>• Ha a tápegység be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az indítóképernyő (bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az indítóképernyő (bejelentkező képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén a csökkentett mód), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozzon az Optimális felbontás beállítása részre.) Ha nem jelenik meg az indítóképernyő (bejelentkező képernyő), forduljon a szervizközponthoz vagy a forgalmazóhoz.</li> <li>• Látja "Bemenet nem támogatott" a képernyőn? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frekvenciát. Állítsa be a monitor által megfelelően kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát.</li> <li>• Győződjön meg arról, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.</li> </ul>
<b>A kép homályos, és szellemkép vagy árnyék jelenik meg.</b>	Állítsa be a kontraszt és fényerő szabályzókat. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg arról, hogy nem használ hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa a hátlapon.
<b>A kép ugrál, vibrál, vagy hullámzó mintázat jelenik meg.</b>	Helyezze a monitor közelében lévő elektromos eszközöket a lehető legtávolabb, amelyek elektromos interferenciát okozhatnak. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott maximális frissítési frekvenciát.
<b>A monitor aktív kikapcsolt üzemmódban ragadt."</b>	A számítógép főkapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan kell illeszkednie a foglalatba. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem hajlott el. Győződjön meg arról, hogy a számítógép működik, a CAPS LOCK billentyű megnyomásával, miközben figyelni a CAPS LOCK LED-et. A LED-nek a CAPS LOCK billentyű megnyomása után vagy fel kell gyulladnia, vagy ki kell kapcsolnia.
<b>Hiányzik az egyik elsődleges szín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).</b>	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyik tű sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
<b>A képernyőképet nem középre helyezték, vagy nem megfelelő a mérete.</b>	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy nyomja meg az automatikus (AUTO) gyorsbillentyűt.
<b>A kép színhibás (a fehér nem fehérnek látszik).</b>	Állítsa be az RGB színeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
<b>Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.</b>	A CLOCK és FOCUS beállításához használja a Windows 7/8/10 leállítási módját. Nyomja meg az AUTO gyorsgombot az automatikus beállításhoz.

<b>Szabályozás és szerviz</b>	Kérjük, tekintse meg a Szabályozási és szerviz információkat, amelyek a CD kézikönyvben vagy a <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> oldalon találhatóak (ahol megtalálhatja az Ön által vásárolt modellt az adott országban, valamint a Szabályozási és szerviz információkat a Támogatás oldalon).
-------------------------------	---

# Műszaki adatok

## Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	Q27B35S3		
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD		
	Látható kép mérete	68,5 cm átlósan		
	Pixeltávolság	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm		
	Kijelző színe	16,7 millió szín		
Egyéb	Vízszintes pásztázási tartomány	30 kHz-190 kHz		
	Vízszintes pásztázási méret (maximális)	596,736 mm		
	Függőleges pásztázási tartomány	48-120 Hz (HDMI)		
	Függőleges pásztázási méret (maximális)	335,664 mm		
	Optimális előbeállított felbontás	2560x1440@60Hz		
	Maximális felbontás	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tápegység	19V  2A		
	Energiafogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	22W*	
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤37W*	
		Készenléti mód	≤ 0,3 W	
	Hőelvezetés	Normál működés	75,34 BTU/óra (tipikus)	
		Alvó (készenléti mód)	<1,03 BTU/óra	
		Ki állapot	<0 BTU/óra	
Ki állapot (AC kapcsoló)		0 BTU/óra		
Környezeti	Hőmérséklet	Működési	0 °C~40 °C	
		Nem működő	-25 °C~55 °C	
	Páratartalom	Működési	10%~85% (nem kondenzáló)	
		Nem működő	5%~93% (nem kondenzáló)	
	Tengerszint feletti magasság	Működési	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Nem működő	0m~12192m (0ft~40000ft)	

\*: A teljesítmény specifikáció a kijelző (beleértve a tápegységet is) fogyasztását jelenti, amelyet a tápegység bemenetén mérnek.

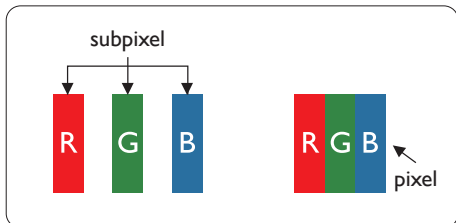


# AOC monitorok panel pixelhiba szabályzata

Az AOC elkötelezett a legmagasabb minőségű termékek szállítása mellett. Az iparág legfejlettebb gyártási folyamatait alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzést végzünk. Mindazonáltal a monitorokban használt panelek pixel- vagy alpixeles hibái időnként elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, de az AOC garantálja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibát tartalmazó monitort garanciában megjavít vagy kicserél. Ez a tájékoztató ismerteti a pixelhibák különböző típusait, és meghatározza az egyes típusokra vonatkozó elfogadható hibaszinteket. A garanciális javítás vagy csere igénybevételéhez a monitor paneljén lévő pixelhibák száma meg kell, hogy haladja ezeket az elfogadható szinteket. Például egy monitoron legfeljebb 0,0004%-nyi alpixeles hiba lehet.

Továbbá az AOC még magasabb minőségi követelményeket támaszt bizonyos típusú vagy kombinációjú pixelhibák esetén, amelyek jobban észrevehetőek másoknál. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



## Pixellek és alpixellek

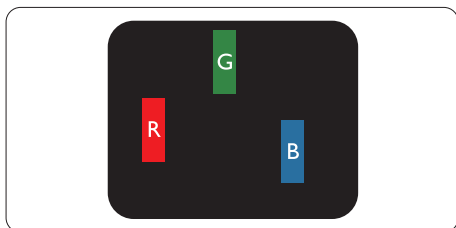
Egy pixel, vagy képpont, három alpixelből áll, amelyek az elsődleges színekben, piros, zöld és kék színben jelennek meg. Sok pixel együtt alkot egy képet. Amikor egy pixel összes alpixele világít, a három színes alpixel együtt egyetlen fehér pixelként jelenik meg. Amikor mind sötétek, a három színes alpixel együtt egyetlen fekete pixelként jelenik meg. Más világító és sötét alpixel kombinációi más színű egyedi pixelekként jelennek meg.

## Pixelhibák típusai

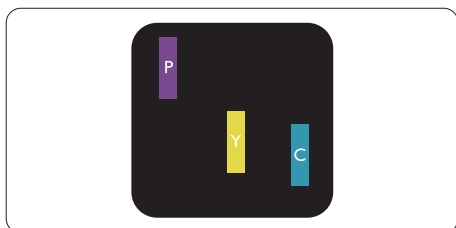
A pixel- és alpixelhiák különböző módon jelennek meg a képernyőn. Két kategóriája van a pixelhibáknak, és mindkét kategórián belül többféle alpixelhiák léteznek.

### Világító pont hibák

A világító pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelennek meg, amelyek mindig világítanak vagy „bekapcsoltak”. Azaz, egy világos pont egy alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor sötét mintát jelenít meg. A világos pont hibák típusai a következők.



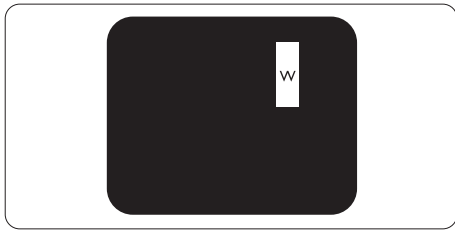
Egy világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két egymás melletti világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga

- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



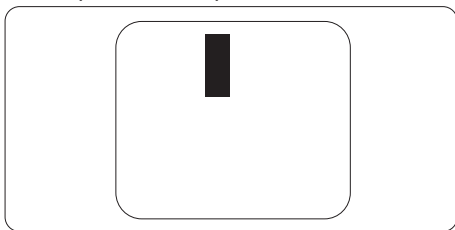
Három egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék világos pontnak legalább 50%-kal fényesebbnek kell lennie a szomszédos pontoknál, míg a zöld világos pont 30%-kal fényesebb a szomszédos pontoknál.

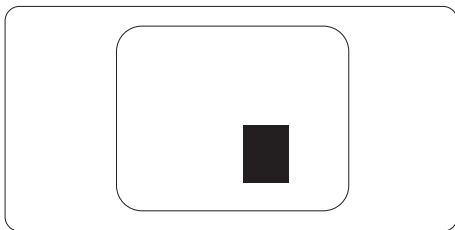
### Fekete ponthibák

A fekete ponthibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig sötétek vagy Ki állapotban vannak. Ez azt jelenti, hogy a sötét pont egy alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete ponthibák típusai.



### Pixelhibák közelsége

Mivel az azonos típusú pixel- és alpixelhibák közelsége jobban észrevehető lehet, az AOC meghatározza a pixelhibák közelségére vonatkozó tűréshatárokat is.



### Pixelhiba-tűrések

A garanciális időszak alatt pixelhibák miatti javítás vagy csere igénybeviteléhez az AOC paneles monitor paneljén a pixel- vagy alpixeles hibáknak meg kell haladniuk a webes kézikönyvben meghatározott tűréshatárokat.

VILÁGOS PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 egymás melletti világító alpixel	1
3 egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Távolság két világos pont hiba között*	$\geq 15$ mm
Összes világos pont hiba minden típusból	2
SÖTÉT PONT HIBÁK	ELFOGADHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixel	$\leq 1$
Távolság két fekete ponthiba között*	$\geq 15$ mm
Az összes típusú fekete ponthiba összesen	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PONTHIBA	ELFOGADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete ponthiba összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

\*: 1 vagy 2 egymás melletti alpixeles hiba = 1 ponthiba.

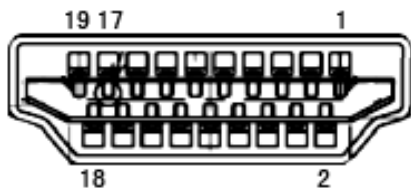
## Előre beállított megjelenítési módok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (±1Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
	2560x1440@120Hz	178.2	120
IBM MÓDOK			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MÓDOK			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

**Megjegyzés:** A VESA szabvány szerint előfordulhat ±1 Hz eltérés a frissítési frekvencia (mezőfrekvencia) számításánál különböző operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját kerekítettük. Kérjük, vegye figyelembe a tényleges terméket.

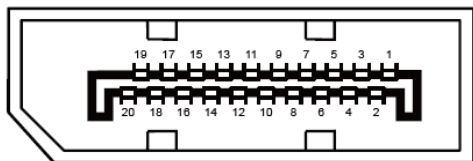


## Tűk kiosztása



19 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS Data 2 árnyékolás	10.	TMDS órajel +	18.	+5V tápfeszültség
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS órajel árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Óra-		
5.	TMDS Adat 1 Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartva (N.C. az eszközön)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 Árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes kijelző jelkábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	GND
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CS(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Sáv 1 (p)	19	Visszatérő DP_PWR
10	ML_Sáv 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY szerint VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Lehetővé teszi, hogy a monitor azonosítsa magát a gazdarendszer felé, és a használt DDC szintjétől függően további információkat közöljön a kijelző képességeiről.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollon alapul. A gazdarendszer kérheti az EDID-információkat a DDC2B csatornán keresztül.