AOC GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

C27G42E

AOC GAMING MONITOR

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

WWW.AOC.COM

Säkerhet 1
Nationella konventioner 1
Ström 2
Installation 3
Rengöring 4
Övrigt 5
Installation 6
Förpackningens innehåll 6
Montera stativ och fot 7
Justera visningsvinkeln 8
Ansluta bildskärmen 9
Fästa väggmonteringsarm 10
Adaptive-Sync-funktion 11
HDR 12
Inställning 13
Snabbtangenter 13
OSD Setting (Bildskärmsinställning) 14
Game Setting (Spelinställning) 15
Picture(Bild) 17
Settings(Inställningar) 19
Audio (Ljud) 20
OSD Setup (Bildskärmsinst.) 21
Information 22
LED-indikation 23
Felsökning 24
Specifikationer 25
Allmänna specifikationer 25
Förinställda visningslägen 26
Stifttilldelningar 27
Plug and Play 28

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.



VARNING! EN VARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.

Ström


Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.


Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.


Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.


Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.


För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.


Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Installation

Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

Placera aldrig produktens framsida på golvet.

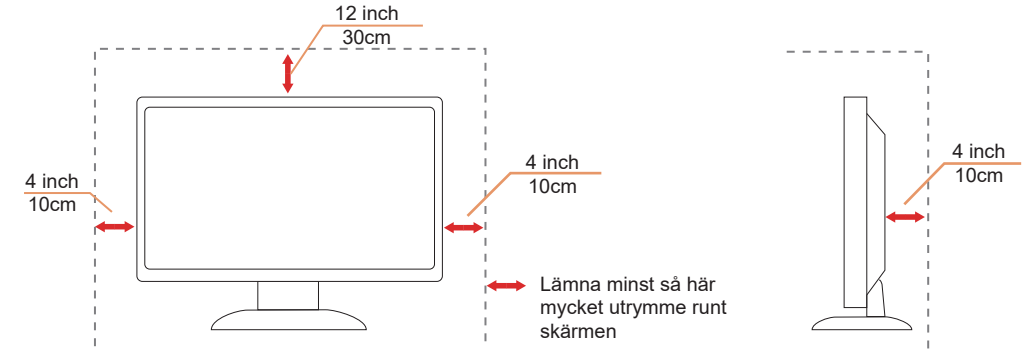
Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

Installation med stativ



Rengöring

Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett milt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.

Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.



Dra ur elsladden innan produkten rengörs.

Övrigt

Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

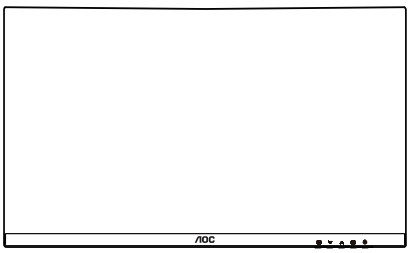
Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

Nätsladdarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm^2 eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.

För högt ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till maximalt ökar öronsnäckornas och hörlurarnas utspänning och därmed ljudtrycksnivån.

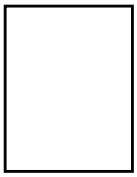
Installation

Förpackningens innehåll



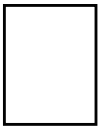
Monitor

*

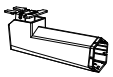


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



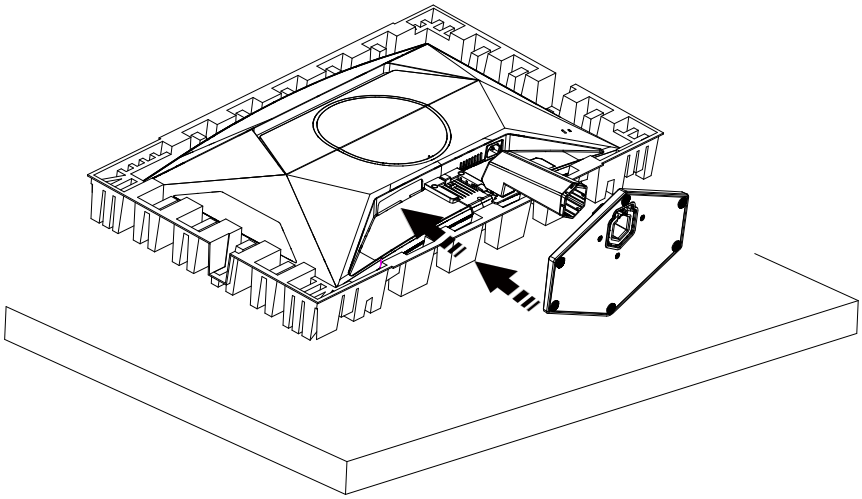
DisplayPort Cable

*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

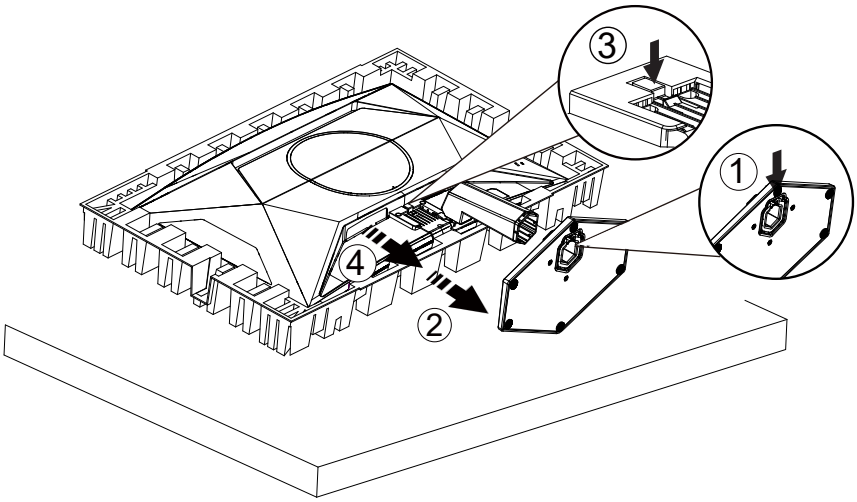
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



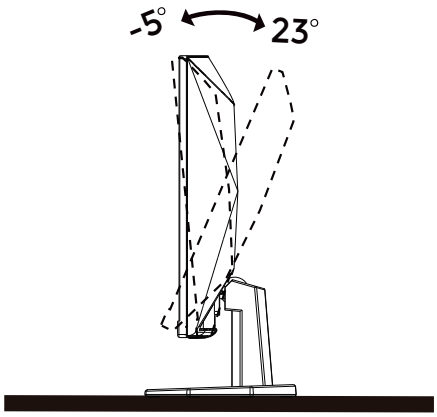
Ta bort:



OBS! Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Justera visningsvinkeln

För att uppnå bästa möjliga visningsupplevelse rekommenderas det att användaren ser till att kunna se hela ansiktet på skärmen och sedan justerar bildskärmens vinkel utifrån personliga preferenser.
Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.
Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



OBS!

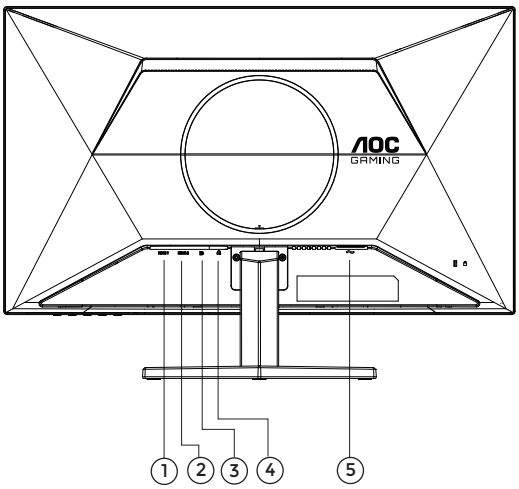
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DisplayPort
4. Hörlurar
5. Ström

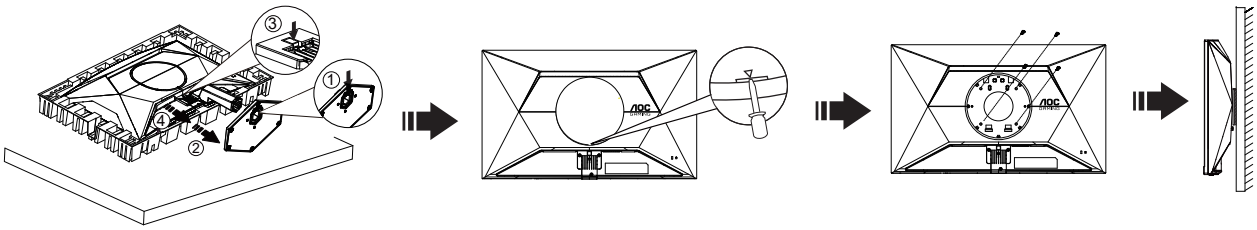
Anslutning till dator

1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.
För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

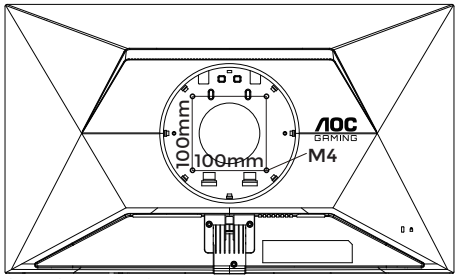
Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

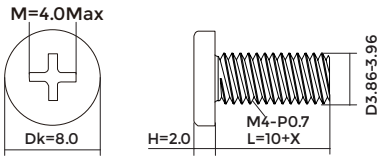


Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

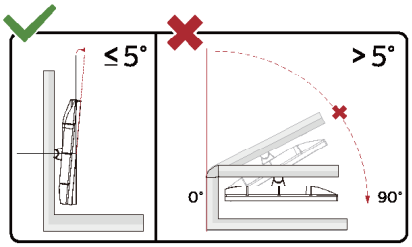
1. Ta bort basen.
2. Sätt in en platt skruvmejsel eller annat platt verktyg i spåret och öppna den bakre luckan.
3. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
4. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
5. Sätt in de 4 skruvarna i hålen och spänn dem.
6. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



Notera : VESA monteringsskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC. Kontakta alltid tillverkaren vid installation på vägg.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega serien
- Radeon™ RX 500 serien
- Radeon™ RX 400 serien
- Radeon™ R9/R7 300 serien （R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien undantagen）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serien
- Radeon™ R9 Fury serien
- Radeon™ R9/R7 200 serien (R9 270/X, R9 280/X-serien undantagen)

Processorer

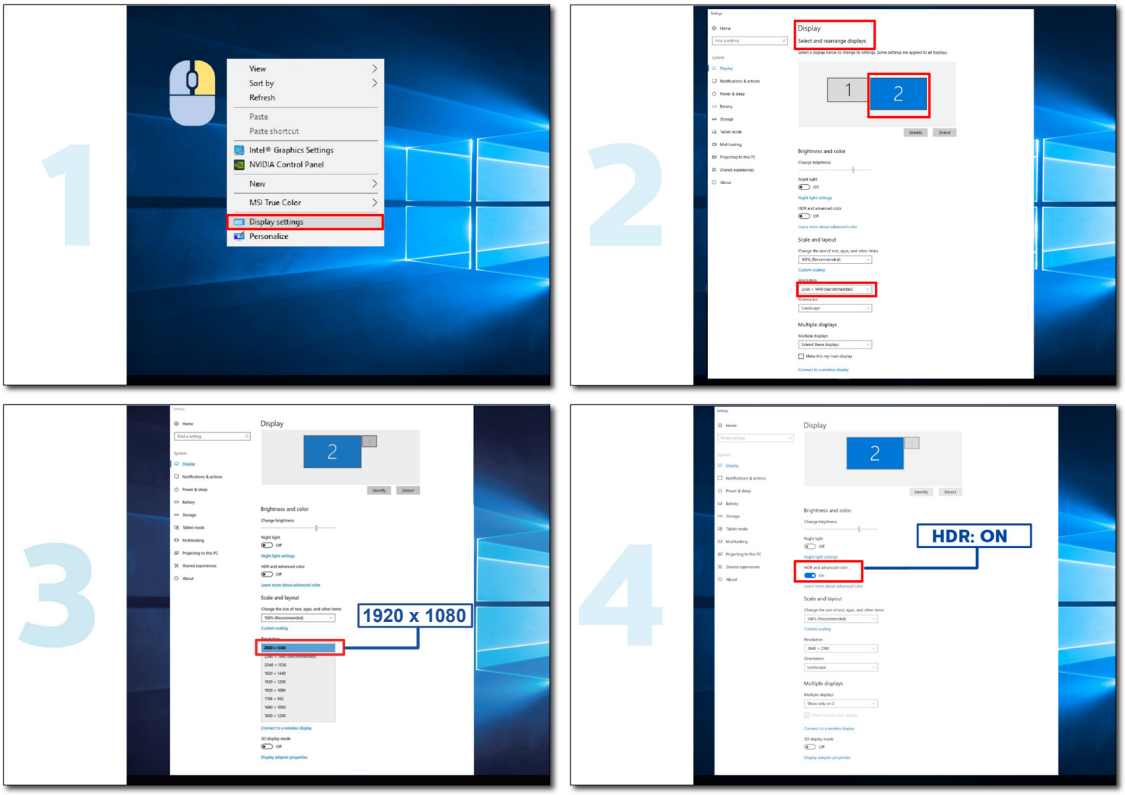
- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.
Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompabilitet för din enhet och innehåll. Välj “Av” för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.
Obs:

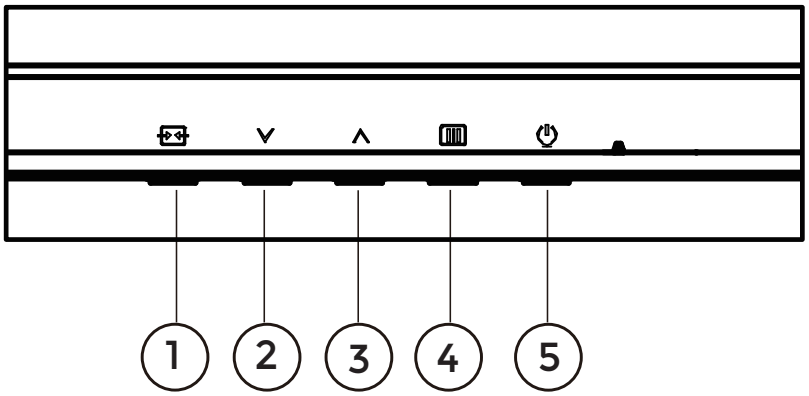
1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är lägre (äldre) än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. Skärminställning:

a. Displayens upplösning är inställd på 1920*1080 och HDR är förinställt till På.
b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 1920*1080 (om tillgänglig)



Inställning

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Spelläge
3	Dial Point
4	Meny/Enter
5	Ström

Meny/Enter

Tryck för att visa menyn eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på Ström-knappen för att sätta på/stänga av bildskärmen.

Dial Point

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

Spelläge

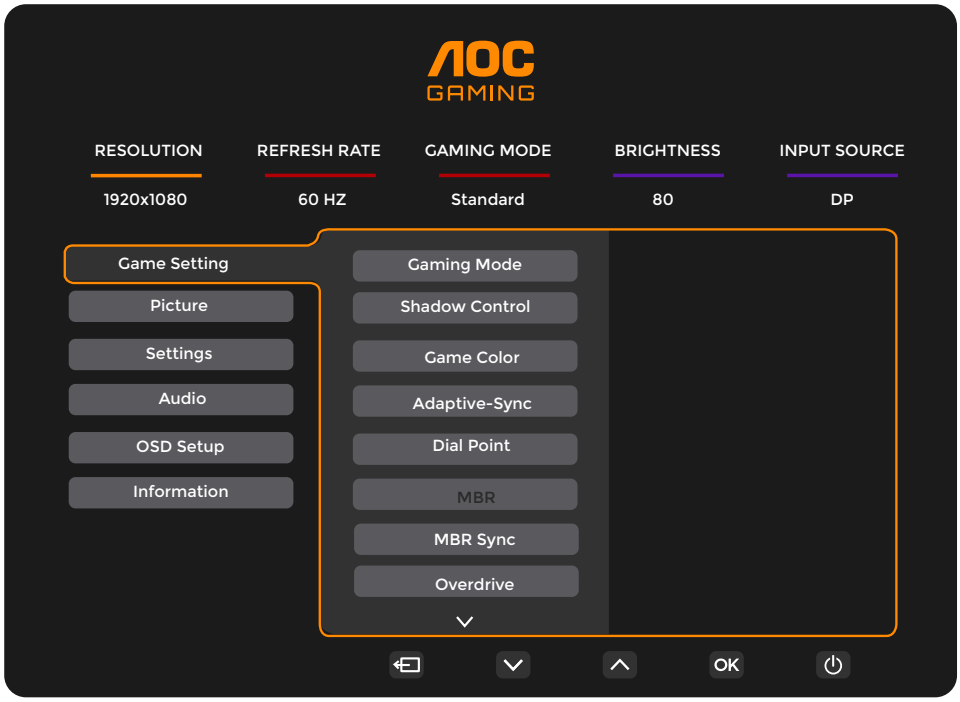
När ingen skärmmeny visas, tryck på ”˅ ”-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på ”˅ ” eller ”˄ ” knapp för att välja spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1 (Spelare 1), Gamer 2 (Spelare 2) eller Gamer 3 (Spelare 3)) efter speltyp.

Källa/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Källa/Avsluta som snabbknapp för källan.
När OSD-menyn är aktiv fungerar den här knappen som en utgångsknapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.



1). Tryck på ||| MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.

2). Tryck ˅ vänster eller ˄ höger för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markets, tryck på knappen ||| MENU (Meny) **/ OK** för att aktivera den. Tryck ˅ vänster eller ˄ höger för att navigera igenom funktionerna i undermenyn. När önskad funktion har markerats, tryck på ||| MENY-knappen **/ OK** för att aktivera den.

3). Tryck ˅ vänster eller ˄ höger för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på ⇥ / ⇤ Avsluta-knappen för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.

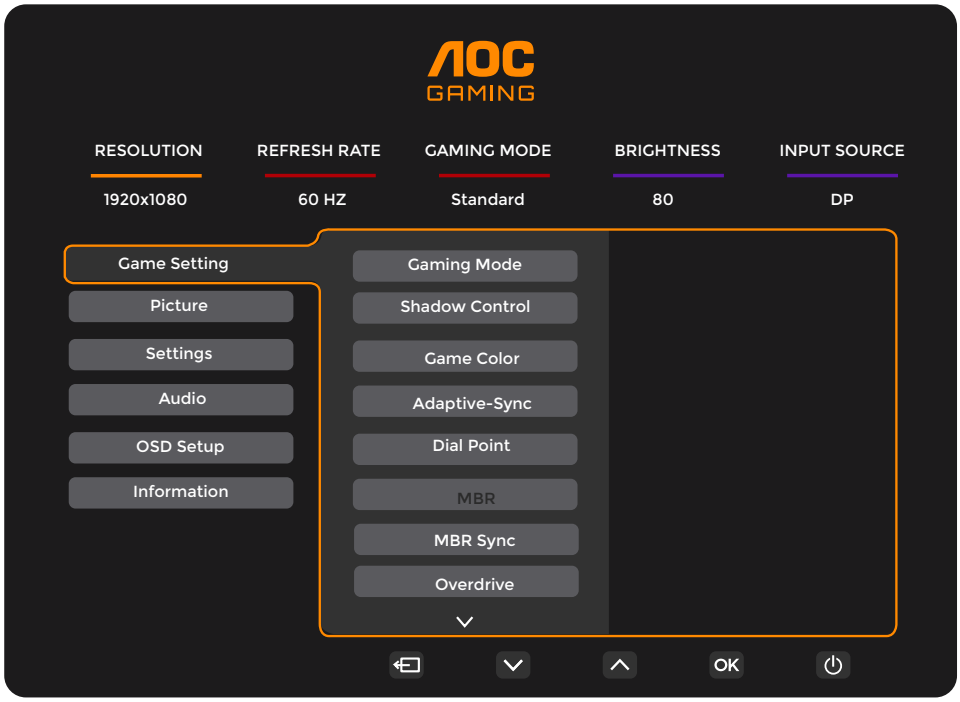
4). Låsa/låsa upp skärmmenyn: För att låsa bildskärmsinställningen, håll ||| MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på ⏻ strömbrytaren för att sätta på bildskärmen. För att låsa upp bildskärmsinställningen - håll ||| MENU (MENY)-knappen intryckt medan bildskärmen är avstängd och tryck därefter på ⏻ strömbrytaren för att sätta på bildskärmen.

OBS!

1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet ”Input Select” (Val av ingång) inaktiverat.

2). Om insignalens upplösning är den inbyggda upplösningen , är punkten “Bildförhållande” ogiltig.

Game Setting (Spelinställning)



Gaming Mode (Spelläge)	Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
	Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
	Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
Shadow Control (Skuggkontroll)	0-20	Standardvärdet för mörkerkontroll är 0, sedan kan slutanvändaren justera från 0 till 20 för att få en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att kunna se detaljerna tydligt kan du justera från 0 till 20 för att få en klarare bild.
Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärgen har 0-20 nivåer för att justera färgmättnaden för bättre bild.
Adaptive-Sync	Off (Av) / On (På)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Körningspåminnelse för Adaptive-Sync: När funktionen Adaptive-Sync är aktiverad kan det blinka i vissa spelmiljöer.
Dial Point (Kopplingspunkt)	Off (Av) / On (På) / Dynamic(Dynamisk)	Funktionen “Dial Point” (Kopplingspunkt) placerar ett sikte i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter-spel (FPS) med ett exakt sikte.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) ger 0-20 nivåer av justeringar för att minska rörelseoskärpa. Observera: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptiv-Sync är avstängd, den låga ingångsfördröjningen är påslagen och uppdateringsfrekvensen är ≥75Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Off (Av) / On (På)	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (ta bort rörelseoskärpa) MBR Sync-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är aktiverat och uppdateringsfrekvensen ≥75Hz.

Overdrive	Normal (Normal)	Justera svarstiden. OBS! 1. Om användaren justerar OverDrive till “Fastest” (Snabbast) kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den enligt sina preferenser. 2. Funktionen “Extreme” (Extrem) är valfri när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥75Hz. 3. Skärmens ljusstyrka kommer att minska när funktionen “Extreme” (Extrem) är påslagen
	Fast (Snabb)	
	Faster (Snabbare)	
	Fastest (Snabbast)	
	Extreme (Extrem)	
Frame Counter (Ramräknare)	Off (Av) / Rightup(Höger-upp) / Right-Down (Höger-ned) / Left-Down (Vänsterner)/ Left-Up (Vänsterupp)	Display V-frekvens på det valda hörnet

OBS!

1). När “HDR Mode” (HDR-läge) under “Picture” (Bild) är aktiverat, kan inte objekten “Shadow Control” (Skuggkontroll), “Game Color” (Spelfärg) justeras.

2). När “HDR” är inställt på “DisplayHDR”, kan inte objekten “Gaming Mode” (Spelläge), “Shadow Control” (Skuggkontroll), “Game Color” (Spelfärg), “MBR” och “MBR Sync” justeras. “Extreme” (Extrem) under “Overdrive” är inte tillgänglig.

3). När “Color Space” (Färgrymd) under “Picture” (Bild) är inställd på sRGB, kan inte objekten “Shadow Control” (Skuggkontroll) och “Game Color” (Spelfärg) justeras.

Picture(Bild)



Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera Gamma.
Eco Adjustment (Eco-justering)	Standard	Standardläge
	Text	Textläge
	Internet	Internetläge
	Game (Spel)	Spelläge
	Movie (Film)	Filmläge
	Sports (Sport)	Sportläge
	Reading (Läser)	Läserläge
Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla varm färg från EEPROM.
	Normal	Återkalla normal färg från EEPROM.
	Cool (Kall)	Återkalla kall färg från EEPROM.
	User (Användare)	Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
Green (Grön)	0-100	Grön förstärkning från Digital-register.
Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från Digital-register.

HDR	Off (Av)	Ställ in HDR-profilen efter dina användningskrav. Anmärkning: När HDR-innehåll identifieras, kommer HDR-alternativet att visas för justering.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Bild)	
	HDR Movie(HDR Film)	
	HDR Game(HDR Spel)	
HDR Mode (HDR-läge)	Off (Av)	Optimerad för bildens färg och kontrast, som simulerar HDR-effekt. Anmärkning: När HDR-innehåll inte identifieras, kommer HDR-lägesalternativet att visas för justering.
	HDR Game(HDR Spel)	
	HDR Movie(HDR Film)	
	HDR Vivid(HDR Levande)	
DCR	Off (Av)	Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
	On (På)	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande
Color Space (Färgrymd)	Panel ursprunglig	Panel med standardfärgområde.
	sRGB	sRGB-färgområde.
LowBlue Mode (Lågt blått ljus)	Off (Av)	Minska blåsljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Office	
	Reading(Läsning)	
Image Ratio (Bildförhållande)	Full / Aspect (Förhållande)	Välj bildförhållande för visning.

OBS!

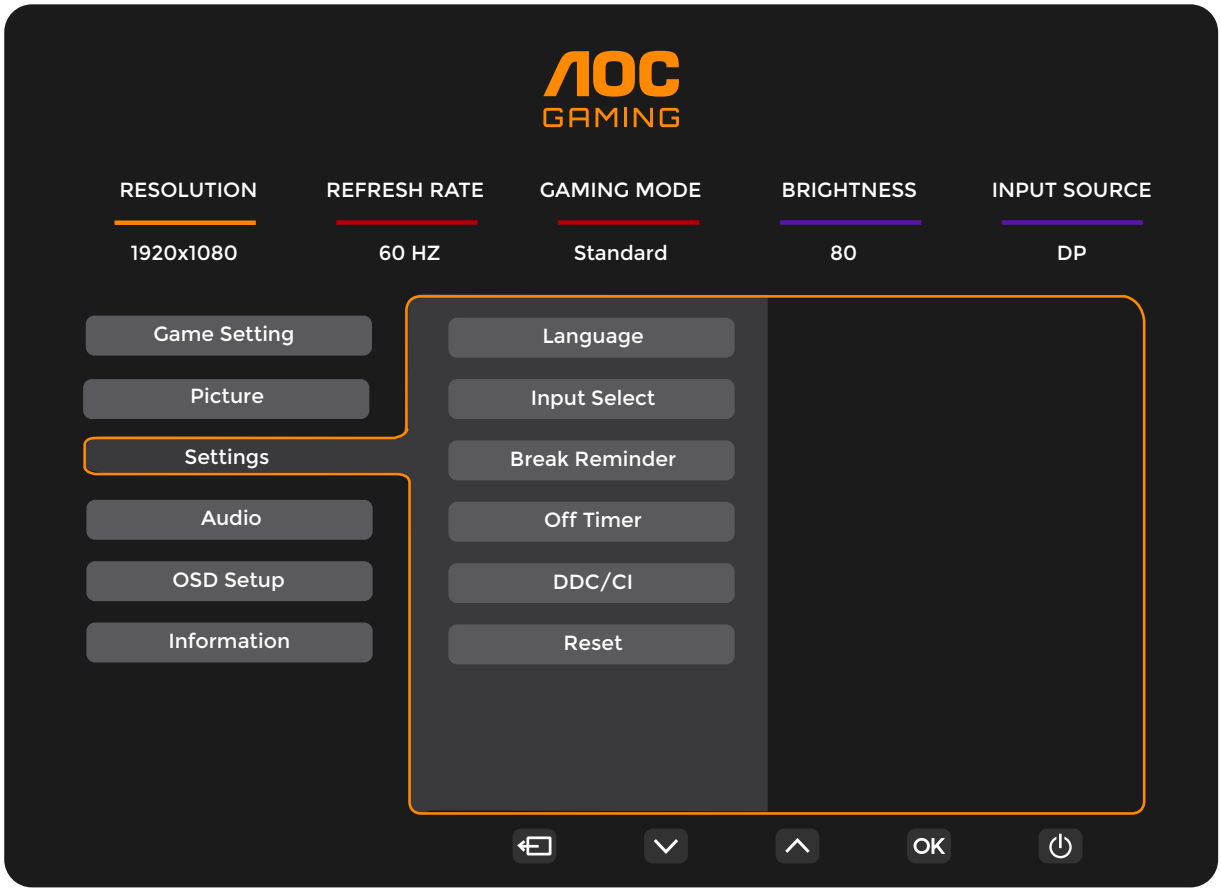
1). När “HDR” är inställt på “DisplayHDR”, kan inte några alternativ utom “HDR” under “Picture” (Bild) justeras.

2). När “HDR Mode” (HDR-läge) är aktiverat, kan inte några alternativ utom “HDR Mode” (HDR-läge), “Brightness” (Ljusstyrka) och “DCR” justeras.

3). När “Color Space” (Färgrymd) är inställd på sRGB, kan inte några alternativ utom “Color Space” (Färgrymd), “Brightness” (Ljusstyrka) och “DCR” justeras.

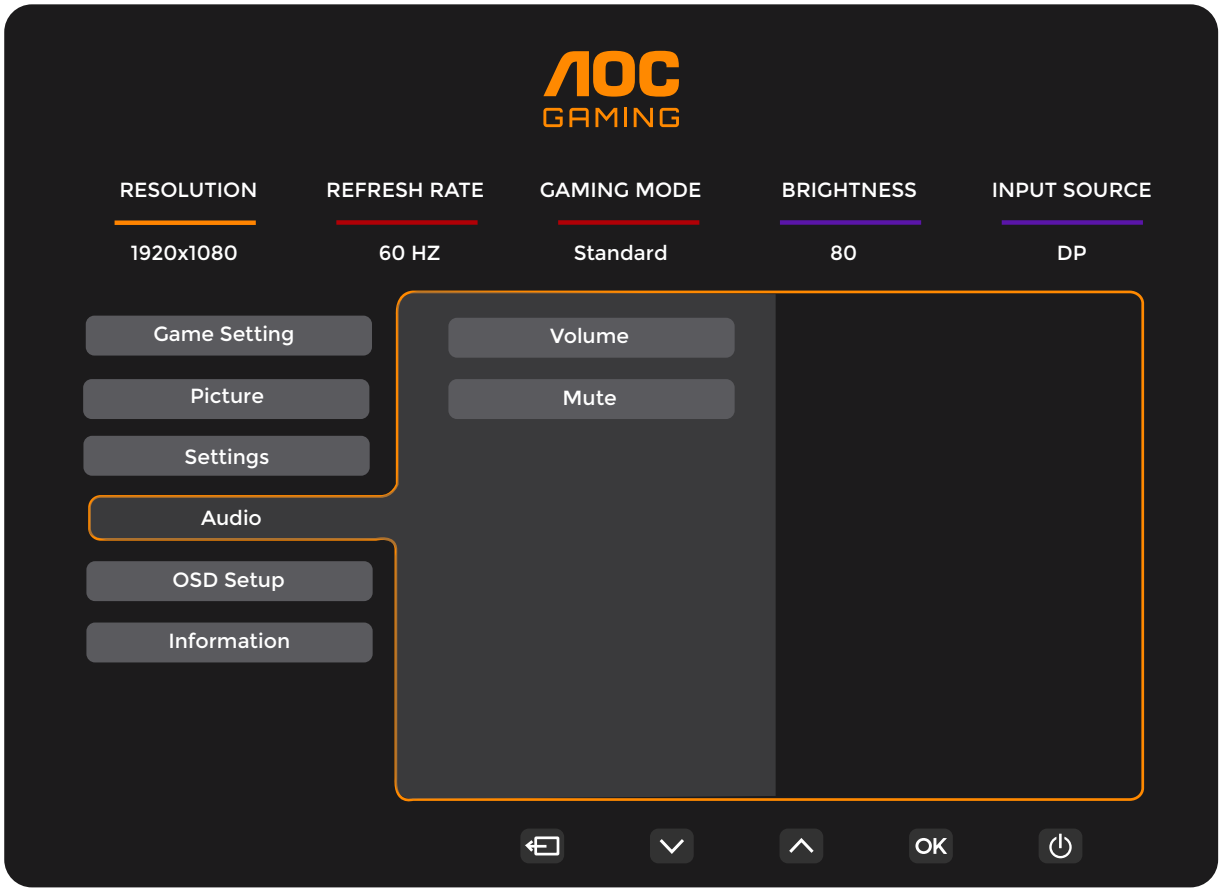
4). När “ECO Adjustment” (ECO-justering) är inställd på Läser kan inte “Color Temp.” (Färgtemp), “Game Color” (Spelfärg), “LowBlue Mode” (Lågblått läge), “MBR” och “MBR Sync” justeras.

Settings(Inställningar)



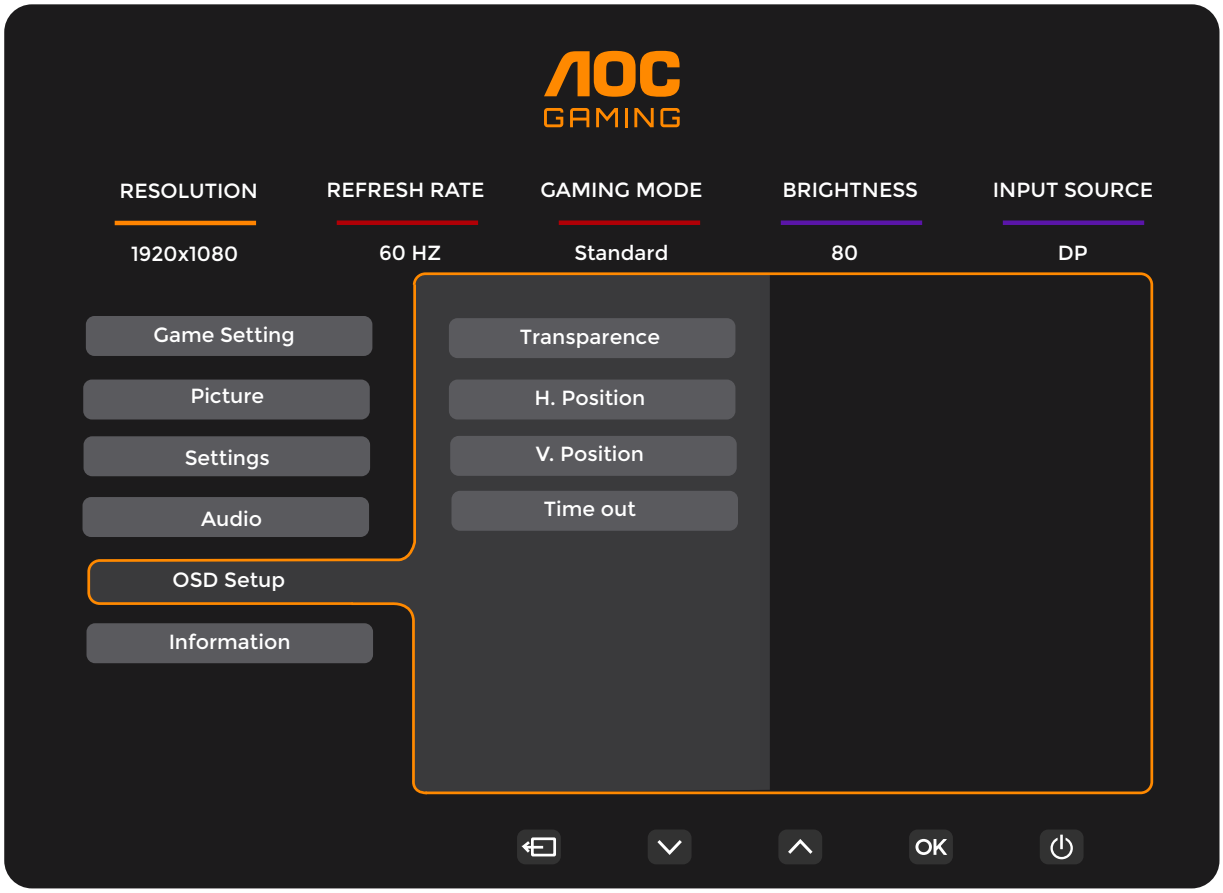
Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
Input Select (Välj Inmatning)	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Välj insignalkälla.
Break Reminder	Off (Av) / On (På)	Break reminder if the user continuously works for more than 1hrs.
Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
Reset (Återställ)	ja eller nej	Återställ menyn till standard

Audio (Ljud)



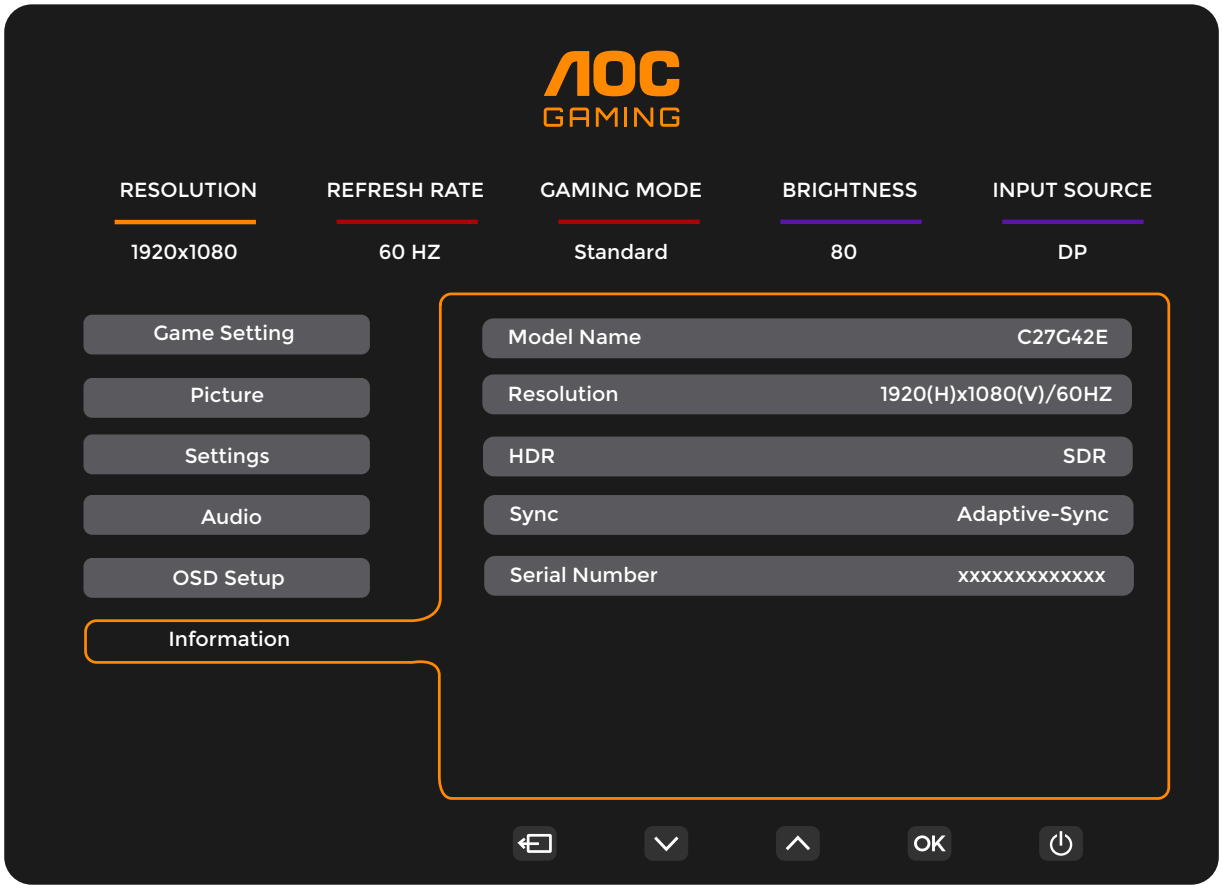
Volume (Volym)	0-100	Volymjustering.
Mute (Ljud av)	Off (Av) / On (På)	Stäng av volymen.

OSD Setup (Bildskärmsinst.)



Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout

Information



LED-indikation

Status	**LED-lampans färg**
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange

Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte PÅ	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
Inga bilder på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtillförseln. • Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten via DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång är inte tillgängligt för alla modeller. • Om strömmen är påslagen, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta upp datorn i ett lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Se Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare. • Visas ”Inmatning stöds inte” på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera. • Kontrollera att drivrutinerna för AOC:s bildskärmar har installerats.
Suddig bild och problem med skuggbilder	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningssladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge”	Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.
Reglering och service	Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller www.aoc.com (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).

Specifikationer

Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	C27G42E	
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm	
	Visningsyta	68,6 cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,3114mm (H) × 0,3114mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt, DisplayPort-gränssnitt	
	Display Color (Färgvisning)	16.7M Colors	
Övrigt	Horisontell frekvens	30k-200kHz	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	597.888mm	
	Vertikal frekvens	48-180Hz	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	336.312mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920X1080@60Hz	
	Max resolution	1920X1080@180HZ	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	22W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤43W
		Vänteläge	≤0,3W
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMIx2/DisplayPort/Hörlursuttag	
	Signalkabeltyp	Borttagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~ 40°C
		Ur drift	-25°C~ 55°C
	Luftfuktighet	Drift	10 % ~ 85 % (utan kondens)
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)
	Höjd	Drift	0 m ~ 5 000 m (0 fot ~ 16404 fot)
		Ur drift	0 m ~ 12 192 m (0 fot ~ 40000 fot)

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING(±1Hz)	HORISONTELL FREKVENS (kHZ)	VERTIKAL FREKVENS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
FHD(DisplayPort)	1920x1080@144Hz	159.844	144.00
FHD	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

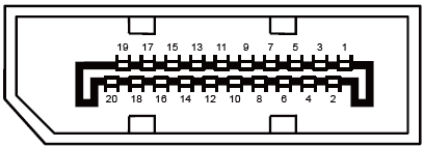
Obs! Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

Stifttilldelningar



19 stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE