

# AOC



LCD monitora  
Návod na obsluhu

**24E3QAF**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Bezpečnosť .....	1
Národné dohovory .....	1
Napájanie .....	2
Inštalácia .....	3
Čistenie .....	4
Iné .....	5
Inštalácia .....	6
Obsah balenia .....	6
Inštalácia stojana a základne .....	7
Prispôsobenie uhla sledovania .....	8
Pripojenie monitora .....	9
Funkcia Adaptive-Sync .....	11
Nastavenie .....	12
Aktivačné tlačidlá .....	12
OSD Setting (Nastavenie OSD) .....	14
Luminance (Svietivosť) .....	15
Image Setup (Nastavenie obrazu) .....	16
Color Setup (Nastavenie farieb) .....	17
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) .....	18
OSD Setup (Nastavenie OSD) .....	19
Game Setting (Nastavenie hry) .....	20
Extra (Ďalší) .....	21
Exit (Ukončiť) .....	22
Indikátor LED .....	23
Riešenie problémov .....	24
Špecifikácie .....	25
Všeobecné špecifikácie .....	25
Prednastavené režimy zobrazenia .....	26
Priradenie kolíkov .....	27
Plug and Play .....	29

# Bezpečnosť

## Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





**VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


## Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

# Inštalácia

**!** Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

**!** Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

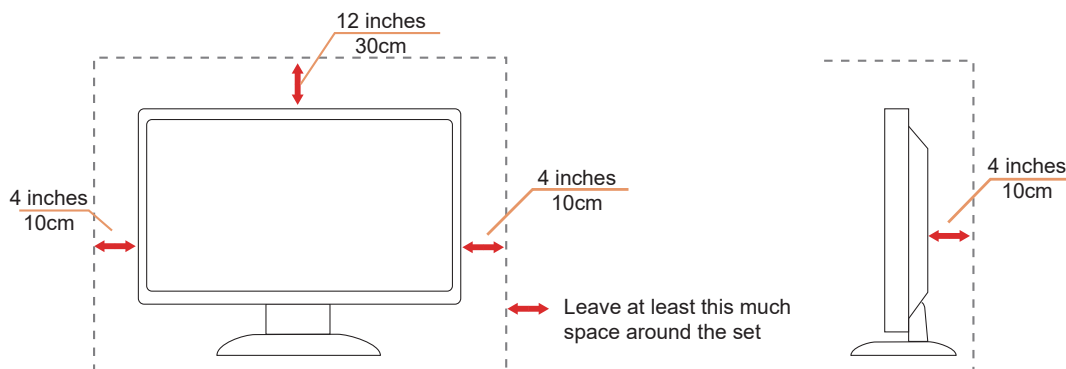
**!** Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

**!** Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.


**!** Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.


**!** Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:




# Čistenie


 Skrinku pravidelne čistite mäkkou handričkou namočenou vo vode.


 Pri čistení používajte mäkkú handričku z bavlny alebo z mikrovlákien. Handrička by mala byť namočená alebo takmer suchá, aby sa do skrinky nedostala tekutina.




 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel od zdroja napájania.


## Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

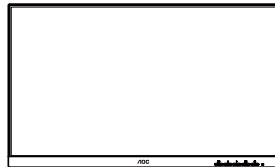
 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

 Napájacie káble musia byť schválené z hľadiska bezpečnosti. Pre Nemecko to musí byť H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> alebo lepšie. Pre ostatné krajiny sa musia podľa toho používať vhodné typy.

# Inštalácia

## Obsah balenia



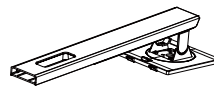
Monitor



Quick Start



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



D-SUB Cable



HDMI Cable



DP Cable



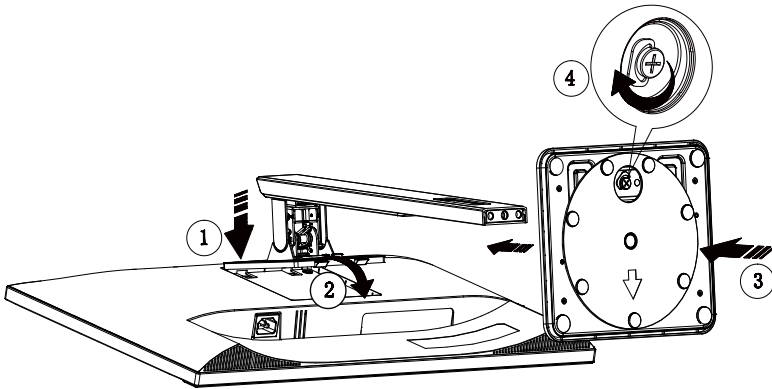
Audio Cable

\*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

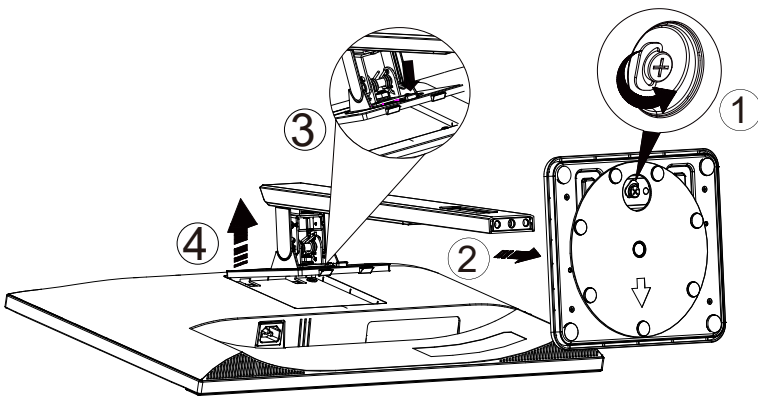
# Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

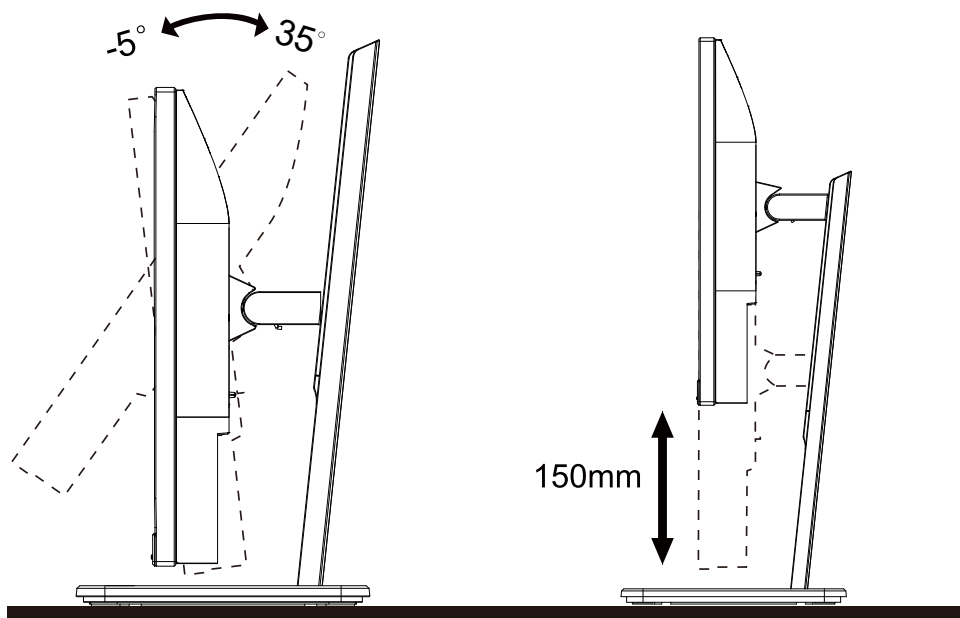


## Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozeráť sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



### POZNÁMKA:

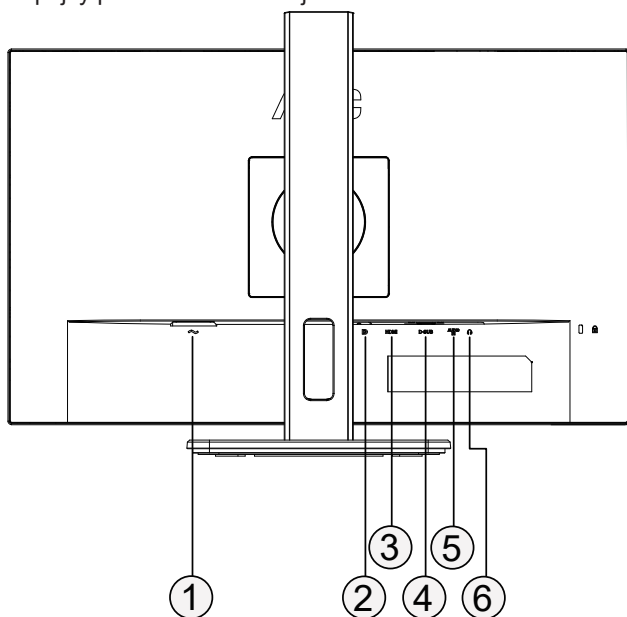
Pri zmene uhla sa nedotýkajte obrazovky LCD. Obrazovka LCD sa môže poškodiť, keď sa jej budete dotýkať.

### Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

# Pripojenie monitora

Prípojky pre káble na zadnej strane monitora:



1. Power
2. DP
3. HDMI
4. Analog (D-Sub 15-Pin VGA cable)
5. Audio in
6. Earphone

## Pripojenie k PC

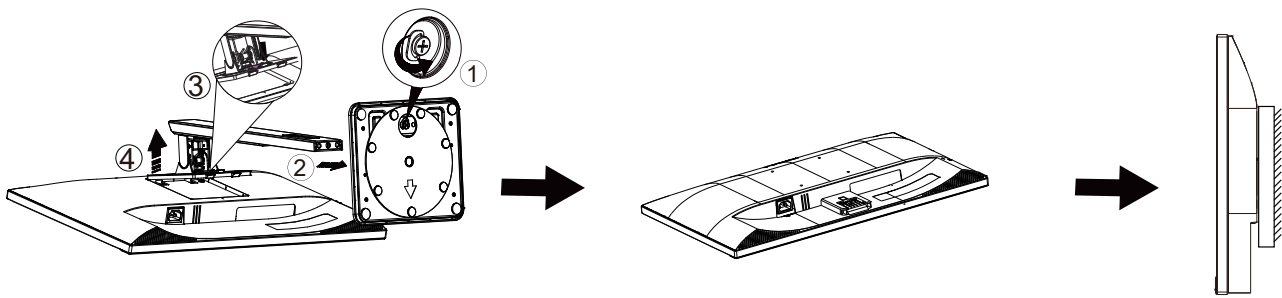
1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Signálny kábel displeja zapojte do video konektora vo vašom počítači.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

## Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

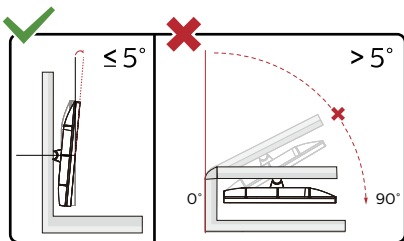


Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
5. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stenu, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Noted: VESA mounting screw holes are not available for all models, please check with the dealer or official department of AOC.



\*Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

### Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

# Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje so zdrojmi DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý si môžete tiež vyhľadať na lokalite [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Grafické karty

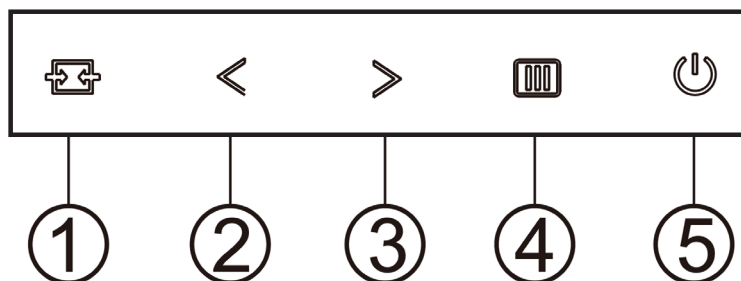
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (okrem R9 270/X, R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Nastavenie

## Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Automaticky/Ukončiť
2	Clear Vision/<
3	Hlasitosť />
4	Ponuka/Zadať
5	Napájanie

### Ponuka/Zadať

Stlačením zobrazíte OSD alebo potvrdíte výber.

### Napájanie

Stlačením tlačidla Zapnutie zapnete/vypnete monitor.

### Hlasitosť

Pokiaľ nie je žiadne OSD, stlačením tlačidla > Hlasitosť aktivujete panel s nastavením hlasitosti a hlasitosť nastavte stlačením tlačidla < alebo > (iba pre modely s reproduktormi).

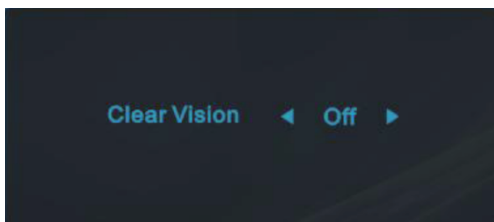
### Zdroj/Automaticky/Ukončiť

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Auto/Exit Source (Zdroj/Automaticky/Ukončiť) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

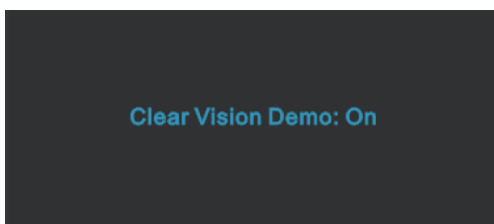
Keď je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla Source/Auto/Exit Source (Zdroj/Automaticky/Ukončiť) a jeho podržaním na 2 sekundy vykonajte automatickú konfiguráciu (iba v modeloch s duálnym vstupom (D-Sub)).

## Clear Vision

1. Ak na obrazovke nie je zobrazená ponuka, stlačením tlačidla „ < “ zaktivujete funkciu Clear Vision.
2. Pomocou tlačidla „ < “ alebo „ > “ zvolíte nastavenie slabé, stredné, silné alebo vyp. Predvoleným nastavením je vždy „off“ (vyp.).



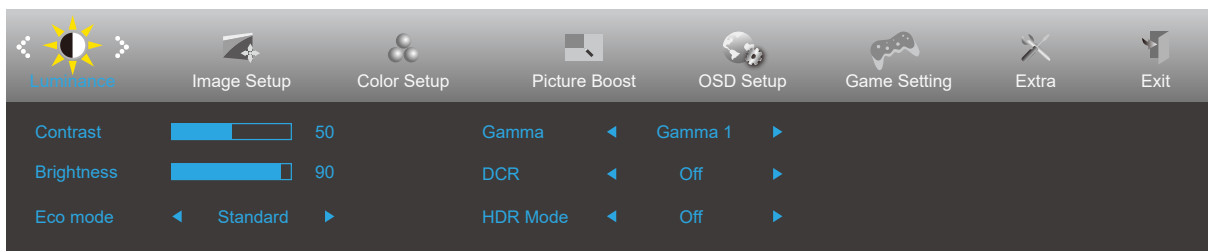
3. Stlačením a podržaním tlačidla „ < “ na 5 sekúnd zaktivujete ukážku funkcie Clear Vision Demo a na 5 sekúnd sa na obrazovke zobrazí správa „Clear Vision Demo: on“ (Zapnúť ukážku funkcie Clear Vision). Správa zmizne po stlačení tlačidla Ponuka alebo Skončiť. Znova stlačte a na 5 sekúnd podržte tlačidlo „ < “ a ukážka funkcie Clear Vision Demo zmizne.











Funkcia Clear Vision poskytuje najlepší zážitok zo sledovania obrazu konvertovaním nízkeho rozlíšenia a rozmazaného obrazu na čistý a živý obraz.

# OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.

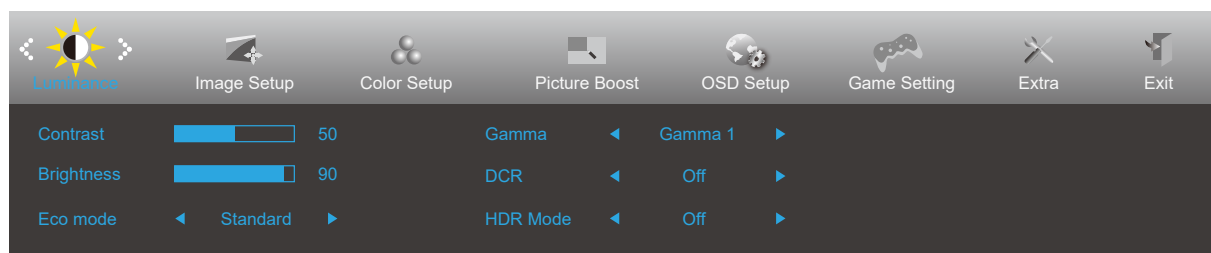










- 1). Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením **Left (Dol'ava)** < alebo **Right (Doprava)** > sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju aktivujete. Stlačením tlačidla **Left (Dol'ava)** < alebo **Right (Doprava)** > sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)**  ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo **Left (Dol'ava)** < alebo **Right (Doprava)** >, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **Exit (Ukončiť)** . Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo **MENU (Ponuka)** , a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo  **Napájanie** a monitor zapnite.

## Poznámky:

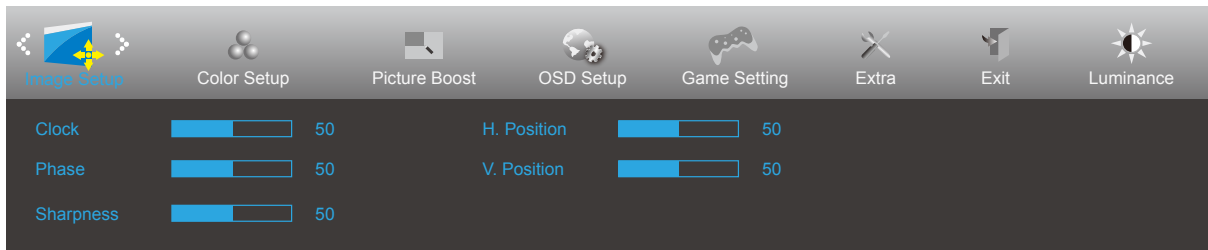
- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.


## Luminance (Svietivosť)



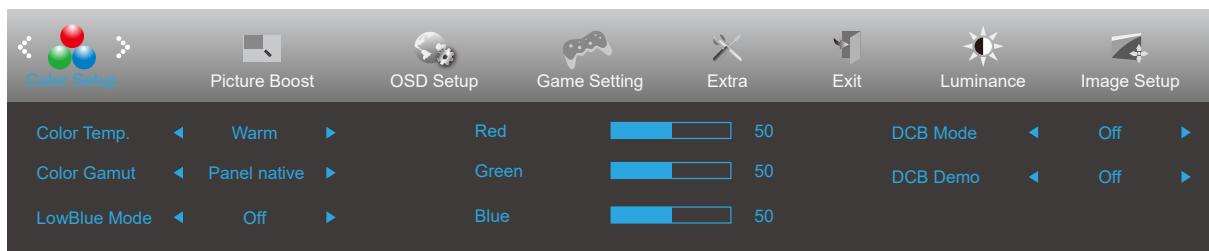
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast na základe digitálneho registra.
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavenie podsvietenia
	Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	<input checked="" type="checkbox"/>	Štandardný režim
		Text		Režim textu
		Internet		Režim internetu
		Game (Hra)		Režim pre hry
		Movie (Film)		Režim film
		Sports (Šport)		Režim pre šport
		Reading		Režim pre reading
	Gamma	Gamma1	Nastavenie na Gamma 1	
		Gamma2	Nastavenie na Gamma 2	
		Gamma3	Nastavenie na Gamma 3	
	DCR	On (Zap.)		Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru
		Off (Vyp.)		Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
	HDR Mode (HDR režim)	Off (Vyp.)	Upraviť HDR režim	
HDR Picture (HDR obrázkov)				
HDR Movie (Film HDR)				
HDR Game (HDR hra)				

## Image Setup (Nastavenie obrazu)



	Clock (Synchronizácia)	0-100	Nastavenie synchronizácie obrazu za účelom zníženia vertikálneho riadkového šumu.
	Phase (Fáza)	0-100	Nastavenie fázy obrazu za účelom zníženia horizontálneho riadkového šumu
	Sharpness (Ostroť)	0-100	Nastavenie ostrosti obrazu
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy obrazu.
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy obrazu.

## Color Setup (Nastavenie farieb)

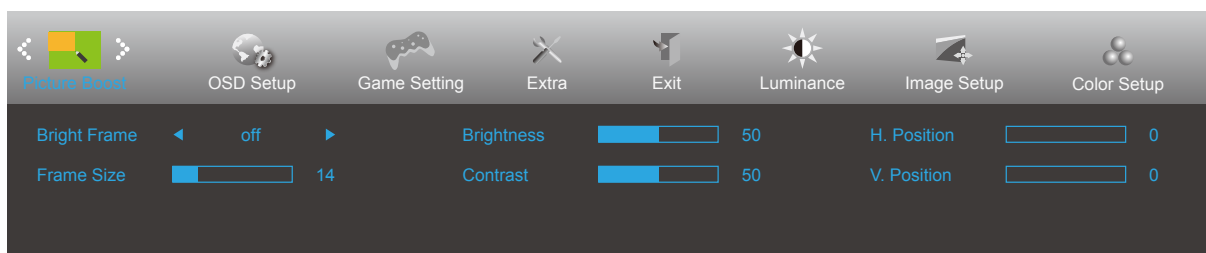



	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)	Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Normal (Štandardné)	Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		Cool (Studené)	Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.
		User (Vlastné)	Vyvolanie Uživateľská teplota farieb z EEPROM.
	Color Gamut (Farebná škála)	Natívny panel	Štandardný panel farebného priestoru.
		sRGB	Vyvolanie teplotného stupňa farieb SRGB z EEPROM.
	LowBlue Mode (Režim Slabé modré svetlo)	Vypnutie/Multimédiá/Internet/ Kancelária/Čítanie	Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.
	Red (Červená)	0-100	Získanie červenej z digitálneho registra.
	Green (Zelená)	0-100	Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)	0-100	Získanie modrej z digitálneho registra.
	DCB Mode (Režim DCB)	Full Enhance (Plné)	Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia
		Nature Skin (Prirodzená pokožka)	Zablokovať alebo aktivovať režim prirodzenej pokožky
		Green Field (Zelené pole)	Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky
		Sky-blue (Azúrová)	Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej
		AutoDetect (Automaticky)	Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania
Off(vypnúť)		Zablokovať alebo aktivovať režim vypnúť zisťovania	
DCB Demo (Ukážka DCB)	Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku	

### Poznámky:

Ak je „Režim HDR“ v časti „Svietivosť“ nastavený na vypnutý stav, nie je možné upravovať všetky položky v položke „Nastavenie farieb“.

## Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



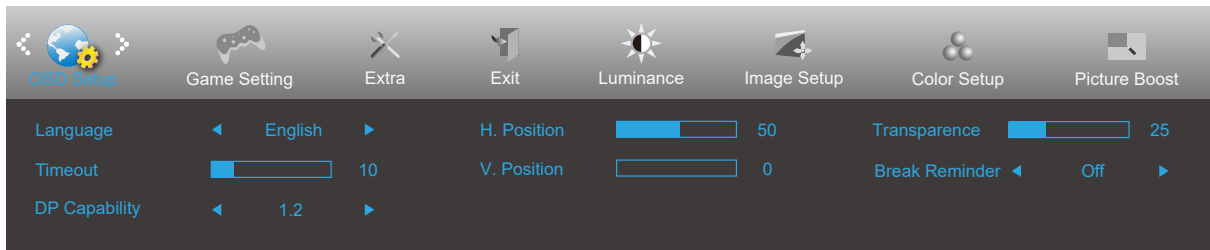
	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasú rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V. position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu


### Poznámka:

Slúži na nastavenie jasú, kontrastu a polohy jasnú rámu pre lepšú zážitok z pozerania.

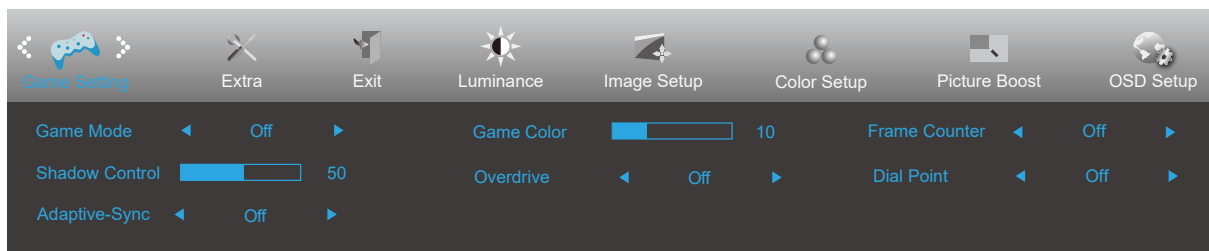
Keď je „Režim HDR“ v „Jas“ Svietivosť na stav vypnutý, nie je možné upraviť všetky položky v „Zvýraznenie obrazu“.


## OSD Setup (Nastavenie OSD)



	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	DP Capability (Kapacita DP)	1.1/1.2	Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2, prosím, zvolte DP1.2 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvolte DP1.1
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.

## Game Setting (Nastavenie hry)

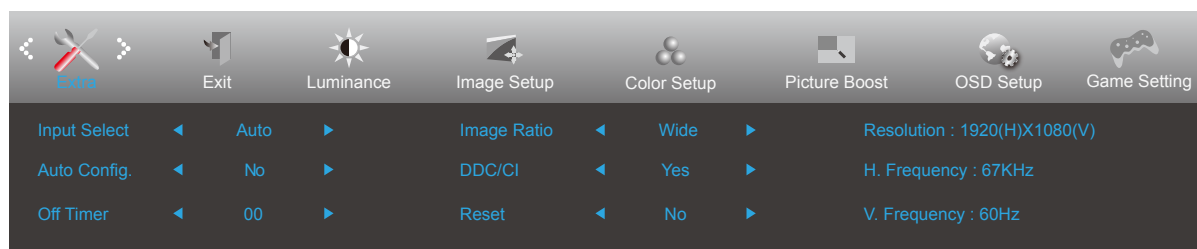



	Game Mode (Režim pre hry)	Off (Vyp.)	Herný režim neposkytuje žiadnu optimalizáciu.
		FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	Adaptive-Sync	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync. Upomienka na spustenie Adaptive-Sync: Keď je povolená funkcia Adaptive-Sync, v niektorých herných prostrediach sa môže vyskytovať blikanie. Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu.
	Game Color (Farby hry)	0-20	
Overdrive (OverDrive)	Off (Vyp.)	Slúži na nastavenie doby odozvy.	
	Weak (Slabá)		
	Medium (Stredná)		
	Strong (Silné)		
Počítadlo snímkov	Vypnuté/Vpravo hore/Vpravo dolu/Vľavo dolu/Vľavo hore	Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh. (Funkcia počítadla rámečkov funguje len s grafickou kartou NVidia.)	
Kruhový bod	On (Zap.) / Off (Vyp.)	Funkcia „Kruhový bod“ umiestni indikátor cielenia do stredu obrazovky a pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) presným a precíznym cielením.	

### POZNÁMKA:

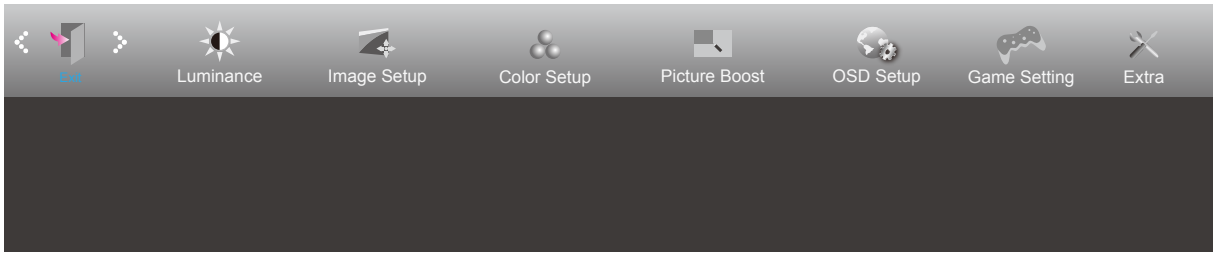
Ak je režim „HDR“ v položke „Luminance“ nastavený na stav off-off, položky „Game Mode“, „Shadow Control“ a „Game Color“ v časti „Game Setting“ nie je možné upraviť.

## Extra (Ďalší)



	Input Select (Voľba vstupu)		Voľba zdroja vstupného signálu
	Auto Config. (Automatická konfigurácia)	áno alebo nie	Automatické nastavenie obrazu na predvolené hodnoty (iba v modeloch s duálnym vstupom (D-Sub))
	Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
		4:3	
	DDC-CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI
Reset (Resetovanie)	Áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty	

## Exit (Ukončiť)



	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

## Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

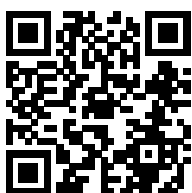
# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>LED indikátor napájania nesvieti</b>	Skontrolujte, či je napájanie zapnuté a či je napájací kábel správne zapojený do uzemnenej elektrickej zásuvky a do konektora v monitore.
<b>Žiadny obraz na obrazovke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte zapojenie napájacieho kábla do zdroja napájania.</li> <li>• Je obrazový kábel správne zapojený? (Pripojené pomocou kábla VGA) Skontrolujte zapojenie kábla VGA. (Pripojené pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * V každom modeli nie je k dispozícii vstup VGA/HDMI/DP.</li> <li>• Ak je zapnuté napájanie, počítač reštartujte a s skontrolujte úvodnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka.) Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač reštartujte vo vhodnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte kmitočet video kábla. (Pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) Ak sa úvodná obrazovka nezobrazí (prihlasovacia obrazovka), kontaktujte servisné stredisko alebo svojho predajcu.</li> <li>• Zobrazuje sa vám na obrazovke hlásenie „Vstup nie je podporovaný“? Toto hlásenie sa zobrazí vtedy, keď signál z video karty prekračuje maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a kmitočet, ktorý monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“</b>	Nastavte ovládacie prvky kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky). Nepoužívajte predĺžovací kábel ani spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
<b>Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor</b>	Elektrické zariadenie, ktoré spôsobuje elektrické rušenie presuňte čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor dokáže spracovať pri rozlíšení, ktoré používate.
<b>Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“</b>	Vypínač na počítači musí byť v polohe ON (ZAP.). Video karta by mala byť v počítači pevne zasunutá do drážky. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Počítač musí byť funkčný pri stlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a musí svietiť indikátor CAPS LOCK LED. LED indikátor by mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK svietiť alebo zhasnúť.
<b>Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je vycentrovaný, alebo nie je správna jeho veľkosť</b>	Nastavte horizontálnu alebo vertikálnu polohu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky).
<b>Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)</b>	Nastavte farby RGB alebo vyberte požadovanú teplotu farieb.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke</b>	Pomocou režimu vypnutia Windows 7/8/10 nastavte CLOCK (Taktovanie) a FOCUS (Zaostrenie). Stlačte klávesovú skratku (AUTO) (Automaticky).
<b>Informácie týkajúce sa predpisov a služieb</b>	Na CD disku alebo lokalite <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> si pozrite informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb (vyhľadajte si svoj model, ktorý ste si zakúpili vo vašej krajine, a na stránke Podpora si vyhľadajte informácie týkajúce sa právnych predpisov a služieb.) vyhľadajte

# Špecifikácie

## Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	24E3QAF	
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD	
	Rozmer viditeľného obrazu	60,47 cm po uhlopriečke	
	Rozstup pixlov	0,2745mm (V) × 0,2745mm (Š)	
	Zobrazenie farieb	16,7 mil. farieb	
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k-85kHz	
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	527,04mm	
	Vertikálny rozsah snímania	48-75Hz	
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	296,46mm	
	Optimálne predvolené rozlíšenie	1920 x 1080@60Hz	
	Max resolution	1920x1080@60Hz(VGA) 1920x1080@75Hz(HDMI/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Spotreba energie	Typicky (predvolený jas a kontrast)	18W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤35W
Pohotovostný režim		≤0,5W	
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	DP/HDMI/D-Sub/Audio in/Výstup pre slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0°C~ 40°C
		Nie prevádzková	-25°C~ 55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 až 85 % (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková	5 až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)
		Nie prevádzková	0 až 12192 m (0 až 40000 stôp)

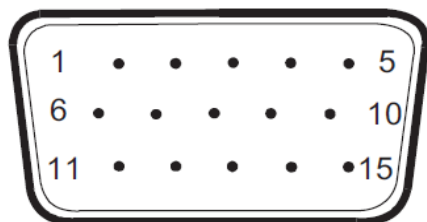


## Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE(±1Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
MAC MODES SVGA	835x624@75Hz	49.725	74.5
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	45	60
	1280x960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@75Hz	83.9	75

**Poznámka:** Podľa štandardu VESA môže nastať určitá chyba (+/-1Hz) pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie poľa) rôznych operačných systémov a grafických kariet. S cieľom zlepšiť kompatibilitu bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto výrobku zaokrúhľená. Pozrite si skutočný výrobok.

## Priradenie kolíkov



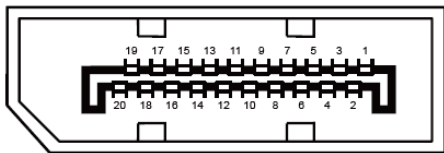
15-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	Obraz – červená	9	+5 V
2	Obraz – zelená	10	Uzemnenie
3	Obraz – modrá	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC – Sériové údaje
5	Rozpoznanie kábla	13	H – synchronizácia
6	GND-R	14	V – synchronizácia
7	GND-G	15	DDC – Sériová synchronizácia
8	GND-B		



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



20-koľkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## **Funkcia Plug and Play DDC2B**

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.